

Серия

# GARAGE



PRENTICE  
HALL  
PTR

Самая популярная серия  
компьютерных книг в США!

# Создание Web-сайтов на бесплатном движке

# PHP-NUKE



ДОН ДЖОНС

Издательство  
ТРИУМФ

Серия **GARAGE**

**Дон Джонс**

**Создание Web-сайтов  
на бесплатном движке  
PHP-NUKE**

*Перевод с английского языка*



**«Издательство Триумф»**

**Москва**

1950

1950

PHO-NIKE  
PHO-NIKE  
PHO-NIKE

PHO-NIKE

PHO-NIKE

# PHP-NUKE GARAGE

**Don Jones**



Prentice Hall Professional Technical Reference  
Upper Saddle River, NJ • Boston • Indianapolis • San Francisco  
New York • Toronto • Montreal • London • Munich • Paris • Madrid  
Capetown • Sydney • Tokyo • Singapore • Mexico City

**Джонс, Дон.**

Д42 Создание Web-сайтов на бесплатном движке PHP-NUKE : пер. с англ. яз. /  
Дон Джонс. — М. : Изд-во Триумф, 2005. — 304 с. : ил. — Серия GARAGE. —  
Доп. тит. л. англ. — ISBN 5-89392-119-4.

Агентство СІР РГБ

Как быстро и легко создать свой Web-сайт? Какие при этом использовать технологии и какими правилами руководствоваться при оформлении сайта? Прочитав эту книгу, вы сможете ответить не только на эти вопросы, но и на многие другие, которые могут возникнуть у вас в процессе разработки собственной Интернет-странички.

Отличительная особенность этой книги – доступный и очень дружелюбный читателю стиль изложения, а также полнота охвата тем и ориентированность на достижение практического результата. В книге содержатся все необходимые сведения для создания готовых проектов с помощью программы PHP-NUKE, а также множество примеров сайтов различной тематической направленности.

Данное издание особенно интересно тем, что оно выпускается в серии GARAGE, которая пользуется большой популярностью у американских читателей. Ведь, как известно, многие передовые технологии современной цивилизации, в том числе и компьютер, создавались именно в гараже.

Посетите наш Интернет-магазин «Три ступеньки<sup>®</sup>»: [www.3st.ru](http://www.3st.ru)

E-mail: [post@triumph.ru](mailto:post@triumph.ru)

Authorized translation from the English language edition, entitled PHP-NUKE GARAGE, 1<sup>st</sup> Edition, ISBN 0131855166, by JONES, DON, published by Pearson Education, Inc, publishing as Prentice Hall PTR, Copyright © 2005 Pearson Education Inc.

All rights reserved. No part of this work may be reproduced or transmitted in any form or by any means – electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval systems – without the written permission from Pearson Education, Inc. RUSSIAN language edition published by Triumph Publishing, Copyright © 2006.

Авторизованный перевод англоязычного издания, под названием PHP-NUKE GARAGE, 1<sup>st</sup> Edition, ISBN 0131855166, by JONES, DON, изданного Pearson Education, Inc, publishing as Prentice Hall PTR, Copyright © 2005 Pearson Education Inc.

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть переделана или изменена в какой-либо форме, электронной или механической, включая фотокопирование, переписи на носители информации без разрешения Pearson Education, Inc. Русскоязычная версия, изданная ООО «ИЗДАТЕЛЬСТВО ТРИУМФ», Copyright © 2006 г.

# Оглавление

<b>Отзывы о программе PHP-Nuke.....</b>	<b>10</b>
Об авторе.....	10
<b>Предисловие .....</b>	<b>11</b>
Слова благодарности.....	12
<b>ЧАСТЬ 1. Быстрое начало работы с программой PHP-Nuke.....</b>	<b>13</b>
<b>ГЛАВА 1. Что такое PHP-Nuke?.....</b>	<b>14</b>
Что же все-таки это такое? .....	14
Кем используется приложение PHP-Nuke?.....	15
Существуют ли другие альтернативы?.....	16
Версии продукта.....	17
Интересно, с чего начать?.....	18
<b>ГЛАВА 2. Принципы работы PHP-Nuke .....</b>	<b>19</b>
Давайте начнем с самого начала .....	19
Организация файлов и папок .....	21
Что из всего этого нужно знать?.....	22
<b>ГЛАВА 3. Терминология Nuke .....</b>	<b>23</b>
Быстрое знакомство с PHP-Nuke .....	23
О модулях, мышах и людях.....	24
Группы пользователей .....	25
Статьи и разделы.....	25
И, наконец, темы .....	26
<b>ГЛАВА 4. Поиск хостинга для PHP-Nuke.....</b>	<b>28</b>
Сравнение компаний, занимающихся хостингом сайтов:.....	28
Огромное число тарифных планов.....	28
<b>ГЛАВА 5. Установка PHP-Nuke .....</b>	<b>33</b>
Перед началом работы .....	33
Прежде чем приступать к установке PHP-Nuke .....	34
Установка PHP-Nuke.....	35
Сделайте это прямо сейчас.....	37
Все готово? .....	38
<b>ГЛАВА 6. Задание настроек сайта.....</b>	<b>40</b>
Область General Site Info (Общие сведения о сайте).....	40
Языковые параметры и параметры баннерной рекламы.....	42
Сообщения в колонтитулах страниц.....	42
Настройка обратной связи.....	42
Утверждение администратором присылаемых статей.....	43
Области Comments Options (Параметры комментариев), Graphics Options (Графические параметры) и Miscellaneous Options (Прочие параметры).....	43
Пользовательские настройки и параметры цензуры .....	44
<b>ГЛАВА 7. Выбор модулей.....</b>	<b>46</b>

Управление модулями.....	46
Модули.....	48
Какие модули нужны конкретно вам?.....	52
<b>ГЛАВА 8. Выбор блоков.....</b>	<b>53</b>
Управление блоками.....	53
Блоки, которые вы можете использовать.....	57
<b>ГЛАВА 9. Добавление материала.....</b>	<b>60</b>
Экран ADD New Article (Добавление новой статьи).....	60
Форматирование статьи.....	62
<b>ЧАСТЬ 2. Использование PHP-Nuke.....</b>	<b>64</b>
<b>ГЛАВА 10. Управление доступом к модулям.....</b>	<b>65</b>
Типы сайтов.....	65
Настройка разграничения доступа.....	66
<b>ГЛАВА 11. Использование модуля AvantGo.....</b>	<b>68</b>
Настройка модуля AvantGo.....	69
Использование модуля AvantGo.....	70
<b>ГЛАВА 12. Использование модуля Content.....</b>	<b>72</b>
Создание статического текста.....	72
Доступ к статическому содержимому сайта.....	75
<b>ГЛАВА 13. Использование модуля Downloads.....</b>	<b>77</b>
Настройка модуля Downloads.....	77
Использование и управление загружаемыми ресурсами.....	79
Предлагаемые пользователями загружаемые ресурсы.....	82
<b>ГЛАВА 14. Использование модуля Encyclopedia.....</b>	<b>84</b>
Использование справочников.....	86
<b>ГЛАВА 15. Использование модуля FAQ.....</b>	<b>88</b>
Использование разделов часто задаваемых вопросов.....	90
<b>ГЛАВА 16. Использование модуля Feedback.....</b>	<b>92</b>
<b>ГЛАВА 17. Использование модуля Journal.....</b>	<b>94</b>
Обновление собственного журнала.....	94
Журналы других пользователей.....	97
<b>ГЛАВА 18. Использование модуля Members List.....</b>	<b>99</b>
<b>ГЛАВА 19. Использование модуля News.....</b>	<b>101</b>
Управление статьями.....	103
Создание новой статьи.....	104
Разделы и категории.....	106
<b>ГЛАВА 20. Использование модуля Private Messages.....</b>	<b>108</b>
Отправка сообщений.....	109
<b>ГЛАВА 21. Использование модуля Recommend Us.....</b>	<b>111</b>
Настройка рекомендательного сообщения.....	112
<b>ГЛАВА 22. Использование модуля Reviews.....</b>	<b>113</b>
Создание обзора.....	113
Просмотр обзоров.....	115
<b>ГЛАВА 23. Использование модуля Search.....</b>	<b>117</b>
Результаты поиска.....	117

Автор, Автор!	118
<b>ГЛАВА 24. Использование модуля Sections</b>	119
Sections? News? Content?	121
<b>ГЛАВА 25. Использование модуля Statistics</b>	123
Основные статистические данные	123
Подробные статистические данные	125
<b>ГЛАВА 26. Использование модуля Stories Archive</b>	127
<b>ГЛАВА 27. Использование модуля Surveys</b>	129
Использование опросных листов	130
<b>ГЛАВА 28. Использование модуля Top</b>	132
<b>ГЛАВА 29. Использование модуля Topics</b>	134
Создание значка раздела	135
Использование модуля Topics	137
<b>ГЛАВА 30. Использование модуля Web Links</b>	138
Использование Web-ссылок	138
Дополнительные возможности управления ссылками	140
<b>ГЛАВА 31. Использование модуля Your Account</b>	142
За и против	145
<b>ГЛАВА 32. Добавление модуля NSN Your Account Tweak</b>	146
Получение дополнения	146
Установка дополнения	147
Изменения!	147
Настройка YAT	148
Использование YAT	150
<b>ГЛАВА 33. Добавление модуля Events Calendar</b>	153
Управление модулем Event Calendar	153
Использование календаря событий	155
Блоки календаря	158
<b>ГЛАВА 34. Добавление модуля Amazon.com</b>	160
Администрирование модуля NukeAmazon	161
Использование NukeAmazon	161
<b>ГЛАВА 35. Создание собственного простейшего HTML модуля</b>	163
Быстрое создание модуля со статическим текстом	167
<b>ГЛАВА 36. Создание собственного динамического модуля</b>	168
Основная структура	168
Модули, состоящие из нескольких файлов	171
Основы создания динамического модуля	171
Обработка данных, вводимых пользователем	173
Базы данных	175
<b>ГЛАВА 37. Выделение и использование встроенных блоков</b>	177
<b>ГЛАВА 38. Использование блоков новостей RSS</b>	179
<b>ГЛАВА 39. Добавление блоков сторонних производителей</b>	185
<b>ГЛАВА 40. Создание собственного простейшего HTML-блока</b>	187
Использование статического HTML-текста	188
Еще один простой способ	193
<b>ГЛАВА 41. Создание собственного динамического блока</b>	194

<b>ЧАСТЬ 3. Администрирование PHP-Nuke</b> .....	<b>197</b>
<b>ГЛАВА 42. Администрирование тем и текстов статей</b> .....	<b>198</b>
Понимание структуры.....	198
Планирование доступа пользователей к статьям и темам .....	199
Управление темами.....	201
Создание и планирование статей.....	202
Пользовательский вид.....	203
Стратегии создания тем и категорий.....	204
<b>ГЛАВА 43. Восстановление вашего сайта и базы данных</b> .....	<b>206</b>
<b>ГЛАВА 44. Администрирование баннеров</b> .....	<b>209</b>
О баннерах.....	209
Администрирование баннеров.....	210
Рекламодатели.....	211
Баннеры и абоненты.....	212
Советы по использованию баннеров.....	213
<b>ГЛАВА 45. Администрирование содержания</b> .....	<b>214</b>
Администрирование содержания.....	214
Стратегии содержания.....	217
<b>ГЛАВА 46. Администрирование пользователей, администраторов и групп</b> .....	<b>218</b>
Все о пользователях.....	218
Все о группах.....	218
Создание группы пользователей.....	220
Все об администраторах.....	220
<b>ГЛАВА 47. Просмотр рефереров HTTP</b> .....	<b>222</b>
Изменение предпочтений реферера.....	223
<b>ГЛАВА 48. Администрирование сообщений</b> .....	<b>225</b>
<b>ГЛАВА 49. Массовая рассылка почты</b> .....	<b>228</b>
Альтернативная рассылка.....	229
<b>ГЛАВА 50. Работа с передачами</b> .....	<b>239</b>
Предоставленные статьи новостей и обзоры.....	239
Ссылки и загружаемые ресурсы.....	241
Другая полученная информация.....	242
<b>ГЛАВА 51. Администрирование выборок и опросов</b> .....	<b>243</b>
Стратегии опросов.....	244
<b>ГЛАВА 52. Что такое темы</b> .....	<b>246</b>
Основы работы с темами.....	246
Пример темы.....	247
<b>ГЛАВА 53. Установка тем третьей стороны</b> .....	<b>254</b>
Советы для работы с темами.....	254
<b>ГЛАВА 54. Настройка темы по вашему вкусу</b> .....	<b>256</b>
Редактирование тестовых элементов.....	256
Редактирование графических элементов.....	259
<b>ЧАСТЬ 4. Форумы PHP-Nuke</b> .....	<b>261</b>
<b>ГЛАВА 55. Управление форумами и категориями</b> .....	<b>262</b>

<b>ГЛАВА 56. Управление настройками форумов</b> .....	265
Управление аватарами .....	265
Создание резервной копии базы данных и восстановление базы данных .....	265
Настройка .....	265
Массовая рассылка .....	269
Смайлики .....	269
Цензура слов .....	270
<b>ГЛАВА 57. Использование форума</b> .....	271
Создание темы .....	271
Чтение форумов .....	273
Другие настройки форума .....	274
<b>ГЛАВА 58. Модераторы форума</b> .....	276
<b>ГЛАВА 59. Управление защитой форумов</b> .....	279
Расширенные права доступа .....	279
Права доступа пользователей .....	280
Права доступа групп .....	281
Кто такой модератор? .....	281
<b>ГЛАВА 60. Поддержка форумов</b> .....	282
<b>ЧАСТЬ 5. Расширенные возможности PHP-Nuke</b> .....	284
<b>ГЛАВА 61. Исправление распространенных ошибок</b> .....	285
Ошибки при инсталляции .....	285
Возникновение ошибок базы данных .....	285
Вы добавили модуль и не можете получить доступ к нему .....	285
Вы не можете войти на сайт, потому что отсутствует графический код в системе защиты .....	285
Ваши пользователи не получают подтверждающие письма .....	286
Ваши пользователи не могут получить доступ к форумам; у них появляется сообщение "Invalid Session" («Недействительная сессия») .....	286
Вы удалили свою административную учетную запись или потеряли пароль .....	286
Ошибки, связанные с суточной нестабильностью .....	287
<b>ГЛАВА 62. Перемещение сайта PHP-Nuke на новый сервер</b> .....	288
Перемещение вашего сайта .....	288
Перемещение вашего доменного имени .....	289
<b>ГЛАВА 63. Создание сайта платной подписки</b> .....	290
<b>ГЛАВА 64. Работа с базой данных PHP-Nuke</b> .....	292
<b>ГЛАВА 65. Организация защиты PHP-Nuke</b> .....	298
<b>ГЛАВА 66. Обновление PHP-Nuke</b> .....	301
<b>ГЛАВА 67. Последние изменения</b> .....	303

# Отзывы о программе PHP-Nuke

«Это замечательная книга! Она написана в прекрасном разговорном стиле и проста для понимания. Автор книги полностью вызвал у меня огромный интерес к программе PHP-Nuke».

– Роберт Хастид, Начальник подразделения, TDS Telecom

«С помощью программы PHP-Nuke я разработал свой собственный Web-сайт ([www.auditingwindows.com](http://www.auditingwindows.com)) и, оценив результаты, был потрясен возможностями этой программы. Полагаю, что сведения о приложении в книге являются очень полезными и достаточно полными. Эту книгу я рекомендую как начинающим пользователям программы PHP-Nuke, так и специалистам, поскольку в ней содержатся некоторые сведения, не являющиеся широкоизвестными. Во второй части книги представлены разделы, посвященные вопросам, выходящим за рамки описания процесса разработки стандартных сайтов, однако являющимся весьма интересными для некоторых пользователей».

– Дерек Мелбер, Директор, BrainCore.Net AZ, Inc.

«Я использовал программу PHP-Nuke в билингвистической среде и обнаружил, что она является отличным средством разработки Web-сайтов с использованием нескольких языков. В разделах книги, логически связанных и доступных для восприятия, отражены основные аспекты применения программы PHP-Nuke. Структура книги очень удобна для навигации, особенно для пользователей, решающих одновременно несколько административных задач. Книга будет полезна для всех, кто интересуется разработкой собственных Web-сайтов».

– Джой Нэйберхауз, Профессор, Universidad

«Кроме всего прочего, англоязычным пользователям программы PHP-Nuke, предоставляются подробные пошаговые инструкции, касающиеся настройки и поддержания PHP-Nuke-сайта».

– Тим Ивенс, TKEvans.com, Inc.

«Задачи и цели книги полностью удовлетворяют потребности пользователей программы PHP-Nuke и отражают все преимущества этого приложения».

– Гари Нисэм, Web-дизайнер, Policy999.com, в данный момент разрабатывает с использованием программы PHP-Nuke три Web-сайта.

## Об авторе

Дон Джонс работает в области информационных технологий более 10 лет. Его первый сайт [www.ebotique.com](http://www.ebotique.com) был разработан для заказчика в 1993 году. На сегодняшний день он поддерживает работу большого числа Web-сайтов, один из которых был полностью создан в программе PHP-Nuke. Дон Джонс – популярный автор, на его счету более дюжины опубликованных книг, кроме того, этот человек часто выступает с докладами на национальных технических конференциях. Дон Джонс также является высоко ценимым специалистом Microsoft (MVP). На данный момент Дон проживает в Лас Вегасе, штат Невада.

# Предисловие

Пробовали ли вы когда-либо создать действительно великолепный Web-сайт? Сайт, который обладал бы не только приятным внешним видом, но также содержал полезные элементы, например: форумы, обзоры продукции, группы новостей и т.д.? Вероятно, для этих целей вы использовали программу типа Microsoft Front Page – отличный редактор Web-страниц, однако не очень хороший сборщик Web-сайтов. Работа с программой Microsoft Front Page всегда является достаточно трудоемкой. Возможно, вы полагаете, что для создания форумов и иных элементов можно применять отдельные приложения, но тогда возникает проблема, как объединить все эти элементы в один связный Web-сайт?

Вы можете пробовать применять для создания Web-сайтов разные программы до тех пор, пока не столкнетесь с таким приложением, которое вам действительно понравится. Я же предлагаю вам познакомиться с приложением, которым пользуются тысячи других разработчиков – Nuke. Программа PHP-Nuke, если быть точным – это Web-портал или пакет программного обеспечения, являющийся системой управления ресурсами. Указанная программа свободно распространяется, проста в использовании и позволяет путем обычных щелчков мышью создавать любые необходимые типы Web-сайтов. Должны ли вы обладать какими-либо навыками программирования? Необязательно. Поймите меня правильно, знание основ программирования значительно расширит ваши возможности по созданию сайтов с помощью программы PHP-Nuke, однако многие приятные вещи могут создаваться и без ввода программного кода. Большое число программистов самостоятельно создают дополнения к программе PHP-Nuke, эти дополнения, как правило, также свободно распространяются. Таким образом, для повышения функциональности создаваемого сайта бывает достаточно скопировать несколько файлов и выбрать некоторые настройки.

Нужно ли вам знать, как осуществляется установка программы PHP-Nuke? Возможно, нет. Самостоятельно осуществлять установку описываемой программы бывает необходимо в тех случаях, когда предполагается, что созданный Web-сайт будет функционировать на вашем собственном сервере. Установка программы не очень сложна, и я опишу основные ее этапы. Стоит, однако, отметить, что многие люди предпочитают пользоваться услугами сторонних компаний для размещения своих Web-сайтов (Web-хостинг). Многие из таких компаний предлагают заранее установленные пакеты программного обеспечения PHP-Nuke для того, чтобы пользователь мог подписаться и приступить к созданию собственного сайта в течение нескольких часов.

Эта книга полностью посвящена программному пакету PHP-Nuke. Я не предполагаю, что вы обладаете большим опытом создания Web-сайтов, и, конечно же, не предполагаю, что вы умеете программировать. Я лишь продемонстрирую вам все возможности этого программного обеспечения, покажу, как оно функционирует, и приведу некоторые примеры его применения. Одной из особенностей любой книги серии Garage является то, что пользователю совсем необязательно читать ее главы в том порядке, в котором они писались автором. Кстати, главы своей книги я даже создавал непоследовательно. То есть вы всегда можете обратиться к той части книги, которая вам, в действительности, интересна. Если вы желаете знать, как добавить в свой сайт полосу новостей, обратитесь, в первую очередь, к разделу, связанному именно с этой проблемой. Интересуетесь созданием обзоров книг и другой продукции? В книге присутствует раздел, посвященный и этой проблеме. Вы можете создавать свой сайт любым методом и в

любом порядке. Каждый раздел состоит из нескольких страниц, включающих достаточное количество информации и снимков экрана для простого восприятия и скорейшего завершения работы.

Главным образом я работал с продуктами компании Microsoft и написал более дюжины книг, посвященных этим продуктам. Однако когда мне пришлось создавать собственный Web-сайт с помощью языка сценариев Microsoft ([www.screepinganswers.com](http://www.screepinganswers.com), который будет затрагиваться в этой книге), я совершенно четко решил, что в этих целях лучше использовать иное решение – программу PHP-Nuke. У меня не было времени «склеивать» Web-сайт из отдельных заготовок, я хотел создать и запустить сайт, щелкнув мышью на нескольких кнопках. Именно эти возможности и предоставляет описываемая в этой книге программа. Я надеюсь, вы будете полностью удовлетворены предложенным программным обеспечением.

Во время работы с приложением PHP-Nuke вы можете общаться по сети Интернет с людьми, являющимися высококвалифицированными специалистами по настройке этой программы. Не пугайтесь! Как и в других областях науки и техники в Web-программировании существует разделение ролей. Все, например, понимают, что существуют люди, которые почти все время проводят под капотами автомобилей, ремонтируя какие-либо детали, и существуют люди, которые используют эти автомобили для работы и платят другим за смену масла. Я предполагаю, что вы относитесь ко второй категории, то есть вам необходимо получить Web-сайт и запустить его, как можно быстрее, при этом вы не желаете осваивать целиком новую профессию. Если мое предположение верно, то вы выбрали правильную книгу. Я постарался максимально облегчить изучение программы PHP-Nuke и позволить пользователям быстро создавать свои Web-сайты.

## Слова благодарности

Я бы хотел поблагодарить всех сотрудников Prentice Hall, принимавших участие в выпуске книги, а также свое книжное агентство (издательство), Studio B, за помощь в подготовке книги на протяжении всего этапа ее создания. Хочу также выразить свою признательность обществу PHP-Nuke за постоянную и бескорыстную работу по созданию гибких и простых в использовании программных пакетов. Кроме того, благодарю всех людей, просмотревших материалы книги и внесших свои предложения и комментарии (однако конечный вариант книги – полностью мое решение): Дерек Мелбер, Джой Нейберауз, Тим Ивенз, Робберт Хастид и редактор серии Эбен Хьюит. Старания всех вышеперечисленных людей были направлены на то, чтобы сделать эту книгу максимально полезной.

# ЧАСТЬ 1.

## Быстрое начало работы с программой PHP-Nuke

- **Что такое PHP-Nuke?**
- **Принципы работы PHP-Nuke**
- **Терминология Nuke**
- **Поиск хостинга для PHP-Nuke**
- **Установка PHP-Nuke**
- **Задание настроек сайта**
- **Выбор модулей**
- **Выбор блоков**
- **Добавление материала**

# ГЛАВА 1.

## Что такое PHP-Nuke?

Давайте начнем с того, что договоримся не воспринимать слово Nuke в названии программы PHP-Nuke, как термин «ядерная энергия», подразумевающий опасность возникновения реакции деления или еще чего-либо. Аббревиатура PHP обозначает PHP Hypertext Preprocessor (Гипертекстовый препроцессор PHP) или что-то в этом роде, в зависимости от того, кого об этом спросить. Символ P в указанной аббревиатуре обозначает язык PHP. Это ссылающийся сам на себя акроним, который является выдумкой разработчиков.

Оставим уроки словесности, PHP-Nuke – это то, что в бизнесе мы называем системой управления контентом, т.е. программа PHP-Nuke – это то место, где вы можете формировать различные элементы сайта – ленты новостей, рецепты, советы по играм и другие элементы. Вы можете ограничить доступ к содержимому сайта, а также установить такой режим его работы, при котором отдельные элементы будут публиковаться в заданное время.

Было бы точнее сказать, что программа PHP-Nuke лишь на начальном этапе могла рассматриваться как система управления контентом. Сегодня же эта программа превратилась в полноценный программный продукт типа «Конструктор Web-сайтов», который включает все необходимые инструменты, однако при этом является доступным широкому кругу пользователей. Результаты применения такого программного обеспечения достаточно часто встречаются в Интернете. Вы (или любой иной пользователь) можете установить программу PHP-Nuke, а затем в течение нескольких секунд создать и запустить Web-сайт. При этом ваш сайт не будет выглядеть так же бледно, как сайт, созданный с использованием приложения FrontPage, это будет заверченный Web-сайт с форумами, с возможностью регистрации пользователей, с возможностью рассылки новостей и др. Все элементы сайта будут отлично работать. Кроме того, внешний вид сайта будет также соответствовать вашим предпочтениям. Хорошо, что PHP-Nuke обладает темами, которые позволяют выбирать нужный вид и представление Web-сайта путем активации элементов меню.

Так что же все-таки такое PHP-Nuke? Это инструмент, который предназначен для создания Web-сайтов, которые выполняют требуемые вами действия, выглядят и ведут себя так, как вы хотите. Подобно конструктору, программа PHP-Nuke предоставляет вам множество компонентов, с которыми можно работать и которые можно объединять любым способом с целью создания полностью удовлетворяющего вашим предпочтениям Web-сайта.

## Что же все-таки это такое?

Давайте углубимся в некоторые связанные с нашей проблемой технические подробности. PHP – это отдельная технология, разработанная с целью предоставления пользователям возможности написания сценариев на серверной стороне. По сути, вы создаете обычные Web-страницы, которые форматируются средствами языка разметки гипертекстовых страниц (HTML). При обращении Web-браузера к странице PHP, расположенной на Web-сервере, этот сервер практически мгновенно обрабатывает весь PHP-код страни-

цы. Программный код выполняется на сервере, при этом может осуществляться доступ к базе данных, вывод текста и т.д. В результате, на экране отображается динамическая Web-страница, она подвергается незначительным изменениям всякий раз при передаче Web-браузеру.

Для просмотра простейшего примера откройте с помощью своего Web-браузера страницу [www.ScriptingAnswers.com/cms2](http://www.ScriptingAnswers.com/cms2). Наблюдая за этой страницей, вы обнаружите, что она слегка изменяется. Возможно, на ней обновляется изображение или изменяется проверочный код авторизации. Все это является результатом выполнения PHP-кода или сценариев, обработка которых началась после запуска процесса передачи страницы Web-браузеру.

Программа PHP-Nuke полностью была написана на языке PHP. Таким образом, приложение PHP-Nuke – это, по сути, большой набор Web-страниц со встроенными сценариями. Между прочим, PHP распространяется абсолютно бесплатно. Свободной также является и сама программа PHP-Nuke, и большинство используемых ею баз данных (наиболее популярной среди них является MySQL), и Web-сервер Apache, на котором чаще всего функционируют сайты описываемого приложения, и операционная система Linux, используемая, как правило, Web-серверами программы PHP-Nuke. Вы можете представить популярность программного обеспечения, обладающего такой ценовой моделью.

Программа PHP-Nuke позволяет использовать для создания Web-сайта практически все возможности языка PHP. Что нужно знать о языке PHP для того, чтобы успешно работать с программой PHP-Nuke? Практически ничего. Конечно, некоторые знания будут весьма полезны, если вы, действительно, решили глубоко разобраться в рассматриваемом нами программном обеспечении, однако эти знания являются совсем необязательными. Большинство настроек и функций программы PHP-Nuke реализуются через исполнительный Web-интерфейс, в котором для изменения работы сайта достаточно щелкнуть мышью на нескольких кнопках и ввести требуемые значения. Для успешного применения программного пакета PHP-Nuke также необязательно знать язык HTML или еще что-либо, этот пакет достаточно прост в использовании.

## Кем используется приложение PHP-Nuke?

Посмотрите список Web-сайтов, для создания которых использовалась программа PHP-Nuke:

- <http://www.poetry4kids.com> – Web-сайт детских стихов.
- <http://mobility.embo.org> – Мобильный биологический портал от EMBO.
- <http://protector.warcenter.se> – домашняя страница Protector System.
- <http://www.toms-home.com> – домашняя страница пользователя Тома.
- <http://www.xplanefreeware.net> – сайт свободно распространяемого программного обеспечения, связанного с двумерными авиасимуляторами.
- <http://www.lyricsworld.com> – сайт, предназначенный для поиска стихов к песням.
- <http://www.vg+network.com> – сайт любителей устаревших игр, таких, в которые вы, возможно, играли будучи ребенком, например Atari.

Проанализировав представленный список, можно понять, что программой PHP-Nuke, в действительности, пользуется огромное количество людей. При этом, просмотрев указанные в списке сайты, вы убедитесь в том, что, обладая однотипными элементами: форумами, ссылками для загрузки файлов, системой поиска и т.д., ни один из сайтов не напоминает какой-либо другой. Владельцы сайтов осуществляли их настройку встроенными в программу PHP-Nuke инструментами и добились уникального представления своей информации, услуг и т.д. Все разработчики приведенных сайтов использовали программу PHP-Nuke в качестве средства формирования on-line сообществ по интересам, будь то детские стишки или старые игрушки приставки Nintendo. Существуют и коммерческие сайты, созданные с помощью этой программы, они предназначены для продажи программного обеспечения, компьютерных компонентов и много другого.

### Совет

*Я разработал свой собственный Web-сайт с помощью программы PHP-Nuke, он посвящен, главным образом, тому, чем заинтересовало меня это программное обеспечение. Сайт называется [www.ScreepingAnswers.com](http://www.ScreepingAnswers.com) и предназначен для администраторов сетей под управлением операционной системы Microsoft Windows. Благодаря PHP-Nuke мне абсолютно ничего не пришлось делать самостоятельно. Поверьте, никто из сотрудников компании Microsoft не отзывался с иронией о моей инициативе создания ориентированного на Windows Web-сайта с использованием платформы и программного обеспечения, разработанных не компанией Microsoft.*



*Это, однако, не означает, что вы не можете запускать программное обеспечение PHP-Nuke на сервере Microsoft. Существуют версии PHP, работающие под управлением Web-сервера IIS компании Microsoft, кроме того, вы можете установить в операционную систему Windows и Web-сервер Apache. Мое решение основывалось на выборе дешевого хостинга. В этом смысле Linux-решения являются наиболее оптимальными, поскольку эта операционная система распространяется абсолютно бесплатно.*

## Существуют ли другие альтернативы?

Компания Microsoft предлагает пользователям применять схожий с пакетом PHP-Nuke свой сервер SharePoint Portal Server. Компания IBM также предлагает свой продукт WebSphere, который напоминает по своим функциям рассматриваемое нами программное обеспечение. Однако все перечисленные решения можно отнести к классу корпоративных. Они предназначены не для самостоятельного использования, а для использования в масштабах целых информационных отделов крупных компаний. К тому же, представленные программные продукты являются очень дорогостоящими (их стоимость превышает десятки и сотни долларов) и могут требовать для нормального функционирования несколько специализированных серверов. Пакет PHP-Nuke, конечно, не предоставляет все возможности коммерческих продуктов, однако распространяется абсолютно бесплатно и может запускаться на базе простого Web-сервера. PHP-Nuke – оптимальное решение для разработки внутрикорпоративных сайтов, сайтов отдельных небольших групп пользователей или персональных Web-сайтов.

Следует всегда помнить о том, что имитация – это, по сути, иллюзия. Успех программы PHP-Nuke породил множество ее имитаторов, не говоря уже о различных модификациях,

большинство которых, как и сама программа PHP-Nuke, являются бесплатными. Некоторые из указанных программ были призваны устранить те недостатки, которые авторы видели в пакете PHP-Nuke, другие же программы создавались лишь потому, что их авторам не нравился автор PHP-Nuke. Кто-то из разработчиков пытался объединить программный пакет PHP-Nuke с другим программным обеспечением. Вам предлагается оценить старания всех указанных разработчиков; некоторые их продукты, в действительности, позволяют решать конкретные задачи. Однако, по моему мнению, PHP-Nuke – наиболее подходящее решение для большинства задач, именно поэтому я и написал книгу, посвященную этой программе. Далее перечислены некоторые конкуренты программного продукта PHP-Nuke:

- **PostNuke** – доступен на сервере [www.postnuke.com](http://www.postnuke.com). Эта программа создавалась примерно так же, как и программа PHP-Nuke, и обладает схожим с указанной программой набором функций. Однако пакет PHP-Nuke является более популярным, а значит, вы сможете найти большее число людей, разрабатывающих дополнения к этому пакету и способных поделиться полезными предложениями и советами.
- **NSN-Nuke** – доступен на сервере [www.nukescripts.net](http://www.nukescripts.net). Разработчики этого пакета действительно предложили много дополнений и исправлений пакета PHP-Nuke. NSN-Nuke выглядит как одна из версий программы PHP-Nuke, включающая все ее сценарии. Честно говоря, я не нашел каких-либо значимых преимуществ программного пакета NSN-Nuke перед пакетом PHP-Nuke.
- **OSC2Nuke** – доступен на сервере [www.osc2nuke.biz](http://www.osc2nuke.biz). Это программное обеспечение, по сути, является объединением пакета PHP-Nuke с коммерческим продуктом osCommerce, которое позволяет создавать Интернет-магазины.

Существуют и другие аналогичные программы. Разница между ними порой так же ясна, как разница между немецкими спортивными автомобилями. Существуют люди, которые, являясь поклонниками одного продукта, совершенно нетерпимо относятся к людям, предпочитающим другой продукт. Что же касается меня, то я полностью удовлетворен программным пакетом PHP-Nuke и надеюсь, что после знакомства с ним вы также останетесь довольны этой программой.

## Версии продукта

Когда я приступил к написанию книги, последней версией пакета PHP-Nuke являлась версия 7.3. Именно она установлена на сайте [www.ScriptingAnswers.com/cms2](http://www.ScriptingAnswers.com/cms2), который будет использоваться для демонстрации примеров этой книги. Новые версии продукта выпускаются разработчиком с периодичностью один раз в несколько месяцев, я уже определил, какая версия этого пакета будет использоваться в книге. Однако следует учесть, что написание книги, редактирование материалов и печать книги заняли значительное количество времени, поэтому я абсолютно уверен в том, что в тот момент, когда вы читаете эти строки, появилась уже новая версия описываемой программы.

Не волнуйтесь. В каждой новой версии программного пакета PHP-Nuke появляются лишь незначительные изменения. Конечно, очень здорово перейти от версии 6.9 (она была очень популярной) к версии 7.3, поскольку за четыре промежуточные версии скопилось достаточно много изменений, однако по большей части рассматриваемый нами продукт эволюционирует не очень быстро. Многие компании, предоставляющие хостинг-услуги и возможность работы с пакетом PHP-Nuke и его сервисами, до сих пор сохраняют верность версии 6.9. И знаете, почему? Она прекрасно работает. Программа

PHP-Nuke, в этом смысле, не похожа на Microsoft Office или еще что-то, где, если вы не обладаете новейшей версией программного обеспечения, «продвинутые» пользователи уже не общаются с вами. Многие люди работают со старыми, но надежными версиями продукта и вполне довольны.

Если вы все-таки решили обновить версию программы, это очень просто сделать. В главе 66 «Обновление PHP-Nuke» детально рассматривается эта проблема, в частности, там показывается, как перейти от версии 6.9 к версии 7.3 (версию 6.9 мне предложила компания, занимающаяся предоставлением хостинг-услуг, т.е. мне пришлось вручную обновлять программное обеспечение до версии 7.3). Вы увидите, что это очень просто.

Таким образом, вывод будет следующим: не беспокойтесь по поводу большого многообразия различных версий программы. Просто узнайте, какая версия вам предлагается, и внимательно проверьте сайт [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) на предмет наличия в самой новой версии программы критичных для вас средств. Однако все же не стоит стремиться к постоянному обновлению версий.

## Интересно, с чего начать?

В следующей главе мы обсудим принципы функционирования программы PHP-Nuke. Если вы хотите сразу же приступить к работе, то предлагаю вам пропустить эту главу и перейти к главе 3 «Терминология Nuke», в которой рассматриваются некоторые важные термины и понятия пакета PHP-Nuke. Если вы уже нашли Web-хост, на котором установлено рассматриваемое нами программное обеспечение, то смело переходите к главе 6 «Задание настроек сайта» и приступайте к его конфигурированию. Если требуется помощь по нахождению поставщика хостинг-услуг, обратитесь к главе 4 «Поиск хостинга для PHP-Nuke». Вы можете также попробовать самостоятельно установить программный пакет PHP-Nuke, эта процедура описывается в главе 5 «Установка PHP-Nuke». Не думайте, что оставшиеся главы книги следует читать в строгом порядке. Не заставляйте меня указывать вам, что необходимо делать в первую очередь, сами определите для себя первостепенные задачи и перейдите к нужной главе.

## ГЛАВА 2.

# Принципы работы PHP-Nuke

Следующие несколько страниц предназначены для удовлетворения вашего внутреннего интереса, касающегося принципов работы программного обеспечения. Если такой интерес у вас отсутствует, и сейчас вы хотите узнать о том, как осуществляется настройка пакета PHP-Nuke, перейдите к следующей главе «Терминология Nuke», где рассматриваются основные термины описываемой программы. Затем приступите непосредственно к ее конфигурированию, руководствуясь инструкциями, представленными в главе 6 «Задание настроек сайта».

Если же вам интересно знать, как работает программа PHP-Nuke, то продолжим. Скачайте описываемый программный пакет с сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) (Ред.: русскую версию можно скачать с [www.phpnuke.ru](http://www.phpnuke.ru)). Даже если вы не собираетесь создавать Web-сайт на домашнем компьютере, было бы полезно для изучения и экспериментирования иметь локальную копию пакета PHP-Nuke. Вам не требуется устанавливать Web-браузер или иное специальное программное обеспечение. Для просмотра содержимого файлов программы PHP-Nuke можно воспользоваться стандартной программой Блокнот (Windows Notepad).

## Давайте начнем с самого начала

Среди множества файлов программного пакета PHP-Nuke вы найдете файл `index.php` (который обычно находится в папке HTML), представляющий главную страницу, которая загружается при обращении пользователя к вашему Web-сайту, созданному с помощью этого пакета. Откройте копию программы Блокнот (Windows Notepad) и перетащите в нее файл `index.php`. Если вы имеете техническое образование, то содержимое файла покажется вам интересным и, возможно, даже забавным. Если же вы не обладаете специальными знаниями, то появившийся на экране текст может оказаться для вас пугающим. Не беспокойтесь, вам не надо запоминать никакие открывшиеся строки. Это просто полезно иметь в виду. Далее представлен текст, который расположен в верхней части файла `index.php`:

```
require_once("mainfile.php");

$_SERVER['PHP_SELF'] = "modules.php";

$row = $db->sql_fetchrow($db->sql_query("SELECT main_module
from ".$prefix."_main"));

$name = $row['main_module'];

$home = 1;

if ($httpref==1) {
    $referer = $_SERVER['HTTP_REFERER'];
    $referer = check_html($referrer, nohtml);
    if ($referer==" OR eregi("^unknown", $referer) OR
```

```

substr("$referrer",0,strlen($nukeurl))== $nukeurl
OR eregi("^bookmark",$referrer)){
    } else {
        $result = $db->sql_query("INSERT INTO".$prefix."_referrer
        VALUES(NULL, '$referer')");
    }
    $numrows = $db->sql_numrows($db->sql_query("SELECT * FROM
    ".$prefix."_referrer"));
    if($numrows>=$httpprefmax){
        $result2 = $db->sql_query("DELETE FROM".$prefix."_
        _referrer");
    }
}

```

Ну, как? Это язык PHP, на котором и написана программа PHP-Nuke. Обратите внимание на то, что в первой строке через вызов функции `require_once()` содержится указание PHP на включение в программный код файла с именем `mainfile.php`. Использование функции `require_once()` и сопутствующей ей функции `include()` достаточно часто встречается в коде PHP-Nuke. Фактически, к каждой отдельной странице программы PHP-Nuke с большой вероятностью прикрепляется не менее полудюжины различных файлов. Во время загрузки Web-браузером файла `index.php` сервер также считывает или прикрепляет к этому файлу все файлы, затрагиваемые в директивах `require_once()` и `include()`. Благодаря возможности включения нескольких файлов программный код PHP-Nuke становится блочным и достаточно гибким.

Кроме того, вы заметите внутри файла PHP-Nuke большое число обращений к базе данных. Все инструкции, начинающиеся со словосочетаний `$db->sql_query`, которые представлены в данном отрезке программного кода, являются запросами к базе данных. Почти все содержимое сайта PHP-Nuke хранится в принадлежащей ему базе данных, включая данные о дизайне сайта, блоки, отображаемые на страницах, полезные сведения, добавляемые на сайт, и т.д. PHP-Nuke без базы данных так же бесполезен, как казино в Лас Вегасе без игральных карт и костей.

Продвинувшись чуть далее по коду в файле `index.php`, вы увидите примерно такие строки:

```

if (is_admin($admin)) {
    echo "<center><font class=\"\"><b>._HOMEPROBLEM.\"
    </b></font><br><br>
[ ,a href=\"admin.php?op=modules\">\"._ADDAHOME.\"</a>
]</center>";
} else {
    echo "<center>\" ._HOMEPROBLEMUSER.\"</center>";
}

```

С помощью оператора `echo` задаются текст и HTML-код, которые будут обрабатываться Web-браузером. Обратите внимание на то, что в нашем примере указанный оператор содержит некоторые теги HTML, например `<center>` и `<font>`. Чего вы, действительно, не найдете, так это каких-либо текстовых надписей, они вообще очень редко встречаются в файлах программного пакета PHP-Nuke. Это объясняется очень просто: рассматриваемое нами программное обеспечение полностью локализовано, а это означает, что его пользовательский интерфейс транслируется более чем на 30 различных языках. В представленном выше фрагменте кода названия `._HOMEPROBLEM` и `._HOMEPROBLEMUSER` представляют две строки, которые должны отображаться на экране. Указанные названия заменяются реальным текстом, для какого бы языка пакет PHP-Nuke ни использовался. Так, например, для англичанина они могут заменяться текстом типа «There's a problem with the homepage, buddy» («Ошибка на домашней странице, дружище»), для тайландца – фразой такого же содержания, но на его родном языке, с использованием специальных наборов символов. Отдельные пользователи разработанного сайта с вашего разрешения могут выбрать подходящий для себя язык, и все содержимое вашего сайта будет отображаться для них на этом языке. Однако не думайте, что содержимое вашего сайта будет каким-то чудом автоматически переводиться на другие языки. PHP-Nuke – отличный продукт, но не волшебный. Выбор конкретного языка приводит к преобразованию интерфейса программы PHP-Nuke; стоит ли переводить на другие языки содержимое сайта – решать вам.

## Организация файлов и папок

На рисунке 2.1 показан диалог Проводник (Windows Explorer), демонстрирующий структуру файлов и папок программы PHP-Nuke. Как видите, их достаточно много.



Рис. 2.1. Файлы и папки пакета PHP-Nuke

Чтобы быстро найти конкретный файл, желательно знать, что содержится в изображенных папках:

- В папке **Admin** хранятся страницы, которые образуют интерфейс администратора сайта, то есть именно те страницы, которыми вы будете пользоваться для настройки своего сайта, различных его параметров и модулей.

- В папке **Blocks** содержатся файлы, которые образуют блоки пакета PHP-Nuke. Указанные элементы представляют собой небольшие рамки с содержимым, они размещаются в левой (иногда и в правой) части любой страницы. Вы можете добавлять свои собственные блоки, а также купленные или загруженные блоки путем простого копирования соответствующих им файлов формата PHP в папку **Blocks**.
- В папку **db** включаются файлы, которые обеспечивают согласование программы с различными типами баз данных. Программа PHP-Nuke взаимодействует с этими файлами самостоятельно.
- Папка **Images** содержит все изображения, используемые на сайте, включая администраторские экраны и многое другое.
- В папке **Includes** содержится большое число основных файлов проектов программы PHP-Nuke. Как уже упоминалось ранее, к каждой странице PHP-Nuke прикрепляется, как правило, более полудюжины других страниц, которые, в свою очередь, могут включать собственные страницы. Большинство таких «присоединяемых» страниц хранится в папке **Includes**.
- Папка **Language** включает по одному файлу для всех доступных языков. В этих файлах присутствуют, так называемые, глобальные текстовые строки, использующиеся повсеместно в PHP-Nuke. Далее вы увидите, что отдельные модули также могут предоставлять свои собственные языковые файлы.
- В папке **Modules** содержатся вложенные папки, по одной для каждого доступного модуля. Хотите добавить к своему сайту новый модуль? Сделайте его доступным, переместив связанную с ним папку в папку **Modules**. Любая папка модуля, как правило, включает вложенную папку **Language**, может включать вложенную папку **Images**, а также один или несколько файлов формата PHP, образующих сам модуль.
- В папке **Themes** хранится по одной вложенной папке для всех установленных тем оформления. Установили новую тему? Скопируйте ее файл в папку **Themes**.

Большинство добавляемых модулей, тем и т.д. требуют для своей установки копирования файлов в различные папки. Взглянув на представленный выше список, вы сможете лучше понять эти требования.

## Что из всего этого нужно знать?

Существует определенный круг людей, которые прекрасно обходятся и без знаний специальных возможностей пакета PHP-Nuke. Они, как правило, не выполняют ничего более сложного, чем поиск простых клиентских программ протокола передачи файлов FTP (File Transport Protocol), которые позволяют осуществлять загрузку файлов для Web-сайтов. От них требуется лишь умение открывать PHP-файлы и базу данных. Одним из сайтов подобного типа является сайт [www.window auditing.com](http://www.window auditing.com), он был создан людьми, обладающими достаточным техническим образованием, но не имеющими времени на то, чтобы заниматься Web-программированием. Сайт [www.howlermonkey.com](http://www.howlermonkey.com) был создан пользователями, вообще не имеющими специального технического образования и не способными вручную создать Web-сайт, даже если от этого будет зависеть их жизнь. Таким образом, очевидно, что использование пакета PHP-Nuke не требует специальных навыков программирования Web-сайтов.

# ГЛАВА 3.

## Терминология Nuke

Как и большинство программных продуктов, пакет PHP-Nuke обладает своей специальной терминологией. Чтение документации по этой программе и даже ее использование может оказаться затруднительным без предварительного знакомства с ее основными терминами и понятиями, которые мы рассмотрим в этой главе.

### Быстрое знакомство с PHP-Nuke

Возможно, одним из наиболее простых способов знакомства с терминологией является открытие Web-сайта PHP-Nuke и постепенное рассмотрение всех встречающихся на нем специальных терминов. На рисунке 3.1 показана стандартная домашняя страница сайта PHP-Nuke. Ну, может быть, не совсем стандартная, но вполне подходящая для достижения поставленной цели: это домашняя страница самой программы PHP-Nuke. Не волнуйтесь, вам не надо читать весь текст, представленный на рисунке, от вас требуется находить лишь названия различных областей и элементов.

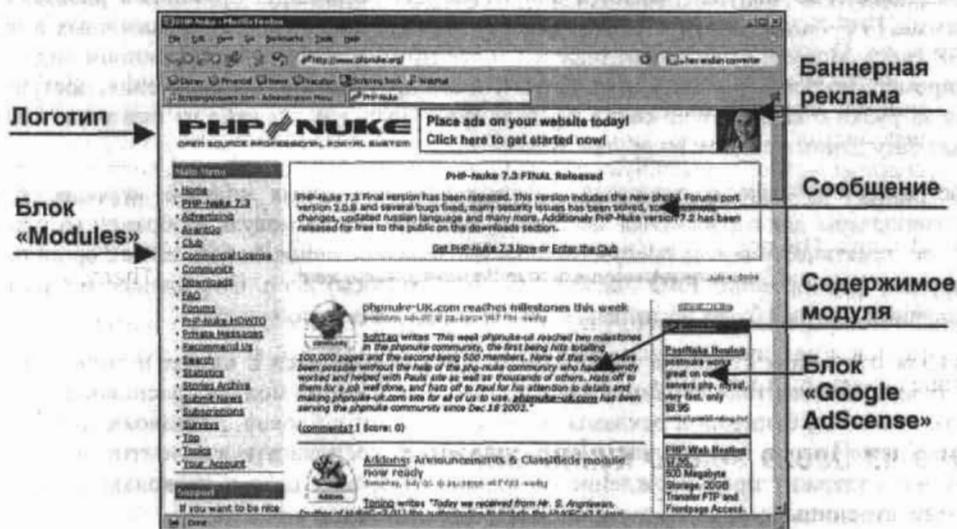


Рис. 3.1. Пример страницы PHP-Nuke

Ниже описана схема расположения всех элементов страницы.

- Колонки, расположенные по бокам страницы, слева и справа, включают блоки. Блоки могут содержать заголовки новостей с других сайтов, рекламные сообщения, обзоры и аннотации к книгам и др. Большое число блоков включается в сам пакет PHP-Nuke, однако вы можете добавлять блоки, созданные вами или другими пользователями.
- В верхней части страницы, как правило, располагается логотип (обычно графическое изображение).

- Туда же, в верхнюю часть страницы, вы можете поместить рекламные баннеры. Эти элементы могут отображаться и в блоках. Пакет PHP-Nuke обладает всеми возможностями, необходимыми для циклического изменения содержимого баннеров, а также для отслеживания числа их отображений и активаций.
- В верхнюю часть домашней страницы вы можете поместить свои сообщения. Они, как правило, имеют вид объявлений. Допускается запуск сразу нескольких сообщений, при этом они могут отображаться для всех пользователей, анонимных пользователей, зарегистрированных пользователей и т.д. Таким образом, вы можете добиться того, чтобы приглашение на сайт отображалось по-разному для зарегистрированных пользователей и анонимных пользователей.
- В центре страницы отображается содержимое модуля, о котором мы поговорим позже.

Некоторые из перечисленных элементов являются универсальными и отображаются практически на любой странице пакета PHP-Nuke: блоки, логотипы, баннерная реклама.

## О модулях, мышках и людях

Предназначение модулей является ключевым для понимания принципов работы программы PHP-Nuke. Модуль – это группа функций встроенных или добавленных в пакет PHP-Nuke. Модули отображают определенные типы сведений в определенном виде. Так, например, модуль Downloads показывает список программного обеспечения, доступного для загрузки с вашего Web-сайта. Модуль Web Links, как понятно из названия, отображает базу данных ссылок на другие Web-сайты.

Программа PHP-Nuke поставляется с множеством встроенных модулей, включая те, что предназначены для отображения заголовков новостей (такой модуль изображен на рисунке 3.1, он, практически всегда присутствует на домашней странице любого сайта), организации форумов, формирования FAQ (часто задаваемые вопросы) и т.п. Обсуждению и описанию различных модулей будет посвящено много времени далее в этой книге.

Каждая отдельная страница вашего Web-сайта связывается с одним и только одним модулем. Стандартная страница состоит из содержимого модуля (расположен в центре), логотипа, баннерной рекламы (в верхней части) и блоков, расположенных по бокам. Кроме того, в нижней части страницы может располагаться колонтитул, который обычно содержит предупреждение об охране авторских прав и несколько ссылок на другие страницы.

Пользователю предоставляется большое число элементов для управления модулями. Можно, например, отключать модули, чтобы их содержимое не отображалось на сайте. Можно также ограничить доступ к этим элементам, чтобы их могли просматривать, например, только зарегистрированные пользователи или подписчики. Редактироваться могут и названия модулей на сайте. Однако стоит отметить, что изменение принципов работы модулей невозможно без изменения программного кода.

Одним из наиболее важных блоков пакета PHP-Nuke является блок с именем «Modules». Он изображен на рисунке 3.1 и присутствует почти во всех PHP-Nuke сайтах. Этот элемент просто перечисляет все активные модули вашего сайта, т.е., по сути, исполняет роль главного меню возможностей Web-сайта. Указанный список автоматически заполняется программой PHP-Nuke на основе активируемых вами модулей.

## Группы пользователей

Я уже упомянул о том, что существуют зарегистрированные пользователи и иные типы пользователей, однако не объяснил их особенностей. PHP-Nuke выделяет четыре типа учетных записей пользователей:

- **Анонимные пользователи.** Это те пользователи, которые не были зарегистрированы на вашем сайте, и вы ничего о них не знаете.
- **Зарегистрированные пользователи.** Это те пользователи, для которых на вашем сайте заведены учетные записи и которые, соответственно, обладают некоторыми именами и паролями, позволяющими их идентифицировать. Пользователь такого типа остается анонимным до ввода своего имени и пароля в заданные поля.
- **Подписчики.** Это те люди, которые за просмотр вашего сайта платят деньги. Пакет PHP-Nuke не предоставляет каких-либо встроенных средств приема платежей, разработчикам сайтов необходимо добавлять их самостоятельно. Кроме того, чтобы отметить пользователей как подписчиков, следует обновить базу данных PHP-Nuke.
- **Администраторы.** Это особая группа пользователей, которые обособлены от всех других пользователей. Они обладают особыми именами и паролями, позволяющими получать доступ к администраторской части Web-сайта. Почему администраторы выделены в отдельную группу пользователей? Потому что в их функции входит администрирование сайта, т.е. они могут добавлять, изменять и удалять его содержимое, а также выполнять иные задачи.

Доступ к модулям и сообщениям может разделяться для различных групп пользователей. С этой возможностью мы познакомимся позже. Обратите внимание на название главы 10 «Управление доступом к модулям». По-моему, оно располагает к тому, чтобы рассказать в этой главе, как осуществляется разграничение доступа к модулям.

## Статьи и разделы

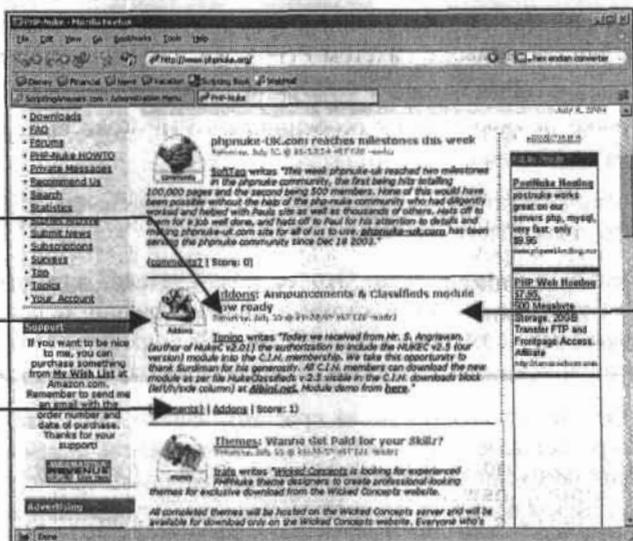
Несомненно, я расскажу об этих элементах позже, однако поставленный вопрос столь запутан (по крайней мере, мне так показалось), что немного забегу вперед и затрону его сейчас, чтобы вас подготовить. Взгляните на рисунок 3.2, на нем опять представлена домашняя страница продукта PHP-Nuke. Теперь я хочу обратить ваше внимание на новости, отображенные на этой странице.

То, что вы видите на этом рисунке – новостная заметка, или в терминологии продукта PHP-Nuke – статья. Она состоит из заголовка и текстового блока, как статья в газете. Статья связывается с определенным разделом, значок и заголовок раздела также становятся частью статьи. Основной функцией разделов является структурирование статей. Так, например, на сайте, посвященном садоводству, должен быть раздел новостей, раздел о растениях открытого грунта, раздел о комнатных растениях, а также раздел о специальных садовых инструментах. Может быть, это не оптимальный набор, ведь я не специалист в садоводстве.

Заголовок  
раздела

Значок  
раздела

Текст  
статьи



Заголовок  
статьи

Рис. 3.2. Структура новостных сообщений

## Ц, наконец, темы

Темы – это то, с чем вы будете постоянно сталкиваться в мире PHP-Nuke. Тема определяет общее представление о внешнем виде вашего сайта. Возможно, вы хотите, чтобы ваш сайт обладал белым фоном, тусклыми графическими элементами и черным текстом. Это ваш выбор. Другой человек предпочитает специфичный орнамент, металлизированные графические элементы, черный фон и очень мелкий текст – вот еще одна тема. Пакет PHP-Nuke поставляется с огромным числом разных тем, из которых вы можете выбрать понравившуюся. Кроме того, по последним подсчетам еще около 1,32 миллиона дополнительных тем распространяется (платно или свободно) через Интернет. В действительности, существуют люди, которые профессионально занимаются разработкой различных тем, поэтому вам совсем необязательно это осваивать. Более подробно темы рассматриваются в главе 52 «Обсуждение тем». Однако на данный момент важно понять несколько принципов:

- Тема определяет особенности внешнего вида всех графических элементов, набора цветов, стилей шрифтов и других визуальных объектов. Измените тему сайта, и изменениям подвергнутся все его визуальные объекты.
- Некоторые темы не допускают размещения в верхней части страницы баннеров. Другие – не оставляют места для блоков в правом столбце. Так и должно быть, ведь это лишь частные решения разработчиков тем. Таким образом, тема в какой-то степени управляет перспективами содержимого Web-сайта.
- Простые темы, как та, что представлена в примере и, кстати, включена в стандартную поставку программы PHP-Nuke, могут содержать лишь основные графические элементы и цвета. В других же темах применяются достаточно сложные элементы анимации, созданные в программе Macromedia Flash, скользящие меню или иные интересные элементы. Для установки таких тем на Web-сайте может потребоваться чуть больше усилий.

- Вы можете создавать свои собственные темы путем настройки каких-либо простейших тем, поставляемых с пакетом PHP-Nuke, т.е. изменяя цветовые оттенки и шрифты, перемещая графические элементы по своему вкусу и т.п.

Темы способны формировать у посетителей вашего сайта определенные настроения, которые, конечно же, должны соответствовать его тематике и целям. Например, для сайта, посвященного автомобилям, вполне подходят графические элементы в виде платин металла и значки в виде специальных инструментов. Для сайта, посвященного садоводству, можно, например, в промежутках между отдельными статьями вставлять графические элементы, напоминающие извилистые стебли растений, для текста подходит темно-зеленый цвет, а фон можно сделать светло-зеленым. Все это будет подчеркивать тематику сайта о растениях.

---

### Совет



*Я потратил около двух недель на выбор темы для своего сайта [www.ScriptingAnswers.com](http://www.ScriptingAnswers.com). Привлечь внимание к отдельным частям Web-страницы с помощью огромного количества сложных графических объектов, значков и мерцающих элементов сложно. Мои пользователи все это ненавидят. Я выбрал простейший не нагруженный лишними элементами дизайн, который, по-моему, не заставляет пользователей напрягать зрение. Он выглядит намного лучше. Какова мораль этой истории? Сами решайте, должен ли ваш сайт привлекать людей, способных оценить ваши художественные возможности, или же бездельников, для которых важна лишь простота использования и которые не хотят утруждать свои глаза. (Это шутка).*

---

## ГЛАВА 4.

# Поиск хостинга для PHP-Nuke

Теперь, когда вы немного познакомились с терминологией пакета PHP-Nuke, мы можем, наверное, приступить к непосредственной работе. Сейчас, когда вы собираетесь запустить свой Web-сайт, следует решить: будет ли он сопровождаться лично вами или же эти функции должны быть возложены на кого-то другого. Самостоятельное сопровождение сайта означает предварительное приобретение сервера, установку операционной системы Linux или Windows, установку базы данных типа SQL-Server, установку Web-сервера, например IIS или Apache, и после всего этого установку самого программного пакета PHP-Nuke. Звучит внушительно, если вы выбрали такой путь. Удачи!

Что же касается меня, то я предпочитаю простой путь. Пусть кто-нибудь другой занимается сопровождением моего сайта. Существует огромное число компаний, занимающихся хостингом (сопровождением сайтов), которые за умеренную плату всегда рады предложить вам Web-пространство, включающее PHP-Nuke и другое необходимое программное обеспечение. Такие компании обеспечивают установку всех необходимых программ, восстановление системы (например, по ночам) в случаях сбоев, а также гарантируют решение проблемы с внезапным отключением электричества. Как видите, такой подход подразумевает меньше трудностей и позволяет вам сфокусироваться на самом сайте.

Введите в поисковой системе Google (или в другой, предпочитаемой вами системе) фразу «php-nuke host» и возьмите себя в руки, поскольку результатом поиска будет огромное число ссылок. Несколько вариантов вы можете обнаружить на домашней странице рассматриваемого нами пакета [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) (более половины рекламы на этой странице связано с компаниями, предоставляющими услуги PHP-Nuke, что очень приятно). Большинство таких хостинг-компаний используют операционную систему Linux, Web-сервер Apache, базу данных MySQL и, естественно, пакет PHP-Nuke. Для нас важно лишь то, чтобы работала программа PHP-Nuke, не правда ли?

## Сравнение компаний, занимающихся хостингом сайтов: Огромное число тарифных планов

На рисунке 4.1 показана типичная Web-страница проводника хостинг-услуг. На ней сравниваются различные тарифные планы хостинг-услуг. Это во многом напоминает планы тарифов сотовой связи: разные планы предлагают разные возможности, разные ограничения (как, например, общее время использования сотовой связи) и т.д. Примерно 90 процентов всех предлагаемых услуг вовсе не требуется для нормального функционирования PHP-Nuke-сайта.

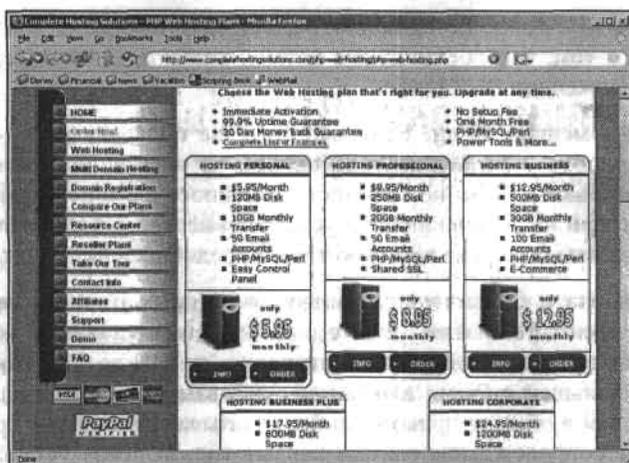


Рис. 4.1. Сравнение тарифных планов одной из компаний, предоставляющих хостинг-услуги

Ниже перечислено то, о чем, действительно, следует беспокоиться.

- **Цена.** Обычно предлагается ежемесячно оплачивать предоставляемые услуги. Однако, учтите, что многие компании снижают стоимость месячных услуг, если оплата производится сразу за целый год или, например, за два года. Ознакомьтесь, с условиями выплаты неустойки, если таковые имеются. Видите, все, как в контракте на использование услуг сотовой связи.
- **Объем выделяемого пространства.** Объем дискового пространства, конечно, важен, но не на столько, насколько вы можете предполагать. Например, мой сайт занимает примерно 1 Мб дискового пространства из выделенных мне 20 Гб. В одном гигабайте содержится 1000 Мб, т.е. я использую лишь какую-то мизерную долю выделенного мне пространства. Если вы не планируете размещать на своем сайте большое число файлов для загрузки или крупные графические файлы, то большее число планов предоставят вам достаточный объем дискового пространства.
- **Объем передаваемого трафика.** Волноваться по поводу этого параметра стоит лишь в том случае, если ваш сайт является очень популярным, как, например, **Microsoft.com**. Объем передаваемого трафика обычно измеряется в гигабайтах в месяц. Допустим, размер домашней страницы вашего сайта, которая должна передаваться через Интернет, равен 100 Кб. Если эту страницу за месяц посетят 100 человек, то объем трафика составит 10 000 Кб или 10 Мб. Таким образом, если ваш поставщик хостинг-услуг предоставляет вам согласно выбранному плану 10 Гб трафика в месяц, то вашу домашнюю страницу за месяц могут посетить 100 000 пользователей. Конечно, трафик расходуется на передачу любых страниц, не только домашней, однако для большинства любительских Web-сайтов объем предоставляемого трафика в любых планах превышает требуемый объем.
- **Адреса электронной почты.** В большинстве планов предоставления хостинг-услуг предусматривается большее, чем вам нужно, число адресов электронной почты. В моем плане предусмотрено неограниченное число таких адресов, что, в общем, смешно.

- PHP, MySQL и PHP-Nuke. Естественно, все это обязательные компоненты. Их наличие говорит о том, что поставщиком хостинг-услуг предоставляется возможность работы с приложением PHP-Nuke.
- Регистрация доменных имен. Если ваш сайт не обладает каким-либо доменным именем, наподобие [www.MyFunWebSite.com](http://www.MyFunWebSite.com), то поставщик хостинг-услуг может вам его предоставить. Обычно стоимость доменного имени составляет порядка \$35 в год, однако при подключении этой услуги совместно с хостингом в течение года или более длительного срока вам может быть предоставлена скидка.
- Установочная плата. Существуют компании, в которых эта плата не предусмотрена, т.е. если вы не хотите платить, ищите подходящего поставщика услуг. Установочная плата, как правило, колеблется в диапазоне от \$10 до \$50. Поскольку процесс установки в большей степени автоматический, вам нет смысла платить за него. В целях сравнения я обычно привожу цифру, указывающую объем средств, затраченных мною на сопровождение сайта в первый год, включая установочную плату и месячные платы за услуги.

Как и в любом контракте с поставщиком услуг сотовой связи, в контракте с поставщиком хостинг-услуг предусмотрена плата за превышение расхода выделяемых ресурсов: чрезмерное использование дискового пространства, слишком большой объем передаваемого трафика. За каждое превышение ресурсов, предусмотренных планом, вам придется немного доплачивать (может быть, около доллара). Конечно, ваши потребности могут постепенно возрастать, как и в случае с сотовой связью, поэтому вы можете периодически переходить на более выгодный для вас план, который предоставляет больший месячный объем ресурсов.

---

### Совет



PHP-Nuke, в действительности, самодостаточное Web-приложение, написанное на языке программирования PHP (отсюда и его название). Это приложения изначально проектировалось для работы на стороне Web-сервера, например свободно распространяемого сервера Apache или поддерживаемого операционной системой Windows сервера IIS. Сервер Apache, стоит отметить, может работать как под управлением большинства версий операционной системы Linux, так и под управлением операционной системы Windows. Для работы приложения PHP-Nuke также требуется база данных, это может быть свободно распространяемая база данных MySQL, похожая на нее PostgreSQL или какая-либо другая база данных. Рассматриваемое нами приложение получает сведения из базы данных и передает их другой программе. Это достаточно сложно, именно поэтому я предоставил решение этой задачи моему поставщику хостинг-услуг.

---

Ищите поставщика, который позволяет в течение 30 дней вернуть потраченные деньги в том случае, если вы окажетесь чем-либо недовольны. В этом случае вам будет предоставлено 30 дней для проверки корректности работы приложения PHP-Nuke. В общем случае вам придется самостоятельно выполнить частичную установку описываемого программного обеспечения. Это сделать не очень сложно, достаточно перейти после авторизации к web-панели управления и щелкнуть на кнопке **Install PHP-Nuke** (Установить PHP-Nuke).

Желательно также, чтобы выбранный вами поставщик был способен осуществлять резервное копирование вашего сайта в ночное время суток. В этом случае при взломе вашего сайта или при потере всего его содержимого в результате допущенных вами ошибок, поставщик сможет восстановить ваш сайт до состояния предыдущей ночи с помощью сохраненных резервных копий.

Какова все же приблизительно общая сумма оплаты услуг? Для небольших сайтов, я думаю, сумма \$6 ежемесячно не будет очень обременительной. Если же вы хотите получить более широкие возможности: подключить коммерческий встраиваемый модуль для организации Интернет-магазина, получить большее число адресов электронной почты (зачем?) или больший объем дискового пространства, то вам придется заплатить несколько больше. Если ваш месячный платеж составляет более \$25, то можно с уверенностью сделать вывод о том, что либо вы переплачиваете, либо же вы действительно обладаете серьезными потребностями. Я на данный момент плачу примерно \$17 в месяц за 20 Гб дискового пространства, 60 Гб месячного трафика, неограниченное число адресов электронной почты и т.д.

Следует отметить, что все рассматриваемые нами планы предоставления хостинг-услуг являются планами виртуальных серверов. Другими словами, на каком бы Web-сервере ни работал ваш сайт, он будет поддерживать и Web-сайты других пользователей. Вы все будете разделять ресурсы сервера. Выбранный мною поставщик [capasa.com](http://capasa.com) сообщил, что его серверы обладают 300 гигабайтными объемами дискового пространства. Поскольку мой личный сайт занимает 20 Гб памяти, можно предположить, что сервер выбранного мною поставщика услуг может кроме моего поддерживать еще около 14 разных сайтов или даже более, если их объемы меньше объема моего сайта. Вы можете спросить у своего поставщика услуг, сколько в среднем сайтов обслуживается одним сервером компании. Конечно \$5 в месяц – это здорово, однако если выбранный Web-сервер поддерживает 200 сайтов, то, наверное, ваш сайт будет работать не очень быстро.

Таким образом, следующий этап понятен: найдите поставщика хостинг-услуг. Если вы планируете самостоятельно поддерживать собственный PHP-Nuke сайт, устанавливайте и запускайте Web-сервер. Чего вы еще ждете?

---

### Совет

*Я недавно поменял поставщика услуг сотовой связи. Со стороны это выглядело, будто одна компания предоставила какую-то специальную услугу. Я глубоко убежден в том, что все компании, занимающиеся предоставлением услуг сотовой связи, действуют только в соответствии с собственными интересами, поэтому выбор компании был основан только на стоимости предоставляемых услуг. После этого я поменял огромное число тарифных планов в надежде найти оптимальное для себя соотношение затрачиваемых мною на разговоры по телефону минут и стоимостью разговора. Однажды меня сильно разозлило то, что компания отключила меня от национального плана, в котором я находился. Когда я последний раз ездил за границу по служебным делам, я тратил порядка \$50 за минуту роуминга (может быть, я чуть-чуть преувеличиваю) и в итоге получил к оплате разговоров счет на сумму около \$400. Мне пришлось около часа спорить по поводу того, что я предполагал, будто бы нахожусь в национальном плане. Ужасно. К счастью, службы Web-хостинга не имеют концепции роуминга, поэтому в этом смысле вы можете не волноваться за свой PHP-Nuke сайт.*

---



## Часто задаваемые вопросы

**На какой объем дискового пространства, трафика и т.д. мне следует рассчитывать?**

Какой объем ресурсов вам требуется? В действительности, точно ответить на этот вопрос очень сложно. Как правило, PHP-Nuke сайт увеличивается за четыре месяца функционирования до размеров порядка 10 Мб. Объем трафика, затрачиваемого на удовлетворение потребностей 4000 пользователей, ежедневно посещающих ваш сайт, составляет примерно 1 Гб. Однако такая оценка столь же точна, как если сказать, что средняя температура в Лас Вегасе 39 градусов Цельсия. Эти цифры справедливы лишь для нескольких дней в году. Другими словами, для более менее точного определения объема расходуемого вашим сайтом трафика и дискового пространства следует немного поэкспериментировать. Помните, что большинство поставщиков хостинг-услуг допускают переход пользователя на более глобальный план.



**Следует ли мне приобрести выделенный сервер?**

Да, конечно, и желательно у меня. Высылайте чек. На самом деле, в этом нет необходимости. Фактически, если ваш сайт настолько разросся, что ему необходим выделенный сервер, то, наверное, вы достигли или превошли все возможности, предлагаемые приложением PHP-Nuke. Этот программный пакет не рассчитан принимать более 50 000 пользователей в день, что может быть реальной причиной возникновения необходимости приобретения выделенного сервера.

**Я видел предложение по приобретению доменного имени за \$10. Такое возможно?**

Возможно, при определенных условиях. Многие поставщики хостинг-услуг согласятся зарегистрировать ваше доменное имя за малую плату или вообще бесплатно с целью получения прибыли от вашего бизнеса. Как правило, в таких случаях они заключают многолетний контракт. Расторгните его раньше, и вас все-таки заставят заплатить за регистрацию. Другой вариант. Вам предоставляется дешевая регистрация на год, однако предполагается, что вы должны зарегистрировать доменное имя на многолетний период, т.е. в итоге вам придется раскошелиться на несколько сотен баксов. Читайте мелкий шрифт! Средняя цена регистрации доменного имени на год — \$35.

## ГЛАВА 5.

# Установка PHP-Nuke

Я полагаю, что большинство пользователей предоставляют заботы по сопровождению своих Web-сайтов провайдерам, у которых уже установлено приложение PHP-Nuke или которые могут при необходимости его установить. Некоторые провайдеры предлагают небольшую автоматическую панель управления, к которой вы можете получить доступ с помощью специальной Web-страницы и которая позволяет самостоятельно устанавливать простые приложения типа PHP-Nuke. Однако я знаю, что среди вас есть люди, которые бы хотели установить программу PHP-Nuke на своем собственном сервере своими собственными руками. Тогда эта глава адресована вам.

## Перед началом работы

Установка системы PHP-Nuke является достаточно простой, однако при установке всех требуемых для него компонентов можно столкнуться с определенными сложностями. Поскольку эта книга не посвящена Web-серверам, серверам баз данных и операционным системам, в ней не будет рассматриваться установка этих элементов. Если вы не уверены в том, что справитесь с установкой всего перечисленного, возможно, лучше изменить свое решение и предоставить задачи по сопровождению своего сайта кому-либо, кто сможет для вас установить систему PHP-Nuke.

PHP-Nuke будет нормально функционировать в любой системе, обладающей следующими установленными компонентами:

- **Операционная система.** Это может быть какая-либо версия Linux, Unix, Windows и даже Mac OS. Если хотите, можете попробовать написать свою собственную операционную систему. Выбор операционной системы, под управлением которой будет работать программа PHP-Nuke, не имеет большого значения. Однако стоит отметить, что большое число Linux, UNIX-образных операционных систем (к ним же относится и Mac OS) поставляются с предустановленными компонентами: Apache, PHP и MySQL, т.е. со всеми компонентами, необходимыми для нормальной работы рассматриваемого нами программного обеспечения. Операционная система Windows, к сожалению, поставляется отдельно от перечисленных компонентов, компания Microsoft предоставляет свои пути решения проблемы установки Web-серверов и других Web-компонентов.
- **Web-сервер.** Самым лучшим вариантом является сервер Apache, поскольку он отлично взаимодействует с другим программным обеспечением, которое нам необходимо. Однако, если вы хотите, никто не может запретить вам использовать Web-сервер IIS компании Microsoft. Я все-таки рекомендую использовать Apache, поскольку то, как язык PHP был реализован для IIS, вызывает опасения относительно результатов его применения. Web-сервер Apache отлично работает и в среде Windows, однако здесь важно предупредить возможные конфликты с сервером IIS, это проще всего сделать путем деинсталляции IIS-сервера. Загрузить сервер Apache, если вы выбрали именно его, можно с сайта [www.apache.org](http://www.apache.org).

- PHP версии 4.2.x или более поздней (на момент написания книги последней версией этого языка была версия 5.0). Его можно скачать с сайта [www.php.net](http://www.php.net). PHP должен устанавливаться, как модуль сервера Apache. Кстати, большинство установочных пакетов сервера Apache обладают встроенной версией 4.2.x языка PHP, таким образом, вам, возможно, не придется устанавливать язык PHP отдельно.
- Сервер баз данных. Наиболее доступной, легко устанавливаемой является база данных MySQL. Ее можно загрузить с сайта [www.mysql.com](http://www.mysql.com). Приложение PHP-Nuke также поддерживает базы данных mSQL, PostgreSQL, PostgreSQL\_local, Sybase, Interbase и базы данных, использующие интерфейс ODBC. Однако я не нахожу, чем перечисленные базы данных лучше продукта MySQL, который я использовал, на основе которого разрабатывалось приложение PHP-Nuke и совместно с которым тестировалось это приложение.

Как я уже упоминал ранее, существует целая группа операционных систем, поставляемых совместно со всеми перечисленными компонентами. В частности, у меня был компьютер iMac, работающий под управлением операционной системы OS X 10.3, с предустановленным сервером Apache, базой данных MySQL, PHP, и все это прекрасно работало.

### Совет



*Вот забавная история о том, как я познакомился с одним продуктом. Я приобрел iPod, сразу же после его появления. 10 Гб памяти для записи файлов формата MP3, разве это не здорово? iMac был приобретен мною после недельных мучений, связанных с постоянными сбоями приложения Microsoft Word на моем персональном компьютере. После установки в операционную систему Mac текстового редактора Microsoft Word X, не произошло ни одного сбоя. Я написал около шести книг, посвященных серверным технологиям Microsoft для этой операционной системы (Mac), это послужило поводом для насмешек со стороны многих моих знакомых, работающих в компании Microsoft. Когда я выяснил, что в операционной системе Mac предустановлены все необходимые мне компоненты Web-сервера, я вернулся к персональному компьютеру для написания книги и стал использовать операционную систему Mac как собственный небольшой Web-сервер. Надо сказать, что я пробовал запускать сервер Apache, средства языка PHP и базу данных MySQL в операционной системе Windows. Однако я тогда не знал, что все иногда работает с ошибками.*

## Прежде чем приступать к установке PHP-Nuke

Поймите, эта книга посвящена самому продукту PHP-Nuke, а не операционной системе Linux, серверу Apache, базе данных MySQL или иным компонентам, требуемых для нормального функционирования приложения PHP-Nuke. Таким образом, прежде чем приступить к установке указанного программного пакета, проверьте по списку выполнение всех необходимых условий:

- Можете ли вы просматривать статические HTML-страницы на своем Web-сервере?
- Можете ли вы просматривать на своем Web-сервере PHP-страницы, например [phpinfo.php](#), которая содержится в большинстве дистрибутивов PHP?

- Можете ли вы установить и использовать инструмент PhpMyAdmin, который является инструментом Web-интерфейса, предназначенным для администрирования базы данных MySQL? Если да, значит, база данных MySQL установлена и работает корректно.
- Можете ли вы выполнить все перечисленные операции не с помощью самого сервера, а с помощью Web-браузера, установленного на другом компьютере?

Очевидно, если предполагается передать сопровождение вашего сайта какой-либо внешней компании, все перечисленные вопросы касаются только ее. Если же вы создаете собственный сервер, то представленный выше список – минимальные требования, которые следует учитывать даже на этапе рассмотрения возможности установки пакета PHP-Nuke.

Извините, если вам кажется, что представленные выше сведения являются поверхностными, однако многообразие версий операционной системы Linux, сервера Apache, огромное число дистрибутивов базы данных MySQL, а также ряд других обстоятельств в рамках данной книги не дают охватить и малой части всех функциональных возможностей перечисленных компонентов. Основной вывод такой: если выполнены все вышеуказанные условия, установка пакета PHP-Nuke должна пройти без каких-либо сбоев.

## Установка PHP-Nuke

Если вы привыкли к тому, что для большего числа программных продуктов процесс установки занимает длительное время, система PHP-Nuke вас немного разочарует. Его установка заключается, главным образом, в простом копировании файлов и не занимает много времени.

После установки всех связанных с системой PHP-Nuke компонентов загрузите какую-либо версию самой системы. Для написания книги я использовал версию 7.3. Учитывая то, что новые версии программы выходят с периодичностью один раз в несколько месяцев, будьте уверены, к моменту изучения этой книги существует уже новая версия программы. Однако процедура установки программного обеспечения все равно остается практически неизменной.

Начните с распаковки загруженного пакета приложения PHP-Nuke. Будет лучше, если вы распакуете указанный пакет непосредственно на Web-сервере. Однако не стоит беспокоиться, вы можете просто осуществить распаковку пакета на рабочем столе локального компьютера, а потом переслать распакованные файлы по протоколу FTP (протокол передачи файлов) на Web-сервер. Куда поместить распакованные файлы? Если вы хотите, чтобы ваш PHP-Nuke-сайт был доступен из корневого каталога Web-сервера (например, [www.mysite.com](http://www.mysite.com)), поместите файлы в корневой каталог. Вы можете поместить файлы и во вложенный каталог (например, [www.mysite.com/phpnuke](http://www.mysite.com/phpnuke)), для этого предварительно следует создать новый каталог.

Далее вам нужно создать базу данных, которую будет использовать система PHP-Nuke. В состав продукта MySQL входит консольная утилита `mysqladmin`. Запустите ее из командной строки, а затем создайте базу данных с именем типа `nuke`.

На следующем этапе вам следует создать исходную структуру базы данных. В загруженном пакете системы PHP-Nuke должна присутствовать папка с именем `sql`, в этой папке хранится сценарий, созданный с помощью языка SQL. Создайте исходную

структуру базы данных, импортировав в нее этот файл сценария. Для этого выполните команду `mysqlnuke < nuke.sql`. Повторно выполните эту команду из командной строки вашего Web-сервера. Если в качестве сервера базы данных вы используете не MySQL, то исходную структуру базы данных для приложения PHP-Nuke вам придется создавать самостоятельно. В любом случае большинство открытых серверов баз данных функционирует схожим образом.

Все готово. Теперь откройте с помощью какого-либо текстового редактора файл `config.php`, который располагается в корневом каталоге вашего PHP-Nuke Web-сайта. В этом файле требуется отредактировать несколько строк для того, чтобы указать системе PHP-Nuke место расположения связанной с ним базы данных, в которой хранятся все другие данные о конфигурации сайта. Подлежащие редактированию строки находятся где-то в верхней части файла:

```
$dbhost = "localhost";
$dbuname = "root";
$dbpass = "";
$dbname = "nuke";
$prefix = "nuke";
$user_prefix = "nuke";
$dbtype = "MySQL";
$sitekey = "SdFk*fa28367-dm56w69.3a2fDS+e9";
$gfx_chk = 0;
$subscription_url = "";
```

Ни при каких обстоятельствах вы не должны путать содержимое файла `config.php`. Это может привести к неприятным последствиям. Далее приведены пояснения к представленным выше строкам:

- **DBHost.** Имя сервера, на котором установлена ваша база данных. Это тот же компьютер, где работает Web-сервер. Сохраните для этого параметра значение «localhost».
- **DBUName.** Определяет пользователя, от имени которого система PHP-Nuke будет соединяться с базой данных. Введите какое-либо установленное в базе данных имя пользователя. Выбранный пользователь должен обладать привилегиями на чтение и запись данных из или в базу данных, связанную с приложением PHP-Nuke.
- **DBpass.** Пароль упомянутого выше пользователя. Учтите, что прочесть содержимое файла `config.php` с Web-сайта достаточно сложно, поэтому полностью исключить возможность его прочтения кем-либо нельзя. В файл `config.php` не рекомендуется вставлять пароль суперпользователя. Придумайте нового пользователя, который будет использоваться только в целях приложения PHP-Nuke.
- **DBName.** Имя базы данных, которая будет использоваться приложением PHP-Nuke.
- **Prefix.** Префикс, применяемый ко всем названиям таблиц в базе данных, связанных с системой PHP-Nuke. Можно оставить предложенный по умолчанию префикс `nuke`.
- **User\_Prefix.** Также оставьте без изменений предложенное по умолчанию значение `nuke`.

- **DBType.** Для баз данных MySQL по умолчанию используется тип MySQL. Допустимыми также являются типы: **mysql14**, **postgres**, **mssql**, **oracle**, **msaccess**, **db2** или **mssql-odbc**. Не думайте, однако, что вариант с применением базы данных Microsoft Access, который является допустимым, – отличная идея. Это не так, поскольку в случае применения этой базы данных, производительность сайта резко снизится.
- **SiteKey.** Измените значение этого параметра на любое произвольное значение. При этом не вставляйте внутрь присутствующих в строке двойных кавычек какие-либо кавычки. Не вздумайте сохранить значение, предложенное по умолчанию! Этот ключ будет использоваться для шифрования определенных битов внутри вашего Web-сайта, т.е. он обязательно должен быть уникальным.
- **Subscription\_URL.** Ссылка, на которую должны перенаправляться пользователи, желающие получить доступ к страницам, доступным только для подписчиков.

Весьма интересным является параметр **Gfx\_chk**. Чтобы предотвратить создание огромного числа пользователей вашего Web-сайта с помощью автоматизированных программных средств, система PHP-Nuke реализует проверку, основанную на анализе графического изображения. Эта проверка предполагает, что пользователь, пытающийся зарегистрироваться на сайте, должен ввести цифру, которую он видит на рисунке. Для обработки изображения программой автоматической регистрации требуется много времени, в особенности, если на это изображение нанесена штриховка. Таким образом, описанная проверка позволяет предотвращать автоматическую регистрацию и автоматический вход пользователей. Однако небольшой рисунок может стать головной болью для постоянных пользователей, поэтому вам следует решить, нужно ли его использовать. С целью задания своих предпочтений установите значение для параметра **Gfx\_chk**:

- 0 – не использовать графическую проверку.
- 1 – использовать графическую проверку лишь при входе администраторов.
- 2 – использовать графическую проверку лишь при попытках входа обычных пользователей на сайт.
- 3 – использовать графическую проверку лишь для регистрации новых пользователей.
- 4 – использовать графическую проверку при попытках входа на сайт и регистрации новых пользователей.
- 5 – использовать графическую проверку при входе администраторов и обычных пользователей.
- 6 – использовать графическую проверку при входе администраторов и при регистрации обычных пользователей.
- 7 – использовать графическую проверку в любых случаях, когда это возможно.

