

Navodila za uporabo

L1954T/L1954TQ

Pred uporabo preberite **Pomembne previdnostne ukrepe**.

Navodila za uporabo (CD) hranite na dostopnem mestu za prihodnje potrebe.

Kadar izdelek potrebuje servisiranje, preberite podatke z nalepke na izdelku in jih posredujte svojemu prodajalcu.

Enota je bila načrtovana in izdelana tako, da zagotavlja vašo osebno varnost, vendar lahko nepravilna uporaba povzroči električni udar ali nevarnost požara. Da omogočite pravilno delovanje vseh zaščitnih naprav, vgrajenih v monitor, upoštevajte naslednja osnovna pravila za njegovo namestitvev, uporabo in servisiranje.

Varnost

Uporabljajte le napajalni kabel, ki je priložen enoti. Če uporabite drug napajalni kabel, se prepričajte, da je odobren po veljavnih nacionalnih standardih, če ga ni zagotovil dobavitelj. Če je napajalni kabel poškodovan, se za zamenjavo obrnite na proizvajalca ali najbližjega pooblaščenega ponudnika servisnih storitev.

Napajalni kabel se uporablja kot glavna naprava za izklop. Poskrbite, da je vtičnica po namestitvi lahko dostopna.

Monitor priključite le na vir energije, ki je določen v tehničnih podatkih teh navodil ali naveden na monitorju. Če niste prepričani, kakšno vrsto napajanja imate doma, se posvetujte s svojim prodajalcem.

Preobremenjene vtičnice za izmenični tok in podaljški so nevarni. Prav tako so nevarni obrabljeni napajalni kabli in poškodovani vtiči. Povzročijo lahko udar ali nevarnost požara. Za zamenjavo se obrnite na svojega serviserja.

Ne odpirajte monitorja..

- Sestavnih delov naprave ne smete popravljati sami.
- Naprava je pod visoko napetostjo, tudi če je izklopljena.
- Če monitor ne deluje pravilno, se obrnite na svojega prodajalca.

Izogibanje poškodbam

- Monitorja ne postavite na nagnjeno polico, razen če je ustrezno zavarovan.
- Uporabite le stojalo, ki ga priporoča proizvajalec.
- Zaslon ne sme pasti na tla, prav tako ga ne smete stresati ali vanj metati predmetov/igrač.

Pride lahko do poškodbe oseb in okvare izdelka ali zaslona.

Preprečevanje požara in drugih nevarnosti

- Če za daljši čas zapustite prostor, vedno izklopite zaslon. Ko greste od doma, nikoli ne pustite monitorja vklopljenega.
- Otrokom preprečite, da spuščajo ali potiskajo predmete v odprtine na ohišju monitorja. Nekateri notranji deli so pod napetostjo.
- Ne nameščajte dodatne opreme, ki ni zasnovana za ta monitor.
- Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga iztaknite iz zidne vtičnice.
- V primeru nevihte se ne dotikajte napajalnega niti signalnega kabla, ker je to zelo nevarno. Lahko pride do električnega udara.

Namestitev

Preprečite, da kar koli leži na napajalnem kablu ali pade nanj in ne postavite zaslona na takšno mesto, kjer se napajalni kabel lahko poškoduje.

Monitorja ne uporabljajte v bližini vode, npr. zraven kopalne kadi, umivalnika, kuhinjskega lijaka, v vlažni kleti ali ob bazenu.

Na ohišju monitorja so odprtine za prezračevanje, da se lahko sprošča toplota, ki nastaja med delovanjem. Če so te odprtine zaprte, lahko toplota, ki nastane, povzroči okvare, zaradi katerih lahko pride do nevarnosti požara. Zato NIKOLI:

- ne zaprite spodnjih odprtin za prezračevanje, tako da monitor postavite na posteljo, kavč, preprogo itd.,
- ne postavite monitorja v zaprto omaro, razen če je zagotovljeno ustrezno prezračevanje,
- ne pokrijte odprtin s tkanino ali drugim materialom,
- ne postavite monitorja ob ali nad radiator ali drug vir toplote.
- Glavni način izolacije od omrežja je izklop napajalnega kabla, zato mora kabel biti priključen tako, da ga je lahko doseči.

Ne drgnite ali dotikajte se zaslona Active Matrix LCD s trdim predmetom, ker to lahko za vedno opraska, poškoduje ali uniči zaslon Active Matrix LCD.

Ne pritiskajte s prstom dalj časa na zaslon LCD, ker lahko ostanejo odtisi.

Okvare pik so lahko vidne kot rdeči, zeleni ali modri madeži na zaslonu. Vseeno to ne bo vplivalo ali učinkovalo na kakovost delovanja zaslona.

Če je mogoče, uporabljajte priporočeno ločljivost, da dosežete najboljšo kakovost slike na zaslonu LCD. Če uporabite drugo ločljivost, je lahko slika na zaslonu nesorazmerna ali popačena. To je značilnost zaslona LCD s stalno ločljivostjo.

Čiščenje

- Monitor pred čiščenjem zaslona izklopite.
- Uporabite vlažno (ne mokro) krpo. Z razpršili ne pršite neposredno na zaslon, ker pretirano pršenje lahko povzroči električni udar.

