

AutoCAD® 2007 AutoCAD LT® 2007

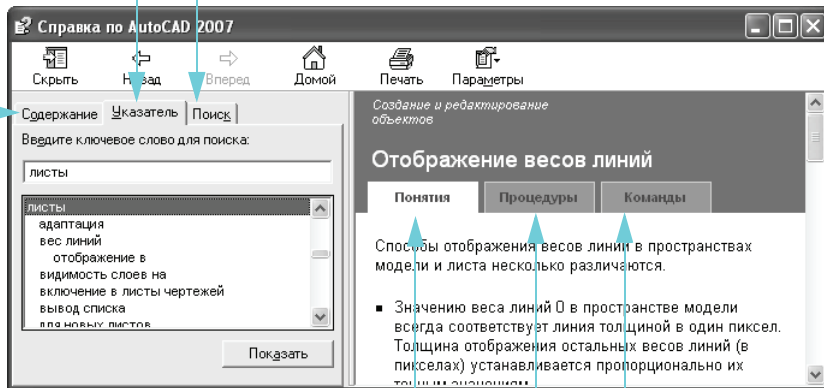
Краткий справочник

Использование справочной системы

поиск элементов с помощью указателя

ввод вопроса или фразы для локализованной версии или ввод точных слов или фраз для версии Microsoft

перемещение по разделам с помощью оглавления



сведения об использовании функции

отображение процедур, относящихся к выбранному разделу

отображение списка команд и системных переменных, относящихся к выбранному разделу

Autodesk®

Autodesk, логотип Autodesk, AutoCAD, AutoCAD LT и DesignCenter являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Autodesk. Все прочие марки, названия продуктов и товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам.

Псевдоимена команд

Команда	Псевдоимя	Команда	Псевдоимя
БЛОК	б	ПЛИНИЯ	пл
ВСТАВИТЬ	в	ПОВЕРНУТЬ	пов
ДИСТ	ди	ПОДОБИЕ	под
ДУГА	д	ПОКАЗАТЬ	по
ИНСТРПАЛВКЛ	ип	РАСЧЛЕНИТЬ	расч
КОПИРОВАТЬ	кп	РЕЖИМРИС	ржр
КРУГ	к	РЗМСТИЛЬ	рст
МТЕКСТ	мт	СЛОЙ	сл
НАСТРОЙКА	на	СОПРЯЖЕНИЕ	соп
ОБРЕЗАТЬ	обр	ССЫЛКА	сс
ОКНОСВ	из	СТЕРЕТЬ	с
ОТМЕНИТЬ	о	ТАБЛИЦА	тб
ОТРЕЗОК	от	УДЛИНИТЬ	у
ПАН	пан	ЦУВКЛ	цу
ПЕРЕНЕСТИ	п	ШТРИХ	ш

Можно создавать свои собственные псевдонимы команд; см. раздел «Создание псевдонимов команд» в справочной системе. Полный список стандартных псевдоимен команд можно получить, нажав «Сервис» ➤ «Настройка» ➤ «Изменение параметров программы».

Комбинации клавиш

Комбинации клавиш	Пояснение	Команда или Системная переменная
F1	Вызов справочной системы	СПРАВКА
F2	Переключение между текстовым и графическим окнами	ГРАФЭКР, ТЕКСТЭКР
F3	Текущие режимы привязки вкл/откл	ПРИВЯЗКА
F7	Сетка вкл/откл	СЕТКА
F8	Режим «Орто» вкл/откл	ОРТО
F9	Режим «Шаг» вкл/откл	ШАГ
F10	Полярное отслеживание вкл/откл	РЕЖИМРИС
F11	Объектное отслеживание вкл/откл	РЕЖИМРИС
F12	Временное отключение динамического ввода	DYNMODE
CTRL+9	Окно команд вкл/откл	КОМАНДНАЯСТРОКА/СКРЫТЬ
CTRL+0	Элементы пользовательского интерфейса вкл/откл	ЧИСТЭКРВКЛ/ОТКЛ
CTRL+R	Переключение между видовыми экранами	CVPORT