Далее вам нужно перевести несколько файлов в режим **chmod**, запустить команду **sudo**, загрузить три квантовых регистра в осциллирующий диод... это шутка. Все готово. Теперь вы можете зайти на созданный Web-сайт из Web-браузера.

## Сделайте это прямо сейчас

Перед выполнением каких-либо дальнейших операций вы должны создать для своего сайта суперпользователя. Как правило, но не всегда, такой пользователь создается компанией, предоставляющей хостинг-услуги. Проверьте наличие этого пользователя. Для получения возможности изменять свой сайт вам необходимо создать хотя бы одну администраторскую или суперпользовательскую учетную запись.

Для этого перейдите с помощью Web-браузера к странице <http://servername/admin.php>. Вам, возможно, будет предложено осуществить вход, если сопровождение вашего сайта осуществляется сторонней компанией, в этом случае суперпользовательская учетная запись уже создана, и создавать еще одну такую запись нет смысла. Просто войдите на сайт с помощью имени пользователя и пароля, предоставленного вам хостинг-компанией для осуществления функций администрирования вашего PHP-Nuke сайта.

В противном случае, выберите команду **Edit Admins** (Редактировать администраторские учетные записи) из меню **Administration** (Администрирование). После этого создайте новую администраторскую учетную запись с понятным именем, например Admin, и сложным для угадывания паролем. Установите флажок **Super User** (Суперпользователь), чтобы сделать пользователя суперпользователем или, в менее строгой терминологии системы PHP-Nuke, всемогущим администратором (God Admin).

Кроме того, с помощью консоли **Administration** (Администрирование) вам предстоит задать настройки для своего Web-сайта. Этот вопрос будет рассмотрен в следующей главе книги. Если вы завершили работу над созданием сайта и обнаружили, что что-то выглядит не так, не беспокойтесь. Многие недостатки исчезнут после того, как вы исправите некоторые настройки конфигурации.

## Все готово?

Мы завершили только установку программы. Теперь вы готовы к тому, чтобы приступить к редактированию всех необходимых битов приложения PHP-Nuke. Далее я рекомендую вам познакомиться с главой 6, в которой рассматриваются все принципиальные элементы конфигурации нового сайта, после этого выбор за вами. Решите, какая часть вашего нового сайта представляет для вас наибольший интерес, и начните с ее настройки, руководствуясь инструкциями соответствующей главы.

Стоит также упомянуть о том, что в случае, если на сервере компании, которая предоставляет вам хостинг-услуги, уже установлена система PHP-Nuke, вам никто не запрещает установить более новую версию этого программного пакета. В главе 66 подробно рассматриваются вопросы, связанные с обновлением программного пакета, которое немного проще начальной установки. Перед тем, как приступить к обновлению системы PHP-Nuke, убедитесь в наличии учетной записи главного администратора.

## Совет



Когда я начал работать с системой PHP-Nuke, произошел казус: выяснилось, что она содержит отдельный список администраторов (или авторов) и отдельный список обычных пользователей. Возможно, что и ваш сайт включает по одному из описанных списков. Если вы вошли на свой сайт и не можете обнаружить ссылку **Administartion** (Администрирование) где-либо справа или слева, перейдите непосредственно к странице **admin.php** (введите ее название в строке адреса своего Web-браузера) и осуществите вход с администраторскими привилегиями, а не с привилегиями обычного пользователя.

## Часто задаваемые вопросы

### Как осуществляется установка Apache/Linux/MySQL/PHP?

Нет, вы не добьетесь от меня ответа на этот вопрос. В действительности, поставленные проблемы являются очень сложными, их решению посвящены отдельные книги! Информацию об установке сервера Apache можно получить на сайте [www.apache.org](http://www.apache.org), информацию об установке базы данных MySQL можно найти по адресу [www.mysql.org](http://www.mysql.org), для того чтобы узнать, как устанавливается PHP, посетите сайт [www.php.net](http://www.php.net). Что же касается Linux, советую руководствоваться инструкциями, связанными с вашей сборкой этой операционной системы. Различные сборки операционной системы Linux обладают своими особенностями. К сожалению, перед установкой приложения PHP-Nuke, в любом случае следует убедиться в наличии и корректной работе перечисленных компонентов.

Я установил приложение PHP-Nuke и все, что получил – пустые страницы.



Я могу предположить, что вы просто не установили PHP или сервер Apache не сконфигурирован для работы с этим компонентом. Если я прав, исправьте ошибку, о том, как это сделать, подробно сказано в документации по PHP. Эту документацию можно найти на сайте [www.php.net](http://www.php.net).

### Я получил сообщение об ошибке базы данных! Что мне делать?

Во-первых, убедитесь в том, что в файле **config.php** программы PHP-Nuke указаны верные данные подключения к базе данных. Далее убедитесь в корректной работе страниц установки системы PHP-Nuke для установки базы данных. Если эти страницы генерируют ошибки, то эти ошибки должны быть разрешены, к сожалению, их нельзя оставить без обработки. Иногда ошибки возникают по причине того, что у вас просто нет соответствующих привилегий на создание новой базы данных, вам, возможно, следует просто определить правила взаимодействия с операционной системой и установленной базой данных. Проверьте документацию по базе данных MySQL. Если вы работаете с сервером, содержащим базу данных MySQL и принадлежащим хостинг-компани, сообщите о своей проблеме поставщику хостинг-услуг, может быть, они сами создадут для вас базу данных, не предоставляя вам возможности сделать это самостоятельно.

## ГЛАВА 6.

# Задание настроек сайта

Инструкции, приведенные в этой главе, вам потребуется выполнить лишь однажды или же вы должны будете выполнять их достаточно редко. Настройки сайта определяют все основные его характеристики, включают тему и основной язык. Эти настройки должны явно задаваться после первой установки пакета PHP-Nuke и всякий раз при установке его обновлений, в результате которых могут добавляться новые настройки.

Для доступа к описываемым настройкам используется меню **Administration** (Администрирование), которое изображено на рисунке 6.1.

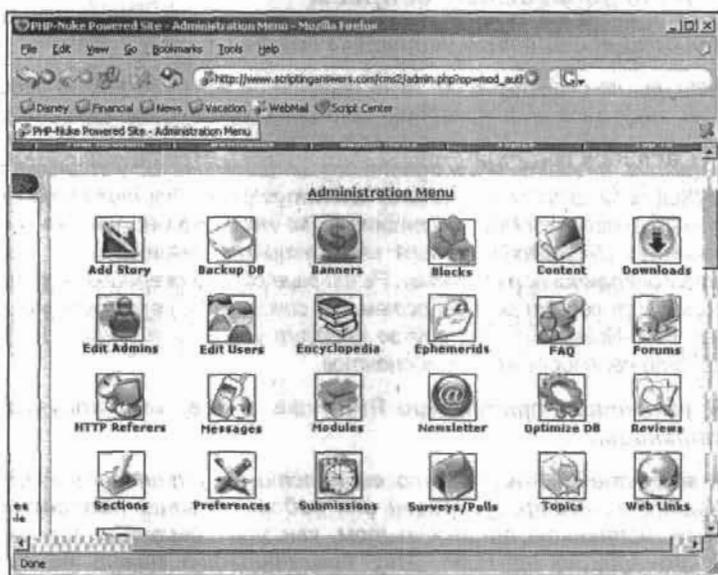


Рис. 6.1. Меню Administration (Администрирование)

Найдите значок с именем **Preferences** (Настройки) и щелкните на нем левой кнопкой мыши. В результате выполненных действий произойдет регенерация меню **Administration** (Администрирование), в результате чего в нем отобразятся все доступные настройки. Все эти настройки будут детально рассмотрены далее. Проще всего взглянуть на каждую из них, изменить ее значение, а затем применить это значение.

## Область General Site Info (Общие сведения о сайте)

В области **General Site Info** (Общие сведения о сайте) расположены несколько важных глобальных настроек сайта:

- **Site Name** (Имя сайта). Этому параметру можно задать любое значение, которое будет отображаться в строке заголовка Web-браузера при просмотре страниц сайта.
- **Site URL** (URL сайта). Это должен быть полный URL корневой папки вашего PHP-Nuke-сайта. Другими словами, если у вас есть Web-сервер с именем

[www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com) (как у меня), на котором система PHP-Nuke установлена в папке с именем CMS2, то полный путь к странице **index.php** сайта будет таким: **www.scriptinganswers.com/cms2/index.php**, URL примет вид: **www.scriptinganswers.com/cms2**.

- **Site Logo** (Логотип сайта). Это версия графического логотипа вашего сайта, если таковой имеется, она должна быть совместима с мобильными устройствами, например со смартфонами и карманными компьютерами. Описываемое графическое изображение необходимо перенести в папку **Images** PHP-Nuke сайта. Эта версия логотипа не отображается на главной странице сайта, она передается лишь мобильным устройствам, получающим доступ к сайту посредством модуля **AvantGo**.
- **Site Slogan** (Лозунг сайта). Этот параметр позволяет задать лозунг сайта. В некоторых темах этот лозунг помещается на всех страницах сайта.
- **Site Start Date** (Дата начала работы сайта). Определяет дату начала работы сайта.
- **Administrator e-mail** (Адрес электронной почты администратора). Адрес электронной почты, на который вы бы хотели получать адресованные администратору сообщения о работе сайта.
- **Number of Items in Top Page** (Число элементов на странице наиболее популярных статей). По умолчанию система PHP-Nuke предлагает использовать страницу Top 10, в которой отображаются 10 наиболее часто просматриваемых статей. Вместо страницы Top 10, вы можете установить Top 5, 15, 20, 25 или 30.
- **Stories number in Home** (Число статей на главной странице). Число статей, отображаемых на главной странице сайта. Обратите внимание на то, что вы можете разрешить пользователям изменять это значение в соответствии со своими предпочтениями. Например, как для опции **Number of News Items in Home** (Число новостей на главной странице), описанной далее в разделе «Пользовательские настройки и параметры цензуры» в этой главе.
- **Stories in Old Articles Box** (Число статей в блоке Old Articles). В левой или правой части страницы, как правило, располагается блок Old Articles, содержащий старые статьи (статьи, не попавшие на домашнюю страницу сайта). Вы можете задать число элементов, которые должны включаться в этот блок.
- **Activate Ultramode** (Включить функцию ultramode). Далее в этой главе мы рассмотрим сервис RSS, осуществляющий передачу новостей. Эта функция также называется **Ultramode** (Режим ультра). Если вы хотите, чтобы какой-либо другой сайт мог получать блоки новостей с вашего Web-сайта и отображал заголовки этих новостей в виде ссылок на определенные страницы вашего сайта, установите описываемую функцию.
- **Allow Anonymous to Post** (Позволить анонимным пользователям оставлять свои сообщения). Это важный параметр. Хотите ли вы, чтобы анонимные пользователи могли оставлять сообщения на вашем сайте, или же вы считаете, что прежде эти пользователи должны регистрироваться и получить пароли?
- **Default Theme** (Используемая по умолчанию тема). Это тема, которая будет применена к вашему сайту. По умолчанию пользователям сайта предоставляется возможность выбирать наиболее приятные для них темы среди тем, установленных в папке **Themes** программного пакета PHP-Nuke. Для новых же пользователей будет использоваться тема, заданная с помощью этого параметра. Вы также можете удалить темы, которые не должны использоваться посетителями вашего сайта.

- **Site Language** (Язык сайта). Выберите язык, который по умолчанию будет использоваться для вашего сайта.
- **Local Time Format** (Формат локального времени). Если вы хотите, чтобы время представлялось таким образом: 8:02 P.M., выберите формат **en-US**.

## Языковые параметры и параметры баннерной рекламы

Система PHP-Nuke обладает несколькими важными языковыми средствами, которые по умолчанию отключены. Если включить указанные средства, то посетителям вашего сайта будет предоставляться возможность выбирать нужный язык путем щелчка мышью на маленьком значке в виде флага или путем выделения требуемого элемента из списка (по умолчанию). Выбор конкретного языка приводит к изменению некоторых встроенных текстовых строк системы PHP-Nuke, эти строки могут переводиться более чем на 30 различных языков. Если все содержимое сайта переведено вами на несколько языков, то пользователям сайта будут выдаваться варианты, соответствующие выбираемым этими пользователями языкам, если эти варианты доступны.

Непосредственно под набором параметров **Multilingual Options** (Языковые параметры) расположен набор параметров **Banner Options** (Параметры баннерной рекламы). С помощью этих параметров вы можете включать и отключать режим отображения баннеров на вашем сайте. Пакет PHP-Nuke предоставляет встроенные средства чередования баннеров, используемых для графической рекламы. Специальные позиции для описываемых объектов отводятся, как правило, как в исходных темах, так и в большинстве коммерческих тем.

## Сообщения в колонтитулах страниц

Указанные сообщения отображаются в нижней части любой страницы вашего сайта. По умолчанию они включают предупреждение о защите авторских прав системы PHP-Nuke. Вы можете добавлять в описываемую область любые произвольные сообщения. Для форматирования сообщений в соответствии со своими предпочтениями допускается применение языка HTML.

Теперь рассмотрим некоторые ограничения, касающиеся описываемых сообщений. Познакомьтесь с документацией по программе PHP-Nuke (к сожалению, я не юрист). Общими словами, основное правило гласит: «до тех пор, пока вы не приобрели лицензию на PHP-Nuke, стандартные сообщения в колонтитулах должны оставаться без изменений». Опять же проверьте справедливость этого утверждения самостоятельно по документации приложения, которую можно найти на сайте [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org).

## Настройка обратной связи

Система PHP-Nuke может позволить другим Web-сайтам и читателям новостей просматривать ваши статьи посредством применения технологии, основанной на XML и известной под названием RSS (Real Simple Syndication). Другими словами, указанная технология предполагает обращение стороннего Web-сайта к вашему сайту с целью получения списка заголовков доступных статей. Если пользователь щелкает мышью на таком заголовке, он попадает на страницу вашего сайта, где расположена интере-

сующая его статья. В настоящий момент очень многие Web-сайты предлагают услугу предоставления новостей. Система PHP-Nuke позволяет вам также добавлять эту услугу к своему сайту. Настройка обратной связи определяет заголовок вашего сайта, который будет отображаться на RSS сервере, передающем статьи новостей. Вы также можете задать язык (по умолчанию используется английский язык).

## Утверждение администратором присылаемых статей

Система PHP-Nuke обладает встроенным модулем Submit News, позволяющим пользователям передавать свои статьи, которые бы они хотели видеть на сайте, на утверждения администратору. После утверждения эти статьи появляются на сайте, вы можете также определить график появления таких статей. Пакет PHP-Nuke постоянно генерирует напоминания о числе ожидающих утверждения статей, однако вы можете установить такой режим работы сайта, при котором все эти статьи будут отправляться на электронный почтовый ящик, при этом при получении каждого нового сообщения будет высылаться короткое уведомление. По умолчанию этот режим отключен. Если его включить, то далее нужно задать адрес электронной почты, куда будут приходить сообщения, тему и содержимое сообщений, а также имя, которое будет отображаться в поле **From** (От кого) почтовой программы.

Для поля **From** (От кого) рекомендую выбирать некоторое уникальное значение. Такой подход позволит настроить фильтры почтового клиента на выделение сообщений о получении статей или, по крайней мере, гарантировать, что эти сообщения не будут рассматриваться в качестве спама.

## Область Comments Options (Параметры комментариев), Graphics Options (Графические параметры) и Miscellaneous Options (Прочие параметры)

Комментарии – это средство, позволяющее пользователям оставлять небольшие заметки по поводу опубликованных на сайте статей. Включение и отключение режима использования комментариев осуществляется в области **Miscellaneous Options** (Прочие параметры), к ее рассмотрению мы перейдем позже. Область же **Comments Moderation** (Обработка комментариев) позволяет определять способ управления комментариями. Если установить опцию **No Moderation** (Без обработки), то комментарии будут публиковаться в том виде, в котором они изначально создаются пользователями. Вы можете также установить некоторый уровень обработки комментариев, в этом случае вам потребуется человек, который будет корректировать комментарии перед их помещением на сайт. В области **Comments Options** (Параметры комментариев) вы можете задать максимальный размер комментария и стандартное имя, с которым будут связываться комментарии. По умолчанию в качестве максимального размера комментария применяется значение 4096 байт, что соответствует, примерно одной странице печатного текста с единичным интервалом или 650 словам. Обычно каждый символ алфавита представляется в памяти компьютера одним байтом. Таким образом, зная среднюю длину слова того или иного языка, вы можете вычислить подходящее значение максимальной длины комментария.

Если вы не хотите, чтобы вместо графического меню **Administration** (Администрирование) использовался его более быстрый текстовый аналог, установите для параметра **Graphics in Administration Menu?** (Использовать ли графические элементы для формирования меню Administration?) значение **No** (Нет).

В области **Miscellaneous Options** (Прочие параметры) содержатся четыре параметра:

- **Activate HTTP Referres** (Включить отслеживание переходов по HTTP). Включает режим отслеживания всех переходов к вашему Web-сайту и позволяет просматривать сведения о них в одном большом списке.
- Максимальное число записей, хранимых в базе данных (до 2000).
- Параметр, позволяющий пользователям оставлять свои комментарии в специальных анкетах и опросных листах.
- Параметр, позволяющий пользователям оставлять свои комментарии в опубликованных статьях.

## Пользовательские настройки и параметры цензуры

Вам предоставляется возможность определять минимальную длину пользовательских паролей. Я рекомендую ограничить минимальную длину пароля хотя бы шестью символами, а еще лучше восемью. Чем длиннее пароль, тем меньше вероятность того, что его кто-то сумеет подобрать.

Существуют три параметра активации для пользователей:

- **Broadcast Messages** (Широковещательные сообщения). Позволяет пользователям открывать свои страницы учетных записей и отправлять короткие широковещательные сообщения. Такие сообщения могут обладать длиной до 255 символов и отображаться на экранах всех пользователей сайта (непосредственно под логотипом, т.е. в позиции, определенной для этой цели в используемой теме), находящихся в сети, в течение 10 минут. Пользователи могут самостоятельно отключить функцию отображения таких сообщений у себя на мониторе, вы же можете полностью отключить возможность создания подобных сообщений.
- **Headlines Reader** (Анализатор заголовков). Активирует внутренний анализатор заголовков, который, используя технологию XML, помещает на сайт заголовки новостей с других совместимых Web-сайтов. Система PHP-Nuke поставляется с готовым списком совместимых сайтов, этот список вы можете пополнять самостоятельно. Указанные заголовки новостей отображаются только на страницах **Your Account** (Ваша учетная запись) пользователей и нигде более на сайте.
- **Number of News Items in Home** (Число новостей на главной странице). Если установить этот параметр, пользователи смогут посещать свои страницы **Your Account** (Ваша учетная запись) и изменять число новостей, которые отображаются на главной странице сайта. Учтите, некоторые темы не поддерживают этот параметр.

## Совет



Если вы во время просмотра сайта А щелкаете мышью на ссылке на сайт В, то адрес сайта А передается Web-серверу сайта В. Таким образом, сайт В может определить, с какого сайта вы к нему перешли, иначе говоря, кто вас перенаправил. Отслеживание переходов дает администратору представление о внешних сайтах, с которых чаще всего приходят пользователи на ваш сайт. Если ваш самый крупный источник переходов Google, то это означает, что с указанного сайта на ваш сайт переходит большее число пользователей.

Система PHP-Nuke обладает возможностью удаления оскорбительных слов и замещения их сочетанием символов «beer». Список «плохих» слов хранится в файле **config.php**, а точнее, в нижней его части. Ниже представлен исходный вариант этого списка:

```
$CensorList = array("darn",
dang",
meanie",
witch",
witches",
lawyer",
politics",
lawyers",
politicians",
postal",
durn",
belgium",
po'd",
drugs");
```

Этот список как угодно может редактироваться и дополняться. При нахождении в тексте сообщения любого из перечисленных слов, система PHP-Nuke заменяет его по умолчанию сочетанием символов \*\*\*\*\*. Указанное сочетание символов задается в меню настроек. Кроме того, вам предоставляется возможность изменять способ поиска нецензурных слов: поиск заданных сочетаний символов во всех частях каждого слова, поиск заданных сочетаний символов в начале каждого слова или поиск полных совпадений. Далее приведены несколько примеров использования различных методов поиска:

- Метод поиска полных совпадений позволит обнаружить слова *witch* и *witches*, но не позволит обнаружить слово *witched*, поскольку последнего слова нет в списке.
- Метод поиска заданных сочетаний символов в начале каждого слова позволит обнаружить в тексте как слово *witch*, так и слово *witched*, поскольку сочетание символов *witch* стоит вначале обоих слов.
- Метод поиска заданных сочетаний символов во всех частях каждого слова установит, что нецензурными являются слова *switched* и *witch*, поскольку и в том, и в другом слове содержится сочетание символов *witch*.

## ГЛАВА 7.

# Выбор модулей

Модули составляют сердце и душу системы PHP-Nuke и представляют собой различные типы содержимого любого сайта. Каждый раздел или страница Web-сайта состоит из отдельного модуля, который, как правило, включает в себя столбцы блоков по обеим сторонам. В поставку пакета PHP-Nuke входит большая эклектическая коллекция активированных модулей, таким образом, вам, возможно, захочется отключить несколько из них.

Маленькое замечание: ваш пакет PHP-Nuke может обладать отличным от рассматриваемого в этой книге набором модулей. В действительности, в каждой версии описываемого приложения добавляются или удаляются один-два модуля. Со временем это может привести к существенным различиям в версиях программы. Стоит также отметить, что при обновлении программы PHP-Nuke, все модули, не присутствующие в новой версии, сохраняются, просто они не обновляются. Так, например, мой сайт [www.scriptinganswers.com/cms2](http://www.scriptinganswers.com/cms2) включает модуль WebMail. Сайт функционирует на основе системы PHP-Nuke v7.3, однако эта версия не включает модуль WebMail. Почему так произошло? Просто мой сайт изначально создавался на основе приложения PHP-Nuke v6.9, в поставку которого входит указанный модуль, когда же я обновил программу до версии 7.3, модуль WebMail не был удален. Отсюда можно сделать вывод о том, что если вы обладаете каким-либо модулем, вы можете использовать его в любой версии программы PHP-Nuke. Вы можете также загрузить нужный модуль с сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org), однако в настоящее время для получения такой возможности вам следует присоединиться к клубу сайта.

## Управление модулями

Управление модулями осуществляется из области **Modules** (Модули) меню **Administration** (Администрирование), эта область изображена на рисунке 7.1. Каждый модуль представляется отдельной строкой таблицы. Далее описаны все заголовки таблицы:

- **Title** (Заголовок). Официальное название модуля в системе PHP-Nuke. Это название совсем необязательно будет отображаться на вашем сайте, поскольку вы можете задать как...
- **Custom Title** (Пользовательский заголовок). Это название модуля, которое будет отображаться на сайте.
- **Status** (Статус). Модули могут быть активными или неактивными – определения говорят сами за себя.
- **Visible To** (Видим для). Параметр, позволяющий управлять составом аудитории, для которой модуль будет видимым. Чтобы модуль можно было сделать видимым, его необходимо сначала активировать, при этом совсем необязательно модуль станет видимым для всех пользователей. Возможными вариантами групп пользователей являются: **Everyone** (Все), **Administrators Only** (Только админи-

страторы), **Registered Users Only** (Только зарегистрированные пользователи) и **Subscribers Only** (Только подписчики).

- **Group** (Группа). Представляет группу, с которой связан ваш модуль.
- **Functions** (Функции). В этом столбце отображаются ссылки, которые позволяют осуществлять редактирование модулей, их активацию, деактивацию, а также помещение модулей на домашнюю страницу сайта.

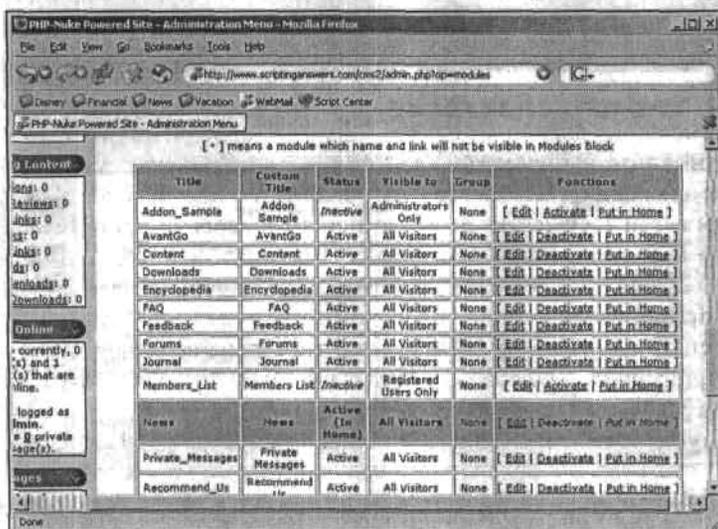


Рис. 7.1. Область **Modules** (Модули) меню **Administration** (Администрирование)

Обратите внимание, один модуль имеет особый фон. Этот модуль в данный момент находится в состоянии **In Home**, т.е. представляет собой главную страницу сайта. Для него справедливы два ограничения: его нельзя деактивировать (до тех пор, пока вы не деактивируете главную страницу) и к нему нельзя ограничить доступ, поскольку возможность просмотра главной страницы сайта должна предоставляться всем его посетителям. Для помещения на главную страницу другого модуля достаточно просто щелкнуть мышью на связанной с этим модулем ссылке **Put in Home** (Поместить на главной странице), расположенной в столбце **Functions** (Функции).

Если вы щелкните мышью на связанной с конкретным модулем ссылке **Edit** (Редактирование), то получите возможность изменить группу пользователей, способных его просматривать, а также заголовок этого модуля. Кроме того, вам предоставляется возможность управлять видимостью блока модулей, т.е. делать этот блок видимым или невидимым. Взглянув на рисунок 7.2, можно сделать вывод о том, что каждая страница Web-сайта содержит блок с именем **Modules**. Я сохранил для этого блока стандартную позицию – верхнюю часть левого столбца.

Основной целью блока **Modules** является его функционирование в качестве главного меню сайта. Данный блок, как правило, предоставляет список всех активных модулей сайта и позволяет пользователям самостоятельно выбирать маршрут просмотра сайта. Иногда бывает нежелательно отображение названий некоторых активных модулей. Например, представим, что мы используем тему, в которой в верхней части страницы располагается кнопка для перехода к модулю **Downloads**. В этом случае было бы излишним приводить название модуля

загрузок в главном меню сайта. Эта проблема легко решается. Просто перейдите к редактированию модуля Downloads и установите опцию **No for Visible in Modules Block** (Не отображать в блоке Modules). Модуль Downloads останется активным, однако его название не будет отображаться в главном меню сайта.

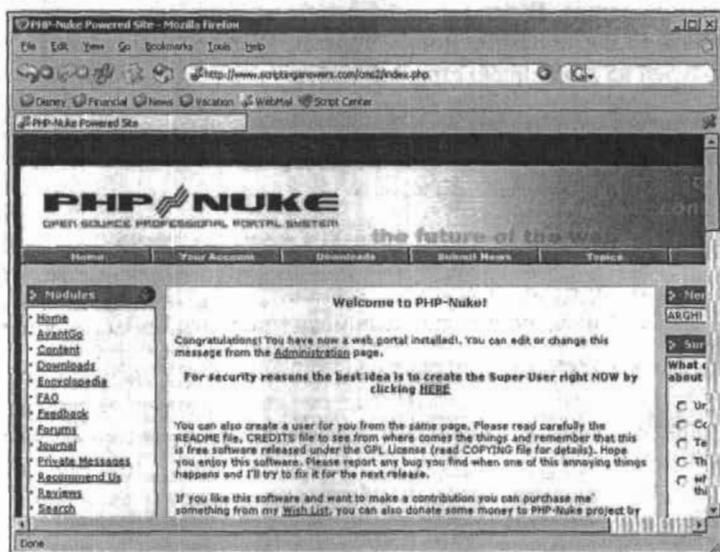


Рис. 7.2. Блок Modules, расположенный в верхней части левого столбца

## Модули

Теперь вы, возможно, готовы к тому, чтобы узнать предназначение всех модулей. Пожалуйста, помните, что список модулей, представленный далее, – результат обновления системы PHP-Nuke v6.9 до версии v7.3 (наиболее частый случай). После обновления системы PHP-Nuke v6.8 список модулей будет другим, так же как и после начальной установки приложения PHP-Nuke v7.3. Поэтому попробуйте воспринимать описания модулей на слух. В случае возникновения каких-либо затруднений, можете попробовать посмотреть, что конкретно делает тот или иной модуль. Для этого просто активируйте нужный модуль и сделайте его видимым только для администраторов, после этого проверьте работу модуля, не предоставляя к нему доступа другим пользователям.

Помните о том, что я посвятил практически каждому модулю из списка отдельную главу. Если вы, действительно заинтересовались каким либо модулем (что он делает, или как он функционирует), пропустите несколько страниц. Главы с 11 по 36 полностью посвящены модулям.

- **Addon-Sample.** Этот модуль по умолчанию никогда не активируется и не выполняет никаких функций. Это просто пример, описывающий процедуру создания своего собственного модуля. Создание простейших модулей подробно описывается в главах 35 и 36.
- **AvantGo.** Этот модуль станет более понятен, если вы взглянете на него на сайте [www.avantgo.com](http://www.avantgo.com). Проще говоря, данный модуль позволяет передавать содержимое сайта пользователям, мобильных устройств, например Palm или Windows Mobile.

- **Content.** Я воспринимаю этот модуль как разновидность библиотеки основных документов. По сути, вы просто вводите код HTML с целью создания отдельных страниц, доступ к которым осуществляется посредством их собственных URL. Таким образом, если вы хотите предоставить некоторую статическую информацию, например сведения типа Contact Us (Свяжитесь с нами), то она должна быть помещена в этот модуль.
- **Downloads.** Данный модуль облегчает предоставление пользователям доступа к загружаемым файлам. Вы можете создавать категории и отдельные ссылки. Важным преимуществом является то, что вам необязательно размещать все доступные для загрузки файлы на своем собственном сайте, вы можете создавать ссылки на сайты, хранящиеся где-либо в Интернете.
- **Encyclopedia.** С помощью этого модуля можно создавать одну или более энциклопедий, в каждой из которых будет содержаться алфавитная поисковая база терминов и их описаний. Если содержимое вашего сайта включает большое количество специальных терминов, энциклопедия поможет пользователям разобраться в них.
- **FAQ.** Сначала расшифруем эту аббревиатуру. FAQ обозначает часто задаваемые вопросы (frequently asked questions). Этот модуль позволяет задавать несколько категорий вопросов, а затем помещать в эти категории сами вопросы и ответы на них. Такой подход позволяет надеяться на то, что пользователи перед отправкой электронных сообщений с вопросами будут знакомиться с уже заданными ранее другими пользователями вопросами и ответами на них.
- **Feedback.** Если вам интересно знать, что пользователи думают о вашем сайте, этот модуль поможет вам узнать их мнение, т.е. описываемый модуль предоставляет пользователям небольшую форму, в которую они могут вставлять свои комментарии, а затем отправлять их вам.
- **Forums.** Этот модуль, в действительности, является перенесенной версией системы phpBB, очень популярной самостоятельной системой организации дискуссий в Интернете. Будучи интегрированной в приложение PHP-Nuke, указанная система позволяет использовать в форумах имена пользователей и пароли, присущие самому PHP-Nuke. Внешний вид форумов при этом все-таки будет значительно отличаться от внешнего вида всех других компонентов сайта. Как бы там ни было, основной целью форума является формирование области проведения дискуссий, в которой пользователи могут оставлять свои собственные сообщения и отвечать на сообщения других пользователей. Все организовано по разделам и параграфам, поэтому создаваемые таким образом форумы просты в использовании.
- **Journal.** Сегодня бы этот модуль получил название blog или Web log, однако это не меняет сути: описываемый модуль представляет собой то место, куда пользователи записывают свои мысли, тирады или еще что-либо, а потом при желании предоставляют их на суд общественности.
- **Members\_List.** Это простой список пользователей вашего сайта.
- **News.** Это страница, которая, как правило, устанавливается в качестве домашней. На ней публикуются ваши последние статьи, на которые, в зависимости от содержимого, система PHP-Nuke может ссылаться как на новости. Указанные статьи располагаются по датам опубликования, при этом самые последние статьи помещаются в начало списка.

- **Private\_Messages.** Этот модуль использует **Forums** для организации частной переписки между пользователями вашего сайта. Это напоминает уменьшенный вариант системы передачи электронных сообщений. Для пользователей устанавливается максимальное число сообщений, которые они могут хранить.
- **Recommend\_Us.** Этот модуль позволяет пользователям отправлять друзьям заранее составленные (системой PHP-Nuke, а не вами) сообщения с рекомендациями вашего сайта. Потенциальной проблемой использования этого модуля является возможность отправки с его помощью спама с вашего сайта. По этой причине многие администраторы отключают его.
- **Reviews.** Этот модуль позволяет вам публиковать на сайте обзоры книг, программных продуктов и т.д. Возможность опубликования обзоров предоставляется и пользователям сайта.
- **Search.** Из названия ясно, что этот модуль позволяет организовывать поиск ключевых слов на сайте и вывод списка фрагментов, в которых эти слова встречаются. Стоит отметить, что указанный модуль не является оптимальным решением для организации поиска. Если вы всерьез озабочены предоставлением пользователям возможности поиска определенных слов на вашем сайте, поищите для этой цели сторонние модули поиска, например в поисковой системе Google.
- **Sections.** Когда вы публикуете статью новостей (помните, приложение PHP-Nuke воспринимает любую статью, как статью новостей, будь то простая история или консультация по какому-либо вопросу), вы можете добиться того, чтобы она отображалась в блоке **News** на домашней странице. Модуль **Sections** предоставляет доступ и ко всем другим статьям новостей, которые не были опубликованы на домашней странице.
- **Statistics.** Это весьма интересный модуль. Стоит посмотреть, как он работает, даже если вы не собираетесь делать его доступным для других пользователей. Данный модуль, например, собирает сведения о том, какие Web-браузеры используются для просмотра вашего сайта и другие статистические данные.
- **Stories\_Archive.** По мере накопления на сайте новых статей, старые статьи исчезают с главной страницы и помещаются в архив. Упорядочивает эти статьи по месяцам и позволяет получать к ним доступ. Например, статьи, опубликованные в июле 2005 года, станут доступными путем использования модуля **Stories\_Archive** в категории **July 2005**.
- **Submit\_News.** Некоторые пользователи обладают материалами, которые бы они хотели разместить на вашем сайте. Модуль **Submit\_News** позволяет таким пользователям добиваться своих целей. Перед размещением каких-либо материалов от пользователей на сайте, вам, конечно же, предоставляется возможность просматривать их и утверждать (или отклонять).
- **Surveys.** Анкеты опросов и голосования могут оказаться весьма полезными, модуль **Surveys** позволяет создавать такие анкеты и предоставляет посетителям сайта возможность заполнять их, вставлять свои комментарии и т.д. Помните, что пользователи могут публиковать свои мнения, касающиеся сообщений в модуле **Forums**, в этом случае рассматриваемый сейчас модуль **Surveys** становится немного излишним. Все же анкеты опросов этого модуля могут появляться в блоках на любых страницах сайта, придавая им особый вид.

- **Top.** Этот модуль отображает «горячую десятку» (Top 10) вашего сайта, включая 10 наиболее популярных сообщений или статей, 10 наиболее частых посетителей, а также большое количество других сведений. Описываемый модуль может оказаться интересным не столько для ваших пользователей, сколько для вас самих. Помните, что, как администратор, вы можете получать доступ даже к неактивным модулям, например просматривать модуль Top, не предоставляя такой возможности иным пользователям.
- **Topics.** Все статьи новостей на вашем сайте структурируются по простым категориям или разделам. Этот модуль предоставляет доступ к указанным разделам, позволяя пользователям осуществлять простую навигацию по новостям.
- **WebMail.** Этот модуль отсутствует в новых версиях системы PHP-Nuke и предоставляет доступ к основанной на технологии Web электронной почтовой системе, встроенной в систему PHP-Nuke. Вспомните, ранее мы говорили о том, что для настройки модуля WebMail в старых версиях программы использовалась опция **Preferences** (Настройки) меню **Administration** (Администрирование). После того как разработчики отказались от использования этого модуля в новых версиях приложения, его настройка стала невозможной. Отдельную версию описываемого модуля можно загрузить с сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org), она будет содержать значок **Administration Menu** (Меню Администрирование). Стоит отметить, что модуль WebMail на данный момент используется достаточно редко, именно поэтому он перестал включаться в новые версии пакета PHP-Nuke.
- **Web\_Links.** Этот модуль используется для поддержания базы данных Web-ссылок, структурированных по определенным категориям и, возможно, представляющих интерес для посетителей сайта. Обычные посетители сайта могут также предлагать свои ссылки для размещения в указанной базе данных, однако предлагаемые таким образом ссылки утверждаются лично вами.
- **Your\_Account.** Это очень важный модуль. Его основная функция заключается в предоставлении пользователям возможности управления своими учетными записями, например: возможности обновления своего профиля сайта, возможности изменения пароля для своей учетной записи и т.д.

В действительности, существует огромное число различных модулей. В перечисленном списке не содержится и половины всех возможных модулей. Как станет ясно из последующих глав, вы можете добавлять любые внешние модули, копируя их файлы в определенные папки сайта. Существует много модулей, которые вам стоит попробовать. Зайдите на официальный сайт программного продукта PHP-Nuke – [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org), – и вы поймете, о чем я говорю.

Немного отступив от темы, хочу отметить, что авторы программы PHP-Nuke поддерживают работу так называемого PHP-Nuke клуба, расположенного на сайте [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org). Став членом клуба (оплата составляет порядка \$10 в месяц), вы сможете загружать с сайта новейшие версии программы (всякий раз, после выхода новой версии приложения она становится доступной для членов клуба, а старая версия становится общедоступной). Кроме того, вы получите возможность скачивать устаревшие модули, если их использование планируется в новой версии приложения PHP-Nuke. Для членов клуба становятся доступными также некоторые темы, графические объекты и другие элементы. Найти различные модули можно на сайте [www.nukescripts.com](http://www.nukescripts.com) и на других сайтах. Попробуйте ввести в строке поиска поисковой системы Google строку «PHP-Nuke Modules» и проанализируйте полученные результаты.

## Какие модули нужны конкретно Вам?

Кто может знать содержимое вашего сайта и его посетителей лучше вас? Выбор модулей – исключительно ваша прерогатива. Я же могу дать лишь некоторые рекомендации. В-первых, начните с малого. Включите сначала лишь те модули, которые необходимы для нормального функционирования сайта. У вас будет достаточно забот, касающихся заполнения этих модулей каким-либо содержимым, и у вас не должно возникнуть вопроса, какой из модулей является менее важным. Например, не имеет смысла включать модуль FAQ, если у посетителей вашего сайта не часто возникают вопросы, требующие ответов. По мере развития сайта вы можете добавлять к нему дополнительные модули с целью удовлетворения новых потребностей пользователей. Велик соблазн подключить все возможные модули, чтобы сделать сайт более привлекательным, однако старайтесь не поддаваться ему. Постройте основу, а затем приступайте к ее развитию.

### Часто задаваемые вопросы

#### Какие модули мне использовать?

Выберите небольшое число модулей, которые лучше всего подходят к содержимому и аудитории вашего сайта. Не старайтесь ошеломить всех (и себя в том числе) подключением всех возможных модулей, выберите лишь несколько из них, являющихся самыми важными, а затем добавляйте новые модули по мере необходимости. Например, если вы предполагаете, что когда-либо вам потребуется модуль FAQ, но пока у вас нет содержимого для этого модуля, не подключайте его сразу. Включите указанный модуль, когда у вас накопится достаточное количество вопросов, требующих ответов, таким образом, он не будет в пустую простаивать.

**Я не понимаю, зачем нужен модуль Webmail? Почему я должен его использовать?**

Я всегда отключаю этот модуль. Кроме того, он перестал включаться в новые версии программы PHP-Nuke, мне кажется, что модуль Webmail является далеко не самым популярным.

#### Каковы функции модулей Top и Statistics?

Эти модули предоставляют массу полезной информации (см. отдельные главы книги, посвященные этим модулям), однако посетители вашего сайта вряд ли будут часто просматривать их содержимое. Ничто не мешает вам отключить модули Top и Statistics. Вы же как администратор все равно будете обладать доступом к указанным модулям и сможете просматривать предоставляемую ими информацию.



# ГЛАВА 8.

## Выбор блоков

Блоки включают небольшие области содержимого сайта и отображаются в левых и правых частях каждой PHP-Nuke страницы. Эти элементы предоставляют способ отображения большей части содержимого непосредственно перед глазами посетителей сайта и функционируют, подобно приманке на различные разделы сайта, или выполняют некоторые полезные вспомогательные функции.

Перед тем, как рассказать о том, что можно сделать с помощью блоков (не пытайтесь это выяснить самостоятельно), я хочу вам дать один совет, касающийся использования блоков: чем меньше, тем лучше. Я ознакомился с PHP-Nuke сайтами, число блоков на которых было столь велико, что занимаемая ими длина в три раза превышала размеры области содержимого, которая располагается в центре. Никто из пользователей не станет осуществлять прокрутку блоков, чтобы увидеть всю предоставляемую ими информацию. Основное правило заключается в том, чтобы высота блоков сильно не превышала высоту элементов, расположенных в центре страницы, т.е. содержимого модуля.

Теперь, держа в уме все выше сказанное, давайте поговорим о том, как осуществляется работа с блоками.

## Управление блоками

Вам, наверное, уже известно, что в меню **Administration** (Администрирование) содержится элемент с названием **Blocks** (Блоки). Щелчок мышью на этом элементе приводит к появлению экрана **Blocks Administration** (Администрирование блоков), изображенного на рисунке 8.1.

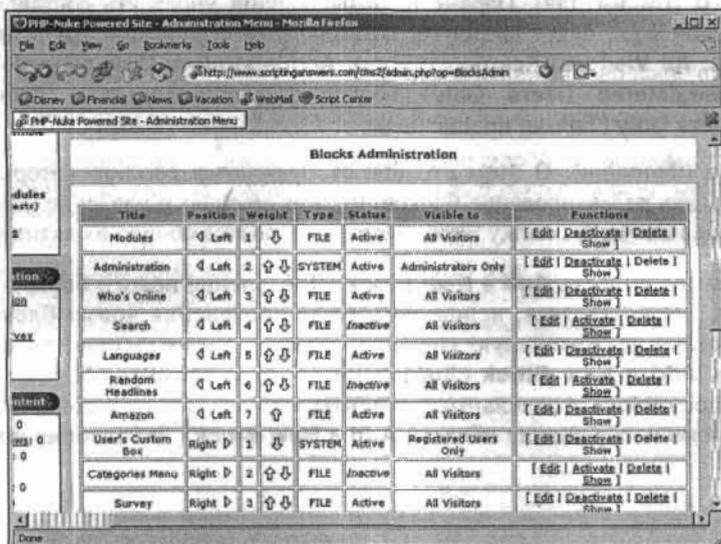


Рис. 8.1. Меню **Blocks Administration** (Администрирование блоков)

В отличие от меню **Modules** (Модули), в котором перечисляются все установленные модули, в меню **Blocks** (Блоки) отображаются специально добавленные вами блоки. Блоки также могут быть активированными и деактивированными, следует отметить, что доступными для вас могут оказаться и многие блоки, не представленные в описываемом меню. Далее обо всем понемногу.

Меню **Blocks** (Блоки) включает семь столбцов:

- **Title** (Заголовок). Заголовок, который отображается на Web-сайте, он может изменяться произвольным образом
- **Position** (Позиция). Позволяет определить, с какой стороны должен располагаться блок (с правой или левой).
- **Weight** (Вес). Этот столбец позволяет настраивать порядок отображения блоков. Чтобы переместить некоторый блок вверх или вниз, щелкните мышью на одной из маленьких стрелок, расположенных в столбце **Weight** (Вес), напротив этого блока. Иногда возникает путаница, например, в таблице появляются несколько блоков с одинаковыми весами, напротив таких названий блоков отображаются некорректные кнопки в виде стрелок. При возникновении подобной ситуации перейдите в нижнюю часть списка и щелкните мышью на значке **Fix Block's Weight Conflicts** (Устранить конфликты весов блоков), в результате этого система PHP-Nuke перегруппирует все блоки и зафиксирует их веса.
- **Type** (Тип). Определяет тип блока. Несколько блоков, построенных самой системой PHP-Nuke, обладают типом **SYSTEM**. Однако большинство блоков считываются из файлов и обладают, очевидно, типом **FILE**. Существуют и другие типы блоков, однако вам не нужно беспокоиться о таких деталях.
- **Status** (Статус). Указывает, является ли блок активным или, напротив, неактивным, т.е. определяет, отображается ли блок в данный момент на вашем сайте или нет.
- **Visible To** (Видим для). Параметр, позволяющий управлять составом аудитории, для которой блок будет видимым. Возможными вариантами групп пользователей являются: **All Visitors** (Все посетители), **Administrators Only** (Только администраторы), **Registered Users Only** (Только зарегистрированные пользователи) и **Subscribers Only** (Только подписчики).
- **Functions** (Функции). В этом столбце отображаются ссылки, которые позволяют осуществлять редактирование блоков, их деактивацию и удаление. Деактивированные блоки включают ссылку **Show** (Показать), позволяющую их активировать.

Ниже изображена область **Add a New Block** (Добавление нового блока), которая, как вы, наверное, догадываетесь, используется для добавления новых блоков в список. Блоки предлагают значительную гибкость, однако, к сожалению, рассматриваемая нами область **Add a New Block** (Добавление нового блока) является неоправданно сложной. Далее описаны отдельные элементы управления этой областью. На рисунке 8.2 представлено изображение области **Add a New Block** (Добавление нового блока).

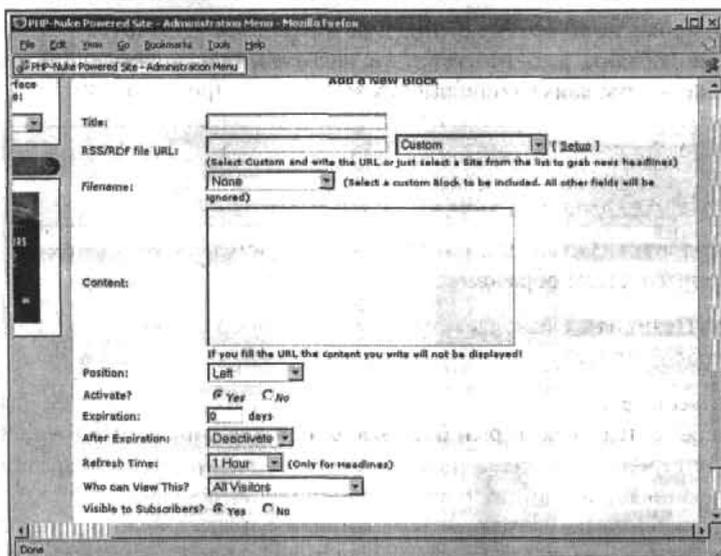


Рис. 8.2. Добавление блока

**Title** (Заголовок). Применяется к любому блоку и представляет заголовок блока, который отображается на Web-сайте. Не создавайте длинных заголовков, выходящих за пределы одной строки, поскольку в противном случае, они будут обрезаться некоторыми темами.

**RSS/RFS file URL** (URL файла RSS/RFS). Небольшое пояснение. **RSS** представляет набор заголовков новостей с другого Web-сайта. Заголовки отображаются внутри блоков в виде гиперссылок, связанных с Web-сайтом, на котором опубликованы новости. Новости могут составлять, например, несколько наборов **RSS**.

Существуют два способа конфигурирования набора **RSS**. Один способ предполагает выбор из открывающегося списка опции **Custom** (Пользовательский) и ввод **URL** набора **RSS**, который обычно отбирается с сайта, предлагающего статьи новостей. Второй способ предполагает выбор из открывающегося списка заранее сконфигурированного набора, система PHP-Nuke включает около двух дюжин таких наборов. Вы можете также щелкнуть мышью на кнопке **Setup** (Установить), расположенной справа от открывающегося списка, чтобы сконфигурировать свои собственные наборы с целью дальнейшего использования.

Если вы осуществляете настройку набора **RSS**, то перейдите сразу к опции **Position** (Позиция). В этом случае вам не потребуется использовать элементы управления **Filename** (Имя файла) или **Content** (Содержимое).

Честно говоря, лучший способ представить работу описанного модуля – это попробовать его на практике. На рисунке 8.3 изображена некоторая часть Web-сайта **news.yahoo.com**. Взгляните на левую колонку изображенной страницы, в ней изображены несколько значков **XML** (на других сайтах в этих же позициях могут располагаться схожие с указанными значками значки **RSS**). Наличие таких значков говорит о том, что на сайте доступны группы новостей **RSS**. Щелкните мышью на каком-либо значке **XML**, и в ваш Web-браузер загрузится полноценная страница, далее скопируйте из

адресной строки идентификатор URL и вставьте его в систему PHP-Nuke. После этого вы сможете добавить выбранную группу новостей RSS на свой сайт в виде отдельного блока и посмотреть, как он будет выглядеть.

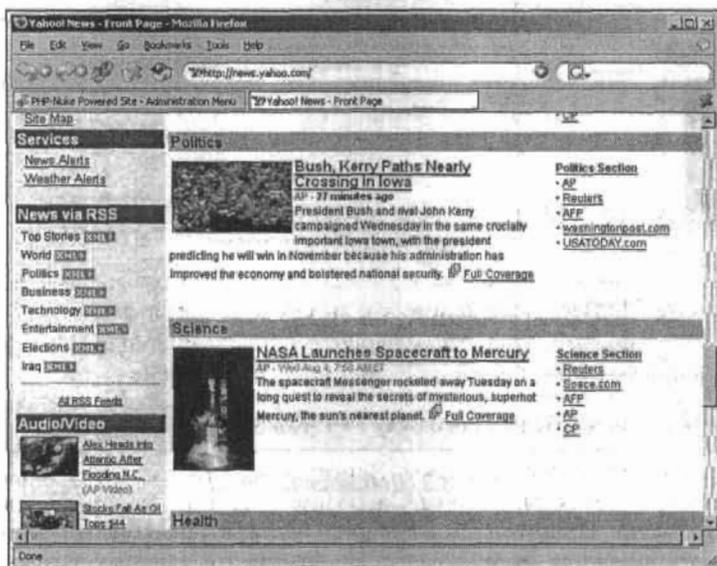


Рис. 8.3. Поиск набора RSS

**Filename** (Имя файла). Предположим, вы решили не создавать блок RSS, в этом случае вы можете выбрать в открывающемся списке **Filename** (имя файла) название файла существующего блока. Возможные варианты файлов будут рассмотрены в следующем разделе. Если вы выбрали некоторый файл, то поле **Content** (Содержимое) использоваться не будет.

**Content** (Содержимое). Если вы решили не использовать набор RSS, а также конкретный файл, создайте некоторое содержимое, которое будет включаться в ваш блок, с помощью языка HTML.

**Position** (Позиция). Укажите, где на странице должен располагаться добавляемый блок: слева или справа. После добавления блока вы можете настроить его вертикальную позицию в списке меню **Blocks** (Блоки), как описывалось ранее.

**Activate URL** (Активировать URL). Просто укажите, должен ли блок быть включен или нет.

**Expiration and After Expiration** (Истечение срока работы). Блоки могут завершать свою работу по истечении некоторого заданного числа дней. Вы можете задать такой режим функционирования блоков, при котором они после завершения работы будут либо самостоятельно деактивироваться, либо удаляться. Учтите, удаление подразумевает лишь стирание названия блока из списка, но не предполагает удаления каких-либо файлов с жесткого диска, если блок основан на некотором файле.

**Refresh time** (Время обновления). Применяется только для RSS-блоков и задает частоту обновления заголовков программой PHP-Nuke.

- **Who Can View This?** (Кто может просматривать это?) Выберите один из вариантов: **All Visitors** (Все посетители), **Administrators** (Администраторы), **Registered Users** (Зарегистрированные пользователи) или **Subscribers** (Подписчики).
- **Visible to Subscribers?** (Видим для подписчиков?) Выберите один из вариантов: **Yes** (Да) или **No** (Нет). Этот параметр позволяет определять некоторые блоки, например блоки рекламы, которые должны быть видимыми для всех пользователей, за исключением подписчиков, платящих деньги за просмотр вашего сайта без какой-либо рекламы.

## Блоки, которые вы можете использовать

В поставку приложения PHP-Nuke входят несколько полезных блоков, с которых удобнее всего начинать. По мере необходимости, вы сможете добавлять и новые блоки. Чтобы название блока отобразилось в открывающемся списке **Filename** (Имя файла), достаточно просто скопировать его файлы во вложенную папку **Blocks** сайта.

Следующие блоки включаются в программу PHP-Nuke:

- **Advertising.** Блок баннерной рекламы. В этом блоке отображаются только, так называемые блочные баннеры. Перед их использованием необходимо убедиться в том, что они обладают допустимыми размерами для вставки в блок. Максимальной допустимой шириной, как правило, является ширина, равная 100-120 пикселям.
- **Amazon.** Отображает чередование продуктов **Amazon.com**, которые вы можете установить. Пользователь, щелкнувший мышью на каком-либо доступном продукте, перенаправляется вместе с вашим идентификатором, если таковой имеется, и вам предоставляется некоторый кредит для приобретения товаров. Описываемый блок не включается в новые версии системы PHP-Nuke, зато в этих версиях являются доступными несколько других блоков, предоставляющих больше функциональных возможностей.
- **Big Story.** Отображает самую читаемую новость дня.
- **Content.** Отображает страницы модуля Content.
- **Encyclopedia.** Отображает термины модуля Encyclopedia.
- **Ephemerid.** Отображает значимую дату, т.е. что-то вроде этого: «в 1776 году в этот день произошло такое-то событие». Система PHP-Nuke позволяет вам управлять своими собственными датами.
- **Forums.** Показывает последние сообщения в форумах и предлагает ссылку на модуль Forums.
- **Languages.** Позволяет пользователям выбирать язык.
- **Last 5 Articles.** Перечисляет последние пять статей, опубликованных на вашем сайте и предоставляет ярлык для модуля News.
- **Last Referrers.** Показывает пять последних сайтов, перенаправивших своих посетителей на ваш сайт.

- **Login.** Предоставляет для пользователей специальное поле, из которого можно осуществить вход на сайт или выход с сайта.
- **Modules.** Выступает в роли главного меню, перечисляющего все активные и видимые модули сайта. Учтите, что для администраторов является доступным расширенный список указанных элементов, включающий неактивные и невидимые модули.
- **Old Articles.** Перечисляет некоторые старые статьи с вашего сайта и предоставляет ссылку на модуль `Stories_Archive`.
- **Reviews.** Показывает элемент модуля `Reviews` и предоставляет ссылку на этот модуль.
- **Search.** Предоставляет ссылку на модуль `Search`.
- **Subscription.** Предоставляет ссылку на страничку подписки, с которой пользователи могут осуществить оплату услуги предоставления доступа к вашему сайту. Учтите, что система PHP-Nuke не включает по умолчанию такую страницу, т.е. вы должны создать ее самостоятельно или взять ее у кого-либо еще. Более подробные сведения об этом представлены в главе 63.
- **Survey.** Отображает опросный лист модуля `Survey` и предоставляет ссылку на этот модуль.
- **Top 10 Downloads.** Отображает 10 наиболее популярных файлов, доступных для загрузки с вашего сайта, и предоставляет ссылку на модуль `Web Links`.
- **Top 10 Links.** Отображает 10 наиболее популярных Web-ссылок и предоставляет ярлык к модулю `Web Links`.
- **Total Hits.** Отображает общее число посещений вашего сайта.
- **User Info.** Отображает основные сведения о текущем пользователе и предоставляет ссылку на страницу `Your Account`.
- **Who's Online.** Показывает небольшой блок, включающий список пользователей, которые в текущий момент времени находятся в сети. Кроме того, отображает число частных сообщений, которые вы ожидаете, и предоставляет ссылку на модуль `Private_Messages`.

Как видите, большинство блоков привлекают внимание к различным модулям сайта и предоставляют ссылку на эти модули.

## **Часто задаваемые вопросы**

### **Какие блоки мне использовать?**

Для начала выберите несколько модулей. Не нагружайте пользователей своего сайта и самих себя сразу всеми блоками, включенными в пакет PHP-Nuke. Установите на первое время лишь те блоки, которые действительно необходимы для нормального функционирования сайта, затем при необходимости вы сможете добавить и дополнительные блоки.

### **Я не понимаю, для чего нужны блоки RSS. Что это такое?**

Проще говоря, они отображают заголовки новостей, загруженные с другого Web-сайта. Такой сайт предоставляет заголовки новостей в особом формате RSS. В систему PHP-Nuke встроены адреса нескольких сайтов, предоставляющих так называемые наборы новостей RSS. Поскольку некоторые из встроенных сайтов уже не функционируют, вы не сможете загружать с них заголовки новостей.

### **Чем блок отличается от модуля?**

Блоки отображаются в правой и левой (а иногда и в центральной верхней или в центральной нижней) части любой страницы сайта. Модули обладают иными функциональными возможностями и представляют, как правило, центральное содержимое каждой страницы Web-сайта.

### **Я добавил блок Subscription. Каким будет идентификатор URL платного сайта?**

Система PHP-Nuke не включает ни один из таких модулей, вам необходимо создать этот модуль самостоятельно. Для получения более подробных сведений обратитесь к главе 63.



## ГЛАВА 9.

# Добавление материала

Программа PHP-Nuke устроена таким образом, что текстовые материалы – новостные статьи, или как бы вы их ни называли – представляют основную часть сайта. Если же вы хотите, что бы ваш сайт был главным образом посвящен загружаемым файлам, разместите модуль загрузки Downloads на начальной странице своего Web-сайта, а модуль News совсем отключите. Однако для большинства сайтов требуется место, где можно было бы размещать хотя бы обзоры программных продуктов, для этих целей лучше всего подходит модуль News. Кроме того, следует отметить, какой бы модуль ни располагался на главной странице, он должен быть доступен для всех посетителей сайта, в то время как к другим модулям доступ может быть ограничен только теми пользователями, которые зарегистрировались на сайте (это бесплатная операция) или являются его подписчиками (это требует некоторой оплаты).

Создание текстовых материалов, таким образом, является фундаментальной задачей управления PHP-Nuke сайтом. Чтобы приступить к их созданию, щелкните мышью на ссылке **New Story** (Новая статья), расположенной в специальном блоке Administration, который является видимым лишь для администраторов. С этой же целью можно также щелкнуть на значке **Add Story** (Добавить статью) в меню Administration (Администрирование).

## Экран ADD New Article (Добавление новой статьи)

На рисунке 9.1 изображена верхняя часть области **Add New Article** (Добавление новой статьи), которая используется для ввода текста.



Рис. 9.1. Добавление новой статьи

Начните с формирования заголовка. Он должен быть описательным, заголовки типа «Эй, это круто» не вводят пользователя в суть повествования. Представьте себе заголовок

газетной статьи «Тысячи аплодисментов новому рецепту приготовления яблочного пирога» или что-то столь же захватывающее.

Далее выберите раздел. Если на вашем сайте еще не создано каких-либо разделов, создайте их сейчас, щелкнув мышью на элементе **Topics** (Разделы) в меню **Administration** (Администрирование). Используемый по умолчанию раздел PHP-Nuke, вероятно, будет для вас не очень подходящим. Вы можете указать для своей статьи связанные разделы, т.е. разделы, которые чем-то связаны с вашей статьей, но не являются для нее оптимальными. Например, статья о рецепте яблочного пирога должна быть размещена в разделе **Desserts** (Десерты), однако для нее могут быть заданы связанные разделы, такие как **Pastries** (Выпечка) или **High-Fat Food** (Жирная пища). На эти разделы в тексте вашей статьи будут присутствовать ссылки, позволяющие читателю находить дополнительные, схожие (пусть даже отдаленно) статьи.

На следующем этапе вам следует выбрать категорию. По умолчанию предлагается лишь одна категория – **Articles** (Статьи). Категории можно воспринимать как вложенные разделы определенного вида. Чтобы добавить, изменить или удалить какую-либо категорию, щелкните мышью на одной из ссылок, расположенных правее открывающегося списка **Category** (Категория). Категории не связаны с единственным разделом, все разделы сайта делят одни и те же категории.

Я понимаю, все это слишком запутанно. Может быть, конкретный пример будет более понятен. Допустим, у вас есть следующие разделы: **Desserts** (Десерты), **Entrees** (Закуски), **Appetizers** (Аппетитные блюда), **Sides** (Второстепенное). Теперь, предположим, вы создаете следующие категории **News** (Новости), **Recipes** (Рецепты), **Meal Plans** (Режимы приема пищи), **Tips** (Советы) и раздел, используемый по умолчанию, **Articles** (Статьи). Представим себе далее, что вы публикуете новый рецепт яблочного пирога. Он должен быть размещен в разделе **Desserts** (Десерты), в категории **Recipes** (Рецепты). А что насчет статьи о выводе нового сорта яблок? Раздел **News** (Новости), категория **Articles** (Статьи). Конечно, не каждое сочетание «раздел-категория» несет определенный смысл, например **Entrees** (Закуски), **News** (Новости). Однако никто не заставляет вас использовать такое сочетание.

Когда посетитель сайта читает какую-либо статью, он может ознакомиться со списком других статей в этой же категории или в этом же разделе. Таким образом, категории и разделы, в действительности, позволяют упорядочивать статьи по двум отдельным спискам. Такой подход предоставляет пользователю возможность быстро получить список всех опубликованных рецептов или просмотреть все материалы о закусках.

Надеюсь, у вас появилась ясность. Далее вам предстоит выбрать, должна ли ваша статья отображаться на домашней странице сайта (предполагается, что для вставки на домашнюю страницу был выбран модуль News). Также вы можете указать, должны быть активированы комментарии к статье или нет. Для активации комментариев, стоит отметить, также необходимо включить параметр **site-wide** (сайт-ширина), который был описан в главе 6.

Теперь переходим к приятной части процедуры. Введите для статьи короткий начальный текст, который будет отображаться под заголовком статьи. В поле **Extended Text** (Расширенный текст) должна содержаться оставшаяся часть статьи. И, хотя вы можете использовать для создания статьи основные HTML-теги, система PHP-Nuke будет все же отфильтровывать дополнительные теги. Например, вы не сможете вложить клиентскую часть JavaScript, стили и т.д.

Наконец, вашему вниманию предлагается опция, позволяющая запрограммировать статью. Это означает, что вы можете установить такой режим ее отображения, при котором она будет некоторое время скрываться, а потом автоматически появиться в заданный день, в заданное время. После того как все будет готово, вы можете просмотреть свою статью, чтобы оценить, как она будет выглядеть, а затем опубликовать ее на всеобщее обозрение.

## Форматирование статьи

Для обоих текстовых полей Story Text (Текст статьи) и Extended Text (Расширенный текст) предполагается, что форматирование статьи осуществляется средствами языка HTML. На это следует обратить особое внимание. Одним из способов быстрого создания отформатированного в HTML текста является применение текстового редактора языка HTML, например такого, как Microsoft FrontPage, он позволяет вводить любой текст, а затем преобразует его так, будто вы находитесь в обычном текстовом редакторе. В приложении Front Page вы можете затем активировать вкладку Code (Код) и выделить код HTML. На рисунке 9.2 выделен весь код, расположенный между тегами <BODY> и </BODY>, Другие HTML-редакторы работают схожим образом.

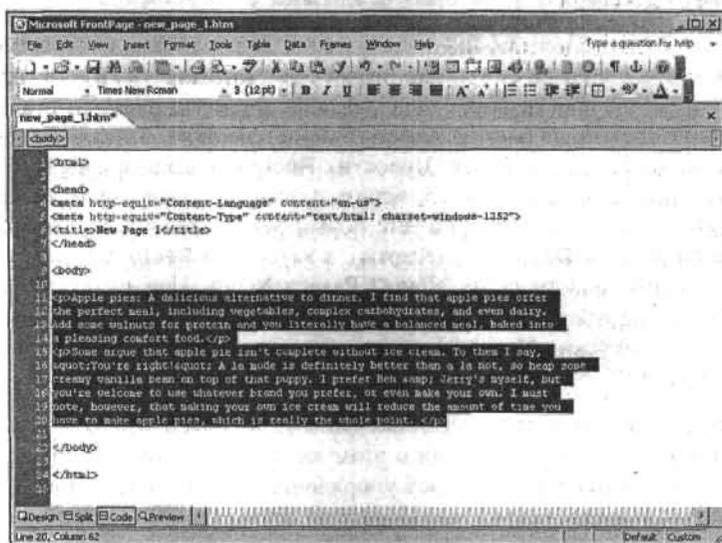


Рис. 9.2. Выделение HTML-текста в редакторе Microsoft Front Page

После копирования фрагмента кода HTML в буфер, вы можете вставить его в текстовое поле Story Text (Текст статьи) или Extended Text (Расширенный текст).

Редактирование текста в указанных полях можно осуществлять вручную путем ввода тегов языка HTML. Это достаточно просто. Ниже перечислены наиболее полезные теги.

- **<br>** – создает переход на новую строку. Если требуется создать новый абзац, отделенный от предыдущего пустой строкой, воспользуйтесь этим тегом два раза подряд.
- **<b>** – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.

- `<i>` – функционирует схоже с тегом `<b>`, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами `<i>` и `</i>`.
- `<u>` – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами `<u>` и `</u>`.
- Для выделения отдельного абзаца вы можете применять специальные теги `<p>` и `</p>`. Использование указанных тегов с целью создания некоторого промежутка между строками снимает необходимость использования для выделения абзацев двойных тегов `<br>`.

Может быть, вы захотите воспользоваться другим основным тегом, позволяющим создавать гиперссылки. В этом случае вам потребуется сначала выделить текст, который должен будет стать гиперссылкой. Постарайтесь выбрать для создания гиперссылки описательный фрагмент текста. Например, если вы хотите создать ссылку на Web-страницу, посвященную некоторой книге, выделите название этой книги, а не слова типа «click here» («щелкните здесь»), или, если вы хотите создать ссылку на другой Web-сайт, выделите название этого сайта.

В любом случае после выделения надписи, которая должна стать гиперссылкой, ее следует окружить тегами `<a>` и `</a>`, например `<a> anchor </a>` (в данном случае гиперссылкой станет слово `anchor`). Далее, чтобы ваша гиперссылка стала нормально функционировать, нужно добавить к открывающему тегу `<a>` некоторые атрибуты. Если сайтом, на который создается ссылка, является сайт [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org), то итоговая запись будет примерно такой `<a href="http://www.phpnuke.org">to the PHP-Nuke Web site</a>`. Помните, URL всегда должен начинаться с сочетания символов `http://`, в противном случае он будет работать некорректно. Если вы, конечно, не создаете ссылку на страницу, расположенную на вашем же сайте, в этом случае вам необходимо указать всего лишь имя страницы.

Подробные сведения об управлении статьями предоставлены в главе 19.

## ЧАСТЬ 2.

# Использование PHP-Nuke

- Управление доступом к модулям
- Использование модуля AvantGo
- Использование модуля Content
- Использование модуля Downloads
- Использование модуля Encyclopedia
- Использование модуля FAQ
- Использование модуля Feedback
- Использование модуля Journal
- Использование модуля Members List
- Использование модуля News
- Использование модуля Private Messages
- Использование модуля Recommended Us
- Использование модуля Reviews
- Использование модуля Search
- Использование модуля Sections
- Использование модуля Statistics
- Использование модуля Stories Archive
- Использование модуля Surveys
- Использование модуля Top
- Использование модуля Topics
- Использование модуля Web Links
- Использование модуля Your Account
- Добавление модуля NSN Your Account Tweak
- Добавление модуля Events Calendar
- Добавление модуля Amazon.com
- Создание собственного простейшего HTML модуля
- Создание собственного динамического модуля
- Выделение и использование встроенных блоков
- Использование блоков новостей RSS
- Добавление блоков сторонних производителей
- Создание собственного простейшего HTML блока
- Создание собственного динамического блока

## ГЛАВА 10.

# Управление доступом к модулям

В этой главе мы обсудим, как требуется управлять доступом к содержимому вашего сайта. В мире PHP-Nuke выделяются три группы пользователей: анонимные пользователи, зарегистрированные пользователи и подписчики. Анонимный пользователь – это пользователь, скрывающий свое имя. Вы ничего не можете сказать о нем и не можете вычислить его местоположение. Зарегистрированный пользователь – это тот, кто предоставляет вам свое пользовательское имя, адрес электронной почты и другие сведения. Такие пользователи заполняют бланки регистрации, которые автоматически обрабатываются приложением PHP-Nuke. В процессе обработки проверяется корректность введенного пользователем адреса электронной почты, а также возможность связи с пользователем. Вход на сайт зарегистрированных пользователей осуществляется путем ввода имени и пароля. Подписчиками являются те пользователи, которые за просмотр сайта платят деньги. Эти пользователи также являются зарегистрированными и для входа на сайт используют специальное имя и пароль.

## Типы сайтов

Различные типы Web-сайтов, обычно, предусматривают различные способы управления доступом. Например, у меня есть приятель, который создал Web-сайт, предназначенный для опубликования на нем различных новостей и мнений пользователей. Этому человеку абсолютно безразлично, кто будет просматривать указанные материалы, поэтому большинство модулей его сайта открыты для всех типов пользователей. Зарегистрированные пользователи могут подписываться на рассылку новостей, однако этой услугой пользуются не так много людей, и моего приятеля это вполне устраивает.

На моем сайте [www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com) предоставляется много материалов, связанных с администрированием операционной системы Windows XP. На моем сайте также поддерживается рассылка новостей, однако мне не хочется, чтобы доступ к содержимому сайта получали все пользователи, в том числе и анонимные, поскольку для меня важно отслеживать, сколько людей посещают мой сайт, а также какие пользователи являются самыми частыми посетителями. Таким образом, большая часть модулей моего сайта доступна лишь для зарегистрированных пользователей.

Другие же сайты предоставляют доступ к своему содержимому только подписчикам, и, как правило, сведения, содержащиеся на таких сайтах, являются платными.

Несмотря на все вышесказанное, некоторые разделы вашего сайта должны быть общедоступными. Например, для создания страниц с контактной информацией, чаще всего используется модуль Content, доступ к таким страницам может предоставляться всем пользователям сайта. Доступ же к модулю Forums на большинстве сайтов является ограниченным и предоставляется лишь зарегистрированным пользователям, поскольку предоставление доступа к форумам анонимным пользователям может привести к появлению на сайте нецензурных выражений (например, пропагандирующих секс). Ограничение доступа к материалам сайта снижает уровень анонимности посетителей и заставляет их вести себя в рамках приличий.

Таким образом, для начала вы должны определить, какая часть сайта должна быть доступна для всех пользователей, возможности каких модулей будут предоставляться зарегистрированным пользователям и какие материалы будут доступны только для подписчиков, если таковые вообще имеются.

## Настройка разграничения доступа

На рисунке 10.1 изображено редактирование модуля Content. Чтобы получить доступ к изображенной области, перейдите к меню **Administration** (Администрирование), щелкните мышью на значке **Modules** (Модули), а затем найдите модуль, подлежащий редактированию. Далее щелкните на связанной с ним ссылке **Edit** (Редактирование) (такие ссылки располагаются в правом столбце списка модулей), и на экране появится область редактирования модуля.

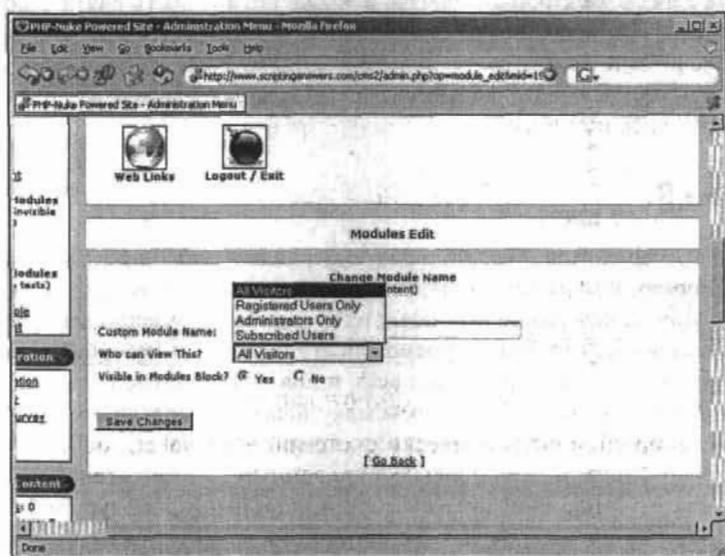


Рис. 10.1. Редактирование модуля

Как видите, доступ к каждому отдельному модулю может ограничиваться зарегистрированными пользователями, подписчиками или администраторами, кроме того, вы можете сделать модуль общедоступным. Далее процесс настройки разграничения доступа к сайту становится прямолинейным.

По умолчанию на домашнюю страницу сайта помещается модуль News, помните, что для любого модуля, содержащегося на домашней странице сайта, нельзя устанавливать какие-либо ограничения доступа. Это означает, что, если вы планируете помещать в модуль News большое число статей и при этом хотите, чтобы перед их прочтением пользователи регистрировались на сайте, то указанный модуль нельзя использовать в качестве домашней страницы.

Описанная проблема является общей для многих Web-мастеров. С ней же столкнулся и я при создании сайта [www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com). Мне хотелось, чтобы последние статьи новостей отображались на домашней странице, при этом, чтобы для прочтения всех новостей пользователю требовалось прохождение процедуры регистрации. Для

решения указанной проблемы я нашел человека, который создал для меня отдельный модуль (я назвал его *Notepage*), в котором перечисляются названия статей. Этот модуль доступен для любых типов пользователей. По щелчку мышью на заголовке созданного модуля на экране появляется модуль *News*, доступ к которому ограничен. На рисунке 10.2, показано, что происходит в том случае, если анонимный пользователь (или зарегистрированный пользователь, не прошедший процедуру аутентификации) пытается прочитать одну из статей.

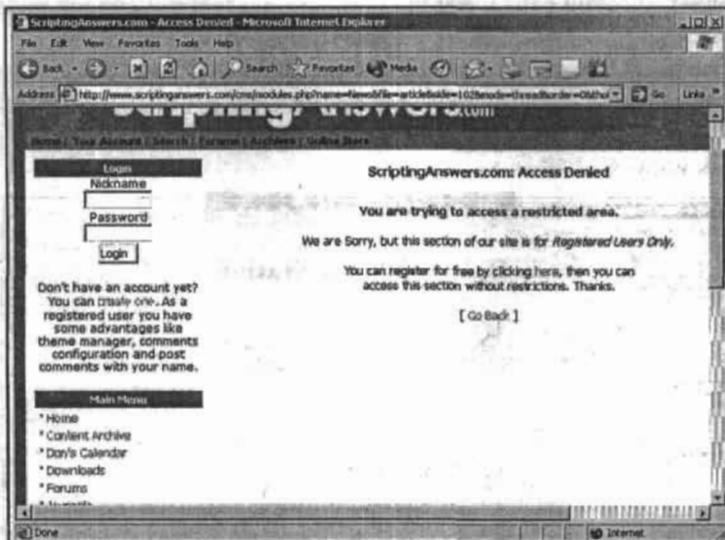


Рис. 10.2. Доступ запрещен!

Сообщение генерируется автоматически системой PHP-Nuke, поскольку я разрешил доступ к модулю *News* только зарегистрированным пользователям. Система PHP-Nuke установила, что текущий пользователь не прошел процедуру аутентификации, и выдала сообщение об ошибке при попытке этого пользователя получить доступ к модулю *News*.

Таким образом, можно сделать следующий вывод: сначала решите, как пользователям должен предоставляться доступ на ваш сайт, а затем выполните соответствующую настройку системы PHP-Nuke. Не забывайте также и то, что вам предоставляется возможность в схожей манере управлять видимостью блоков. Например, возможна такая ситуация, когда требуется, чтобы для всех пользователей сайта был виден блок *Forums*, в то время как сам модуль *Forums* являлся бы доступным только для зарегистрированных пользователей. В этом случае блок *Forums* будет выступать рекламой форумов. Стоит, конечно, учитывать, что ситуация, когда по щелчку мышью на некотором блоке на экране появляется сообщение «Access Denied» («Доступ запрещен»), может являться непонятной для некоторых пользователей.

## ГЛАВА 11.

# Использование модуля AvantGo

Если у вас запущена система PHP-Nuke, попробуйте щелкнуть мышью на названии модуля AvantGo. Как видно из рисунка 11.1 этот модуль не очень привлекает внимание, он включает логотип сайта, его название и простейший список недавно опубликованных статей.

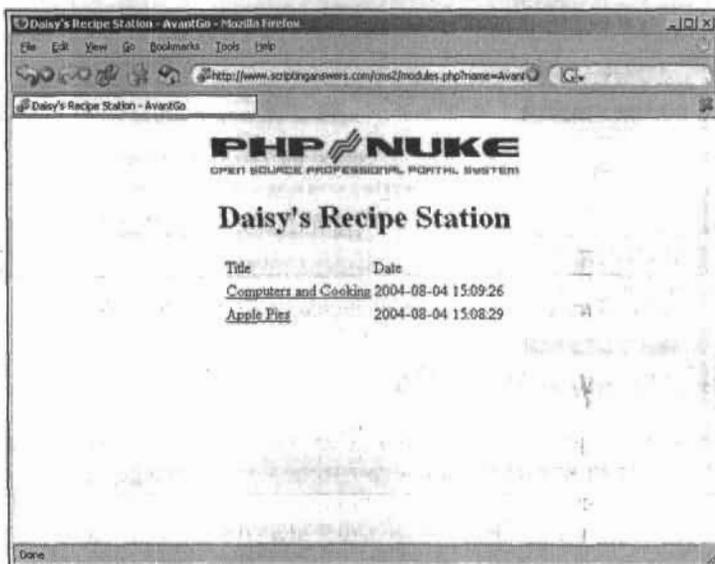


Рис. 11.1. Модуль AvantGo

Щелчок мышью на названии какой-либо статьи приводит к отображению еще менее привлекательной области, в которой находится содержимое этой статьи (Рис. 11.2).

AvantGo ([www.avantgo.com](http://www.avantgo.com)) – бесплатная услуга, на которую могут подписываться обладатели персональных карманных компьютеров (PDA), например, устройств Palm, Windows Mobile, а также некоторых сотовых телефонов. Описываемая служба получает сведения с заданных сайтов (с таких, как ваш), а затем сохраняет их в памяти мобильных устройств с тем, чтобы пользователи могли в дальнейшем просмотреть интересующую их информацию с помощью небольших экранов своих устройств, находясь при этом, например, в поезде, самолете или где-либо еще. Таким образом, нестандартный формат модуля AvantGo был разработан специально в расчете на указанные мобильные устройства, которые обладают ограниченными возможностями отображения графических объектов.

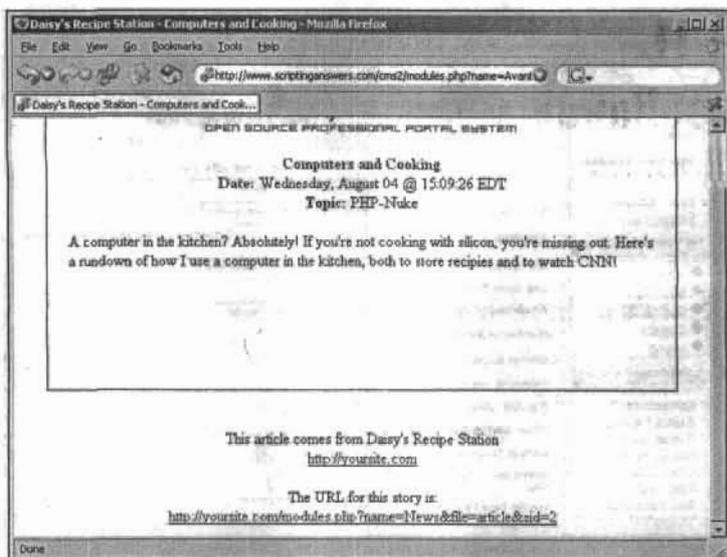


Рис. 11.2. Просмотр статьи в модуле AvantGo

## Настройка модуля AvantGo

Для этого модуля не предусмотрено наличие специальной области администрирования, он автоматически извлекает последние новости с вашего сайта и включает их в набор AvantGo. Вы можете задать три основных характеристики: графический логотип, название сайта, а также URL сайта, отображаемый в нижней части любой области представления статьи. Все эти характеристики задаются на странице **Preferences** (Настройки), о которой я рассказывал в главе 6. На рисунке 11.3 изображена страница, на которой значения параметров используются для модуля AvantGo.

Я рекомендую вам отредактировать модуль AvantGo в области **Modules Administration** (Администрирование модулей) таким образом, чтобы для параметра **Visible** (Видимость) блока модулей было задано значение **No** (Нет). В этом случае модуль AvantGo станет доступным для пользователей мобильных устройств, но при этом будет недоступен для пользователей, просматривающих ваш сайт со своих персональных компьютеров. При реализации такого подхода пользователи персональных компьютеров не будут наткнуться на описанное малопривлекательное представление вашего сайта, а будут читать статьи с помощью модуля News, как и полагается.

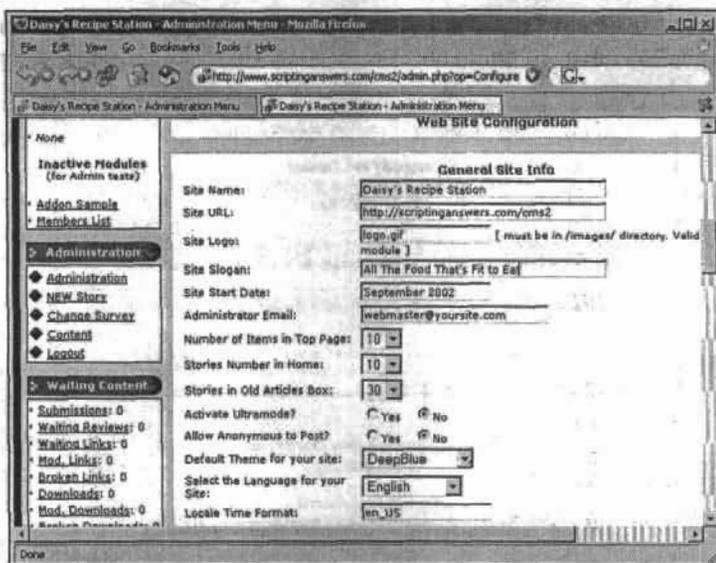


Рис. 11.3 Задание значений параметров сайта для модуля AvantGo

## Совет

Для нормального функционирования модуля AvantGo необходимо, чтобы на пользовательских компьютерах была установлена небольшая часть программного обеспечения. Это программное обеспечение интегрируется с программным обеспечением синхронизации пользовательского устройства (ActiveSync для устройств Windows Mobile или HotSync для устройств Palm). Когда бы не осуществлялась синхронизация устройства (как правило, это происходит при присоединении к компьютеру), AvantGo проверяет и записывает все обновления для элементов, включенных пользователем в профиль AvantGo. Если говорить, например, о вашем сайте, то клиентская часть сервиса AvantGo соединяется с ним при помощи специального URL для модуля AvantGo. Эта ссылка состоит из главного URL вашего сайта и строки `modules.php?name=AvantGo`. Ваш сайт, в свою очередь, передает содержимое указанного модуля, куда входит меню главных новостей и последующие материалы статей (профиль AvantGo должен быть сконфигурирован таким образом, чтобы для извлечения материалов статей использовался один «ссылочный уровень»). Служба AvantGo копирует все материалы на пользовательские мобильные устройства с тем, чтобы пользователи могли ознакомиться с ними позже при отсутствии соединения с Интернетом.

## Использование модуля AvantGo

- Пользователи, которые хотят получить доступ к модулю AvantGo должны настроить свой AvantGo-профиль, указав в нем следующий URL: `http://www.scriptinganswers.com/cms2/modules.php?name=AvantGo`. Очевидно, что для формирования этой ссылки вы должны использовать URL собственного сайта, строка `modules.php?name=AvantGo` должна оставаться без изменений. Помните, что

она является чувствительной к регистрам, т.е., если в место нее вставить строку `modules.php?name=avantgo`, то описываемая служба будет работать некорректно.

- AvantGo на данный момент ссылается на пользовательские подписки, как на персональные каналы. На рисунке 11.4 изображена область настройки AvantGo, которую увидят пользователи вашего сайта, пожелавшие добавить его в свой AvantGo-профиль. Принцип работы модуля AvantGo полезно знать даже в том случае, если вы сами его не используете, ведь в этом случае вы при необходимости сможете объяснить этот принцип посетителям своего сайта.