Ponovno pakiranje

- Ne zavržite kartona in materiala za pakiranje. Uporabna sta kot embalaža za prevoz enote. Za prevoz na drugo lokacijo enoto ponovno zapakirajte v originalno embalažo.

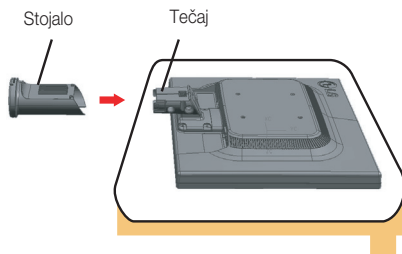
Odlaganje

- Fluorescenčna svetilka, uporabljena v tem izdelku, vsebuje majhno količino živega srebra.
- Ne odlagajte tega izdelka z navadnimi gospodinjskimi odpadki. Izdelek je treba odstraniti v skladu z lokalnimi predpisi.

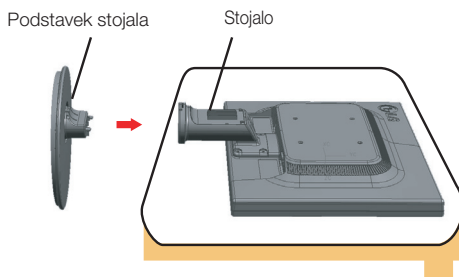
- Pred nastavitvijo monitorja poskrbite, da so monitor, računalniški sistem in druge povezane naprave izklopljeni.

Namestitev stojala

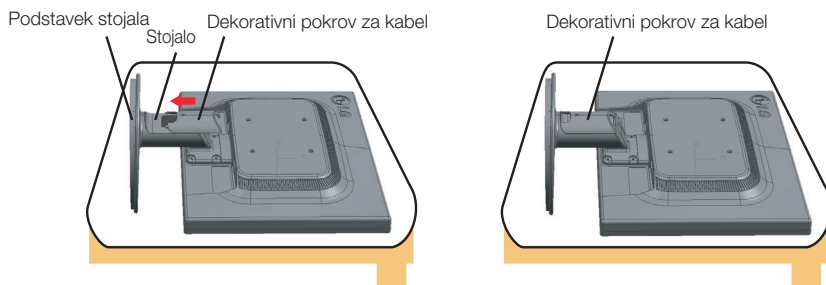
1. Položite monitor na mehko tkanino s prednjo stranjo navzdol.
2. Namestite stojalo na izdelek v pravilni smeri, kot je prikazano na sliki.



3. Namestite podstavek stojala (spredaj, zadaj) na stojalo v pravilni smeri.



4. Pravilno namestite dekorativni pokrov za kabel na glavni del stojala.



5. Ko je sestavljen, monitor previdno postavite tako, da je prednja stran obrnjena proti vam.

Pomembno

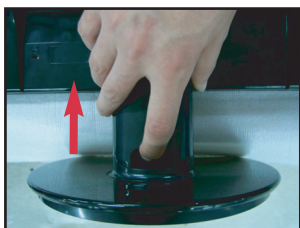
- Slika prikazuje splošen način priključevanja. Vaš monitor se lahko razlikuje od predmetov, prikazanih na sliki.
- Ne nosite izdelka obrnjenega navzdol tako, da ga držite le za podstavek stojala. Izdelek lahko pade na tla in se poškoduje ali poškoduje vaše stopalo..

Odstranitev stojala:

1. Na ravno površino položite blazino ali mehko krpo.
2. Nanjo nato položite monitor, in sicer s sprednjo stranjo obrnjeno dol.



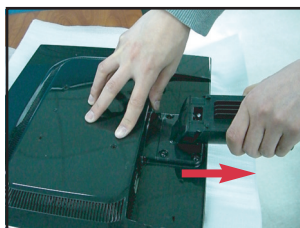
3. Povlecite dekorativni pokrov za kabel z glavnega dela stojala.



4. Stisnite kljukico in ločite podnožje stojala od telesa stojala.



5. Nežno povlecite telo stojala in ga ločite od tečaja.



Priključevanje monitorja

- Pred nastavitvijo monitorja poskrbite, da so monitor, računalniški sistem in druge povezane naprave izklopljeni.

