Небольшой обзор материалов, про которые я рассказывал:

1. <http://habrahabr.ru/post/142445/>  - полезный пост про дизайн аппов, самое важное - рекомендуемый размер элементов управления

2. <http://habrahabr.ru/post/142178/> - обзор большого количества приложений и фреймворков для разработки аппов (рекомендуемые - Titanium Appcelerator, Sencha Touch, Unity3D, по ним мы можем на какие-то общие вопросы ответить)

3. <http://habrahabr.ru/post/118192/> - страшности про акселерометр, магнитометр и прочее. Полезен для общего образования и в случае, если вы будите делать приложение игрого характера. Must read for fun!

4. <http://iphonedevelopertips.com/cocoa/read-and-write-user-preferences.html>  -  работа с NSUserDefaults

Хорошая и понятная статья о том, как зарегистрироваться разработчиком:

[habrahabr.ru/company/skbkontur/blog/113824/](http://habrahabr.ru/company/skbkontur/blog/113824/)

О том, как опубликовать приложение, смотреть здесь:

<http://www.youtube.com/watch?v=VFvHWdGI_XE>   - подробное видео, самый лучший материал

В помощь при публикации (не очень понятно, но помочь сможет):

[heximal.ru/blog/apple/publikuem-prilozhenie-v-appstore/](http://heximal.ru/blog/apple/publikuem-prilozhenie-v-appstore/)

<http://mobile-developer.ru/market/rukovodstvo-kak-opublikovat-prilozhenie-dlya-iphone-v-app-store/>

<http://help.appmakr.com/entries/218997-how-to-upload-your-app-to-itunes-connect-using-application-loader>

О продвижении читать здесь:

[habrahabr.ru/post/140097/](http://habrahabr.ru/post/140097/)

[habrahabr.ru/post/136737/](http://habrahabr.ru/post/136737/)

Поисковая оптимизация:

<http://fruit-blog.ru/835-prodvizhenie-prilozhenij-poiskovaya-optimizaciya/>