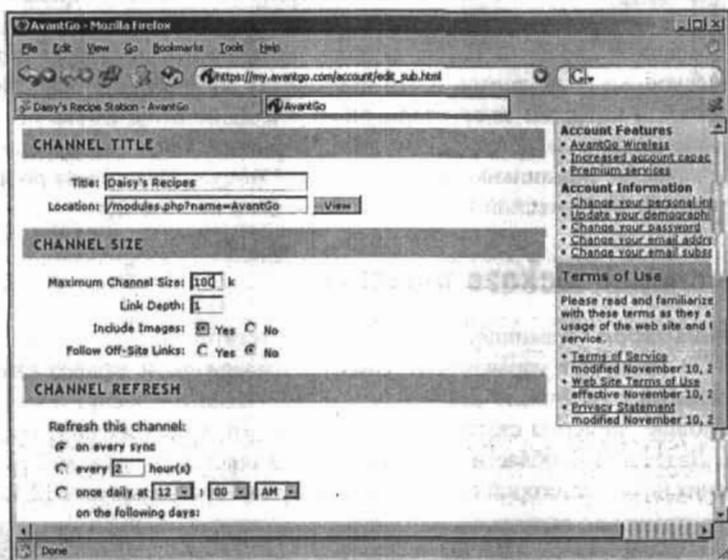


Рис. 11.4. Настройка AvantGo с помощью персонального канала

## ГЛАВА 12.

# Использование модуля Content

В модуль Content можно записывать и сохранять статические текстовые блоки. Возможно, вы удивитесь, почему в приложении PHP-Nuke предусмотрено так много мест для хранения статического текста. В главе 9 описывалась процедура создания статьи. Чем же статьи новостей отличаются от статического содержимого сайта? В среде PHP-Nuke считается, что статья – это временный элемент, нечто, отображаемое в течение некоторого времени на домашней странице сайта, а затем попадающее на длительное хранение в архив. Статическое же содержимое – это постоянная информация, как, например, контактные сведения, к которым посетители сайта всегда должны иметь доступ. Статическое содержимое не показывается на домашней странице сайта (по крайней мере, в том случае, если в качестве домашней страницы выбран модуль News) и не попадает в архив, как статьи новостей. Статический текст не изменяется и не исчезает.

## Создание статического текста

В меню Administration (Администрирование) присутствует значок Content (Статическое содержимое). Он позволяет управлять статическим содержимым вашего сайта. В верхней части, отображаемой в результате щелчка мышью на указанном значке области, перечисляются существующие элементы статического содержимого, хотя поначалу, очевидно, список будет пустым. Далее в этой области присутствуют два текстовых поля, которые применяются для добавления новых категорий содержимого, как показано на рисунке 12.1.



Рис. 12.1. Добавление новой категории статического содержимого

Помните, что указанные категории должны быть уникальными внутри модуля Content. Эти категории отличаются от тех категорий, которые вы, возможно, создавали для статей, FAQs (часто задаваемых вопросов) и т.п. Сразу же после области Add a New Category (Добавление

новой категории) расположена область **Edit Category** (Редактирование категории), в которой присутствует открывающийся список всех созданных вами категорий. И, наконец, в самом низу расположена область **Add a New Page** (Добавление новой страницы), верхняя часть этой области изображена на рисунке 12.2.

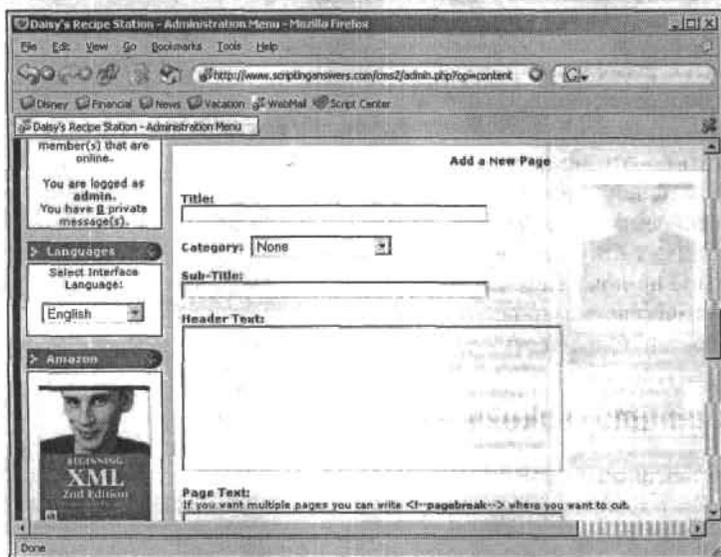


Рис. 12.2. Добавление новой страницы со статическим текстом

Процесс добавление новой страницы очень прост. Начните с ввода заголовка страницы, а затем выберите для нее категорию. Учтите, открывающийся список **Category** (Категория) отобразится лишь в том случае, если ранее была определена хотя бы одна категория статического содержимого. После выбора категории вы можете ввести для страницы подзаголовок, он будет отображаться в списке доступных страниц модуля Content, слишком длинные подзаголовки затрудняют чтение и восприятие этого списка.

Еще ниже расположены три большие текстовые поля, предназначенные для ввода основного содержимого страницы: **Header Text** (Текст заголовка), **Page Text** (Текст страницы) и **Footer Text** (Подстрочные примечания). Кроме того, в конец текста вы можете вставить небольшую подпись. Далее структурированы все перечисленные элементы статического текста:

- Заголовок и подзаголовок отобразятся на всех страницах статического текста.
- Название статического текста появится на первой странице. Этот текст можно форматировать с использованием HTML-тегов.
- Подстрочные примечания отобразятся в конце последней страницы статического текста, их также можно редактировать с использованием HTML-тегов.
- Подпись вставляется в последнюю страницу и выравнивается по правому краю, для редактирования подписи допускается применение тегов языка HTML.
- Основной текст может разбиваться на несколько страниц. Для указания места разрыва страницы используется тег `<!--pagebreak-->`. При редактировании основного текста можно также воспользоваться средствами языка HTML.

На рисунке 12.3 показано, как вводить статический текст, который должен разбиваться на несколько страниц. На рисунке 12.4 изображен образец второй (последней) страницы статического текста.



Рис. 12.3. Разбиение текста на несколько страниц

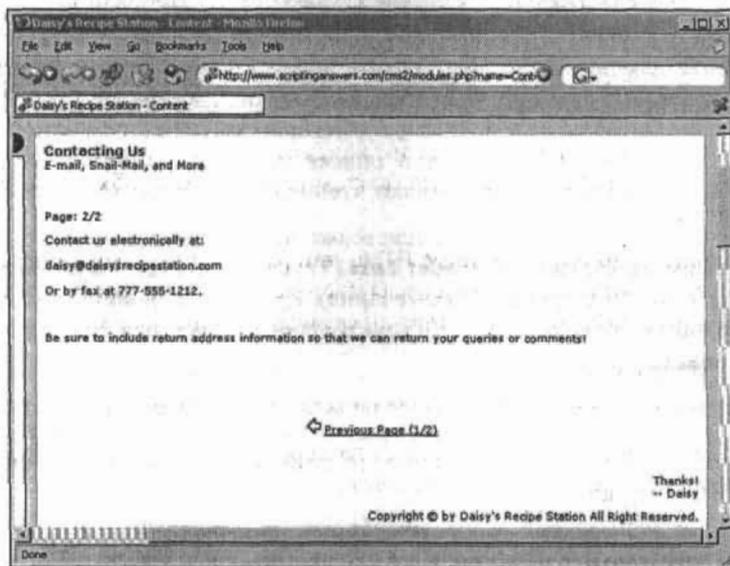


Рис. 12.4. Просмотр последней страницы статического текста

Помните также, что в статическом тексте допускается использование тегов языка HTML:

- **<br>** – создает переход на новую строку. Если требуется создать новый абзац, отделенный от предыдущего пустой строкой, воспользуйтесь этим тегом два раза подряд.

- **<b>** выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.
- **<i>** – функционирует схоже с тегом **<b>**, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами **<i>** и **</i>**.
- **<u>** – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами **<u>** и **</u>**.
- Для выделения отдельного абзаца вы можете применять специальные теги **<p>** и **</p>**. Использование указанных тегов с целью создания некоторого промежутка между строками снимает необходимость использования для выделения абзацев двойных тегов **<br>**.

Может быть, вы захотите воспользоваться тегом, позволяющим создавать гиперссылки. В этом случае вам потребуется сначала выделить текст, который должен будет стать гиперссылкой. Постарайтесь выбрать для создания гиперссылки описательный фрагмент текста. Например, если вы хотите создать ссылку на Web-страницу, посвященную некоторой книге, выделите название этой книги, а не слова типа «click here» («щелкните здесь»), или, если вы хотите создать ссылку на другой Web-сайт, выделите название этого сайта.

В любом случае после выделения надписи, которая должна стать гиперссылкой, ее следует окружить тегами **<a>** и **</a>**, например, **<a> anchor </a>** (в данном случае гиперссылкой станет слово anchor). Далее, чтобы ваша гиперссылка начала нормально функционировать, нужно добавить к открывающему тегу **<a>** некоторую инструкцию. Если сайтом, на который создается ссылка, является сайт [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org), то итоговая запись будет примерно такой **<a href="http://www.phpnuke.org">to the PHP-Nuke Web site</a>**. Помните, URL всегда должен начинаться с сочетания символов **http://**, в противном случае он будет работать некорректно, если, конечно, вы не создаете ссылку на страницу, расположенную на вашем же сайте, в этом случае вам необходимо указать всего лишь имя страницы.

Обратите внимание на то, что описанные HTML-теги работают в большинстве случаев, когда вы вводите текст в крупные текстовые поля системы PHP-Nuke, рассмотренный же нами ранее тег **<!--pagebreak-->** может включаться лишь в содержимое модуля Content.

На последнем этапе создания новой страницы статического текста следует указать, нужно ли ее активировать. Помните, что в любом случае пользователь может получить доступ ко всему статическому тексту; если статическая страница деактивирована, то это означает, что она просто не перечисляется, пользователю же в этом случае необходимо точно знать URL страницы.

## Доступ к статическому содержимому сайта

Очевидно, что для доступа к статическому содержимому вашего сайта пользователи используют модуль Content, название которого, как правило, отображается в блоке модулей на каждой странице сайта. При запуске модуля Content на экране появляется список категорий статического содержимого, если, конечно, ранее были описаны хотя бы какие-то категории. На первой странице описываемого модуля перечисляется и не

упорядоченное по категориям статическое содержимое. Отсюда пользователь может перейти к конкретной категории, где перечисляются отдельные элементы содержимого. Кроме того, пользователям предоставляется возможность непосредственно переходить к конкретным страницам со статическим текстом.

Существует другой способ получения доступа к статическому содержимому, включающему деактивированные элементы. Предположим, вы хотите отослать кому-либо электронное письмо, содержащее гиперссылку на конкретную статическую страницу. В действительности же, допускается создание гиперссылок, связанных лишь с модулем Content, для этого применяются URL типа: <http://www.yoursite.com/modules.php&name=Content>. Однако такие ссылки предоставляют доступ лишь к странице со списком категорий статического содержимого, но не к конкретным статическим страницам.

Вы, конечно же, можете переходить и непосредственно к конкретным статическим страницам. Самый простой способ получить такую возможность – перейти на искомую страницу с помощью модуля Content, а затем скопировать или зафиксировать адрес этой страницы, отображенный в строке адреса Web-браузера. Так, например, для получения прямого доступа к странице Contact Us Дейзи (Daisy) можно использовать URL <http://www.scriptinganswers.com/cms2/moduls.php&name=Content&pid=1>. Для всех страниц статического текста будет использоваться один и тот же URL, изменением будет подвергаться лишь номер pid=1. Для второй страницы, например, применится значение pid=2, для третьей – pid=3 и т.д. Точное значение URL всегда можно получить, перейдя к искомой странице и скопировав содержимое адресной строки Web-браузера.

Что же заставило меня использовать деактивированные статические элементы? На моем сайте [www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com) пользователям предлагается платно приобрести некоторые продукты. Прием платежей осуществляется через стороннюю компанию, принимающую для оплаты кредитные карты. Поэтому на сайте присутствуют некоторые статические страницы с описанием предлагаемых продуктов и ссылками на предлагаемую внешней компанией систему подсчета стоимости приобретаемых товаров. По завершении взаимодействия пользователя с указанной системой, он перенаправляется обратно на мой сайт. Мне хотелось, чтобы покупатель после этого попадал не на домашнюю страницу сайта, а на страницу с надписью «Thank you!», это даст ему возможность понять, что транзакция завершена и что я благодарен за покупку.

Для достижения поставленной цели я создал новую статическую страницу с надписью «Thank you!». Поскольку доступ к этой странице не должен осуществляться с помощью модуля Content, я деактивировал ее. Затем я просто предоставил сторонней компании, принимающей платежи, идентификатор URL созданной страницы, по которому должны перенаправляться пользователи по завершении выполнения транзакций. Говоря еще более простым языком, деактивировав страницу «Thank you!», я сделал ее невидимой в главном меню модуля Content, но сохранил возможность ее использования компанией, осуществляющей прием платежей.

## ГЛАВА 13.

# Использование модуля Downloads

Модуль Downloads позволяет вам формировать ссылки на доступные для загрузки файлы. Важно, что вам совсем необязательно хранить все эти файлы на своем сервере, модуль Downloads представляет собой просто коллекцию ссылок на загружаемые ресурсы. Это означает, что ваши ссылки могут связываться как с файлами, расположенными на вашем Web-сервере, так и с файлами, расположенными на других Web-серверах Интернета. Так, например, на моем сайте [www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com) присутствует много ссылок на ресурсы, хранимые на Web-серверах компании Microsoft. Собственный Web-сайт компании Microsoft огромен, поэтому, предоставляя такие ссылки, я облегчаю своим пользователям задачу поиска интересующего их программного обеспечения, без необходимости навигации по сайту вышеуказанной компании.

## Настройка модуля Downloads

Меню Administration (Администрирование) (шлюз к огромному числу средств системы PHP-Nuke) включает также элемент для модуля Downloads, предназначенного для управления загружаемыми файлами.

Начните с добавления главного каталога загрузки. В отличие от других модулей описываемой системы, модуль Downloads не позволяет формировать ссылки на загружаемые файлы до тех пор, пока не будут созданы определенные каталоги, в которых они будут храниться. После добавления хотя бы одного главного каталога вы можете приступить к формированию ресурсов, доступных для «скачивания». На рисунке 13.1 изображена область Add a New Download (Добавление загружаемого ресурса) экрана Downloads Administration (Управление загружаемыми ресурсами).

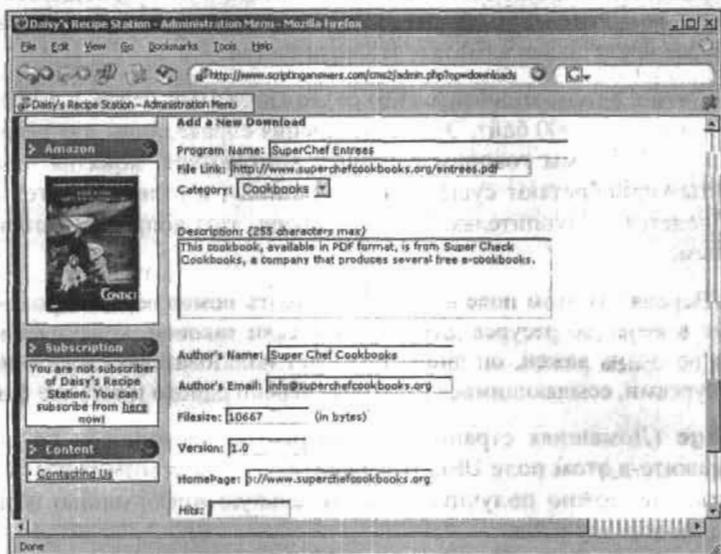


Рис. 13.1. Добавление нового загружаемого ресурса

Перед тем как продолжить, я хочу упомянуть, что вы можете создавать и вложенные каталоги для дальнейшего структурирования ресурсов. Опять же, чтобы получить возможность создавать дополнительные вложенные каталоги, вам необходимо сперва создать главный каталог ресурсов.

Добавление ресурса требует ввода некоторой информации:

- **Program name** (Имя программы). Это поле, по сути, определяет заголовок ресурса, в нем необязательно должно содержаться реальное имя программы. Заголовок должен быть описательным, поскольку именно он будет отображаться в списке загружаемых ресурсов на вашем сайте.
- **File link** (Ссылка на файл). В это поле следует ввести весь URL, включая префикс **http://**, связанный с предлагаемым для загрузки файлом.
- **Category** (Каталог). Выберите здесь главный каталог или один из вложенных каталогов, в котором должен отображаться ресурс.
- **Description** (Описание). Для описания загружаемого ресурса можно использовать до 255 символов (50 слов).
- **Author's name** (Автор). Введите в этом поле имя автора, если оно вам известно.
- **Author's e-mail** (Адрес электронной почты автора). Если вы знаете адрес электронной почты автора и вам разрешено его публиковать, можете ввести его в это поле, в противном случае, оставьте это поле пустым.
- **File size** (Размер файла). Заполнение этого поля не является обязательным, однако если вы знаете размер (в байтах) загружаемого ресурса, укажите его. Это позволит пользователям правильно принимать решения о том, стоит продолжать загрузку файла или нет. Для выяснения размера файла можно просто загрузить его на свой компьютер, далее щелкнуть правой кнопкой мыши на его названии в одной из папок операционной системы Windows, а затем выбрать из открывшегося контекстного меню элемент **Properties** (Свойства). Одним из свойств файла окажется его размер, он будет представлен в байтах, что и требуется.

Напомню, что в одном килобайте (Кб) содержится 1024 байта, а в одном мегабайте (Мб) около 1 000 000 байт. Эти соотношения справедливы для реальных размеров файлов. Когда мы говорим о памяти компьютера, понятия «килобайты» и «мегабайты» приобретают существенную разницу, в отличие от тех случаев, когда речь ведется о накопителях. Вообще говоря, этот вопрос является достаточно запутанным.

- **Version** (Версия). В этом поле вы можете указать номер версии продукта, который выступает в качестве ресурса для загрузки, если таковой, конечно, имеется. Этот параметр не очень важен, он лишь позволяет пользователю сделать выбор между двумя ресурсами, ссылающимися на разные версии одного и того же файла.
- **Home page** (Домашняя страница). Если ресурс расположен на другом Web-сайте, укажите в этом поле URL этого сайта. Это даст возможность пользователю узнать, где можно получить дополнительную информацию о загружаемом продукте, подсказку и т.д.

- **Hits** (Число загрузок). Это очень хитрый параметр. Система PHP-Nuke отслеживает, какое количество людей загрузило тот или иной ресурс, и на основе полученной информации формирует рейтинг ресурсов (Список Top 10) и предоставляет иную статистическую информацию. Вы можете обхитрить систему, изменив значение в этом поле и создав, например, видимость того, что ресурс обладает большей популярностью, чем в действительности. Или же вы можете отредактировать загружаемый ресурс и уменьшить число его загрузок, чтобы он выглядел менее популярным.

### Совет

*В действительности, этот вопрос является более запутанным, чем кажется. Наберитесь смелости. Идите дальше и примите как факт то, что, когда речь ведется о дисковых накопителях, единицы измерения объема файлов кратны 1000, например: килобайт – это 1000 байт, мегабайт – это 1000 килобайт. В компьютерной же памяти магическим числом выступает 1024, сейчас же об этом думать не стоит. В диалог **Properties** (Свойства) операционной системы Windows отображаются два размера **Size** (Размер) и **Size on Disk** (Размер на диске). Реальный размер файла представляется параметром **Size** (Размер), как демонстрирует сама Windows. Значение параметра **Size on Disk** (Размер на диске) может несколько превышать реальный размер файла и указывает на то, сколько места этот файл занимает на диске.*



*Все сказанное может звучать глупо, однако так есть на самом деле. Когда операционная система Windows (или иная операционная система) собирается записать что-то на диск, ей требуется выполнить некоторое округление. Это напоминает предоплату за пользование услугами сотовой связи: вы не можете купить 5 минут разговора, вы должны приобрести 50 минут (или еще сколько-то). Когда операционная система Windows сохраняет файлы на диске, она также производит некоторое округление, а точнее, увеличение их размеров, в моей, например, системе размеры файлов увеличиваются до значений, кратных 8 Кб. Таким образом, если я сохраняю файл размером 4 Кб, то на диске расходуется 8Кб, половина этого объема расходуется просто впустую. Если я сохраняю файл объемом 9 Кб, то для его представления на диске используются два блока по 8 Кб, в этом случае теряется примерно 7 Кб дискового пространства.*

*Я понимаю, все это слишком запутано. Однако все же в целях выяснения размера файла для его использования в блоке Downloads следует использовать значение параметра **Size** (Размер), а не параметра **Size on Disk** (Размер на диске). Пользователям придется загружать тот объем, который представлен параметром **Size** (Размер), вне зависимости от того, сколько он будет занимать на их жестких дисках.*

## Использование и управление загружаемыми ресурсами

Когда пользователи обращаются к модулю Downloads, их вниманию представляется список основных каталогов загружаемых ресурсов, как показано на рисунке 13.2.

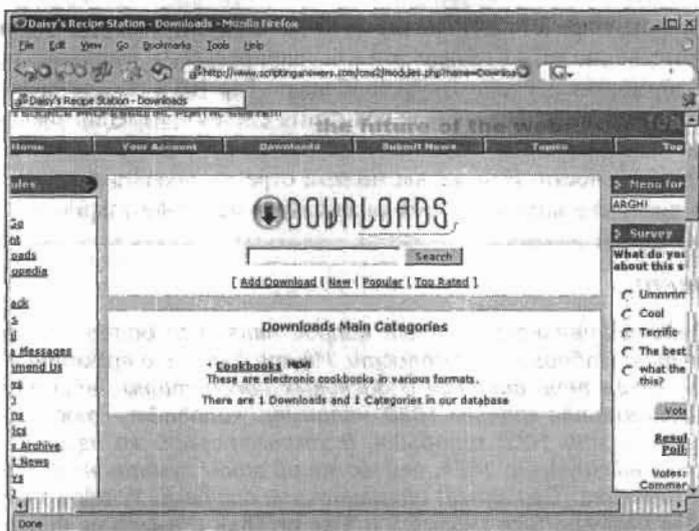


Рис. 13.2. Просмотр основных каталогов загружаемых ресурсов

По щелчку мышью на названии любого каталога на экране отображается список всех содержащихся в нем ресурсов и вложенных каталогов. Очевидно, для просмотра содержимого какого-либо вложенного каталога необходимо также щелкнуть мышью на его названии. Для загрузки же конкретного ресурса, нужно щелкнуть мышью на названии ресурса.

Щелчок мышью на названии ресурса приводит к немедленному запуску процесса загрузки. Кроме того, пользователям предоставляется возможность путем щелчка на значке **Rate Resource** (Оценить ресурс) оценивать загружаемые ресурсы (выставляя оценку от 0 до 5 звезд), помогая другим пользователям принимать решение об их реальной полезности. Щелкнув на ссылке **Detail** (Подробнее), любой пользователь получает возможность увидеть подробные сведения о загружаемом продукте. Все это показано на рисунке 13.3.

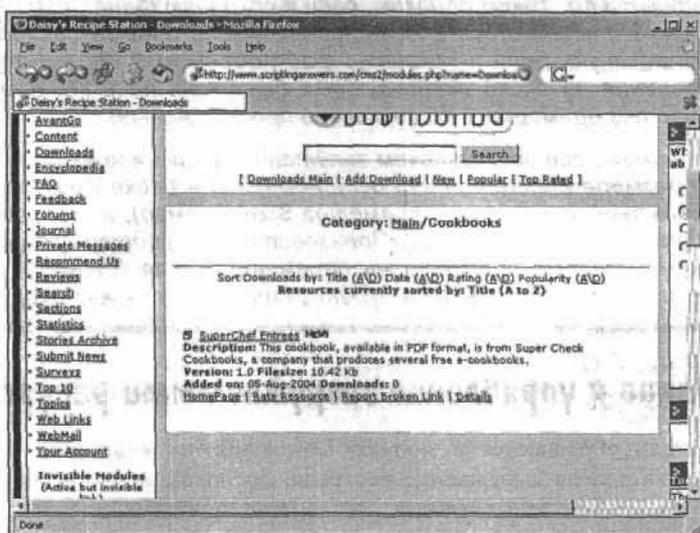


Рис. 13.3. Просмотр загружаемых ресурсов

Еще одной функцией представленной на рисунке области является сортировка списка ресурсов по заголовкам, датам создания и популярности, основанной, как я уже упоминал ранее, на количестве выполненных загрузок. Для выполнения сортировки списка достаточно щелкнуть мышью на какой-либо из ссылок **A** или **D**, в зависимости от требуемого порядка сортировки по возрастанию (*ascending*) или по убыванию (*descending*). Например, для сортировки ресурсов в обратном алфавитному порядке нужно щелкнуть мышью на ссылке **D**, расположенной напротив слова **Title** (Заголовок).

Еще одна важная функция реализуется через ссылку **Report Broken Link** (Отправить уведомление о неработающей ссылке), которую, как ясно из названия, пользователи могут использовать для информирования вас о том, что та или иная ссылка не работает. По своему опыту могу сказать, что в данное время пользователи часто активируют ссылки просто из любопытства (чтобы узнать, что произойдет), поэтому, если вы обеспокоены корректностью своих ссылок на загружаемые ресурсы, решите, как поступить с этой функцией.

Обратите внимание на рисунок 13.4, где в левом столбце страницы изображен блок **Waiting Block**. Это специальный блок, он виден только администраторам. Взгляните, напротив строки **Broken Downloads** (Неработающие ресурсы) установлена цифра 1. Щелчок мышью на ссылке **Broken Downloads** (Неработающие ресурсы), приводит к отображению области, изображенной на рисунке 13.5, в ней вам предоставляется возможность самостоятельно проверить работу ссылки на ресурс. Вы можете щелкнуть мышью на имени ресурса с тем, чтобы попытаться загрузить его на свой компьютер, а затем щелкнуть на одной из ссылок **Ignore** (Игнорировать), **Edit** (Редактирование) или **Delete** (Удаление). Выбор ссылки **Ignore** (Игнорировать) приводит к удалению уведомления о неработающей ссылке, это означает, что либо проблемы не существует, либо, что проблема была устранена. При выборе ссылки **Edit** (Редактирование) на экране появляется область, содержащая подробные сведения о ресурсе, и вам предоставляется возможность исправить ошибку. И, наконец, выбор ссылки **Delete** (Удаление) приводит как к удалению уведомления о неработающей ссылке, так и к удалению самой этой ссылки.

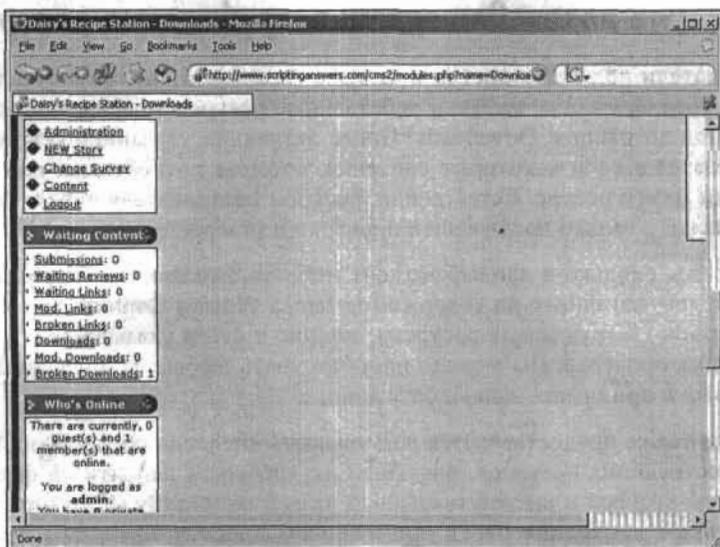


Рис. 13.4. Запись об уведомлении о неработающей ссылке

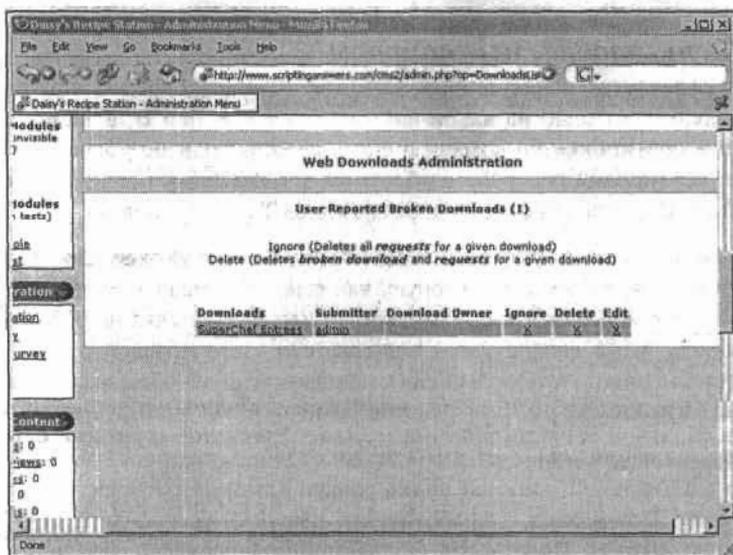


Рис. 13.5. Обработка уведомления о неработающей ссылке

Для проверки корректности ссылок на загружаемые ресурсы можно перейти к администраторской странице Downloads и щелкнуть мышью на ссылке **Validate Downloads** (Проверить ссылки на загружаемые ресурсы), которая расположена непосредственно под логотипом Downloads. Активация указанной ссылки заставляет систему PHP-Nuke осуществлять проверку корректности всех ссылок сайта или ссылок конкретного каталога. И хотя проверка не дает стопроцентно достоверного результата, она (в случае успеха) является первым гарантом того, что все ваши ссылки функционируют нормально.

## Предлагаемые пользователями загружаемые ресурсы

Когда пользователи получают доступ к модулю Downloads, им предоставляется также возможность предлагать для загрузки собственные ресурсы посредством ссылки, расположенной под логотипом Downloads. После активации указанной ссылки пользователю предлагается ввести некоторые сведения, которые потребуются при добавлении на сайт ссылки на его ресурс. Естественно, ресурсы пользователя добавляются на сайт не автоматически, а только после вашей проверки и утверждения.

Чтобы проверить, сколько в данный момент имеется ожидающих утверждения ресурсов пользователей, взгляните на содержимое блока Waiting Content, там присутствует строка **Downloads** (Загружаемые ресурсы), именно в ней и указывается число элементов, подлежащих проверке. Вы можете просматривать любые из предложенных ресурсов, изменять их и принимать в свою базу данных.

Пользователям также предоставляется возможность внесения предложений по изменению уже существующих ресурсов, для этого им требуется перейти на страницу параметров нужного ресурса и щелкнуть мышью на ссылке **Modify** (Изменить). Опять же, все предложенные изменения перед применением просматриваются и утверждаются вами. Число ожидающих утверждения изменений можно просмотреть в строке **Mod Downloads** (Измененные загружаемые ресурсы) блока Waiting Content.

## **Часто задаваемые вопросы**

### **Как я могу загружать файлы в модуль Downloads?**

Модуль Downloads, в действительности, не хранит файлы, он содержит ссылки на файлы, которые уже существуют и расположены где-либо в Интернете. Таким образом, если вы хотите создать ссылки на файлы, хранимые на вашем Web-сервере, вы можете сделать это, но должны в этом случае сами озаботиться загрузкой нужных файлов на сервер. Для решения этой задачи можно воспользоваться сервисом FTP или какими-либо иными средствами, предоставляемыми вашим поставщиком хостинг-услуг (если, конечно, вы пользуетесь услугами поставщика хостинг-услуг).

### **Почему иногда от пользователей поступают предупреждающие сообщения, касающиеся нормально функционирующих ссылок на загружаемые ресурсы?**

Иногда причиной отказа работы ссылок выступает временное отключение Web-сервера или сильная загруженность линий Интернета. Однако пользователи часто воспринимают такие проблемы как ваши ошибки и отправляют уведомления о некорректной работе созданных вами ссылок. При проверке таких ссылок выясняется, что они функционируют нормально. Таким образом, вы должны воспринимать описанные события как побочные эффекты работы Web-сервера.

### **Учитываются ли при добавлении на сайт загружаемых ресурсов отведенные для него границы дискового пространства?**

Только в том случае, если создаваемые ссылки связываются с файлами, хранящимися на вашем же Web-сервере. Помните, что модуль Downloads позволяет прикреплять к ссылкам файлы, хранящиеся и на других Web-серверах, и поскольку эти файлы не хранятся на вашем сервере, при создании ссылок на них границы дискового пространства, выделенного для вашего сайта поставщиком хостинг-услуг, не учитываются.



## ГЛАВА 14.

# Использование модуля Encyclopedia

Модуль Encyclopedia позволяет создавать несколько он-лайновых электронных справочников, каждый из которых может включать несколько записей. На рисунке 14.1 показана область **Encyclopedia Manager** (Диспетчер энциклопедий), доступная из меню **Administration** (Администрирование), здесь вам предстоит создать первый справочник.

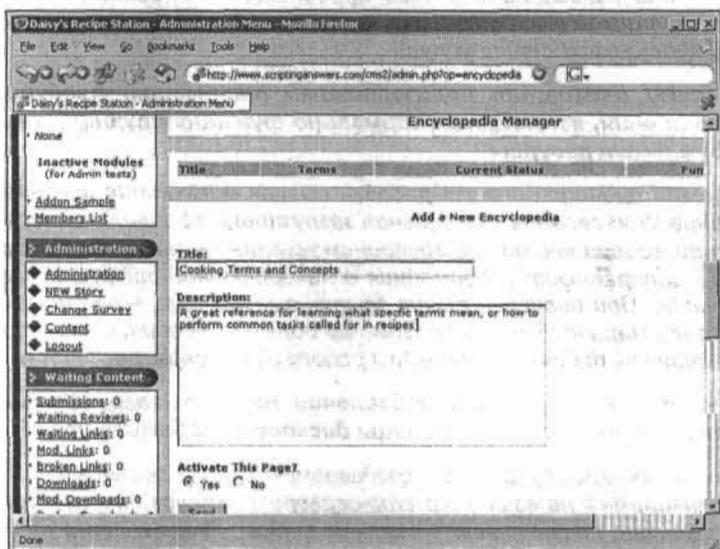


Рис. 14.1. Создание нового справочника

После создания нового справочника (или нескольких справочников) вы можете приступать к добавлению в него терминов. На рисунке 14.2 изображена страница **Add a New Encyclopedia Term** (Добавление нового термина в справочник), которая становится доступной после создания хотя бы одного пустого справочника. Как видите, для каждого элемента можно задавать заголовок и вводить описание.

При вводе текста допускается использование HTML-тегов, которые были описаны в главе 12. В него могут также включаться специальные теги `<!--pagebreak-->`, предназначенные для разбивки текста на несколько страниц с целью его удобного представления для чтения. Указанный тег также описывался в главе 12. Еще раз кратко повторим предназначение основных тегов:

- `<br>` – создает переход на новую строку. Если требуется создать новый абзац, отделенный от предыдущего пустой строкой, воспользуйтесь этим тегом два раза подряд.
- `<b>` – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег `</b>`.

- `<i>` – функционирует схоже с тегом `<b>`, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами `<i>` и `</i>`.
- `<u>` – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами `<u>` и `</u>`.
- Для выделения отдельного абзаца вы можете применять специальные теги `<p>` и `</p>`. Использование указанных тегов с целью создания некоторого промежутка между строками снимает необходимость использования для выделения абзацев двойных тегов `<br>`.
- `<!--pagebreak-->` – может использоваться лишь в некоторых текстовых полях системы PHP-Nuke (он, по сути, не является стандартным тегом языка HTML, а представляет, скорее, специальное средство системы PHP-Nuke) для разбивки длинного текста на несколько страниц. В случае разбивки в конце каждой созданной таким образом страницы появляются ссылки **Next** (Далее) и **Previous** (Назад), они облегчают для пользователей задачу навигации по тексту.

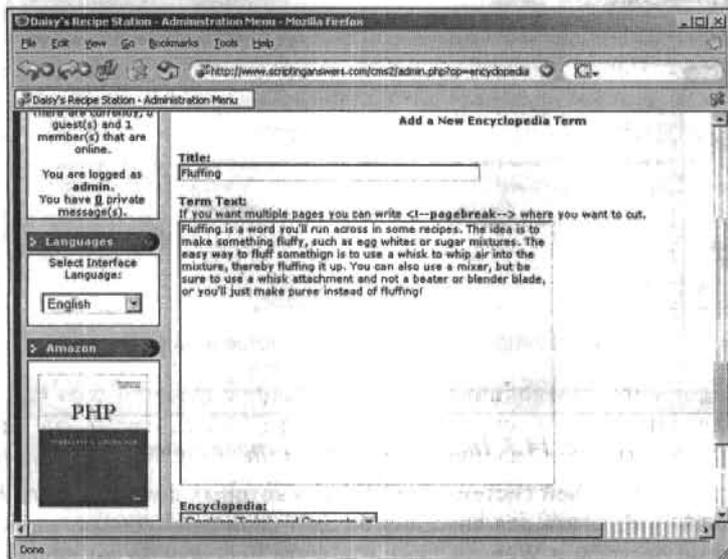


Рис. 14.2. Добавление нового термина или элемента в справочник

Еще одним полезным тегом, особенно для создания справочников, является так называемый тег изображения. Он выглядит примерно следующим образом: ``. Значение атрибута `src` указывает на некий графический файл, присутствующий где-либо на Web-сервере, таким образом, очевидно, что тег изображения позволяет добавлять в текст некоторый рисунок. Описанная функция является часто используемой в справочниках, поскольку хорошее изображение, как известно, может заменить собою длинное и подробное описание чего-либо.

## Использование справочников

Когда пользователь получает доступ к модулю Encyclopedia, первое, что он видит – список активных справочников. Внутри каждого из них присутствует область, схожая с той, что представлена на рисунке 14.3. Как видите, система PHP-Nuke предоставляет набор ссылок в виде символов алфавита, позволяя пользователям быстро переходить к нужным разделам справочника. Кроме того, посетителям также предоставляется возможность осуществлять поиск конкретных терминов. Обратите внимание на то, что на рисунке 14.3 из всех символов алфавита подчеркнут только символ F. Это означает, что в справочник пока входят только термины, начинающиеся с символа F, при добавлении в справочник других элементов, оставшиеся символы алфавита тоже будут становиться ссылками.

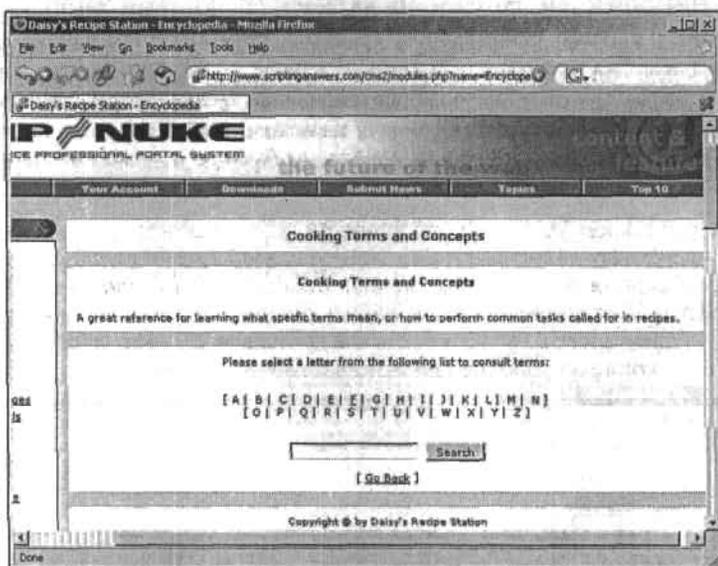


Рис. 14.3. Поиск терминов в справочнике

В отличие от других модулей системы PHP-Nuke, в которых пользователям предоставляется возможность предлагать для внесения на сайт свои собственные элементы (например, загружаемые ресурсы и Web-ссылки), в модуле Encyclopedia им нельзя непосредственно вносить предложения, касающиеся добавления в справочник своих терминов. Для внесения описанных предложений посетители сайта могут использовать адрес вашей электронной почты. Только вы можете вводить новые сведения в справочники.

Правда, все же существует один способ выхода из сложившейся ситуации, если вы обладаете небольшой группой пользователей, которые будут регулярно способствовать и помогать вам в поддержании и пополнении вашего справочника. Этот способ мы рассмотрим детально в главе 46. Сейчас же я вкратце расскажу об этом.

Вы можете выбрать из меню **Administration** (Администрирование) опцию **Edit Admins** (Редактирование администраторских учетных записей). Если требуется, чтобы некоторый обычный пользователь мог управлять вашими справочниками, создайте для него дополнительную администраторскую учетную запись, а затем предоставьте

ему разрешение управлять только модулем Encyclopedia, установив соответствующий флажок. Помните, что администраторские учетные записи отделены от учетных записей других пользователей, поэтому для выполнения каких-либо действий со справочником администратору справочников придется переходить непосредственно на страницу **admin.php** вашего Web-сайта входить с использованием администраторского имени и пароля даже в том случае, если он ранее уже проходил процедуру авторизации на сайте.

---

### Совет



Жалели ли вы когда-нибудь людей, привыкших к печатным энциклопедиям и справочникам? Многие ли из них до сих пор занимаются бизнесом? Я полагаю, что большинство этих людей к сегодняшнему дню перешли к электронным версиям справочников, распространяемых на компакт-дисках или на DVD-дисках. Я помню, как мои родители покупали мне в детстве все возможные энциклопедии. Примерно в то время, когда я заканчивал среднюю школу, большую популярность набрали компакт-диски, на одном таком диске можно уместить целую энциклопедию. Сейчас же, с появлением ссылочных материалов, устаревают даже компакт-диски и DVD-диски; Интернет, включая PHP-Nuke-сайты, позволяет желающим быстро и легко находить необходимую справочную информацию.

Возвращаясь к нашему вопросу, вы можете перейти к сайту **www.eb.com** (Web-сайт для энциклопедий Encyclopedia Britanica) и подписаться на доступ к его энциклопедиям через Интернет. После этого представители указанного сайта отправят вам распечатанные наборы энциклопедий, если у вас в доме есть несколько свободных книжных полок, которые вы хотите заполнить.

---

# ГЛАВА 15.

## Использование модуля FAQ

Как и для большей части других модулей, для запуска процедуры администрирования модуля FAQ используется элемент **FAQ** (Часто задаваемые вопросы) меню **Administration** (Администрирование). Для начала вам необходимо создать хотя бы одну категорию FAQ, поскольку реальные записи этого модуля могут храниться только внутри каких-либо категорий. На рисунке 15.1 изображена область **Add a New Category** (Добавление новой категории) экрана **FAQ Administration** (Администрирование FAQ).

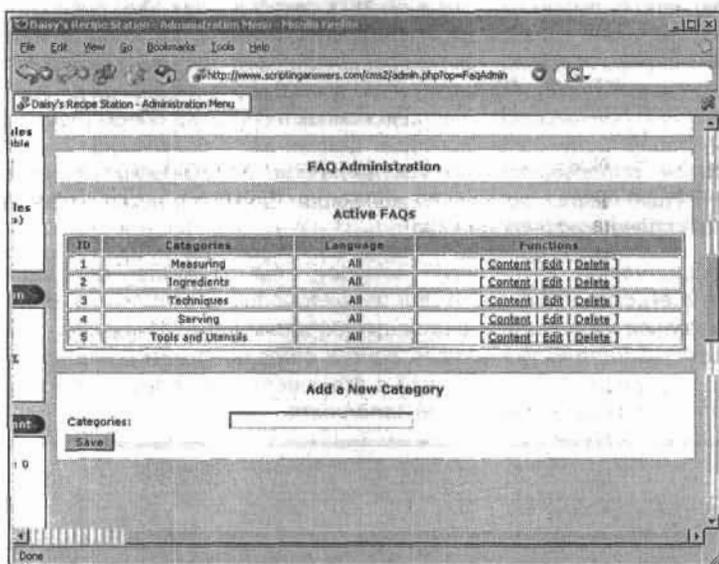


Рис. 15.1. Создание нового каталога FAQ

После создания одной или нескольких категорий, вы можете приступить к добавлению в них элементов. Я настоятельно рекомендую создать несколько категорий, которые бы были не слишком широкими. В идеале ни одна из категорий не должна включать более 15-20 элементов, существенное нарушение этого ограничения приведет к возникновению у пользователей затруднений при поиске интересных их вопросов. Простые, узкие категории позволяют пользователям с легкостью находить требуемые элементы модуля FAQ.

Как показано на рисунке 15.1, на странице **FAQ Administration** (Администрирование FAQ) приводится список созданных ранее категорий. Для добавления в какую-либо категорию новых материалов достаточно щелкнуть мышью на связанной с этим каталогом ссылке **Content** (Содержимое). На рисунке 15.2 изображена область, в которой осуществляется ввод новых вопросов и ответов на них. Помните, что при форматировании ответов допускается использование HTML-тегов. Далее кратко описаны наиболее широко используемые в этих целях теги:

- **<br>** – создает переход на новую строку. Если требуется создать новый абзац, отделенный от предыдущего пустой строкой, воспользуйтесь эти тегом два раза подряд.

- **<b>** – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.
- **<i>** – функционирует схоже с тегом **<b>**, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами **<i>** и **</i>**.
- **<u>** – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами **<u>** и **</u>**.
- Для выделения отдельного абзаца вы можете применять специальные теги **<p>** и **</p>**. Использование указанных тегов с целью создания некоторого промежутка между строками снимает необходимость использования для выделения абзацев двойных тегов **<br>**.
- **<!--pagebreak-->** – может использоваться лишь в некоторых текстовых полях приложения PHP-Nuke (он, по сути, не является стандартным тегом языка HTML, а представляет, скорее, специальное средство программы PHP-Nuke) для разбивки длинного текста на несколько страниц. В случае разбивки в конце каждой созданной таким образом страницы появляются ссылки **Next** (Далее) и **Previous** (Назад), они облегчают для пользователей задачу навигации по тексту.
- Для вставки в ответы изображений используйте теги, обладающие примерно следующим внешним видом: ****. Атрибуты тега **src** указывает на некий графический файл, присутствующий где-либо на Web-сервере, таким образом, очевидно, что тег изображения позволяет добавлять в текст рисунок.

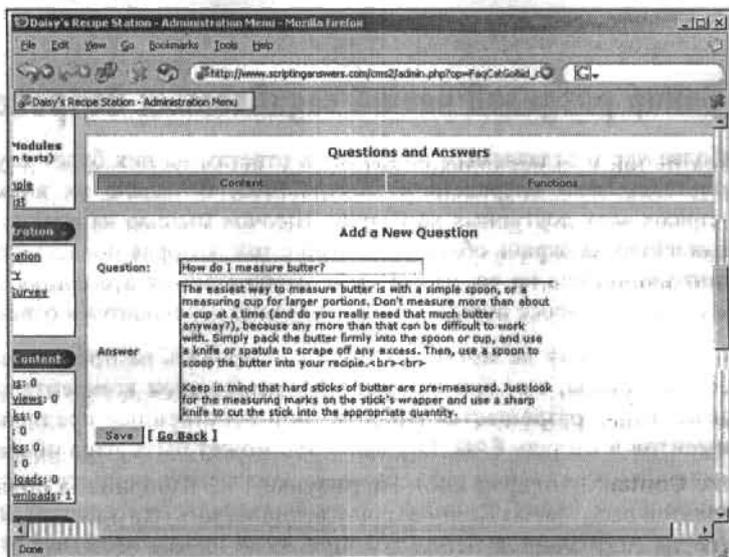


Рис. 15.2. Создание новой записи FAQ

Сразу же после создания элемента FAQ (часто задаваемые вопросы), его можно увидеть в области содержимого выбранной для него категории, как показано на рисунке 15.3. Обратите внимание на то, что вам предоставляются ссылки для редактирования элемента FAQ и для удаления элемента из категории. Кроме того, вы видите, что записи модуля FAQ отображаются полностью, что позволяет вам просматривать элементы форматирования с использованием языка HTML, если оно имело место, а также быстро проверять текст на предмет ошибок.

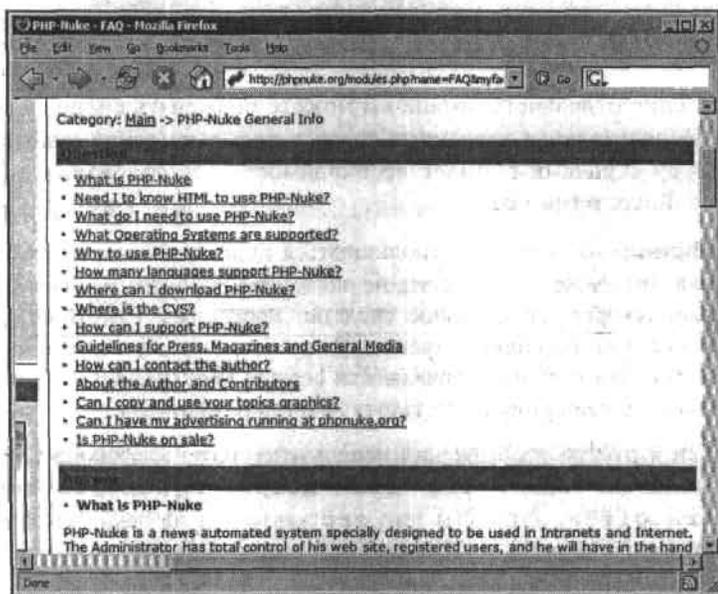


Рис. 15.3. Управление существующими записями

## Использование разделов часто задаваемых вопросов

Доступ к наиболее часто задаваемым вопросам и ответам на них будет осуществляться обычными пользователями посредством модуля FAQ. В начале их вниманию будет предлагаться список всех доступных категорий. Щелчок мышью на любой из категорий приводит к появлению на экране области, схожей с той, которая представлена на рисунке 15.4. Обратите внимание на то, что сначала отображаются все вопросы, по щелчку мышью на конкретном вопросе пользователь мгновенно переносится к ответу на него.

Отметим, что пользователи не могут как-либо реагировать на предлагаемые их вниманию вопросы и ответы, т.е. они не могут вставлять свои комментарии типа «неверное», а также им не разрешается вносить свои собственные предложения по добавлению элементов в модуль FAQ. Однако у вас может быть пара обычных пользователей, занимающихся ведением раздела часто задаваемых вопросов на вашем Web-сайте. Для выполнения своих функций таким пользователям следует предоставить привилегии администраторов модуля FAQ, или, если придерживаться терминологии приложения PHP-Nuke, авторов модуля FAQ.

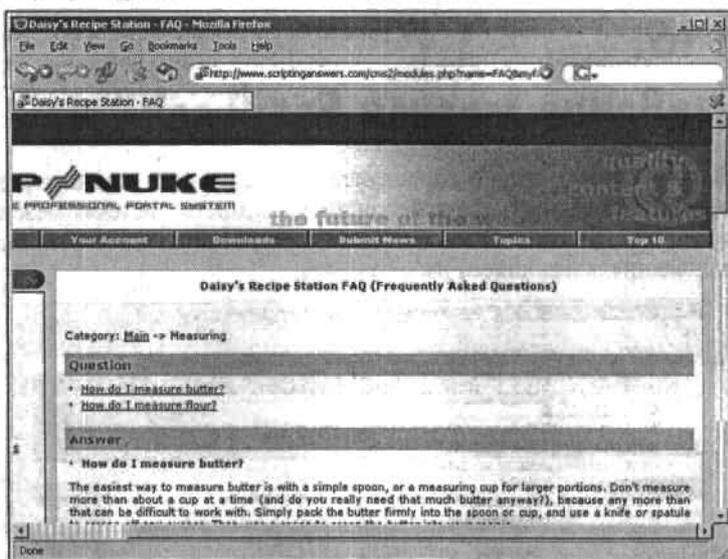


Рис. 15.4. Просмотр записей FAQ

Вы можете выбрать из меню **Administration** (Администрирование) опцию **Edit Admins** (Редактирование администраторских учетных записей). Если требуется, чтобы некоторый обычный пользователь мог управлять разделом с часто задаваемыми вопросами, создайте для него дополнительную администраторскую учетную запись, а затем предоставьте ему разрешение управлять только модулем FAQ, установив соответствующий флажок. Помните, что администраторские учетные записи отделены от учетных записей других пользователей. Поэтому для выполнения каких-либо действий с описываемым разделом сайта администратору этого раздела придется переходить непосредственно на страницу **admin.php** вашего Web-сайта и осуществлять вход с использованием администраторского имени и пароля даже в том случае, если он ранее уже проходил процедуру авторизации на сайте. Глава 46 полностью посвящена вопросам предоставления обычным пользователям администраторского доступа к отдельным частям сайта. Если вам это интересно, познакомьтесь с указанной главой.

## ГЛАВА 16.

# Использование модуля Feedback

Модуль Feedback – один из немногих модулей, не требующих администрирования. В то же время, данный модуль представляет собой уязвимость системы безопасности. Как видно из рисунка 16.1, описанный модуль позволяет пользователям отправлять вам свои мнения и предложения, касающиеся работы сайта.

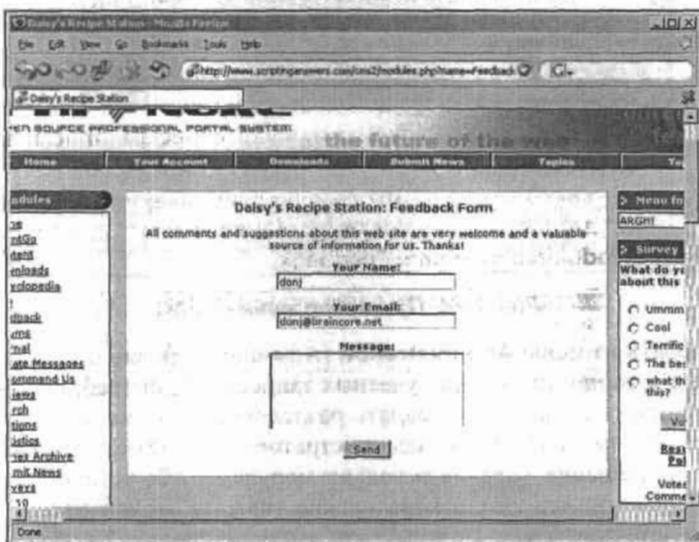


Рис. 16.1. Получение мнений пользователей

Основная проблема этого модуля заключается в том, что он не осуществляет никакой проверки или контроля данных, вводимых пользователями, включая содержимое полей **Your Name** (Ваше имя) и **Your E-mail** (Адрес вашей электронной почты). Другим словами, любой, кто имеет доступ к указанному модулю, может вводить все, что хочет. Поскольку данные, которыми заполняется форма, обрабатываются стандартной процедурой обработки форм HTTP, существует вероятность того, что найдется некий пользователь, который напишет небольшой сценарий или программу, реализующую автоматическую генерацию фальшивых сообщений рассматриваемого типа. Конечный результат? Ваш администраторский почтовый ящик моментально заполнится спамом, и вы даже не будете знать, кого в этом винить.

Как упоминалось ранее, улучшить работу модуля Feedback нельзя. Однако существует несколько способов снижения вероятности получения вреда от его использования:

- Не используйте модуль Feedback. Многие администраторы предпочитают вместо указанного модуля добавлять в модуль Forums специальный форум обмена мнениями о сайте, на этом форуме посетители могут оставлять свои замечания, касающиеся работы сайта, и получать на них ответы. Например, на рисунке 16.2 изображен один из таких форумов, функционирующий на сайте [www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com). Еще одним преимуществом такого подхода является

то, что администраторам предоставляется возможность публиковать свои ответы на замечания разных пользователей, так что все их будут видеть.

- Ограничьте доступ. Вы можете настроить модуль Feedback таким образом, чтобы он был доступен лишь, например, для зарегистрированных пользователей. Такой шаг, конечно же, не уменьшит опасности использования описываемого модуля, однако снизит вероятность того, что он будет применяться для рассылки спама на ваш электронный почтовый ящик. Для ограничения доступа к модулю достаточно внести соответствующие изменения в его запись, отображаемую при выборе опции **Modules** (Модули) меню **Administration** (Администрирование).
- Сделайте модуль невидимым. Опять же такой метод – это метод повышения безопасности за счет скрытности, т.е., в действительности, он не решает проблем надежности модуля Feedback, однако снижает риск его использования во враждебных целях. Если вы, отредактировав свойства описываемого модуля, сделаете его невидимым, он не будет отображаться в блоке Modules, который исполняет роль главного меню сайта. Для предоставления пользователям доступа к этому модулю вы можете создавать на него ссылки, применяя URL типа: `http://yoursite/modules.php?name=Feedback`.

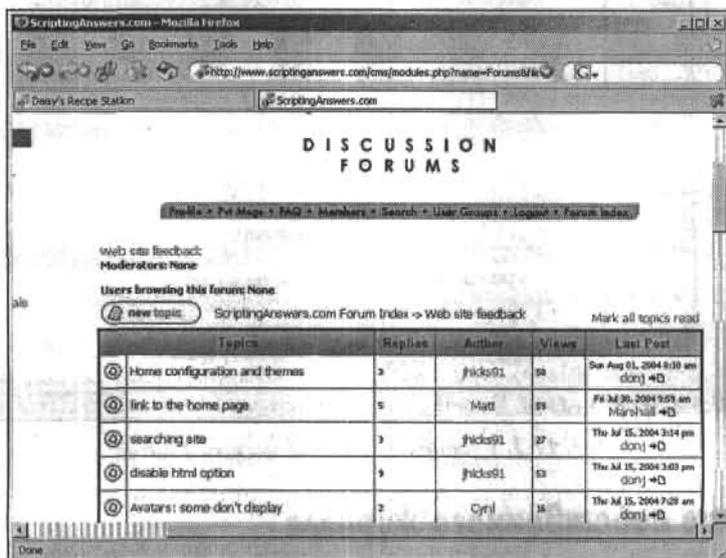


Рис. 16.2. Использование форума обмена мнениями вместо модуля Feedback

Мои рекомендации? Полностью отключите описанный модуль. Пользователям удобнее работать в форуме обмена мнениями о функционировании сайта, он предоставляет администратору больше гибкости в общении с посетителями сайта, обсуждении предложений и т.д. – при этом все посетители становятся более прозрачными, что также облегчает задачу Web-мастера, следящего за благонадежностью пользователей сайта.

## ГЛАВА 17.

# Использование модуля Journal

Модуль Journal позволяет пользователю вести так называемый он-лайн дневник, или, как говорят в настоящее время, Web-журнал (Web log) или он-лайн журнал (blog). По внешнему виду модуль Journal напоминает модуль Your Account, хотя, на самом деле, модуль Journal функционирует совершенно независимо. На рисунке 17.1 изображена главная страница модуля Journal, которая включает ссылку на каталог пользовательских журналов, ссылку на ваш собственный журнал и список 20 наиболее часто обновляемых журналов

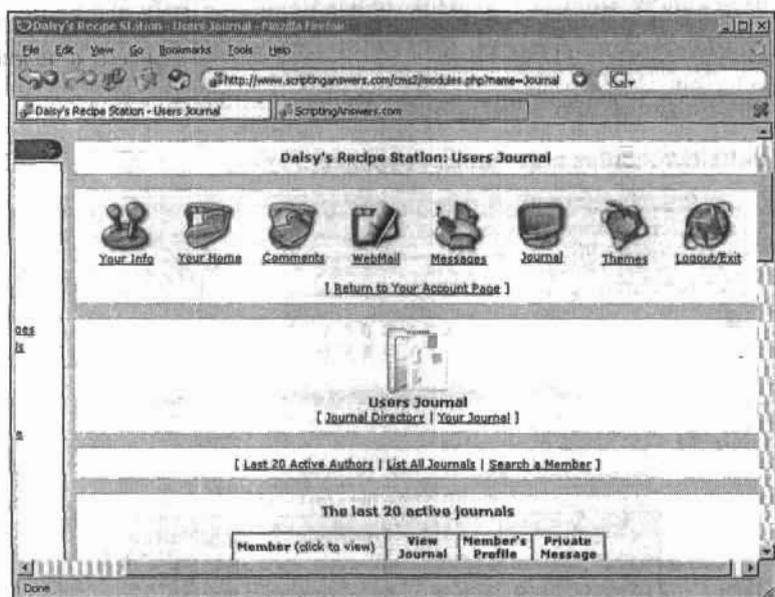


Рис. 17.1. Главная страница модуля Journal

## Обновление собственного журнала

Щелчок мышью на ссылке **Your Journal** (Ваш журнал) приводит к отображению на экране списка существующих записей журнала и ссылки, предназначенной для создания новых записей. На рисунке 17.2 изображена страница **Add Journal Entry** (Добавление записи в журнал). В ней предусмотрены поля для ввода заголовка новой записи и для ввода основного текста. Как уже упоминалось ранее, для форматирования текста удобно использовать HTML-теги. Так, например, для отделения отдельных абзацев пустыми строками используются теги `<p>` и `</p>`, которые устанавливаются в начале и в конце абзаца соответственно. Кроме того, при желании, вы можете, вставить в свою заметку один из доступных значков. И, наконец, описываемая страница включает опцию, позволяющую выбирать, какой должна быть создаваемая запись: общедоступной или частной. Частные записи могут просматриваться только вами, общедоступные – всеми, кто обладает доступом к модулю Journal.

Для создания журнальных записей могут применяться стандартные HTML-теги:

- **<b>** – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.
- **<i>** – функционирует схоже с тегом **<b>**, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами **<i>** и **</i>**.
- **<u>** – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами **<u>** и **</u>**.
- Для вставки в журнальные записи изображений используйте теги, обладающие примерно следующим внешним видом: `<`. Значение атрибута `src` указывает на некий графический файл, присутствующий где-либо на Web-сервере, таким образом, очевидно, что тег изображения позволяет добавлять в текст рисунок.

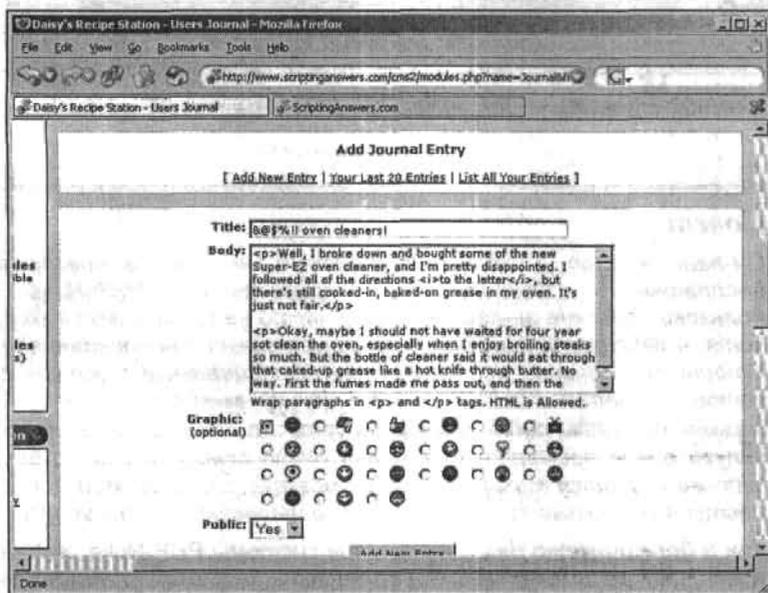


Рис. 17.2. Добавление новой записи в журнал

Иногда бывает весьма полезно делать журнальные записи общедоступными: в конце концов, такая возможность является практически основной для всего модуля. В то же время возможность использования частных записей позволяет пользователям тщательно проверять и улучшать их перед их опубликованием. Как показано на рисунке 17.3, вы можете редактировать (удалять) любые из своих записей. В списке журнальных записей указывается, какие из них являются общими, а какие частными.

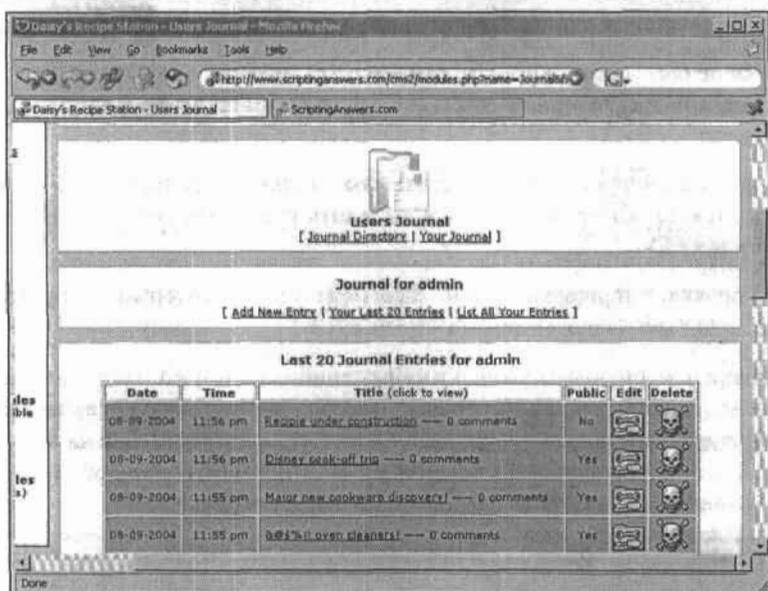


Рис. 17.3. Представление списка журнальных записей для редактирования или удаления

### Совет

Он-лайн журнал – отличное средство, но оно не всегда является бесплатным. Возможность приложения PHP-Nuke вести пользовательские он-лайн журналы часто не принимается во внимание, хотя, в действительности, эта услуга важна для посетителей сайта. Стоит отметить, что существуют специальные хостинг-компании, которые платно предоставляют услугу ведения журнала. Примером может служить сайт [www.blog.com](http://www.blog.com), на нём стоимость описанной услуги равна примерно \$9 в месяц (хотя основной сервис бесплатен). Что же касается лично вас, то вы можете сделать свой модуль Journal доступным только для подписчиков, оплачивающих эту услугу.



Как и большинство иных элементов системы PHP-Nuke, журналы пользователей занимают некоторое место в базе данных. Компания, осуществляющая поддержку вашего Web-сайта, устанавливает для вас квоту объема пространства, которое может занимать ваша база данных. Поскольку журнальные записи пользователей не удаляются в автоматическом режиме, они вполне могут способствовать переполнению базы данных. Поэтому постоянно контролируйте очищение указанных журналов пользователями и будьте готовы сделать эту услугу платной или вообще отключить ее. Однако не стоит сразу начинать беспокоиться по поводу этой проблемы. Журнальная запись объемом 500 слов занимает в памяти всего около 3000 байт. Чтобы заполнить мегабайт доступного пространства базы данных пользователям необходимо создать около 300 таких записей.

## Журналы других пользователей

Ссылка **Journal Directory** (Каталог журналов), присутствующая на главной странице модуля Journal, позволяет получать доступ к списку всех доступных журналов. На рисунке 17.4 показан список, с помощью которого можно просматривать журналы любых пользователей (щелкнув мышью на их именах или на значках в виде биноклей), профили пользователей, а также отправлять другим членам сайта частные сообщения. Просмотр журналов других пользователей ничем не отличается от просмотра своего журнала за исключением того, что вы не можете удалять или изменять какие-либо записи в нем.

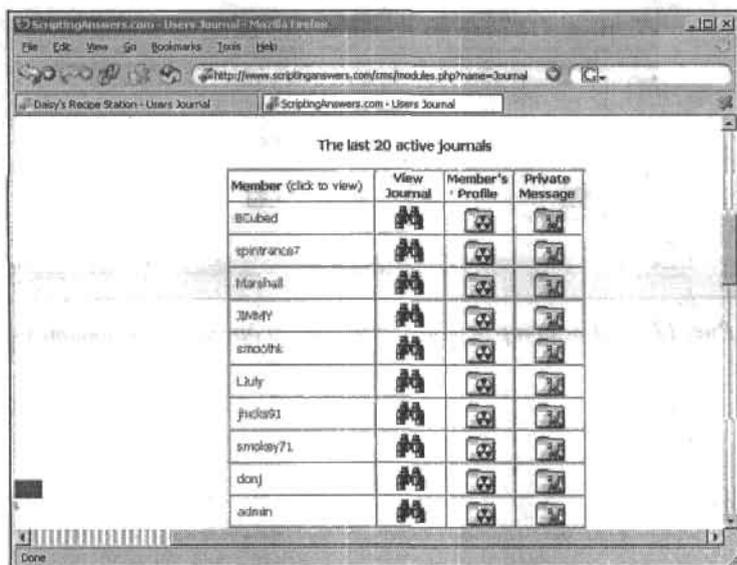


Рис. 17.4. Каталог Journal Directory (Каталог журналов)

Важной чертой журналов является то, что они могут включать любые сведения. Журналы совершенно необязательно должны быть как-то связаны с основной тематикой сайта и могут посвящаться другим интересам пользователей, их хобби и т.д., кроме того, они могут включать мнения людей о политике, религии, печатных изданиях и т.д. Как видно из рисунка 17.5, вы можете оставлять свои комментарии по поводу журнальных записей и делать общедоступными свои мнения и мысли так же, как и в случае с другими, отдельно функционирующими Web-дневниками.

Обратите также внимание на ссылку **Send This Journal to a Friend** (Отправить журнал другу). Это средство нельзя отключить, однако оно не представляет потенциальной угрозы безопасности, и об этом не стоит даже беспокоиться. По сути, оно позволяет пользователям отправлять содержимое любого доступного журнала другому пользователю по электронной почте. При активации этой функции пользователю предлагается предоставить свое имя и адрес электронной почты, а также такие же сведения о своем друге, эти данные никак не проверяются. Бессовестные пользователи могут пересылать журналы своим друзьям, изменяя их сущность. Ограничение доступа к модулю Journals только зарегистрированными пользователями уменьшит вероятность возникновения описанных ситуаций. Остается, конечно, надеяться, что благонадежные посетители вашего сайта не будут его использовать для рассылки спама другим пользователям.

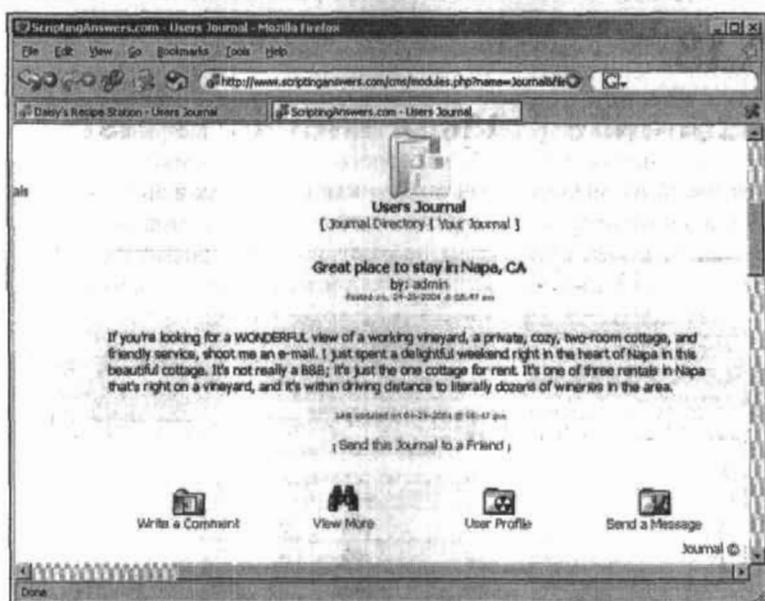


Рис. 17.5. Просмотр журнальной записи другого пользователя

## ГЛАВА 18.

# Использование модуля Members List

Модуль Member List не является самым примечательным модулем системы PHP-Nuke. Рисунок 18.1 демонстрирует все его великолепие.

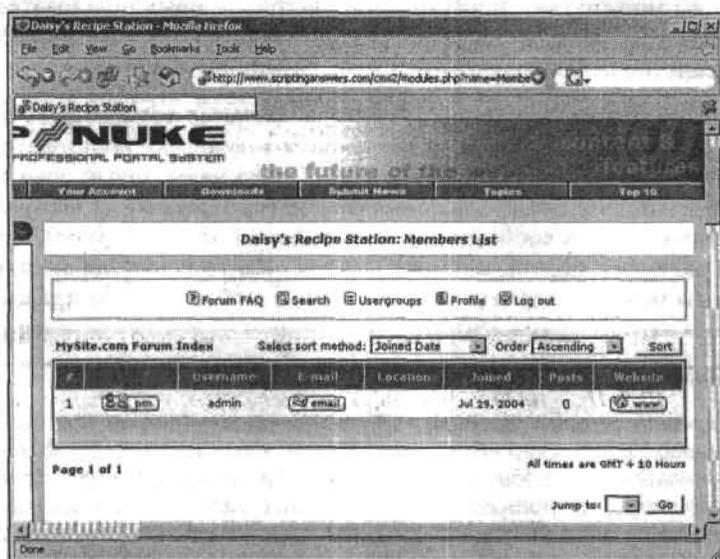


Рис. 18.1. Модуль Members List

Просто запомните, в этом модуле приводится список всех зарегистрированных на вашем Web-сайте пользователей, который также предоставляет несколько средств отправки сообщений, включая функцию отправки личных сообщений (через модуль Private Messages), функцию отправки сообщений по электронной почте, с помощью этого модуля можно также осуществить просмотр Web-сайта другого пользователя, если такой Web-сайт включен в профиль пользователя. В указанном списке приводится и адрес каждого пользователя, опять же, если он включен в профиль пользователя.

Как видно из внешнего представления модуля, который не сильно отличается от оставшейся части системы PHP-Nuke, список Members List, в действительности, является функцией интегрированного программного обеспечения phpBB, известного более как модуль Forums. Именно поэтому модуль Members List включает кнопку Forum FAQ (Часто задаваемые вопросы форума) и другие кнопки.

Единственная проблема описываемого модуля, на мой взгляд, заключается в том, что адреса электронной почты пользователей сайта выставляются на всеобщее обозрение, что является не вполне корректным. Кнопка E-mail (Электронная почта), изображенная на рисунке 18.1, включает электронный адрес получателя сообщения (mailto), это означает, что щелчок мышью на указанной кнопке приводит к открытию диалога программы отправки сообщений по электронной почте с предустановленным значением в поле адреса получателя, из этого диалога можно немедленно отправить сообщение выбранному пользователю. Однако помните, что существуют недоброжелательные

люди, которые создают специальные утилиты, позволяющие извлекать адреса электронной почты других пользователей с Web-страниц, генерируемых модулем Members List; т.е.: активируя описываемый модуль, вы делаете доступными электронные адреса посетителей своего сайта для всех желающих, а это не прилично. По этой причине лично я рекомендую всегда отключать модуль Member List. Это возможность системы PHP-Nuke. В крайнем случае, ограничьте хотя бы доступ к описываемому модулю только зарегистрированными пользователями вашего сайта, но прежде спросите себя, что вы можете сказать об этих зарегистрированных пользователях. Вы уверены, что среди этих пользователей нет тех, кто занимается рассылкой спама и использует ваш сайт лишь для получения адресов электронной почты?

Одним из полезных свойств модуля Member List является возможность отображения в нем списка 10 наиболее активно участвующих в форумах пользователей, т.е. вы легко можете узнать, какие посетители вашего сайта чаще других участвуют в дискуссиях на форумах. Вы можете использовать рассмотренный список для отправки благодарственных личных сообщений или сообщений по электронной почте. Однако вам не нужно включать модуль Members List для общего использования, как администратор сайта вы можете получать доступ к нему в любое удобное для вас время.

---

### Совет



*Помните, в описываемом модуле перечисляются не все пользователи вашего сайта. Это объясняется тем, что система PHP-Nuke, в действительности, поддерживает два списка пользователей. Первый список включает всех пользователей, которые зарегистрировались на сайте, но еще не ответили на сообщения, требующие подтверждения регистрации, которые были отправлены системой PHP-Nuke. Это список так называемых временных пользователей. После подтверждения регистрации временный пользователь становится постоянным, и его имя появляется в списке модуля Members List.*

---

# ГЛАВА 19.

## Использование модуля News

Модуль News, возможно, является самым популярным и наиболее важным модулем системы PHP-Nuke. Обычно, этот модуль применяется для формирования первой страницы сайта, т.е. содержит элементы, которые в первую очередь открываются посетителям сайта. Модуль News может обладать несколькими различными представлениями, в зависимости от способа его использования. На рисунке 19.1 изображена основная версия модуля News, которая отображается на домашней странице сайта.

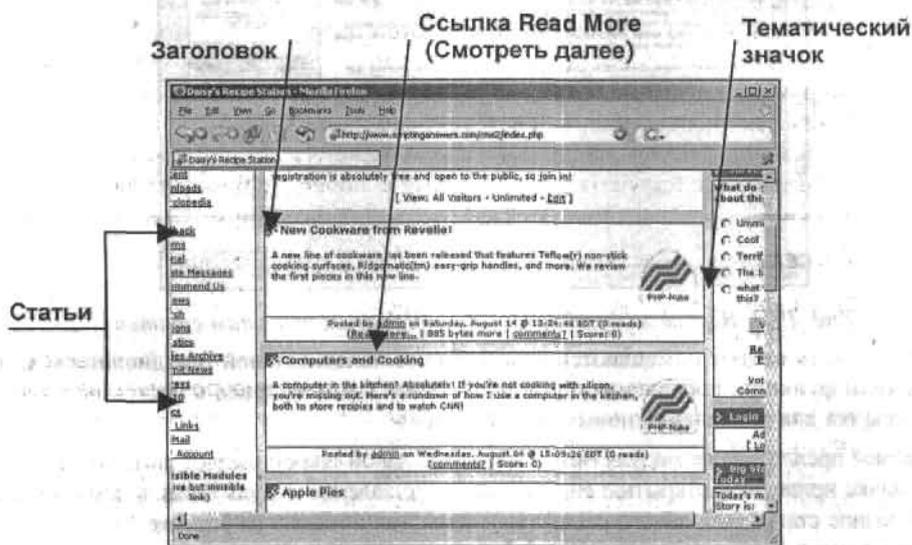


Рис. 19.1. Модуль News на домашней странице сайта

Как видите, в модуле News содержится множество статей. Каждая статья обладает заголовком и тематическим значком, который является графическим представлением (символом) темы, связанной со статьей. Каждая статья обладает также вводным текстом, по сути, это первый или пара первых абзацев статьи. Для просмотра полного текста статьи достаточно просто щелкнуть мышью на ссылке **Read More** (Смотреть далее), если таковая присутствует. Как показано на рисунке 19.2, версия модуля News с расширенным текстом статьи представляет собой страницу с одной полной статьей.

Очень важно также познакомиться с некоторыми важными блоками, присутствующими в правом столбце рассматриваемого представления модуля News и перекрывающимися те блоки, которые, в соответствии с настройками, должны отображаться в этих позициях. В правом столбце страницы отображаются три так называемых системных блока:

- **Related Links.** Этот блок включает все ссылки на оставшиеся статьи в текущем разделе, а также ссылки на другие статьи пользователя, опубликовавшего отображенную на экране статью.
- **Article Rating.** Этот блок позволяет читателям оценивать статью, выставляя для нее оценку в пределах от одной до пяти звезд. Средняя оценка любой статьи показывается в главном представлении модуля News на домашней странице сайта.

- Options. Этот блок включает ссылки, предназначенные для формирования версии статьи, удобной для печати, а также опцию отправки статьи другу по электронной почте. Кроме того, администраторам видны опции для добавления новых статей, а также для редактирования или удаления существующих статей.

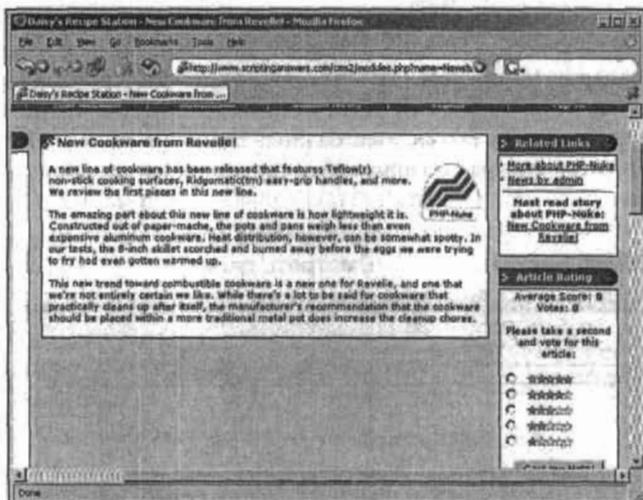


Рис. 19.2. Версия модуля News с расширенным текстом статьи

В нижнюю часть статьи помещаются комментарии пользователей (предполагается, что вы включили функцию добавления пользовательских комментариев в настройках сайта), а также ссылка для добавления новых комментариев.

Описываемое представление модуля News имеет небольшой секрет: щелчок мышью на тематическом значке приводит к открытию еще одного представления модуля News, в нем отображаются последние статьи выбранного раздела или темы, как показано на рисунке 19.3. В верхней части указанного представления также присутствует поле поиска, с помощью которого читатели могут находить нужные термины или ключевые слова в текущем разделе статьи.

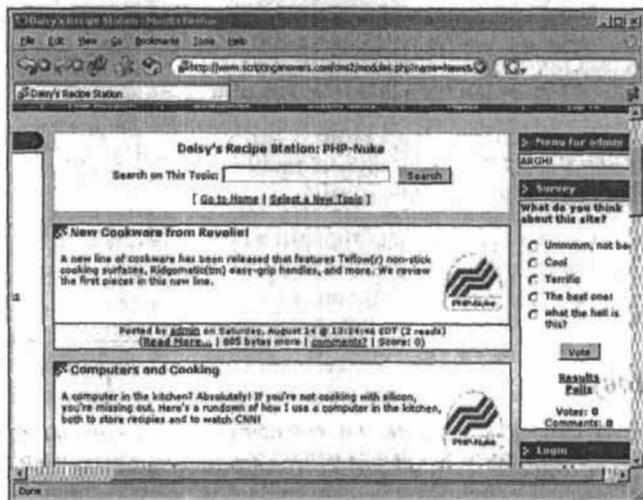


Рис. 19.3. Отображение статей определенного раздела

## Управление статьями

Можете попробовать поискать в меню **Administration** (Администрирование) значки с названиями типа **Stories** (Статьи) или **News** (Новости) или схожими названиями. Вы не найдете ни одного. Автор системы PHP-Nuke посчитал, что администрирование статей настолько важная задача, что указанные элементы должны выноситься в само меню **Administration** (Администрирование) и располагаться там под значками, как показано на рисунке 19.4. В указанной области меню **Administration** (Администрирование) вы найдете список, включающий 20 последних статей, в этом же списке будут присутствовать ссылки для редактирования или удаления этих статей. Если вам требуется отредактировать или удалить статью (обратите внимание, я говорю статью, а не историю), не присутствующую в представленном списке, вспомните или узнайте сначала ее идентификатор ID.

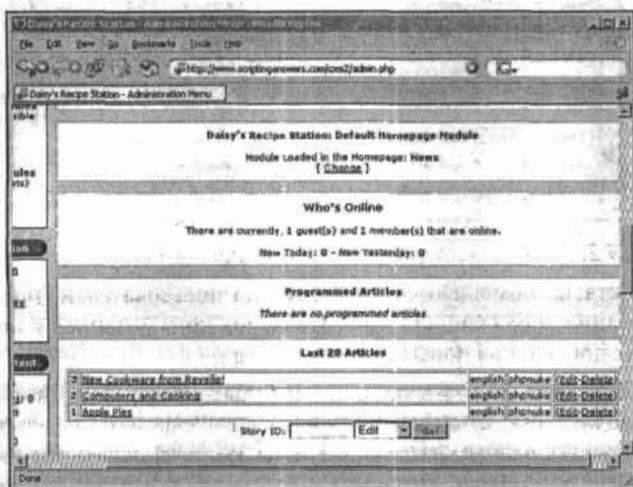


Рис. 19.4. Администрирование статей из меню **Administration** (Администрирование)

Простейший способ получить идентификатор ID статьи – открыть эту статью на сайте. Открыв интересующую вас статью, обратите внимание на URL, представленный в адресной строке Web-браузера. Обычно, он имеет примерно такой вид: **http://www.scriptinganswers.com/cns2/modules.php?name=News&file=article&sid=3**. Последняя цифра (в данном случае цифра 3) – и есть идентификатор ID статьи (sid=3). Вставьте это число в поле **Story ID** (ID статьи), расположенное в нижней части меню **Administration** (Администрирование), далее выберите из прилегающего открывающегося списка опцию **Edit** (Редактировать) или **Delete** (Удалить) и вы достигнете желаемой цели.



### К слову

Система PHP-Nuke ужасно не постоянна в отношении термина «story» (статья). Я пытался все время использовать один и тот же термин, однако в указанной системе можно встретить и такие его синонимы как «news», «news article» или просто «article». Все они обозначают одно и то же.

## Создание новой статьи

Для создания собственной статьи вы можете воспользоваться двумя способами: щелкните мышью на значке **Add Story** (Добавить статью), расположенном в меню **Administration** (Администрирование), или щелкните на ссылке **New Story** (Добавить статью), расположенной в блоке **Administration**, который отображен в правом или левом столбце страницы (в зависимости от того, как вы определили ранее). В любом случае, начало работы осуществляется с открытия экрана **Add New Article** (Добавление новой статьи), показанного на рисунке 19.5.