Postavitev zaslona

1. Prilagodite položaj plošče v različnih smereh za največje udobje.

- Razpon nagiba: -5° ~ 20°



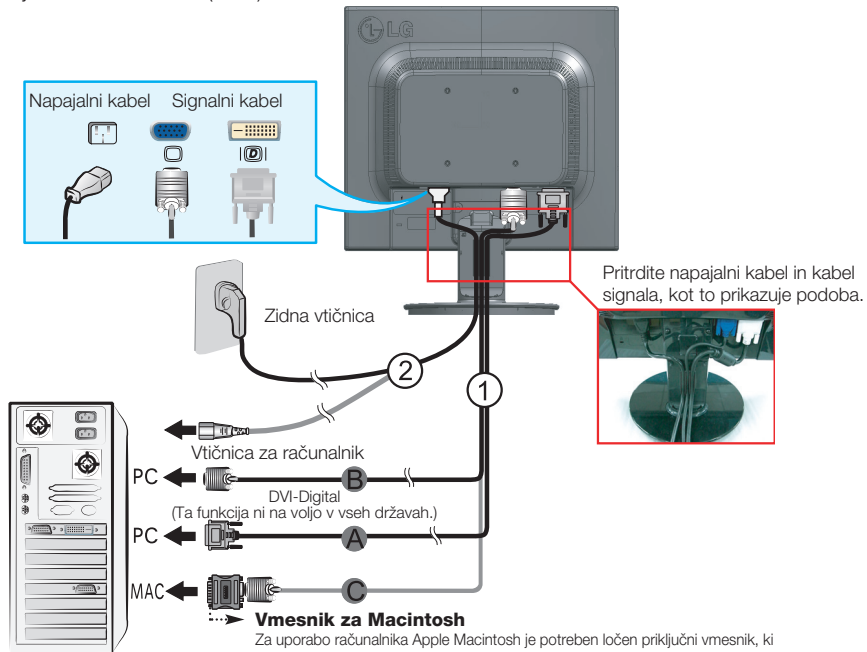
Ergonomičnost

Za ergonomski in udoben položaj gledanja se priporoča, da prednji kot nagiba monitorja ni večji od 5 stopinj.

Uporaba računalnika


1. Izklopite računalnik in izdelek. Povežite kabel, kot kažeta spodnji skici ① in ②.

- A Priključite kabel DVI
- B Priključite kabel Dsub (PC)
- C Priključite kabel Dsub (Mac)



2. Pravilno namestite dekorativni pokrov za kabel na glavni del stojala.



3. Vkllopite monitor s pritiskom gumba  ob strani. Ko je monitor vključen, se samodejno izvede Self Image Setting Function (funkcija samodejne nastavitve slike) (le pri analognem načinu).

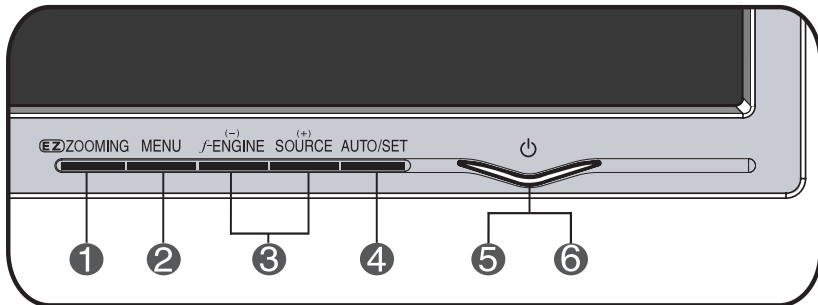
PROCESSING SELF
IMAGE SETTING

OPOMBA

Self Image Setting Function (funkcija samodejne nastavitve slike)? Ta funkcija uporabniku zagotavlja optimalne nastavitve zaslona. Ko uporabnik prvič vključi monitor, ta funkcija samodejno prilagodi zaslon na optimalne nastavitve za posamezne vhodne signale.

Funkcija AUTO/SET (SAMODEJNA NASTAVITEV)? Ko se med uporabo naprave ali po spreminjanju ločljivosti zaslona pojavijo težave, kot je nejasna slika, nejasne črke, migotanje zaslona ali nagnjena slika, pritisnite gumb za funkcijo AUTO/SET (SAMODEJNA NASTAVITEV), tako izboljšate ločljivost.

Nastavitve na prednji plošči



1 Gumb ZOOMING

Če na zaslonu pritisnete tipko »ez zooming«, se ločljivost zaslona zmanjša za eno stopnjo. Če tipko »ez zooming« pritisnete še enkrat, se ločljivost zaslona vrne ne prvotno.

* S pritiskanjem ene same tipke »ez zooming« lahko nastavite želeno ločljivost in povečate velikost znakov in slike, kar je še posebej primerno za starejše, ki ne vidijo več tako dobro, za osebe, ki se ne spoznajo dobro na računalnike, in otroke.

- Ločljivost za funkcijo EZ ZOOMING je pri 19-palčnem monitorju: 1280 x 1024, 1024 x 768, 800 x 600
- Način nastavitve se lahko razlikuje glede na operacijski sistem ali video kartico. V tem primeru se obrnite na proizvajalca računalnika ali video kartice.

2 Gumb MENU (MENI)

Uporabite ta gumb za vstop ali izstop iz menija On Screen Display (Prikaz na zaslonu).



OSD LOCKED/UNLOCKED

Ta funkcija omogoča, da zaklenete trenutne nadzorne nastavitve, da jih ni mogoče pomotoma spremeniti. Pritisnite gumb MENU (MENI) in ga nekaj sekund držite. Prikazati se mora sporočilo OSD LOCKED (OSD ZAKLENJEN).

Nadzorne nastavitve OSD lahko kadar koli odklenete tako, da nekaj sekund držite gumb MENU (MENI). Prikazati se mora sporočilo OSD UNLOCKED (OSD ODKLENJEN).

3 - , + Gumbi

Te gumbes uporabite za izbiro ali nastavitve funkcij v meniju OSD.

— f·ENGINE

Za več informacij glejte stran M14.