Задание координат

Способ	Формат	Пояснение
Абсолютные декартовы координаты	#X,Y	Расстояние относительно точки (0,0) текущей ПСК
Относительные декартовы координаты	@X,Y	Декартовы координаты относительно последней точки
Абсолютные полярные координаты	#расстояние<угол	Расстояние и угол относительно точки (0,0) текущей ПСК
Относительные полярные координаты	@расстояние<угол	Расстояние и угол относительно последней точки
Координатные фильтры	.x или .y или .z или .xy или .yz или .xz	Задание положения путем извлечения и комбинирования значений координат для двух или трех местоположений
Непосредственное задание расстояния	расстояние	Задание положения путем перемещения устройства указания и введения расстояния
Разовое задание угла отслеживания	<угол	Задание угла отслеживания, действующего до указания очередной точки

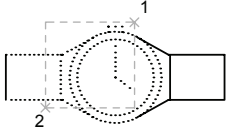
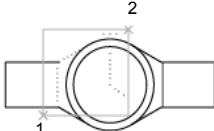


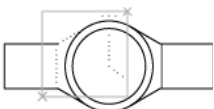
Координаты, фильтры и расстояния можно вводить в ответ на любую подсказку в командной строке.

Системные переменные

Системная переменная	Пояснение
DRAGMODE	Управление отображением объектов при перетаскивании
GRIPOBJLIMIT	Режим подавления ручек в случае, если исходный набор содержит больше объектов, чем задано
LTSCALE	Глобальный масштаб типов линий
PICKADD	Управление влиянием дополнительно выбираемых объектов на текущий набор — замена или добавление
PICKDRAG	Способ создания рамки выбора
PICKSTYLE	Управление выбором групп и ассоциативной штриховки
PSLTSCALE	Управление масштабированием типов линий в пространстве листа
UCSICON	Режим показа знака системы координат для текущего видового экрана
VISRETAIN	Управление видимостью, цветом, типом линий, весом линий и стилями печати (если PSTYLEPOLICY равна 0) зависимых от внешних ссылок слоев
XLOADCTL	Переключение режима подгрузки внешних ссылок; управление загрузкой оригинального чертежа или его копии

Полный список системных переменных имеется в электронном *Справочнике команд*, входящем в состав справочной системы.

Выбор объектов

Выбор	Используйте этот метод в запросе «Выберите объекты»	
Отдельные объекты	Нажмите кнопку мыши на объекте, который требуется выбрать	
Последний созданный объект из числа видимых	Выбрать методом «Последний» (ввести П)	
Объекты из текущего набора	Выбрать методом «Текущий» (ввести Т)	
Добавить объекты в набор или исключить их из набора	Удерживая SHIFT , выбрать объекты	
Объекты, пересеченные рамкой выбора или заключенные в нее; (на иллюстрации показаны пунктиром)	Зачеркивание (перетащить курсор справа налево или ввести з)	
Объекты, полностью попавшие внутрь рамки выбора (на иллюстрации показаны пунктиром)	Рамка (перетащить курсор слева направо или ввести р)	
Объекты, пересеченные линией выбора (на иллюстрации показаны пунктиром)	Выбрать методом «Линия» (ввести л)	
Объекты, полностью или частично попавшие внутрь многоугольника выбора или касающиеся его (на иллюстрации показаны пунктиром)	Выбрать методом «СМн-угол» (ввести см)	
Объекты, полностью попавшие внутрь многоугольника выбора (на иллюстрации показаны пунктиром)	Выбрать методом «РМн-угол» (ввести рм)	

Интерфейс

Инструментальные палитры

- Размещение часто используемых блоков, образцов штриховки и команд на инструментальной палитре.
- Создание собственных инструментов и текста.
- Перетаскивание блоков и образцов штриховки из палитры инструментов в чертёж.
- Отображение соответствующих контекстных меню путем выбора указанных областей чертежа с помощью правой кнопки мыши.