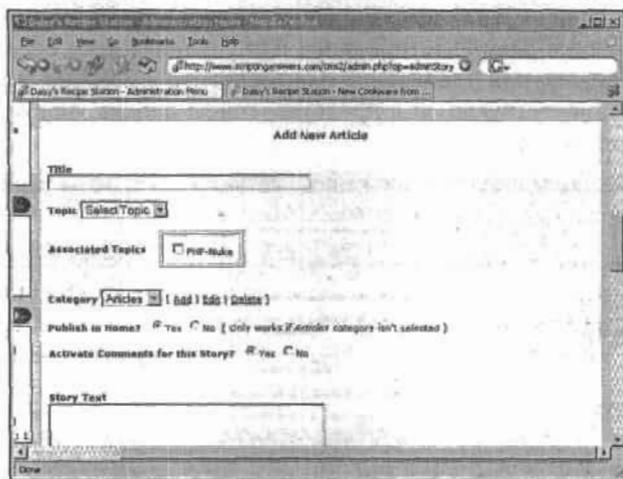


Рис. 19.5. Добавление новой статьи в модуль News

Начните с ввода заголовка или названия вашей статьи. Далее вам предстоит выбрать для создаваемой статьи основной раздел, категорию и связанные разделы. Я не буду описывать перечисленные элементы прямо сейчас, система PHP-Nuke довольно-таки запутана, если говорить о разделах и категориях, указанные элементы будут подробнее рассмотрены далее в этой главе. Сейчас просто примите наличие указанных элементов, как факт, и запомните, что они выбираются именно в рассматриваемой нами сейчас области.

Далее, выбрав нужный переключатель в области **Publish in Home?** (Опубликовать на домашней странице?), нужно определить, должна ли статья отображаться на домашней странице сайта. Учтите, что если в качестве категории вы выбрали **Articles** (Статьи), то созданная статья будет в любом случае отображаться на домашней странице сайта, хотите вы этого или нет. На следующем этапе решите, хотите ли вы, чтобы читатели могли вставлять свои комментарии, касающиеся вашей статьи. Если вы выберете опцию **Yes** (Да), то они смогут это делать при условии, что функция добавления комментариев была включена во время задания настроек сайта.

И, наконец, вам нужно ввести основной текст статьи. В поле **Story Text** (Текст статьи) вводится только первый абзац статьи, конечно же, для форматирования текста вы можете применять HTML-теги. Поле **Extended Text** (Расширенный текст) предназначено для ввода оставшейся части статьи и также может включать HTML-теги. Не вводите повторно в поле **Extended Text** (Расширенный текст) начальный абзац, когда читатель щелкает на связанной с вашей статьей ссылке **Read More** (Смотреть далее) (если таковая присутствует), у него на экране появится Web-страница, в которую автоматически включается начальный абзац статьи и ее оставшаяся часть. Далее я напомню наиболее часто используемые теги языка HTML:

- **<b>** – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.
- **<i>** – функционирует схоже с тегом **<b>**, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами **<i>** и **</i>**.
- **<u>** – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами **<u>** и **</u>**.
- Для выделения отдельного абзаца пустыми строками вы можете применять специальные теги **<p>** и **</p>** или тег **<br>**. Вставка тегов **<br><br>** приводит к созданию двух пустых строк, которые разделяют абзацы некоторым промежутком. Если вы не будете использовать предложенные теги, то все абзацы вашей статьи сольются и станут сложными для восприятия.
- Для вставки в текст изображений используйте теги, обладающие примерно следующим внешним видом: ****. Атрибуты тега **src** указывают на некий графический файл, присутствующий где-либо на Web-сервере, таким образом, очевидно, что так называемый тег изображения позволяет добавлять в текст рисунок.

Теперь вы можете запрограммировать время появления вашей статьи. Для этого выберите опцию **Yes (Да)**. Я, например, все время забываю про нее. Если вы выберите опцию **No (Нет)**, ваша статья немедленно будет помещена на сайт и станет доступной для всех его посетителей. При выборе же параметра **Yes (Да)** вам предоставляется возможность выбрать день, месяц, год и час, когда статья должна появиться в заданном разделе сайта. Особого внимания заслуживает установка даты: система PHP-Nuke поддерживает формат, являющийся общепринятым в Европе (день-месяц-год), но формат, чаще используемый в США, – месяц-день-год. Я даже не могу вспомнить, сколько раз назначал появление какой-либо статьи на определенное число и в итоге получал неожиданный результат (например, статья, которая должна была появиться 4 марта, отображалась лишь 3 апреля).

Последней опцией, которую требуется задать (правда, это касается лишь тех случаев, когда отображение статьи не откладывается на более позднее время), является опция прикрепления к статье опросного листа. Опросный лист включает заголовок и еще до 12 элементов, определяемых пользователем. Если область опросного листа оставить пустой, то этот лист просто не будет прикреплен к вашей статье, если же в указанную область ввести какие-либо данные, то опросный лист будет отображаться вместе со статьей. Более подробные сведения об опросных листах можно получить в главе 21.

Все готово! Прокрутите страницу немного назад и щелкните мышью на кнопке **OK**, чтобы просмотреть готовый вариант статьи и оценить, как она будет смотреться на сайте. На этом этапе вы еще можете вносить какие-либо изменения. Чтобы опубликовать свою статью, выберите из открывающегося списка, в котором прежде содержался элемент **Preview Story** (Просмотреть статью), элемент **Post Story** (Опубликовать статью) и щелкните еще раз на кнопке **OK**. На главной странице администрирования приводится список всех запрограммированных статей, т.е. вы можете наблюдать за приближением их сроков отображения на сайте.



### К слову

Посетители вашего сайта с помощью модуля `Submit_News` (естественно, предполагается, что этот модуль активирован) также могут предлагать для опубликования свои собственные статьи. Более подробные сведения о том, как обрабатываются такие и иные предложения посетителей вашего сайта представлены в главе 50.

## Разделы и категории

Любая статья системы PHP-Nuke связывается как с категорией, так и с разделом. Управление разделами осуществляется из модуля `Topics`, о котором рассказано в главе 29. С каждым разделом PHP-Nuke-сайта связывается некоторый графический значок. Чтобы получить возможность его использования, необходимо загрузить указанный значок на свой Web-сервер.

Управление категориями, с другой стороны, осуществляется со страницы **Add Story** (Добавление Статьи), о которой я только что рассказывал. Вернитесь к указанной странице и вы увидите, что справа от открывающегося списка **Category** (Категория) расположены три ссылки: **Add** (Добавить), **Edit** (Редактировать) и **Delete** (Удалить). С категориями не связываются какие-либо графические изображения, они обозначаются отдельными словами или короткими фразами.

Теперь рассмотрим, как работает комбинация раздел-категория. Каждая статья обладает основным разделом и основной категорией (со статьями могут также связываться и смежные разделы, однако для них предусмотрены лишь ссылки, которые отображаются в блоке `Related Links`, открывающемся при просмотре полного текста любой статьи). Допустим, вы создали для своего сайта три раздела: **Recipes** (Рецепты), **Tips** (Советы) и **Tutorials** (Консультации). Теперь, представим, вы создали четыре категории **Appetizers** (Приправы), **Entrees** (Закуски), **Desserts** (Десерт) и **Utensils** (Приборы). На основе указанных разделов и категорий можно сформировать следующую таблицу:

Табл. 19.1. Таблица разделов и категорий сайтов

<b>Recipes</b> (Рецепты)	<b>Tips</b> (Советы)	<b>Tutorials</b> (Консультации)
<b>Appetizers</b> (Приправы)		
<b>Entrees</b> (Закуски)		
<b>Desserts</b> (Десерт)		
<b>Utensils</b> (Приборы)		

Каждая статья может быть представлена одним полем этой таблицы, т.е. комбинацией раздел-категория. Некоторые комбинации, очевидно, не несут никакого смысла, например комбинация **Utensils** (Приборы)/**Recipes** (Рецепты) звучит не очень приятно. Однако это нормально, поскольку вы просто никогда не будете использовать эту комбинацию при создании статей. Все PHP-Nuke-сайты, кроме того, включают категорию **Articles**, которая, как предполагается, является основной категорией для элементов новостей.

Как решить, какие вам нужны разделы и какие нужны категории? Это все зависит от того, как вы представляете внешний вид своего сайта. Помните, что для разделов можно выбирать

интересные графические изображения, поэтому основными элементами структурирования сайта должны быть все-таки именно разделы. Категории же должны использоваться на втором уровне структуры сайта.

С точки зрения представления на экране, категории играют более важную роль. Взгляните на рисунок 19.6, из него видно, что название категории отображается как часть заголовка статьи при ее расширенном просмотре (этот снимок экрана сделан на основе моего сайта **ScriptingAnswers.com** – сайта технической поддержки для администраторов операционной системы Microsoft Windows).

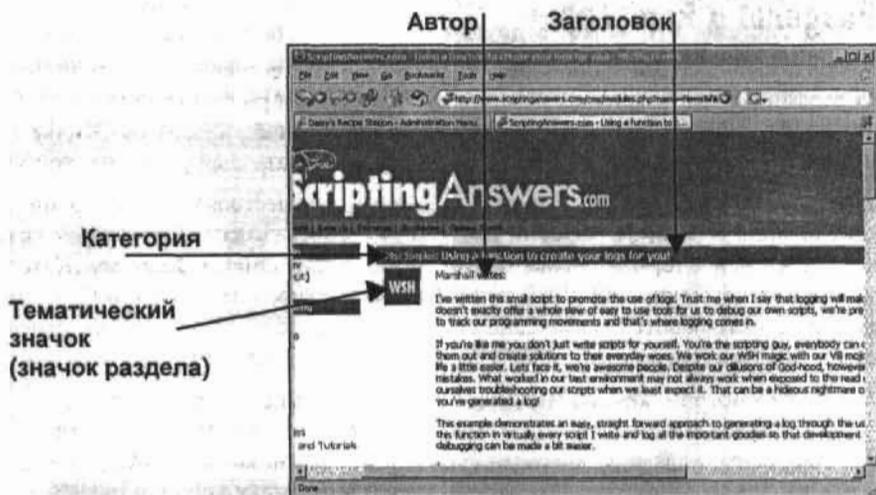


Рис. 19.6. Связь между разделами и категориями

Щелчок мышью на значке раздела приводит к открытию страницы, схожей с той, которая представлена на рисунке 19.3: Щелчок мышью на названии категории, в свою очередь, вызывает открытие страницы такого же формата, как видно из рисунка 19.7, однако содержащей статьи из одной категории, а не из одного раздела. Фактически, на рисунке 19.7 показаны статьи двух различных разделов, объединенных на основании принадлежности одной категории.

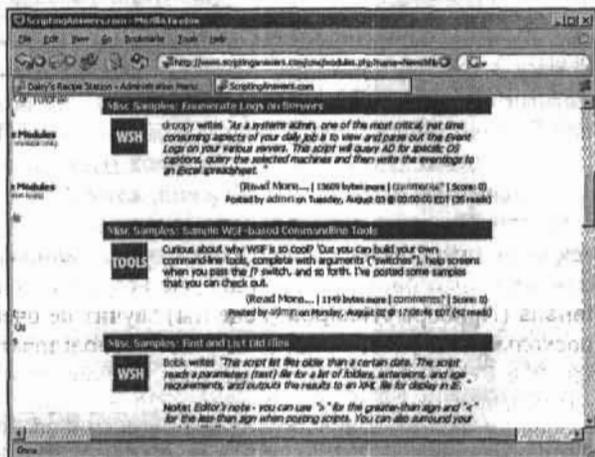


Рис. 19.7. Результат щелчка мышью на названии категории, а не на значке раздела

## ГЛАВА 20.

# Использование модуля Private Messages

Модуль Private Messages, в действительности, является частью программного продукта phpBB, который встроен и интегрирован с пакетом PHP-Nuke с целью обеспечения функционирования модуля Forums. Указанное замечание не играет особой роли, однако из него можно сделать вывод, что модуль Private Messages будет несколько отличаться от некоторых других модулей, поскольку он взят из программы, созданной не разработчиком системы PHP-Nuke, а другим человеком. На рисунке 20.1 изображена главная страница описываемого модуля. Как видите, модуль напоминает миниатюрную версию программы отправки сообщений по электронной почте, встроенной в Web-сайт.

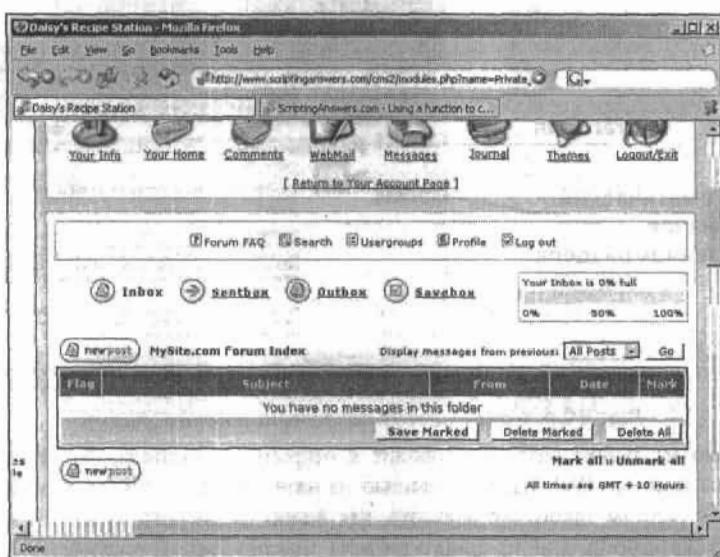


Рис. 20.1. Главная страница модуля Private Messages

Иногда удобнее рассматривать модуль Private Messages как разновидность системы электронной почты, хотя, в действительности, в нем нет реального почтового сервера, а для получения и отправки личных сообщений нельзя использовать почтовые программы типа Microsoft Outlook Express. Описываемый модуль включает папки **Inbox** (Входящие), **Sentbox** (Отправленные), **Outbox** (Исходящие) и **Savebox** (Сохраненные). Размер каждой папки ограничен максимальным числом сообщений, которые можно в ней хранить. Это число не очень велико. Предназначение описываемого модуля – обеспечение быстрой связи между членами сайта, а не альтернатива службы обмена сообщениями по электронной почте.

Поскольку модуль Private Messages – средство взаимодействия типа пользователь-пользователь, анонимные посетители сайта не могут эффективно применять этот модуль, ведь они не предоставляют сведений, необходимых для получения личных сообщений. Я рекомендую вам настроить данный модуль в области **Modules** (Модули), меню **Administration** (Администрирование) таким образом, чтобы доступ к нему предоставлялся только зарегистрированным пользователям.

## Отправка сообщений

Функционирование этого модуля достаточно прозрачно. Для создания нового сообщения достаточно просто щелкнуть мышью на кнопке **New Post** (Новое сообщение). Как видно из рисунка 20.2, поле ввода текста является более изощренным, по сравнению с такими же полями в других модулях системы PHP-Nuke (главная причина заключается в том, что этот модуль внесен, как я уже упоминал ранее, из программы phpBB, являющейся самостоятельным продуктом). Пользователи могут осуществлять ввод текста и использовать стандартные средства форматирования, например, выделение текста жирным стилем, курсивом и т.д. Текст может форматироваться так, чтобы его внешний вид напоминал код программы, а для вставки изображений совсем необязательно знать язык HTML. Доступными для вставки являются также символы эмоций (или смайлики), и, конечно же, если вы имеете огромное желание, можете использовать для создания текста HTML-теги.

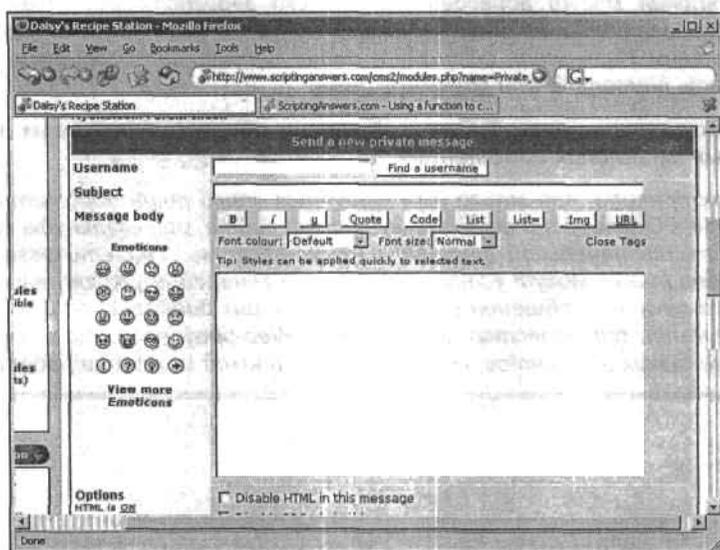


Рис. 20.2. Отправка личных сообщений

Вам необходимо знать имя пользователя, используемое получателем вашего сообщения. Учтите, это не адрес его электронной почты, а то имя, под которым он зарегистрирован на Web-сайте. Щелчок мышью на кнопке **Find a Username** (Найти имя пользователя) приводит к открытию диалога, облегчающего задачу поиска нужных имен пользователей. В этом диалоге вы увидите также имена пользователей, встречающиеся где-либо в системе PHP-Nuke: в статьях, в сообщениях на форумах и т.д. Фактически, во всех других модулях, основанных на продукте phpBB (Forums, Members List), вы можете для отправки личного сообщения какому-либо пользователю просто щелкнуть мышью на его имени.

Существует два источника, из которых пользователи получают уведомления о наличии ожидающих просмотра личных сообщений. Первым таким источником является верхняя часть страницы **Forums Index** – первой страницы, отображаемой при обращении к модулю Forums. Вторым источником является блок Who's Online, и вы можете задать отображение этого блока на сайте. В блоке Who's Online отображается сообщение «You are

logged as name. You have x private message(s)» (Вы зашли на сайт под именем... Вас ожидают x личных сообщений). Это сообщение напоминает пользователю, под каким именем он зашел на сайт, и указывает количество ожидающих просмотра личных сообщений. Предполагается, что пользователи заходят на сайт под определенными именами, в противном случае, они отмечаются как anonymous.

---

### **Часто задаваемые вопросы**

**Я ввел в поле To (Кому) бланка личного сообщения адрес электронной почты некоторого пользователя, но он не работает. Почему?**

*В это поле следует ввести имя пользователя, зарегистрированное на Web-сайте, а не адрес электронной почты. Модуль Private Messages не отправляет сообщения по электронной почте, он отправляет внутренние сообщения с помощью модуля Forums системы PHP-Nuke. Такие сообщения могут адресоваться только зарегистрированным на сайте пользователям (или подписчикам), но не любым пользователям, использующим Интернет, поэтому в имени получателя сообщения не должно быть символа @ или доменных имен.*

**Как пользователи будут узнавать о поступлении новых адресованных им личных сообщений?**

*Как правило, для этого им требуется всего лишь обратиться к блоку Who's Online, если он используется на сайте, или взглянуть на верхнюю область начальной страницы модуля Forums. Теоретически пользователи также могут установить режим генерации уведомлений о получении личных сообщений в виде всплывающих диалогов, однако, на данный момент, большинство современных Web-браузеров блокируют появление таких элементов, поэтому такой подход может не работать.*

---



## ГЛАВА 21.

# Использование модуля Recommend Us

К сожалению, это еще один модуль, который я отношу к той же категории, что и модули Feedback и Members, и который я рекомендую отключать.

Предназначение этого модуля вполне безобидно. Как видно из рисунка 21.1, вашим пользователям предлагается ввести свое имя и адрес электронной почты (для зарегистрированных пользователей указанные поля заполняются автоматически), а также имя и адрес электронной почты друга. После заполнения всех полей приятно отправляется стандартное сообщение, приглашающее его посетить ваш сайт.

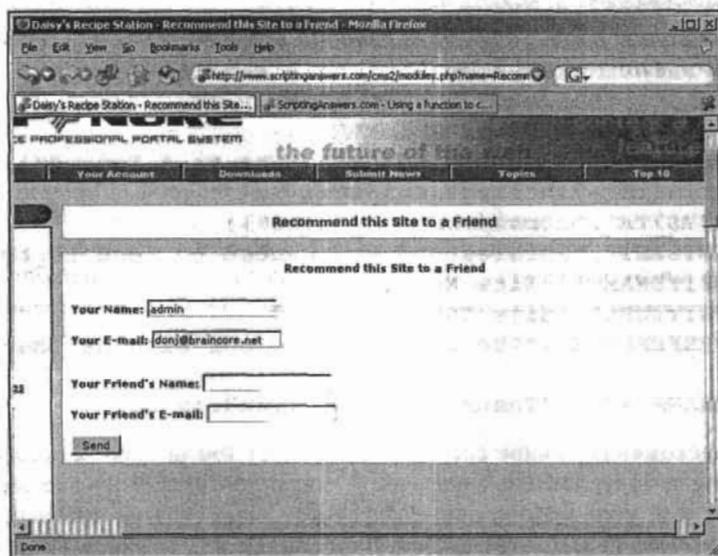


Рис. 21.1. Модуль Recommend Us

Проблема заключается в том, что в качестве имен пользователей и адресов электронной почты посетителям вашего сайта разрешается вводить любые данные, т.е. они могут отправлять с вашего сайта сообщения кому угодно и при этом вставлять в поле отправителя любые сведения. Поскольку описываемый модуль для сбора указанных данных явно использует формы HTML, он также может использоваться для автоматической рассылки рекомендательных сообщений специальными программами. Такие программы могут отправлять с вашего сайта более 100 электронных сообщений за час. Каждое из таких «фальшивых» сообщений будет включать адрес вашего сайта, что позволит пострадавшим пользователям легко определить его и пожаловаться на вас вашему поставщику хостинг-услуг. Такие действия могут неожиданно быстро привести к прекращению функционирования вашего сайта.

## Настройка рекомендательного сообщения

Некоторые части системы PHP-Nuke ужасно сложны для настройки, но это цена за локализацию. Обратите внимание, все текстовые строки PHP-Nuke модулей взяты из файлов спецификаций языков, которые выбираются приложением PHP-Nuke на основе текущего профиля пользователя. Если вы взглянете на структуру файлов и папок своего сайта, то найдете папку `modules\Recommended_Us\language` и увидите 30 дополнительных файлов, поставляемых вместе с системой PHP-Nuke.

Далее, воспользовавшись каким-либо текстовым редактором, например, Блокнот (Microsoft NotePad), откройте любой файл, язык которого вам понятен. К счастью, модуль Recommend Us включает совсем немного текстовых строк, поэтому его языковые файлы не очень огромны, и вы с легкостью сможете обнаружить строки, используемые для формирования рекомендательного сообщения. Далее представлено содержимое файла английского языка для этого модуля.

```
define("_SEND", "Send");
define("_FYOURNAME", "Your Name:");
define("_FYOUREMAIL", "Your E-mail:");
define("_FFRIENDNAME", "Your Friend's Name:");
define("_FFRIENDEMAIL", "Your Friend's E-mail:");
define("_HELLO", "Hello");
define("_YOURFRIEND", "Your Friend");
define("_RECOMMEND", "Recommend this Site to a Friend");
define("_INTSITE", "Interesting Site:");
define("_OURSITE", "considered our site");
define("_INTSENT", "interesting and wanted to send it to you.");
define("_FSITENAME", "Site Name:");
define("_FSITEURL", "Site URL:");
define("_REFERENCE", "The reference to our site has been sent to");
define("_THANKSREC", "Thanks for recommending us!");
```

Стандартное рекомендательное сообщение обладает темой типа Interesting Site (Интересный сайт) и содержимым типа «User's name considered our site interesting and wanted to send it to you» («Пользователь x считает наш сайт интересным и рекомендует его для вашего просмотра») вместе с названием и URL сайта. Однако стоит отметить, что большинство используемых пользователями Интернета фильтров спама будут блокировать подобные сообщения, поскольку в них используются фразы, часто встречающиеся в «засоряющих» сообщениях, и это еще одна причина, по которой стоит отключить модуль Recommend Us.

## ГЛАВА 22.

# Использование модуля Reviews

Модуль **Reviews** позволяет вам и вашим пользователям опубликовывать обзоры продуктов. Эти обзоры могут касаться чего угодно: книжной продукции, промышленного ассортимента и даже услуг. Конечно, вам требуются обзоры, связанные со всеми элементами содержимого вашего сайта. Например, если сайт посвящен компьютерным играм, то разумно разместить на нем обзоры этих игр. На сайте же, посвященном кулинарии, должна присутствовать обзоры кухонной посуды, книг рецептов и т.д.

На рисунке 22.1 показан раздел **Reviews** (Обзоры) меню **Administration** (Администрирование), в котором осуществляется ввод заголовка и описания модуля **Reviews**. Будьте конкретны при решении вопроса о том, какие обзоры должны присутствовать на вашем сайте. Это позволит посетителям сайта оказать содействие в формировании обзоров, соответствующих основной цели сайта.



Рис. 22.1. Установка модуля **Reviews**

## Создание обзора

Как вам, так и вашим пользователям, чтобы предложить некоторый обзор нужно перейти непосредственно к модулю **Reviews**. В системе **PHP-Nuke** не предусмотрено административной части, предназначенной для написания обзоров. Чтобы приступить к созданию нового обзора, щелкните мышью на ссылке **Write a Review** (Написать обзор). После этого вам будет предложено ввести название рассматриваемого продукта и основной текст сообщения. В целях стимулирования в написании более подробных обзоров, система **PHP-Nuke** требует, как показано на рисунке 22.2, чтобы их длина достигала хотя бы 100 слов.

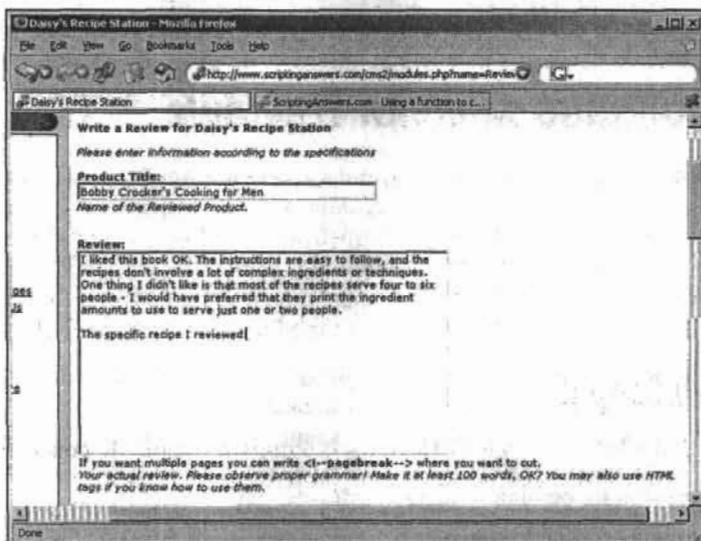


Рис. 22.2. Написание нового обзора

Для форматирования текста обзора можно применять стандартные HTML-теги, а также специальный тег разбиения текста по нескольким страницам:

- **<br>** – создает переход на новую строку. Если требуется создать новый абзац, отделенный от предыдущего пустой строкой, воспользуйтесь этим тегом два раза подряд.
- **<b>** – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.
- **<i>** – функционирует схоже с тегом **<b>**, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами **<i>** и **</i>**.
- **<u>** – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами **<u>** и **</u>**.
- Для выделения отдельного абзаца вы можете применять специальные теги **<p>** и **</p>**. Использование указанных тегов с целью создания некоторого промежутка между строками снимает необходимость использования для выделения абзацев двойных тегов **<br>**.
- Для вставки в текст изображений используйте теги, обладающие примерно следующим внешним видом: ****. Атрибуты тега **src** указывают на некий графический файл, присутствующий где-либо на Web-сервере, таким образом, очевидно, что тег изображения позволяет добавлять в текст рисунок.
- **<!--pagebreak-->** – может использоваться лишь в некоторых текстовых полях приложения PHP-Nuke для разбиения длинного текста на несколько страниц. В случае разбиения текста в конце каждой созданной таким образом страницы появляются ссылки **Next** (Далее) и **Previous** (Назад), они облегчают для пользователей задачу навигации по тексту.

После ввода основного текста обзора пользователям предлагается ввести свое имя и адрес электронной почты, а также оценить продукт по десятибалльной шкале (10 баллов – наивысшая оценка). Кроме того, им предоставляется возможность указать адрес домашней страницы продукта в Web-пространстве (при использовании этой возможности необходимо также ввести для ссылки описательное имя). В обзор может включаться URL изображения рассматриваемого в нем продукта.

Обзоры, предлагаемые администратором сайта, публикуются немедленно. Перед помещением на сайт обзоров, предлагаемых другими пользователями, администратор должен утвердить их в области **Reviews Administration** (Администрирование обзоров) – той же области, где вы вводили заголовок и описание модуля Reviews.

## Просмотр обзоров

На рисунке 22.3 изображен модуль Reviews с одним обзором. К сожалению, модуль Reviews плохо использует цветовые схемы системы PHP-Nuke. Мне пришлось даже сменить тему, чтобы заголовки обзоров стали более различимыми. В стандартной теме системы PHP-Nuke указанные заголовки выводятся на черном или темно-синем фоне, что делает их практически недоступными для восприятия. Если вы планируете использовать модуль Reviews на своем сайте, то перед утверждением какой-либо темы для него, проверьте, как будут выглядеть в этой теме заголовки обзоров.

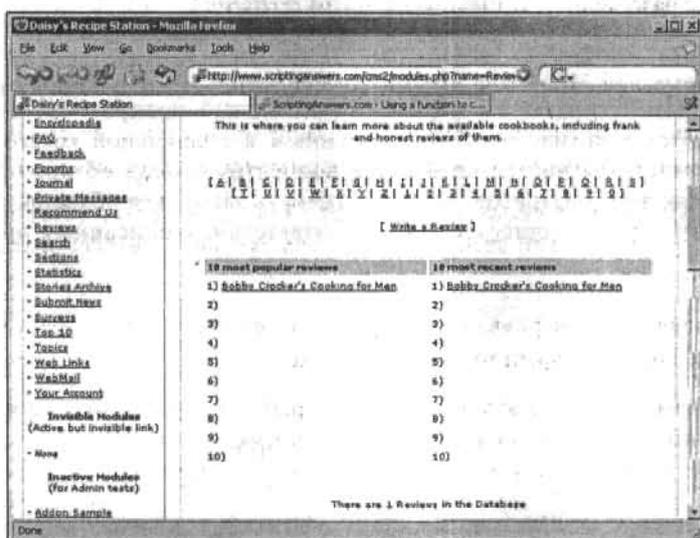


Рис. 22.3. Список обзоров модуля Reviews

В модуле Reviews отображается список 10 наиболее популярных обзоров (популярность определяется числом просмотров этих обзоров посетителями сайта) и список 10 последних обзоров (это дает шанс быть замеченными новым обзорам). Для перехода к отдельному списку обзоров, заголовки которых начинаются с определенной буквы алфавита, нужно щелкнуть мышью на ссылке, представляющей нужную букву. Список такого типа изображен на рисунке 22.4, в нем также приводятся имена авторов и рейтинги продуктов. Чтобы переупорядочить указанный список по какому-либо столбцу в

восходящем или нисходящем направлении, достаточно щелкнуть мышью на одном из значков в виде стрелки, расположенных в этом столбце.

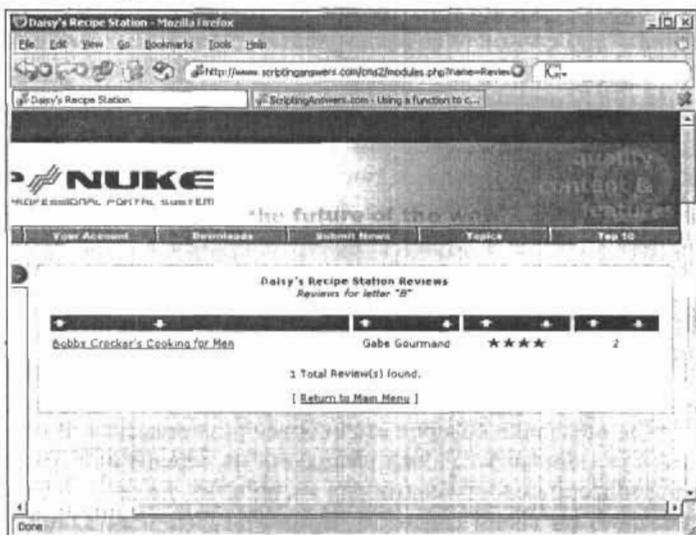


Рис. 22.4. Список обзоров, названия которых начинаются с определенного символа

Следует помнить, что заголовок обзора должен совпадать с названием продукта, но не являться фразой типа «Cool product!» («Классный продукт!»). Такой подход в именовании обзоров позволяет быть уверенным в правильной категоризации продуктов и облегчает для посетителей сайта процедуру поиска обзоров в алфавитном порядке. Вы, как администратор, можете изменять заголовки обзоров, предлагаемые пользователями, с целью приведения их в соответствие с описанным правилом.

## ГЛАВА 23.

# Использование модуля Search

Модуль Search – единственный практический способ нахождения, по крайней мере, половины всех элементов содержимого любого крупного PHP-Nuke сайта. Поймите меня правильно, другие модули тоже великолепны. Однако модуль News, например, отображает только 10 (или примерно столько) статей на домашней странице сайта, выбор же конкретного раздела или категории приводит к появлению лишь 10 последних статей. Если посетителю нужно найти статью, опубликованную в определенном месяце, он может воспользоваться модулем Stories Archive, который структурирует содержимое сайта по месяцам, однако как быть, если пользователь не знает точно, в каком месяце была опубликована статья?

В таких случаях и используется модуль Search. На рисунке 23.1 изображена главная страница модуля, она предельно проста. Пользователю необходимо лишь ввести ключевое слово или фразу, а затем решить, что ему нужно найти. Процедура поиска может быть ограничена конкретным разделом или категорией, а также отдельным автором (об этом немного подробнее далее). Кроме того, поиск можно осуществлять в заданном временном диапазоне: за последнюю неделю или пару недель, за последний месяц или за последние три месяца. Пользователям предоставляется возможность указывать, что они ищут: статьи, комментарии, обзоры или других пользователей. Помните, вы можете организовывать поиск журнальных записей и любых элементов другого типа, таких как статьи, комментарии, обзоры, пользователи (в действительности, вы можете искать загружаемые ресурсы и Web-ссылки, на этом я немного подробнее остановлюсь позже).

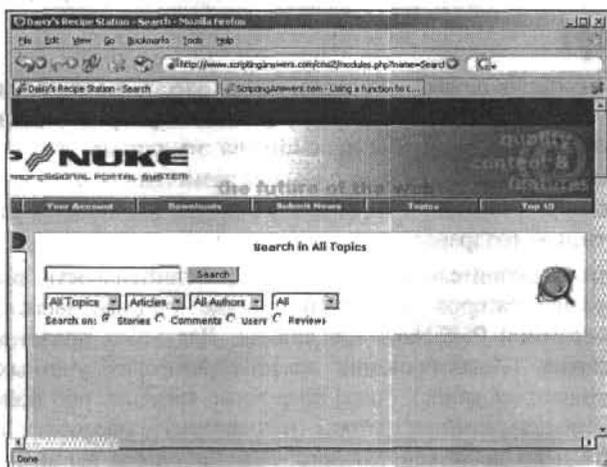


Рис. 23.1. Модуль Search

## Результаты поиска

На рисунке 23.2 представлена стандартная страница результатов поиска со списком, состоящим из двух элементов (поиск осуществлялся по статьям). Окончание страницы результатов поиска (не показано на рисунке) может показаться несколько странным, поскольку там присутствует слово **More** (Еще), и можно предположить, что щелчок мышью на этом элементе приведет к отображению дополнительных результатов поиска.



Рис. 23.2. Отображение результатов поиска

Это не так. Если результаты поиска не умещаются на одной странице (система PHP-Nuke, по умолчанию, отображает не более десяти записей на странице) то в конце первой страницы появляется ссылка **Next Matches** (Следующие результаты). Ссылка **More** (Еще), действительно, является средством дополнительного поиска, однако применяется тогда, когда по запросу не найдено никаких нужных элементов: система PHP-Nuke предлагает в таких случаях повторить процедуру поиска в модуле Downloads, Web Links, в поисковой системе Google или Google Groups.

## Автор, Автор!

Присутствие такого критерия поиска, как автор, может ввести вас в заблуждение. Допустим, пользователь Генри (Henry) с помощью модуля Submit News предложил некоторую статью для опубликования на вашем сайте. Вы просмотрели эту статью, внесли в нее некоторые изменения (Генри не очень хорошо знаком с языком разметки гипертекста HTML) и утвердили для опубликования. В результате, именно вы становитесь автором статьи, а не Генри. Такой подход, естественно, раздражает.

Как же вам получить дополнительных авторов? В действительности, вы должны создать дополнительных администраторов (администраторские учетные записи), которые будут восприниматься программой PHP-Nuke как авторы. Для этого придется воспользоваться элементом **Edit Admins** (Редактирование администраторских учетных записей) меню **Administration** (Администрирование), более подробные сведения обо всем этом можно получить в главе 46. В общем, администраторы (или авторы) – обособленный набор учетных записей вашего сайта. При добавлении нового администратора вы можете определить, за какую часть сайта он должен быть ответственен. Например, создав администратора для управления статьями, вы предоставите ему полномочия публиковать статьи без вашего одобрения. В этом случае указанный пользователь становится автором статей и его имя появляется в открывающемся списке **Authors** (авторы) модуля **Search**.

Получается, что вы передаете часть своих полномочий кому-то, кто оказывает вам существенную помощь в поддержании сайта. Конечно, все сказанное не стоит воспринимать как сигнал к тому, чтобы сделать всех пользователей сайта авторами. Таким образом, использования модуля **Search** – не самый простой способ нахождения статей, написанных конкретным пользователем сайта. Очень жаль, но это так.

# ГЛАВА 24.

## Использование модуля Sections

Модуль Sections можно воспринимать как расширение модуля News, который, на самом деле, предлагает еще одно место, где можно создавать элементы содержимого сайта – элементы, не отображаемые на домашней странице. Сначала необходимо создать несколько разделов с помощью элемента **Sections** (Разделы) меню **Administration** (Администрирование). Как видно из рисунка 24.1, вам достаточно просто ввести название раздела и имя графического файла, который должен размещаться в папке **/images/sections** вашего сайта. За помещением в указанную папку графических файлов вы должны следить самостоятельно (система PHP-Nuke не будет загружать автоматически эти файлы с вашего локального компьютера).

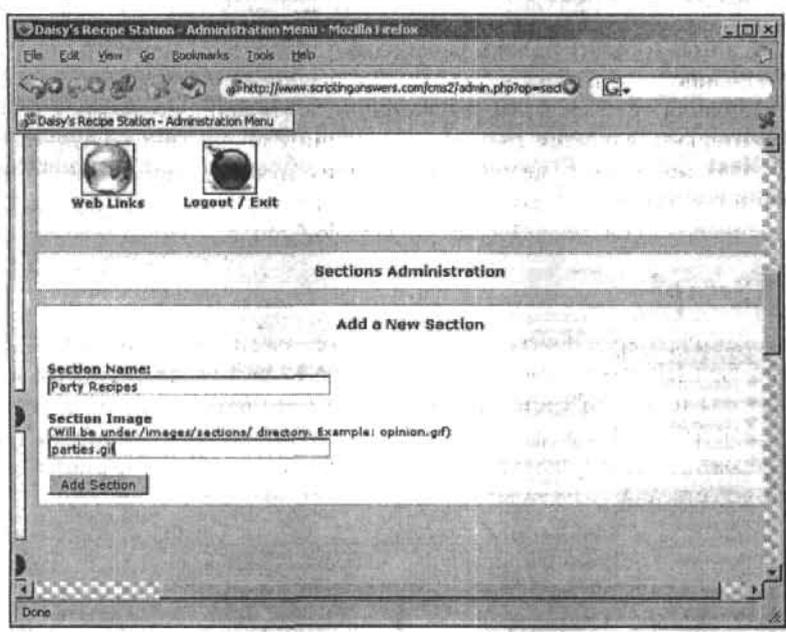


Рис. 24.1. Добавление части

После добавления раздела административный модуль расширяется таким образом, что возможным становится также добавление новых статей. Как показано рисунке 24.2, для создания статьи достаточно ввести ее заголовок, выбрать часть и ввести основной текст. Как и в случае с большинством элементов приложения PHP-Nuke для форматирования статьи допустимо использование основных HTML-тегов:

- **<br>** – создает переход на новую строку. Если требуется создать новый абзац, отделенный от предыдущего пустой строкой, воспользуйтесь этим тегом два раза подряд.
- **<b>** – выделяет текст жирным стилем. Установите этот тег в том месте, где должен начинаться жирный текст, а с другого конца этого фрагмента текста установите тег **</b>**.

- `<i>` – функционирует схоже с тегом `<b>`, только выделяет текст курсивом, т.е. фрагмент текста, который требуется выделить курсивом, должен быть окружен тегами `<i>` и `</i>`.
- `<u>` – управляет подчеркиванием. Фрагмент текста, который требуется подчеркнуть, должен быть окружен тегами `<u>` и `</u>`.
- Для выделения отдельного абзаца вы можете применять специальные теги `<p>` и `</p>`. Использование указанных тегов с целью создания некоторого промежутка между строками снимает необходимость использования для выделения абзацев двойных тегов `<br>`.
- Для вставки в текст изображений используйте теги, обладающие примерно следующим внешним видом: ``. Атрибуты тега `src` указывают на некий графический файл, присутствующий где-либо на Web-сервере, таким образом, очевидно, что тег изображения позволяет добавлять в текст рисунок.
- `<!--pagebreak-->` – может использоваться лишь в некоторых текстовых полях приложения PHP-Nuke для разбития длинного текста на несколько страниц. В случае разбивки текста в конце каждой созданной таким образом страницы появляются ссылки **Next** (Далее) и **Previous** (Назад), они облегчают для пользователей задачу навигации по тексту.

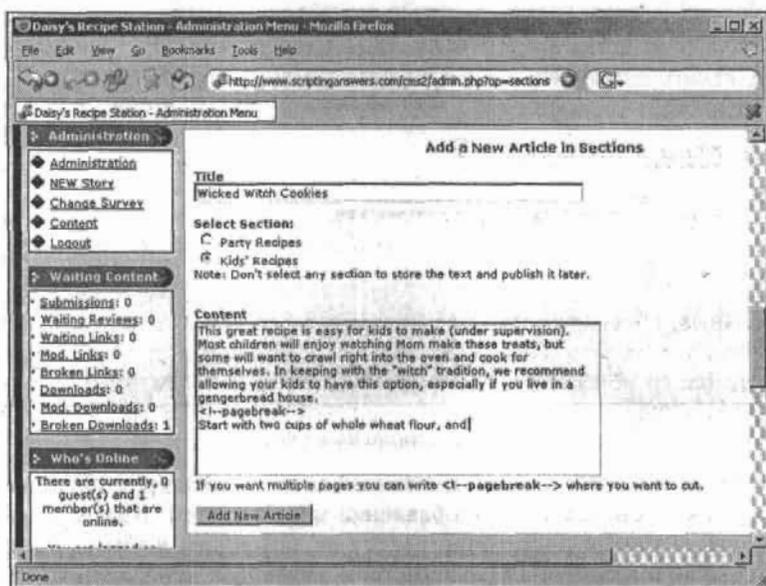


Рис. 24.2. Написание новой статьи для модуля Sections

На этой странице также предусмотрена возможность редактирования предыдущих статей: вашему вниманию предлагается список 20 последних статей с ссылками **Edit** (Редактировать) и **Delete** (Удалить). Для изменения статьи, не вошедшей в указанный список, необходимо знать ее идентификатор ID. Самый простой способ получить этот идентификатор – просмотреть статью самостоятельно, а затем зафиксировать адрес страницы, отображенный

в строке адреса Web-браузера. Этот адрес будет выглядеть примерно так: <http://www.scriptinganswers.com/cms2/modules.php?name=Sections&op=viewarticle&artid=1>. Идентификатором ID статьи будет являться последнее число, следующее за сочетанием символов **artid=**. На рисунке 24.3 показана статья некоторой части в том виде, в котором она будет представляться посредством модуля **Sections** посетителям сайта.

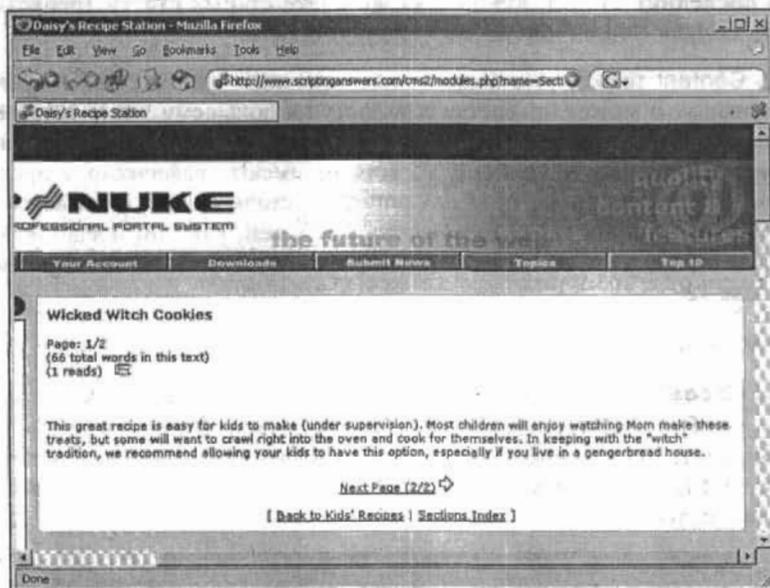


Рис. 24.3. Просмотр статьи части

## Sections? News? Content?

Программа PHP-Nuke предлагает несколько мест, куда можно поместить содержимое сайта. Что конкретно вы должны использовать? Все зависит от ваших потребностей. Вот несколько рекомендаций:

- Модуль **News**, описанный в главе 19, лучше всего использовать для элементов содержимого, которые должны отображаться на домашней странице сайта. Несмотря на то, что блоки новостей являются необязательными элементами указанной страницы, модуль **News**, по умолчанию, используется в качестве домашней страницы сайта, и система PHP-Nuke устроена таким образом, что такой подход является наиболее оптимальным.

Помните, что статьи новостей (или просто статьи) структурируются с помощью сложной системы разделов и категорий, это означает, что указанные элементы могут более точно классифицироваться! Отмечу, что статьи новостей автоматически архивируются модулем **Stories Archive**, что облегчает поиск старых статей на основе имен месяцев их опубликования.

- Модуль **Sections** используется для добавления на сайт содержимого, которое можно упорядочить только по отдельным категориям. Элементы указанного модуля не отображаются на домашней странице сайта и не доступны из месячных архивов. Однако модуль **Sections** допускает более гибкое форматирование текста

(использование тега <!--pagebreak-->), и его содержимое не исчезает с течением времени, как содержимое модуля News.

Отмечу, модуль Sections также облегчает работу с большим числом элементов содержимого. Модуль News, например, может отображать одновременно не более 10 последних статей, для поиска же более старых статей требуется использование модуля Search или модуля Stories Archive.

- Модуль Content также предполагает классификацию своих элементов лишь по одному признаку и может предоставлять доступ к большему числу элементов содержимого. Категории модуля Content не связываются с графическими элементами, подобно частям модуля Sections, то есть не имеют графического представления. Однако, дорогой читатель, модуль Content не столь сильно отличается от модуля Sections. Указанные модули отличаются лишь тем, как они представляют списки своих категорий, и об этом уже было сказано. Модуль Content подробно рассмотрен в главе 12.

## ГЛАВА 25.

# Использование модуля Statistics

В главе 10 я показывал, как управлять доступом к различным модулям. В частности, рассматривался вопрос о том, как сделать так, чтобы к модулю могли получать доступ только администраторы, а для всех других пользователей модуль оставался невидимым. Модуль Statistics – именно тот модуль, просматривать содержимое которого должны только администраторы сайта.

На рисунке 25.1 изображена главная страница модуля Statistics. Как видите, сведения, отображенные на ней, не могут быть очень интересны для большинства посетителей сайта, однако они представляют существенный интерес для вас. Если предоставить доступ к этому модулю всем, особого вреда не будет, но это вызовет засорение главного меню сайта фактически неиспользуемым элементом.

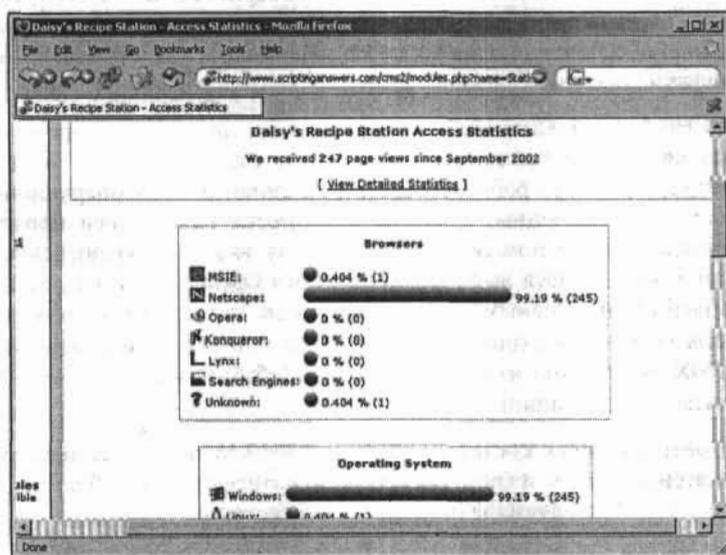


Рис. 25.1. Главная страница модуля Statistics

## Основные статистические данные

Главная страница описываемого модуля предоставляет три группы статистических сведений. В первую группу включаются данные по Web-браузерам, используемым для доступа к вашему сайту. Система PHP-Nuke 7.3 распознает шесть различных типов Web-браузеров:

- Microsoft Internet Explorer (MSIE);
- Netscape (который включает продукт Mozilla и дополнительные средства типа FireFox);
- Опера;

- Konqueror;
- Lynx;
- Search engine robots or spiders.

Для обозначения других Web-браузеров используется строка **Unknown**. Распознавание браузеров осуществляется системой PHP-Nuke на основе так называемой строки агента (agent string), отправляемой любым Web-браузером при попытке открыть какую-либо страницу вашего сайта.

Насколько эта информация полезна для вас? Предположим, вы хотите создать некоторую изумительную страницу, внутри которой для организации области прокрутки теста будет использоваться HTML-тег **<MARQUEE>**. Этот тег был специально введен компанией Microsoft для своего продукта Internet Explorer (IE), и, хотя некоторые другие браузеры также поддерживают этот тег, большинство программ такого типа его не воспринимают. Взгляните на статистические данные своего сайта и вы, скорее всего, обнаружите что порядка 30% его посетителей пользуются отличными от IE Web-браузерами, а значит, они не смогут нормально просматривать созданную вами страницу. Знание того, на какое программное обеспечение опираются ваши пользователи, поможет вам принимать важные дизайнерские решения.

Далее система PHP-Nuke показывает в процентном соотношении данные о том, какими операционными системами пользуются посетители сайта. Помните, некоторые Web-браузеры, например IE, могут работать под управлением разных операционных систем. Знание того, какие операционные системы пользуются наибольшей популярностью у ваших пользователей, также поможет вам принимать важные дизайнерские решения, а иногда и решения, касающиеся выбора содержимого сайта. Например, если вы создали сайт, посвященный компьютерным играм, и выяснили, что примерно четверть посетителей сайта используют операционную систему Linux или какие-либо версии операционной системы UNIX, то разумно начать охватывать в обзорах и игры, разработанные специально для указанных операционных систем.

Распознавание операционных систем программой PHP-Nuke осуществляется на основе таких же строк агентов (agent string), что и при распознавании Web-браузеров. Программа PHP-Nuke распознает следующие операционные системы:

- Microsoft Windows;
- Версии Linux (все версии объединяются общим названием Linux);
- Apple Macintosh;
- FreeBSD (разновидность UNIX);
- SunOS (разновидность UNIX);
- IRIX (разновидность UNIX);
- BeOS;
- IBM OS/2;
- AIX (разновидность UNIX).

И, конечно же, в этой же категории данных присутствует и строка `Unknown` для обозначения всех других операционных систем. Я обнаружил, что программа PHP-Nuke правильно распознает операционные системы с вероятностью 80%. Надо заметить, ошибки не всегда вызваны некорректной работой программы PHP-Nuke, чаще они являются следствием отправки неверных строк агентов (`agent strings`) некоторыми Web-браузерами, а также ошибок операционных систем в самоидентификации.

Основные статистические оценки охватывают огромное число сведений, включая сведения о:

- Зарегистрированных пользователей;
- Активных авторов (например, администраторах);
- Опубликованных статьях;
- Активных разделах;
- Опубликованных комментариях;
- Заданных частях;
- Статьях, опубликованных в частях;
- Элементах модуля Web Links;
- Категориях Web-ссылок;
- Ожидающих утверждения новостных статьях.

## Подробные статистические данные

Щелчок мышью на ссылке **View Detailed Statistics** (Просмотр подробной статистики), расположенной в верхней части страницы приводит к открытию новой страницы, изображенной на рисунке 25.2, которая разбивает трафик сайта по временным интервалам.

В верхней части новой страницы вы увидите самый «оживленный» месяц, день и час на сайте, эти данные генерируются на основе числа обращений к вашему Web-сайту. Далее на странице следует разделение числа обращений к сайту сначала по годам, затем по месяцам, потом – по дням и в конце – по часам. Разбиение по месяцам выполняется для текущего года, разбиение по дням – для текущего месяца, разбиения по часам – для текущего дня. Для просмотра статистики за определенный период вы можете щелкнуть мышью на названии месяца или дня. Например, щелчок на элементе **November** (Ноябрь) вызовет отображение статистики обращений к сайту по дням в этом месяце. Щелчок мышью на элементе **5** приведет к отображению статистики обращений к сайту по часам пятого числа месяца.

Почему эта информация так важна? Помните, что наиболее популярными являются те сайты, которые предоставляют наиболее свежую информацию. Обновление элементов содержимого – вот, что заставляет пользователей постоянно возвращаться на эти сайты. Я рекомендую размещать на сайте хотя бы по одной новой статье каждый день в наиболее «оживленные» часы. Вы можете публиковать все свои новости, но лучше используйте в этих целях средство планирования выполнения заданий, чтобы растягивать опубликование новостей на несколько дней, этим вы достигните эффекта, когда на вашем сайте постоянно будет появляться что-то новое.

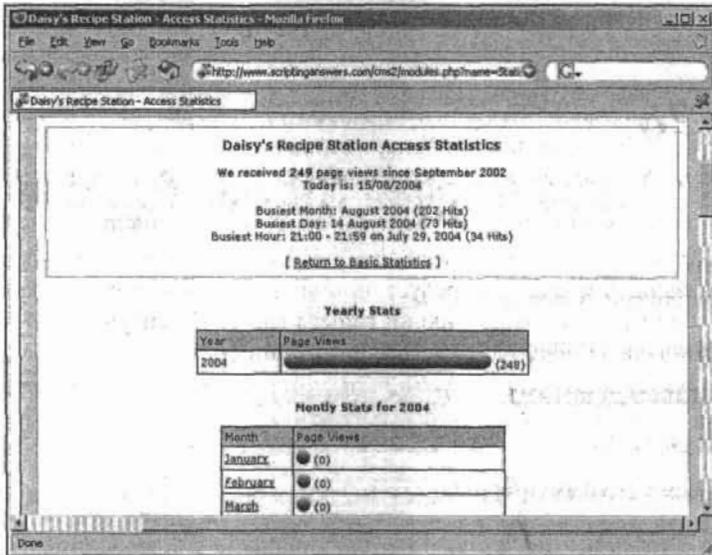


Рис. 25.2. Страница детальной статистики модуля Statistics

Когда стоит опубликовывать новые материалы? Это зависит от того, в какое время ваш сайт наиболее интенсивно просматривается пользователями. Если, например, самым оживленным для вашего сайта является время ленча, спланируйте работу так, чтобы новые статьи появлялись непосредственно перед этими часами. Если сайт редко просматривается по пятницам, то не стоит опубликовывать новые материалы в этот день, лучше приберегите их для предстоящего понедельника. Детальные статистические сведения, предлагаемые системой PHP-Nuke, позволят вам четко представить себе характеристики потока посетителей и на их основе спланировать расширение и обслуживание сайта. Не планируйте отключение сайта с целью установки новой версии пакета PHP-Nuke на время, на которое приходится самый пик его посещений. Дождитесь периода, когда сайт не будет использоваться пользователями или когда число посетителей будет минимальным, и установите нужные обновления.

## ГЛАВА 26.

# Использование модуля Stories Archive

Включение модуля Stories Archive особенно актуально, если на сайте используется модуль News. Указанный модуль не требует администрирования и поддержки и реализует без всяких проблем ряд важных функций вашего сайта. На рисунке 26.1 показано, как выглядит этот модуль на моем сайте **ScriptingAnswers.com**.

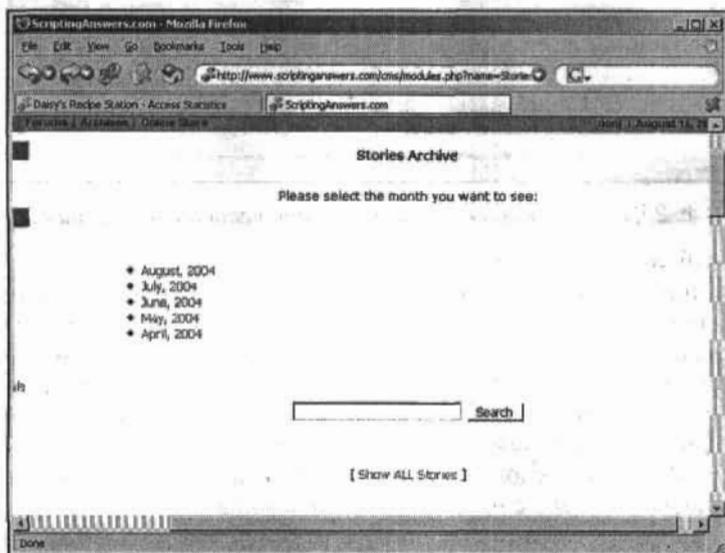


Рис. 26.1. Модуль Stories Archive

По щелчку мышью на названии месяца или на ссылке **Show All Stories** (Показать все статьи) появляется список статей, схожий с тем, который представлен на рисунке 26.2. Как видите, этот список более компактен, по сравнению со списком, предоставляемым модулем News, он не содержит значков разделов (категорий) или еще чего-либо. Элементы списка упорядочиваются в соответствии с их датами опубликования. В конце указанного списка располагается список месяцев, он позволяет быстро переходить к другим месяцам, отображать сразу все статьи или открывать текстовое поле **Search** (Поиск). Процедура поиска – быстрый способ нахождения статей по ключевым словам, содержащимся в них.

Если вы используете модуль News (а кто его не использует?), вы также должны использовать и модуль Stories Archive. Помните, что элементы модуля News с течением времени исчезают с домашней страницы сайта, в этом модуле, по умолчанию, отображаются лишь 10 последних статей. Даже щелчок мышью на названии раздела или категории приводит к отображению списка, состоящего из 10 элементов, поэтому модуль Stories Archive – единственный способ нахождения старых статей и единственный способ отображения полного списка всех статей, опубликованных на сайте.

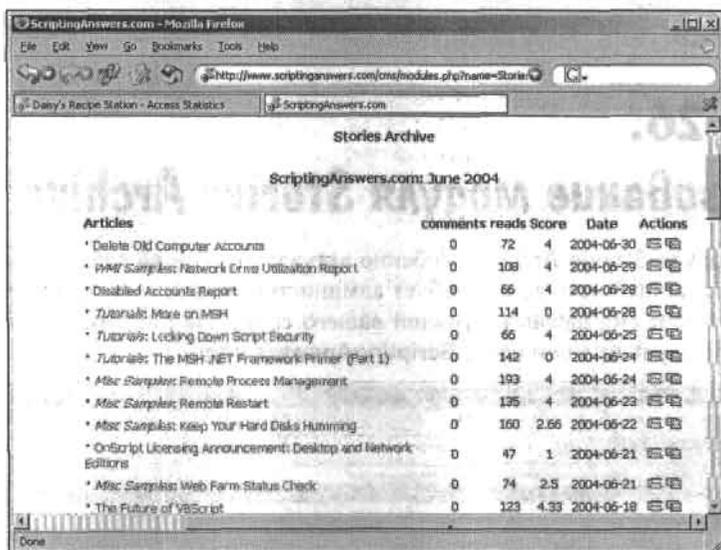


Рис. 26.2. Подробный список статей некоторого месяца

## ГЛАВА 27.

# Использование модуля Surveys

В терминологии приложения PHP-Nuke существует некоторая путаница, термины «анкета» (survey) и «опрос» (poll) обозначают одно и то же. Я использовал постоянно термин «анкета» (survey) до тех пор, пока не встретил где-то в системе PHP-Nuke термин «опрос» (poll). Чтобы начать работу с указанными элементами достаточно выбрать в меню **Administration** (Администрирование) элемент **Surveys/Polls** (Анкеты/Опросы). На рисунке 27.1 показана область ввода данных, которая позволяет создавать новый опрос.

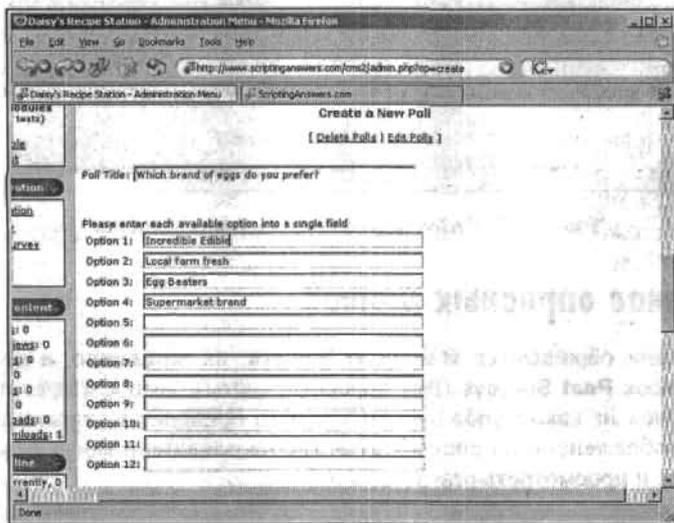


Рис. 27.1. Создание нового опросного листа

Опросы – очень простые элементы, каждый из них содержит поле заголовка и до 12 потенциальных ответов, из которых пользователи могут выбрать нужные. При создании нового опроса вам предоставляется также возможность добавить на сайт статью, анонсирующую этот опрос. Область для ввода новой статьи (этот вопрос, кстати, рассматривается в главе 19) помещается в нижней части страницы, под областью создания опроса. Ближе к верхней части рассматриваемой страницы вы сможете найти ссылки **Delete Polls** (Удаление опросов) и **Edit Surveys** (Редактирование опросов), которые, как вы, наверное, догадываетесь, предназначены для удаления или редактирования существующих опросов или анкет.

Редактирование опросов (анкет) несколько отличается от редактирования других элементов системы PHP-Nuke. Как видно из рисунка 27.2, для выбора анкеты, подлежащей редактированию, достаточно щелкнуть мышью на одном из переключателей, далее нужно щелкнуть на кнопке **Edit** (Редактирование). В результате, на экране появится область, очень сильно напоминающая область создания новой анкеты. Единственным отличием будет то, что вы не сможете вместе с анкетой создать статью, поскольку исходный вариант анкеты уже существует и, возможно, об этом уже было добавлено объявление ранее (на начальном этапе создания анкеты).

Процесс удаления опроса почти не отличается от процесса его редактирования. Просто выберите нужный лист, щелкнув мышью на одном из переключателей, а затем щелкните на кнопке **Delete** (Удаление).

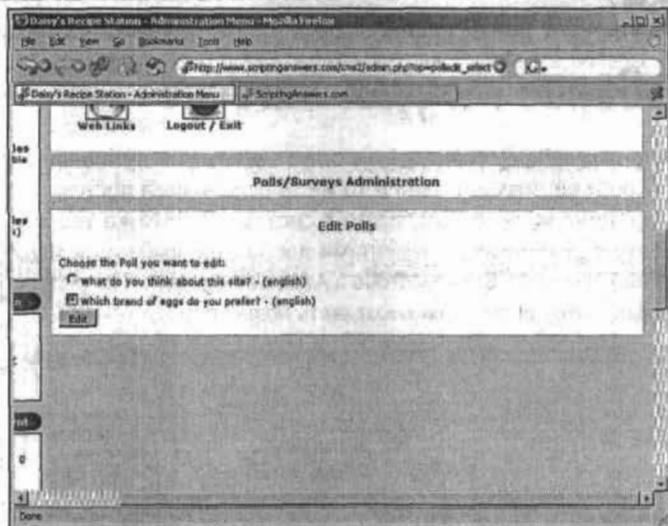


Рис. 27.2. Редактирование опросного листа

## Использование опросных листов

Когда пользователи обращаются к модулю **Surveys**, их вниманию, в первую очередь, предлагается список **Past Surveys** (Все опросные листы), который представляет все анкеты сайта. Щелчок на каком-либо элементе списка приводит к открытию реальной области анкеты, изображенной на рисунке 27.3, где пользователи могут ответить на предложенный вопрос и просмотреть результаты опроса.

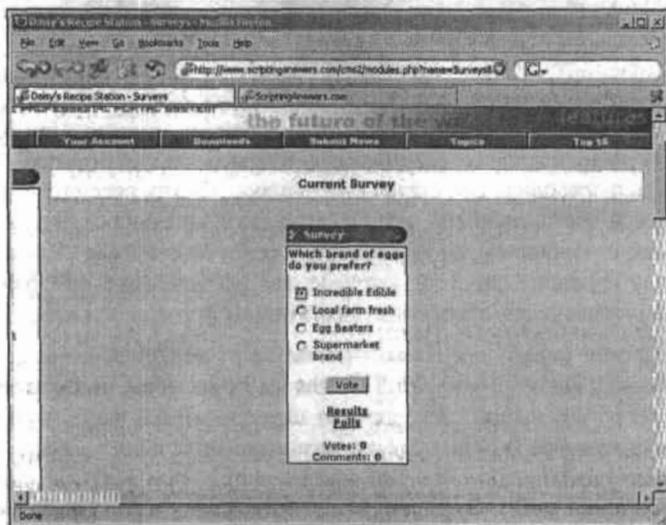


Рис. 27.3. Ответ на вопрос в модуле Surveys

Возможно, вы удивитесь, почему опрос отформатирован так, что занимает очень малую область. Дело в том, что в системе PHP-Nuke обычным местом расположения анкет яв-

ляются блоки. Если опрос прикреплен к некоторой статье (несколько слов об этом было сказано в главе 19), то он отображается рядом с ней, в правом столбце страницы. Отдельные, ни с чем не связанные опросные листы должны располагаться в блоке Surveys, который на рисунке 27.4 расположен ближе к верхней части правого столбца.

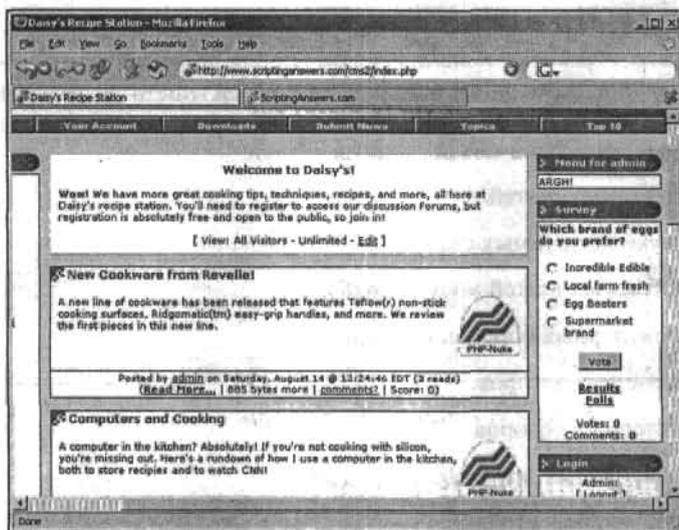


Рис. 27.4. Блок Surveys, расположенный на домашней странице

Обратите внимание на то, что в указанном блоке отображены лишь последние созданные опросы, но в нем также присутствует ссылка Polls (Опросы), которая позволяет пользователям переходить к полному списку опросов так же, как щелчок мышью на самом модуле Surveys. В действительности же, поскольку предполагается, что доступ к опросам должен осуществляться посредством описанного блока, я рекомендую скрывать сам модуль Surveys (подробно о том, как это делается, рассказано в главе 10). Это не приведет к ограничению доступа к этому модулю, но предотвратит отображение его названия в главном меню сайта. Действительно, нет необходимости отображать модуль Surveys в главном меню, ведь доступ к нему можно получить посредством блока Surveys. Если вам необходимо вспомнить, как осуществляется включение и выбор позиции блока, обратитесь к главе 8. Блоки, включающие вложенные блоки, такие как Surveys, подробно рассматриваются в главе 37.

### Часто задаваемые вопросы

**Как я могу создать анкету, состоящую из нескольких вопросов?**

Вы не можете этого сделать средствами стандартного модуля Surveys. Анкеты (или опросы) могут содержать только по одному вопросу. Вы можете создать множество опросов, однако не существует способа их объединения в один большой опрос, состоящий из набора вопросов.



## ГЛАВА 28.

# Использование модуля Top

Модуль Top (обычно обозначаемый в используемом в качестве главного меню сайта блоке Modules, как Top 10) больше предназначен для поднятия настроения и хвастовства, нежели для каких-то реальных практических целей (никто не говорит, что поднятие настроения – это плохо). Как видно из рисунка 28.1, указанный модуль содержит списки самых популярных элементов сайта, включая списки:

- Наиболее читаемых статей.
- Наиболее комментируемых статей.
- Наиболее читаемых статей модуля Sections.
- Наиболее популярных опросных листов.
- Наиболее активных авторов.
- Наиболее читаемых обзоров.
- Наиболее популярных загружаемых ресурсов.
- Наиболее популярных страниц.

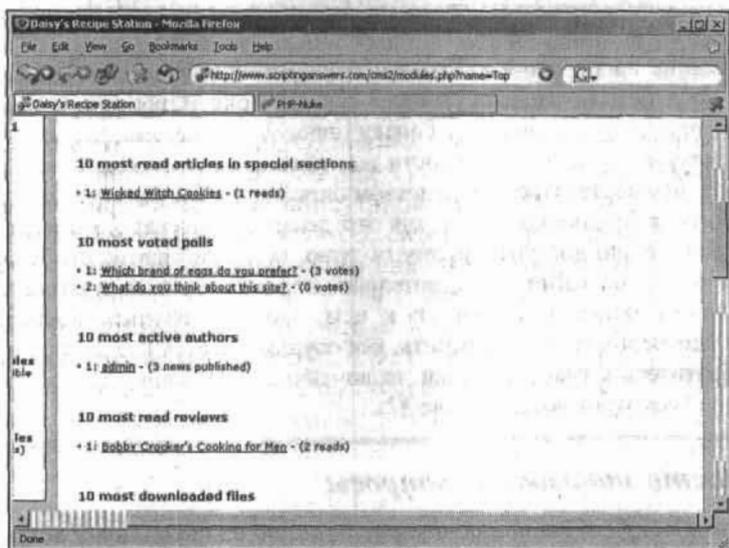


Рис. 28.1. Модуль Top в действии

Описываемый модуль позволяет посетителям сайта определять самые «горячие» его элементы, а также предоставляет ссылки на них. К сожалению, такой подход искусственно добавляет популярность отмеченным в этом модуле элементам в ущерб другим элементам сайта, не попавшим в этот модуль. Этот как в школе. Хорошие ученики ставятся в пример другим, что делает их более популярными и повышает шансы быть отмеченными и в следующий раз. Если такой эффект для вас не желателен, можете отключить модуль Top.

Для модуля Top не предусмотрено отдельной области администрирования, как видно из рисунка 28.2, все, что вы можете сделать – это выбрать для описываемого модуля число элементов в его списках (Top 10, Top 8 или другое число), отредактировав настройки сайта и изменив значение параметра **Number of Items in Top Page** (Число элементов в «горячих» списках).

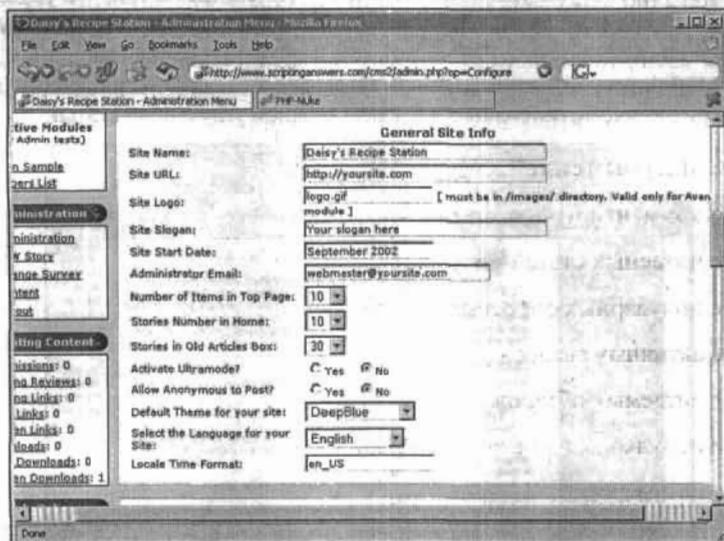


Рис. 28.2. Настройка модуля Top

Вот один из вариантов применения модуля Top. Если вы хотите заставить пользователей регистрироваться на вашем сайте, подумайте о том, чтобы поместить модуль Top на домашнюю страницу. Для этого нужно выбрать опцию **Put in Home** (Поместить на домашнюю страницу) в меню **Modules Administration** (Администрирование модулей), а затем ограничить доступ к модулям News, Downloads, Sections и Reviews только зарегистрированными пользователями. Анонимным пользователям в этом случае будет доступен только список Top 10, расположенный на домашней странице, однако, если они попытаются выбрать какой-либо элемент из этого списка, на экране появится сообщение о необходимости пройти регистрацию. Таким образом, на домашней странице сайта будет расположена как бы реклама его содержимого, для доступа к которому нужно пройти регистрацию. Преимуществом регистрации пользователей является предоставление ими своих адресов электронной почты, которые вы сможете использовать для отправки сообщений с новостями (об этом немного рассказывается в главе 49).

# ГЛАВА 29.

## Использование модуля Topics

Коротко о модуле Topics я уже упоминал в главе 19, это связано с тем, что разделы непосредственно связаны с модулем News. Посетите домашнюю страницу сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) (Официальный Web-сайт продукта PHP-Nuke), она изображена на рисунке 29.1, и вы убедитесь в том, что все статьи, расположенные на ней, связаны с какими-либо разделами, на что указывают графические элементы, находящиеся в левом верхнем углу любой статьи.

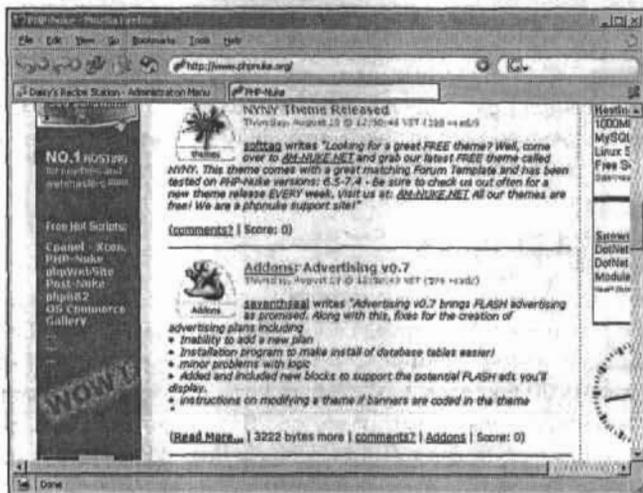


Рис. 29.1. Значки разделов в статьях

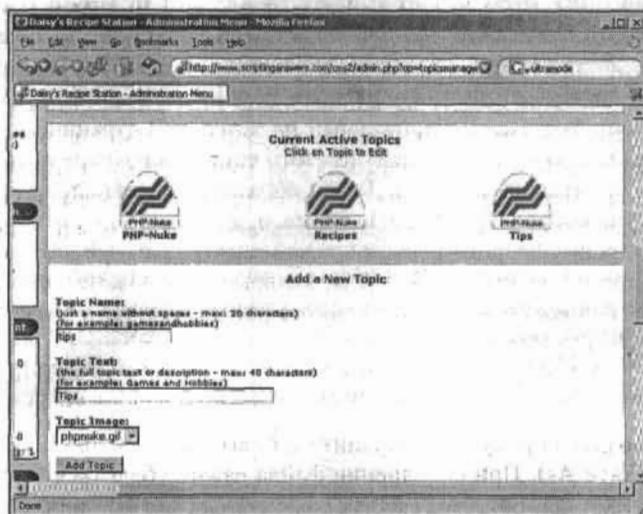


Рис. 29.2. Управление разделами на вашем Web-сайте

Эти значки определяются в модуле Topics, доступ к которому осуществляется через меню **Administration** (Администрирование). Как показано на рисунке 29.2, вы можете выбирать от-

дельные рисунки для каждого создаваемого раздела, кроме того, вам предоставляется возможность с этой же страницы удалять или создавать новые разделы. Обратите внимание на то, что выбирать значки разделов можно лишь среди вариантов, предложенных в открывающемся меню **Topic Image** (Рисунок раздела). В указанное меню автоматически включаются изображения, которые присутствуют в папке **Images/topics** вашего Web-сайта. И чтобы получить возможность использовать некоторый новый рисунок, его необходимо сначала загрузить в указанную папку. После этого рисунок может быть назначен создаваемому разделу.

Загрузить изображения разделов (тематических значков) – это первое, что вам, возможно, придется сделать на вашем сайте, поскольку система PHP-Nuke поставляется только с одним единственным значком, представляющим сам программный продукт. Этот значок, конечно, не подходит для вашего сайта, если он не посвящен программе PHP-Nuke! Помните, что вы не имеете права использовать графические значки, размещенные на других Web-сайтах, без получения соответствующих разрешений от их владельцев. Так, например, владелец сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) специально подчеркивает, что другие пользователи не должны использовать его значки разделов на своих сайтах.

## Создание значка раздела

Хотя создание сложных графических проектов выходит за рамки этой книги, я все же покажу вам, что вы в силах без особого труда самостоятельно создавать приличные значки разделов. Первое, что необходимо запомнить, это то, что указанные значки не должны превышать в ширину и высоту 70 пикселей, хотя они могут быть, конечно же, меньше и для них не предусмотрено каких-либо конкретных размеров. В действительности, разные значки на вашем сайте могут слегка отличаться своими размерами, однако, если указанных различий не будет, ваш сайт будет выглядеть более целостным и привлекательным.

Для создания графического значка на основе штриха необходимо воспользоваться специальным инструментом рисования. В состав операционной системы Microsoft Windows входит инструмент с названием **Paint**, для доступа к нему достаточно щелкнуть мышью на кнопке **Пуск (Start)**, выбрать опцию **Выполнить (Run)**, затем ввести команду **mspaint** и щелкнуть на кнопке **ОК**. После открытия нового диалога выберите из его меню **Рисунок (Image)** опцию **Атрибуты (Attributes)**, а затем задайте в качестве ширины и высоты рисунка значение 70. Убедитесь в том, что установлены переключатели **Точки (Pixels)** и **Цветная (Colors)**. Воспользовавшись инструментом рисования создайте графический элемент, как тот, что изображен на рисунке 29.3 (пожалуйста, без комментариев – я писатель, а не художник).

В левой части диалога программы **Paint** представлены разнообразные инструменты рисования: инструменты для рисования окружностей, прямоугольников, штрихов кистью. Цвета выбираются из палитры, расположенной в нижней части диалога. При выборе конкретного инструмента рисования под ним отображаются дополнительные параметры, позволяющие, например, указывать, должна ли создаваемая окружность закрашиваться или нет.

По завершении создания рисунка, сохраните его, выбрав из меню **Файл (File)** команду **Сохранить как (Save As)**. При сохранении файла важно убедиться в том, что в открывающемся меню **Имя Файла (Save as Type)** выбран формат **GIF** или **JPEG**. Это единственные форматы, предлагаемые программой **Paint**, которые могут восприниматься приложением PHP-Nuke. Формат **GIF** является более предпочтительным, поскольку он создает файлы меньшего размера. Однако если ваш значок представляет собой фотографию или включает утонченные цветовые оттенки, используйте формат **JPEG**.

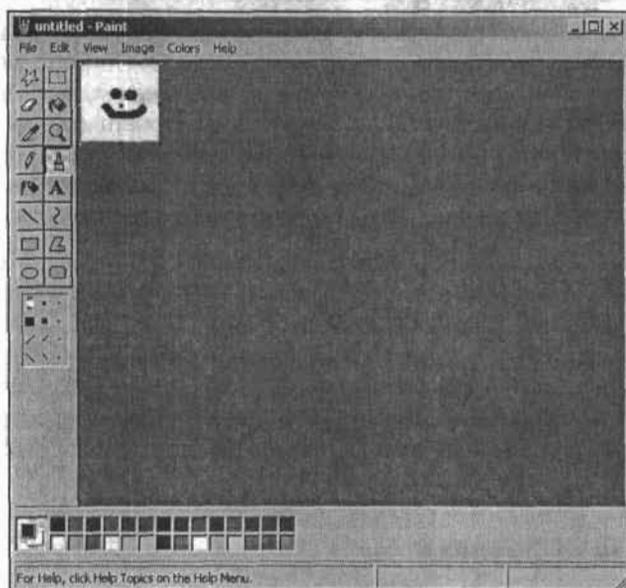


Рис. 29.3. Создание простейшего значка в программе Paint

Для создания графических значков разделов на начальном этапе можно использовать рисунки даже крупных размеров или фотографии, полученные (легально) каким-либо образом. Для этого просто откройте нужный файл в программе Paint, воспользовавшись командой **Открыть** (Open) меню **Файл** (File). Открывшееся изображение будет обладать своими исходными размерами, далее вам требуется уменьшить его до размеров значка раздела. Сначала выясните реальные размеры рисунка, нажав на клавиатуре сочетание клавиш **Ctrl** + **E**. Предположим, например, что исходный размер рисунка 2048x1536. Он слишком велик. Достаньте калькулятор или запустите стандартную программу операционной системы Windows **Калькулятор** (Calculator). Разделите требуемые значения ширины и высоты (скажем, 70) на реальные размеры рисунка. Например,  $70:2048$  равно примерно 0,03, то есть 3%,  $70:1536$  — примерно 0,04 или 4%. Возьмем меньшее из полученных после деления значений: 3%.

Теперь уменьшим наш рисунок. Чтобы выполнить эту операцию в программе Paint, выберите из меню **Рисунок** (Image) команду **Растянуть/Наклонить** (Stretch/Skew) или нажмите сочетание клавиш **Ctrl** + **W**. Введите выбранное значение (в нашем примере 3) в поля **По горизонтали** (Horizontal) и **По вертикали** (Vertical). Такой способ изменения размеров рисунка гарантирует сохранение его пропорций. На рисунке 29.4 продемонстрирован результат преобразования таким способом рисунка с размерами 2048x1536 в рисунок с размерами 62x47. Конечный вариант вполне подходит для использования в качестве значка раздела. В конце сохраните преобразованное изображение в формате **GIF** или **GPEG**.



## ГЛАВА 30.

# Использование модуля Web Links

Модуль Web Links предоставляет вам и вашим пользователям удобное место, где можно хранить ссылки на другие Web-сайты, как правило, связанные с основной темой вашего сайта. Начать, наверное, лучше с добавления одной или нескольких основных категорий для ссылок в области Web Links (Web-ссылки) меню Administration (Администрирование). После создания каких-либо основных категорий на экране появится страница, схожая с той, что представлена на рисунке 30.1, и предназначенная для добавления подкатегорий и отдельных ссылок.

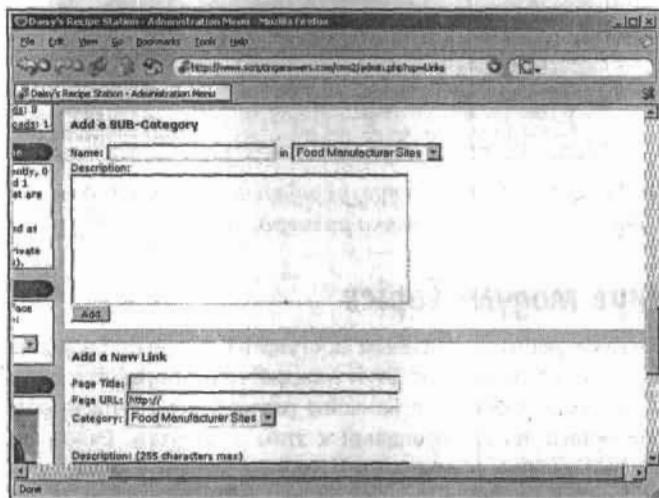


Рис. 30.1. Управление Web-ссылками

Процедура создания подкатегории не представляет ничего сложного: достаточно просто ввести ее имя, короткое описание и указать, какой из основных категорий она будет принадлежать. Процедура создания ссылки также проста. Вам нужно ввести заголовок, URL (он обязательно должен начинаться с префикса <http://>), название категории (основной или вложенной) и краткое описание. Кроме того, от вас, как от создателя ссылки, требуется указать свое имя и адрес электронной почты. Ссылки, создаваемые описанным способом становятся активными немедленно, поскольку вы являетесь администратором.