+ SOURCE

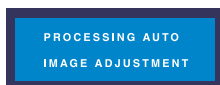
Gumb

Bližnjica SOURCE (IZVOR)

Ta gumb uporabite za aktiviranje priključka D-Sub ali DVI. Ta funkcija se uporablja, kadar sta z monitorjem povezana dva računalnika. Privzeta nastavitve je D-Sub.

4 Gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI)

Ta gumb uporabite za potrditev izbire v meniju OSD.



SAMODEJNA NASTAVITEV SLIKE

Pri določanju nastavitve zaslona vedno pritisnite gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI) pred vstopom v meni (OSD). Slika zaslona se bo samodejno nastavila na najustreznejše nastavitve za trenutno ločljivost (način prikaza).

Najboljši način prikaza: 1280 x 1024

5 Gumb za vklop

Ta gumb uporabite za vklop ali izklop zaslona.

6 Znak za napajanje

Znak sveti modro, kadar zaslon običajno deluje (način Vklapljen). Če je zaslon v mirovanju (varčevanje z energijo), znak sveti oranžno.

Nastavitev zaslona

Z nadzornim sistemom OSD je določanje velikosti slike, položaja in delovnih parametrov zaslona hitro in preprosto.

Spodaj je naveden primer, s katerim je prikazana uporaba nadzornih nastavitvev.

Naslednje poglavje predstavlja razpoložljive nastavitve in izbire, ki jih lahko uporabite v meniju OSD.

OPOMBA

- Pustite zaslon, da se vsaj 30 minut stabilizira, preden začnete z nastavitvami slike.

Za nastavitve OSD, sledite naslednjim korakom:

MENU → - + → AUTO/SET → - + → MENU

- 1 Pritisnite gumb MENU (MENI) in prikazal se bo glavni meni OSD.
- 2 Za dostop do nadzornih nastavitvev uporabite -, + ali gumba. Ko je zelena ikona označena, pritisnite gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI)
- 3 Uporabite gumba - / + za želeno stopnjo nastavitve slike. Uporabite gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI) za izbiro drugih elementov podmenija.
- 4 Enkrat pritisnite gumb MENU (MENI), da se vrnete v glavni meni, kjer lahko izberete drugo funkcijo. Dvakrat pritisnite gumb MENU (MENI), da zapustite OSD.

Izbira in nastavitve menija Prikaz na zaslonu (OSD)

Naslednja tabela prikazuje vse menije za nastavitve menija OSD.

Glavni meni	Podmeni	A	D	Uporaba	
PICTURE (SLIKA)	BRIGHTNESS (SVETLOST)	●	●	Za nastavitve svetlosti, kontrasta in game zaslona.	
	CONTRAST (KONTRAST)	●	●		
	GAMMA (GAMA)	●	●		
COLOR (BARVA)	PRESET (PREDNASTAVITEV)	sRGB	●	●	Za nastavitve barve zaslona.
		6500K	●	●	
		9300K	●	●	
	RED (RDEČA)	●	●		
	GREEN (ZELENA)	●	●		
	BLUE (MODRA)	●	●		
POSITION (POLOŽAJ)	HORIZONTAL (VODORAVNO)	●		Za nastavitve položaja zaslona.	
	VERTICAL (NAVPIČNO)	●			
TRACKING (SLEDENJE)	CLOCK (URA)	●		Za izboljšanje jasnosti, stabilnosti in ostrine zaslona.	
	PHASE (FAZA)	●			
	SHARPNESS (OSTRINA)	●	●		
SETUP (NASTAVITVE)	LANGUAGE (JEZIK)	●	●	Za prilagoditev stanja zaslona uporabnikovemu okolju delovanja.	
	OSD POSITION (POLOŽAJ OSD)	HORIZONTAL (VODORAVNO)	●		●
		VERTICAL (NAVPIČNO)	●		●
	WHITE BALANCE (RAVNOVESJE BELINE)	●			
	POWER INDICATOR (ZNAK ZA NAPAJANJE)	●	●		
	FACTORY RESET (TOVARNIŠKA PONASTAVITEV)	●	●		
FLATRON F-ENGINE	MOME/TEXT (FILM/BESEDILO)	●	●	Za izbiro ali prilagoditev zelenih nastavitvev slike.	
	USER (UPORABNIK)	●	●		
	NORMAL (OBIČAJNO)	●	●		
		● : Nastavljivo A: Analogni vhod D: Digitalni vhod			