Переместить
Размер
Закреть
✓ Разрешить закрепление
Закрепить Слева <
Закрепить Справа >
Автоматически убирать с экрана
Прозрачность...
Создать палитру
Переименовать
Настроить палитры...
Настройка команд...
Динамические блоки
Примеры
✓ Все палитры

✓ Разрешить закрепление
Автоматически убирать с экрана
Прозрачность...
Параметры отображения...
Сортировать по
Вставить
Добавить текст
Добавить разделитель
Создать палитру
Удалить палитру
Переименовать палитру
Настроить палитры...
Настройка команд...

Текущая вкладка

Вверх
Вниз
Параметры отображения...
Вставить
Палитра - создать
Палитра - удалить
Палитра - переименовать

Невыбранные вкладки

Вверх
Вниз
Палитра - создать
Палитра - переименовать

Вырезать
Копировать
Удалить
Переименовать
Изображение инструмента отображения
Выделить объект
Свойства объекта...

Проводник
Найти...
Добавить в "Избранное"
Упорядочить "Избранное"...
Создать инструментальную палитру

Переместить
Размер
Закреть
✓ Разрешить закрепление
Закрепить Слева <
Закрепить Справа >
Автоматически убирать с экрана

Вверх
Вниз
Избранное
Открыть...
Найти...
✓ Область структуры
Образцы
Пояснения
Папки
● Открытые рисунки
Журнал
Интернет
Вид
Добавить в "Избранное"
Упорядочить "Избранное"...
Обновить
Создать инструментальную палитру

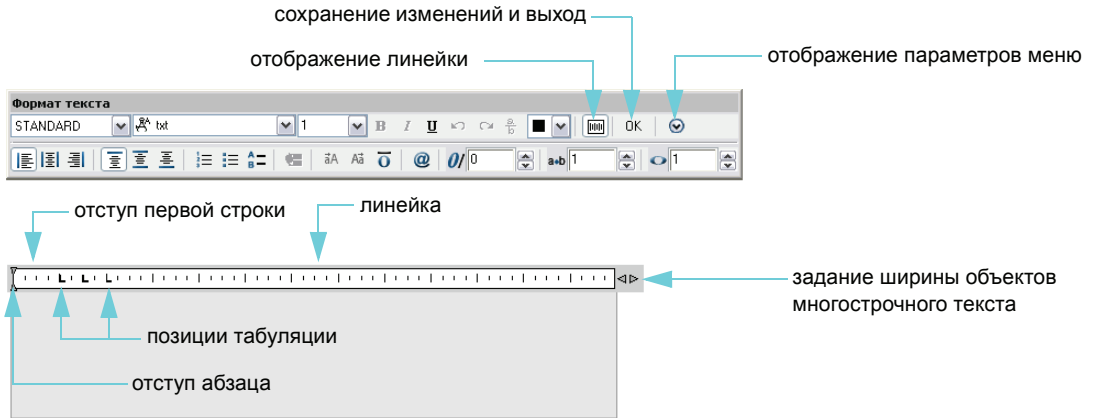
DesignCenter

- Обеспечение доступа к чертежам, блокам, штриховкам и другим элементам чертежа.
- Перетаскивание содержимого из любого исходного чертежа в текущий.
- Перетаскивание чертежей, блоков и штриховок в инструментальную палитру.
- Отображение соответствующих контекстных меню путем выбора указанных областей чертежа с помощью правой кнопки мыши.

Вставить блок...
Вставить с переопределением
Переопределить
Редактор блоков
Копировать
Создать инструментальную палитру

Текстовый редактор, используемый в месте редактирования (команда MTEXT)

Создание одного или нескольких абзацев многострочного текста (мтекст) в текстовом редакторе, используемом в месте редактирования.



Параметры слоя, управление переопределением свойств, кнопки строки состояния и настройка лотка

Задание текущего слоя и управление отображением слоя. Переопределение стандартных параметров цвета, типа линии и веса линии. Управление отображением кнопок строки состояния в контекстном меню. Лоток располагается в правой части строки состояния. Когда лоток включен, на нем выводятся значки и уведомления.

Управляющий список «Слой»
Управляющий список «Цвет»
Управляющий список «Тип линий»
Панель инструментов «Стили»: текст, размеры, таблицы