## Использование Web-ссылок

Когда пользователи обращаются к модулю Web Links, они попадают к началу списка, содержащего основные категории ссылок. Как видно из рисунка 30.2, в этом списке перечисляются как основные категории, так и подкатегории, описания могут добавляться только к основным категориям, хотя они не являются обязательными. Щелчок мышью на любой подкатегории или категории приводит к отображению списка ссылок, по щелчку мышью на основной категории также происходит обновлению списка подкатегорий. На рисунке 30.3 представлен следующий уровень детализации. Обратите внимание на то, что любая категория с новыми ссылками обладает значком **New** (Новые), привлекающим внимание посетителей сайта.

Пользователи могут спускаться вниз по структуре категорий и подкатегорий до нужных ссылок, а затем с помощью щелчков мышью переходить к связанным с этими ссылками Web-страницам, каждая из которых будет в этом случае открываться в новом окне Web-браузера, или выставлять качественную оценку для ссылки (от одной до пяти звезд). При обнаружении некорректно работающей ссылки пользователь может также щелкнуть на элементе **Report Broken Link** (Уведомить о некорректно работающей ссылке).

И, наконец, пользователям предоставляется возможность самим предлагать ссылки с помощью опции **Add Link** (Добавить ссылку), располагающейся сверху каждой страницы модуля Web Links. Для этого им необходимо всего лишь предоставить заголовок ссылки, ее URL, описание и свою контактную информацию. Ссылки, предлагаемые посетителями сайта, не помещаются на сайт немедленно, сначала они должны быть просмотрены и одобрены вами.



Рис. 30.2. Список Web-ссылок в основной категории

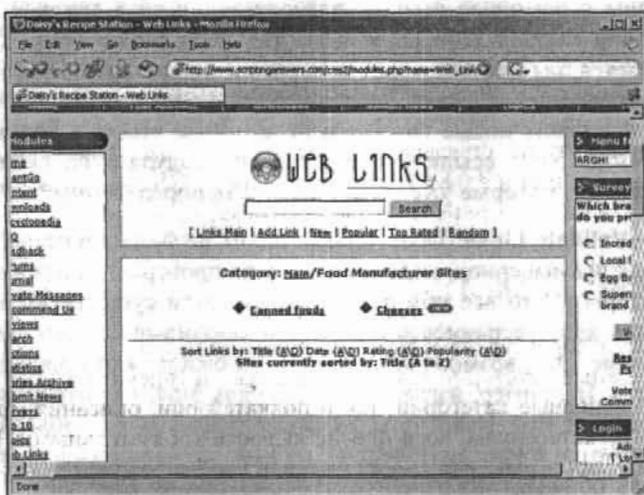


Рис. 30.3. Представление ссылок и подкатегорий основной категории

При входе на сайт с использованием администраторской учетной записи просмотрите модуль **Waiting Content**, который, по умолчанию, располагается в нижней части левого столбца блоков. В указанном блоке вы обнаружите три строки, связанные с Web-ссылками: **Waiting Links** (Ссылки, ожидающие просмотра), **Mod. Links** (Измененные ссылки) и **Broken Links** (Некорректные ссылки). Далее несколько подробнее рассмотрим каждый из перечисленных элементов:

- **Waiting Links** (Ссылки, ожидающие просмотра). Отображает все ссылки, предложенные пользователями. Вы можете оценить эти ссылки, а затем принять их или отвергнуть.
- **Mod. Links** (Измененные ссылки). Отображает ссылки, которые пользователи предложили изменить. Вы можете просмотреть предложенные изменения, а затем принять их или отвергнуть.
- **Broken Links** (Некорректные ссылки). Это те ссылки, которые пользователи посчитали неработающими. Вам предоставляется возможность отредактировать любую такую ссылку, проверить ее самостоятельно, удалить или проигнорировать уведомление, отправленное пользователем. По своему опыту могу сказать, что пользователи зачастую ошибочно присылают уведомления о неверной работе ссылок. Бывает, что причиной отправки такого уведомления является временный сбой сервера, связанного со ссылкой, при вашей же проверке проблема может оказаться уже устаревшей, в этом случае следует выбрать опцию **Ignore** (Игнорировать).

Кстати, более подробные сведения обо всем этом можно получить в главе 50, где рассматривается работа с элементами содержимого различных типов и указывается, какие предложения, касающиеся Web-сайта, могут предоставлять обычные пользователи.

## Дополнительные возможности управления ссылками

Модуль **Web Links** предоставляет пару дополнительных функций администрирования, которые доступны с помощью ссылок, располагающихся в верхней части страницы администрирования модуля **Web Links**. Ссылка **Clean Links Vote** (Сбросить оценки ссылок) применяется для удаления всех пользовательских оценок Web-ссылок, т.е. для обнуления рейтингов всех ссылок. Описанную функцию следует применять, если вы часто добавляете на сайт новые ссылки и не желаете, чтобы в списке **Most Popular Links** (Самые популярные ссылки), доступном из модуля **Web Links**, отображались только старые ссылки, которые уже успели накопить определенный рейтинг.

Вторая ссылка – **Validate Links** (Проверить ссылки), ее функции несколько отличаются от тех, о которых вы, наверное, подумали. Она не проверяет ссылки вашей базы данных и не гарантирует, что все они в действительности существуют и работают корректно. Она лишь дает уверенность в том, что указанные ссылки выглядят как нормально работающие. Это, возможно, не то, что вы ожидали от описанной функции, но такая реальность. Например, взгляните на рисунок 30.4, где отображены результаты проверки программой **PHP-Nuke** четырех ссылок. Две из них обладают правильным форматом (начинаются с префикса **http://**), но используют поддельные доменные имена, третья ссылка обладает неправильным форматом (не содержит в начале префикс **http://**), а четвертая вообще использует неправильный URL (**www.steak.prpogo**, такого доменного имени не может существовать в принципе). Несмотря на то, что ни один из

перечисленных сайтов не является рабочим (доменные имена даже не зарегистрированы), ошибка выявлена лишь в одной ссылке, обладающей неправильным форматом.

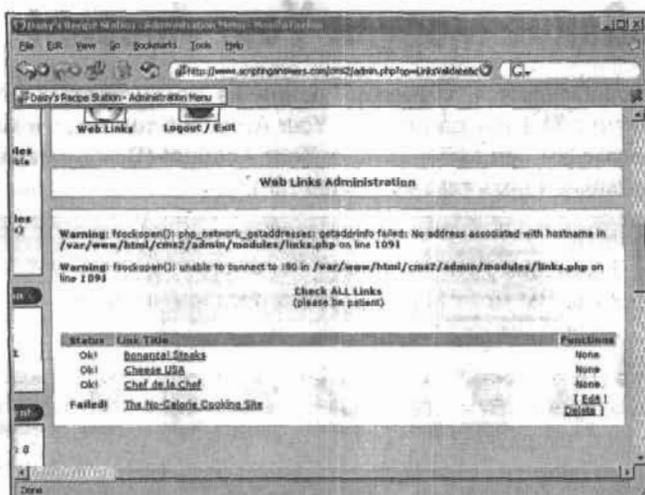


Рис. 30.4. Проверка формата Web-ссылок

Хотя сообщение об ошибке создает видимость того, что программа PHP-Nuke проверяет, можно ли на основе предоставленного URL получить реальный цифровой адрес Web-сайта, этому не стоит верить, т.е. вам не стоит рассчитывать на то, что описанное приложение сможет автоматически выявить для вас некорректные ссылки.

### Часто задаваемые вопросы

**Я хочу, чтобы модуль Web Links был доступен и для анонимных посетителей сайта, но предлагать новые ссылки могли только зарегистрированные пользователи. Как этого добиться?**

Вам необходимо перепрограммировать данный модуль, поскольку по умолчанию система не предоставляет такой возможности. Единственное, что вы можете сделать (не связываясь с программированием) – это открыть общий доступ к модулю Web Links и игнорировать все предложения ссылок, поступающие от анонимных пользователей. Помните, вам в любом случае требуется просматривать предлагаемые обычными пользователями ссылки перед выставлением их на всеобщее обозрение.

**Половина моих Web-ссылок не работают, однако проверка их системой PHP-Nuke не выявляет никаких проблем? В чем дело?**

Я рекомендую вам проверять Web-ссылки самостоятельно, поскольку не могу сказать точно, в чем заключается их «проверка» программой PHP-Nuke (об этом упоминалось в текущей главе), но в результате этой «проверки» неработающие ссылки, в действительности, могут отмечаться как нормальные.

## ГЛАВА 31.

# Использование модуля Your Account

Модуль Your Account является, возможно, одним из самых важных модулей системы PHP-Nuke. На рисунке 31.1 показан модуль Your Account в том виде, в котором он представляется пользователям при выборе опции **Your Account** (Ваша учетная запись) в блоке Modules, исполняющем роль главного меню сайта.

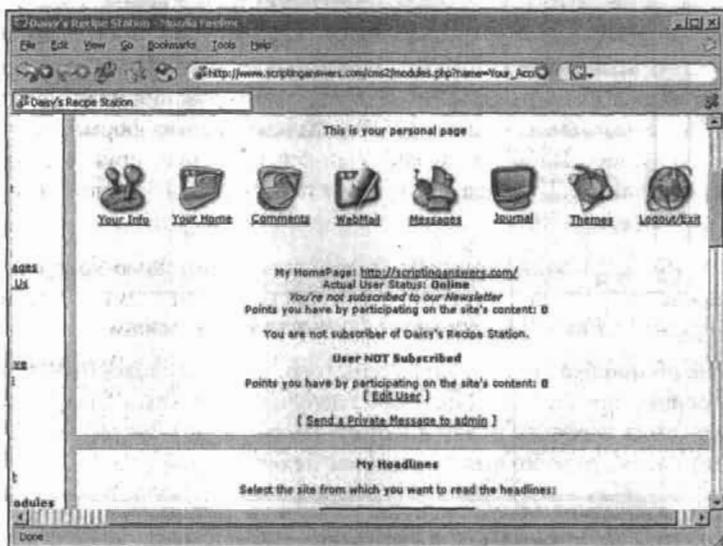


Рис. 31.1. Домашняя страница модуля Your Account

Экранное представление модуля Your Account на вашем сайте может оказаться немного другим, поскольку выбранная вами тема применит к модулю свои графические элементы, отличные от графических элементов стандартной темы DeerBlue, которые изображены на рисунке 31.1. Стоит также отметить, что отключение некоторых возможностей сайта приводит к удалению кнопок. Например, если отключить модуль Private Messages, то со страницы **Your Account** исчезнет кнопка **Messages** (Сообщения). Далее перечислены функциональные возможности различных кнопок:

- **Your Info** (Информация о вас). Открывает страницу, где пользователю предоставляется возможность ввести свое имя, контактную информацию, текущие адреса для отправки сообщений и другие личные сведения. После ввода указанная информация становится доступной для большинства посетителей сайта, однако добавление личных сведений вовсе не является обязательным.

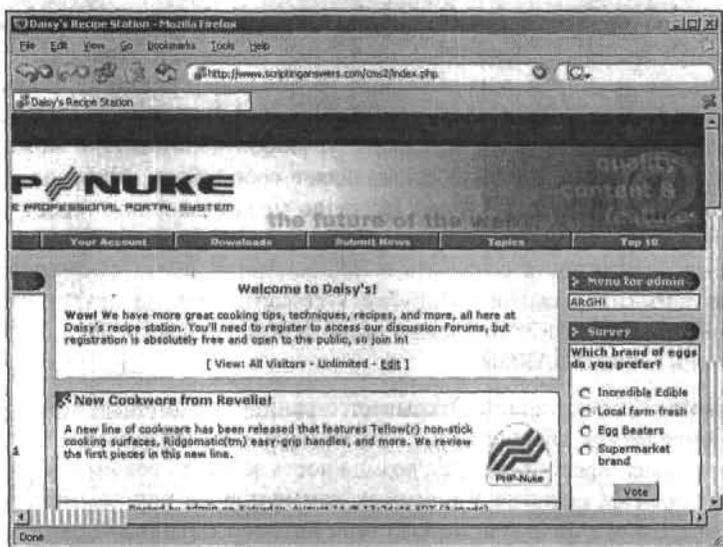
Здесь же пользователи могут выбирать и другие параметры, например параметры, определяющие, должны ли они получать с вашего сайта электронные сообщения с новостями (по умолчанию, эта функция отключена), должны ли они получать уведомления об ответах на свои сообщения, опубликованные в модуле Forums и др. На этой же странице пользователям предоставляется возможность изменять свои пароли, используемые для входа на сайт, и конфигурировать свои графические значки.

Аватара – это некоторый логотип, который его представляет и вставляется после каждого сообщения этого пользователя на форуме. В качестве такого значка, пользователи могут использовать свои фотографии или картинки, поставляемые вместе с системой PHP-Nuke.

- **Your Home** (Ваша домашняя страница). Открывает страницу, на которой пользователи могут выбирать некоторые настройки домашней страницы сайта, например изменять число статей, отображаемых на домашней странице, в качестве значения по умолчанию для этого параметра выбирается, как правило, значение 10. Кроме того, используя описываемую страницу, любой пользователь может активировать персональное меню, которое представляет собой блок, отображаемый, обычно, в верхней части правого столбца. Это меню может включать любой заданный пользователем текст, включая элементы HTML-форматирования. Пользователям предоставляется возможность создавать HTML-ссылки с целью формирования меню, состоящего из гиперссылок на другие Web-сайты или на другие страницы вашего сайта. На рисунке 31.2 изображен пример персонального меню, которое содержит одну лишь надпись «ARGH!».
- **Comments** (Комментарии). Открывает страницу, с помощью которой пользователи могут определять внешний вид комментариев, отображаемых для них на сайте. Пользователям предоставляется возможность задавать режим отображения, а также включать режим скрытия анонимных комментариев или комментариев с низкими оценками. Кроме того, с помощью описываемой страницы пользователи могут устанавливать режим сокращения длинных комментариев и отображения для них ссылок **Read More** (Читать далее), позволяющих просматривать комментарии в полном объеме, а также увеличивать максимальное число комментариев, которые могут размещаться на одной странице.
- **Webmail** (Электронная почта). Модуль Webmail не включается в новые версии приложения PHP-Nuke, однако он сохраняется в старых версиях программы, обновляемых до новых. По сути, указанный модуль предоставляет средство чтения электронных сообщений. Считается, что модуль Webmail является лишним; если он присутствует на вашем сайте, можете отключить его в области основных настроек.
- **Messages** (Сообщения). Эта кнопка представляет собой ссылку на модуль Private Message, описанный мною в главе 20.
- **Journal** (Журнал). Эта кнопка представляет собой ссылку на модуль Journal, описанный мною в главе 17.
- **Themes** (Темы). Эта кнопка позволяет пользователям выбирать темы для вашего сайта из списка тем, установленных на вашем Web-сервере. Эта функция может быть отключена, об этом будет рассказано в следующей главе.

Одной из угроз предоставления пользователям возможности выбирать темы для сайта является то, что для нормального функционирования сайта, возможно, требуется только одна конкретная тема, в то время как другие темы могут для него просто не подходить. Я рекомендую либо запретить пользователям выбирать какие-либо темы, либо удалить с Web-сервера все темы, которые приводят к неправильному отображению вашего сайта, и оставить те темы, которые, по вашему мнению, могут выступить альтернативой основной теме сайта.

- **Logout/Exit (Выход).** Название говорит само за себя. Эта кнопка позволяет пользователю выйти из вашего сайта. После этого, однако, для доступа к какому-либо модулю, требующему регистрации на сайте, пользователю придется вновь пройти процедуру входа.



*Рис. 31.2. Каждый пользователь может обладать на вашем сайте персональным меню*

Главная страница модуля **Your Account** также предоставляет другие сведения о пользователе, например число разделов сайта, в поддержании которых он принимает участие. Подробнее этот вопрос рассматривается в главе 46. Кроме того, на описываемой странице располагается персональное средство просмотра заголовков новостей, т.е. пользователю предоставляется возможность ввести идентификатор интересующего его блока новостей RSS и просмотреть его заголовки. Если вы разрешили при задании настроек сайта использование широковещательных сообщений, то пользователи смогут отправлять такие сообщения именно с главной страницы модуля **Your Account**, такие сообщения в течение 10 минут отображаются на мониторах всех посетителей сайта. Стоит также отметить, что на этой странице пользователь может увидеть число ожидающих его частных сообщений.

Широковещательные сообщения отображаются в таком виде, что их трудно не заметить, это видно из рисунка 31.3. Конкретные особенности представления таких сообщений определяются выбранной темой (некоторые темы, правда, вообще не поддерживают этой функции), однако чаще всего такие сообщения отображаются внутри ярко красной рамки в верхней части экрана. Вы можете полностью отключить функцию отправки широковещательных сообщений, обычные же пользователи сайта для удаления подобного сообщения могут воспользоваться ссылкой, расположенной в нижней его части. Каждый пользователь может видеть широковещательное сообщение лишь один раз; повторные переходы к домашней странице даже в течение 10 минут «жизни» широковещательного сообщения не приводят к повторному его отображению.

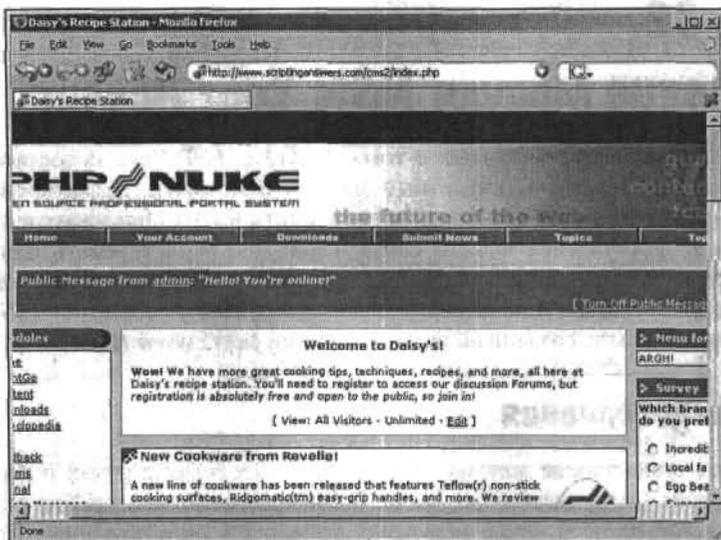


Рис. 31.3. Широковещательное сообщение, отображенное в верхней части домашней страницы сайта

## За и против

Встроенный модуль Your Account является очень приятным, однако он не включает ряд существенных функциональных возможностей. В частности, ужасными являются средства администрирования, предлагаемые системой PHP-Nuke. Разработчики сайта **NukeScripts.net** (NSN) создали модуль, замещающий традиционный модуль Your Account, который предлагает несколько больше полезных функций для пользователей и значительно больше возможностей администрирования. Я посветил этому модулю всю следующую главу, поскольку он является одним из наиболее популярных дополнений системы PHP-Nuke.

## ГЛАВА 32.

# Добавление модуля NSN Your Account Tweak

В предыдущей главе я уже упоминал о том, в системе PHP-Nuke недостаточно средств управления пользователями. Стандартный элемент **Edit Users** (Редактирование пользовательских учетных записей) позволяет лишь вводить имена пользователей (вы же помните имена всех посетителей вашего сайта, верно?) и редактировать или удалять их. Эффект от такого администрирования не велик, именно поэтому многие администраторы сегодня предпочитают использовать дополнение **Your Account** от NSN – свободно распространяемый пакет, созданный разработчиками сайта [www.NukeScripts.net](http://www.NukeScripts.net).

## Получение дополнения

Чтобы получить описываемое дополнение, посетите сайт [NukeScripts.net](http://NukeScripts.net) и перейдите к его разделу **Downloads** (Загружаемые ресурсы). Сначала, правда, вам придется зарегистрироваться на этом Web-сайте с целью получения бесплатной учетной записи. Найдите такую версию пакета **Your Account**, которая совпадает с версией вашей системы PHP-Nuke. Это, в действительности, очень важное замечание. Пока разработчики вышеуказанного сайта работают над созданием универсального дополнения, подходящего для любых версий системы PHP-Nuke, вам на данный момент требуется установить ту версию дополнения, которая соответствует версии рассматриваемого в книге программного обеспечения. Стоит отметить, если вы в дальнейшем будете обновлять систему PHP-Nuke, то обновлению нужно будет подвергать и дополнительный модуль **Your Account**, хотя, обычно, новые версии этого модуля выходят примерно через месяц после выхода новых версий самой системы PHP-Nuke. Кроме того, обратите внимание, некоторые версии дополнений помечаются как «alpha», это означает, что их разработка еще официально не завершена. Большинство администраторов Web-сайтов все равно ими пользуются, но вам я советую прислушаться к следующему замечанию: если ваш сайт является очень важным для вас, то такое программное обеспечение, возможно, не готово к использованию на нем.

Хорошо, вы загрузили дополнение (будем сокращенно называть его **YAT**). Помните:

- Версия **YAT** должна совпадать с версией приложения PHP-Nuke.
- Не следует обновлять систему PHP-Nuke до тех пор, пока не получена новая версия дополнения **YAT**.
- Многие версии **YAT** помечены как «alpha», это означает, что никто не будет нести ответственности, если в их работе обнаружатся сбои, или, по крайней мере, что вы не должны исключать возможность возникновения непредвиденных ситуаций.

Перед тем как идти дальше, самое время вернуться на некоторое время к своему Web-сайту и его базе данных. Если вы используете свой собственный сервер, выполните стандартную процедуру резервного копирования. Если ваш сайт поддерживается компанией, поставляющей хостинг-услуги, спросите у ее представителей, как выполнить резервное копирование. Помните, в меню **Administration** (Администрирование) системы PHP-Nuke присутствует элемент **Backup Database** (Создать резервную копию базы данных), позволяющий загружать резервную копию базы данных на локальный компьютер.

## Установка дополнения

Установка дополнения YAT очень проста и подробно описана в поставляемых вместе с ним инструкциях. Начать следует с копирования некоторых файлов в различные места вашего Web-сервера: в точности следуйте инструкциям, включенным в поставку дополнения YAT. Далее вам придется перейти к определенной странице своего Web-сайта с целью установки пакета YAT в базу данных системы PHP-Nuke. Опять же, руководствуйтесь инструкциями, включенными в поставку продукта. Эти инструкции отличаются от версии к версии, поэтому я не буду повторять их в книге, поскольку в любом случае они окажутся ошибочными хотя бы для одной версии дополнения.

По окончании вы должны увидеть в меню **Administration** (Администрирование) своего сайта новый значок **Edit Users** (Редактирование пользовательских учетных записей). В действительности же, по своему опыту могу сказать, что, скорее всего, вы увидите два значка: один для стандартного модуля системы PHP-Nuke, другой – для дополнения YAT. Однако оба этих значка будут ссылаться на одну и ту же модифицированную страницу администрирования, поэтому здесь нет ничего страшного.

## Изменения!

YAT существенно изменит работу вашего сайта. Пользователи, например, смогут обнаружить новую кнопку **Deactivate Account** (Деактивировать учетную запись) в нижней части модуля Your Account. Эта опция, которую, кстати, вы можете отключить, позволяет пользователям выходить из членства зарегистрированных посетителей вашего Web-сайта. Вам, как администратору, модулем Your Account будет предоставлена возможность деактивации и приостановки действия учетных записей, с помощью этих опций можно предотвратить вход на сайт нежелательных пользователей, при попытках войти на сайт такие пользователи будут получать сообщение «Account Suspended» («Учетная запись заблокирована»).

Как видно из рисунка 32.1 и как уже упоминалось ранее, большая часть изменений коснулась опции **Edit Users** (Редактирование пользовательских учетных записей) меню **Administration** (Администрирование). Указанная опция теперь предлагает ряд вложенных меню, предназначенных для ручного добавления новых пользователей, просмотра активных, постоянных, деактивированных и заблокированных пользователей, просмотра пользователей, от которых ожидается подтверждение регистрации, а также поиска пользователей с забывшимися именами.

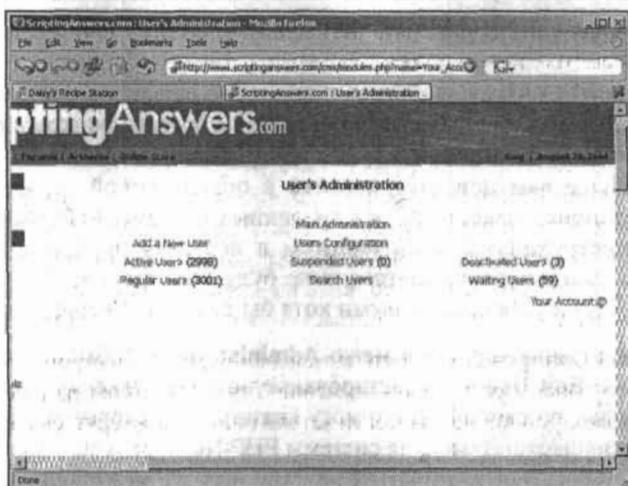


Рис. 32.1. Главная страница обновленного модуля Your Account от NSN (YAT)

## Настройка YAT

Возможно, наиболее важной новой областью модуля и первой областью, на которую стоит обратить внимание после установки YAT, является область **Users Configuration** (Конфигурации пользователей). Указанная область включает ряд параметров:

- **Allow Users Registration** (Разрешить регистрацию пользователей). Если для этого параметра выбрано значение **No** (Нет), посетители вашего сайта не смогут на нем регистрироваться.
- **Require Admin Approval** (Требовать разрешения регистрации у администратора). Если для этого параметра установлено значение **Yes** (Да), то вам придется вручную утверждать все новые регистрации пользователей.
- **Allow User Self-Deactivation** (Разрешить безопасную деактивацию пользователей). Выбор для указанного параметра значения **Yes** (Да) приводит к предоставлению пользователям возможности деактивировать свои учетные записи с помощью ранее указанной кнопки, добавленной в модуль Your Account.
- **Server Can send Mail?** (Может ли сервер отправлять сообщения электронной почтой?) Установите для этого параметра значение **Yes** (Да), если желаете, чтобы сервер был способен отправлять сообщения по электронной почте (эта функция, как правило, включается).
- **Notify Admin of User Registration** (Уведомлять администратора о регистрации новых пользователей). Установите для этого параметра значение **Yes** (Да), если хотите получать по электронной почте уведомления о регистрации новых пользователей. Это отличный способ получения сведений о пользователях, интересующихся вашим сайтом, если отключена функция утверждения новых учетных записей администратором.
- **Notify Admin of User Deactivation** (Уведомлять администратора о деактивации учетных записей). Установите для этого параметра значение **Yes** (Да), если хотите получать по электронной почте уведомления о деактивации пользователей. Такие сообщения служат сигналом к необходимости проверить причины, по которым пользователи покидают ваш сайт.

- **Use E-mail Activation?** (Применять активацию через электронную почту?) Установите для этого параметра значение **Yes** (Да), если хотите, чтобы система PHP-Nuke использовала стандартную процедуру подтверждения регистрации. Такая процедура предполагает, что для активации своей учетной записи пользователи должны получить и ответить на специальное сообщение, переданное им по электронной почте.
- **Allow User E-mail Change** (Разрешить пользователям изменять адреса электронной почты). Если для этого параметра установить значение **No** (Нет), то пользователи не смогут изменять адреса электронной почты, которые были заданы при регистрации. Как правило, это не очень здорово, ведь вы хотите, чтобы постоянные пользователи сайта оставались с вами и в случае изменения их адресов электронной почты.
- **Validate E-mail Changes** (Проверять изменения адресов электронной почты). Рекомендую для этого параметра выбрать значение **Yes** (Да), чтобы изменения пользовательских адресов электронной почты могли автоматически проверяться на вашем сайте.
- **Allow User Theme Selection** (Разрешить пользователям выбирать темы). Для того чтобы отключить возможность выбора пользователями произвольных тем для отображения вашего сайта, установите для указанного параметра значение **No** (Нет). В результате, всем пользователям будет установлена единственная тема, та, что выбрана лично вами, такой подход предотвратит отображение вашего сайта в нежелательном виде.
- **Use security Code?** (Использовать графический код безопасности?) Этот параметр определяет, нужно ли использовать на сайте графический код безопасности. Суть данного подхода состоит в том, что пользователи легко могут считывать графический код и вводить его с помощью клавиатуры, в то время как программам, предназначенным для автоматического выполнения каких-либо действий (например, хакерским утилитам), требуется на воспроизведение этого кода с целью получения доступа к сайту много времени. Вы можете полностью отключить использование кода безопасности или включить его использование в процедурах регистрации и входа на сайт. Я рекомендую выбрать для этого параметра значение **Registration Only** (Только для регистрации), это предотвратит автоматическое создание учетных записей на Web-сайте. Которые в дальнейшем могут быть использованы для рассылки спама на ваши форумы и в другие разделы сайта.
- **Suspend Users After** (Блокировать пользователей через). Если зарегистрированные пользователи должны оставаться активными постоянно, установите для этого параметра значение **Temp Accounts Expire After** (), если же требуется, чтобы пользовательские учетные записи, длительно пребывающие в неактивном состоянии, блокировались по истечении нескольких недель, установите другое значение.
- **Temp Accounts Expire After** (Удалять временные учетные записи через). Этот параметр указывает на то, как долго система PHP-Nuke ждет от новых пользователей подтверждения регистрации, то есть, ответа на посланное им сообщение электронной почты. Я советую установить для этого параметра некоторое значение, например 14, в результате этого, пользователи, не подтвердившие свою регистрацию в течение двух недель, будут удаляться из базы данных без активации.
- **# of Users to List Per Page** (Максимальное число пользователей, отображаемых на одной странице). Некоторые функции пакета YAT позволяют просматривать список пользователей, находящихся на вашем сайте. Чем большее число пользователей задано для отображения на одной странице, тем большее время будет требоваться системе PHP-Nuke на формирование списков. Значение 50 или 100, обычно, является оптимальным.

- **Blocked Username Strings** (Недопустимые имена пользователей). Этот параметр определяет список имен (по одному в каждой строке), которые не могут использоваться в качестве имен пользователей на вашем сайте. В этот список следует включить имена, которые считаются оскорбительными или могут вводить в заблуждение.
- **Blocked Mail Domains** (Недопустимые доменные имена). Этот параметр определяет список доменных имен, которые не могут использоваться в пользовательских адресах электронной почты. Например, вы можете запретить использование домена **hotmail.com**, если не хотите, что при регистрации пользователей использовались учетные записи с **hotmail.com**. Такие ситуации встречаются довольно редко, поэтому можете разрешить использование любых доменных имен.
- **Username Min Length** (Минимальная длина пользовательского имени), **Username Max Length** (Максимальная длина пользовательского имени), **Password Min Length** (Минимальная длина пароля) и **Password Max Length** (Максимальная длина пароля). Все эти параметры предназначены для задания минимальных и максимальных длин пользовательских имен и паролей. Я советую для имен пользователей устанавливать диапазон от 5 до 25 символов (25 символов – максимальная длина, которую может обработать система PHP-Nuke), а для паролей – диапазон от 6 до 20 символов. Чем короче пароль, тем больше вероятность того, что злоумышленник сможет его подобрать и получить доступ к вашему сайту от имени какого-либо зарегистрированного пользователя.

Какой огромный список! В действительности, некоторые из перечисленных параметров, например, параметр определяющий использование графического кода безопасности, не являются достоянием YAT, а входят в состав самой системы PHP-Nuke. YAT просто предоставляет для задания этих параметров доступный Web-интерфейс, программа же PHP-Nuke с этой целью предлагает редактировать файл **config.php**, который расположен в корневом каталоге вашего Web-сайта.

## Использование YAT

На рисунке 32.2 представлено еще одно полезное средство пакета YAT – средство поиска пользователей. Для доступа к этой области достаточно щелкнуть мышью на кнопке **Search Users** (Поиск пользователей), расположенной в главном меню администрирования YAT. Для задания параметров поиска предлагается использовать три открывающихся списка и одно текстовое поле:

- Список **Find** (Найти) позволяет выбрать из базы данных таблицу, в которой хранится информация об искомом пользователе. В таблице **Main Users** (Основные пользователи) хранятся сведения обо всех активных пользователях, таблица **Temp Users** (Временные пользователи) представляет пользователей, которые зарегистрировались, но не подтвердили присвоенные им учетные записи. После получения результатов поиска в таблице **Temp Users** (Временные пользователи) вы, помимо всего прочего, можете выполнить следующие действия: активировать найденные учетные записи вручную или отправить пользователям по электронной почте повторно стандартные запросы на подтверждение регистрации.
- Список **By** (По) позволяет указать критерий поиска. Поиск может осуществляться по имени пользователя, по адресу электронной почты или по идентификатору ID пользователя (это номер, который присваивается программой PHP-Nuke каждой учетной записи).

- Список **Match** (Совпадение) определяет, каким будет поиск: значение **Equal To** (Полное соответствие) указывает на то, что в процессе поиска будут выявлены имена, в точности совпадающие с заданным вами в поле **Query** (Запрос) ключевым словом, если в указанном списке выбрано значение **Like** (Неполное соответствие), то при поиске будут выявляться все имена, схожие с этим ключевым словом, то есть, по ключевому слову **don** в список результатов войдут имена: **donj**, **donjons** и **don** (предполагается, естественно, что все эти пользователи зарегистрированы на вашем сайте).

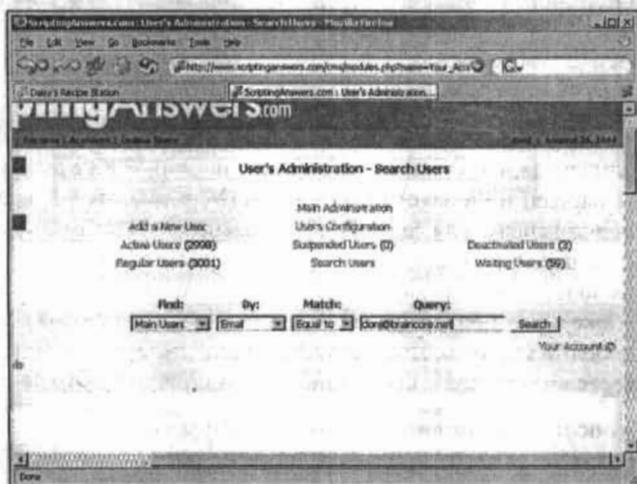


Рис. 32.2. Использование пакета YAT для нахождения пользовательских учетных записей

Вы можете также непосредственно просматривать различные списки пользователей. Например, я регулярно использую ссылку **Waiting Users** (Ожидающие пользователи) для просмотра содержимого таблицы **Temp Users** (Временные пользователи). Как видно из рисунка 32.3, в этой таблице показаны имена пользователей, их адреса электронной почты (эти адреса я удалил из снимка экрана), даты, когда они проходили процедуру регистрации, и список параметров: **Resend** (Отправить повторно), **Activate** (Активировать), **User Details** (Подробные сведения о пользователе), **Modify** (Изменить) и **Deny** (Запретить). Для каждого пользователя вы можете выбрать одно из указанных действий, а затем реализовать его, щелкнув мышью на расположенной напротив кнопке **OK**. Одновременно вы можете работать, к сожалению, только с одной учетной записью.

К учетным записям из списка деактивированных пользователей можно применять ряд иных действий: **Modify** (Изменить), **Delete** (Удалить), **User Details** (Подробные сведения о пользователе). Откройте список постоянных пользователей (он включает как активных, так и деактивированных пользователей) или список активных пользователей, и сможете изменить, поддержать, заблокировать или деактивировать любую учетную запись, а также получить о ней подробные сведения. Интересной является опция **Promote** (Поддержать), она позволяет превратить обычного пользователя в администратора, при этом, как видно из рисунка 32.4, перед предоставлением пользователю расширенных полномочий вы можете указать, за какую часть сайта он будет отвечать: за статьи, статическое содержимое, загружаемые ресурсы и т.д.

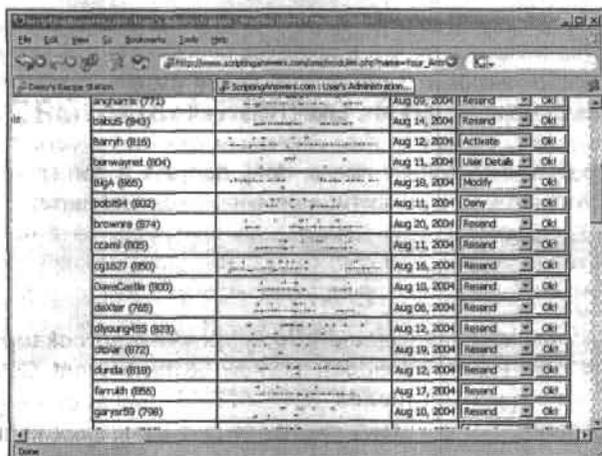


Рис. 32.3. Список ожидающих пользователей

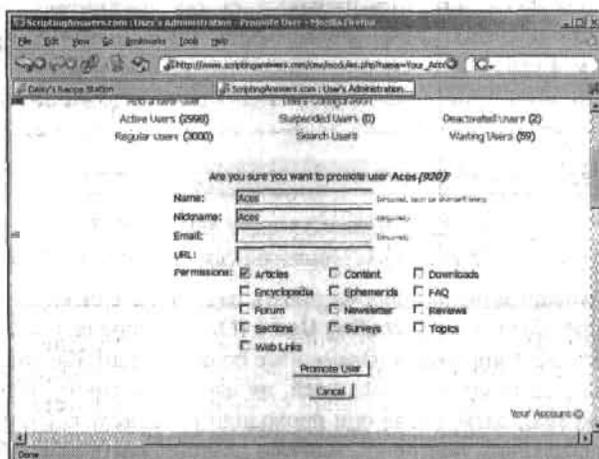


Рис. 32.4. Предоставление пользователю администраторских привилегий

Итак, пакет YAT предоставляет администраторам больше возможностей и при этом сохраняет стандартный пользовательский интерфейс системы PHP-Nuke, доступный для посетителей вашего сайта.

### Часто задаваемые вопросы



**Почему пользователи иногда принимают решение деактивировать свои учетные записи?**

Иногда пользователи просто хотят расстаться с Web-сайтом. Возможно, кому-то кажется, что вы рассылаете слишком много электронных сообщений с новостями, или для кого-то содержимое вашего сайта перестало представлять интерес. Деактивация учетной записи – это пользовательское выражение прощальных слов.

## ГЛАВА 33.

# Добавление модуля Events Calendar

Это сторонний модуль, который я также использовал на своем Web-сайте [www.ScriptingAnswers.com](http://www.ScriptingAnswers.com). Он представляет собой отличный календарь и включает несколько блоков, отображающих на каждой странице Web-сайта наступающие в ближайшее время события. Мне в особенности нравится блок с прокруткой, который обладает эффектом скольжения рамки выделения или чего-то еще в этом роде.

Загрузить этот блок можно со страницы [http://phpnuke.holbrookau.net/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&details&lid=10&title=Event\\_Calendar\\_2.13](http://phpnuke.holbrookau.net/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&details&lid=10&title=Event_Calendar_2.13). Внимательно просмотрите раздел **Downloads** этого сайта на предмет наличия более новой версии данного блока, хотя, стоит отметить, на момент написания книги указанная версия была самой последней. Этот модуль был создан для системы PHP-Nuke 7.0, однако я не встретил никаких связанных с ним проблем в версии PHP-Nuke 7.2, на основе которой и был разработан сайт [www.ScriptingAnswers.com](http://www.ScriptingAnswers.com). (В действительности, для создания этого сайта мною использовался одноименный модуль версии 2.12). Другие версии рассматриваемого модуля можно найти по адресу [http://phpnuke.holbrookau.net/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&cid=2](http://phpnuke.holbrookau.net/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&cid=2).



### К слову

*Если вы обнаружите, что предложенные ссылки не работают, откройте главную страницу Web-сайта (<http://phpnuke.holbrookau.net>), а затем перейдите к разделу **Downloads**.*

С модулем Event Calendar, как и с большинством внешних модулей, поставляется полный набор инструкций по его установке, включающей этап копирования определенных файлов на Web-сайт и открытие специальной страницы с целью установки базы данных, удовлетворяющей всем потребностям нового элемента. После установки внешнего дополнения и базы данных новый модуль появится в списке других модулей в области **Modules** (Модули), открываемой из меню **Administration** (Администрирование) системы PHP-Nuke. В этом же меню должен появиться и значок модуля Event Calendar.

Стоит также отметить, что существует и множество других модулей для системы PHP-Nuke, предоставляющих схожие функции. Несмотря на это, модуль Event Calendar благодаря своей гибкости является одним из самых популярных и предоставляет очень удобный пользовательский интерфейс, который подходит для большинства PHP-Nuke-сайтов. Если вы хотите познакомиться с альтернативными модулями, введите в поисковой системе Google строку «`phpnuke calendar module`». Как и большинство популярных модулей рассматриваемого программного обеспечения, модуль Event Calendar распространяется бесплатно. Уверен, автор модуля не потребует от вас денежного вознаграждения, если его модуль будет полезен для вашего сайта.

## Управление модулем Event Calendar

На рисунке 33.1 показано меню администрирования модуля Event Calendar. Обратите внимание на то, что записи календаря не вводятся непосредственно в этом меню,

они создаются внутри самого модуля. Пользователям сайта также предоставляется возможность предлагать события, которые, по их мнению, должны быть отмечены в календаре, все эти предложения, ожидающие вашего одобрения, перечисляются в меню **Administration** (Администрирование).

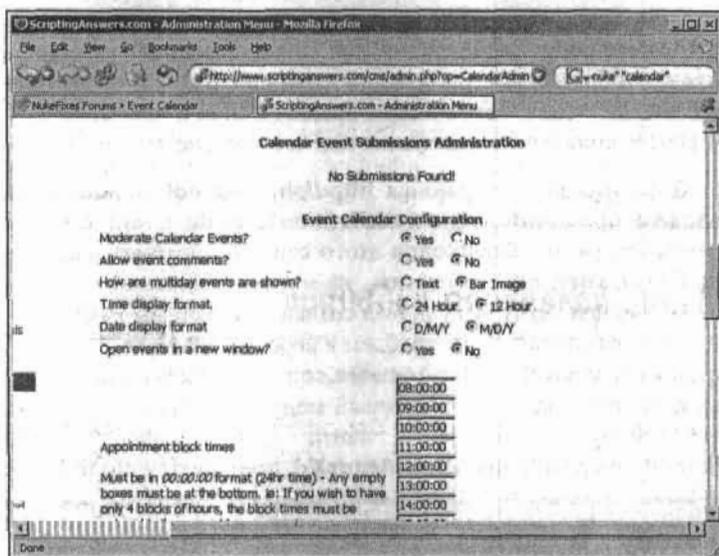


Рис. 33.1. Администрирование модуля Event Calendar

Ниже перечислены основные опции администрирования:

- **Moderate Calendar Events?** (Сдерживать календарные события?) Если для указанного параметра установить значение **No** (Нет), то события, предлагаемые пользователями, будут немедленно включаться в календарь, не дожидаясь вашего одобрения.
- **Allow Event Comments?** (Разрешить добавление комментариев к событиям?) Установка этого параметра позволит пользователям оставлять на сайте свои комментарии, связанные с событиями календаря.
- **How Are Multiday Events Shown?** (Как представляются многодневные события?) События, растягивающиеся на несколько дней, могут представляться в виде текстовых блоков, расположенных в разделах для нескольких дней, или в виде графической полосы, схожей с той, что присуща программе Microsoft Outlook. Мне кажется, что полоса выглядит несколько лучше.
- **Time Display Format** (Формат представления времени). Для представления времени вы можете выбрать 24 или 12 часовой формат.
- **Date Display Format** (Формат представления даты). Для представления даты вы можете выбрать формат День/Месяц/Год, популярный в Европе и во многих других частях света, или формат Месяц/День/Год, обычно использующийся в США.
- **Open Events in a New Window?** (Отображать каждое событие в новом окне?) Если для указанного параметра выбрать значение **Yes** (Да), то по щелчку мышью на каком-либо событии, подробные сведения о нем будут открываться в новом окне

браузера. В противном случае, событие будет открываться в старом окне, как и в случае с большинством гиперссылок.

- **Appointment Block Times** (Определение временных блоков). Указанный параметр позволяет задавать временные блоки в 24 часовом формате ЧЧ:ММ:СС, которые будут использоваться в календаре. По умолчанию, одночасовые блоки размещаются в диапазоне от 8:00 д.п. до 6:00 п.п., однако указанный порядок можно изменить.
- **Colors and Formatting** (Цвета и форматирование). Эти параметры позволяют вам задать конкретные цвета для представления календарных событий в шестнадцатеричном формате. Внешний вид событий календаря можно настроить и посредством изменения свойств таблицы, например, изменив расстояние между ячейками в представлении месяца.

## Использование календаря событий

### Совет



При установке модуля Event Calendar и многих других внешних модулей вам придется выполнить четыре вещи. Во-первых, скопировать первую группу файлов, представляющих сам модуль, к которому будет предоставляться доступ посетителям сайта, в папку **Modules** вашего сайта. Во-вторых, скопировать файлы, представляющие интерфейс администрирования, в папку **Admin/Modules**. Третья группа файлов представляет различные блоки, поставляемые вместе с модулем Event Calendar, их следует разместить в папке **Blocks**. И, наконец, последнее, что вам нужно сделать – это установить базу данных, с этой целью следует открыть специальную Web-страницу. После установки базы данных не забудьте удалить указанную страницу, ее сохранение приведет к возникновению угрозы безопасности.

Для создания новых событий, переключения представлений месяца, дня и года вам предлагается использовать удобные ссылки. Вы даже можете перейти к конкретной дате, для этого достаточно выбрать ее из открывающегося списка и щелкнуть затем мышью на кнопке **Jump** (Перейти). Кроме того, модуль Event Calendar включает графические значки, предназначенные для перехода к печатной версии календаря, это существует для пользователей, предпочитающих работать с бумажными копиями документов. Обратите внимание, графические элементы, представленные на рисунке 33.2, являются произвольными, я просто заменил значки, поставляемые с модулем Event Calendar своими собственными значками.

Дневное представление (рис. 33.3) отображает каждое событие в отдельной строке, под любым событием могут перечисляться связанные с ним события. В области **Events** (продолжительные события) показываются события, растянутые на весь день. На рисунке 33.4 изображено очень важное представление года. В нем дни, содержащие важные события, выделяются определенными цветами. Цвет определяется характером конкретного события, о чем вы вскоре узнаете.

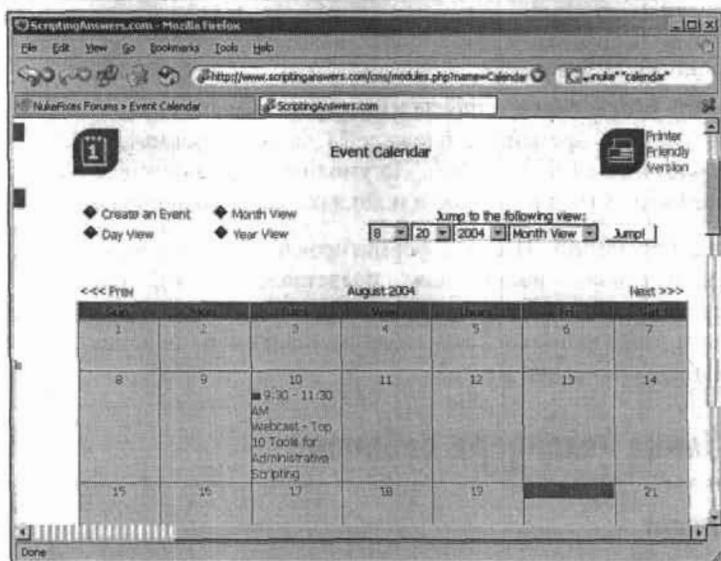


Рис. 33.2. Запуск представления месяца модулем Event Calendar

При создании нового события необходимо ввести некоторые сведения:

- Тема. Пользователю предлагается ввести ясное, конкретное описание.
- Раздел. Выбирается из списка разделов модуля Topics системы PHP-Nuke, эти элементы рассматривались в главе 29. Использование этого списка разделов в отдельности от списка категорий событий немного раздражает. Я предпочел разместить все свои события в разделе **News** просто потому, что созданная мною структура разделов рассчитана на статьи, но не на события в календаре.
- Время и дата наступления события и время и дата окончания события. Для выделения событий, растянутых на целый день, можно использовать флажки.
- Цвет. Пользователи, возможно, будут злоупотреблять этой опцией, выбирая произвольные цвета, но вы можете редактировать их предложения и возвращаться к стандартной цветовой схеме. Я, например, использовал красный цвет для выделения Интернет-трансляций, зеленый – для выделения конференций и т.д.
- Описание события. Это описание может включать элементы HTML-форматирования.

Администратору не предоставляется никаких особенных полномочий для управления модулем Event Calendar: вы должны сами утверждать свои собственные предложения.

Обратите внимание, что в версии 2.13 описываемого модуля появились некоторые существенные функции, связанные с администрированием. Ожидающие рассмотрения события календаря отображаются в блоке Waiting Content вместе с другими предложениями пользователей, вы можете назначить специальных администраторов календаря так же, как и администраторов других разделов своего сайта. Стоит сказать о еще одной приятной возможности версии 2.13 – возможности конфигурирования собственных имен категорий.

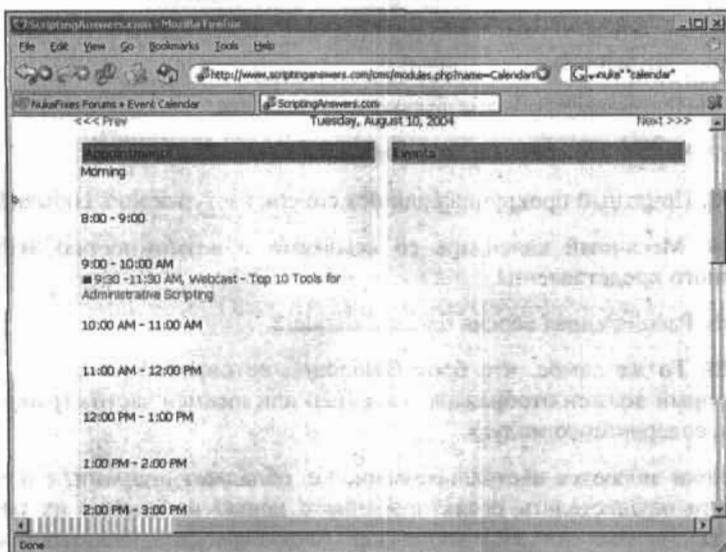


Рис. 33.3. Дневное представление показывает детальный список дневных событий

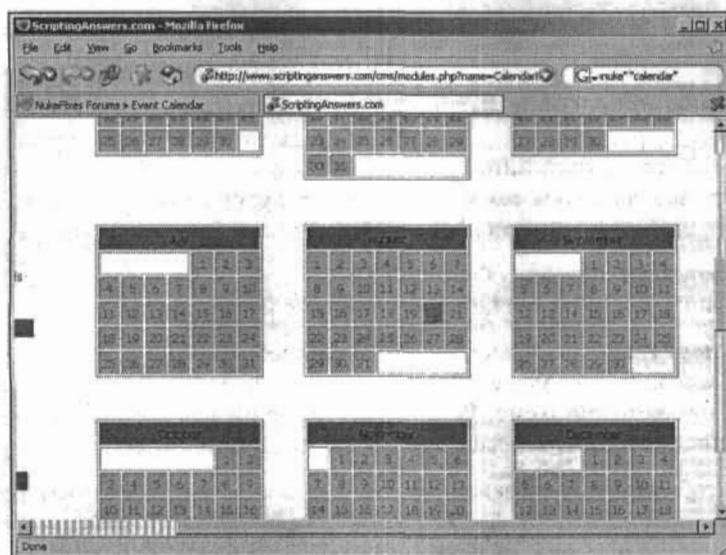


Рис. 33.4. Представление года показывает обзор событий всего года

## Блоки календаря

Как я уже упоминал, модуль Event Calendar поставляется вместе с набором блоков, в которых отображаются приближающиеся события и которые располагаются в правых или левых столбцах страниц Web-сайта. Эти блоки называются Calendar1, Calendar2 и т.д. Для добавления их на сайт используется элемент **Blocks** (Блоки) меню **Administration** (Администрирование). Прежде чем вставлять указанные блоки,

необходимо разобраться в том, что представляет собой каждый из них. Далее представлен список этих блоков:

- Calendar1. Показывает события только текущего дня.
- Calendar2. Месячный календарь с ежедневным списком событий.
- Calendar3. Приятный прокручивающийся список наступающих событий.
- Calendar4. Месячный календарь со ссылками и возможностью выбора дневного/месячного представления.
- Calendar5. Расширенная версия блока Calendar3.
- Calendar6. То же самое, что блок Calendar4, но спроектирован как центральный блок, который должен отображать в верхней или нижней части страницы, т.е. выше или ниже содержимого модуля.

Некоторые блоки являются настраиваемыми, т.е. обладают опциями, с помощью которых вы можете осуществлять редактирование с целью изменения их поведения или внешнего вида. На рисунке 33.5 изображен блок Calendar5, открытый в программе Блокнот (Windows Notepad), – не очень приятное зрелище для непосвященных.

```

Block-Calendar5.php - Notepad
File Edit Format View Help
<?php
.....
/* Event Calendar for PHP-Nuke 6.5
/*
/* Based on Event calendar 1.5 by Rob Sutton
/* Development & enhancements by Holbrookau and friends
/* http://phpnuke.holbrookau.com
.....
.....
// This module shows the upcoming events, in x days, in a scrolling block
if (ereg("block-calendar5.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
header("Location: index.php");
die();
}
$module_name = "calendar";
global $prefix, $currentlang;
include("modules/$module_name/language/lang-$currentlang.php");
/*
Indicate here the numbers of days of events you want to have scrolled
//
$days_to_see = 10;
$now = date("Y-m-d");
if ($days_to_see == 1) {
$now = date("Y-m-d");
}
$timestamp = time();
$date_time_array = getdate($timestamp);
$hours = $date_time_array["hours"];
$minutes = $date_time_array["minutes"];
$seconds = $date_time_array["seconds"];
$month = $date_time_array["mon"];
$day = $date_time_array["mday"];
$year = $date_time_array["year"];
$timestamp = mktime($hours, $minutes, $seconds, $month, $day + $days_to_see - 1, $year);

```

Рис. 33.5. Редактирование календарного блока в программе Блокнот (Windows Notepad)

Здесь представлены некоторые комментарии, которые дают неявные сведения о том, что может настраиваться. Ниже представлен фрагмент файла, в котором выделен жирным стилем некоторый неизвестный параметр:

```

/*
Indicate here the numbers of days of events you want to have
scrolled
*/
$days_to_see = 10;

```

```
$noun="days";  
if ($days_to_see == 1) {  
$noun="day";  
}
```

Если изменить значение 10 на 20, то длина списка наступающих событий увеличится с 10 дней до 20. Большая часть оставшегося фрагмента файла будет вам непонятна до тех пор, пока вы, потратив массу времени, не изучите язык программирования PHP (это мое мнение) поэтому не пытайтесь разобраться в нем. Главное правило: настраиваемые параметры располагаются в начале файла и связаны с комментариями (они выделяются символами /\* и \*/), описывающими порядок действий.

---

### Часто задаваемые вопросы



**Могу ли я использовать этот модуль для предоставления возможности каждому пользователю вести свой собственный календарь?**

*Нет. Я не встречался с модулями, позволяющими реализовывать такую функцию, однако это вовсе не означает, что таких модулей не существует. Модуль Event Calendar, описанный в этой главе, позволяет вести один календарь на весь сайт, т.е. напоминает общественный календарь, который вы можете найти на информационном стенде в офисном буфете.*

---

## ГЛАВА 34.

# Добавление модуля Amazon.com

Вот еще один полезный внешний модуль! В действительности, этот модуль включается в некоторые версии системы PHP-Nuke, но не более того. Существует огромное число Amazon модулей для рассматриваемого нами программного обеспечения. Мы рассмотрим модуль NukeAmazon (можете попробовать найти это название в поисковой системе Google), который использовался мною на сайте **ScriptingAnswers.com**. Домашней страницей автора, с которой можно скачать модуль является [http://preciogasolina.com/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&cid=1](http://preciogasolina.com/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&cid=1).

Работу модуля достаточно сложно объяснить, лучше будет, если вы увидите его в действии. На рисунке 34.1 показано, как описываемый модуль, включающий список определенной продукции, представляется пользователям. Идея модуля состоит в том, что, зная ваш идентификатор партнера (affiliate ID), который можно получить на сайте **Amazon.com**, данный модуль может отчислять вам некоторый процент с продажи товаров, осуществляемой через ваш сайт.

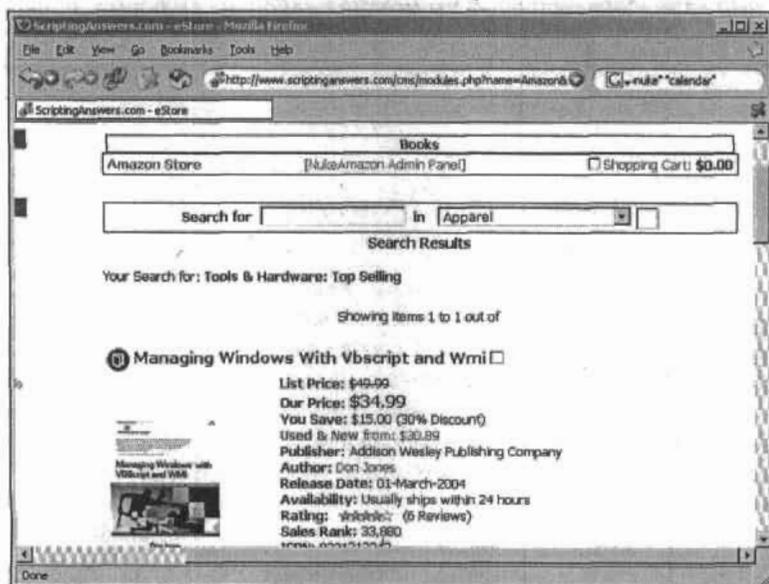


Рис. 34.1. Модуль Amazon.com в действии

Описываемый модуль также включает блок, который с целью достижения большего эффекта позволяет изображать товары непосредственно на домашней странице сайта. Процедура установки модуля стандартна: скопируйте согласно инструкции файлы в определенные папки, а затем откройте специальную Web-страницу, с которой осуществляется установка базы данных. В поставку модуля входят подробные инструкции по его установке.

## Администрирование модуля NukeAmazon

Администрирование модуля NukeAmazon не представляет никакой сложности. От вас требуется задать некоторые исходные данные, например, идентификатор партнера ID, а затем выбрать нужные продукты. Вы мгновенно увидите, как все это совмещается.

## Использование NukeAmazon

С этого момента начинается самое приятное. Главная страница модуля частично показана на рисунке 34.2. Различные изображения продуктов вставляются с сайта **Amazon.com** непосредственно на ваш Web-сайт, что, в общем, схоже с активированием определенной категории, как видно из рисунка 34.3. Вы увидите изображения товаров и в нижней части страницы, и слева, такие изображения привлекают внимание пользователей.

Целью описанной стратегии является удержание пользователей на вашем сайте для того, чтобы со всех покупок, осуществляемых через модуль Amazon, вам отчислялся некоторый процент.

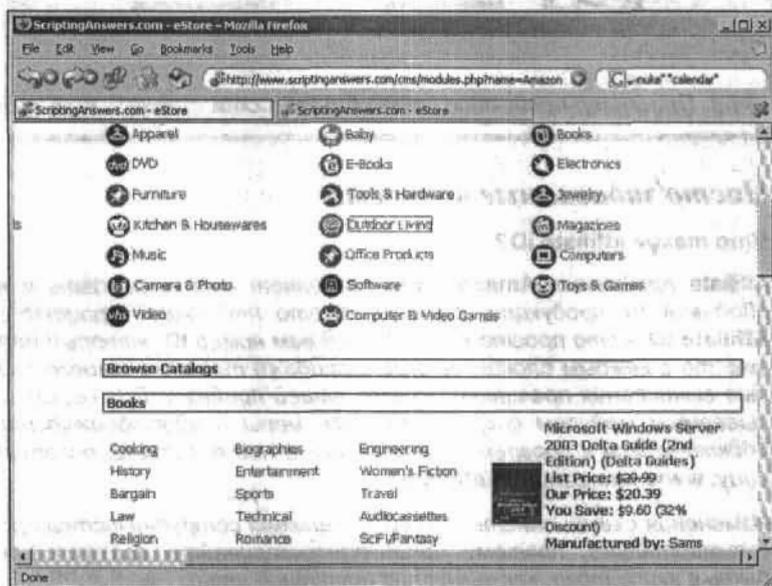


Рис. 34.2. Главная страница модуля Amazon.com

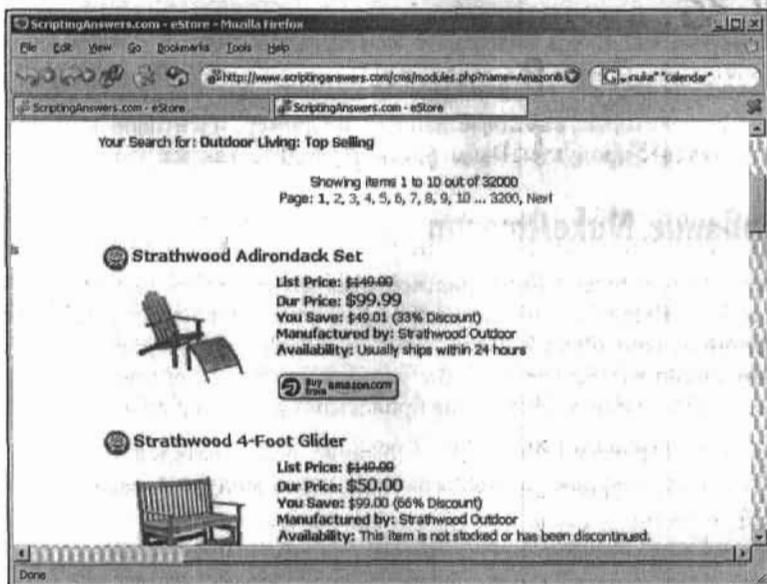


Рис. 34.3. Просмотр продуктов сайта Amazon.com с вашего Web-сайта

## Часто задаваемые вопросы

### Что такое affiliate ID?

Affiliate программа Amazon.com позволяет вам выступать в качестве продавца их продукции, получая за это небольшой процент прибыли. **Affiliate ID** – это просто присвоенный вам номер ID, который передается вместе с каждым блоком данных о продаже товара с вашего сайта с целью вычисления правильной суммы вашей прибыли. При передаче ID описываемым модулем сохраняются все меры предосторожности. Чтобы подключиться к программе или узнать о ней побольше, посетите страницу: [www.amazon.com/affiliate](http://www.amazon.com/affiliate).

Изменения схемы оплаты и всей программы сотрудничества происходят ежеквартально, поэтому чаще просматривайте все условия, чтобы быть в курсе того, как выглядит последний план.



## ГЛАВА 35.

# Создание собственного простейшего HTML модуля

Допустим, вы хотите, чтобы на вашем сайте присутствовал модуль, включающий статический HTML-текст. Это может быть страница с контактной информацией, не являющаяся частью модуля Content. Например, вы хотите, чтобы доступ пользователей к этой странице осуществлялся по адресу типа <http://mysite.com/modules.php?name=ContactUs>. Такой подход весьма удобен для опубликования сведений, которые постоянно должны присутствовать на сайте и редко изменяются; к страницам, содержащим такие сведения, относятся страницы About Us или Privacy Policy.

Нет проблем, просто создайте собственный модуль.

В действительности, программа PHP-Nuke поставляется вместе с модулем Addon\_Sample, порядок доступа к которому вы можете определять по своему усмотрению. На рисунке 35.1 показано стандартное содержимое модуля, оно не очень приятно для восприятия. На самом деле, описываемый модуль позволяет реализовывать намного больше функций, а не только простое отображение HTML-текста, однако является хорошей основой для создания модуля, удовлетворяющего описанным выше требованиям.



```
1 <?php
2
3 if (!isset('modules.php', $_SERVER['PHP_SELF'])) {
4     die ('You can't access this file directly...');
5 }
6
7 $module_page = basename(dirname($_FILE));
8
9 $index = 1;
10
11 function one() {
12     global $module_name;
13     include ("header.php");
14     OpenTable();
15     echo "Addon Sample File (index.php) Function \"one\"<br><br>";
16     echo "<ul>";
17     echo "<li><a href='\"modules.php?name=$module_name&op=file-index\">Go to index";
18     echo "</ul>";
19     CloseTable();
20     include ("footer.php");
21 }
22 }
```

Рис. 35.1 Стандартное содержимое модуля Addon\_Sample

Сначала взгляните на содержимое папки **modules/Addon\_Sample**, расположенной на вашем Web-сайте. Обратите внимание, что эта папка включает три файла: **Copyright.php**, **F2.php** и **Index.php**. Отбросим первые два файла и подробнее рассмотрим файл **Index.php**. Откройте его в программе Блокнот (Windows Notepad) или любом редакторе сценариев PHP, если такой имеется (я, например, использую редактор PrimalScript, который можно загрузить с сайта [www.primalscript.com](http://www.primalscript.com)). Перейдите в конец файла и найдите строки, подобные этим:

```
switch($func) {
```

```
    default:
        AddonSample();
        break;
```

```
    case "one":
        one();
        break;
```

```
    case "two":
        two();
        break;
```

```
}
```

Эти строки присутствуют в каждом PHP-Nuke модуле. Они определяют все возможные условия. Так, если говорить о модуле Adon\_Sample, ввод строки `modules.php?name=Adon_Sample&op=one` приводит к выполнению функции `one()`, ввод строки `modules.php?name=Adon_Sample` без дополнения `op` – к выполнению функции `AddonSample()`. В нашем же случае необходимо, чтобы результатом выполнения функции `AddonSample()` был вывод на экран некоторого статистического текста.

Итак, приступим к редактированию кода. Во-первых, создайте копию всей папки `Addo_Sample` и назовите ее `ContactUs`. Далее отредактируйте файл `ContactUs/Index.php` так, чтобы его последний фрагмент выглядел следующим образом:

```
switch($func) {
```

```
    default:
        AddonSample();
        break;
```

```
}
```

Найдите следующий фрагмент кода и удалите его из файла `Index.php`:

```
function one() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Addon Sample File (index.php) function
\"one\"<br><br>";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a href=\"modules.php?name=$module_name&
file=index\">Go to index.php</a>";
    echo "</ul>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
```

```

}
function two() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Addon Sample File (index.php) function \"two\"";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a href=\"modules.php?name=$module_name&file=
index\">Go to index.php</a>";
    echo "</ul>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

```

Тем самым мы удалим функции `one()` и `two()`, которые не будут использоваться. То, что мы получили – более или менее приемлемое содержимое PHP-Nuke-модуля:

```

<?php

if (!ereg("modules.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
    die ("You can't access this file directly...");
}

$module_name = basename(dirname(__FILE__));

$index = 1;

function AddonSample() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Addon Sample File (index.php)<br><br>";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=index&func=one\">Function One</a>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=index&func=two\">Function Two</a>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=f2\">Call to file
f2.php</a>";
    echo "</ul>";
    echo "You can now use Administration interface to activate
or deactivate any module. As an Admin you can always "
    . "access to your Inactive modules for testing pur-
poses.";
    CloseTable();
}

```

```

    include("footer.php");
}

switch($func) {

    default:
        AddonSample();
        break;

}

?>

```

Средняя часть представленного кода, описание функции `Addon_Sample()` – то место, куда вставляется HTML-текст страницы ContactUs. Вам требуется сохранить все строки, следующие до строки `OpenTable()`, включая последнюю строку, и все строки, расположенные ниже строки `CloseTable()` вместе с самой этой строкой. Указанные две строки отвечают за отображения видимых элементов PHP-Nuke, именно между ними и следует расположить текст, форматированный с помощью языка HTML. Вот пример:

```

function AddonSample() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "To contact us:<br>"
        . "<br>"
        . "E-mail contacts@daisyrecipestation.org, or <br>"
        . "Call 1-800-EAT-FOOD from 9am to 9pm Alaskan time.";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

```

Теперь послушайте, что все это значит:

- Я начал с оператора `echo`, следом за которым в кавычках помещена первая отображаемая надпись, отформатированная в HTML.
- В конце первой строки отсутствует точка с запятой.
- Последующие строки начинаются с точек, после которых следуют HTML-фрагменты, заключенные в кавычки. В конце этих строк также не ставится точка с запятой, поскольку данные строки являются продолжением оператора `echo`, т.е. позволяют разбивать этот оператор на несколько частей с целью более понятного представления.
- Последняя строка заканчивается точкой с запятой, что указывает на окончание записи оператора `echo` и всего HTML-блока.

Удалите из папки `ContactUs` файлы `Copyright.php` и `F2.php`. Убедитесь в том, что в указанной папке остался только один файл `index.php` (все буквы строчные). Скопируйте эту папку в папку `modules` вашего Web-сайта. Теперь, если вы откроете элемент `Modules` (Модули)

меню **Administration** (Администрирования), вы увидите, что в нем появился новый модуль с названием **ContactUs**. Вы можете активировать его и сделать доступным на сайте.

## Быстрое создание модуля со статическим текстом

Существует еще более быстрый способ создания модуля, в котором должен отображаться статический HTML-текст. Создайте новую папку с именем, совпадающим с именем вашего модуля (например, **ContactUs** или др). Введите следующий код в файл **index.php**:

```
<?php
if (!ereg("modules.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
    die ("You can't access this file directly...");
}
$module_name = basename(dirname(__FILE__));
$index = 1;
function AddonSample() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
        include("modules/modulename/myhtml.html");
    CloseTable();
    include("footer.php");
}
switch($func) {
    default:
        AddonSample();
        break;
}
?>
```

Убедитесь в правильном вводе выделенных жирным стилем элементов: вместо словосочетания **modulename** следует вставить имя создаваемого модуля, т.е. то же имя, которое вы только что использовали для создания папки. При этом убедитесь в том, что в названии папки и в указанном элементе в одинаковых позициях стоят символы в одинаковых регистрах. Вместо файла **myhtml.html** вставьте название HTML-файла, сохраненного в папке нового модуля. Скопируйте новую папку в папку **modules** своего сайта и мгновенно получите статический HTML-модуль. Редактировать HTML-файл можно в любое время, файл же **index.php** будет обращаться к нему всякий раз при вызове пользователем сайта рассматриваемого модуля.

## ГЛАВА 36.

# Создание собственного динамического модуля

В предыдущей главе рассматривалось создание простейшего пользовательского модуля, включающего статический HTML-текст, либо путем добавления текста в оператор `echo`, либо путем применения готового модуля, включающего статический HTML-файл.

Теперь же я хочу более подробно познакомить вас с тем, как, в действительности, работают модули системы PHP-Nuke. Я не ставлю своей целью сделать читателей программистами PHP, но надеюсь позволить получить им некоторый опыт программирования в целом и программирования на языке PHP в частности. Если вы, на самом деле, хотите научиться создавать свои собственные динамические модули, вам несомненно следует получить некоторые навыки программирования на PHP. В этом вам могут помочь многочисленные книги, продаваемые в различных магазинах. Я не буду рассказывать о том, как создаются динамические модули (какие бы модули я ни создавал, они, возможно, не будут подходить вам), а постараюсь объяснить, как должны строиться модули системы PHP-Nuke, чтобы они работали правильно.

## Основная структура

Все PHP-Nuke-модули загружаются с помощью файла `modules.php`, который расположен в корневом каталоге Web-сайта. Можете взглянуть на любую страницу сайта, за исключением административных страниц, и вы обнаружите, что URL каждой страницы начинается примерно с такого блока: `www.mysite.com/modules.php?name=ModuleName`. Название, обозначенное в данной записи как `ModuleName`, всегда совпадает с названием определенной папки, расположенной внутри папки `modules` вашего сайта. Например, ссылка `www.mysite.com/modules.php?name=Sections` соответствует папке `modules/Sections`, а ссылка `www.mysite.com/modules.php?name=Forums` — папке `modules/Forums` и т.д. Когда вы пытаетесь получить доступ к какому-либо модулю, в действительности, загружается файл `modules.php`, затем он находит файл `index.php` из определенной папки модуля и выгружается. Учтите, название модуля является регистрозависимым, т.е. если модуль называется `Sections`, то для доступа к нему должен использоваться идентификатор `www.mysite.com/modules.php?name=Sections`, а не `www.mysite.com/modules.php?name=sections`. Таким образом, реальное содержимое любого модуля располагается в файле `index.php`, расположенном в папке этого модуля. Система PHP-Nuke поставляется вместе с модулем `Addon_Sample`, содержащим файлы: `Copyright.php`, `F2.php` и `Index.php`. Файл включает следующий код `Index.php`:

```
<?php
if (!ereg("modules.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
    die ("You can't access this file directly...");
}

$module_name = basename(dirname(__FILE__));
```

```

$index = 1;

function one(){
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Addon Sample File (index.php) function
\"one\"<br><br>";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=index\">Go to in-
dex.php</a>";
    echo "</ul>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function two() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Addon Sample File (index.php) function \"two\"";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=index\">Go to in-
dex.php</a>";
    echo "</ul>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function AddonSample() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Addon Sample File (index.php)<br><br>";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=index&func=on
e\">Function One</a>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=index&func=tw
o\">Function Two</a>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&file=f2\">Call to file
f2.php</a>";
    echo "</ul>";
}

```

```
echo "You can now use Administration interface to activate  
or deactivate any module. As an Admin you can always "  
    ."access to your Inactive modules for testing pur-  
poses." ;  
    CloseTable();  
    include("footer.php");  
}  
  
switch($func) {  
  
    default:  
        AddonSample();  
        break;  
  
    case "one":  
        one();  
        break;  
  
    case "two":  
        two();  
        break;  
  
}  
  
?>
```

Позвольте мне немного прокомментировать этот код:

- Код начинается с короткого оператора **if**, который проверяет, как осуществляется доступ к странице **index.php**: правильно, т.е. через файл **modules.php**, или же напрямую. Если к модулю происходит прямое обращение, то им генерируется сообщение «You can't access this file directly» («Вы не можете получить прямой доступ к этому файлу»), а затем его выполнение прекращается.
- В переменной **\$module\_name** содержится название папки, включающей файл **index.php**. В данном случае **Addon-Sample**, именно в папке с таким именем содержится рассматриваемый нами файл.
- Далее следуют описания трех функций: **one()**, **two()** и **Addon\_Sample()**. Эти описания ничего не делают (или не выполняются) до тех пор, пока функции не будут явно вызваны, т.е. при первом просмотре описываемого файла системе PHP-Nuke пропускает эти описания.
- В конце файла расположена конструкция **switch** (переключатель), которая решает, что должно происходить далее. Возможны три варианта:
- Предоставление доступа к странице с помощью URL **modules.php?name=Addon\_Sample&func=one**, в этом случае параметру **\$func** присваивается значение **one**, и выполняется функция **one**.

- Предоставление доступа к странице `modules.php?name=Addon_Sample&func=two`, в этом случае параметру `$func` присваивается значение `two`, и выполняется функция `two`.
- Предоставление доступа к странице с помощью другого URL, который может вообще не содержать блока `&func=`. Такой случай не удовлетворяет никаким заданным условиям конструкции и, в результате, выполняется стандартное условие, т.е. вызывается функция `Adon_Sample()`.

Это последний оператор выбора, который решает, какую из трех функций: `one()`, `two()` и `Addon_Sample()`, следует выполнить.

Во многих других модулях системы PHP-Nuke вы обнаружите, что в конструкции Switch, расположенной в нижней части файла `index.php`, проверяется значение параметра `$op`, а не `$func`. Кроме того, вы обнаружите, что идентификаторы большинства PHP-Nuke-модулей включают строки типа `modules.php?name=modulename&op=something`.

## Модули, состоящие из нескольких файлов

Большинство модулей системы PHP-Nuke выполняются из одного PHP-файла. Этот файл включает несколько функций, которые выполняют различные операции. Модуль `Sections`, например, способен отображать на экране список разделов, выводить отдельные статьи и т.д. Все это достигается заданием нескольких функций в одном файле `modules/Sections/index.php`.

Однако предположим, вы хотите, чтобы ваш модуль включал несколько файлов. Вы можете добиться этого. Такую возможность, в частности, демонстрирует модуль `Adon_Sample`, содержащий второй файл с именем `f2.php`. Для вызова этого файла используется идентификатор URL, включающий строку `modules.php?name=Adon_Sample&file=f2`. Если файл `f2.php` содержит несколько функций, то для определения конкретной функции, которая должна выполняться, следует использовать запись: `modules.php?name=Adon_Sample&file=f2&func=whatever`. Напоминаю, файл `f2.php` должен включать конструкцию `func($func)` для того, чтобы в записи URL можно было использовать сочетание символов `&func=`.

## Основы создания динамического модуля

Допустим, вы хотите создать динамический модуль `ContactUs`, который мог бы отобразить либо адрес электронной почты, либо обычный почтовый адрес. В этом случае необходимо добиться, чтобы работали следующие URL:

- `modules.php?name=ContactUs&wich=mail` – для отображения обычного почтового адреса.
- `modules.php?name=ContactUs&wich=email` – для отображения адреса электронной почты.
- `modules.php?name=ContactUs` – для отображения страницы со ссылками, предлагающими просмотреть либо обычный почтовый адрес, либо адрес электронной почты, то есть позволяющими вызывать модуль `ContactUs` с определенными параметрами.

Вот код, который все это реализует:

```
<?php
if (!ereg("modules.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
    die ("You can't access this file directly...");
}

$module_name = basename(dirname(__FILE__));

$index = 1;

function snailmail() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Our address is:";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function email() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Our e-mail address is:";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function MainMenu() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Which do you want?<br><br>";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&which=email\">E-Mail
Address</a>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&which=mail\">Mailing
Address</a>";
    echo "</ul>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

switch($which) {
```

```

default:
MainMenu();
break;

case "mail":
snailmail();
break;

case "email":
email();
break;
}
?>

```

Обратите внимание на некоторые общие особенности всех функций:

- Они начинаются с определения глобальной переменной **\$module\_name**, которая является обязательной для всех функций.
- Они подключают файлы **header.php** и **footer.php**. Файл **header.php** подключается перед выводом какого-либо текста, файл же **footer.php** – после выполнения модулем последней операции.
- Они используют функции **OpenTable()** и **CloseTable()**, которые отвечают за вывод видимых элементов PHP-Nuke-сайта. Эти функции являются обязательными, и все элементы содержимого модуля должны непременно находиться внутри вызовов указанных функций.

## Обработка данных, вводимых пользователем

Рассмотрим последний пример подробнее. Скажем, вы хотите, чтобы страница электронной почты не содержала каких-либо электронных адресов, а использовалась с целью сбора и обработки определенных данных о пользователях сайта (эти данные могут, например, сохраняться в базе данных или отправляться по электронной почте). Вот код такой страницы:

```

<?php
if (!ereg("modules.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
    die ("You can't access this file directly...");
}

$module_name = basename(dirname(__FILE__));
$index = 1;

function snailmail() {
    global $module_name;
    include("header.php");
}

```

```

    OpenTable();
    echo "Our address is:";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function email() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "<form action=\"modules.php?nameContactUs\"
method=\"post\">";
    echo "Your name: <input type=\"text\" size=\"20\"
name=\"username\">";
    echo "<input type=\"submit\" name=\"submit\">";
    echo "<input type=\"hidden\" value=\"process\"
name=\"which\">";
    echo "</form>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function process($username) {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "You entered ".$username;
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

function MainMenu() {
    global $module_name;
    include("header.php");
    OpenTable();
    echo "Which do you want?<br><br>";
    echo "<ul>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&which=email\">E-Mail
Address</a>";
    echo "<li><a
href=\"modules.php?name=$module_name&which=mail\">Mailing
Address</a>";
    echo "</ul>";
    CloseTable();
    include("footer.php");
}

```

```
switch($which) {  
  
    default:  
        MainMenu();  
        break;  
  
    case "mail":  
        snailmail();  
        break;  
  
    case "email":  
        email();  
        break;  
  
    case "process":  
        process($username);  
        break;  
}  
  
?>
```

Теперь функция `email()` отображает HTML-форму. Вот ее важнейшие особенности:

- Заполненная форма отправляется этому же самому модулю.
- В текстовое поле ввода `username` (имя пользователя) записывается имя пользователя.
- Незаметное поле `which` (какой) содержит значение `process`, которое указывается в записи ссылки `&which=process`.

Взгляните на конструкцию `switch`, расположенную в конце файла. В нее было добавлено новое условие: параметр `$which` принимает значение `process`. В этом случае вызывается функция `process()`, принимающая переменную `$username`. Обратите внимание на то, что название этой переменной в точности совпадает с именем текстового поля ввода `username` (имя пользователя). Таким образом, с переменной `$username` описываемой функции передаются любые значения, вводимые пользователем.

Функция `process()` в нашем примере принимает значение переменной `$username` и выводит его на экран. Конечно, вы можете описать указанную функцию так, что бы она отправляла имя пользователя по электронной почте, сохраняла его в какой-либо базе данных или выполняла с ним еще какие-либо действия. Однако все эти вопросы уже выходят за рамки данной книги.

## Базы данных

Эта книга не посвящена созданию систем для работы с базами данных. Но, если вы знакомы с концепцией создания таких систем, я хочу рассказать вам о том, как осуществляется доступ к базам данных из системы PHP-Nuke. Если все эти термины мало, о чем говорят вам, пропустите этот параграф и перейдите к следующему.

Для запроса одной или нескольких строк базы данных системы PHP-Nuke используйте запись такого типа:

```
$result = $db->sql_query("SELECT field1, field2 FROM table")
```

В переменную `$result` записываются выбранные строки. Для вывода их на экран используйте следующую запись:

```
while list($field1, $field2) = $db->sql_fetchrow($result){
    /* code here */
}
```

Переменная `$field1` содержит данные первого столбца, переменная `$field2` – данные второго столбца. Оператор вывода выполняется по одному разу для всех строк данных, содержащихся в переменной `$result`. Чтобы определить число выбранных из базы данных строк, можете применить следующую конструкцию:

```
$numrows = $db->sql_numrows($result)
```

Объектная переменная `$db` определяется самой системой PHP-Nuke и доступна во всех модулях. Вам, однако, необходимо явно объявлять ее внутри каждой функции:

```
Global $db
```

### Часто задаваемые вопросы

**В каждой ли папке модуля присутствует файл `index.php`?**

Да. Если указанный файл отсутствует, система PHP-Nuke не будет ничего делать при попытке обратиться к модулю.

**Откуда я могу получить больше сведений о создании модулей для системы PHP-Nuke?**

Лучше всего начать с просмотра сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org). Расположенная на этом сайте документация «PHP-Nuke HOWTO» включает подробные сведения о том, как создавать произвольные блоки и модули. Поиск в Web-пространстве (с помощью поисковой системы, например Google) может также дать положительные результаты.

Я бы порекомендовал также подробнее познакомиться с используемым сервером баз данных (например, MySQL), поскольку для создания собственных модулей необходимо знать язык запросов SQL, а также средства администрирования базы данных. На сайте [www.sql.org](http://www.sql.org) можно найти информацию по базе данных MySQL. Множество книг, посвященных этой базе данных, доступны в продаже.



## ГЛАВА 37.

# Выделение и использование встроенных блоков

Мне нравятся блоки. Они придают особый шарм сайту и напоминают пользователям о его содержимом. Система PHP-Nuke включает большое число встроенных блоков, которые играют роль рекламы, указывают на различные элементы содержимого сайта и привлекают к ним внимание пользователей.



### Совет

*Сегодня в моем календаре было упоминание, которым я был шокирован. Вчера был день противников отделения церкви от государства, и я все еще ищу место, где об этом говорится.*

Чтобы использовать встроенные блоки, перейдите к меню **Administration** (Администрирование) и щелкните мышью на элементе **Blocks** (Блоки). В результате, вы увидите примерно то, что изображено на рисунке 37.1.

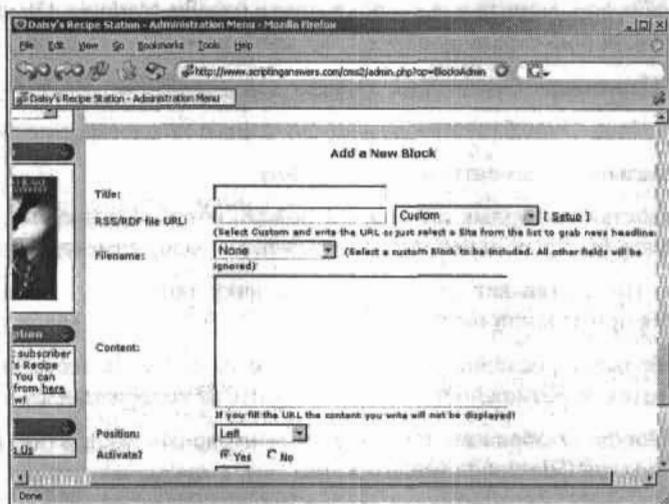


Рис. 37.1. Создание нового блока для своего сайта

Заполните поле **Title** (Заголовок), но оставьте пустым поле **RSS/RDF File URL** (URL файла RSS/RDF). Мы не создаем блок RSS, мы хотим воспользоваться одним из встроенных блоков. Названия таких блоков перечисляются в открывающемся списке **Filename** (Имя файла). Приложение PHP-Nuke предлагает следующие варианты:

- **Advertising**. Этот блок отображает блочные баннеры (существуют также страничные баннеры).
- **Fig Story of Today**. Этот блок отображает заголовок наиболее популярной на текущий день статьи.