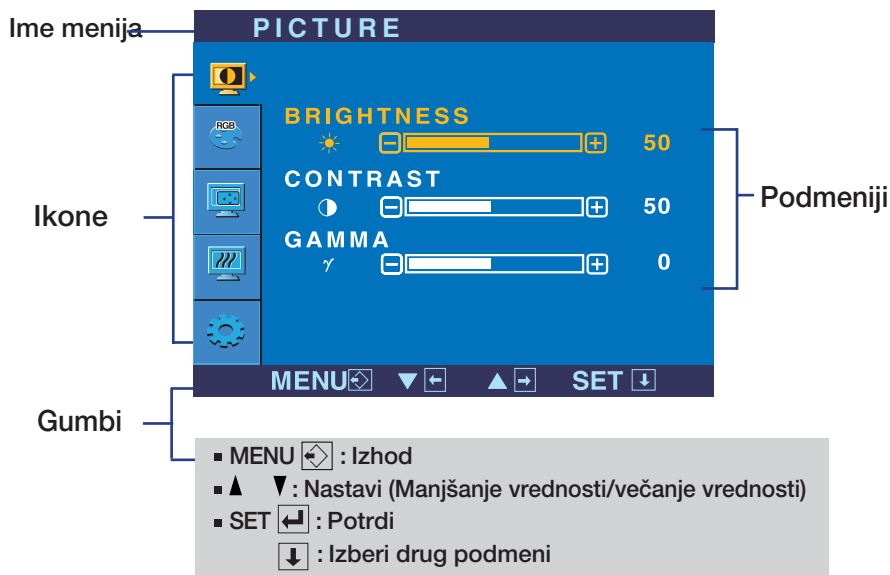
OPOMBA

- Vrstni red ikon je lahko različen glede na model (M10~M14).

Izbira in nastavitve menija Prikaz na zaslonu (OSD)


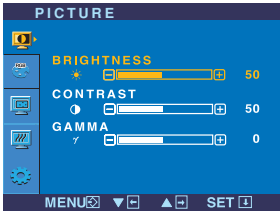

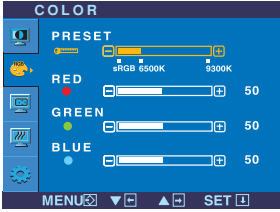

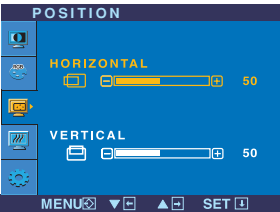
Postopek izbiranja in namestitve elementa s sistemom OSD je bil že opisan. Spodaj so našteje ikone, imena ikon in opisi ikon vseh elementov v meniju.


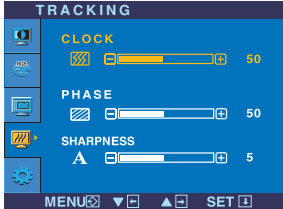


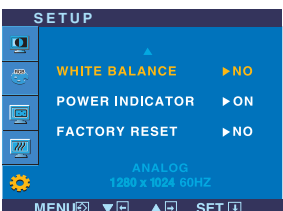
Pritisnite gumb MENU (MENI) in prikazal se bo glavni meni OSD.



OPOMBA

- Jeziki menija OSD na monitorju se lahko razlikujejo od tistih v navodilih.

Glavni meni	Podmeni	Opis
	PICTURE (SLIKA)	
	BRIGHTNESS (SVETLOST) CONTRAST (KONTRAST) GAMMA(GAMA)	Za nastavev svetlosti zaslona. Za nastavev kontrasta zaslona Nastavite lastno vrednost gama. -50/0/50 Visoke vrednosti gama na monitorju prikažejo blede slike, nizke vrednosti gama pa zelo kontrastne slike.
<ul style="list-style-type: none">■ MENU (MENI): Izhod■ ▼ : Manjšanje vrednosti■ ▲ : Večanje vrednosti■ SET (NASTAVI): Izberi drug podmeni.		
	COLOR (BARVA)	
	PRESET (PREDNASTAVITEV) • sRGB: Nastavi barvo zaslona, da ustreza standardni barvni specifikaciji sRGB. • 6500K: Rdečkasto bela. • 9300K: Modrikasto bela. <input checked="" type="checkbox"/> RED (RDEČA) <input checked="" type="checkbox"/> GREEN (ZELENA) <input checked="" type="checkbox"/> BLUE (MODRA)	Nastavite lastno stopnjo rdeče barve. Nastavite lastno stopnjo zelene barve. Nastavite lastno stopnjo modre barve.
<ul style="list-style-type: none">■ MENU (MENI): Izhod■ ▼ : Manjšanje vrednosti■ ▲ : Večanje vrednosti■ SET (NASTAVI): Izberi drug podmeni.		
	POSITION (POLOŽAJ)	
	HORIZONTAL (VODORAVNO) VERTICAL (NAVPIČNO)	Za premik slike levo in desno. Za premik slike gor in dol.
<ul style="list-style-type: none">■ MENU (MENI): Izhod■ ▼ : Manjšanje vrednosti■ ▲ : Večanje vrednosti■ SET (NASTAVI): Izberi drug podmeni.		

Glavni meni	Podmeni	Opis
	TRACKING (SLEDENJE)	
		<p>CLOCK(URA) Za zmanjšanje morebitnih navpičnih črt ali prog, vidnih na ozadju zaslona. Spremenila se bo tudi širina slike.</p> <p>PHASE(FAZA) Za nastavitve izostritve slike. Ta element omogoča odpravo vodoravnih motenj in zjasni ali izostri znake.</p> <p>SHARPNESS Za nastavitve jasnosti slike. (OSTRINA)</p>
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU (MENI): Izhod ■ ▼ : Manjšanje vrednosti ■ ▲ : Večanje vrednosti ■ SET (NASTAVI): Izberi drug podmeni. 		
	SETUP (NASTAVITVE)	
		<p>LANGUAGE (JEZIK) Za izbiro jezika, v katerem so prikazana imena nadzornih nastavitvev.</p> <p>OSD POSITION (POLOŽAJ OSD) Za nastavitve položaja okna OSD na zaslonu.</p> <p>WHITE BALANCE (RAVNOVESJE BELINE) Če izhod video kartice ne ustreza zahtevanim tehničnim podatkom, se lahko barve poslabšajo zaradi motnje video signala. S to funkcijo se raven signala prilagodi, da ustreza standardni izhodni ravni video kartice ter tako zagotovi optimalno sliko. To funkcijo vključite, ko sta na ekranu bela in črna barva.</p>
		<p>POWER INDICATOR (ZNAK ZA NAPAJANJE) To funkcijo uporabite za nastavitve znaka za napajanje na prednji strani monitorja na ON (VKLOP) ali OFF (IZKLOP). Če izberete OFF (IZKLOP), bo izginil. Če kadar koli izberete ON (VKLOP), se bo znak samodejno prikazal.</p> <p>FACTORY RESET (TOVARNIŠKA PONAŠTAVITEV) Ponovno nastavi vse privzete tovarniške nastavitve razen LANGUAGE (JEZIK). Pritisnite gumb -, + za takojšnjo ponastavitvev.</p>
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU (MENI): Izhod ■ ▼ : Nastavi ■ ▲ : Nastavi ■ SET (NASTAVI): Nastavi 		

Če to ne izboljša slike zaslona, ponovno nastavite privzete tovarniške nastavitve. Če je potrebno, ponovno izvedite funkcijo Ravnovesje beline. Ta funkcija je mogoča le pri analognem vhodnem signalu.

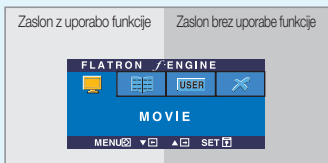
Izbira in nastavev menija Prikaz na zaslonu (OSD)

■ ■ ■ Po pritisku gumba **f·ENGINE**, na dnu monitorja, se bo prikazal zaslon OSD-ja.

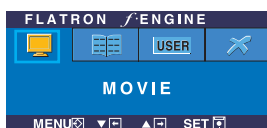


FLATRON F-ENGINE

Ko izvedete funkcijo F-ENGINE, se bosta na zaslonu pojavila dva barvana odtenka, kot je prikazano na sliki. Zaslon z uporabo funkcije se bo pojavil na levi strani, zaslon brez uporabe funkcije pa na desni. Pritisnite gumb SET (NASTAVI) za uporabo nastavljenega zaslona.



Glavni meni	Podmeni	Opis
-------------	---------	------

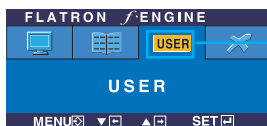


MOVIE (FILM/BE SEDILO)

S to funkcijo lahko preprosto izberete najboljše pogoje za sliko, prilagojene okolju (osvetlitev okolice, vrste slike itd.).

MOVIE (FILM): Za video ali filme.

TEXT (BESEDILO): Za besedila (za urejevalnike besedil itd.).

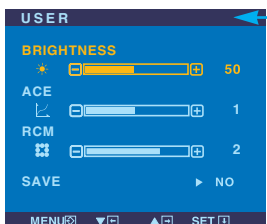


USER (UPORABNIK)

USER (UPORABNIK)

Ročno lahko nastavite svetlost, ACE ali RCM. Shranite ali ponovno nastavite lahko nastavljene vrednosti, če uporabljate drugo okolje.

Za nastavev funkcije podmenija USER (UPORABNIK), pritisnite gumb SET (NASTAVI).



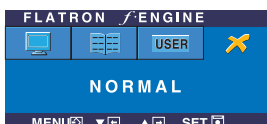
... (Svetlost): Nastavev svetlosti zaslona.

...ACE(Adaptive Clarity Enhancer): Izbiranje načina jasnosti slike.

...RCM(Real Color Management): Izbiranje načina barve.

- Funkcija ni uporabljena
- Poudarjena zelena
- Barva kože
- Poudarjene barve

Izberite podmeni **SAVE** z gumbom SET (NASTAVI) in s pritiskom na gumba shranite vrednost YES (DA).



NORMAL (OBIČAJNO)

To velja v običajnih pogojih delovanja.

Preden se obrnete na servisno službo, preverite naslednje.

Ni slike	
<ul style="list-style-type: none">✿ Je napajalni kabel monitorja vključen?✿ Sveti znak za napajanje?✿ Je monitor vklopljen in znak za napajanje sveti modro ali zeleno?✿ Sveti znak za napajanje oranžno?✿ Se na zaslonu pojavi sporočilo OUT OF RANGE (ZUNAJ OBSEGA)?✿ Se na zaslonu pojavi sporočilo CHECK SIGNAL CABLE (PREVERI SIGNALNI KABEL)?	<ul style="list-style-type: none">•Preverite, ali je napajalni kabel pravilno vtaknjen v vtičnico.•Pritisnite gumb POWER (VKLOP).•Nastavite svetlost in kontrast.•Če je monitor v načinu varčevanja z energijo, premaknite miško ali pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da se vklopi zaslon.•Vklopite računalnik.•To sporočilo se pojavi, ko je signal iz računalnika (video kartice) zunaj vodoravnega ali navpičnega frekvenčnega obsega zaslona. Glejte poglavje »Tehnični podatki« v teh navodilih in ponovno konfigurirajte zaslon.•To sporočilo se pojavi, če računalnik in zaslon nista povezana s signalnim kablom. Preverite signalni kabel in poskusite znova.