- **Categories Menu.** Представляет список категорий, созданных на вашем сайте, и позволяет пользователям быстро просматривать статьи, связанные с каждой категорией.
- **Content.** Этот блок отображает заголовки элементов модуля Content.
- **Encyclopedia.** Отображает записи модуля Encyclopedia.
- **Ephemerids.** Отображает значимые даты. Например, «в 1913 году в этот день произошло такое-то событие». Для ввода таких дат используется элемент **Ephemerids** (Значимые даты) меню **Administration** (Администрирование).
- **Forums.** Показывает заголовки последних сообщений в форумах.
- **Languages.** Позволяет пользователям выбирать язык для просмотра сайта.
- **Last 5 Articles.** Перечисляет последние пять статей, опубликованных на вашем сайте в модуле News.
- **Last Referrers.** Показывает пять последних сайтов, перенаправивших своих посетителей на ваш сайт.
- **Login.** Предоставляет для пользователей специальное поле, из которого можно осуществить вход на сайт или зарегистрироваться.
- **Modules.** Выступает в роли главного меню, перечисляющего все активные модули сайта, сконфигурированные для отображения в модуле Modules. Он также содержит ссылку на домашнюю страницу сайта.
- **Old Articles.** Перечисляет некоторые элементы модуля Stories\_Archive.
- **Random Headlines.** Этот блок отображает случайные заголовки статей модуля News.
- **Reviews.** Показывает элементы модуля Reviews.
- **Search.** Предоставляет ярлык для модуля Search, который позволяет пользователям организовывать быстрый поиск нужных элементов содержимого.
- **Subscription.** Предоставляет ссылку на страничку подписки, параметры которой определяются при задании настроек сайта.
- **Survey.** Отображает последнее опубликованное на сайте голосование и предоставляет пользователям возможность быстро ответить на содержащийся в нем вопрос.
- **Top 10 Downloads.** Отображает 10 наиболее популярных продуктов, доступных для загрузки из модуля Downloads вашего сайта.
- **Top 10 Links.** Отображает 10 популярных ссылок модуля Web Links вашего сайта.
- **Total Hits.** Отображает общее число посещений вашего сайта.
- **User Info.** Отображает основные сведения о текущем пользователе.

Ну, как, здорово? Что мне действительно нравится во встроенных блоках, так это то, что они помогают пользователям реализовывать практически любые возможности вашего сайта. PHP-Nuke-сайт может предоставлять различные ресурсы: обзоры, статическое содержимое, статьи новостей, загружаемые ресурсы и т.д. Обычно, доступ к возможностям и средствам Web-сайта осуществляется посредством блока Modules; применяя перечисленные дополнительные блоки вы можете указывать на объем содержимого и ширину возможностей вашего сайта, подстрекая пользователей к его дальнейшему исследованию и использованию.

## ГЛАВА 38.

# Использование блоков новостей RSS

Давайте немного поговорим о RSS. Аббревиатура RSS обозначает Really Simple Syndication (Простое распространение новостей). Основная идея использования таких блоков заключается в том, что некоторым сайтам предоставляется возможность распространять свои новости на другие Web-сайты. По сути, такие сайты опубликовывают заголовки своих статей в специальном формате XML. Другие же сайты способны загружать эти XML-заголовки и использовать их в качестве обратных ссылок на исходные сайты новостей.

Наверное, лучший способ понять выше сказанное – это рассмотреть конкретный пример. Перейдите на страницу <http://news.yahoo.com> и прокрутите ее до конца, как показано на рисунке 38.1. Обратите внимание на область **News via RSS** (Новости через RSS), содержащую элементы со значками XML. Другие сайты используют значки RSS, но это ничего не меняет.

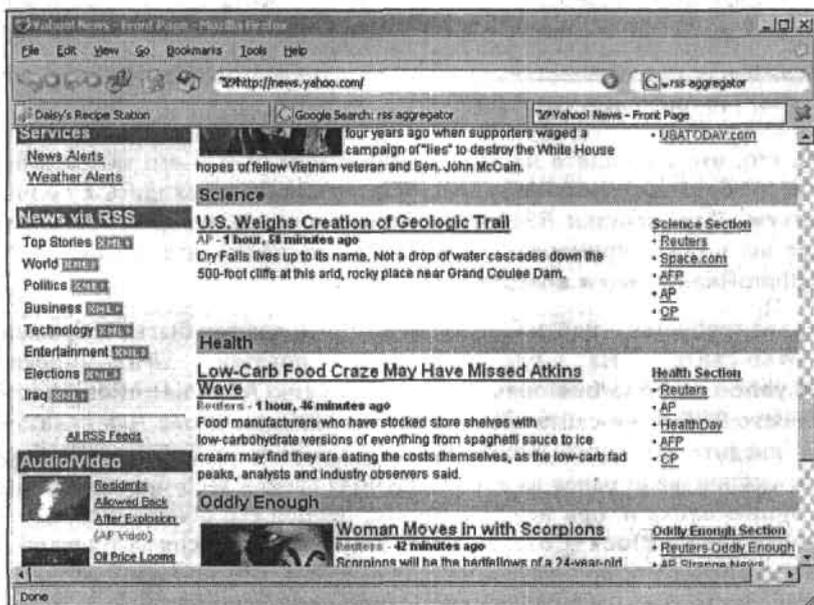


Рис. 38.1. Исследование блоков новостей RSS на сайте news.yahoo.com

Щелкните мышью на одном из значков RSS или XML и вы увидите страницу, подобную той, что изображена на рисунке 38.2 (она выглядит по-разному в разных Web-браузерах).

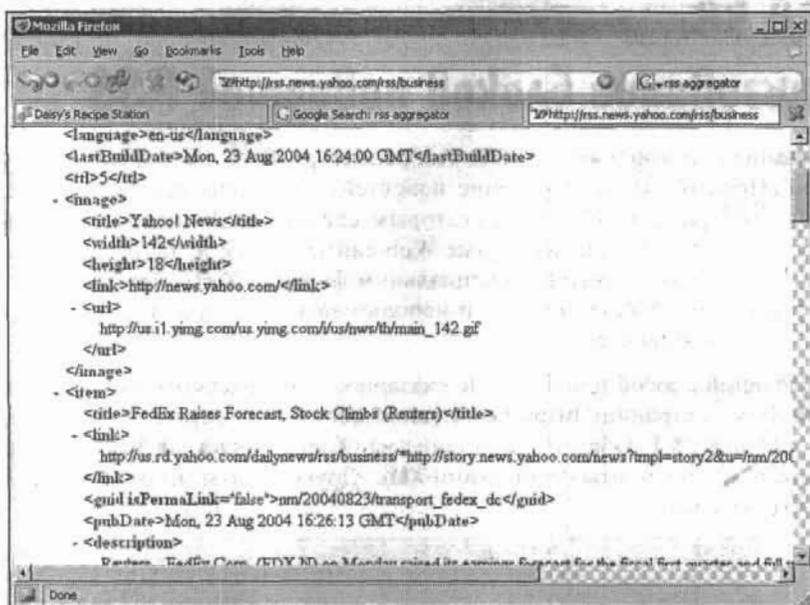


Рис. 38.2. Файл блока новостей RSS

Схема XML (то, что вы видите на экране) описывает сайт и его заголовки, а также предоставляет обратные ссылки или URL, позволяющие переходить к полным новостным статьям. Для загрузки RSS-файлов или блоков и отображения их на своем компьютере вы можете применять какую-либо программу для чтения RSS-файлов, например SharpReader ([www.sharpreader.com](http://www.sharpreader.com)).

Все, что от вас требуется – найти блок RSS, который должен быть отображен в блоке вашего Web-сайта. На рисунке 38.2 показан URL блока RSS: <http://news.yahoo.com/rss/business>. Выберите в меню Administration (Администрирование) своего PHP-Nuke-сайта элемент Blocks (Блоки). Далее, как показано на рисунке 38.3, введите заголовок нового блока и вставьте из буфера URL блока RSS, который вы скопировали ранее из адресного поля своего Web-браузера. После этого задайте позицию блока и, при необходимости, период его обновления, потом щелкните на кнопке Create Block (Создать блок). Результаты, список заголовков новостей с сайта [news.yahoo.com](http://news.yahoo.com), приведены на рисунке 38.4. Щелчок мышью на любом заголовке приведет к открытию сайта [news.yahoo.com](http://news.yahoo.com), где расположен полный текст выбранной статьи. По умолчанию, система PHP-Nuke обновляет заголовки каждый час, если требуется, вы можете изменить этот период при задании настроек блока.

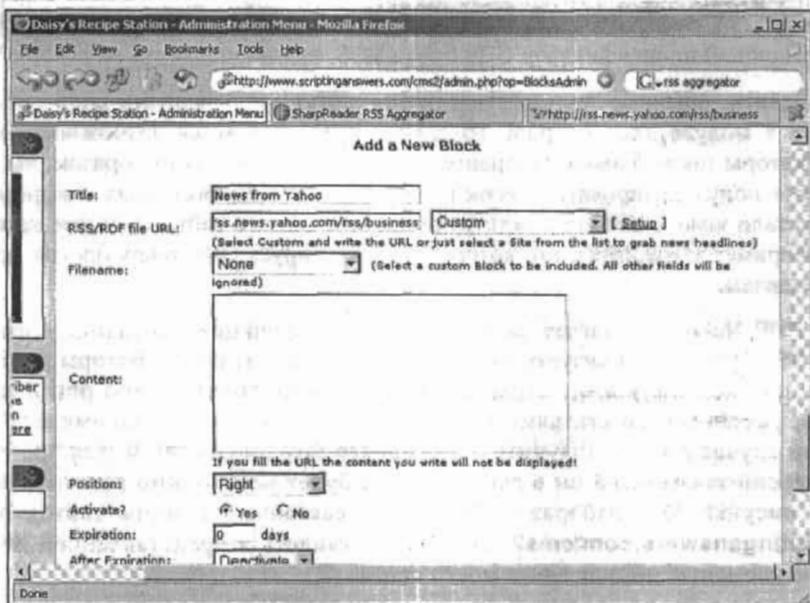


Рис. 38.3. Создание блока новостей RSS

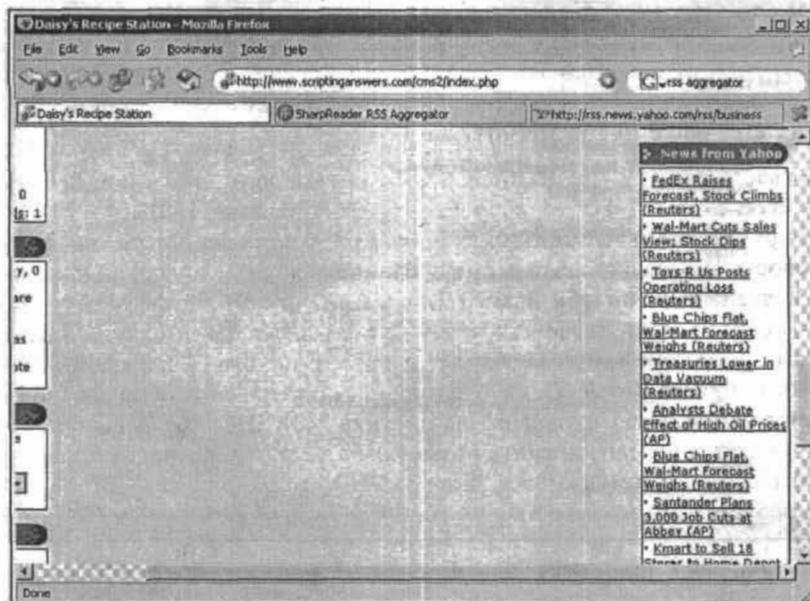


Рис. 38.4. Просмотр блока RSS

Из рисунка 38.3 видно, что к текстовому полю **RSS/RDF file URL** (URL RSS/RDF-файла) примыкает открывающийся список и ссылка **Setup**. Для чего это нужно? Система PHP-Nuke включает в свой состав некоторое количество URL различных блоков RSS, они перечисляются в открывающемся списке. При создании RSS-блока вы можете выбрать один из указанных идентификаторов, а не вводить идентификатор вручную

или вставлять из буфера в текстовое поле. Чтобы занести в открывающийся список свой собственный идентификатор URL блока RSS, нужно щелкнуть на ссылке **Setup**.

Стоит отметить, обычные пользователи сайта могут устанавливать свои собственные блоки RSS в модуле Your Account. Им также предоставляется возможность выбирать идентификаторы таких блоков из заранее заданного списка. Таким образом, вы, возможно, захотите популяризировать список с URL блоков RSS, связанных с вашим сайтом. Если вы устали искать URL, соответствующие теме вашего сайта, посетите каталог RSS блоков, например **www.2rss.com**, который структурирует URL таких блоков по тематическим разделам.

Система PHP-Nuke предлагает еще одну важную функцию: создание собственных блоков RSS. Если вы реализуете указанную функцию, администраторы других Web-сайтов смогут посещать вашу страницу **www.yoursite.com/backend.php** и загружать блок RSS, связанный со статьями модуля News вашего сайта. Напоминаю, все, что они в этом случае смогут получить – это просто заголовки статей, для прочтения же полных версий этих статей им в любом случае будет необходимо посетить ваш Web-сайт. На рисунке 38.5 изображен RSS-блок, связанный с моим сайтом-образцом **www.scriptinganswers.com/cms2**; вы можете увидеть в представленной XML-схеме некоторые элементы модуля News моего сайта.

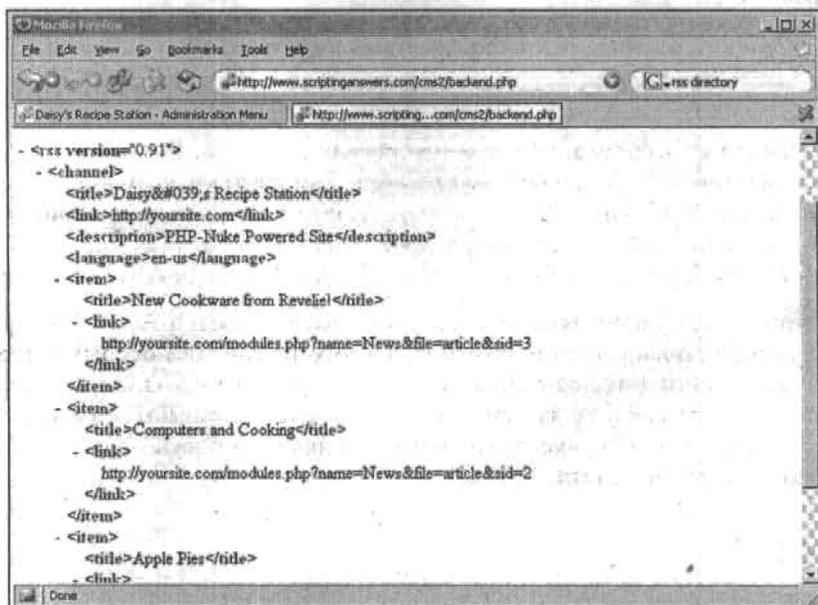


Рис. 38.5. Файл RSS, сгенерированный приложением PHP-Nuke

Чтобы вы могли лучше понять, как работает RSS, я привел далее пример RSS-файла:

```
<rss version="0.91">
<channel>
  <title>Daisy&#039;s Recipe Station</title>
  <link>http://yoursite.com</link>
  <description>PHP-Nuke Powered Site</description>
  <language>en-us</language>
```

```
<item>
  <title>New Cookware from Revelie!</title>
  <link>
http://yoursite.com/modules.php?name=News&file=article&sid=3
  </link>
</item>
<item>
  <title>Computers and Cooking</title>
  <link>
http://yoursite.com/modules.php?name=News&file=article&sid=2
  </link>
</item>
<item>
  <title>Apple Pies</title>
  <link>
http://yoursite.com/modules.php?name=News&file=article&sid=1
  </link>
</item>
</channel>
</rss>
```

Файл начинается с заголовка, URL и описания вашего сайта. Все эти данные задаются в модуле настроек Preferences вашего сайта. Там же указывается и используемый на сайте по умолчанию язык. Далее следуют теги `<item>` для всех элементов, включаемых в блок новостей. С каждым из таких элементов связывается заголовок (тег `<title>`) и идентификатор URL для доступа к полной версии статьи (тег `<link>`).

Зачем вообще нужно добавлять на свой сайт блоки новостей RSS? Во-первых, это отличный способ добавления нового содержимого на сайт без особых затрат и привлечения к нему внимания новых пользователей. Кроме того, указанные блоки помогают пользователям следить за тем, какие темы рассматриваются на вашем сайте. Конечно, не стоит и особо увлекаться, один или два RSS-блока – вполне достаточно практически для любого сайта.

## Часто задаваемые вопросы

**Мои RSS-блоки предоставляют не свежие сведения. Почему?**

В системе PHP-Nuke можно настраивать интервал обновления элементов RSS, он может быть равен 1 часу, 24 часам и т.д. Рассматриваемое нами приложение сохраняет или кэширует получаемые с других сайтов сведения в своей базе данных, т.е. ему не приходится загружать указанные сведения для всех пользователей, посещающих ваш сайт. Такой подход позволяет значительно повысить производительность системы PHP-Nuke, но иногда делает неизбежным устаревание данных, предлагаемых RSS-блоками (хотя, это достаточно редкое явление, поскольку большинство сайтов-источников обновляют RSS-блоки не чаще чем один раз в час).

**Где мне найти программу для чтения RSS-блоков с целью проверки своих собственных блоков такого типа?**

Существует огромное число программ, предназначенных для чтения RSS-блоков, они также называются агрегаторами. Для нахождения таких программ попробуйте воспользоваться поисковой системой Google. Также можете скачать с сайта [www.mozilla.org](http://www.mozilla.org) программу Thunderbird, которая представляет собой комбинацию почтового клиента, средства просмотра новостей и программы для чтения RSS, то есть, вполне подходит для проверки RSS-блоков, создаваемых приложением PHP-Nuke.

**Что такое XML?**

Аббревиатура XML расшифровывается как eXtensible Markup Language (Расширяемый язык разметки). В действительности — это набор правил создания синтаксических конструкций, типа RSS. Язык XML весьма интересен, поскольку он позволяет создавать данные, не требующие дополнительного описания. Другими словами, когда вы читаете RSS-документ, как тот, что был представлен в примере, вы легко можете извлечь из него заголовки всех элементов, поскольку они выделяются тегами `<title>` и `</title>`. Эти теги являются самодокументированными элементами, XML лишь задает правила типа: вы должны использовать открывающий тег (`<title>`) и закрывающий тег (`</title>`).

**Где можно найти дополнительные RSS блоки?**

Используйте с этой целью стандартную процедуру поиска. Они постоянно изменяются, к тому же вы, скорее всего, не найдете ни одного сайта, который был бы целиком посвящен RSS-блокам. Обратитесь, например, к поисковой системе Google и введите в поле поиска фразу «RSS feeds» в сочетании с ключевыми словами, определяющими тематику вашего сайта.



## ГЛАВА 39.

# Добавление блоков сторонних производителей

В отличие от сторонних модулей, зачастую требующих более сложных процедур установки (как, например, копирование файлов и запуск сценария, устанавливающего базу данных), установка сторонних блоков, как правило, предполагает простое копирование файла. Одного файла. Нет, я говорю всерьез: «одного файла». Этот файл копируется в папку **Blocks** вашего сайта, в результате чего блок становится доступным в открываемом списке новых блоков, как если бы он был встроен в систему PHP-Nuke. Что может быть проще?

И все-таки, текущая глава выглядит слишком короткой. Процедура установки блока очень проста, как я уже говорил: «скопируйте файл, и все готово», однако этот совет не поможет вам найти блоки сторонних производителей. Попробуем сделать это сейчас? Первое, с чего следует начать – это посетить сайт [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org), на нем присутствует целый раздел, посвященный дополнениям и блокам. Для просмотра последних дополнений (в том числе и блоков) откройте страницу [www.phpnuke.org/modules.php?name=News&new\\_topic=41](http://www.phpnuke.org/modules.php?name=News&new_topic=41) или страницу [www.phpnuke.org/modules.php?name=News&new\\_topic=43](http://www.phpnuke.org/modules.php?name=News&new_topic=43) – для знакомства с наиболее свежими блоками. Как правило, новые блоки выставляются в обоих разделах, поэтому проверьте как первый, так и второй раздел.

Многие сторонние блоки организуют соединения с внешними Web-сервисами с целью добавления на ваш сайт новых элементов содержимого, в качестве примера можно привести блок Unsigned Releases Random Artist, который отображает на вашем сайте случайно выбранные неизвестные группы (отличная функция для музыкального сайта). Этот блок можете попробовать найти на сайте: [www.unsignedbandweb.com/blocks/randomartistblock.jpg](http://www.unsignedbandweb.com/blocks/randomartistblock.jpg). К другим интересным блокам относятся:

- Блок поиска Google ([www.globaleshop.biz/gsearch.zip](http://www.globaleshop.biz/gsearch.zip)). Он позволяет организовать поиск средствами системы Google с вашего сайта.
- Основанный на **Flash** блок главного меню (<http://kenetix.net/>). Этот блок предлагает больше настроек, по сравнению со стандартным встроенным в систему PHP-Nuke блоком Modules. Установка указанного блока предполагает копирование нескольких дополнительных файлов в папку **Admin** вашего сайта с целью изменения модуля администрирования, используемого для настройки главного меню сайта.
- Еще один блок Google (их существует достаточно большое количество), доступный по адресу [www.sergids.com/inici/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&cid=2&newlang=english](http://www.sergids.com/inici/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&cid=2&newlang=english). Этот блок предлагает ряд приятных возможностей, касающихся настройки.
- Если хотите, чтобы блоки на вашем сайте были скрывающимися, то есть могли скрываться и раскрываться по щелчку мышью, проверьте URL [www.truden.com/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&details&lid=164&](http://www.truden.com/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&details&lid=164&).

- Блок, доступный на странице [www.nukelancers.com/modules.php?name=Downloads](http://www.nukelancers.com/modules.php?name=Downloads), позволяет организовать на сайте он-лайн переводчик с нескольких языков с помощью службы переводов AltaVista.
- Напоминайте своим пользователям о необходимости обновления антивирусного программного обеспечения. Блоки, связанные с различными антивирусными программами, можно найти на странице [www.cms.lxirc.net/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&details&id=1279&ttitle=RAV\\_Anti\\_Virus\\_Block#didetails](http://www.cms.lxirc.net/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&details&id=1279&ttitle=RAV_Anti_Virus_Block#didetails) и [www.irc.lxirc.net/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&cid=14](http://www.irc.lxirc.net/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&cid=14).
- Установите блок с прокруткой, отображающий 5 наиболее популярных сообщений модуля Forums. Указанный блок доступен по адресу [www.prime1now.com/downloads-cat3.html](http://www.prime1now.com/downloads-cat3.html).
- Придайте пользователям стимул в использовании журналов, включив отображение заголовков нескольких последних журнальных записей. Блок, реализующий такую функцию, очевидно, был упущен из виду при создании системы PHP-Nuke, которая включает встроенные блоки для большинства своих модулей. Загрузить описанный блок можно со страницы [www.indodigest.com/indonesia-news-346.html](http://www.indodigest.com/indonesia-news-346.html).

Представленные выше ссылки связаны с загружаемыми файлами. Перед загрузкой каких-либо ресурсов с Web-сайтов вам, возможно, потребуется пройти на них процедуру регистрации с целью получения бесплатных учебных записей. Некоторые сайты перед загрузкой блоков позволяют просматривать внешний вид этих блоков. Для получения более подробных сведений о загружаемых файлах, читайте их описания.

# ГЛАВА 40.

## Создание собственного простейшего HTML-блока

Блоки представляют собой приятные небольшие области, располагающиеся в левых (или правых) столбцах сайта. Простейшие блоки, включающие лишь статический HTML-текст, могут быть полезными для представления коротких сообщений, рекламы и даже главного меню, которое может выполнять функции встроенного модуля Modules. В состав приложения PHP-Nuke входит файл **Sample\_Block.php**, его можно найти в папке **Blocks** вашего сайта. Указанный файл демонстрирует, сколь простым может быть блок.

```
<?php
/*****
/* PHP-NUKE: Web Portal System */
/* ===== */
/* */
/* Copyright (c) 2002 by Francisco Burzi */
/* http://phpnuke.org */
/* */
/* This program is free software. You can redistribute it or
modify
/* it under the terms of the GNU General Public License pub-
lished by
/* the Free Software Foundation; either version 2 of the Li-
cense.
/*
/*****

if (ereg("block-Sample_Block.php",$_SERVER['PHP_SELF'])) {
    header("Location: index.php");
    die();
}

$content = "Here goes the content you want in your new block";

?>
```

Как видите, примерно 75% содержимого этого блока – простые комментарии. Программный код состоит всего из пяти строк. В первых четырех строках проверяется, как блок был загружен с других страниц сайта, т.е. доступ к нему был получен не напрямую. Эти четыре строки должны присутствовать в любых блоках.

Взглянув на следующую строку, можно понять, как работают блоки. Вы просто присваиваете текст, который должен отображаться на экране, переменной **\$content**, вот и все. Если вы загрузите описанный простейший блок на свой Web-сайт с помощью административного модуля **Blocks**, то он будет выглядеть так, как показано на рисунке 40.1.

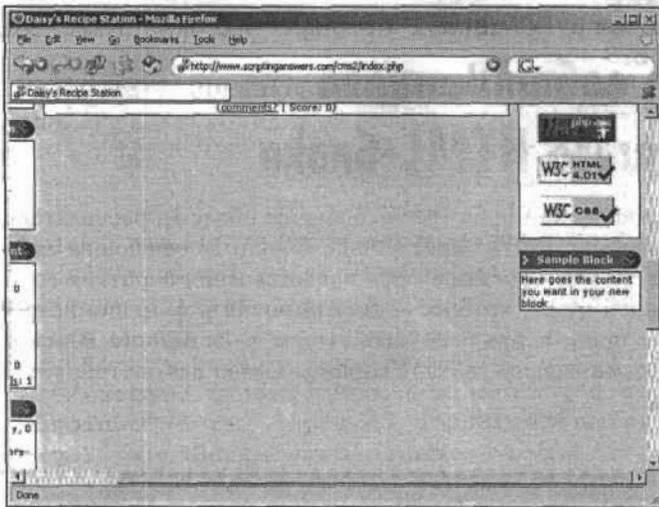


Рис. 40.1. Блок-образец, отображенный на домашней странице сайта

На самом деле, все это очень просто.

## Использование статического HTML-текста

Я уже упоминал о том, что вы можете создать собственное главное меню сайта. Обычно, в качестве главного меню используется стандартный блок Modules, который преобразуется в указанное меню автоматически самим приложением PHP-Nuke. В главном меню сайта перечисляются все его активные модули, которые были определены, как отображаемые в блоке Modules, что делает главное меню еще немного эффективнее. Одно время для своего сайта [www.scriptinganswers.com](http://www.scriptinganswers.com) я использовал собственное меню. Для его создания я использовал программу Microsoft FrontPage, в которой я сначала разработал внешний вид меню, состоящего из графических элементов, а затем связал каждый из графических элементов с конкретным модулем своего сайта. В результате, мною был получен следующий код HTML:

```
<center>
<br>
<a
href="\modules.php?name=News&new_topic=3\"></a><br>
<a
href="\modules.php?name=News&new_topic=4\"></a><br>
<a
href="\modules.php?name=News&new_topic=5\"></a><br>
<a
href="\modules.php?name=Submit_News\"></a><br>
<br>
<a href="modules.php?name=News&new_topic=2"></a><br>
<a href="modules.php?name=Forums"></a><br>
<a href="modules.php?name=Downloads"></a><br>
<a href="modules.php?name=Web_Links"></a><br>
<br>
<a href="modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=1"></a><br>
<a href="modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=2"></a><br>
<a href="modules.php?name=Calendar"></a><br>
<a href="modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=3"></a><br>
<a href="modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=4"></a><br>
<a href="modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=5"></a><br>
<br>
<a href="modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=1">
</a><a href="modules.php?name=Your_Account"></a><a href="modules.php?name=Search"></a><a href="index.php"></a>
<a
href="modules.php?name=Journal"></a><a
href="http://www.scriptinganswers.com/shop"></a><a href="modules.php?name=Private_Messages"></a>
<center>

```

Не волнуйтесь по поводу того, как текст переходит с одной строки на другую. Такое разбиение было выполнено программой FrontPage и не должно вызывать беспокойства. Как же преобразовать этот код в блок, доступный для использования в системе PHP-Nuke? Я всего лишь дополнил его 21 символом. Перед началом приведенного текстового блока я вставил:

```

<?php
$content = "

```

А в конце ввел:

```

";
?>

```

Итоговый вариант выглядит следующим образом:

```

<?php
$content = "<center>
<br>
<a
href="modules.php?name=News&new_topic=3"></a><br>
<a
href="modules.php?name=News&new_topic=4"></a><br>
<a
href="modules.php?name=News&new_topic=5"></a><br>
<a
href="modules.php?name=Submit_News"></a><br>
<br>
<a
href="modules.php?name=News&new_topic=2"><img border="0"

```

```
src=\"images/menu/MenuStack_12.png\"
alt=\"Announcements\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_13.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Forums\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_14.png\" alt=\"Discussion fo-
rums\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_15.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Downloads\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_16.png\" alt=\"Downloads\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_17.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Web_Links\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_18.png\" alt=\"Web links\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_19.png\" ><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_20.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=1\"><img bor-
der=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_21.png\" alt=\"About Don
/ Contact info\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_22.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=2\"><img bor-
der=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_23.png\" alt=\"Don's
books & e-books\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_24.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Calendar\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_25.png\" alt=\"Training &
Events Calendar\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_26.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=3\"><img bor-
der=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_27.png\" alt=\"Consulting
services\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_28.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=4\"><img bor-
der=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_29.png\" alt=\"Public
speaking\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_30.png\" ><a
href=\"modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=5\"><img bor-
der=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_31.png\" alt=\"Public
& Private Training\"></a><br>
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_32.png\" ><br>
<a href=\"modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=1\">
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_33.png\"
width=\"47\" height=\"38\" alt=\"Contact\"></a><a
href=\"modules.php?name=Your_Account\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_34.png\" alt=\"Your Ac-
count\"></a><a href=\"modules.php?name=Search\"><img bor-
der=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_35.png\" width=\"42\"
height=\"38\" alt=\"Search\"></a><a href=\"index.php\"><img
border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_36.png\" width=\"48\"
height=\"38\" longdesc=\"Home\"></a>
```

```
<img border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_37.png\"><a
href=\"modules.php?name=Journal\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_38.png\" alt=\"Journal\"></a><a
href=\"http://www.scriptinganswers.com/shop\"><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_39.png\" alt=\"Online
Store\"></a><a href=\"modules.php?name=Private_Messages\"><img
border=\"0\" src=\"images/menu/MenuStack_40.png\" alt=\"Private
Messages\"></a><img border=\"0\"
src=\"images/menu/MenuStack_41.png\">
</center>\";
?>
```

Приведенный выше код я сохранил в файле **MainMenu.php**, который поместил в папку **Blocks** своего сайта. Далее я выбрал новый блок в административном модуле **Blocks** и добавил его на свой сайт. Вот и все, я получил новый статический HTML-блок. Я знаю, многие люди постоянно говорят, как просто сделать то или другое; то, о чем здесь рассказал я, действительно просто.

### Совет



*К слову о людях, которые говорят о том, как все просто. Недавно я купил компьютерный стол из разряда «соберите его самостоятельно». Теперь я уже собрал все его части воедино, и, хотя это не ядерная инженерия, осуществить сборку оказалось достаточно непросто. Этот «простой для сборки» стол включает огромное количество деталей и инструкции, состоящие из одной развернутой схемы, на которой показаны все эти детали (которые, правда, никак не помечены) в сборе. Я собрал все детали вместе, и у меня получилась самая большая пепельница из тех, что я когда-либо имел. Однако я до сих пор не понял, зачем ей нужны отверстия для проводов. Или постройте...*

Рассмотрим более простой пример. Допустим, вы хотите создать блок, который предлагал бы посетителям сайта познакомиться с другим вашим Web-сайтом. Вот, что в этом случае вам требуется ввести:

```
<?php
if (ereg("block-Sample_Block.php",$_SERVER['PHP_SELF'])) {
    header("Location: index.php");
    die();
}

$content = "Visit <a href=\"http://www.mysite.com\">My
site!</a>\";

?>
```

Это все. Я бы хотел, чтобы вы запомнили одну существенную деталь: при присвоении некоторого значения переменной **\$content** необходимо заключить это значение в двойные кавычки. Видите в примере такие кавычки с обеих сторон надписи, которая должна отображаться на экране? Строка должна оканчиваться точкой с запятой, однако строка оператора может включать и несколько обычных текстовых строк.

Иногда, стоит отметить, может потребоваться использовать двойные кавычки внутри содержимого. В последнем примере тег `<a>` требует, чтобы предлагаемый мною URL был заключен в двойные кавычки. В этом случае вводу двойных кавычек должен предшествовать ввод обратной косой черты (`\`), такой процесс называется экранированием. Символ обратной косой черты указывает системе PHP-Nuke на то, что не стоит обращать внимание на следующий символ и воспринимать его как управляющий символ двойных кавычек. Реализацию такого подхода вы можете обнаружить и в предложенном мною варианте главного меню сайта, который приводился ранее.

В любом случае, по окончании работы над созданием блока, сохраните его код в файле с расширением `.php` в папке **Blocks** вашего сайта, после этого вы сможете с ним работать.

## Еще один простой способ

Попробуйте выполнить следующие действия: перейдите в меню **Administration** (Администрирование) приложения PHP-Nuke. Щелкните мышью на элементе **Blocks** (Блоки). В результате, вы увидите на экране примерно то, что изображено на рисунке 40.2. Введите имя своего блока. Далее запустите программу FrontPage или любой другой HTML-редактор и создайте статическое содержимое HTML. Скопируйте полученный HTML-код в буфер (в программе FrontPage для этого достаточно активировать вкладку **Code** (Код), нажать на клавиатуре сочетание клавиш **Ctrl** + **A**, а потом – сочетание клавиш **Ctrl** + **C**). Щелкните мышью внутри поля **Content** (Содержимое), оно изображено на рисунке 40.2, и вставьте туда скопированный ранее HTML-код, воспользовавшись сочетанием клавиш **Ctrl** + **V**.



Рис. 40.2. Создание блока в программе PHP-Nuke

Вы только что создали статический HTML-блок, совсем не прибегая к программированию. При загрузке созданного блока на сайт, в нем будет отображаться содержимое поля **Content** (Содержимое), как если бы вы создали этот HTML-блок с использованием процедуры, описанной мною ранее, в предыдущем параграфе. В данном случае, кстати, вам не нужно создавать новый файл, содержимое блока будет сохранено приложением PHP-Nuke в базе данных. Какой метод использовать? Не имеет значения. Используйте тот метод, который вам больше нравится.





Оставшаяся часть кода вполне ясна – в ней просто осуществляется добавление статического текста в переменную `$content`:

```
$content .= "<br>Prize awarded monthly to the top user!"
."Earn points by participating in the "
."<a class=\"blockcontent\" href=\"modules.php?name="
."Forums\">Forums</a>, ";
$content .= "<a class=\"blockcontent\" "
."href=\"modules.php?name=Submit_News\">submitting scripts"
."</a>, adding to your <a class=\"blockcontent\" "
."href=\"modules.php?name=Journal\">Journal</a>, ";
$content .= "visiting our sponsors, and more!";
$content .= " <a class=\"blockcontent\" "
."href=\"modules.php?name=Your_Account\">Check "
."your points</a> anytime.";
```

На этом код блока завершается. Вы увидите, блок ничего не пытается сделать с переменной `$content`, вы можете легко с помощью этой переменной заполнить блок любым содержимым, а оставшаяся часть, которая не поместилась, сохранится системой PHP-Nuke.

Блоки – это одни из наиболее простых компонентов системы PHP-Nuke. Процедура установки блока очень проста: просто скопируйте его файл в папку **Blocks** своего сайта. Далее вы сможете выбрать этот блок в модуле **Blocks** и добавить его на свой сайт.

Ниже кратко перечислены основные этапы создания динамического блока:

- Начните с пустой PHP-страницы.
- Добавьте код, в котором переменной `$content` присваивается некоторое значение, которое должно отображаться на экране.
- Сохраните созданный файл в папке **Blocks** своего сайта.
- Добавьте блок на сайт.

Очевидно, чтобы создавать динамические блоки, необходимо обладать некоторым опытом программирования на языке PHP, эта книга не сможет помочь вам стать программистом PHP. Однако существует огромное число других книг, посвященных указанному языку программирования, попробуйте поискать их в Интернете или в своем любимом книжном магазине, а затем выберите понравившуюся. Система PHP-Nuke предоставляет специальный класс `$db`, который можно использовать для доступа к базе данных, – единственное, что, обычно, требуется от блока.

## ЧАСТЬ 3.

# Администрирование PHP-Nuke

- **Администрирование тем и текстов статей**
- **Восстановление вашего сайта и базы данных**
- **Администрирование баннеров**
- **Администрирование содержания**
- **Администрирование пользователей, администраторов и групп**
- **Просмотр рефереров HTTP**
- **Администрирование сообщений**
- **Массовая рассылка почты**
- **Работа с передачами**
- **Администрирование выборок и опросов**
- **Что такое темы**
- **Установка тем третьей стороны**
- **Настройка темы по вашему вкусу**

## ГЛАВА 42.

# Администрирование тем и текстов статей

Я уже описывал ранее основы работы с текстом статей и заголовками в главах 19 и 29. В этой главе я хочу более подробно раскрыть шаги работы и предоставить несколько стратегий более эффективного использования этой части вашего Web-сайта.

## Понимание структуры

Помните, что статьи в PHP-Nuke образуют основную часть продукта и являются центром внимания нескольких модулей. Основная единица, статья, может быть текстом статей новостей, объяснением чего-либо, справочным материалом или любым другим текстом. Короткие фрагменты текста используются специально, т.к. отсутствует возможность вставки разрывов между страницами (что возможно в модулях Sections (Секции) и Content (Содержание)). Ниже приведены модули, которые влияют на статьи:

- Модуль News (Новости) чаще всего используется как модуль базовой страницы. Он отображает десять последних статей, включая текст вступления, значок и переход на продолжение текста статьи. Этот модуль также отвечает за отображение полного текста статей и дополнительных комментариев к ним, а также оценок пользователя, касающихся этих статей.
- Модуль Stories\_Archive (Архив статей), который является ничем иным, как списком имеющихся статей, классифицированных по месяцам опубликования. Любая статья просматривается в модуле News (Новости), который связан переходом со списком блока Stories\_Archive (Архив статей).
- Модуль Submit\_News (Добавить новость) позволяет пользователям добавлять собственные статьи для редактирования и оценки.
- Модуль Search (Поиск) позволяет осуществлять поиск, например, по тексту статей, облегчая тем самым задачу пользователя по поиску именно того текста, который они хотят просмотреть.
- Модуль Topics (Темы) отображает список тем статей. Как и модуль Stories\_Archive (Архив статей), этот модуль является ничем иным, как особым способом отображения списка статей. Любой человек, просматривающий статью, переходит для этого в модуль News (Новости).

Другие модули PHP-Nuke настолько тесно не связаны между собой, кроме того, ни один другой компонент PHP-Nuke не содержит столько модулей для работы с одним и тем же контекстом. Это означает, что существует какая-то стратегия правильного размещения статей на вашем сайте.

Также вы должны понимать, что эти модули используются для работы с контекстом, зависящим от времени, например с новостями (в буквальном смысле этого слова). Только последние десять статей отображаются посредством модулей News (Новости) и Topics (Темы). Архивный материал доступен в списке, классифицированном по месяцу публикации, что

соответствует требованиям размещения материалов, которые постоянно обновляются, например статьи новостей. Эти статьи автоматически заносятся в архив, и доступ к ним можно получить, только осуществив поиск по месяцу публикации. Это означает, что эти модули не являются лучшим вариантом для размещения материалов, которые необходимы на протяжении более длительного времени. К таким материалам можно отнести, например, учебные пособия, к которым должен быть возможен доступ на протяжении годов, или рецепты, или тексты песен, или игровые стратегии, или любые другие материалы, которые актуальны более одного-двух месяцев. Эти материалы лучше размещать в модулях Sections (Секции) и Content (Содержание), которые позволяют вам задать собственные категории для организации материала и предоставляют возможность обеспечения постоянного доступа к нему.

## Планирование доступа пользователей к статьям и темам

Доступ пользователей к статьям не является проблемой, если вы хотите, чтобы ваши статьи были доступны всем пользователям, включая незарегистрированных, которые посещают ваш сайт. Однако регистрация пользователей для получения доступа к вашему сайту может стать критическим моментом работы вашего сайта. Например, вам может понадобиться регистрация пользователей, чтобы иметь возможность последующего установления их электронных адресов, с целью рассылки им ежемесячных информационных бюллетеней, или же регистрация нужна вам для отслеживания посещения пользователей и для последующего использования демографической информации соответствующим образом. При этом вне зависимости от причины, планирование пользовательского доступа к статьям может быть особенно сложным.

Модуль News (Новости) создает большинство сложностей, потому что он обычно помещается на базовой странице, что означает, что доступ к нему не может быть ограничен только зарегистрированными пользователями. К сожалению, модуль News (Новости) также является модулем, используемым для просмотра всех статей. Поэтому можно сделать простой вывод: если модуль News (Новости) находится на базовой странице, то вы не можете ограничить доступ к статьям.

Хотя существуют способы обхода этого ограничения. Например, посмотрите на рисунок 42.1. Здесь я использовал администрирование модулей, чтобы разместить модуль Topics (Темы) на базовой странице вместо модуля News (Новости).

Как вы видите, в верхней части базовой страницы все еще размещаются сообщения; эта функция самой базовой страницы, а не модуля News (Новости), который раньше находился на базовой странице. Под этими сообщениями расположен список всех тем моего сайта и последние статьи по каждой из тем. Это обеспечивает доступ к содержимому сайта аналогичным образом, как это осуществлялось при помощи модуля News (Новости), но список выглядит несколько более организованным. Отображаются последние статьи, что, по моему мнению, очень важно.

Когда модуль News (Новости) уже не находится на базовой странице, я могу ограничить его, как показано на рисунке 42.2, позволив доступ к нему только для зарегистрированных пользователей сайта. Это не влияет на список тем модуля Topics (Темы), но запомните мой короткий урок по поводу структуры: модуль Topics (Темы) содержит только списки статей; кроме того, в нем есть переход на модуль News (Новости), который отображает эти статьи. Если незарегистрированный пользователь посещает мой сайт, то он видит базовую страницу, показанную на рисунке 42.1; однако если он щелкает мышью на какой-либо статье, то он видит рисунок 42.3, который запрещает

доступ к ограниченному на данный момент модулю News (Новости) и предлагает пользователю зарегистрироваться с целью получения учетной записи.

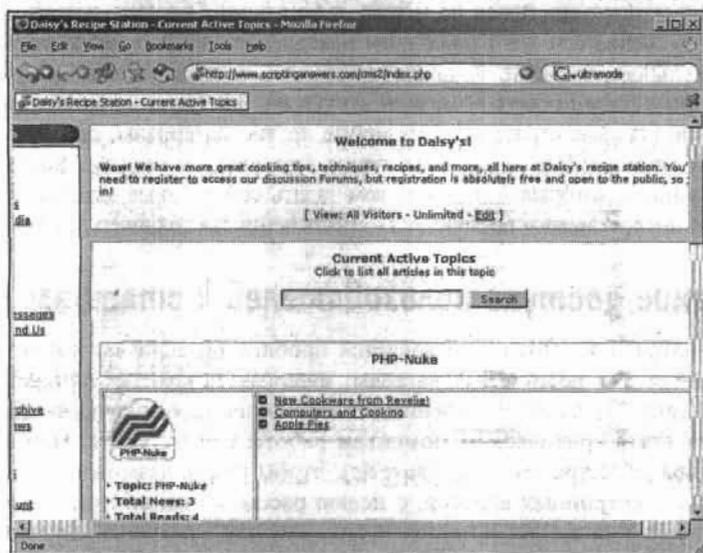


Рис. 42.1. Размещение модуля Topics (Темы) на базовой странице

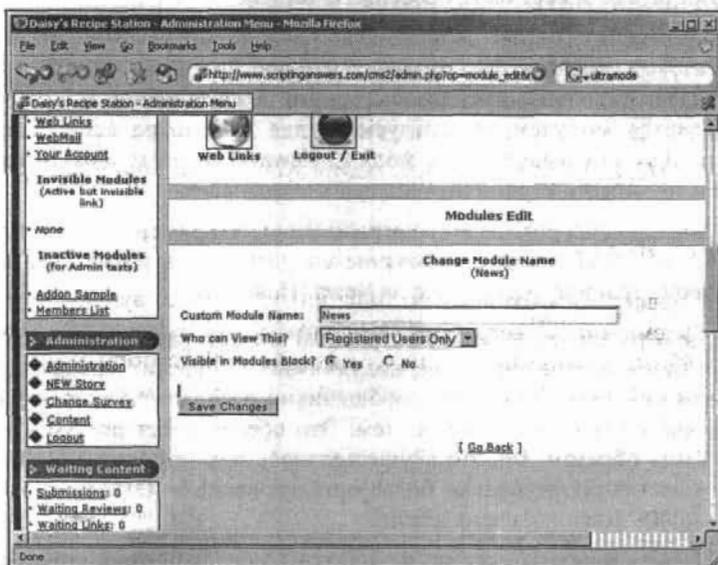


Рис. 42.2. Ограничения модуля News (Новости)

Вы также можете разместить абсолютно другой модуль на базовой странице, хотя я бы не рекомендовал этого. Новости легко игнорируются, и они обычно представляют важную часть вашего сайта, поэтому их размещение на базовой странице является ключевым элементом.

Еще одним приемом для ограничения доступа к модулю News (Новости) является создание копии всей папки модуля News (Новости) в папке Modules (Модули) вашего сайта и простое переименование этой папки. Назовите эту копию News\_Home или как-то аналогично. Разместите этот модуль на базовой странице, а затем ограничьте доступ к оригинальному модулю News (Новости). Ваша базовая страница будет содержать оригинальное отображение модуля News (Новости) с наиболее свежими статьями, но при этом пользователи, которые щелкают мышью на ссылке Read More (Читать далее), будут переходить к оригинальному модулю News (Новости), который был ограничен вами.

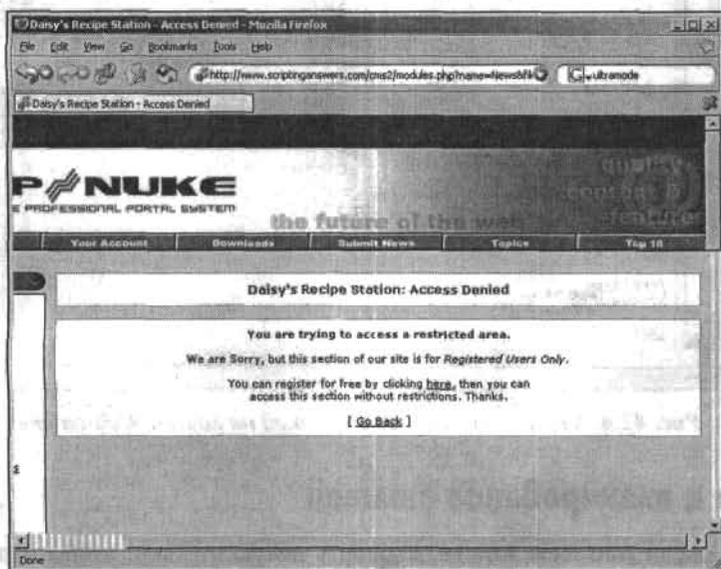


Рис. 42.3. Доступ запрещен: модуль News (Новости) ограничен

## Управление темами

Каждая статья новостей на базовой странице имеет соответствующую тему, как указывается значком темы статьи сверху слева от статьи. Эти значки тем статей задаются в модуле Topics (Темы), который доступен в меню **Administration** (Администрирование). Как показано на рисунке 42.4, вы можете выбрать графику для каждой темы статьи, которую вы создаете, а также вы можете создавать и удалять темы статей на этой административной странице. Обратите внимание, что вы можете выбрать только значки, которые перечислены в открывающемся списке **Topic Image** (Рисунок темы). Этот список автоматически перечисляет все графические элементы, которые появляются в каталоге **Images/topics** вашего Web-сайта. Поэтому, чтобы использовать новый значок темы, сначала вам необходимо скопировать графический элемент в этот каталог. Затем вы сможете привязать графический элемент к теме статьи, которую вы создаете.

Первое, что вам понадобится при создании вашего сайта, это загрузка значков тем. Это объясняется тем фактом, что PHP-Nuke содержит только один значок, который используется для самого PHP-Nuke. Этот значок, скорее всего, вам не подойдет, если только вы не создаете сайт о PHP-Nuke! Помните, что вы не имеете права использовать графику на вашем Web-сайте, не получив на это разрешение ее владельца. Например,

владелец сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) требует, чтобы люди не использовали его значки тем статей на своих сайтах.

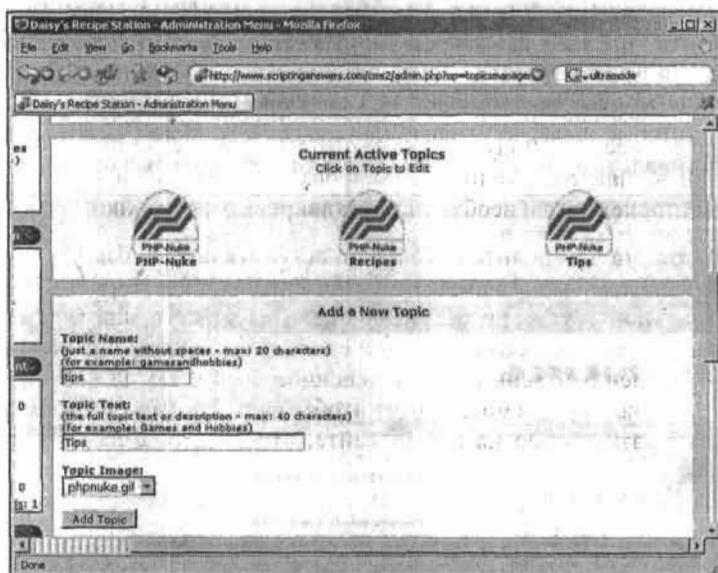


Рис. 42.4. Управление темами статей на вашем Web-сайте

## Создание и планирование статей

Используйте экран **Add New Article** (Добавить новую статью), чтобы написать новую статью. Вы можете получить доступ к этому экрану, щелкнув мышью на ссылке **New Story** (Новая статья) в блоке **Administration** (Администрирование), что указывает на факт, что вы вошли на сайт как администратор. Также вы можете открыть меню **Administration** (Администрирование), где вы найдете значок **New Story** (Новая статья).

Начните с создания заголовка. Будьте при этом как можно более изобретательным, так как заголовки типа «Эй! Это круто!» не привлекают читателей. Вспомните заголовки газетных статей «Тысячи людей приветствуют новый рецепт яблочного пирога» или что-то действительно броское.

Затем выберите тему и категорию. Вы можете воспринимать категории как подтемы; чтобы добавить, отредактировать или удалить категорию, просто щелкните мышью на ссылках справа от открывающегося списка **Category** (Категория). Категории не связаны с одной темой, все темы вашего сайта используют один и тот же список категорий.

Допустим, у вас есть следующие темы: Десерты, Основные блюда, Закуски и Другие блюда. А теперь предположим, что вы создаете следующие категории: Новости, Рецепты, Еда, Советы и Статьи (эта категория, используемая по умолчанию). Теперь допустим, что вы размещаете на сайте новый рецепт яблочного пирога. Эта статья соответствует теме Десерты, категории Рецепты. Что вы скажете о статье новостей о новых фамильных яблоках? Тема новости, категория статьи. Не все комбинации тема-категория имеют смысл (основные блюда, новости), но вы и не должны их использовать.

Когда читатели просматривают статью, они могут воспользоваться перекрестной ссылкой на список других статей в той же категории или на ту же тему, поэтому категории и темы на самом деле просто предоставляют способ организации статей по двум различным спискам. Таким образом, читатели легко смогут получить список рецептов или прочитать, написали ли вы что-либо об основных блюдах.

У вас есть выбор: выставлять статью на базовую страницу или не выставлять (предположим, что вы разместили модуль News (Новости) или его копию на базовой странице). Вы можете активировать или деактивировать комментарии к статье, хотя для активации комментариев также необходимо активировать настройки сайта.

В качестве текста статьи введите небольшой вступительный абзац, который появится под заголовком статьи. Текстовое окно **Extended Text** (Расширенный текст) должно содержать остальной текст статьи. И, наконец, вы можете запрограммировать статью, т.е. поместить ее в надежное место и сделать так, чтобы она автоматически появлялась в определенный день и в определенное время. Когда вы закончите работу над статьей, вы можете просмотреть ее, чтобы увидеть, как она будет выглядеть, и затем разместить эту статью на вашем сайте, чтобы другие люди также смогли ее прочитать.

## Пользовательский Bug

У пользователей есть несколько способов просмотра статей на вашем сайте. Первый способ, показанный на рисунке 42.5, — это сам модуль News (Новости), в котором перечисляются наиболее свежие статьи, их вступления и ссылки на дальнейший текст. Модуль Topics (Темы), представленный на рисунке 42.1, показывает те же статьи, организованные по темам, хотя он и отображает только их заголовки. В модуле Stories\_Archive (Архив статей) перечисляются статьи, организованные по заголовкам и доступные одновременно.

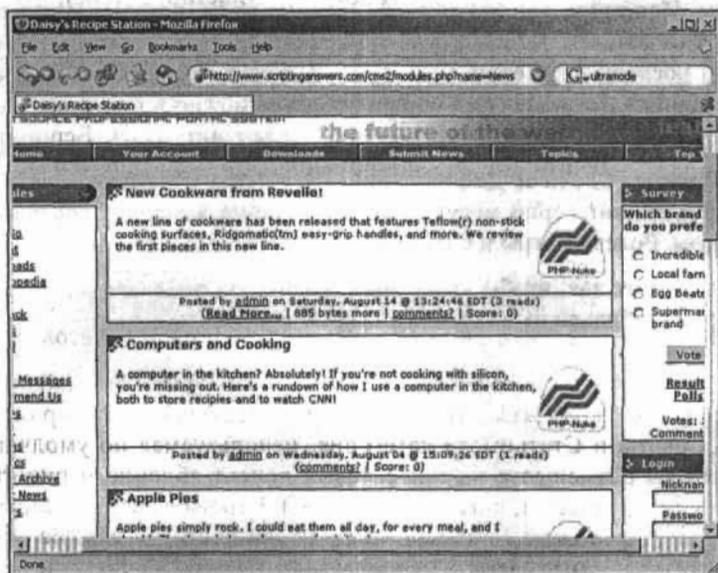


Рис. 42.5. Просмотр статей новостей в модуле News (Новости)

Всегда помните, что у ваших пользователей могут быть все эти способы просмотра, если только вы не заблокировали модули, которые отвечают за отображение этих видов. Например, блокировка модуля `Stories_Archive` (Архив статей) не позволяет пользователям видеть разбивку статей по месяцам. Наиболее важной является возможность пользователя щелкать на имени какой-либо категории или темы или на значке, чтобы получить доступ к списку статей этой категории или темы. Эта возможность перекрестных ссылок по темам и категориям приводит к необходимости тщательного обдумывания стратегии создания тем и категорий.

## Стратегии создания тем и категорий

Помните, что темы и категории представляют собой вариант сети для классификации содержимого сайта. Темы имеют связанные с ними значки и перечислены в модуле `News` (Новости). Категории обычно рассматриваются как подтемы, хотя каждая тема на вашем сайте ссылается на тот же список категорий. Вы должны выбрать темы, которые представляют основные области классификации, ожидаемые вашими пользователями, на основании основной темы сайта. Категории должны представлять дальнейшее разделение. Иногда различие между этими двумя понятиями не так уж и очевидно. Вот несколько примеров:

- Музыкальные сайты могут использовать такие темы, как Тексты песен, Новые выпуски и Концерты. Это, возможно, связано с тем, что ваши пользователи могут захотеть прочитать статьи новостей на одну из этих тем. Поэтому, создавая эти темы (а не категории), вы сможете поставить значки в соответствие этим темам и представить организованный список всех концертов, например, используя модуль `Topics` (Темы). Затем категории могут разделить материал по музыкальным жанрам: рок, музыка кантри, народная музыка и так далее.
- Сайт о политике может включать такие темы, как Слухи, Объявления, Новости и так далее. Повторим, что это только основные темы, которые могут привлечь внимание пользователей. Используя модуль `Topics` (Темы), пользователь сможет быстро найти последние сплетни. Категории же могут разделить информацию на Кандидаты, Партии, Государство, Город и так далее.
- Сайт с компьютерными играми, возможно, будет содержать такие темы: Новые выпуски, Советы, Слухи и Демонстрации. Эти темы отражают основные интересы пользователей, категории могут помочь в задании жанров: Спортивные игры, Военные игры, Ролевые игры и Стратегические игры.

Постарайтесь сделать так, чтобы ваши темы полностью отражали интересы пользователей, а категории разбивали их на организованные фрагменты.

### Часто задаваемые вопросы

**Почему PHP-Nuke поставляется только с одним значком «PHP-Nuke»?**

Потому что автор PHP-Nuke хотел включить только этот значок. Он также просит, чтобы вы не использовали значки, похожие на значки, используемые им на сайте [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org); вы сами должны создать графику для необходимых вам значков.

**Можу ли я использовать файл ICO в качестве значка темы?**

Нет. Значки тем должны быть в одном из трех форматов, подходящих для сети Интернет, чтобы все пользователи могли их просматривать. Это следующие форматы: **JPG, PNG и GIF**. Другие графические форматы, например **ICO, BMP** и другие, могут работать у некоторых пользователей, но могут не работать у других. Кроме того, другие форматы создают большие по размерам файлы, чем три вышеперечисленные формата, что может привести к тому, что ваши значки тем будут слишком долго загружаться на компьютеры ваших пользователей.



# ГЛАВА 43.

## Восстановление Вашего сайта и базы данных

О, нет! Вы попытались зайти на ваш сайт, и он исчез! Что можно сделать в этом случае? Как можно его вернуть? К сожалению, уже слишком поздно задавать этот вопрос: случилось непоправимое. Вам следовало прочесть эту главу заранее, тогда вы были бы подготовлены.

Однако если несчастье еще не произошло, то вы читаете эту главу как раз вовремя. Вам следует знать, что много компаний, предоставляющих услуги хостинга, регулярно создают резервные копии сайтов и баз данных своих клиентов. Если вы пользуетесь услугами хостинга, то спросите своего провайдера, предоставляет ли он такую услугу. И узнайте заблаговременно, что они смогут сделать, если что-то произойдет и надо будет восстанавливать ваш сайт.

PHP-Nuke оснащен встроенной функцией сохранения баз данных. Доступ к этой функции можно получить через меню **Administration** (Администрирование), как показано на рисунке 43.1. Данная функция называется **Backup DB** (Резервная копия базы данных). По щелчку мыши на этом значке не открывается никаких диалогов; создается копия сайта, которая для сохранности немедленно загружается на ваш локальный компьютер.

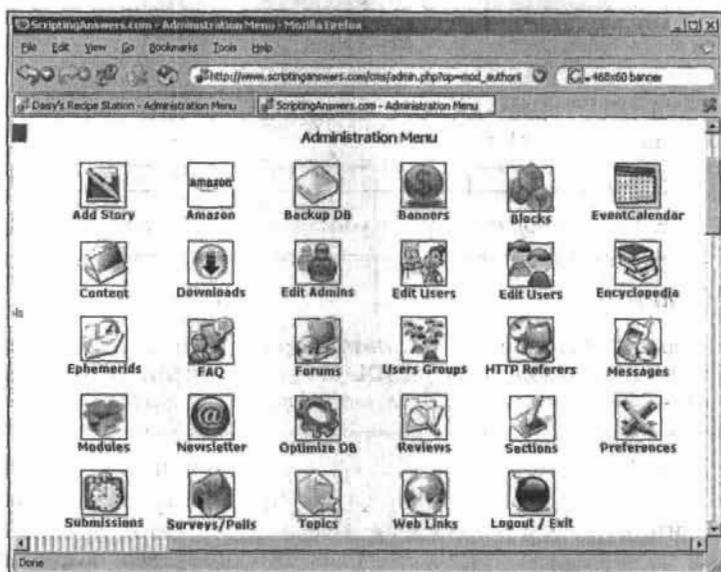


Рис. 43.1. Выбор значка **Backup DB** (Резервная копия базы данных) в меню **Administration** (Администрирование)

Если все же наихудшее произошло и необходимо восстановить ваш сайт, то следуйте следующим советам: вам необходимо удалить все таблицы в вашей PHP-Nuke базе данных и вставить вместо них таблицы из резервной копии. Черт! На самом деле ход ваших действий

зависит ровно от того, какой формат базы данных вы используете с PHP-Nuke; например, формат MySQL позволяет вам просто импортировать резервную копию как большой запрос (резервная копия — это просто огромный текстовый файл). Это можно сделать с большинством баз данных. Вам необходимо знать, как именно выполнить импорт; эту возможность вам должен предоставить ваш провайдер, если таковой имеется. В большинстве случаев вам предоставляется набор инструментов **Web-based administration** (Администрирование через Интернет); в случае MySQL, такой инструментарий называется **phpMyAdmin**. Как показано на рисунке 43.2, вы должны сначала установить все существующие флажки таблиц. Затем выберите пункт **Drop** (Удалить) из открывающегося списка **With Selected to start** (Начать с выделенным), который расположен внизу страницы.

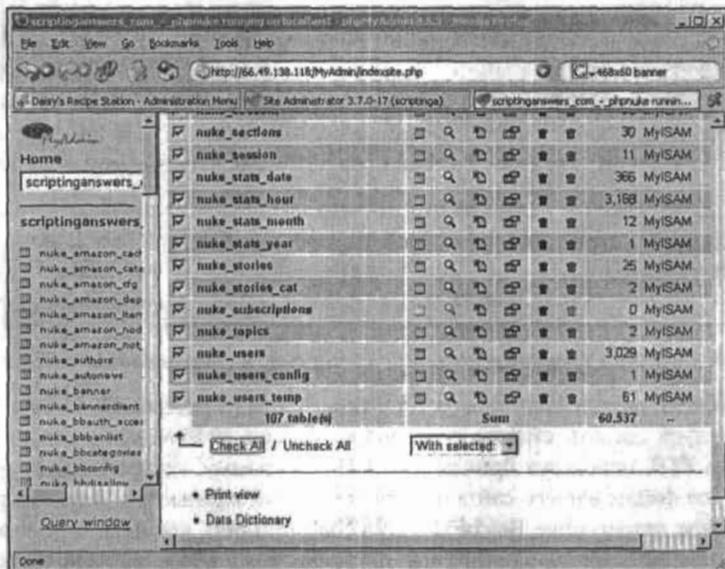


Рис. 43.2. Выбор таблиц для удаления из базы данных MySQL



### Совет

Если в списке вы выбрали пункт **Drop** (удалить), то вам уже не надо щелкать на других кнопках: **MySQL** удалит таблицы. Не делайте этого, если вы не уверены, что располагаете хорошей резервной копией!

После удаления всех таблиц вернитесь наверх страницы и щелкните мышью на ярлыке вкладки **SQL** (SQL). Затем, как показано на рисунке 43.3, щелкните на кнопке **Browse** (Обзор) и найдите файл резервной копии. База данных MySQL должна автоматически импортировать и выполнить резервную копию, что может занять некоторое время. В действительности, если ваша резервная копия занимает больше 2 Мб, то данный метод не сработает; вам придется положить файл резервной копии на ваш сервер через FTP и попросить администратора сервера (компании, предоставляющей хостинг, если вы пользуетесь услугами таковой) импортировать этот файл через командную строку MySQL.

В командной строке надо написать что-то типа этого: `mysql -h servername -u username -p databasename < backup_filename`. Таинственно, да?

Администратор просто напишет вместо выделенных курсивом слов соответствующие данные, и у вас все будет в порядке.

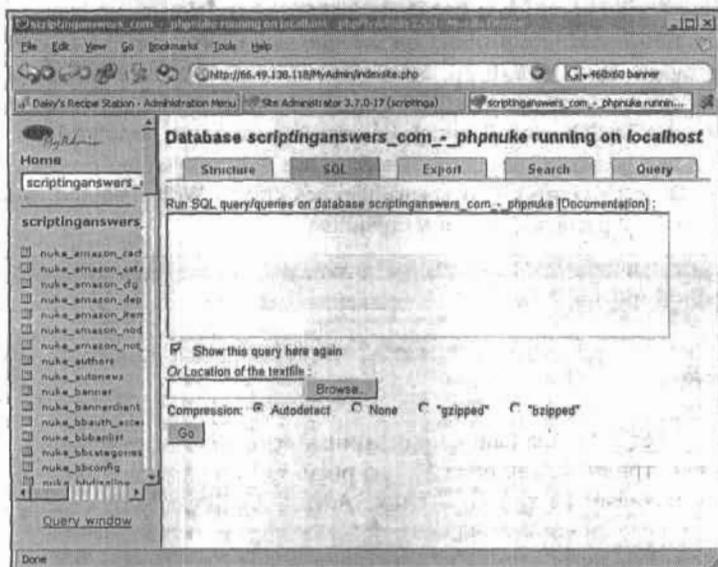


Рис. 43.3. Импорт запроса резервной копии для восстановления ваших данных

На данный момент вы сделали только половину: создали резервную копию базы данных. Вам также следует сделать стандартную копию файлов PHP-Nuke, которую очень просто загрузить через FTP, используя прикладную FTP программу, которая может сразу скопировать целиком все файлы вашего сайта на ваш локальный компьютер. Я использую бесплатное распространяемое приложение BatchFTP ([www.batchftp.net](http://www.batchftp.net)), которое выполняет эту задачу. Поскольку большинство изменений PHP-Nuke происходят в базе данных, то вам просто необходимо делать резервные копии файлов раз в несколько месяцев или чаще и, определенно, до и после каких-либо обновлений версии PHP-Nuke. Выполнение дублирования базы данных не может быть очень частым; вполне достаточно делать это раз в неделю для медленного сайта, а для загруженных сайтов это лучше делать каждую ночь. Учитывая то, что создание резервной копии занимает всего несколько секунд, а на восстановление сайта может уйти длительное время, вам стоит создавать резервные копии.

### Часто задаваемые вопросы

**Я пользуюсь услугами хостинговой компании. Резервные копии сайта делают они, правильно?**



*Не предполагайте - спросите. Узнайте, как часто они делают резервные копии и что вам необходимо делать, чтобы получить такую копию в случае возникновения проблем. Некоторые хостинговые компании делают это ежедневно, но они используют их только в случае повреждения всего сервера, который может содержать множество Web-сайтов. Эти копии могут вообще предназначаться не для вас. Другими словами, вы самостоятельно должны делать резервные копии вашего сайта.*

# ГЛАВА 44.

## Администрирование баннеров

Баннеры могут быть важной частью вашего сайта. Независимо от того, будете вы рекламировать свои услуги или чужие, баннеры могут сделать ваш сайт прибыльным. Многие компании предлагают партнерские программы, осуществляя оплату каждый раз, когда кто-либо производит у них покупку, перейдя на их сайт по щелчку на баннере, который расположен на вашем сайте. Другие компании могут платить вам за размещение их рекламы на вашем сайте, надеясь на то, что таким способом они смогут привлечь к себе аудиторию вашего сайта. Независимо от причин, PHP-Nuke предоставляет эффективный способ управления баннерами при помощи встроенной системы отображения баннеров.

### О баннерах

PHP-Nuke распознает два типа баннеров: обычные баннеры, которые появляются в верхней части каждой страницы, как показано на рисунке 44.1; и блочные баннеры (или рекламы), которые появляются только в блоке Advertising (Реклама), который вы можете добавить на ваш сайт (более детальную информацию вы можете получить в главе 37). Для этих баннеров не установлены фиксированные размеры; однако, чтобы избежать переполнения вашего сайта рекламой, вам следует установить размер обычной рекламы примерно 468x60 пикселей (это стандартный размер горизонтального рекламного баннера). Стандартная ширина блочной рекламы составляет приблизительно 100-120 пикселей, а высота не должна превышать 300 пикселей. Для согласованности старайтесь устанавливать размеры обычных рекламных баннеров одинаковыми, это же относится и к блочным баннерам.

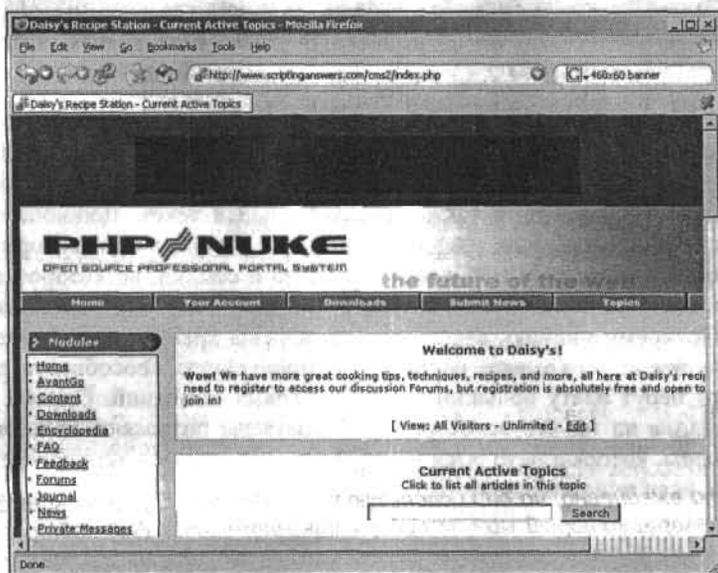


Рис. 44.1. Черный прямоугольник расположен на месте появления обычного баннера

## Администрирование баннеров

Чтобы начать работу с баннерами, щелкните мышью на значке **Banners** (Баннеры) в меню **Administration** (Администрирование). Вы начнете с создания одного или более клиентов, как показано на рисунке 44.2. Здесь указывается информация о людях, реклама которых отображается на вашем сайте, также вы можете создать клиента, которым будете вы сами. Как показано на рисунке, вы вводите основную информацию о клиентах, а также зарегистрированное имя пользователя и пароль. Клиенты могут использовать эту информацию, чтобы войти и посмотреть статистику своих баннеров на вашем сайте.

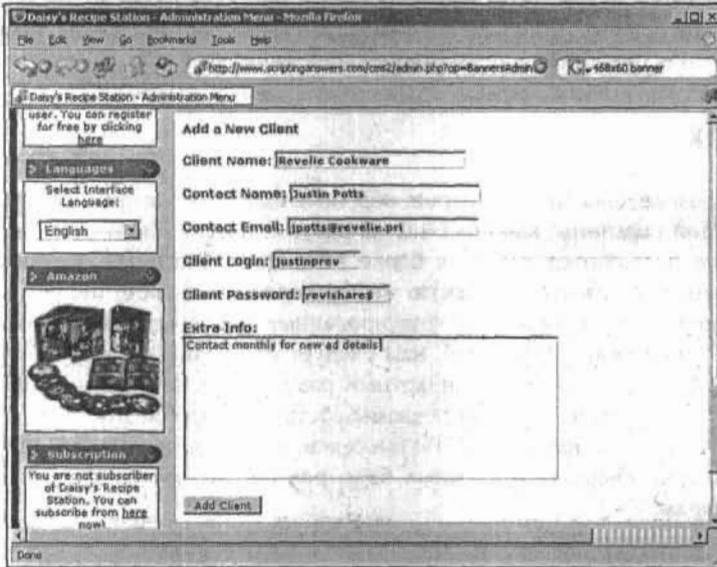


Рис. 44.2. Создание баннерного клиента

Если вы создали хотя бы одного клиента, вы можете начать добавление баннеров. Баннеры ассоциируются с клиентами. Как показано на рисунке 44.3, вы указываете URL-ссылку на графику баннера, URL-ссылку на сайт, на который пользователь должен перейти по щелчку на баннере, а также дополнительный текст. Дополнительный текст отображается в том случае, если графика баннера не доступна по некоторым причинам. Обратите внимание на то, что URL-ссылки баннера и ссылки, по которой пользователь переходит по щелчку, должны начинаться с «<http://>», если они указывают на чужой Web-сервер. По моему мнению, ваши клиенты должны хранить свои баннеры на своих Web-серверах; так вы сохраните нормальную пропускную способность вашего Web-сервера, за это берут плату большинство хостинговых компаний. Однако, необходимо обратить внимание на то, что некоторые Web-браузеры позволяют пользователям блокировать баннеры, которые находятся не на вашем сервере; эти пользователи не увидят ваши баннеры, если они размещены на чужом Web-сервере.

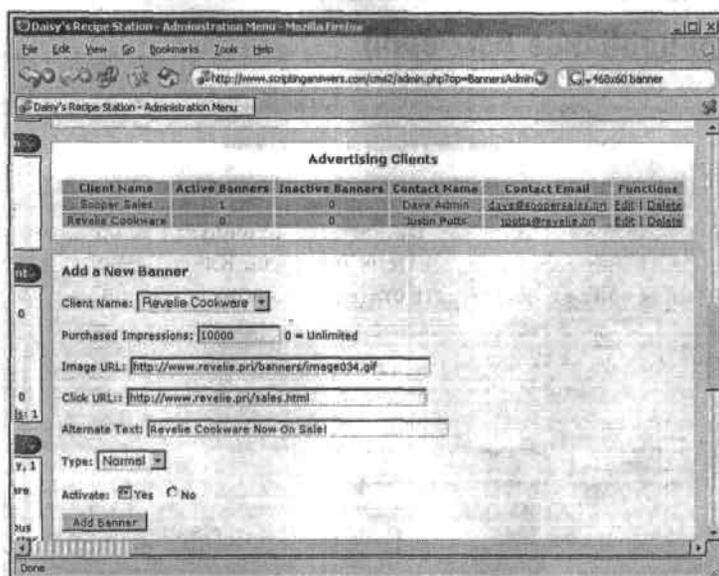


Рис. 44.3. Добавление баннера на ваш сайт

Также вы можете задать величину тиража баннера, который будет получен. Тираж – это количество показов баннера; вы можете продавать место для баннеров, исходя из тиража (обычно \$100 за 10000). После того, как баннер будет показан заданное количество раз, баннер самостоятельно деактивируется (позже вы в любой момент можете активировать его снова, если это будет необходимо). Введите 0, чтобы указать неограниченный тираж; при этом баннер будет активен постоянно, пока вы либо не удалите его, либо не деактивируете его вручную при помощи модуля Banners Administration (Администрирование баннеров).

Убедитесь, что вы обратили внимание на тип баннера, который вы добавляете: блочные баннеры будут появляться только в том случае, если вы добавили на ваш сайт блок Advertising (Реклама).

## Рекламодатели

Рекламодатели могут зайти на страницу `www.yoursite.com/banners.php?op=login`, используя имя пользователя и пароль, которые вы сделали для них при создании учетной записи рекламодателя, также вы можете редактировать эту учетную запись, чтобы просмотреть пароль или изменить его, если они забыли пароль. Как показано на рисунке 44.4, клиенты могут увидеть информацию о количестве показов их баннера, оставшееся количество показов, количество щелчков на баннере, а также процент показов баннера, в процессе которых на их баннерах щелкали мышью (столбец % Clicks (% Щелчки), также его называют коэффициентом щелчков на профессиональном жаргоне). Ссылка позволяет клиентам получать данную статистическую информацию по электронной почте на адрес, который указан в профиле рекламодателя.

Current Active Banners for Revelle Cookware

ID	Top-Block	Top-Price	Top-Left	Clicks	% Clicks	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block
2	1	10000	9999	0	0%	Top-Block

Stopped

Рис. 44.4. Показ статистики клиента баннера

## Баннеры и абоненты

PHP-Nuke распознает три типа пользователей на вашем сайте: зарегистрированные, анонимные и абоненты. Подписавшиеся пользователи (абоненты) – это пользователи, которые платят за доступ на ваш сайт, и вы обычно ограничиваете доступ к одному или нескольким модулям на вашем сайте для этих абонентов. Так как вы получаете от этих пользователей деньги, вы по желанию можете для них убрать рекламные баннеры с вашего сайта. Сделать это можно только, воспользовавшись блоком **Advertising** (Реклама) и используя блочные баннеры вместо обычных. Как показано на рисунке 44.5, вы можете создать блок Advertising (Реклама) так, чтобы он был виден всем посетителям, а затем убрать видимость для абонентов. Баннеры будут появляться в блоке для всех посетителей, кроме платных.

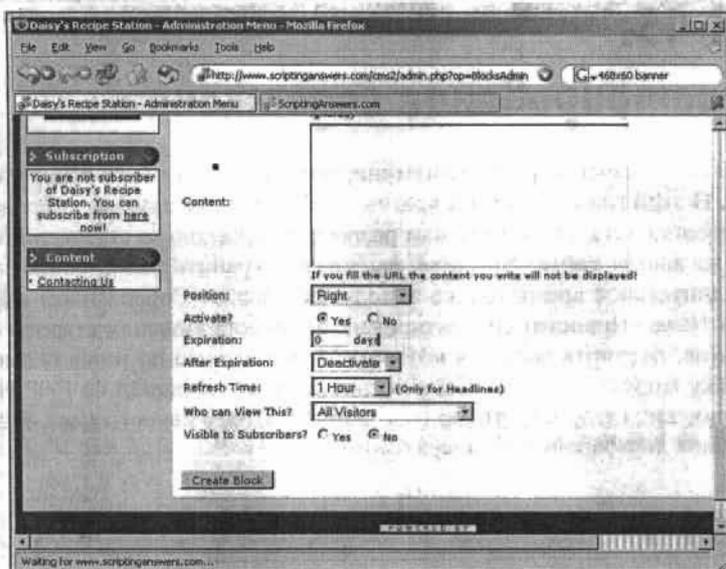


Рис. 44.5. Скрытие рекламы для абонентов

## Советы по использованию баннеров

Почему баннеры докучают? Иногда они могут помочь активизировать трафик на вашем сайте. Например, вы можете дать согласие на показ баннера одного Web-сайта, если владелец этого сайта согласится показывать ваш баннер на своем, – соглашение часто представляется в виде обмена ссылками или баннерами. У вас даже может быть такой успешный сайт, что люди захотят платить вам за показ их баннеров на вашем сайте. Фантастика! Если у вас есть пользователи, которые платят вам за доступ на ваш сайт, то у вас есть возможность скрыть баннеры так, что платные пользователи будут избавлены от рекламы (платные пользователи часто ожидают этого и практически всегда наслаждаются просмотром).

## ГЛАВА 45.

# Администрирование содержания

В главе 12 были охвачены вопросы администрирования базового содержания и его использования. В этой главе я еще раз кратко затрону вопрос администрирования и перейду к рассмотрению деталей, помогу вам разработать несколько стратегий использования содержания на вашем сайте. Помните, вы можете хранить разделенное по категориям содержание длительное время только в модулях Content (Содержание) и Sections (Секции); модуль News (Новости) спроектирован для преобразования старого содержания в месячный архив, получить доступ к которому более сложно по названию или по категории. Поскольку модуль Sections (Секции) постепенно убирается из PHP-Nuke (к моему разочарованию; см. главу 67), то модуль Content (Содержание) также будет основным местом хранения долгосрочного содержимого.

## Администрирование содержания

В меню **Administration** (Администрирование) есть значок **Content** (Содержание), с помощью которого можно управлять содержимым вашего сервера. В начале этой секции приведен список существующих пунктов содержания, несмотря на то, что сначала этот список пуст (что очевидно). Далее в секции есть два текстовых поля, которые используются для добавления новых категорий содержания, как показано на рисунке 45.1.



Рис. 45.1. Добавление категории содержания

Обратите внимание на то, что эти категории являются уникальными по отношению к модулю Content (Содержание); они отличаются от категорий, которые вы будете создавать для новых статей новостей, блоков часто задаваемых вопросов **FAQ** и т.д. Под секцией **Add a Category** (Добавить категорию) расположена секция **Edit Category**

(Редактировать категорию), которая содержит открывающийся список всех созданных вами категорий. Категории в модуле Content (Содержание) не содержат графических значков; они созданы как описательные текстовые категории, поэтому мне нравится больше модуль Sections (Секции).

И, наконец, здесь есть секция **Add a New Page** (Добавить новую страницу), верхняя часть которой показана на рисунке 45.2.

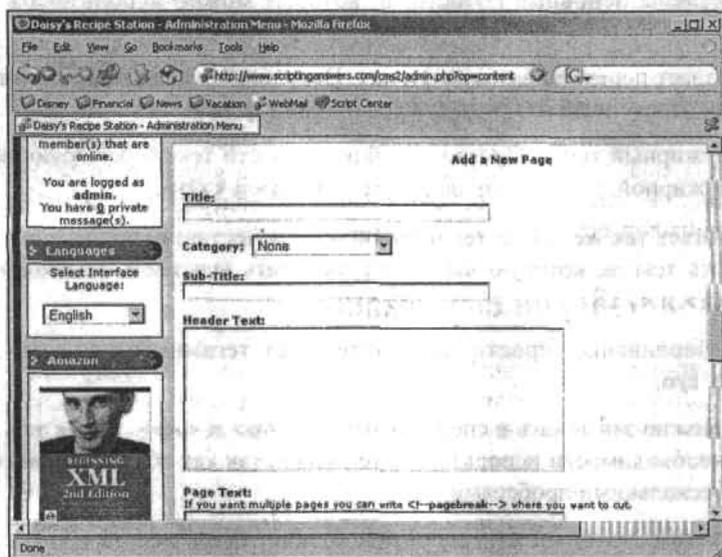


Рис. 45.2. Добавление новой страницы содержания

Добавить новую страницу очень легко. Начните с названия страницы, а затем перейдите к ее категориям. Обратите внимание на то, что открывающийся список **Category** (Категория) не будет отображаться, если вы пока не определили ни одной категории содержания (это вам делать не обязательно. Вы можете иметь и некатегоризированное содержание на вашем сайте). После выбора категории вы можете создать верхний колонтитул страницы. Сделайте его коротким; он появится в списке модуля Content (Содержание) на доступной странице, а слишком длинный колонтитул затруднит чтение списка. Колонтитул должен предоставлять некий дополнительный ключ, описывающий содержание.

У вас есть три больших текстовых поля для фактического содержания страницы: **Header Text** (Текст заголовка), **Page Text** (Текст страницы) и **Footer Text** (Текст нижнего колонтитула). Также вы можете разместить короткую подпись в конце. Ниже приведена схема взаимодействия их друг с другом:

- Название и верхний колонтитул отображаются на каждой странице содержания.
- Заголовок отображается на первой странице содержания. Вы можете отформатировать этот текст с помощью HTML-тегов, если захотите.
- Нижний колонтитул отображается на последней странице содержания. Вы также можете отформатировать этот текст с помощью HTML-тегов.

- Подпись отображается на последней странице содержания в правом углу. Формат подписи можно изменить также при помощи HTML-тегов.
- Текст страницы можно отобразить на нескольких страницах. Просто добавьте текст `<!--pagebreak-->` там, где должен быть разрыв страницы. Также вы можете добавить к тексту страницы HTML форматирование.

Ниже перечислены основные HTML-теги, которые можно использовать в вашем содержании:

- `<br>` создает переход на новую строку. Используйте два таких тега, чтобы сделать параграф, отделенный от предыдущего пустой строкой.
- `<b>` полужирный текст. Просто перейдите к части текста, которую вы хотите сделать полужирной, и поставьте по краям теги `<b>` и `</b>`.
- `<i>` работает так же, как и тег полужирного начертания, но выделяет текст курсивом. Часть текста, которую вы хотите выделить курсивом, необходимо окружить тегами `<i>` и `</i>`.
- `<u>` подчеркивание; просто заключите текст тегами `<u>` и `</u>`, чтобы подчеркнуть его.
- Абзацы можно заключать в специальные теги `<p>` и `</p>`. Делая это, вы избавляетесь от необходимости использовать тег `<br>`, так как абзацы автоматически отделяются несколькими пробелами.

Еще одним тегом, который вы, вероятно, будете часто использовать, является тег создания гиперссылки. Сначала выделите текст, который будет ссылкой. Постарайтесь сделать его наглядным; если вы делаете ссылки на Web-страницу о книге, лучше сделать ссылкой название книги, чем просто написать «Щелкните здесь». Или, если вы делаете ссылку на другой Web-сайт, то в качестве ссылки напишите название этого сайта.

Когда вы определились с тем, какой текст будет ссылкой, заключите его в теги `<a>` и `</a>` (которые, в этом случае, сделают текст внутри тегов гиперссылкой). А теперь вам необходимо добавить открывающий тег `<a>`, чтобы сделать ссылку рабочей. Если, например, имя сайта, на который вы делаете ссылку, **www.phpnuke.org**, то вы встраиваете ссылку следующим образом: `<a href="http://www.phpnuke.org">` к PHP-Nuke Web-сайту `</a>`. Убедитесь, что вы всегда начинаете запись URL-адреса с `<http://>`.