Se na zaslonu pojavi sporočilo OSD LOCKED (OSD ZAKLENJEN)?	
<ul style="list-style-type: none">✿ Se pojavi sporočilo OSD LOCKED (OSD ZAKLENJEN), ko pritisnete gumb MENU (MENI)?	<ul style="list-style-type: none">•Trenutne nadzorne nastavitve lahko zavarujete, da jih ni mogoče pomotoma spremeniti. Nadzorne nastavitve OSD lahko kadar koli odklenete tako, da nekaj sekund držite gumb MENU (MENI); prikazalo se bo sporočilo OSD UNLOCKED (OSD ODKLENJEN).

Slika na zaslonu ni pravilna

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">✿ Položaj slike na zaslonu ni pravilen.
✿ Na ozadju zaslona so opazne navpične črte ali proge.
✿ Na sliki se pojavljajo vodoravne motnje ali znaki niso jasno vidni.
✿ Zaslon ima le eno ali nenavadno barvo.
✿ Zaslon utripa. | <ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI) za samodejno nastavitvev slike zaslona v najustreznejši položaj. Če rezultat ni ustrezen, položaj slike nastavite z ikonama položaj H in položaj V na zaslonu.• Odprite meni Control panel (Nadzorna plošča) -->Display (Zaslon) -->Settings (Nastavitve) in preverite, ali je bila spremenjena frekvenca ali ločljivost. Če je bila, video kartico ponovno nastavite na priporočeno ločljivost.
• Pritisnite gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI) za samodejno nastavitvev slike zaslona v najustreznejši položaj. Če rezultat ni ustrezen, navpične črte ali proge zmanjšajte z ikono CLOCK (URA) na zaslonu.
• Pritisnite gumb AUTO/SET (SAMODEJNO/NASTAVI) za samodejno nastavitvev slike zaslona v najustreznejši položaj. Če rezultat ni ustrezen, vodoravne črte zmanjšajte z ikono PHASE (FAZA) na zaslonu.• Odprite meni Control panel (Nadzorna plošča) -->Display (Zaslon) -->Settings (Nastavitve) in izberite priporočeno ločljivost zaslona ali nastavite sliko zaslona na najustreznejšo nastavitvev. Barve nastavite na več kot 24 bitov (true color).
• Preverite, ali je signalni kabel pravilno vklopljen, in ga pritrdite z izvijačem, če je potrebno.• Preverite, ali je video kartica pravilno vstavljena v režo.• Barve nastavite na več kot 24 bitov (true color) v nastavitvah nadzorne plošče.
• Preverite, ali je zaslon nastavljen na način prepletanja, in če je, ga nastavite na priporočeno ločljivost. |
|---|--|

Ste namestili gonilnik za zaslon?

✿ Ste namestili gonilnik za zaslon?

✿ Se je na zaslonu pojavilo sporočilo Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found (Najden neznan monitor Plug & Play (VESA DDC))?

- Namestite gonilnik za zaslon, ki je na priloženem CD-ju (ali disketi) za gonilnik za zaslon. Gonilnik lahko tudi prenesete z naše spletne strani: <http://www.lge.com>.
- Preverite, ali video kartica podpira funkcijo Plug & Play.

Tehnični podatki

Zaslon	19 palcev (48,19 cm) Flat Panel Active matrix-TFT LCD Neblesčeča površina 19 palcev vidnega polja 0,294 mm razmik med pikami		
Vhod za sinhronizacijo	Vodoravna frekvenca	Analogno: 30–83 kHz (Samodejno) Digitalno: 30–71 kHz (Samodejno)	
	Navpična frekvenca	56–75 Hz (Samodejno)	
	Oblika vhoda	Ločen TTL, pozitiven/negativen SOG (Sync On Green), Digitalno	
vhod Video	Vhodni signal	Prikluček D-Sub s 15 nožicami Prikluček DVI-D (Digitalno)	
	Oblika vhoda	RGB analogno (0,7 Vp-p/75 ohm), digitalno	
Ločljivost	Največja	Analogno: VESA 1280 x 1024 @75 Hz Digitalno: VESA 1280 x 1024 @60 Hz	
	Priporočena	VESA 1280 x 1024 @60 Hz	
Plug&Play	DDC2B		
Poraba energije	Način Vklapljeno	:	33W(običajno)
	Način Mirovanje	≤	1W
	Način Izklopljen	≤	1W
Mere in teža	S stolom		Brez stojala
	Širina	40,40 cm / 15,91 palcev	40,40 cm / 15,91 palcev
	Višnin	42,00 cm / 16,54 palcev	37,00 cm / 14,57 palcev
	Globina	23,00 cm / 9,06 palcev	7,70 cm / 3,03 palcev
	Neto	3,7 kg (8,16 funta)	
Razpon nagiba	Nagib -5°~20°		
Napajanje	Izmenična napetost 100-240 V~50/60 Hz 0,8 A		
Okoljske razmere	Pogoji delovanja		
	Temperatura	10°C do 35°C	
	Vlaga	10 % do 80 % (brez kondenzacije)	
	Pogoji shranjevanja		
	Temperatura	-20°C do 60°C	
	Vlaga	5 % do 90 % (brez kondenzacije)	
Podstavek stojala	Pritrjen (), Nepritrjen (O)		
Napajalni kabel	Zidna vtičnica ali vtičnica za računalnik		

OPOMBA

- Podatki v tem dokumentu se lahko spremenijo brez obvestila.

Prednastavljeni načini (Ločljivost)

Načini prikaza (Ločljivost)			Vodoravna frekv. (kHz)	Navpična frekv. (Hz)
1	VGA	640 x 350	31.469	70
2	VGA	720 x 400	31.468	70
3	VGA	640 x 480	31.469	60
4	VESA	640 x 480	37.500	75
5	VESA	800 x 600	37.879	60
6	VESA	800 x 600	46.875	75
7	MAC	832 x 624	49.725	75
8	VESA	1024 x 768	48.363	60
9	VESA	1024 x 768	60.023	75
10	MAC	1152 x 870	68.681	75
11	VESA	1152 x 900	61.805	65
*12	VESA	1280 x 1024	63.981	60
**13	VESA	1280 x 1024	79.976	75

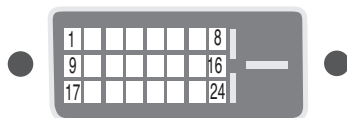
Znak

NAČIN	Barva LED
Način Vklapljen	modra
Način Mirovanje	oranžna
Način Izklapljen	ne sveti

*Priporočeni način

**Le analogni način

Razvrstitev nožic signalnega priključka



■ Priključek DVI-D

Nožice	signal (DVI-D)
1	T. M. D. S. Data2-
2	T. M. D. S. Data2+
3	T. M. D. S. Data2/4 ekrāns
4	T. M. D. S. Data4-
5	T. M. D. S. Data4+
6	DDC Clock(DDC taktsignāls)
7	DDC Data
8	Analogā signāla sinhronizācija pa vertikāli
9	T. M. D. S. Data1-
10	T. M. D. S. Data1+
11	T. M. D. S. Data1/3 ekrāns
12	T. M. D. S. Data3-
13	T. M. D. S. Data3+
14	+5V barošān
15	Zeme (atpakalvads signāliem +5V, H. Sync. un V. Sync.)

Nožice	signal (DVI-D)
16	Ierīces pieslēgšanas konstatēšana ieslēgtam datoram
17	T. M. D. S. Data0-
18	T. M. D. S. Data0+
19	T. M. D. S. Data0/5 ekrāns
20	T. M. D. S. Data5-
21	T. M. D. S. Data5+
22	T. M. D. S. taktsignāla ekrāns
23	T. M. D. S. taktsignāls +
24	T. M. D. S. taktsignāls -

*T. M. D. S. (Transition Minimized Differential Signaling – diferencālā signālu pārraide ar minimālām pārejām)

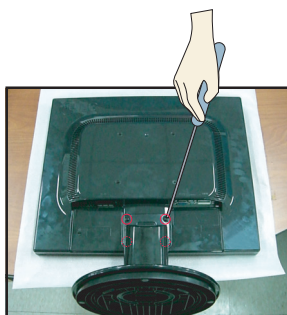
Namestitev plošče za pritrditev na steno

Ta monitor ustreza specifikacijam plošče stenskega držala ali izmenljive naprave.

1. Položite monitor na mehko krpo s prednjo stranjo navzdol.



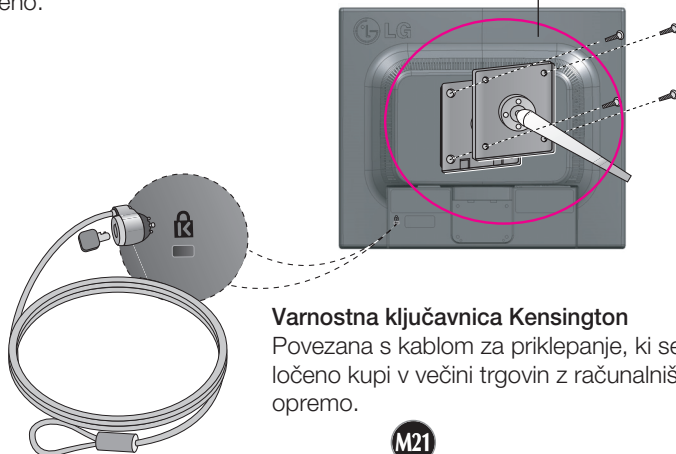
2. Z izvijačem ločite stojalo, kot kaže slika.



3. Namestite ploščo stenskega držala .

Plošča za pritrditev na steno (ni priložena)

Ta monitor lahko stoji ali se pritrdi na steno in se lahko poveže s ploščo za pritrditev na steno. Podrobnosti preberite v navodilih za namestitev, ki jih dobite ob nakupu plošče za pritrditev na steno.



Varnostna ključavnica Kensington

Povezana s kablom za priklepanje, ki se ga lahko ločeno kupi v večini trgovin z računalniško opremo.

Digitally yours ■■■■■