На последнем шаге вам следует решить, активировать ли новую страницу содержания. Обратите особое внимание на то, что содержание доступно в любое время; деактивированное содержание просто не отображается, другими словами, вы должны знать точную URL-ссылку на содержание, чтобы его просмотреть.

## Стратегии содержания

Проработав с PHP-Nuke некоторое время, я разработал несколько стратегий использования модуля Content (Содержание), которые могут помочь повысить эффективность использования данного модуля на вашем сайте:

- Разработайте хорошие категории. Более 12-15 элементов в одной категории — это очень много, потому что список элементов становится очень длинным и его неудобно читать. Старайтесь использовать небольшие, короткие категории. Например, вместо категории **Lyrics** (Тексты песен), которая содержит текст всех когда-либо написанных песен, попробуйте создать такие категории, как **Lyrics: 1970-1975** (Тексты песен: 1970-1975) или **Lyrics: Milli Vanilli** (Тексты песен: Мили Ванили), которые более точно определены.
- Создайте категорию **General Information** (Общая информация), чтобы хранить элементы, которые содержат информацию о вашем сайте, контактную информацию о вас и т.д.
- Если на вашем сайте используется система контроля для продажи товаров и услуг, то вам для этой системы могут понадобиться страницы **Thank You** (Спасибо) и **Approved** (Подтверждение), чтобы вернуть систему в исходное состояние. Создайте эти страницы в модуле **Content** (Содержание), а затем деактивируйте их. Система контроля может ссылаться на действительные URL-ссылкам, но элементы не будут отображаться в списке элементов, который видят ваши пользователи.
- Разделите длинные элементы на страницы, используя тег `<!--pagebreak-->`. В идеале одна страница содержания не должна занимать более двух экранов в высоту или примерно 60-80 строк текста. Если она будет длинной, то будет походить на кучу нечитабельного текста. Я стараюсь размещать разрывы страницы так, чтобы конец каждой страницы приблизительно совпадал с концом блоков в левом столбце моей страницы. Таким образом, сайт выглядит более последовательным и профессиональным.
- Тщательно просмотрите ваши страницы перед их активацией. Мне нравится печатать мое содержание в программе **Microsoft FrontPage**, в которой есть проверка орфографии и более простые инструменты форматирования. Потом я могу перейти к коду сайта на вкладке **Code** (Код) и скопировать полученный HTML-код в буфер обмена (то, что расположено между тегами `<body>` и `</body>`), а затем вставить этот код в модуль **Content** (Содержание). Так я получаю хорошо выполненное форматирование и проверку орфографии, и мне не надо писать самостоятельно HTML-теги.

## ГЛАВА 46.

# Администрирование пользователей, администраторов и групп

Пользователи, администраторы и группы представляют собой важные компоненты вашего Web-сайта. Пользователи – это, конечно же, зарегистрированные (или подписавшиеся) посетители вашего сайта, которые получают к нему доступ, используя имя пользователя и пароль. Администраторы, которых PHP-Nuke иногда называет как на авторов, имеют право административного контроля над всем сайтом или некоторыми его частями. Группы являются относительно новой функцией в PHP-Nuke; группа используется для поощрения активных членов вашего сайта.

---

### К слову



Обратите внимание, что я настоятельно рекомендую использование модуля **NSN Your Account** (Ваша учетная запись от NSN), описанного в главе 32, т.к. этот модуль значительно расширяет настройки управления пользователями. NSN также предлагает расширение **NSN Groups** (Группы от NSN), которое улучшает функциональность группы в PHP-Nuke (об этом я расскажу в этой главе).

---

## Все о пользователях

Значок **Edit Users** (Редактировать пользователей) меню **Administration** (Администрирование) позволяет вам добавлять новых пользователей или управлять уже существующими, при условии, что вы знаете их имена или псевдонимы. Пользователи сами могут добавлять себя в процессе регистрации на сайте и при желании также могут становиться подписчиками, если вы предоставляете такую возможность на вашем сайте. Пользователи, однажды добавленные в базу данных, считаются зарегистрированными. Доступ к различным модулям и блокам сайта может предоставляться только зарегистрированным пользователям или подписчикам, что позволит вам контролировать, какие пользователи имеют доступ к определенному содержимому вашего сайта.

Пользователи могут предоставлять свои собственные данные, такие как контактная информация, интересы и другие сведения, используя модуль **Your Account** (Ваша учетная запись). Профили пользователей также содержат опцию подписки на вашу рассылку, отправку которой позволяет PHP-Nuke (об этом я расскажу в главе 49).

## Все о группах

Вы, возможно, думаете, что группы – это некий контейнер, куда вы помещаете пользователей. Это не совсем так. Если в меню **Administration** (Администрирование) вы щелкните на ссылке **Users Groups** (Группы пользователей), вы увидите экран, показанный на рисунке 46.1. Когда вы создаете группу, вы не можете сразу решить, кто будет в нее входить. Вы задаете минимальное количество очков, необходимых для достижения

членства в группе. Любой пользователь с таким количеством очков автоматически становится членом группы.

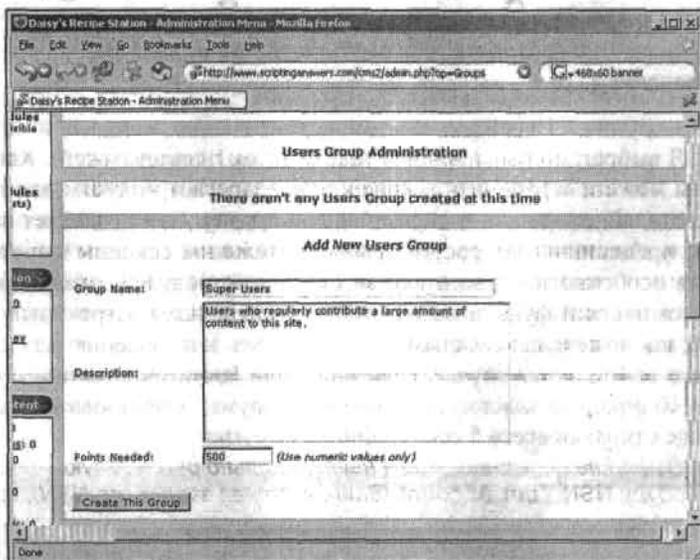


Рис. 46.1. Создание группы пользователей

Откуда же берутся очки? Немного позже, на экране **Users Groups** (Группы пользователей) вы определите, как будут считаться очки, задав в PHP-Nuke, сколько очков будет начисляться за определенную деятельность на вашем сайте. Всякая активность, начиная от регистрации до простого просмотра страниц достойна определенного количества очков; пользователи, выполняющие эти действия, получают соответствующее количество очков и могут стать членами созданных вами групп.

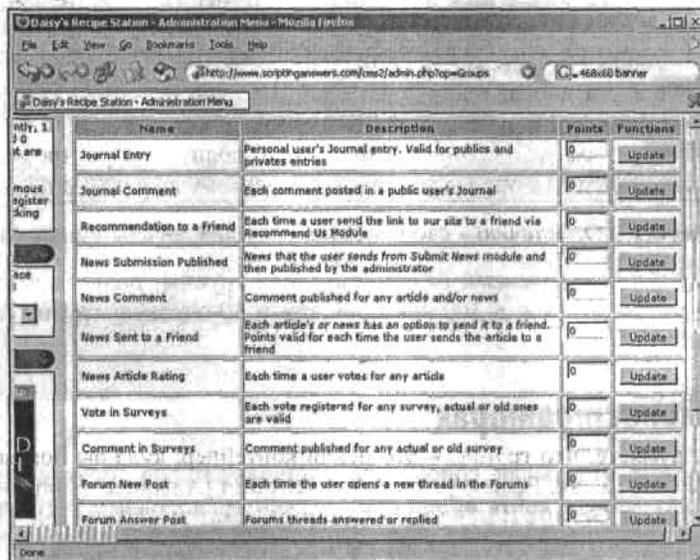


Рис. 46.2. Присвоение очков за активность на сайте

## Создание группы пользователей

Снова напомним о текущей версии PHP-Nuke: при назначении очков вы должны ввести число и щелкнуть на кнопке **Update** (Обновить) в той же строке. Вы не можете обновить более одного значения за раз.

Чем же хороши группы? Перейдем к администрированию модулей и отредактируем, любой модуль. Я выбрал модуль `Members_List` (Список пользователей). Как показано на рисунке 46.3, вы можете ограничить доступ к определенным модулям для зарегистрированных пользователей, входящих в определенную группу. Это позволяет вам поощрить членов группы, предоставив им доступ к дополнительным секциям вашего Web-сайта. Это может быть особенно полезно в случае сторонних модулей, предлагающих дополнительные возможности и функциональность. Или, используя встроенный модуль в качестве примера, вы можете дать членам группы доступ к посещению раздела **Download** (Скачать) вашего сайта, в том случае, если они были достаточно активны и набрали 50 очков. Давайте 10 очков за каждое сообщение в форуме, и пользователи смогут скачивать файлы после отправки всего 5 сообщений на форумы.

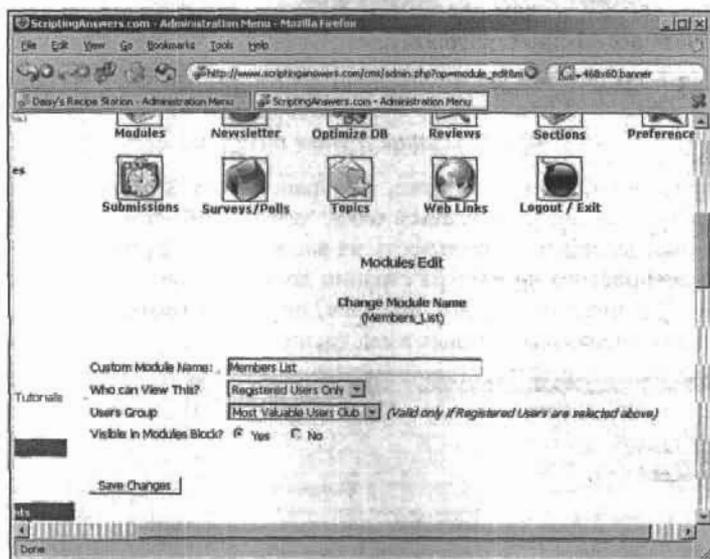


Рис. 46.3. Ограничение доступа определенной группы к модулю

Пользователи могут быть членами более чем одной группы; пользователь, набравший 100 очков, будет входить как в 100-очковую, так и 50-очковую группу, если таковые имеются.

## Все об администраторах

PHP-Nuke содержит отдельный список для администраторов. Всякий человек, посещающий страницу вашего сайта `admin.php`, должен предоставить учетные данные администратора; регистрационное имя обычного пользователя в данном случае не работает. Однако вы можете настроить сайт так, что администраторы, являющиеся также пользователями вашего сайта, смогут иметь одно и то же имя пользователя и пароль как

для учетной записи пользователя, так и для учетной записи администратора. Мне нравится, как это реализовано в **NSN Your Account tweak (YAT)** (настройка вашей учетной записи от NSN): в раскрывающемся списке вы можете «повысить» пользователя до администратора. Фактически, функция **YAT** (Настройка вашей учетной записи) просто выполняет копирование имени пользователя и его пароля в список администраторов, создавая при этом администратора с таким же именем и паролем, как и у пользователя, который получил «повышение».

Вы также можете создавать администратора и без использования **YAT** (Настройка вашей учетной записи). Просто щелкните на значке **Edit Admins** (Редактировать администраторов) в меню **Administration** (Администрирование) и, как показано на рисунке 46.4, просто введите имена администраторов, псевдонимы (которые они будут использовать для входа на ваш сайт), адреса электронной почты и пароли. Вы также устанавливаете флажки, чтобы определить области, которые будут контролироваться новыми администраторами. Эти настройки в дальнейшем позволят вам поручать управление определенными областями вашего сайта «администраторам-ассистентам». Любой администратор, в поле **Super User** (Суперпользователь) которого установлен флажок, будет иметь полный контроль над сайтом. Таким образом, нет необходимости в установке дополнительных флажков для таких администраторов.

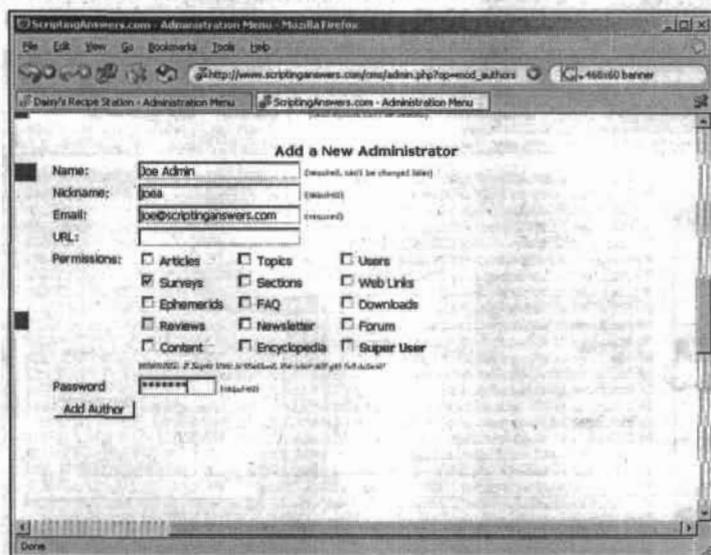


Рис. 46.4. Создание администратора

Вы также можете использовать модуль **Edit Admins** (Редактирование администраторов) для удаления или изменения учетных записей уже существующих администраторов, или, как иногда PHP-Nuke называет их, авторов.

# ГЛАВА 47.

## Просмотр рефереров HTTP

HTTP – это протокол, который используется Web-серверами для передачи содержимого Web-браузерам, а также используемый Web-браузерами для передачи запросов Web-серверам. Когда вы щелкаете на ссылке в вашем Web-браузере, он не только отправляет запрос на нужную страницу, но также отправляет адрес, на котором была размещена ссылка. Этот адрес называется реферером. Например, если вы, находясь на сайте [www.website.com](http://www.website.com), щелкнете на ссылке на сайт [www.mysite.com](http://www.mysite.com), то Web-сервер на [www.mysite.com](http://www.mysite.com) сообщит, что сайт [www.website.com](http://www.website.com) является реферером.

Работа с реферерами позволяет вам видеть, откуда пользователи получают доступ к вашему сайту. Например, если Google часто указывается как реферер вашего сайта, то это потому, что ваш сайт часто появляется в результатах поиска на сервере Google, что само по себе замечательно. PHP-Nuke позволяет вам просматривать обращения к вашему сайту, щелкнув на значке HTTP Referrers (Рефереры HTTP) меню Administration (Администрирование). Результаты, как показано на рисунке 47.1, отображаются просто в виде списка рефереров. Адреса сайтов в этом списке не объединяются, т.е. если с одного сайта к вам обратилось 100 пользователей, то он будет присутствовать в списке 100 раз.



Рис. 47.1. Просмотр рефереров HTTP

### К слову

В PHP-Nuke «*referrers*» почти всегда пишется как «*referers*». Не стоит беспокоиться. В оригинальной спецификации для отслеживания рефереров автор пользовался вариантом написания «*referers*» (посмотрите на сайте [www.w3.org/Protocols/HTTP/HTTRQ-Headers.html#z14](http://www.w3.org/Protocols/HTTP/HTTRQ-Headers.html#z14)), и этот вариант теперь часто используется.



Так как PHP-Nuke никак не объединяет и не ведет никакой статистики рефереров, вам придется просто просматривать список, чтобы понять, откуда появляются ваши пользователи. Если вы пользуетесь услугами Web-хостинга для вашего сайта, то провайдер сможет предоставить вам более подробный отчет, содержащий статистику. Если же вы размещаете сайт на собственном сервере, вы можете приобрести анализатор регистраций для Web-сервера, который будет собирать для вас эту статистику (наиболее популярные пакеты – Webtrends и Webalizer).

Почему вы должны интересоваться реферерами? Допустим, вы согласились разместить ссылки на другой Web-сайт. Вы размещаете ссылку на чей-то сайт на вашей странице, и тот сайт в ответ размещает вашу ссылку. Если этот сайт никогда не появляется в вашем списке рефереров, значит, ссылка на вашу страницу не была размещена на сайте, либо размещение этой ссылки не помогло улучшить трафик вашего сайта. С другой стороны, если этот другой сайт постоянно появляется в списке рефереров, значит, он является хорошим источником новых пользователей для вашего сайта. Стоит рассмотреть возможность заключения соглашения о баннерной рекламе или о чем-либо подобном, что поможет привлечь еще большее внимание к вашему сайту.

## Изменение предпочтений реферера

Вы можете изменять предпочтения вашего сайта, чтобы контролировать запись реферера HTTP. Как показано на рисунке 47.2, вы можете решать, хотите ли вы отслеживать рефереров HTTP, и, если да, то какое количество рефереров будет поддерживаться в базе данных. По достижении максимального числа PHP-Nuke прекращает регистрацию новых рефереров до тех пор, пока вы вручную не очистите лист, используя значок **HTTP Referrers** (Рефереры HTTP) в меню **Administration** (Администрирование). Для этого используйте кнопку **Delete Referrers** (Удалить рефереров) в нижней части страницы.

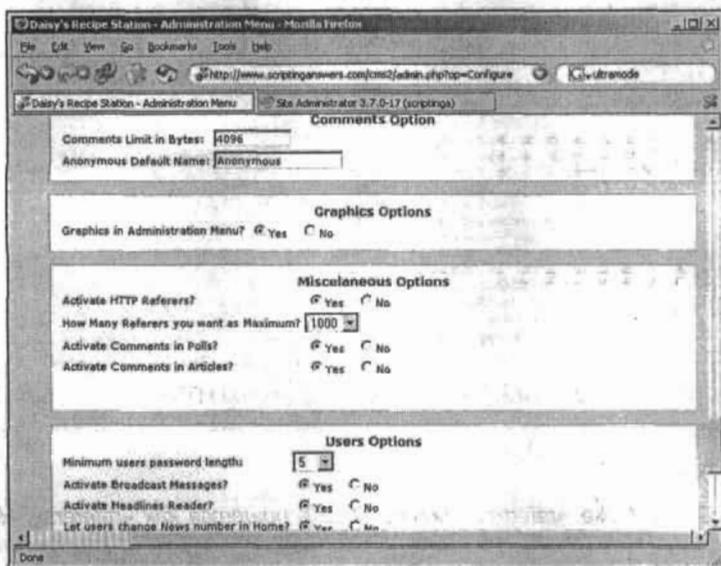


Рис. 47.2. Настройка параметров для рефереров HTTP

### *Часто задаваемые вопросы*

**Почему один и тот же реферер указывается в отчете множество раз?**

PHP-Nuke не объединяет рефереров; они просто указываются каждый раз, когда встречаются, т.е. если один Web-сайт отправляет на ваш сайт 200 пользователей, то в секции рефереров этот сайт встретится 200 раз.

**Почему URL-адреса некоторых рефереров имеют такой странный вид?**

PHP-Nuke записывает точный URL-адрес, на котором пользователь щелкнул, чтобы попасть на ваш сайт. Многие Web-сайты могут кодировать свои ссылки, в результате чего они могут иметь следующий вид: <http://www.mywebsite.com/links.asp?linkid=465&host=34>; эти специальные ссылки позволяют другим Web-сайтам отслеживать, сколько человек щелкнули мышью на ссылке на ваш сайт.



## ГЛАВА 48.

# Администрирование сообщений

Сообщения – это способ представления пользователю специальных объявлений и информации. Сообщения всегда появляются в верхней части базовой страницы и могут создаваться для просмотра всеми пользователями, зарегистрированными пользователями, только анонимными пользователями и т.д. На рисунке 48.1 изображено сообщение в верхней части базовой страницы на сайте [www.scriptinganswers.com/cms2](http://www.scriptinganswers.com/cms2).

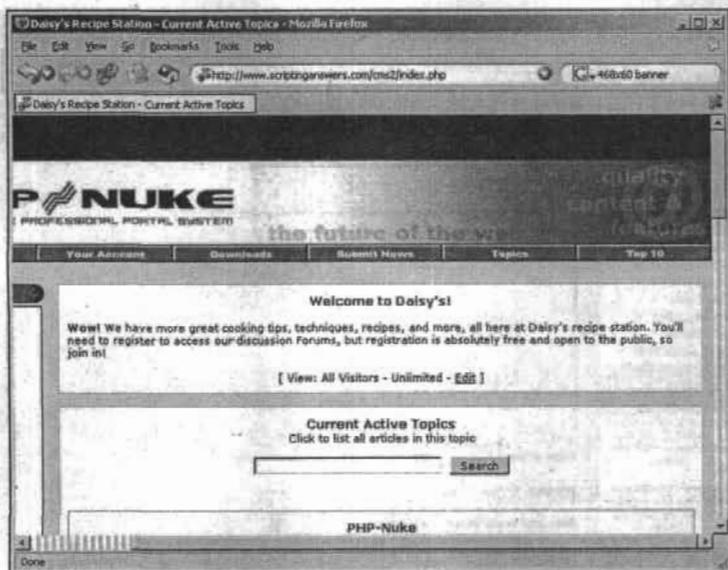


Рис. 48.1. Просмотр сообщений на базовой странице

Администрирование сообщений осуществляется через значок **Messages** (Сообщения) в меню **Administration** (Администрирование). На рисунке 48.2 показан экран **Add a Message** (Добавить сообщение), в которое вы должны ввести название и содержимое вашего сообщения. Вы можете использовать форматирование HTML для содержимого сообщения; ниже приведена краткая форма некоторых тегов HTML, которые вы можете использовать:

- **<b>** меняет шрифт текста на полужирный. Просто поместите фрагмент, который вы хотите выделить полужирным шрифтом, между тегами **<b>** и **</b>**.
- **<i>** работает аналогично полужирному шрифту, но выделяет текст курсивом. То, что должно быть выделено курсивом, должно находиться между тегами **<i>** и **</i>**.
- **<u>** подчеркивает текст; просто поместите текст внутри тегов **<u>** и **</u>**, чтобы сделать его подчеркнутым.
- Абзацы заключайте в теги **<p>** и **</p>** или используйте тег **<br>**, чтобы вставить один символ разрыва строки. Использование **<br><br>** создает два разрыва строки, вставляя несколько пробелов между двумя абзацами. Если вы не исполь-

зуете ни один из этих способов, абзацы вашего текстового блока будут располагаться подряд, что затруднит их чтение.

- Чтобы вставить изображения в ваше сообщение, используйте тег следующего вида: ``. Атрибуты тега `src` указывают на графический файл, находящийся в определенном месте Web-сервера; это означает, что тег `image` позволяет вам вставлять изображение в ваш текст.

Однако имейте в виду, что ваши сообщения появятся перед любым другим содержимым на вашей базовой странице, так что вы должны постараться сделать ваше сообщение как можно короче.

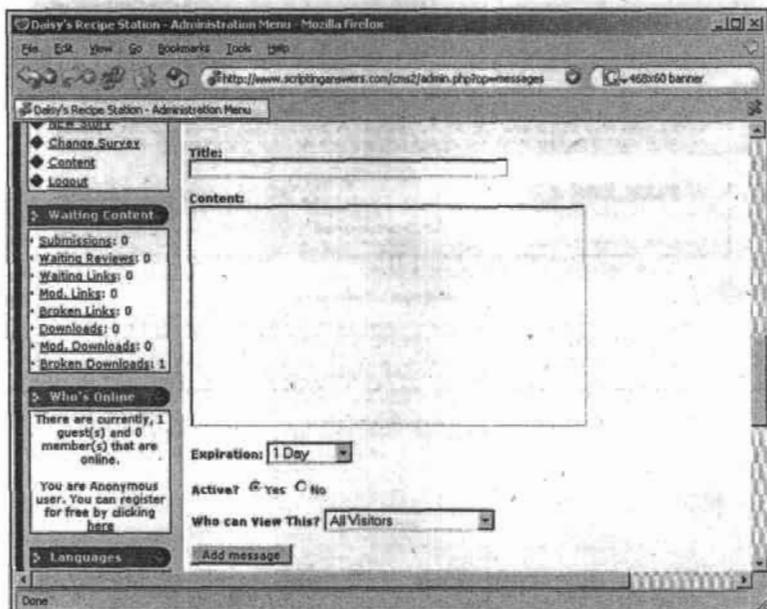


Рис. 48.2. Создание нового сообщения

Вы можете настроить сообщение таким образом, что срок его действия истечет через 1, 2, 5, 15 или 30 дней, либо сделать срок действия сообщения неограниченным. В таком случае сообщение будет отображаться до тех пор, пока вы вручную не удалите или деактивируете его. Сообщения могут отображаться для всех пользователей вашего сайта, только для анонимных пользователей, только для зарегистрированных пользователей, только для администраторов или только для подписчиков. Сообщение, предназначенное «только для анонимных пользователей», например, может предлагать пользователю зарегистрироваться на вашем сайте, а также описывать неоспоримые преимущества регистрации на сайте.

Вы можете настроить несколько сообщений, как показано на рисунке 48.3. Эти сообщения накладываются друг на друга в верхней части базовой страницы. Только вы, т.е. администратор, можете видеть последнюю строку каждого сообщения, содержащую что-либо подобное: **View** (Просмотр): **All Visitors** (Все посетители) – **Unlimited** (Неограниченный) – **Edit** (Редактировать). Это просто напоминание вам о том, кто сможет просматривать это сообщение, сколько времени осталось до его деактивации (в данном случае срок его действия не ограничен) и ссылка, нажав на ко-

тору; вы сможете отредактировать сообщение. Вы также можете сразу перейти на экран администрирования сообщения, чтобы редактировать, удалять или деактивировать сообщения.

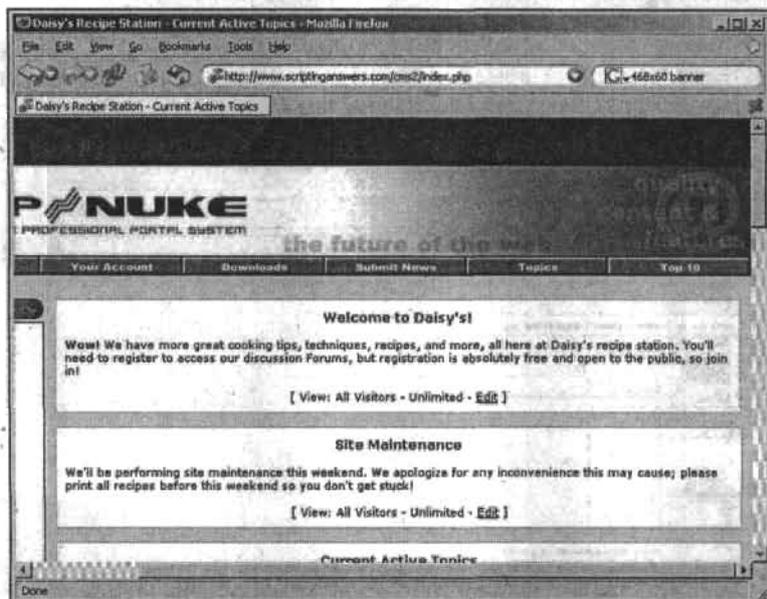


Рис. 48.3. Наложение сообщений на базовой странице

# ГЛАВА 49.

## Массовая рассылка почты

Система PHP-Nuke содержит простейший административный модуль для рассылки писем пользователям. Выберите команду **Newsletter** (Рассылка) в меню **Administration** (Администрирование), результат показан на рисунке 49.1.

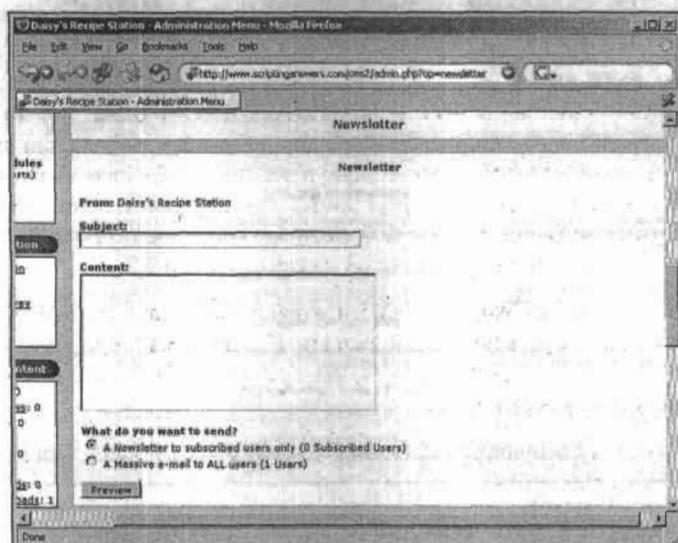


Рис. 49.1. Рассылка электронного информационного бюллетеня

Как вы видите, вы должны ввести тему вашей рассылки, а затем ее содержимое, которое не должно содержать HTML-тегов. Вы можете отправить данную рассылку только подписавшимся на нее либо всем вашим пользователям, даже тем, которые не просили присылать, и тем, которые отказались от получения рассылки. Я, конечно же, не рекомендую последний вариант, если у вас нет по-настоящему веской причины писать всем вашим пользователям.

Система PHP-Nuke отправляет рассылку через системную функцию, передавая ей электронные адреса всех ваших пользователей. Затем программа проходит по большому циклу, отправляя электронное письмо каждому из пользователей, по одному за раз. Если у вас десять пользователей, это занимает около 5 секунд или даже меньше. Отправка письма сотне пользователей может занять порядка 25-30 секунд. И в этом заключается основная проблема. Большинство Web-серверов настроены таким образом, что время выполнения страницы PHP ограничено 30 секундами. После этого выполнение страницы прекращается. Это означает, что только сто или около того пользователей получают рассылку.

Другая проблема заключается в том, что рассылка может на самом деле содержать только текст; система PHP-Nuke не кодирует исходящее письмо так, чтобы оно содержало теги HTML. Вы можете вставить в него фрагменты HTML, у большинства получателей он отобразится, но такой способ не является совсем правильным. Точно также поступает множество спамеров, вставляя HTML в текстовое электронное письмо, поэтому ваши исходящие письма могут быть помечены почтовыми фильтрами как спам, и некоторые из ваших пользователей могут их никогда не увидеть.

Итак, что вы можете предпринять? Что касается этого случая, мне не известно ни о каких дополнительных модулях, которые могли бы решить эту проблему. Тогда единственным решением является достаточно сложный процесс, часто включающий экспортное электронное адресов пользователей из PHP-Nuke в приложения для работы с большими объемами почты, поставляемые сторонними производителями (за которые, возможно, придется заплатить). Это настолько тягостный процесс, что, однажды попробовав, вы вряд ли отважитесь повторить его снова.

## Альтернативная рассылка

Предлагаемое мной решение, может, и не является достаточным, но, по крайней мере, оно интегрируется с PHP-Nuke. Это решение заключается в замещении существующего `admin/modules/newsletter.php`; это возможно в версиях PHP-Nuke до версии 7.5, так как изменения, внесенные в структуру в версии 7.5, делают такое решение недействительным (может, к этому времени PHP-Nuke будет иметь лучшие встроенные возможности). Я довольно успешно использую этот способ на сайте версии 7.2.

В первую очередь, вам необходимо внести в вашу базу данных PHP-Nuke некоторые изменения, касающиеся структуры базы данных. Надеюсь, ваш провайдер, если вы пользуетесь его услугами, может показать вам, как это делать, в большинстве случаев через Web-интерфейс на основе сети Интернет.

Вы должны запустить следующие SQL-запросы в Web-интерфейсе управления SQL для создания двух новых таблиц:

```
CREATE TABLE `nuke_sanews_config` (  
  `NewsText` text NOT NULL,  
  `NewsHTML` text NOT NULL,  
  `NewsFrom` varchar(255) NOT NULL default '',  
  `NewsType` varchar(4) NOT NULL default 'text',  
  `NewsSubject` varchar(255) NOT NULL default ''  
) TYPE=MyISAM;  
CREATE TABLE `nuke_sanews_send` (  
  `SendID` int(11) NOT NULL auto_increment,  
  `SendEmail` varchar(255) NOT NULL default '',  
  `SendSuccess` tinyint(4) NOT NULL default '0',  
  PRIMARY KEY (`SendID`)  
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=1722 ;
```

Этот синтаксис действителен для баз данных MySQL, но он также должен работать для большинства других баз данных, для чего, возможно, потребуется минимальная настройка. В случае необходимости, обратитесь за помощью к эксперту в области SQL.

Следующий этап – это полная замена содержимого `admin/modules/newsletter.php`; убедитесь в том, что вы сохранили резервную копию старого файла перед тем, как заменить его новым. Также обратите внимание на некоторые моменты: во-первых, этот файл не является локализованным и не использует файлы языка PHP-Nuke. Он жестко запрограммирован на английском языке, так что, если хотите – можете перевести его (и это будет приветствоваться). Во-вторых, если вы не хотите набирать текст файла, вы можете скачать его с сайта [www.scriptinganswers.com/download/newsletter.zip](http://www.scriptinganswers.com/download/newsletter.zip). Но тогда я не

могу предоставить техническую поддержку этого файла; в этом случае вы можете полагаться только на себя, так же как и в случае с самим PHP-Nuke.

Ниже приведен код программы, который будет изредка прерываться пояснениями того, что происходит. Не беспокойтесь по поводу символов разрыва строки, вы можете оставлять текст таким, какой он есть, а лучше скачайте его (меня мучает одна мысль о том, что кто-то это будет вводить с клавиатуры), и все будет работать.

```
<?php
```

```

/*****/
/* PHP-NUKE: Web Portal System */
/* ===== */
/*
/* Авторское право 2002 Francisco Burzi
/* http://phpnuke.org
/*
/* Эта программа является бесплатным программным обеспечением.
Вы можете свободно распространять и/или изменять ее
/* согласно Стандартной общественной лицензии о GNU
/* Фонда бесплатного ПО; также версии 2 лицензии.
/*****/
/*
/* Изменена для отправки большого объема электронной почты, до-
бавлены дополнительные настройки отправки
/* Доном Джонсом www.scriptinganswers.com. Не локализована
(только на английском языке).
/*
/* Вы можете менять или локализовать код. Я не обеспечиваю под-
держку этого кода. Наслаждайтесь.
/*
/*****/

if (!ereg("admin.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) { die ("Access
Denied"); }
$aaid = trim($aid);
$result = $db->sql_query("select radminnewsletter, radminsuper
from ".$prefix."_authors where aid='".$aid.'");
list($radminnewsletter, $radminsuper) = $db-
>sql_fetchrow($result);

if (($radminnewsletter==1) OR ($radminsuper==1)) {

include("admin/modules/functions_mail.php");

/*****/
/* Функции диспетчера секций
/*****/

```

Следующий код создает начальную страницу, как показано на рисунке 49.2. Вы можете ввести электронный адрес, с которого была отправлена рассылка, тему рассылки, а также число новых статей, загружаемых файлов и т.п. Эти данные будут прикреплены к рассылке для привлечения внимания пользователя.

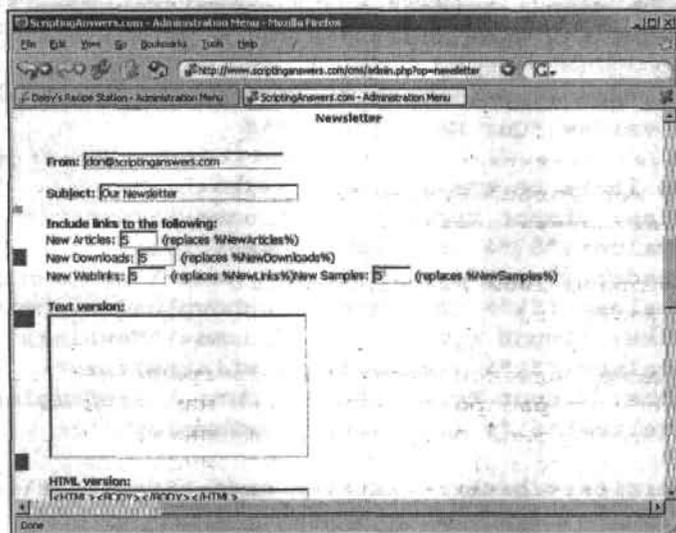


Рис. 49.2. Рассылка информационного бюллетеня: способ Дона

Затем вы должны ввести текстовую и HTML-версии вашей рассылки. В обеих версиях вставьте фразу `%NewArticles%` в любое место текста; она будет замещена списком новых статей. Аналогично, фраза, `%NewDownloads%` является контейнером для списка загружаемых файлов и т.д. Возможно, вы захотите отправить либо письмо, содержащее только текст, либо только HTML (что не рекомендуется, так как такое письмо в большинстве случаев будет принято за спам), либо и то и другое (рекомендуется и является настройкой по умолчанию). Вы можете протестировать вашу рассылку, послав его только по одному адресу, всем подписчикам или всем пользователям вашего сайта. Затем щелкните на кнопке **Send** (Отправить).

```
function newsletter() {
    global $prefix, $user_prefix, $db, $adminmail, $sitename;
    include("header.php");
    GraphicAdmin();
    $srow = $db->sql_numrows($db->sql_query("select * from
    ".$user_prefix."_users where newsletter='1'"));
    $urow = $db->sql_numrows($db->sql_query("select * from
    ".$user_prefix."_users"));
    $urow--;
    OpenTable();
    echo "<center><font
    class=\"title\"><b>._NEWSLETTER.\"</b></font></center>";
    CloseTable();
    echo "<br>";
    OpenTable();
```

```

echo "<center><font
class=\"content\"><b>\"._NEWSLETTER.\"</b></font></center>"
."<br><br>"
."<form method=\"post\" action=\"admin.php\">
."<b>From:</b> <input type=\"text\" name=\"NewsFrom\"
size=\"40\" value=\"\$adminmail\">
."<br><br>
."<b>Subject:</b> <input type=\"text\" name=\"NewsSubject\"
size=\"40\" value=\"Our Newsletter\">
."<br><br>
."<b>Include links to the following:</b><br>"
."New Articles: <input type=\"text\" name=\"NewArticles\"
size=\"4\" value=\"5\"> (replaces %NewArticles%)<br>"
."New Downloads: <input type=\"text\" name=\"NewDownloads\"
size=\"4\" value=\"5\"> (replaces %NewDownloads%)<br>"
."New Weblinks: <input type=\"text\" name=\"NewLinks\"
size=\"4\" value=\"5\"> (replaces %NewLinks%)<br>"
."New Sections: <input type=\"text\" name=\"NewSamples\"
size=\"4\" value=\"5\"> (replaces %NewSamples%)"
."<br><br>"
."<b>Text version:</b><br><textarea name=\"NewsText\"
cols=\"50\" rows=\"10\"></textarea>"
."<br><br>"
."<b>HTML version:</b><br><textarea name=\"NewsHTML\"
cols=\"50\"
rows=\"10\">&lt;HTML&gt;&lt;BODY&gt;&lt;/BODY&gt;&lt;/HTML&gt;<
/textarea>"
."<br><br>"
."<b>Send what?</b><br>"
."<input type=\"radio\" name=\"format\" value=\"text\"> Text
only<br>"
."<input type=\"radio\" name=\"format\" value=\"html\"> HTML
only (not recommended)<br>"
."<input type=\"radio\" name=\"format\" value=\"both\" checked>
Both"
."<br><br>"
."<b>Send to whom?</b><br>"
."<input type=\"radio\" name=\"type\" value=\"test\" checked>
Just this address: <input type=\"text\" name=\"TestAddress\"
size=\"40\"><br>"
."<input type=\"radio\" name=\"type\" value=\"subscribed\">
\"._ANEWSLETTER.\" ($srow \"._SUBSCRIBEDUSERS.\")<br>"
."<input type=\"radio\" name=\"type\" value=\"all\">
\"._MASSMAIL.\" ($urow \"._USERS.\")"
."<br><br>"
."<input type=\"hidden\" name=\"op\"
value=\"newsletter_send\"><br>"
."<input type=\"submit\" value=\"Send\">"
."</form>";

```

```

CloseTable();
include("footer.php");
}

```

Следующий код настраивает рассылку для отправки. Он извлекает список загружаемых файлов, ссылок и новых статей и создает структуру содержания вашей рассылки. Он также извлекает электронные адреса получателей и вносит их в одну или две таблицы базы данных, созданных вами ранее.

```

function newsletter_send($TestAddress, $NewsFrom, $NewsSubject,
$NewArticles, $NewDownloads, $NewLinks, $NewSamples, $NewsText,
$NewsHTML, $format, $type) {
    global $user_prefix, $prefix, $sitename, $db, $nukeurl, $ad-
minmail;
    $subject = stripslashes($NewsSubject).";
    $textcontent = stripslashes($NewsText).";
    $htmlcontent = stripslashes($NewsHTML).";

    /* Извлечение новых загружаемых файлов */
    $d1 = $db->sql_query("SELECT lid,title FROM
    ".$prefix."_downloads_downloads ORDER BY lid DESC LIMIT
    0, ".$NewDownloads);
    $d1text = "";
    $d1html = "<ul>";
    while(list($lid,$title) = $db->sql_fetchrow($d1)) {
    $d1text .= " * ".$title.chr(13).chr(10);
    $d1html .= "<li><a
    href=\"http://www.scriptinganswers.com/cms/modules.php?name=Dow
    nloads&d_op=viewdownload&details&lid=".$lid.\">\". $title.\"</a></
    li>";
    }
    $d1html .= "</ul>";

    /* Извлечение новых ссылок */
    $w1 = $db->sql_query("SELECT cid,title FROM
    ".$prefix."_links_links ORDER BY lid DESC LIMIT 0, ".$NewLinks);
    $w1text = "";
    $w1html = "<ul>";
    while(list($lid,$title) = $db->sql_fetchrow($w1)) {
    $w1text .= " * ".$title.chr(13).chr(10);
    $w1html .= "<li><a
    href=\"http://www.scriptinganswers.com/cms/modules.php?name=Web
    _Links&l_op=viewlink&cid=".$lid.\">\". $title.\"</a></li>";
    }
    $w1html .= "</ul>";

    /* Извлечение новых статей */

```

```

$na = $db->sql_query("SELECT sid,title FROM ".$prefix."_stories
ORDER BY sid DESC LIMIT 0, ".$NewArticles);
$natext = "";
$nahtml = "<ul>";
while(list($lid,$title) = $db->sql_fetchrow($na)) {
$natext .= " " . $title . chr(13) . chr(10);
$nahtml .= "<li><a
href=\"http://www.scriptinganswers.com/cms/modules.php?name=New
s&file=article&sid=".$lid."\">". $title . "</a></li>";
}
$nahtml .= "</ul>";

/* Извлечение новых секций */
$sa = $db->sql_query("select artid,title FROM
".$prefix."_seccont ORDER BY sid DESC LIMIT 0, ".$NewSamples);
$satext = "";
$sahtml = "<ul>";
while(list($lid,$title) = $db->sql_fetchrow($sa)) {
$satext .= " " . $title . chr(13) . chr(10);
$sahtml .= "<li><a
href=\"http://www.scriptinganswers.com/cms/modules.php?name=Sec
tions&op=viewarticle&artid=".$lid."\">". $title . "</a></li>";
}
$sahtml .= "</ul>";

/* Вставка загружаемых файлов, ссылок, статей в текст и HTML */
$textcontent =
str_replace("%NewArticles%", $natext, $textcontent);
$htmlcontent =
str_replace("%NewArticles%", $nahtml, $htmlcontent);
$textcontent = str_replace("%NewLinks%", $wltext, $textcontent);
$htmlcontent = str_replace("%NewLinks%", $wlhtml, $htmlcontent);
$textcontent =
str_replace("%NewDownloads%", $dltext, $textcontent);
$htmlcontent =
str_replace("%NewDownloads%", $dlhtml, $htmlcontent);
$htmlcontent = addslashes($htmlcontent);
$textcontent = addslashes($textcontent);

/* В каком формате отправлять? */
switch($format){
case "text":
$formattype="text";
$htmlcontent="";
break;
case "html":
$formattype="html";
$textcontent="";

```

```

case "both":
$formattype="both";
}

/* сохранение настройки базы данных */
$q = $db->sql_query("DELETE FROM ".$prefix."_sanews_config");
$sql = "INSERT INTO ".$prefix."_sanews_config (New-
stype,NewsFrom,NewsSubject,NewsText,NewsHTML) VALUES
."(\\".$formattype.\",\\".$NewsFrom.\",\\".$NewsSubject.\",\,
\".$textcontent.\",\\".$htmlcontent.\")";
$q = $db->sql_query($sql);

/* очистка таблицы отправки */
$q = $db->sql_query("DELETE FROM ".$prefix."_sanews_send");

/* заполнение таблицы отправки */
if($type=="test"){
$sql = "INSERT INTO ".$prefix."_sanews_send (SendEmail)
VALUES('".$TestAddress."')";
}
else {
$sql = "INSERT INTO ".$prefix."_sanews_send (SendEmail) select
user_email FROM ".$user_prefix."_users";
if($type=="subscribed"){
$sql .= " WHERE newsletter = 1";
}
}
$q = $db->sql_query($sql);

/* начало отправки */
Header("Location: admin.php?op=massmail_send");
}

```

Ниже приведена функция, которая выводит сообщение об успешной отправке:

```

function newsletter_sent() {
include("header.php");
GraphicAdmin();
OpenTable();
echo "<center><font
class=\"title\"><b>._NEWSLETTER.</b></font></center>";
CloseTable();
echo "<br>";
OpenTable();
echo "<center><font
class=\"content\"><b>._NEWSLETTER.</b></font><br><br>";
echo "<b>._NEWSLETTERSENT.</b></center>";
CloseTable();
include("footer.php");
}

```

Это функция, которая отправляет рассылку. Она использует тот же тип цикла, что и старый модуль рассылки PHP-Nuke, но отправляет только на десять адресов за раз. Каждый адрес отмечается как успешный в базе данных; после отправки на десять адресов страница запрашивает у Web-сервера перезагрузку страницы. Таким образом, страница преодолевает 30-секундный лимит. Страница постоянно перегружается, и каждая перезагрузка имеет свой 30-секундный лимит. Создается впечатление, что ваш браузер запускается снова и снова, используя страницу, но это нормально. При возникновении каких-либо ошибок, просто щелкните на кнопке Refresh (Обновить) браузера; код не будет повторно посылать бюллетень на уже успешно обработанные адреса.

```
function massmail_send() {
    global $user_prefix, $prefix, $sitename, $db, $nukeurl, $adminmail;

    /* выходные заголовки, которые вызывают перезагрузку по завершении */
    header("Expires: Mon, 26 Jul 1997 05:00:00 GMT");
    header("Last-Modified: " . gmdate("D, d M Y H:i:s") . " GMT");
    header("Cache-Control: no-cache, must-revalidate");
    header("Pragma: no-cache");
    echo "<center>";

    /* поиск имен адресатов, которым должна быть отправлена рассылка */
    $tosend = $db->sql_query("SELECT SendID FROM
    ".$prefix."_sanews_send WHERE SendSuccess = 0");
    echo "<br><br>Remaining: ".$db->sql_numrows($tosend)."<br><br>(page will redirect in a moment)</center>";

    /* готово? */
    if($db->sql_numrows($tosend) == 0) {
        echo "<script language='javascript'>\n";
        echo "<!--\n";
        echo "window.location.href =
        \"admin.php?op=newsletter_sent\"\n";
        echo "/* -->\n";
        echo "</script>\n";
        die();
    }

    /* поиск настройки*/
    $config = $db->sql_query("SELECT NewsType, NewsFrom, NewsSubject, NewsText, NewsHTML FROM
    ".$prefix."_sanews_config");
    $row=$db->sql_fetchrow($config);

    /* подготовка строки */
    $newstype = $row['NewsType'];
    $newsfrom = stripslashes($row['NewsFrom']);
```

```
$newssubject = stripslashes($row['NewsSubject']);
$newshtml = stripslashes($row['NewsHTML']);
$newstext = str_replace(chr(13).chr(10), "\n", $row['NewsText']);
/* поиск числа имен в пакете адресатов */
$batchsize = 10;
$stosend = $db->sql_query("SELECT SendID, SendEmail FROM ".$prefix."_
_sanews_send WHERE SendSuccess = 0 LIMIT 0, ".$batchsize);

/* проход по именам пакета адресатов */
while(list($uid, $email) = $db->sql_fetchrow($stosend)) {

    $msg = new Email($email, $newsfrom, $newssubject);
    switch($newstype) {
    case "text":
        /* компоновка заголовков и содержания - только текст */
        $msg->TextOnly = true;
        $msg->Content = $newstext;
        break;

    case "html":
        /* компоновка заголовков и содержания - только HTML */
        $msg->TextOnly = false;
        $msg->Content = $newshtml;
        break;

    case "both":
        /* компоновка заголовков и содержания - текст и HTML */
        $msg->SetMultipartAlternative($newstext, $newshtml);
        break;
    }

    /* отправка */
    #echo "<br>".$newstext."<br><br><pre>".$newshtml."</pre>";
    $result = $msg->SendMail();
    echo "<br>".$email." : ".$result;

    /* отметить как успешную */
    $q = $db->sql_query("UPDATE ".$prefix."_sanews_send SET Send-
    Success = 1 WHERE SendID = ".$uid);
}

/* перезагрузка страницы */
echo "<script language=\"javascript\">\n";
echo "<!--\n";
echo "window.location.href =
\"admin.php?op=massmail_send\"\n";
echo "// -->\n";
echo "</script>\n";
```

```
#echo "<br><br><a
href=\"http://www.scriptinganswers.com/cms/admin.php?op=massmai
l_send\">MANUAL ADVANCE</a>";
```

И, наконец, код заканчивается стандартной для PHP-Nuke структурой, которая координирует все предыдущие функции:

```
switch ($op) {
  case "newsletter":
    newsletter();
    break;
  case "newsletter_send":
    newsletter_send($TestAddress, $NewsFrom, $NewsSubject, $NewArti-
cles, $NewDownloads, $NewLinks, $NewsText, $NewsHTML, $format,
$type);
    break;
  case "massmail_send":
    massmail_send();
    break;
  case "newsletter_sent":
    newsletter_sent();
    break;
}

} else {
  echo "Access Denied";
}

?>
```

Вот и все. Теперь вы можете отправлять рассылку почти любому количеству пользова-  
телей непосредственно из PHP-Nuke.

---

### *Часто задаваемые вопросы*

**Помогите! Приведенный здесь код бюллетеня не работает.**

*Этот код был написан для версии PHP-Nuke 7.2 с использованием не модифицированной инсталляции PHP-Nuke. На других версиях код может работать некорректно. Проверьте номер используемой вами версии.*



*Также вы должны понимать, что использование PHP-Nuke для отправки большого количества электронных писем не является лучшим применением данного программного обеспечения. Если ваш список адресатов достаточно большой, воспользуйтесь бесплатной или платной службой, такой как **Topica** ([www.topica.com](http://www.topica.com)), для обработки списка адресатов. Их настройки больше подходят для работы с большими списками, хотя они еще и не интегрируются непосредственно с PHP-Nuke.*

---

# ГЛАВА 50.

## Работа с передачами

PHP-Nuke включает в себя определенное количество областей, в которых пользователь может отправлять информацию на ваш сайт. Если вы зашли на сайт как администратор, то вы увидите блок **Waiting Content** (Ожидание информации), как правило, с левой стороны (если вы его не переместили). Это показано на рисунке 50.1.

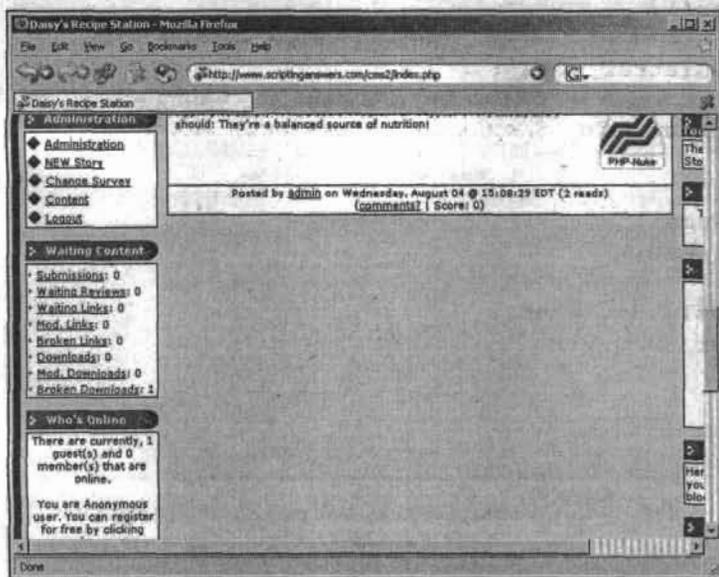


Рис. 50.1. Блок **Waiting Content** (Ожидание информации)

В этом блоке отображаются новостные статьи (полученная информация), обзоры, ссылки, измененные ссылки, некорректные ссылки, ссылки на скачиваемую информацию, измененные ссылки на скачиваемую информацию и некорректные ссылки на скачиваемые ресурсы. Вы можете щелкнуть мышью на любом элементе и перейти непосредственно на страницу данной информации, где вы сможете с ней работать.

## Предоставленные статьи новостей и обзоры

На рисунке 50.2 показаны полученные статьи, ожидающие вашего утверждения, а на рисунке 50.3 показана конкретная полученная статья, открытая для редактирования (вы можете попасть на этот экран, щелкнув мышью на названии любой полученной статьи).

Полученная статья изначально появляется в форме предварительного просмотра, где вы можете увидеть ее в том виде, в котором она была послана на ваш сайт (эта не очень хороша, не так ли?). Вы можете редактировать имя отправителя, название статьи, ее тему и ассоциированные темы, а также ее категорию. Вы также можете решить, будет ли эта статья опубликована на домашней странице и позволите ли вы комментировать ее. Ниже на странице вы можете редактировать начало статьи и ее полный текст, а также будет отображаться область, где вы можете ввести редакторские замечания. Как и в случае всех остальных статей, вы

можете установить появление статьи на определенную дату и время, по вашему желанию, и вы можете предварительно просмотреть статью для того, чтобы увидеть изменения, которые вы сделали. Вы также можете присоединить опрос к статье, что не могут сделать пользователи, отправляя статью. Если статья вам совсем не нравится, вы можете удалить ее из списка полученных статей, используя ссылку **Delete** (Удалить).

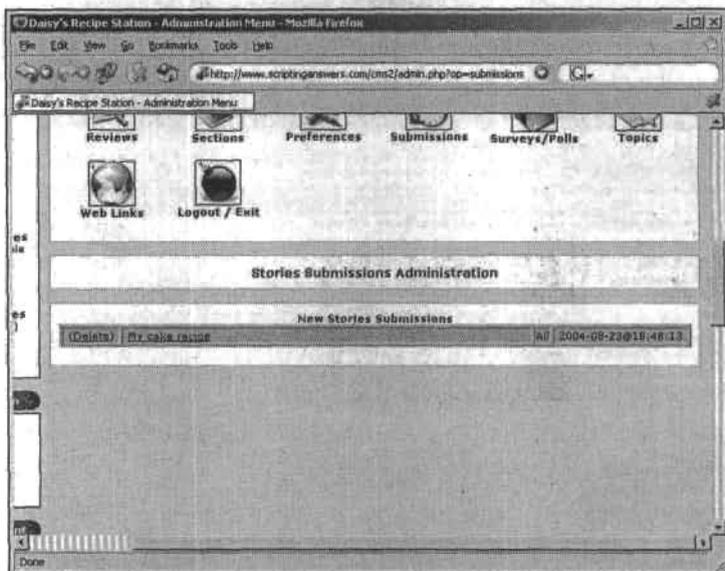


Рис. 50.2. Статьи, ожидающие вашего утверждения

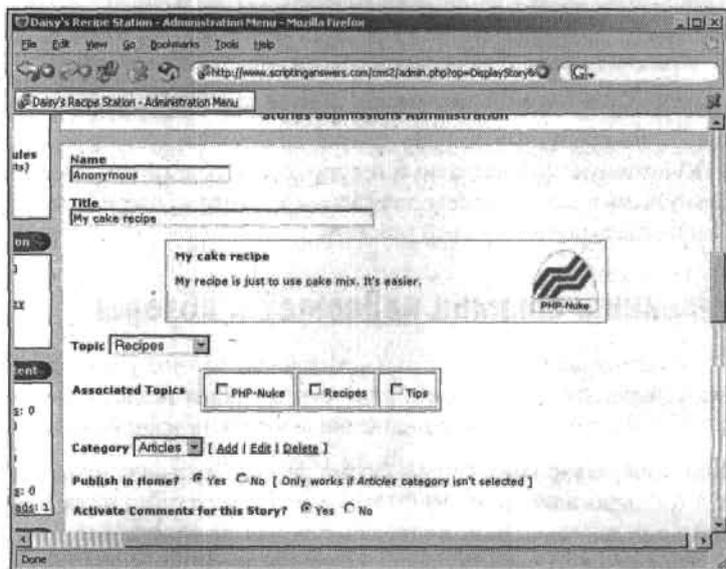


Рис. 50.3. Редактирование полученной статьи

Полученные обзоры выглядят очень похоже на новостные статьи, за исключением того, что они, конечно, включают в себя поля, ассоциированные с обзором, такие как ссылка на изображение некоторого продукта или гиперссылки.

## Ссылки и загружаемые ресурсы

На рисунке 50.4 показана ожидающая ссылка на загружаемый ресурс; ожидающие Web-ссылки выглядят точно также. Вы можете изменить любые детали, присланные пользователем. Ссылка **Check** (Проверить) позволяет вам быстро проверить правильность загружаемого ресурса или ссылки в том виде, в котором их отправил пользователь.

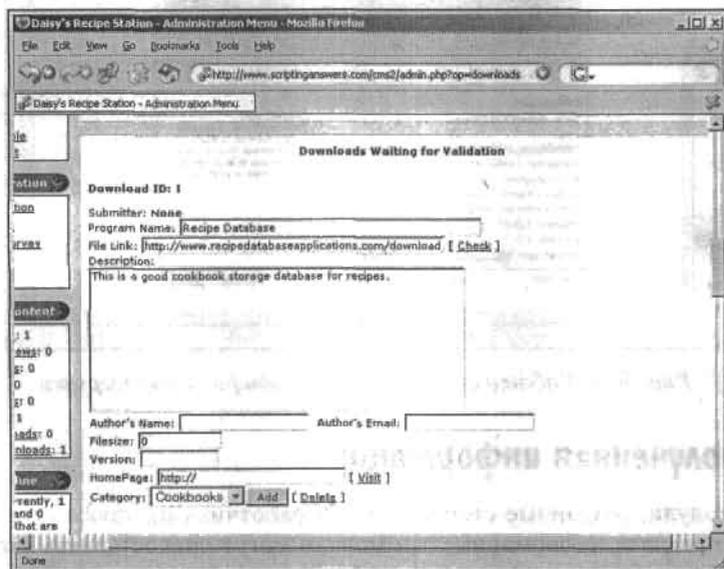


Рис. 50.4. Работа с присланными загрузками

Ваши пользователи также могут редактировать детали загружаемого ресурса или ссылки, что создает запрос на изменение. На рисунке 50.5 показан запрос на модификацию загрузки; запрос для Web-ссылки выглядит аналогично. Вы увидите виды до и после изменения, для того чтобы вы могли решить с помощью соответствующей ссылки, соглашаться с изменениями или игнорировать их. Вы не можете редактировать изменения; если вам не нравится предложенная модификация, но вы согласны с тем, что некоторая модификация все-таки необходима, вы должны проигнорировать запрос на изменение и вручную отредактировать загрузку или ссылку.

Щелкнув мышью на ссылке **Broken Downloads** (Некорректные загрузки) или **Broken Link** (Некорректная ссылка) в блоке **Waiting Content** (Ожидание информации), вы попадаете на страницу, где находятся сообщения от пользователей о «некорректных» ссылках. Там вы можете проверить эти загрузки или ссылки сами. Вы можете щелкнуть мышью на ссылке или имени загрузки, чтобы попробовать скачать информацию самостоятельно, и затем выбрать ссылку **Ignore** (Игнорировать), **Edit** (Редактировать) или **Delete** (Удалить) в зависимости от результата проверки. Ссылка **Ignore** (Игнорировать) удаляет сообщение о некорректной загрузке или ссылке, подразумевая, что проблемы не было или что вы уже ее устранили. Ссылка **Edit** (Редактировать) открывает подробную информацию о

вать) открывает подробную информацию о ссылке или загрузке, чтобы вы могли исправить ее; а ссылка **Delete** (Удалить) просто удаляет как сообщение о некорректной загрузке или ссылке, так и саму загрузку или ссылку.

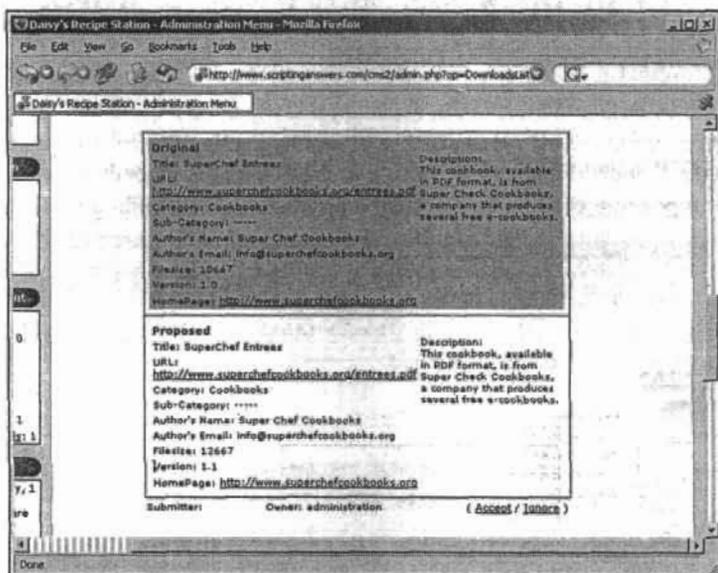


Рис. 50.5. Работа с запросами на модификацию загрузки

## Другая полученная информация

Некоторые модули, созданные сторонними разработчиками, также позволяют пользователям отправлять информацию; эти модули могут предоставлять свой собственный блок **Waiting Content** (Ожидание информации) или какую-либо аналогичную функциональность. Некоторые из них даже будут модифицировать блок **Waiting Content** (Ожидание информации), но вы должны к этому относиться осторожно. В отличие от других блоков, блок **Waiting Content** (Ожидание информации) генерируется с помощью файла **mainfile.php**, который содержит многие очень важные функции PHP-Nuke. Большинство модулей, произведенных сторонними разработчиками, которые могут модифицировать блок **Waiting Content** (Ожидание информации), не создают полностью новый файл **mainfile.php** (это было бы плохой идеей, поскольку это крайне важный файл). Вместо этого они предоставляют инструкции по поводу изменения файла **mainfile.php** вручную и копирования его кода в соответствующее место. Если вы чувствуете себя недостаточно уверенно для выполнения подобных действий, не делайте этого; большинство модулей будут работать нормально, просто вы должны будете помнить о необходимости их ручной проверки время от времени на предмет поступившей информации.

## ГЛАВА 51.

# Администрирование выборок и опросов

Как было упомянуто в главе 27, PHP-Nuke взаимозаменяемо использует два термина: опросы и голосование. Для начала вы должны создать обзор: выберите пункт **Surveys/Polls** (Анкеты/Опросы) в меню **Administration** (Администрирование). На рисунке 51.1 показан экран ввода, где вы будете создавать новый опрос.

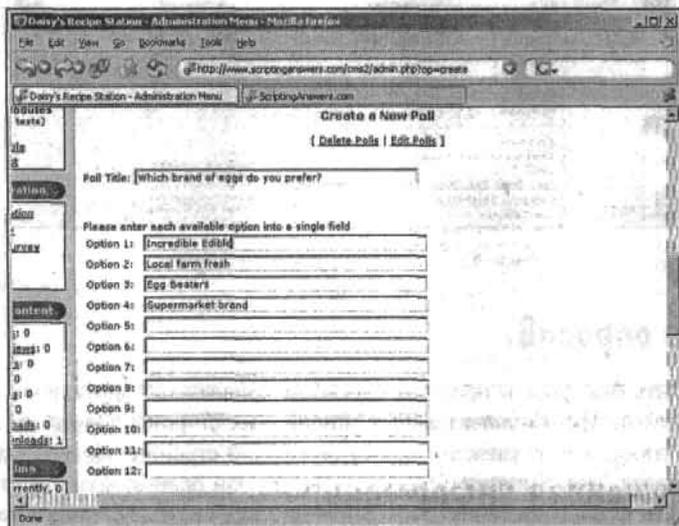


Рис. 51.1. Создание нового опроса

Опрос – это достаточно не сложное дело: достаточно просто задать заголовок и до 12 возможных ответов, один из которых пользователь может выбрать. Вот и все. При создании нового опроса, вы имеете также возможность создать новую статью новостей для объявления опроса: форма ввода для новой статьи новостей (это, кстати, описано в главе 19) повторяется под новым полем опроса страницы. Ближе к верхней части страницы, вы можете найти ссылки **Delete Polls** (Удалить голосование) и **Edit Polls** (Редактировать голосование), которые, как вы и ожидаете, позволяют вам удалять или редактировать существующие опросы.

Редактирование опроса несколько отличается от редактирования любых других элементов PHP-Nuke. Как показано на рисунке 51.2, вы можете выбрать нужный вам опрос, используя переключатель и затем щелкнув мышью на кнопке **Edit** (Редактировать). После этого вы увидите экран очень похожий на экран **Add a Surveys** (Добавить анкеты), за исключением того, что вы не сможете создать новую статью новостей наряду с текущим опросом, поскольку опрос уже существует, и был предположительно анонсирован (если вы того хотели), когда вы его изначально создали.

Удаление опроса происходит таким же образом: выберите опрос при помощи переключателя и щелкните мышью на кнопке **Delete** (Удалить).

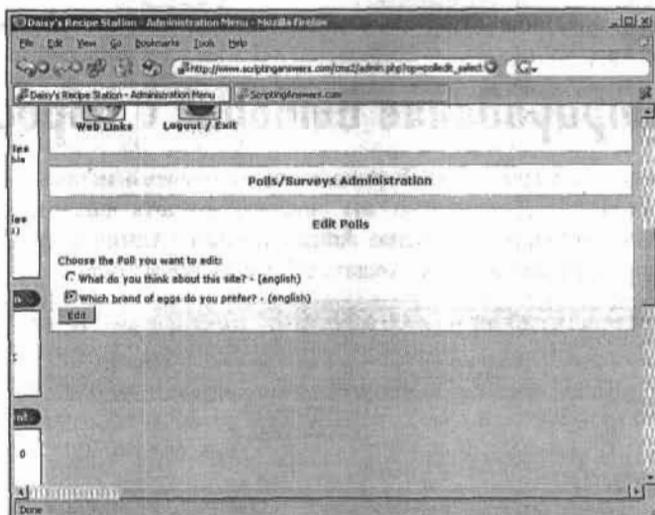


Рис. 51.2. Редактирование опроса

## Стратегии опросов

Опросы могут быть быстрым и простым способом привлечения внимания пользователей к вашему Web-сайту, не требуя значительных усилий с их стороны. Одной из стратегий является постоянное отображение свежего опроса на каждой странице вашего сайта; вы можете это сделать, добавляя блок **Surveys** (Опросы) в левую или правую колонку страницы. В связи с особенностями форматирования, блок **Surveys** (Опросы) является прекрасным кандидатом для размещения в центральной верхней или центральной нижней частях страницы, то есть сверху или снизу страницы соответственно, нежели в одной из боковых колонок. На рисунке 51.3 показан пример размещения блока в верхней части страницы по центру.

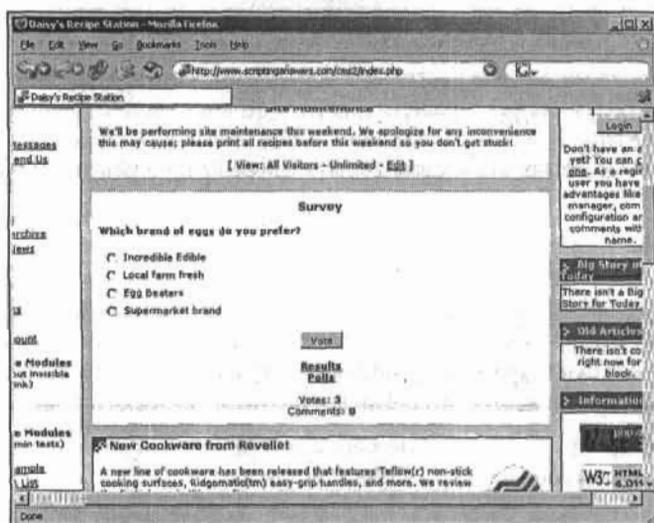


Рис. 51.3. Размещение опроса по центру страницы

Постарайтесь размещать новые опросы каждую неделю, чтобы было что-то свежее, на что могут реагировать пользователи. Переименуйте модуль Surveys (Опросы), используя пункт **Modules** (Модули) меню **Administration** (Администрирование), назвав его как-то более интересно, например, «Кабинка для голосования» или «Ваше мнение учитывается!». Вы также можете продумать реализацию ваших опросов с соответствующей статьей новостей таким образом, что, например, каждый понедельник статья новостей будет объявлять новый опрос и обеспечивать некоторую базовую информацию. Опрос по поводу любимой разновидности розы, например, может сопровождаться небольшой информацией о новой разновидности, которая имеет успех на рынке.

Старайтесь, чтобы опросы были развлекательными, чтобы заинтересовать пользователя в участии. Убедитесь, что опросы также соответствуют тематике сайта; музыкальный сайт, например, не должен содержать голосования, касающиеся политических взглядов. Ваши пользователи посещают сайт с целью, которая, как правило, связана с тематикой сайта; поддерживайте опросы, связанные с этой темой, и тогда пользователи будут отвечать. Если вы заметите, что пользователи не отвечают на ваш опрос, попробуйте увеличить количество очков, которые вы начисляете за ответы (для получения более подробной информации смотрите главу 46). Разместите статью новостей, которая поясняет пользователям систему оценок и указывает, что, просто отвечая на опрос, пользователь увеличивает итоговое количество очков. Будьте внимательны, поскольку недобросовестные пользователи могут отвечать на опрос несколько раз, «заполняя урну для голосования», а также искусственно увеличивая количество очков.

Если ваши пользователи действительно полюбят опросы, то вы можете рассмотреть возможность отключения встроенного модуля Surveys (Опросы) в PHP-Nuke в пользу более устойчивого стороннего модуля. Модуль `phpESP-survey`, описанный на сайте <http://sourceforge.net/projects/phpesp/>, – это бесплатный инструмент, который хотя и не интегрирован в PHP-Nuke, но обеспечивает более устойчивую статистику и отчетность, и может быть легко интегрирован как модуль в PHP-Nuke. К стати, его версия, которая называется **Nuke-phpESP**, доступна по адресу [http://phpnuke.org/modules.php?name=Downloads&d\\_op=viewdownload&cid=70](http://phpnuke.org/modules.php?name=Downloads&d_op=viewdownload&cid=70), и этот модуль должен легко встраиваться в большинство версий PHP-Nuke.

---

### *Часто задаваемые вопросы*

*Как я могу сделать опрос, который включает несколько вопросов?*

*Вы не можете этого сделать, используя встроенный модуль Surveys (Опросы) PHP-Nuke. Вы можете исследовать существующие бесплатные или коммерческие Web-сайты, которые позволяют вам размещать голосования; поищите при помощи поискового сервера Google слова «онлайн опросы голосование» («online surveys poll») для получения информации по этому поводу.*

---



## ГЛАВА 52.

# Что такое темы

Темы в PHP-Nuke — это достаточно сложная вещь; в этом разделе (также как и в нескольких последующих), вам будет представлена основная структура тем и показано, как вы можете использовать темы, сделанные другими, и как вы можете подстраивать их под свои потребности. Будут также описаны основы создания ваших собственных тем, хотя хочу предупредить вас: создание собственной темы требует достаточно хорошего знания HTML, включая твердое понимание термина **Cascading Style Sheets (CSS)** (Листы каскадного типа). Эта книга не является учебным пособием по HTML и CSS, но существует достаточно много литературы, посвященной этому вопросу. Я же буду предполагать, что вы знакомы с HTML и CSS; если вы столкнетесь с материалом, который звучит для вас как абракадабра, пропускайте, пока не начнете понимать опять!

## Основы работы с темами

Все темы находятся в папке **Themes** (Темы) вашего сайта, при этом каждой теме соответствует одна папка нижележащего уровня. Имя темы определяется именем ее папки. Для темы необходим только один файл, и этот файл называется **theme.php**. Он должен находиться в папке **Themes** (Темы). Папка **Themes** (Темы) может также по необходимости содержать дополнительные файлы, включая графическую информацию, которая часто сохраняется в папке **Images** (Рисунки).

Файл **theme.php**, как правило, не является файлом в формате HTML. Это PHP программа, или скрипт, которая конструирует различные элементы интерфейса PHP-Nuke. Каждая страница PHP-Nuke содержит файл **theme.php** для выбранной темы и обращается к нему при создании любого элемента на экране в формате HTML, такого как таблица, заголовок и т.п.

Файл **theme.php** должен предоставлять определенные функции, поскольку PHP-Nuke вызывает эти функции и предполагает, что каждая тема предоставит их:

- **themeheader()** отображает верх страницы.
- **themefooter()** отображает низ страницы.
- **themeindex()** форматирует статьи на базовой странице.
- **themearticle()** форматирует определенные статьи новостей.
- **themesidebox()** форматирует блоки.
- **OpenTable()** отображает первую часть модуля, включая его область заголовка.
- **CloseTable()** заканчивает модуль.

Дополнительно необходимы функции **CloseTable2()** и **OpenTable2()**. Они отображают таблицу с заданной шириной, отличной от 100%, как это делают функции **OpenTable()** и **CloseTable()**.

Таким образом, для отображения страницы PHP-Nuke сначала вызывает функцию `themeheader()`, а затем делает несколько вызовов функции `themesidebox()` для левых блоков. При вызове функций `OpenTable()` и `CloseTable()` отображается содержимое модуля, после чего вызывается функция `themesidebox()` для правых блоков. В конечном итоге вызывается функция `themefooter()` для окончания страницы.

## Пример темы

В качестве примера рассмотрим следующий файл `theme.php`. Объяснения будут даваться по ходу рассмотрения. Первая часть определяет некоторые глобальные цвета, используя двоично-десятичные коды цветов. Она также включает файл `tables.php`, который содержит функции `OpenTable()` и `CloseTable()`. Кстати, не беспокойтесь о строках, которые, кажется, автоматически переходят на следующую строку; PHP-Nuke обрабатывает это корректно.

```
<?php
$bgcolor1 = "#FFFFFF";
$bgcolor2 = "#FFFFFF";
$bgcolor3 = "#FFFFFF";
$bgcolor4 = "#FFFFFF";
$textcolor1 = "#000000";
$textcolor2 = "#000000";
$nameoftheme = "Blue";

include("themes/Blue/tables.php");
```

Ниже приведена функция `themeheader()`. Заметьте, что она включает файл с именем `banners.php`, который обрабатывает смену баннеров на сайте.

```
function themeheader() {
    global $admin, $user, $banners, $sitename, $slogan,
    $cookie, $prefix, $db, $nukeurl, $anonymous;
    if ($banners == 1) {
        include("banners.php");
    }
    cookiedecode($user);
    $username = $cookie[1];
    if ($username == "") {
        $username = "Anonymous";
    }
}
```

Здесь скрипт начинается с определения и вывода главного HTML кода страницы. Вы видите тег HTML `<body>`, который задает такие параметры, как общий цвет фона.

```
echo "<body background=\"themes/Blue/images/background.png\"
bgcolor=\"#000000\" text=\"#FFFFCC\" leftmargin=\"10\" topmargin=
\"10\" marginwidth=\"10\" marginheight=\"10\">";
```

```
if ($username == "Anonymous") {
    $theuser = "<a class=\"header\"
href=\"modules.php?name=Your_Account&op=new_user\">Register</a>";
} else {
    $theuser = "$username";
}
```

```
$datetime = "<script type=\"text/javascript\">\n\n"
."<!-- // Array of month Names\n"
."var monthNames = new Array(
\"\"._JANUARY.\"\", \"\"._FEBRUARY.\"\", \"\"._MARCH.\"\", \"\"._APRIL.\"\",
\"\"._MAY.\"\", \"\"._JUNE.\"\", \"\"._JULY.\"\", \"\"._AUGUST.\"\", \"\"._
SEPTEMBER.\"\", \"\"._OCTOBER.\"\", \"\"._NOVEMBER.\"\", \"\"._DECEMBER
.\"\".\n");\n"
."var now = new Date();\n"
."thisYear = now.getYear();\n"
."if(thisYear < 1900) {thisYear += 1900}; // corrections
if Y2K display problem\n"
."document.write(monthNames[now.getMonth()] + \" \" +
now.getDate() + \", \" + thisYear);\n"
."// -->\n\n"
."</script>";
```

В следующем фрагменте программы вы можете увидеть, что загружается файл `header.html`. Это тема, на самом деле, использует статические HTML файлы для большинства элементов темы, облегчая тем самым работу с этими элементами в редакторе HTML, например в Microsoft FrontPage. Файл `header.html` содержит инициальную HTML таблицу, логотип сайта и т.п.

Также обратите внимание на то, что эта функция вызывает функцию `public_message()` PHP-Nuke, отображающую сообщения, которые вы настроили для отображения в верхней части страницы.

Затем вы увидите вызов функции `block(left)`, который запрашивает PHP-Nuke предоставить полное содержимое левой колонки. Затем включается файл `left_center.html`. Этот файл содержит всего лишь несколько HTML тегов: он закрывает ячейку таблицы, которая составляет левую колонку блоков, и создает таблицу, которая составляет содержимое центральной колонки.

```

        $public_msg = public_message();
    $tmpl_file = "themes/Blue/header.html";
    $thefile = implode("", file($tmpl_file));
    $thefile = addslashes($thefile);
    $thefile = "\$r_file=\"".$thefile."\"";
    eval($thefile);
    print $r_file;
    blocks(left);
    $tmpl_file = "themes/Blue/left_center.html";
    $thefile = implode("", file($tmpl_file));
    $thefile = addslashes($thefile);
    $thefile = "\$r_file=\"".$thefile."\"";
    eval($thefile);
    print $r_file;
}

```

Ниже приведена функция `themefooter()`, которая отображает нижнюю часть страницы. Заметьте, что она содержит файл `center_right.html`, который закрывает нижнюю часть содержимого модуля и начинает ячейку таблицы, содержащую правую колонку блоков. Затем скрипт обращается к PHP-Nuke для построения правых блоков с помощью вызова функции `blocks(right)`, после которой подключается нижний колонтитул страницы, содержащийся в файле `footer.html`.

```

function themefooter() {
    global $index, $foot1, $foot2, $foot3, $foot4, $copy-
    right, $totaltime, $footer_message;
    if ($index == 1) {
        $tmpl_file = "themes/Blue/center_right.html";
        $thefile = implode("", file($tmpl_file));
        $thefile = addslashes($thefile);
        $thefile = "\$r_file=\"".$thefile."\"";
        eval($thefile);
        print $r_file;
    }
}

```

```

blocks(right);
}
$tpl_file = "themes/Blue/footer.html";
$thefile = implode("", file($tpl_file));
$thefile = addslashes($thefile);
$thefile = "\$r_file=\"\".$thefile.\"\"";
eval($thefile);
print $r_file;
    echo "<center>\n";
$footer_message = footmsg();
    echo "</center>\n";
    echo "<br>\n";
}

```

Эта функция отображает статьи новостей на первой странице. К концу вы можете увидеть, что в этой функции используется другой HTML-файл **story\_home.html** (для обеспечения большей части форматирования HTML). Этой функции передается с помощью PHP-Nuke вся информация о статье (время, заголовки, автор и т.п.); эта функция просто форматирует эту информацию по желанию.

```

function themeindex ($aid, $informant, $time, $title, $counter,
$topic, $thetext, $notes, $morelink, $topicname, $topicimage,
$topictext) {
    global $anonymous, $tipath;
    if ($notes != "") {
        $notes = "<br><br><b>"._NOTE."</b> <i>$notes</i>\n";
    } else {
        $notes = "";
    }
    if ("said" == "$informant") {
        $content = "$thetext$notes\n";
    } else {
        if ($informant != "") {
            $content = "<a href=\"modules.php?name=Your_Account&op=userinfo&username=$informant\">$informant</a> ";
        } else {

```

```

    $content = "$anonymous ";
}
$content .= "._WRITES." <i>\"$thetext\"</i>$notes\n";
}
$posted = "._POSTEDBY." ";
$posted .= get_author($aid);
$posted .= " " "._ON." $time $timezone ($counter
"._READS.")";
$tpl_file = "themes/Blue/story_home.html";
$thefile = implode("", file($tpl_file));
$thefile = addslashes($thefile);
$thefile = "\$r_file=\"\".$thefile.\"\"";
eval($thefile);
print $r_file;
}

```

Подобно предыдущей функции, детали статьи заносятся в переменные функции `themearticle()`, после чего статья отображается в отформатированном виде. Эта функция использует HTML файл `story_page.html` для выполнения большей части форматирования, а затем просто добавляет детали и текст статьи.

```

function themearticle ($aid, $informant, $datetime, $title,
$thetext, $topic, $topicname, $topicimage, $topicimage) {
    global $admin, $sid, $tipath;
    $posted = "._POSTEDON." $datetime "._BY." ";
    $posted .= get_author($aid);
    if ($notes != "") {
        $notes = "<br><br><b>._NOTE.</b> <i>$notes</i>\n";
    } else {
        $notes = "";
    }
    if ("$aid" == "$informant") {
        $content = "$thetext$notes\n";
    } else {
        if ($informant != "") {

```

```

        $content = " <a
href=\"modules.php?name=Your_Account&op=userinfo&userna
me=$informant\">$informant</a> ";
    } else {
        $content = "$anonymous ";
    }
    $content .= " ._WRITES.<br><br>$thetext<br>$notes\n";
}
$tpl_file = "themes/Blue/story_page.html";
$thefile = implode("", file($tpl_file));
$thefile = addslashes($thefile);
$thefile = "\$r_file=\"\".$thefile.\"\"";
eval($thefile);
print $r_file;
}

```

Эта короткая функция отображает одиночный блок. PHP-Nuke предоставляет название блока и его содержимое в виде переменных; этот скрипт использует HTML файл **blocks.html** для обеспечения форматирования. Этот же способ использовался в предыдущей функции, но в таком варианте он более понятен, поскольку данная функция очень короткая.

```

function themesidebox($title, $content) {
    $tpl_file = "themes/Blue/blocks.html";
    $thefile = implode("", file($tpl_file));
    $thefile = addslashes($thefile);
    $thefile = "\$r_file=\"\".$thefile.\"\"";
    eval($thefile);
    print $r_file;
}
?>

```

Вот HTML код, который содержится в файле **blocks.html**. Вы видите, что сам HTML код содержит **\$content** и **\$title**? Именно сюда вставляются название и содержимое блока, которые были переданы PHP-Nuke. Эта технология позволила мне создать этот файл в программе FrontPage и просто впечатать **\$title** и **\$content** там, где я хочу видеть эти элементы. Я могу изменить тему в любой момент, изменяя файл **blocks.html** и другие статические HTML файлы; они служат в качестве шаблонов и содержат большую часть реального форматирования темы.

```
<!-- Начало блока -->
<table border="0" width="180" id="block" cellspacing="0" cell-
padding="0">
  <tr>
    <td
      valign="top"
      bgcolor="#4c71bd"
      class="blocktitle" width="180">
        $title</td>
  </tr>
  <tr>
    <td
      valign="top"
      width="180"
      class="blockcontent">$content</td>
  </tr>
  <tr>
    <td
      valign="top"
      height="20"
      width="180">&nbsp;   </td>
  </tr>
</table>
<!--Конец блока -->
```

Конечно, не все темы работают таким образом. В следующей главе я расскажу о том, как работают на вашем сайте темы, поставляемые третьей стороной, и как подстроить приобретенную тему под ваши потребности. Надеюсь, что данная глава дала вам некоторое представление о том, как строится тема, хотя я и не ожидаю, что после этого описания вы сможете ее создать от начала и до конца.

## ГЛАВА 53.

# Установка тем третьей стороны

Процесс добавления тем на ваш Web-сайт сам по себе очень прост: скопируйте папку, идущую с темой, в папку **Themes** (Темы) вашего сайта. Таким образом, если название новой темы **Rainbow** (Радуга), вам просто нужно скопировать папку **Rainbow** (Радуга) в папку **Themes** (Темы). После этого добавленные темы можно выбрать или на вашем сайте, или, если вы разрешаете пользователям выбирать их собственные темы, на пользовательском модуле **Your Account** (Ваша учетная запись).

Многие Web-сайты, которые размещают темы PHP-Nuke, предоставляют возможность их предварительного графического просмотра перед скачиванием или инсталляцией (Рис. 53.1).

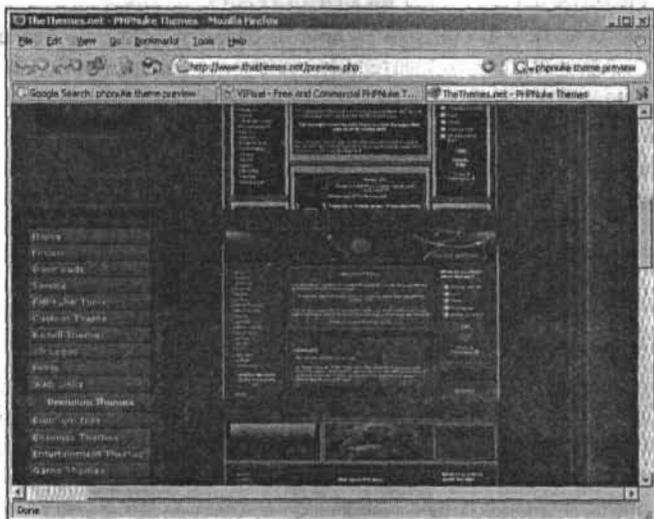


Рис. 53.1. Предварительный просмотр тем на сайте **TheThemes.net**

## Советы для работы с темами

Ниже приведен список вопросов, на которые надо обращать внимание при выборе темы:

- Очевидно, что имеет значение общий вид темы. Подходит ли она вашему замыслу? Передает ли она настроение, которое должно передаваться посетителям вашего сайта? Корпоративным сайтам лучше всего подходят четкие цвета и белый фон; для сайтов с компьютерными играми предпочтительны темный фон и замысловатая графика.
- Состоит тема из одного или двух столбцов? Некоторые темы предоставляют только левые или только правые столбцы блоков; это нормально, если вы специально спроектировали свой сайт именно для этого. Но, если у вас много блоков, то наличие двух столбцов – один левый и один правый – сделает каждую страницу более компактной и удобной.
- Используется ли в теме Flash? В некоторых темах есть анимация, выполненная в программе Macromedia Flash. Хотя, возможно, они и выглядят отлично, однако требуют от пользователей установки Flash-плеера. У многих он есть, но не у всех; оцените круг посетителей вашего сайта перед тем, как выбрать тему, включающую Flash-фрагменты.

- Насколько легко тема настраивается? Платные темы должны сопровождаться исходной графикой, часто в формате программы Photoshop, поэтому вы можете делать все необходимые изменения по вашему вкусу.
- Является ли тема эксклюзивной? Эксклюзивные темы – которые проданы только для вас – стоят дороже, но зато ни у кого больше не будет такого сайта, как ваш. Если вы не приобрели эксклюзивную тему, то хотя бы постарайтесь выбрать такую тему, которая явно не похожа на другие сайты в Интернете; ваш сайт должен иметь свое лицо, быть индивидуальным.
- Насколько широкой является тема? Сегодня большинство пользователей используют разрешение не менее, чем 800x600, хотя в последнее время популярным становится разрешение 1024x768. Профессионалы в сфере информационных технологий и люди, увлекающиеся компьютерами могут иметь и большее разрешение. Тема, которую спроектировали для разрешения в 800 пикселей в ширину, будет выглядеть узковатой на мониторе с разрешением 1280x1024; с другой стороны, если вы создаете свой сайт с разрешением 1200x800, то пользователи будут вынуждены использовать прокрутку для перемещения по сайту, чтобы рассмотреть его целиком. Изучите сектор посетителей вашего сайта и примите оптимальное решение.
- Проверьте все аспекты вашего сайта в выбранной теме. Помните, что некоторые страницы, а в особенности модуль Reviews (Рецензии), используют странные цветовые комбинации, которые могут быть не читабельными. Хотя бы протестируйте тему, если необходимо, на наличие каких-либо проблем с цветом.

На сайте [www.templatemonster.com](http://www.templatemonster.com) вы можете найти коммерческие темы, в которых встречаются бесплатные и платные разделы. Данные разделы помогут вам правильно выбрать тему для вашего сайта.

Почему бы не использовать одну из множества встроенных тем PHP-Nuke? Только потому, что ваш сайт будет иметь типичный вид. Новые сайты PHP-Nuke используют одну из тем по умолчанию, поэтому они сразу узнаются пользователями Интернета.

## Часто задаваемые вопросы

### Существуют ли темы, созданные для людей с плохим зрением?

*Лично я не встречал такие темы, но они могут существовать. Вам надо уточнить, что именно вы понимаете под термином «плохое». Например, человеку трудно рассмотреть маленькие изображения или для текста предпочтительно использовать утилиту увеличения, подобно той, которая включена в последние версии операционной системы Microsoft Windows; человек может с трудом различать некоторые цвета и ему не понадобится специальная тема вообще, если вы выберете тему, в которой нет проблем с цветами.*

*Повысить доступность темы можно варьированием ее размеров. Например, для пользователя, которому трудно управлять мышью, может быть затруднительно использовать горизонтальную прокрутку, в результате вы, возможно, захотите создать сайт без горизонтальной прокрутки. Как всегда, очень важно знать своих посетителей, общаться с ними и принимать во внимание их мнение.*



## ГЛАВА 54.

# Настройка темы по Вашему Вкусу

Если вы похожи на меня, ну хоть немного, то у вас возникнет желание найти ответ на вопрос: «Как можно организовать содержание темы и сделать это максимально быстро?». Я восхищаюсь вами: вы человек действия. Давайте сделаем это.

Самым простым, абсолютным и эффективным способом быстрой настройки темы по вашему вкусу является простая замена графики и цветов. Другими словами, найдите тему, основной слой которой вам нравится, а затем модифицируйте ее графику и цвета так, чтобы они подходили вашему сайту. Я использую тему **Sunset** (Заход солнца), которая включена в PHP-Nuke, в качестве примера. Вы найдете эту тему в папке **Themes** (Темы) на Web-сайте PHP-Nuke, в подпапке – вы знаете это – **Sunset**. В теме есть один главный файл **theme.php** папки **Style** и **Images**.

## Редактирование тестовых элементов

В папке **Style** есть только один важный файл **style.css**. Давайте начнем с него. Содержимое этого файла следующее (не обращайте внимания на странный способ переноса строк, так как PHP-Nuke также игнорирует его):

```
FONT {FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; FONT - SIZE: 10px}
TD {FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; FONT - SIZE: 10px}
BODY {FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; FONT - SIZE: 10px}
P {FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; FONT - SIZE: 10px}
DIV {FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; FONT - SIZE: 10px}
INPUT {BORDER - TOP - COLOR: #000000; BORDER - LEFT - COLOR:
#000000; BORDER - RIGHT - COLOR: #000000; BORDER - BOTTOM -
COLOR: #000000; BORDER - TOP - WIDTH: 1px; BORDER - LEFT -
WIDTH: 1px; FONT - SIZE: 10px; BORDER - BOTTOM - WIDTH: 1px;
FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; BORDER - RIGHT - WIDTH: 1px}
ТЕХТАРЕА {BORDER - TOP - COLOR: #000000; BORDER - LEFT - COLOR:
#000000; BORDER - RIGHT - COLOR: #000000; BORDER - BOTTOM -
COLOR: #000000; BORDER - TOP - WIDTH: 1px; BORDER - LEFT -
WIDTH: 1px; FONT - SIZE: 10px; BORDER - BOTTOM - WIDTH: 1px;
FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; BORDER - RIGHT - WIDTH: 1px}
SELECT {BORDER - TOP - COLOR: #000000; BORDER - LEFT - COLOR:
#000000; BORDER - RIGHT - COLOR: #000000; BORDER - BOTTOM -
COLOR: #000000; BORDER - TOP - WIDTH: 1px; BORDER - LEFT -
WIDTH: 1px; FONT - SIZE: 10px; BORDER - BOTTOM - WIDTH: 1px;
FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; BORDER - RIGHT - WIDTH: 1px}
FORM {FONT - FAMILY: Verdana,Helvetica; FONT - SIZE: 10px}
A:link {BACKGROUND: none; COLOR: #004080; FONT - SIZE: 10px; FONT
- FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT - DECORATION: underline}
```

```

A:active {BACKGROUND: none; COLOR: #004080; FONT - SIZE: 10px;
FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT - DECORATION: underline}
A:visited {BACKGROUND: none; COLOR: #004080; FONT - SIZE: 10px;
FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT - DECORATION: underline}
A:hover {BACKGROUND: none; COLOR: #004080; FONT - SIZE: 10px;
FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT - DECORATION: underline}
.title {BACKGROUND: none; COLOR: #000000; FONT - SIZE: 14px;
FONT - WEIGHT: bold; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT -
DECORATION: none}
.content {BACKGROUND: none; COLOR: #000000; FONT - SIZE: 10px;
FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica}
.block - title {BACKGROUND: none; COLOR: #FFFFFF; FONT - SIZE:
10px; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica}
.storytitle {BACKGROUND: none; COLOR: #363636; FONT - SIZE:
12px; FONT - WEIGHT: bold; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica;
TEXT - DECORATION: none}
.storycat {BACKGROUND: none; COLOR: #FFFFFF; FONT - SIZE: 10px;
FONT - WEIGHT: bold; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT -
DECORATION: underline}
.boxtitle {BACKGROUND: none; COLOR: #363636; FONT - SIZE: 10px;
FONT - WEIGHT: bold; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT -
DECORATION: none}
.boxcontent {BACKGROUND: none; COLOR: #000000; FONT - SIZE:
10px; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica}
.option {BACKGROUND: none; COLOR: #000000; FONT - SIZE: 10px;
FONT - WEIGHT: bold; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT -
DECORATION: none}
.tiny {BACKGROUND: none; COLOR: #000000; FONT - SIZE: 10px;
FONT - WEIGHT: normal; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT
- DECORATION: none}

```

Абракадабра, правда? Ну, уж нет! Для начала вам необходимо научиться понимать такие вещи. Каждый элемент стиля состоит из имени и нескольких свойств, заключенных в фигурные скобки. Вот пример простого элемента стиля:

```

INPUT {BORDER - TOP - COLOR: #000000; BORDER - LEFT - COLOR:
#000000; BORDER - RIGHT - COLOR: #000000; BORDER - BOTTOM -
COLOR: #000000; BORDER - TOP - WIDTH: 1px; BORDER - LEFT - WIDTH:
1px; FONT - SIZE: 10px; BORDER - BOTTOM - WIDTH: 1px; FONT -
FAMILY: Verdana, Helvetica; BORDER - RIGHT - WIDTH: 1px}

```

Текст в фигурных скобках довольно легко понять:

- Верхняя граница будет черной (#000000).
- Левая, правая и нижняя границы также будут черными.
- Ширина границ будет составлять 1 пиксел.

- Высота шрифта будет составлять 10 пикселей.
- Тип шрифта или его имя – Verdana, по желанию. Пользователи, у которых нет такого шрифта, могут использовать более распространенный шрифт Helvetica, который является стандартным шрифтом без засечек.

Правда, просто? Все указанные свойства стиля применяются к элементу с именем **INPUT**, который соответствует HTML-тегу **<INPUT>**. Другими словами, все поля ввода – текстовые поля, кнопки и т.п. – будут отображаться с использованием этих параметров стиля. Вы заметите такие дополнительные элементы, как **TD**, который относится к ячейкам таблицы; **BODY**-элемент, в котором содержится основное тело текста страницы и т.д. Вам нет смысла менять что-либо, кроме цветов (#000000 означает черный) и, если хотите, размеров шрифтов. Вы также можете добавить свойство стиля, **FONT - COLOR=#000000**, чтобы установить цвет шрифта черным (или любым другим по вашему вкусу). Только не забывайте отделять каждое свойство стиля точкой с запятой, как было показано в предыдущем примере.

Как можно сделать цвет? Все цвета, как вы учили в школе, состоят из красного, зеленого и синего, которые иногда называют **RGB** (мы говорим о дополнительном или базирующемся на свете цвете подобно тому, который создается монитором компьютера). Таким образом, в коде черного цвета #000000 нет красного, зеленого и синего цветов. Это шестнадцатеричная система исчисления, поэтому после чисел от 0 до 9 идут символы от A до F, при этом символу A соответствует число 10, B – 11 и т.д. В коде #FFFFFF содержатся максимальные доли красного, зеленого и синего цветов, которые образуют белый цвет. Код #FF0000 – это чистый красный цвет, #00FF00 – чистый зеленый, #0000FF – чистый синий. Что вы получите, если смешаете #FF0000 и #0000FF? Красный и синий цвета образуют фиолетовый, или #FF00FF. Вы уловили идею. Развлекайтесь.

Вы также увидите элементы в файле **style.css**, которые начинаются с точки, как следующий:

```
.boxtitle {BACKGROUND: none; COLOR: #363636; FONT - SIZE: 10px;
FONT - WEIGHT: bold; FONT - FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT -
DECORATION: none}
```

Это специальный тип элемента, называемый классом. Его редактируют таким же образом, поэтому вам не нужно беспокоиться. Но если вы заинтересовались, вот пояснение: большинство страниц PHP-Nuke состоят из HTML-таблиц. Тег **<TD>** является базовой единицей таблицы и соответствует одной ячейке таблицы. Вы заметите, что файл **style.css** содержит только один элемент **TD** (в нем может быть только один такой элемент), однако PHP-Nuke отображает много других типов таблиц. Текст в блоке, например, отличается от текста в центре страницы, хотя они оба описаны тегом **<TD>**. В чем причина?

Трюк состоит в том, что PHP-Nuke (а в действительности каждая тема) рисует таблицы с прикрепленными классами. Поэтому тег **<TD class="boxtitle">** не будет отображать текст с использованием обычного стиля **TD** из файла **style.css**; он будет использовать стиль, который определен для элемента **.boxtitle**, описанного ранее. Поэтому, как вы понимаете, вам нужно немного поэкспериментировать. Просто измените файл **style.css**, загрузите его поверх существующего и просмотрите ваш Web-сайт. Решите, какие изменения работают, а какие нет. Повторяйте этот процесс до тех пор, пока вы не будете удовлетворены окончательным результатом. Модифицируя файл **style.css**, вы можете управлять внешним видом

текстовых элементов, таких как (очевидно) текст, элементы управления формами, кнопки и т.д. Для редактирования графики используют немного другой подход.

## Редактирование графических элементов

В папке стиля **images** содержится все графика стиля. Например, на рисунке 54.1 показан файл **logo.gif** из темы **Sunset**. На рисунке 54.2 показано, где именно данная графика применена в теме: сверху страницы.

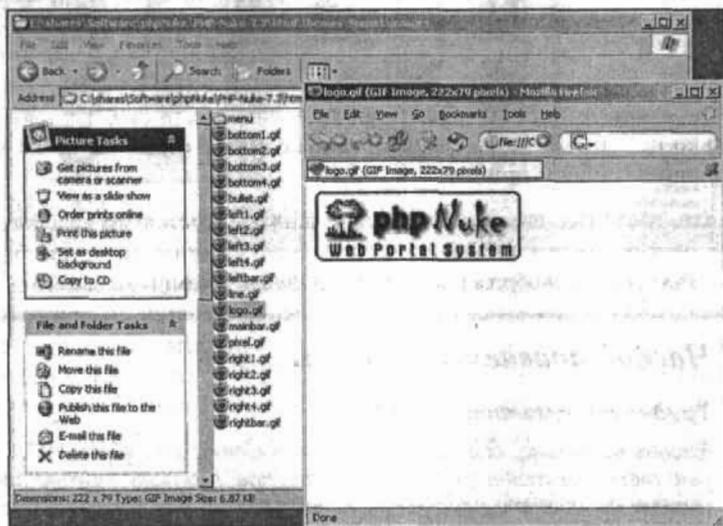


Рис. 54.1. Графический файл **logo.gif**

Таким образом, если вы хотите изменить логотип сайта, который отображается сверху страницы, просто предоставьте новый файл **logo.gif** вместо старого. Вы сами можете придумать новую графику, но примите во внимание следующий совет: некоторая графика в темах PHP-Nuke может иметь произвольный размер; графика **logo.gif** может служить примером (более или менее; конечно, явно негармоничные элементы не будут выглядеть хорошо). Однако, есть графика, которую необходимо оставить в ее определенном размере.

Например, обратите внимание на блок **Modules** (Модули) на рисунке 54.2. У этого блока красивые, синие, закругленные углы. Если щелкнуть правой кнопкой мыши на закругленном углу и выбрать пункт **Properties** (Свойства) из контекстного меню браузера, вы увидите, что рисунок расположен по адресу [www.scriptinganswers.com/cms2/themes/Sunset/images/right4.gif](http://www.scriptinganswers.com/cms2/themes/Sunset/images/right4.gif), его ширина 5 пикселей, а высота 19 пикселей. Это все полезная информация; если мне надо будет изменить эту графику, я буду знать, что должен изменить файл **right4.gif**. Я также знаю, что новая графика должна иметь размер 5x19, чтобы занять такое же место в теме; если она будет меньшей или большей, то испортит тему.

Как я уже говорил, вы сами решаете, какую именно графику помещать на ваш сайт. Если вы считаете себя специалистом в графике (большинство людей таковыми не являются, поэтому графические дизайнеры обеспечены работой), начните с темы, в которой доминирует текст и очень мало графики. Таким образом, вам не придется выполнять много изменений в процессе настройки по вашему вкусу.

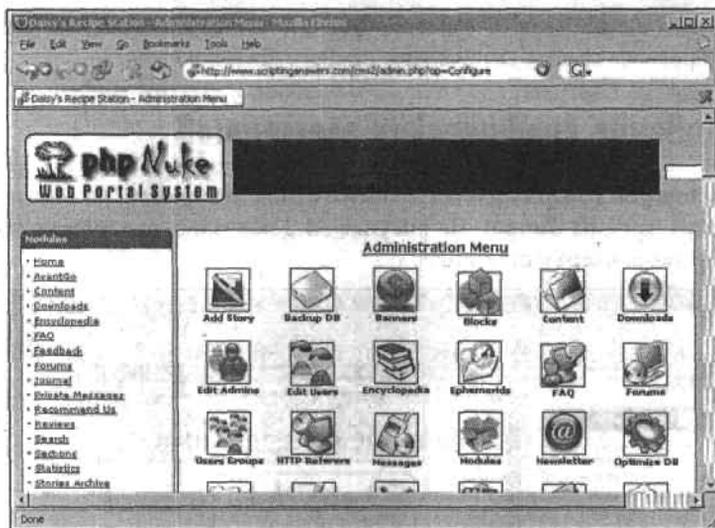


Рис. 54.2. Отображение графики файла `logo.gif` на сайте

## Часто задаваемые вопросы

### Трудно ли изменить тему?

Вполне возможно, если вы никогда не работали с языком HTML. Некоторые темы состоят из нескольких файлов, поэтому трудно понять, где именно вы сделали изменение. Я рекомендую вам начать со стандартной темы (многие из них, например, включены в PHP-Nuke), а затем внести небольшие изменения, одно за раз, чтобы вы видели результаты этих изменений на своем Web-сайте. Если вы потратите некоторое время на эксперименты, то, в конечном итоге, овладеете этим мастерством. Не забывайте делать резервные копии тем, которые вы редактируете, чтобы вы всегда могли возратить оригинальную копию и отменить все выполненные изменения.



## ЧАСТЬ 4.

# Форумы PHP-Nuke

- Управление форумами и категориями
- Управление настройками форумов
- Использование форума
- Модераторы форума
- Управление защитой форумов
- Поддержка форумов

# ГЛАВА 55.

## Управление форумами и категориями

Модуль Forums (Форумы) является частью совершенно другого программного обеспечения, называемого phpBB, которое было интегрировано в PHP-Nuke. Действительно, при выборе пункта Forums (Форумы) в меню Administration (Администрирование) вы переходите в окно, внешний вид которого отличается от вида других окон, как показано на рисунке 55.1.

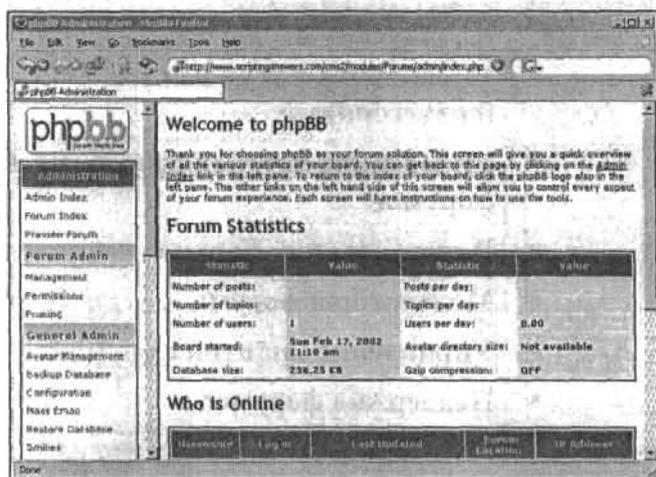


Рис. 55.1. Меню Forum Admin (Администрирование форума)

Щелкните мышью на кнопке **Management** (Управление) в секции **Forum Admin** (Администрирование форума) в левой части экрана. Откроется окно базового администрирования форума, в котором вы начнете работу с создания новой категории. Не забудьте, что модуль Forums (Форумы) состоит из категорий, каждая из которых может содержать несколько форумов, которые, в свою очередь, могут содержать несколько тем. Форумы, обычно, сужаются и конкретизируются, что помогает поддерживать темы в порядке; категории же служат для организации форумов вокруг некоторой логической темы.

Например, на рисунке 55.2 вы можете видеть, что я создал четыре основные широкие категории: **Recipes** (Рецепты), **Restaurants** (Рестораны), **Products** (Продукты) и **Special Diets** (Специальные диеты). На основе этих категорий организованы различные форумы согласно их предметным областям. Под каждой категорией у меня есть поле ввода, с помощью которого я могу создавать новый форум в данной категории, а в нижней части экрана есть другое поле ввода для создания новой категории.

Также обратите внимание на то, что вы имеете возможность использовать кнопки **Move Up** (Переместить вверх) и **Move Down** (Переместить вниз), чтобы изменить порядок перечисления категорий. На рисунке 55.3 показано окно, в которое вы переходите при создании нового форума внутри категории. Здесь вы предоставляете короткое текстовое описание форума, которое поможет пользователям понять предмет обсуждения форума.

Также вы можете изменить статус форума: заблокированным форумом является форум, доступ к которому имеет только администратор; разблокированный форум, по аналогии, – это форум, в котором пользователи могут читать темы и объявлять новые. У вас есть возмож-

ность включить функцию автоматической очистки. Эта функция выполняет проверку раз в определенное количество дней и удаляет темы, которые не обновлялись последние дни. На рисунке 55.3 показана настройка форума, при которой удаляются все темы, которые не обновлялись в течение 30 или более дней, хотя я предпочитаю проверять каждые 90 дней. Значение, которое вы задаете, зависит от пользователей вашего сайта и от самого сайта. На очень нагруженных сайтах следует удалять незатребованные темы чаще, чтобы сохранить свободное место в базе данных. С другой стороны, хранить темы дольше полезно, чтобы новым пользователям вашего сайта было что просматривать.

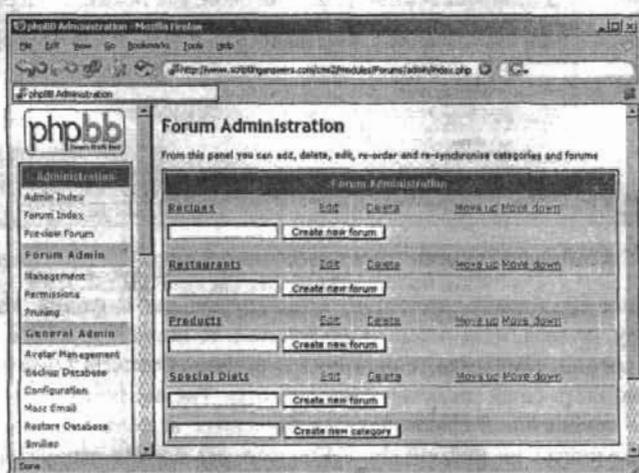


Рис. 55.2. Создание категорий форумов

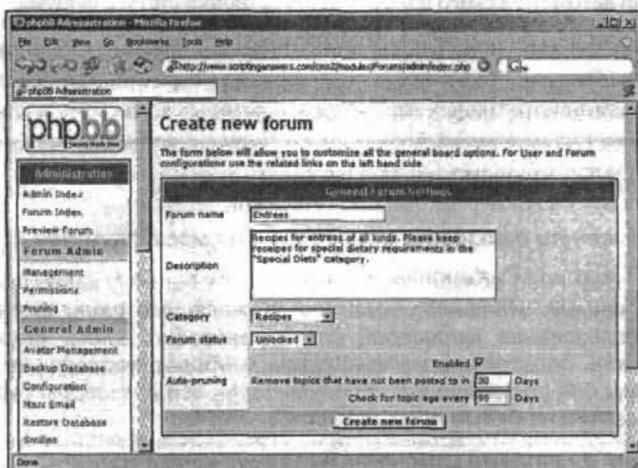


Рис. 55.3. Создание нового форума в категории

На рисунке 55.4 показан окончательный вид модуля Forums (Форумы), который видят пользователи. Обратите внимание на то, что категории, в которых нет форумов, не отображаются; на этой странице представлены только те категории, в которых есть хотя бы один активный форум. Пользователи не могут обратиться непосредственно к категории; они могут обратиться только к форумам, а категории служат для организации форумов.

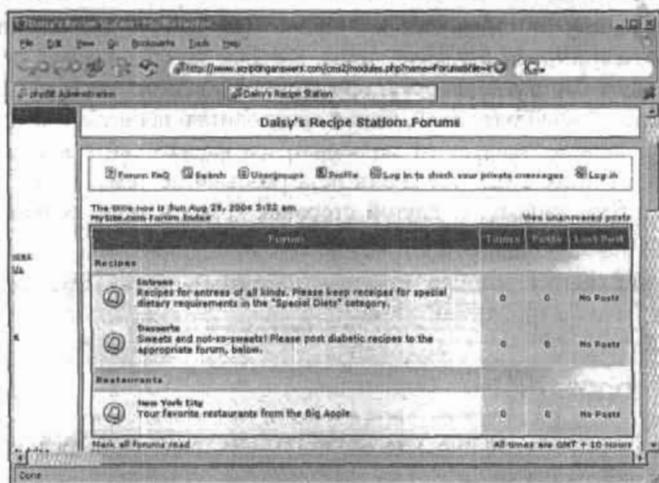


Рис. 55.4. Модуль **Forums** (Форумы), который видят пользователи

Дам вам совет: если вы думаете, что может возникнуть такая ситуация, когда пользователи будут сбиты с толку, не зная, куда посылать сообщения, то поместите в поле описания форума соответствующие советы. Например, в описании к форуму **Desserts** (Десерты) я не советую пользователям присылать сюда диабетические рецепты. Так вы можете одним пользователям посылать свои сообщения в правильных направлениях, а другим пользователям вы помогаете найти интересующую их информацию. Конечно, вы можете вернуться к любой категории или форуму позже, щелкнув на кнопке **Edit** (Правка) в окне **Forum Administration** (Администрирование форума); так вы сможете переименовать форумы или категории, или изменить настройки функции автоматического очистки, или настройки статуса форума.

К сожалению, ваши форумы пока еще не подготовлены к началу использования. Перед тем, как модуль **Forums** (Форумы) будет вести себя должным образом, вам необходимо настроить несколько общих административных параметров, о которых я расскажу в следующей главе.

## Часто задаваемые вопросы

### Должен ли я создать категории для моих форумов?

Да. Вам надо обязательно иметь хотя бы одну категорию, которая, по вашему желанию, может содержать все ваши форумы. Однако, использование категорий для организации ваших форумов может помочь пользователям выбирать наиболее подходящие для них форумы для обсуждений и, в результате, все разговоры будут сфокусированы и не будут прерываться.

### Могу ли я позже изменить название категории?

Конечно же! Вы можете переименовывать категории или форумы в любое время по вашему желанию. Просто перейдите на страницу управления форумами и выберите категорию или форум, которые вы хотите переименовать.



## ГЛАВА 56.

# Управление настройками форумов

Модуль Forums (Форумы) содержит несколько секций общего администрирования, которые вы должны настроить. Однако большинство из настраиваемых параметров являются одноразовыми, то есть вы должны настроить их один раз, после чего можете о них забыть. Вы найдете различные секции общего администрирования в основном экране администрирования модуля Forums (Форумы), слева под секцией **General Admin** (Общее администрирование).

## Управление аватарами

Аватары – это небольшие графические объекты, которые отображаются рядом с сообщениями пользователя в окне **Forums** (Форумы). Аватары могут быть фотографиями, короткими мультиками или чем-либо еще; пользователи выбирают себе аватары в модуле Your Account (Ваша учетная запись). PHP-Nuke поставляется с галереей аватаров, в которой на выбор пользователю представлена коллекция «мультяшных» аватаров; вы также можете позволить пользователю загружать собственные аватары (что представляет некоторую угрозу безопасности; для получения более подробной информации смотрите главу 65).

Секция **Avatar Management** (Управление аватарами) модуля Forums (Форумы) позволяет вам просто удалять пользовательские аватары, если они больше не используются в форумах. Таким образом, вы можете освободить немного дискового пространства, так как эти аватары хранятся на вашем сервере.

## Создание резервной копии базы данных и восстановление базы данных

Эти настройки создают резервную копию и восстанавливают только данные, имеющие отношение к модулю Forums (Форумы); использование этой настройки, как правило, занимает меньше времени, чем дублирование всей базы данных PHP-Nuke. Но, так как модуль Forums (Форумы) тесно интегрируется с остальными модулями PHP-Nuke, то есть определен риск в восстановлении только данных модуля Forums (Форумы), поэтому нет особого смысла в создании резервной копии только данных модуля Forums (Форумы). Для получения более детальной информации о создании резервной копии и восстановлении всей базы данных PHP-Nuke я рекомендую вам прочесть главу 43. В этом случае не приходится использовать настройки **Backup** (Создание резервной копии) или **Restore** (Восстановление) модуля Forums (Форумы).

## Настройка

Ниже представлен большой раздел общего администрирования. В этом разделе, показанном на рисунке 56.1, вы настраиваете наиболее важные параметры модуля Forums (Форумы):

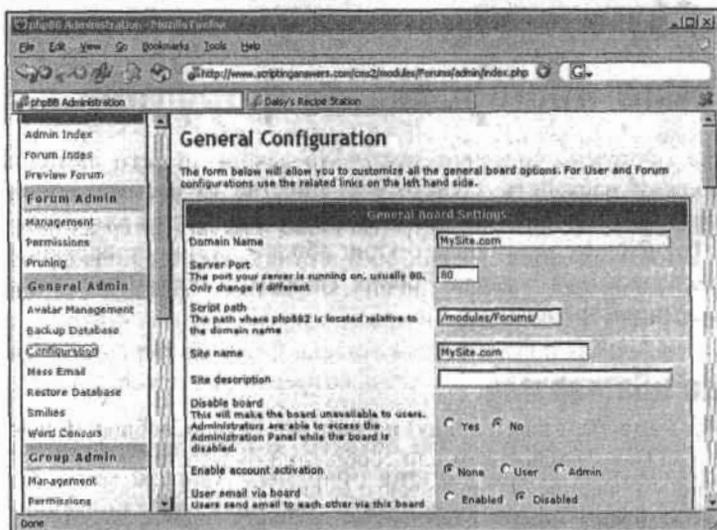


Рис. 56.1. Экран **General Configuration** (Общая настройка) модуля Forums (Форумы)

- **Domain Name** (Доменное имя). Это ваше доменное имя, например, такое как **www.mysite.com**.
- **Server Port** (Порт сервера). Это порт HTTP вашего сервера. В 99.999% случаев значение по умолчанию **80** будет корректным, и вам не нужно его менять до тех пор, пока вы не будете четко знать, что вы делаете. Неправильная установка этого значения может привести к тому, что ваш модуль Forums (Форумы) станет недоступным.
- **Script Path** (Путь к скрипту). Опять же, оставьте значение этой настройки по умолчанию **/modules/Forums** до тех пор, пока полностью не поймете, что вы делаете.
- **Site Name** (Имя сайта). Оно должно быть таким же, как и ваше доменное имя, за исключением случая, если вы хотите дать сайту имя, имеющее более близкое отношение к английскому языку. Например, если ваш домен называется **luv2binfl.com**, то, возможно, вы захотите назвать ваш сайт более понятно: **Love To Be In Florida**. Не оставляйте имя по умолчанию **MySite.com**, так как это может стать причиной неправильной работы вашего модуля Forums (Форумы) и получения вашими пользователями сообщений об ошибках типа «в доступе отказано».
- **Site Description** (Описание сайта). Здесь вы можете вводить все, что вам хочется, в качестве короткого описания вашего сайта.
- **Disable Board** (Отключить модуль). Эта настройка позволяет вам отключать поддержку модуля Forums (Форумы). Доступ будут иметь только администраторы.
- **Enable Account Activation** (Включить активацию учетной записи). Оставьте значение этой настройки **None** (Нет); PHP-Nuke будет обрабатывать активацию учетной записи пользователя.
- **User E-mail Via Board** (Электронная почта пользователя через модуль). Рекомендую оставить значение этой настройки **Disabled** (Отключить); включение настройки позволит пользователям посылать письма друг другу через модуль Forums (Форумы),

что может иметь определенный риск для безопасности. Потенциально, пользователи могут посылать спамы другим пользователям через ваш сайт – вряд ли это то, чего вам на самом деле хотелось бы.

- **Flood Interval** (Интервал потока). Некоторые пользователи могут пытаться автоматически отправлять темы на ваши форумы; часто эти темы относятся к порнографии и другим сообщениям-спамам. Спамеры часто используют программное обеспечение для размещения таких сообщений; настройка **Flood Interval** (Интервал потока) может значительно снизить их эффективность, требуя от пользователей подождать определенное количество секунд между сообщениями. На обычного пользователя установленные по умолчанию 15 секунд не окажут никакого влияния, так как это время он потратит на прочтение сообщения и формулировку ответа. С другой стороны, автоматизированное программное обеспечение получит еще одно препятствие для спаминга вашего сайта.
- **Topics Per Page** (Тем на страницу) и **Posts per Page** (Сообщений на страницу). Эти настройки задают, сколько тем или сообщений будут отображаться за один раз; настройки по умолчанию обеспечивают вашим пользователям хорошее заполнение страницы, отображаемой на экране.
- **Posts for Popular Threshold** (Минимальное количество сообщений для популярности темы). Это количество сообщений, которое должна получить тема, чтобы считаться «популярной» и получить специальный значок **Popular** (Популярная) в списках тем.
- **Default Style** (Стиль по умолчанию). Не изменяйте эту настройку; PHP-Nuke управляет темой модуля Forums (Форумы). Обратите внимание, что модуль Forums (Форумы) на самом деле использует другой набор файлов темы, чем остальные модули PHP-Nuke, но тема PHP-Nuke может включать эти файлы темы (в большинстве случаев включает).
- **Override User Style** (Игнорировать стиль пользователя). Оставьте настройку в значении **Yes** (Да), чтобы пользователи не могли выбирать собственную тему для модуля Forums (Форумы).
- **Default Language** (Язык по умолчанию). Эта настройка просто влияет на экран модуля Forums (Форумы) по умолчанию; она не переводит сообщения. PHP-Nuke поставляется с языковыми файлами для нескольких языков.
- **Date Format** (Формат даты). Установленный формат даты по умолчанию **D M d, Y g:i a** отображает даты в следующем виде: «Mon Jan 02, 2003 3:02 pm». Вы можете изменить этот формат; зайдите на сайт <http://ru2.php.net/date>, чтобы просмотреть различные буквенные коды, которые вы сможете использовать, и описание того, что они отображают. Например, чтобы отображать дату и время в следующем виде «01/02/2003 15:02», вы должны использовать настройку **d/m/Y H:i**.
- **System Time Zone** (Системный часовой пояс). Отображает часовой пояс, в котором находится ваш сервер. Если вы пользуетесь услугами хостинга для вашего сервера, поинтересуйтесь у провайдера значением соответствующей настройки.
- **Enable Forum Pruning** (Включить очистку форума). Установите настройку в **Yes** (Да), чтобы активировать автоматическую очистку, о котором я говорил в предыдущей главе. Настройка по умолчанию, **No** (Нет), предотвращает удаление старых тем из базы данных.

**Cookie Domain** (Домен куки). Эта настройка должна соответствовать вашему доменному имени.

**Cookie Name** (Имя куки-файла). Не используйте значение настройки по умолчанию; это может привести к проблемам с регистрацией для ваших пользователей. Я рекомендую установить значение, соответствующее вашему доменному имени, без предшествующих **www** и последующих **com, net, org** и т.д.

**Cookie Path** (Путь к куки-файлу). Оставьте значение настройки по умолчанию — /.

**Session Length** (Длительность сессии). Эта настройка задает время в секундах, в течение которого пользователь может быть неактивным, после чего модуль Forums (Форумы) решает, что он ушел. При этом в окне модуля Forums (Форумы) отображается количество активных пользователей на данный момент. Значение по умолчанию, 1 час (3600 секунд), как правило, подходит.

**Private Messaging** (Обмен личными сообщениями). Я рекомендую установить такое же значение этой настройки, как и в модуле **Private Messages** (Личные сообщения) самого PHP-Nuke.

**Max Posts** (Максимальное количество сообщений). Эти три настройки задают количество сообщений, которые пользователь может иметь в папках **Inbox** (Входящая почта), **Sentbox** (Отправленная почта) или **Savebox** (Сохраненные сообщения) при обмене личными сообщениями. Уменьшите это число (100 по умолчанию), чтобы сэкономить пространство базы данных.

**Max Poll Options** (Максимальное количество вариантов ответов голосования). Пользователи могут прикреплять голосования к своим сообщениям форума; эта настройка контролирует максимальное количество вариантов ответов голосования. Эти настройки никак не связаны с настройками модуля Surveys (Опросы) программы PHP-Nuke.

**Allow HTML** (Разрешить HTML). Я рекомендую установить значение этой настройки в **No** (Нет); подробнее об этом читайте в главе 65. Разрешение HTML может открыть слабые места в защите, которые лучше оставить закрытыми. Пользователи могут использовать для форматирования сообщения теги специального кода BBCode вместо тегов HTML.

**Allowed HTML** (Разрешенные теги HTML). Если вы разрешаете HTML, укажите все теги (разделенные запятыми), которые вы разрешаете пользователям использовать в сообщениях. Настройки по умолчанию **b, i, u, pre** разрешают использовать теги HTML, аналогичные по функциональности тегам BBCode, поддерживаемым в модуле Forums (Форумы).

**Allow BBCode** (Разрешить BBCode). Эта альтернатива HTML, позволяющая пользователю выполнять простое форматирование своих сообщений; рекомендуется вместо использования HTML.

**Allow Smilies** (Разрешить смайлики). Если эта настройка активирована, модуль Forums (Форумы) предоставляет некоторые встроенные иконки эмоций, так называемые смайлики, которые пользователи могут вставлять в свои сообщения.

**Smilies Storage Page** (Страница хранения смайликов). Оставьте значение этой настройки по умолчанию, чтобы использовать смайлики, предоставляемые PHP-Nuke.

- **Allow Signatures** (Разрешить подписи). Если вы разрешаете использование подписей, пользователи могут задавать стандартную подпись, которую модуль Forums (Форумы) будет вставлять в конце их сообщений.
- **Maximum Signature Length** (Максимальная длина подписи). Если вы разрешаете использование подписей, ограничьте их длину до 255 символов и менее, чтобы не перегружать сообщения излишне длинными подписями.
- **Allow Username Changes** (Разрешить изменение имени пользователя). Установите значение этой настройки в **No** (Нет); PHP-Nuke не очень хорошо справляется с изменением имен пользователей, не смотря на то, что программное обеспечение phpBB, которое обеспечивает работу модуля Forums (Форумы), содержит эту настройку.

Следующие несколько настроек относятся к аватарам, о которых я рассказывал ранее. Вы можете активировать различные типы аватаров; я рекомендую разрешить использование галереи аватаров и удаленных аватаров, не разрешая при этом их загрузку. Как уже говорилось, вы также можете оставить значения всех настроек по умолчанию, чтобы использовать встроенную галерею аватаров PHP-Nuke.

Настройки COPPA не используются PHP-Nuke; эта функциональность включена в основное программное обеспечение phpBB так, что второстепенные элементы имеют возможность предоставления согласия вышестоящих элементов на использование набора форумов. Но так как регистрация пользователя выполняется через PHP-Nuke, а не через phpBB, то эта функциональность для вас недоступна.

И, наконец, настройки **E-mail** (Электронная почта) не являются критическими. Заполните поле **Admin Email address** (Адрес электронной почты админа), все остальные параметры оставьте по умолчанию; большая часть этой функциональности phpBB замещается PHP-Nuke, которую вы настраиваете где-либо еще.

## Массовая рассылка

Эта функция позволяет вам посылать электронные письма пользователям вашего модуля Forums (Форумы); вместо нее я рекомендую использовать модуль Newsletter (Рассылка) PHP-Nuke (описанный в главе 49). Модуль Newsletter (Рассылка) не так уж хорош, но функция **Mass E-mail** (Массовое рассылка) не намного лучше.

## Смайлики

Вы можете включить или отключить смайлики в окне **General Configuration** (Общая настройка), о чем рассказывалось ранее; эта настройка меню **Administration** (Администрирование) модуля Forums (Форумы) позволяет вам добавлять, редактировать и удалять отдельные смайлики. Как показано на рисунке 56.2, PHP-Nuke включает всего несколько смайликов. Вы также можете видеть текст, который должен быть введен для модуля Forums (Форумы) для вставки смайлика; например, введенный в сообщении форума текст **:D** превратится в схематическое изображение большого улыбающегося лица.

## Цензура слов

Вы можете подвергать цензуре оскорбительные слова в модуле Forums (Форумы). В общем случае вы будете вводить эти слова вместе с заменой. Например, если вы считаете слово **Belgium** оскорбительным (я таким его не считаю), то, вероятно, вы введете что-то наподобие показанного на рисунке 56.3. Всякий раз, когда в сообщениях форума встретится слово **Belgium**, оно будет заменено на **Be\*\*\*\*m**. А вы думали я буду использовать настоящее ругательство? Это же книга для семейного чтения!

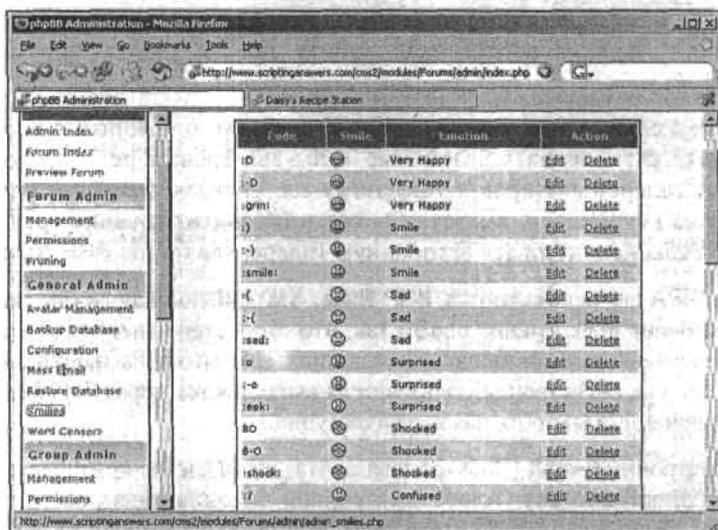


Рис. 56.2. Встроенные смайлики PHP-Nuke

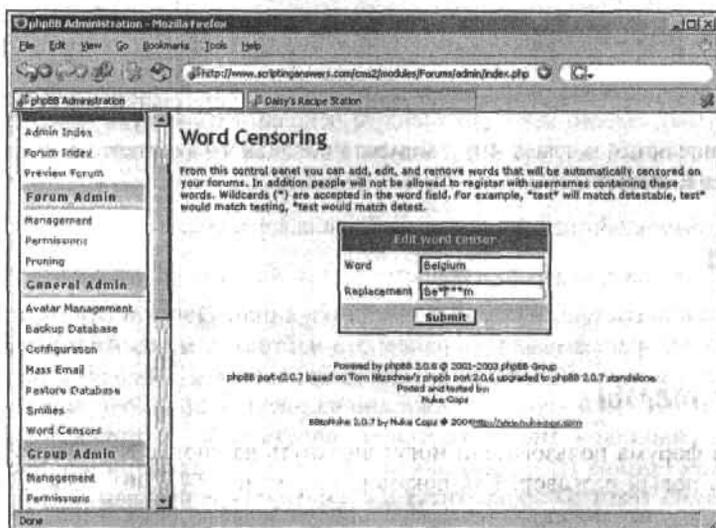


Рис. 56.3. Настройка списка цензуры

# ГЛАВА 57.

## Использование форума

Использование модуля Forums (Форумы) становится достаточно простым после его настройки (как я описывал в предыдущих двух главах). Пользователи начинают работу с экрана, похожего на экран на рисунке 57.1 и содержащего доступные категории, такие как **Recipes** (Рецепты) и **Restaurants** (Рестораны), и доступные форумы.

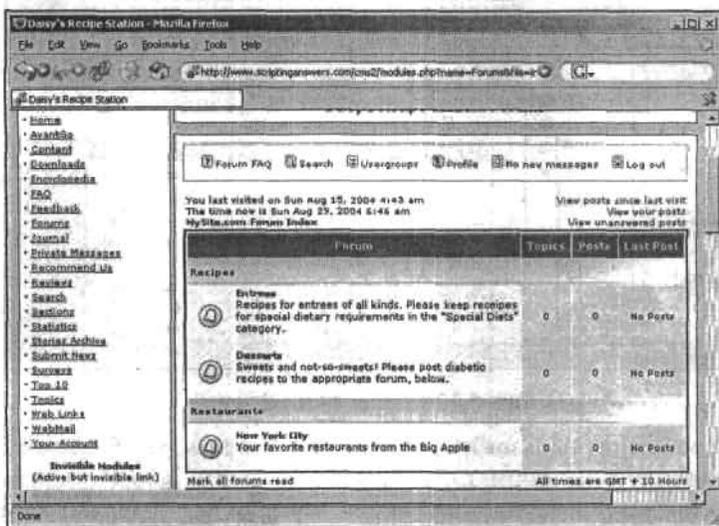


Рис. 57.1. Главный экран модуля Forums (Форумы)

Также обратите внимание, что на экране отображается число личных сообщений, ожидающих пользователя, в данном случае ни одного. Также предоставляются ссылки на функцию поиска внутри форума, профиль пользователя в форуме и так далее.

Для обозначения статуса форума используются следующие значки:

- Белый значок обозначает, что с момента последнего визита не было отправлено ни одного сообщения.
- Желтый значок обозначает новые сообщения в форуме.
- Замок обозначает, что форум недоступен для обычных пользователей.

Имейте в виду, что значки можно изменять как часть темы.

## Создание темы

В списке тем форума пользователи могут щелкнуть на кнопке **New Topic** (Новая тема), чтобы начать новый разговор. Как показано на рисунке 57.2, вы задаете название, или строку темы, а затем текст сообщения. В любой момент вы можете подсветить часть текста и щелкнуть на одной из кнопок: **B**, чтобы сделать шрифт текста полужирным, **I** – курсивным, **U** – подчеркнутым; **Quote** (Кавычки), чтобы заключить текст в кавычки;

**Code** (Код), чтобы отформатировать текст как код программы и так далее. Прокрутка текста немного вниз позволит вам ввести вопрос голосования и одну или более опций голосования (варианты ответов), чтобы прикрепить их к сообщению.

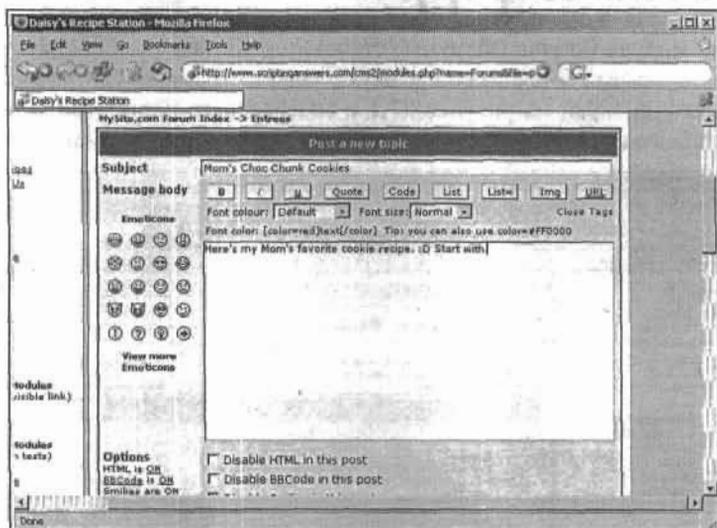


Рис. 57.2. Новая тема форума

После ввода сообщения пользователи могут посмотреть, как будет выглядеть сообщение после применения форматирования, либо просто отправить его. На рисунке 57.3 показан окончательный вид сообщения, которое уже содержит кнопку **Post Reply** (Ответить на сообщение), позволяющую читателю присоединиться к разговору. Также обратите внимание на кнопку **Quote** (Кавычки), что позволит другому пользователю создать ответ с уже вставленным оригинальным сообщением, отформатированным как цитата. Этот способ позволяет включить небольшой фрагмент исходного текста, что помогает сохранить контекст для ответа. Пользователь, который отправил сообщение, также как и модераторы, увидит кнопку **Edit** (Редактировать), с помощью которой можно отформатировать сообщение. Кнопка **X**, также доступная для отправителя сообщения и модераторов, стирает сообщение, но не всю тему.

Ответ отправляется точно так же, как и новое сообщение, за исключением того, что оригинальный разговор доступен в поле с прокруткой, что позволяет отправителю просматривать содержимое разговора и при необходимости копировать короткие фрагменты текста из него.

## Чтение форумов

Еще одной настройкой отправки, доступной для администраторов и модераторов, является отправка объявлений, или стиков. Настройка располагается непосредственно над настройкой **Add a Poll** (Добавить голосование) при отправке новой темы, как показано на рисунке 57.4. Эти настройки обрабатываются специальным образом в списке тем.

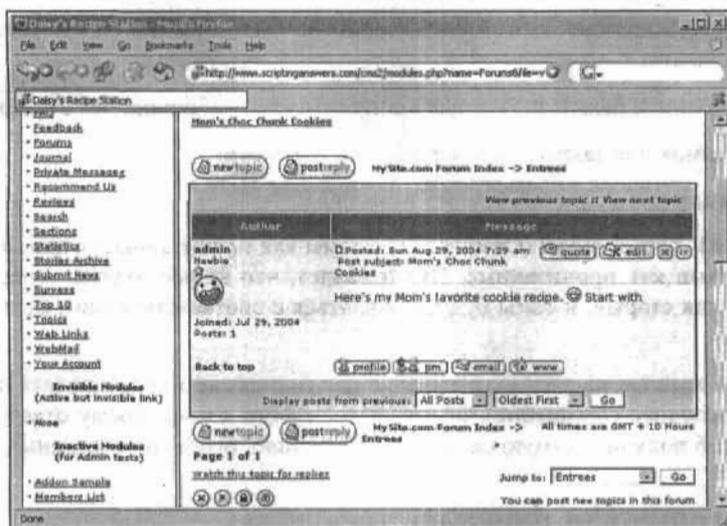


Рис. 57.3. Просмотр сообщений форумов

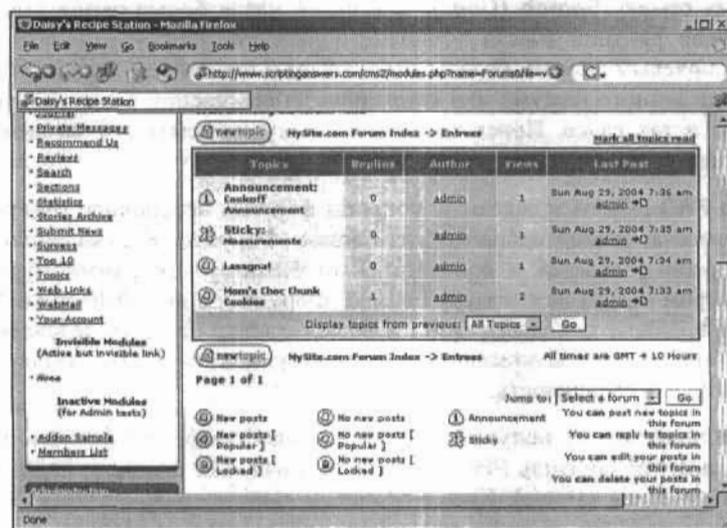


Рис. 57.4. Перечисление тем в форуме

На рисунке 57.4 показан список тем, которые видит пользователь, когда щелкает на имени форума в главном окне модуля Forums (Форумы). Сообщения - стики остаются в верхней части списка, им присваивается специальный значок сообщения; используйте стики, чтобы сохранить отдельную тему, например правила форума, в начале списка тем. Аналогично, объявления присваиваются специальный значок, и они отображаются в начале списка. Остальные значки включают следующие:

- Желтый значок для тем со свежим ответом.
- Анимированный желтый значок для сообщений, имеющих достаточное количество ответов, чтобы считаться «популярными».

- Белый значок для сообщений, на которые не было ответов со времени вашего последнего визита.
- Анимированный белый значок для «популярных» сообщений без ответов.
- Желтый замок для закрытых тем с новыми ответами.
- Серый замок для закрытых тем без ответов.

Ссылка **Mark All Topics Read** (Отметить все темы как прочитанные) отмечает все темы с новыми ответами как прочитанные. Это означает, что новые ответы теперь будут рассматриваться как старые, и темы будут появляться с соответствующим белым, а не желтым значком.

Совет: щелчок мышью на маленьком значке рядом с именем пользователя под столбцом **Last Post** (Последнее сообщение), отправляет вас прямо к последнему ответу в теме. Это быстрый способ получить самую свежую информацию, особенно в длинных темах.

## Другие настройки форума

Модуль Forums (Форумы) также содержит свою собственную функцию поиска, которая доступна через ссылку **Search** (Поиск) в верхней части большинства страниц модуля. Эта расширенная функция поиска позволяет пользователям осуществлять поиск по определенным ключевым словам, отдельным авторам и так далее. Поиск может быть ограничен до определенного форума или категории, до сообщений в определенном временном интервале и так далее. Поиск также может осуществляться в заголовках и тексте тем, а результаты могут сохраняться в различном виде.

Раздел **Forum FAQ** (Часто задаваемые вопросы форума) переполнен ответами на часто задаваемые вопросы относительно модуля Forums (Форумы). К сожалению, большинство этих вопросов относятся в основном к отдельному программному обеспечению phpBB, на котором базируется модуль Forums (Форумы), а не к PHP-Nuke. Что касается меня, я зашел в файлы тем моего сайта и нашел ссылку на часто задаваемые вопросы форума с помощью функции поиска по этому тексту, а затем удалил ссылку, таким образом, спрятав и функциональность.

Пользователи также могут получать доступ к своим профилям форума, которые расширяют стандартный профиль PHP-Nuke, доступный, как правило, через модуль Your Account (Ваша учетная запись). Кроме обычных данных профиля Your Account (Ваша учетная запись), профиль форума позволяет пользователям задавать количество настроек форума:

- Пользователи могут оповещаться по электронной почте всякий раз, когда кто-либо отвечает на тему, на которую пользователь отправлял сообщение.
- Пользователи могут получать оповещение при получении нового личного сообщения. Они могут получать это оповещение во всплывающем окне (эта функция отключается большинством блокираторов всплывающих окон браузеров, если эта возможность не активирована для вашего сайта).
- Пользователи могут настраивать подпись, которая будет автоматически вставляться в их сообщения.

- Пользователи могут отдельно запрещать использование HTML или BBCode, при условии, что вы разрешили использование тегов одного или обоих типов в настройках форума.
- Пользователи могут выбирать себе аватар, загрузив его, выбрав из галереи или указав его URL-адрес, в зависимости от того, какой из способов указан в настройках форума.

---

## Часто задаваемые вопросы

### Почему я должен разрешать HTML или BBCode?

HTML является прекрасным способом создания хорошо отформатированных сообщений для опытных пользователей, позволяя выделять текст полужирным шрифтом и так далее. Однако HTML может быть использован для включения клиентского кода в сообщения, не смотря на попытки PHP-Nuke отфильтровывать теги HTML, относящиеся к коду. BBCode был создан для обеспечения HTML - подобного форматирования, не несущего потенциальной опасности. Если вы используете встроенные кнопки форматирования PHP-Nuke для выделения текста полужирным, курсивным или подчеркнутым шрифтом и так далее, то вы увидите BBCode. Он выдает текст следующего вида: **[b]this[/b]** (который выделит слово **this** полужирным шрифтом).

### Что такое аватары?

Аватары – это маленькие графические объекты (как правило, 80 пикселов в ширину и 80 пикселов в высоту), представляющие пользователя. Пользователи могут выбирать в качестве аватара подходящий мультик, использовать свою маленькую фотографию или даже отображать что-либо, представляющее их хобби, например футбол или колпак повара. Хотя аватары могут сделать ваш форум более привлекательным и веселым, они имеют и свои недостатки. Никто не может предварительно просматривать аватары, так что пользователи могут загружать неприличные или неуместные изображения. Если такое произошло, попросите пользователя изменить свой аватар или деактивируйте его учетную запись.

---



# ГЛАВА 58.

## Модераторы форума

Модераторы помогают облегчить бремя управления форумами (при условии, что вы не являетесь единственным модератором). В общем случае, модераторы должны проверять, используются ли форумы соответствующим образом, удалять неуместные сообщения и, если необходимо, перемещать сообщения в более подходящие форумы. В следующей главе я расскажу о том, как сделать пользователя модератором, но имейте в виду, что, как администратор сайта, вы автоматически считаетесь модератором в модуле Forums (Форумы).

Вообще, только модераторы имеют возможность посылать стики и объявления; об этих двух задачах я рассказывал в предыдущей главе. Другие основные возможности модератора связаны с набором из четырех значков в нижней части каждой темы. Они изображены на рисунке 58.1, под ссылкой **Watch This Topic for Replies** (Просмотреть ответы на эту тему). С учетом того, что некоторые темы PHP-Nuke замешают эти значки (так что на вашем сайте они могут выглядеть немного иначе), они обозначают следующие:

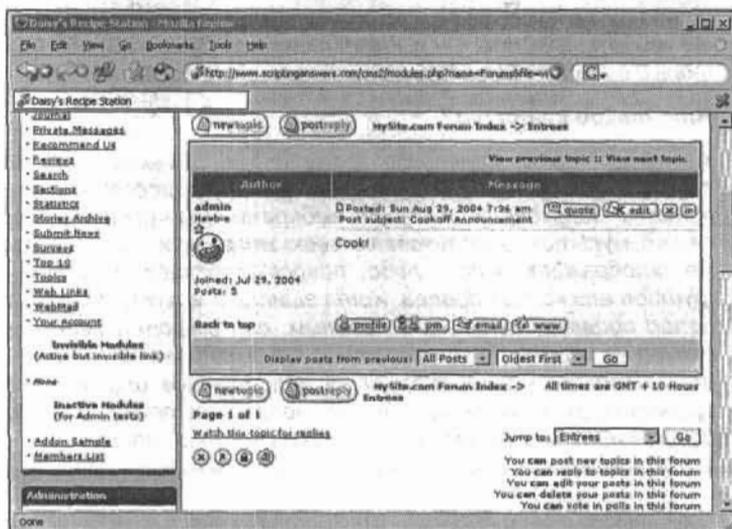


Рис. 58.1. Настройки модератора отображаются под каждой темой

- Значок X удаляет полностью всю тему, включая оригинальное сообщение и все ответы.
- Значок стрелки перемещает тему на другой форум. При этом у вас есть возможность оставить ссылку на перемещенную тему в оригинальном форуме. Перемещенная тема отображается в списках тем оригинальных форумов, как показано на рисунке 58.2 (со словом **Moved** (Перемещена) в заголовке), но ссылается уже на новое местонахождение темы. Назначение такой ссылки – помочь пользователям, которые отсылали сообщения на эту тему, найти ее новое местонахождение.
- Значок замка закрывает тему, запрещая последующие ответы на нее, но при этом оставляет ее на месте как ссылку, доступную пользователям только для чтения.

- «Сломанный» значок разделяет тему. Иногда темы становятся слишком большими для нормального чтения или отклоняются от своего исходного предмета обсуждения. Возможность разбиения темы позволяет модераторам создавать новую тему на другом или на этом же форуме. Отделенная тема может содержать только выбранные из оригинальной темы сообщения (таким образом, сообщения не по теме переносятся в новую тему под соответствующим заголовком) или может начинаться с определенного сообщения и включать все последующие сообщения (при этом переносятся все сообщения, которые резко отклонились от темы).

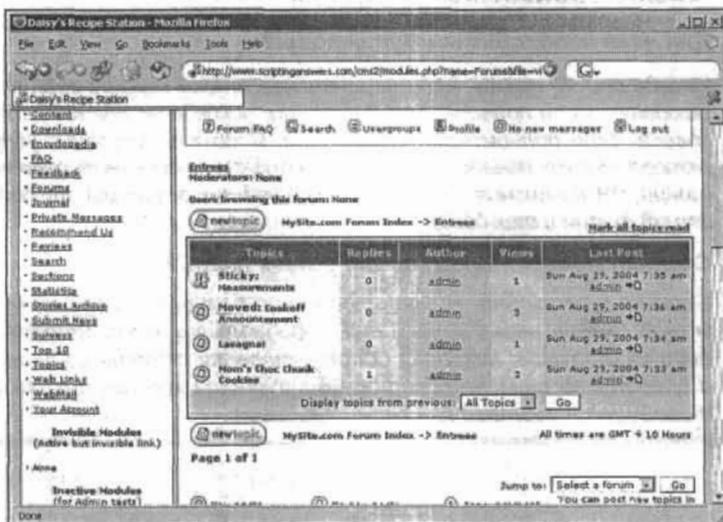


Рис. 58.2. Перемещение темы и ее затенение

Кроме того, в заголовке каждого сообщения доступны следующие три настройки, которыми может воспользоваться модератор:

- Кнопка **Edit** (Редактировать), которая позволяет модератору редактировать сообщение. В большинстве случаев это делается, чтобы удалить или смягчить нежелательное содержимое сообщения.
- Кнопка **X**, которая удаляет только конкретное сообщение, оставляя остальное содержимое темы нетронутым.
- Кнопка **IP**, которая отображает IP-адрес лица, отправившего сообщение.

Окно **IP** на самом деле отображает общее число сообщений с этого IP-адреса и список пользователей, использующих этот IP-адрес. Это обычное дело, когда с одним IP-адресом ассоциировано большое количество пользователей; такие службы, как **America Online**, часто объединяют своих пользователей под небольшим количеством IP-адресов. Одной из полезных настроек является ссылка **Look Up IP Address** (Найти IP-адрес), которая расположена рядом с каждым адресом в списке. Эта опция находит IP-адрес и информацию о том, кому этот адрес принадлежит; как правило, владельцем оказывается провайдер услуг Интернет (Интернет-провайдер) типа телефонной или кабельной компании, служб **America Online**, **Earthlink** и тому подобные.

Модераторы, включая вас, обладают потрясающими возможностями сохранять ваши форумы организованными. Попробуйте подыскать себе несколько модераторов среди честных, активных пользователей вашего сайта. Соответствующее перемещение или разделение тем поможет вам сохранить порядок в организации ваших форумов, сделать их более легкими для чтения и использования, что вдохновит ваших пользователей принимать более активное участие в ваших форумах.

---

### **Часто задаваемые вопросы**

#### **Для чего необходимы модераторы?**

*Иногда они не нужны. Если ваши пользователи хорошо себя ведут и соблюдают ваши правила, вам, возможно, никогда не понадобится использовать свои полномочия модератора. С другой стороны, услуги модератора могут понадобиться для удаления несоответствующих сообщений, перемещения сообщений, отошедших от темы, на более подходящий форум и так далее.*

#### **Сколько модераторов может у меня быть?**

*Сколько вам угодно. Некоторые очень большие, загруженные сайты могут иметь назначенных или добровольных модераторов для каждого из форумов, позволяя одному человеку стоять во главе форума и следить за тем, чтобы форум оставался хорошо организованным, и сообщения соответствовали его теме.*

---



## ГЛАВА 59.

# Управление защитой форумов

Модуль Forums (Форумы) имеет свою собственную встроенную гибкую (и не очень простую) систему защиты. Вы получаете доступ к первой части этой системы, выбирая пункт **Permissions** (Права доступа) из секции **Forum Admin** (Администрирование форума), которое расположено в главном меню **Administration** (Администрирование) модуля Forums (Форумы). Затем вам необходимо выбрать форум, с которым вы будете работать.

Все форумы находятся в режиме **Simple Permissions** (Простые права доступа), который позволяет вам сделать форум доступным для следующих категорий пользователей:

- Для всех пользователей (публичный доступ), которые имеют доступ к модулю Forums (Форумы).
- Только для зарегистрированных пользователей.
- Только для зарегистрированных пользователей, когда сам форум является скрытым. Пользователи должны знать непосредственный URL доступа к этому форуму.
- Только для модераторов.
- Только для модераторов, когда сам форум является скрытым.
- Только для администраторов.
- Только для администраторов, когда сам форум является скрытым.

Основная идея скрытых форумов состоит в том, что они не привлекают внимание пользователей, которые не имеют к ним доступа.

## Расширенные права доступа

При установке форума в режим **Advanced Permissions** (Расширенные права доступа) открывается экран, показанный на рисунке 59.1. На этом экране вы можете выбрать следующие опции: **ALL** (Все пользователи), **REG** (Зарегистрированные пользователи), **MOD** (Модераторы) или **ADMIN** (Администраторы) – для каждого из нижеперечисленных видов деятельности:

- Просмотр тем в списке тем.
- Чтение тем.
- Создание новой темы.
- Ответ на тему.
- Редактирование темы.
- Удаление темы.
- Введение важной новой темы.
- Введение темы-объявления.
- Голосование в имеющихся на форумах опросах.
- Прикрепление опроса к теме.

Это предоставит вам возможность гибкой настройки прав доступа практически любым способом по вашему желанию.

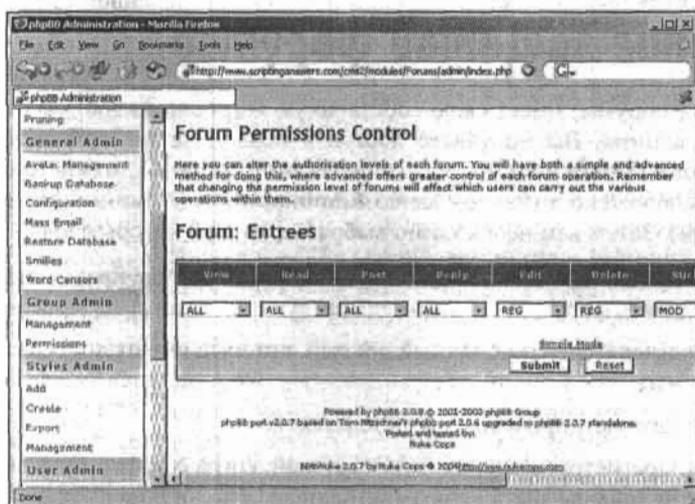


Рис. 59.1. Режим **Advanced Permissions** (Расширенные права доступа) модуля Forums (Форумы)

## Права доступа пользователей

Чтобы установить какие-либо определенные права доступа необходимо выбрать пункт **Permissions** (Права доступа) секции **User Admin** (Администрирование пользователей). Посредством этой функции вы можете контролировать права отдельных пользователей на определенных форумах. Например, на рисунке 59.2 показано, что пользователю предоставляются права модератора на определенном форуме.



Рис. 59.2. Управление правами доступа отдельных пользователей

Тут опять же присутствует расширенный режим, предоставляющий более полный и разносторонний контроль прав доступа, приписываемых определенному пользователю.

## Права доступа групп

Управление правами доступа отдельных пользователей может отнимать много времени и приводить к возникновению ошибок. Вам приходится вводить настолько большое количество информации, что без ошибок просто не обойтись. Поэтому модуль Forums (Форумы) поддерживает наделение правами доступа групп пользователей. Посредством пункта **Group Admin** (Администрирование групп) секции **Management** (Управление) вы можете создавать группы, модифицировать членство в этих группах и выполнять другие действия. По умолчанию существует только одна группа: **Moderators** (Модераторы). Каждая группа имеет описание и модератора, который назначается из пользователей. Группы могут быть открытыми, означая, что они показываются всем пользователям, и пользователи могут выбирать, присоединиться к ним или нет, или закрытыми, означая, что пользователи видят их, но не могут стать их членами. Вы также можете сделать группы скрытыми, т.е. доступными только для вас с целью управления.

Права доступа группам предоставляются почти так же, как и отдельным пользователям, делая группы и их членов модераторами определенных форумов.

Как вы распределяете пользователей по группам? Есть несколько способов. Как я уже упоминал, в открытых группах пользователи могут сами себя добавлять, используя ссылку **Usergroups** (Пользователи групп) в верхней части большинства страниц модуля Forums (Форумы). Вы также можете вручную редактировать членство пользователей в группах, выбирая пункт **Management** (Управление) секции **Users** (Пользователи) в левой части административной страницы модуля Forums (Форумы). Обратите внимание, что в последней версии PHP-Nuke некоторые настройки управления группами все еще работают некорректно; у вас иногда могут возникать некоторые SQL-ошибки. В этих случаях попытайтесь обходить данную проблему, пока модуль еще обновлен.

## Кто такой модератор?

Члены стандартной группы **Moderators** (Модераторы) по умолчанию считаются модераторами всех форумов, которые вы создаете. Это означает, что они могут выполнять задачи по модерированию форумов, которые были описаны в предыдущей главе.

# ГЛАВА 60.

## Поддержка форумов

В отличие от каждодневного модерирования модуля Forums (Форумы), о котором я рассказывал в главе 58, поддержка данного модуля может не составлять особого труда. Единственное, что вам может понадобиться – это очистка форумов. Вы можете делать это автоматически для каждого из форумов, настроив PHP-Nuke (детально это изложено в главе 55), либо вы можете делать это вручную.

Щелкните на пункте **Pruning** (Очистка) в секции **Forum Admin** (Администрирование форума) главного меню **Administration** (Администрирование) модуля Forums (Форумы). Вы можете очищать все форумы или только некоторые из них. Как показано на рисунке 60.1, вы задаете количество дней, по истечении которых вы будете считать тему неактивной; в процессе очистки удаляются темы, которые не были активны в течение указанного количества дней.

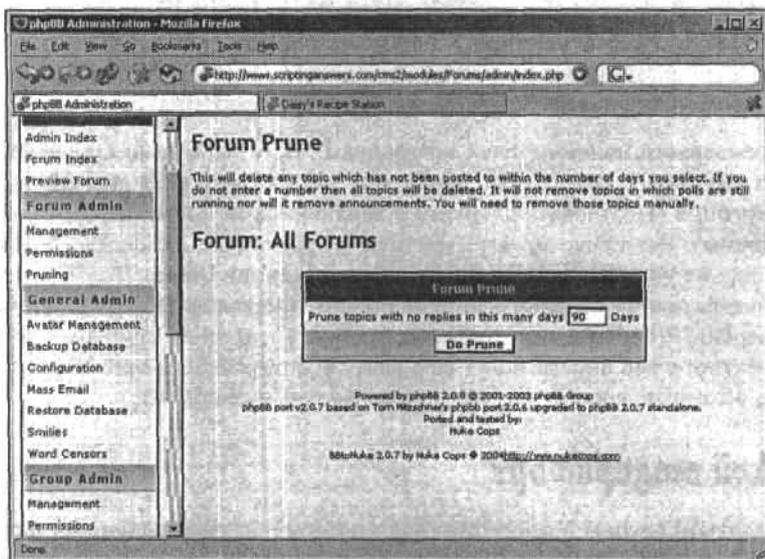


Рис. 60.1. Функция **Pruning** (Отсечение) модуля Forums (Форумы)

Как это работает? Допустим, я отправляю на форум тему, и она становится невероятно популярной. Весь год люди все присылают и присылают на нее ответы. Затем в один прекрасный день все теряют к ней интерес. За тридцать дней не приходит ни одного сообщения. Если в дальнейшем я решу очистить этот форум или все форумы и укажу срок 30 дней, то моя популярная тема будет удалена.

Регулярная очистка весьма полезна. Как и при обрезании деревьев, от форума отсекается ненужный материал и освобождается пространство для роста нового. Лично я рекомендую вам подход, не требующий ручного вмешательства. Настройте автоматическую очистку ваших форумов и забудьте об этом.

## Часто задаваемые вопросы



### Что происходит, если я не очищаю форумы?

Ничего страшного. Если вы периодически не очищаете форумы, то размер вашей базы данных увеличивается, так как эта база данных содержит текущий текст дискуссий форума. Если размер дискового пространства не ограничен, вы можете использовать данную функцию намного реже, тем более, если ваш форум не очень активный. Однако чем больше размер базы данных, тем медленнее она со временем будет работать, что является еще одной причиной для более частой очистки форумов.

## **ЧАСТЬ 5.**

# **Расширенные возможности PHP-Nuke**

- **Исправление распространенных ошибок**
- **Перемещение сайта PHP-Nuke на новый сервер**
- **Создание сайта платной подписки**
- **Работа с базой данных PHP-Nuke**
- **Организация защиты PHP-Nuke**
- **Обновление PHP-Nuke**
- **Последние изменения**

# ГЛАВА 61.

## Исправление распространенных ошибок

В этой главе рассказывается о том, что делать, когда что-либо не работает. Здесь описаны распространенные ошибки, возникающие в PHP-Nuke.

### Ошибки при установке

Эти ошибки обычно возникают при попытке запуска инсталляционного скрипта PHP-Nuke, который создает базу данных PHP-Nuke и заполняет ее. Учтите, что многие провайдеры, предоставляющие хостинг, не позволяют своим пользователям запускать этот скрипт. В этом случае компания, предоставляющая хостинг, должна установить вам PHP-Nuke самостоятельно. Многие компании предоставляют Web-панель управления, при помощи которой можно осуществить установку PHP-Nuke. Просто спросите своего провайдера, как следует установить PHP-Nuke, если это не очевидно.

### Возникновение ошибок базы данных

Такие ошибки обычно приводят к появлению зашифрованного сообщения, например `fetch_row` или аналогичного ему. Эти сообщения обычно являются индикаторами ошибок соединения с базой данных. Проверьте, что вы ввели правильное имя сервера (обычно это имя совпадает с именем локального хоста, если сервер баз данных совпадает с Web-сервером), имя пользователя и пароль. А также убедитесь, что у вас действительно есть права на создание новой базы данных, как описывалось ранее.

### Вы добавили модуль и не можете получить доступ к нему

Проверьте файл с правами доступа нового модуля. Убедитесь, что настройки папки и файлов модуля установлены так, чтобы предоставить право на чтение таким категориям, как **World** (Весь мир) или **Everyone** (Все). Если вы получаете доступ к своему сайту через FTP-клиент (как, например, мой любимый BatchFTP с сайта [www.batchftp.com](http://www.batchftp.com)), то просто щелкните правой кнопкой мыши на файле или папке и выберите команду **Properties** (Свойства) для проверки прав доступа.

### Вы не можете войти на сайт, потому что отсутствует графический код в системе защиты

Да, это действительно проблема. Наиболее вероятная причина этого в том, что на вашем сервере (или на сервере провайдера хостинга) не проинсталлирована библиотека PHP, известная под именем **GD**, которая отвечает за отображение графических элементов. Вам следует либо проинсталлировать эту библиотеку на ваш сервер, либо поговорить с провайдером, чтобы он проинсталлировал ее на своем сервере. На данный момент это достаточно редкая ошибка, но все же она иногда возникает.

Вы также можете создать простую страницу PHP на вашем Web-сайте. Назовите ее `info.php` и внесите туда следующий текст:

```
<?php
Echo phpinfo();
?>
```

Затем укажите в вашем Web-браузере путь на эту Web-страницу. Прокрутите страницу немного вниз, пока вы не увидите строку с меткой **GD Support** (Поддержка **GD**) и еще одну строку с меткой **GD Version** (Версия **GD**); если вы видите эти строки, то данная библиотека есть на сервере. Если данные строки отсутствуют, то эта библиотека не проинсталлирована. Вы также можете вручную деактивировать требование защитного кода, открыв файл **config.php**, который поставляется вместе с PHP-Nuke, и изменив значение переменной **\$gfx\_check** на ноль (0). Теперь вы сможете зайти на сайт.

## Ваши пользователи не получают подтверждающие письма

Это ошибка вашего сервера, связанная с неправильной настройкой почтового сервера. Либо исправьте эту ошибку, если это ваш сервер, либо поговорите с вашим провайдером об этой проблеме. После исправления этой ошибки вы сможете использовать настройку **NSN Your Account tweak** (NSN настройка вашей учетной записи) для повторной отправки не поступивших сообщений. Или же, если у вас нет этой настройки, на сайте <http://ravenphpscripts.com/download-file-59.html> есть специальный модуль, который может отправлять подтверждающие письма.

## Ваши пользователи не могут получить доступ к форумам; у них появляется сообщение "Invalid Session" («Недействительная сессия»)

Вам необходимо настроить модуль Forums (Форумы), что вы можете сделать внутри самого модуля. Измените настройки и установите домен куки так, чтобы он совпадал с доменом вашего сайта. Также измените имя куки, чтобы оно совпадало с именем вашего Web-сайта, без «www» и «com» (так, для сайта [www.mysite.com](http://www.mysite.com) имя куки будет **mysite**).

## Вы удалили свою административную учетную запись или потеряли пароль

О, Боже! Единственным лекарством от этого является ручное добавление пользователя в таблицу **Authors** (Авторы) PHP-Nuke; я опишу основные моменты такого добавления в главе 64. Введите в колонку **Password** (Пароль) следующую последовательность символов **dc647eb65e6711e155375218212b3964** (вы должны это сделать внимательно) и войдите на сайт с паролем **Password**; затем сразу же измените пароль на что-либо более изобретательное и менее простое для угадывания. Это хороший совет из материалов PHP-Nuke **HOWTO** (Как что-либо сделать с PHP-Nuke), находящихся на сайте [http://phpnuke.org/modules.php?name=PHP-Nuke\\_HOWTO&page=administrator-password-lost.html](http://phpnuke.org/modules.php?name=PHP-Nuke_HOWTO&page=administrator-password-lost.html).

В случае, если вы забыли пароль, удалите все существующие записи из таблицы **Authors** (Авторы), а затем укажите в вашем Web-браузере путь на страницу **admin.php** вашего сайта. Вы получите подсказку о том, что вам необходимо создать нового администрато-

ра. Убедитесь, что вы используете имя, отличное от имени предыдущего пользователя, которого вы только что удалили, чтобы все работало гладко.

## Ошибки, связанные с суточной нестабильностью

Я не хочу сказать, в PHP-Nuke много таких ошибок! Но эти ошибки чаще встречаются просто во время работы, чем при инсталляции или непосредственно после нее. Больше всего ошибок возникает в связи со сбоями в работе базы данных. В этом случае наилучшим способом исправления ошибки является восстановление базы данных (или отдельной таблицы) из резервной копии; это было описано в главе 43. Вы же регулярно делаете резервные копии, правильно?

Для устранения других ошибок вам лучше всего поискать решение на форуме сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org). У кого-либо другого эта ошибка могла возникнуть ранее, и решение уже, вероятно, найдено, вы можете воспользоваться чужим «умом». Или если же никто ранее не видел такой ошибки, то вы можете просто написать сообщение с просьбой о помощи. Но, пожалуйста, сначала поищите решение на форуме, потому что участники форума могут разнервничаться, если им задавать один и тот же вопрос десятки раз только потому, что ленивы и не нашли ответ на сайте.

## ГЛАВА 62.

# Перемещение сайта PHP-Nuke на новый сервер

Может настать время, когда вы будете готовы переместить ваш сайт на новый сервер. Это может быть как ваш собственный сервер, так и сервер провайдера. Возможно, вы просто «выросли» из своего сервера и хотите иметь лучший, или, возможно, вы нашли более дешевого провайдера и хотите воспользоваться его услугами. Нет проблем: PHP-Nuke – это сравнительно несложная технология, которая позволяет выполнить такой перенос. Начните с создания резервной копии всей вашей базы данных и всех файлов вашего сайта.

## Перемещение вашего сайта

Начните с загрузки файлов вашего сайта на новое место размещения. Если вы пользуетесь услугами провайдера, то вам, возможно, придется выполнить загрузку файлов, используя IP-адрес, присвоенный вам провайдером, потому что ваше доменное имя (например, [www.mywebsite.com](http://www.mywebsite.com)) будет все равно ссылаться на ваш старый сервер.

Затем вам надо восстановить базу данных вашего сайта на новом сервере базы данных. В общем случае, данную работу должен выполнить ваш новый провайдер, но на самом деле некоторые компании обеспечивают все процессы перемещения базы данных и файлов для вас. Именно на наличие данной услуги вам необходимо обратить внимание при выборе нового провайдера. Если вы переносите ваш сайт с вашего собственного сервера, то просто воспользуйтесь инструментарием управления базой данных сервера, чтобы сделать копию вашего сайта на старом сервере и установить ее на новом сервере. Для более подробной информации обратитесь к документации, которая сопровождает инструментарий управления (например, если вы используете программное обеспечение по работе с базами данных MySQL, то вам следует обратиться на сайт [www.mysql.org](http://www.mysql.org) для получения справки о процессах создания резервной копии и восстановлении баз данных).

Возможно, у вас возникнет желание немедленно протестировать ваш сайт, но пока сделать это будет сложно. Несмотря ни на что, ваше доменное имя все еще ссылается на старый сервер, а не на новый. В общем случае, вы можете провести базовый тест, просто набрав свой новый IP-адрес (помните, что, если вы пользуетесь услугами провайдера, то получаете ваш адрес при заключении договора; если вы размещаете информацию на вашем собственном сервере, то уже должны знать свой IP-адрес) в адресном поле вашего Web-браузера. Так вы перейдете на ваш сайт, но так как вы используете IP-адрес, а не ваше доменное имя, то функциональность вашего сайта, возможно, не будет работать корректно (например, отсылка писем).

Более полный тест вы сможете провести, изменив ваш компьютерный файл с записями хостов на вашем компьютере. В компьютерах с операционной системой Windows данный файл находится в `Windows\System32\Drivers\Etc`. Откройте этот файл в редакторе Windows Notepad (Блокнот); обычно, в нем есть только одна запись: `127.0.0.1 localhost`.

Просто добавьте другую запись, сначала запишите IP-адрес нового сервера, затем про-бел, а потом ваше полное доменное имя (например, [www.mywebsite.com](http://www.mywebsite.com)). Сохраните ваши изменения, после чего, возможно, вам понадобится перезагрузить компьютер. В компьютерах с операционными системами Windows XP и Windows 2000 вы можете открыть окно командной строки и выполнить команду `ipconfig /flushdns` вместо перезагрузки. Теперь вы можете ввести ваше доменное имя в Web-браузере и зайти на новый сервер, потому что в файле с записями хостов записан правильный новый IP адрес. После окончания тестирования не забудьте вернуть хостинговый файл в оригинальное состояние! Обычно, система имен домена (**Domain Name System – DNS**), а не файл с записями хостов, предоставляет IP-адрес.

## Перемещение вашего доменного имени

Большим трюком в перемещении на сервер является изменение системы имен домена в Интернете таким образом, чтобы ваше доменное имя ссылалось на ваш новый серверный IP-адрес, а не на старый. Способ выполнения зависит в целом от одного фактора: где находится ваше доменное имя.

Вы понимаете, что ваше доменное имя обязано находиться на двух определенных серверах системы **DNS**, которые, в общем, поддерживаются вашей хостинговой компанией (если вы пользуетесь подобными услугами) или вашим Интернет-провайдером (**Internet Service Provider – ISP**). Кто бы ни поддерживал эти **DNS** серверы, он обязан сделать изменения на этих серверах, чтобы заменить старый IP адрес на новый. Если вы размещаете информацию на своем собственном сервере, то вы имеете возможность сделать это самостоятельно – выполните проверку с помощью **ISP**-провайдера или сетевого администратора, и, если вы также размещаете информацию на своих **DNS** серверах, обратитесь к документации программного обеспечения **DNS**.

Однако, если вы размещаете информацию через провайдера, то ваш старый провайдер, возможно, не захочет продолжать поддерживать **DNS** для вас после того, как вы откажетесь от его услуг. Ваш новый провайдер, возможно, сможет поддерживать для вас **DNS**. Но сейчас вы также обязаны сказать всему Интернету, что не только ваш сайт изменил месторасположения, но и ваш **DNS** – способ, с помощью которого все находят ваш сайт. Это нормально, потому что в Интернете также есть механизм для перемещения доменных имен между серверами **DNS**. Однако с этим вам должен помочь ваш новый провайдер, потому что существуют такие ситуации, которые должен разрешать именно провайдер. Возможно, вам придется заплатить ему дополнительно за перемещение вашего доменного имени на его сервер.

## ГЛАВА 63.

# Создание сайта платной подписки

В версиях 7.0 или 7.1 PHP-Nuke была добавлена возможность работы с подписками. Другими словами, зарегистрированные пользователи вносят вам плату за специальный доступ к вашему Интернет-сайту в течение определенного периода времени, по истечении которого срок подписки заканчивается, и они становятся обычными пользователями. Ранее я говорил вам, что доступ к модулю и блоку может быть ограничен только для подписчиков (как описано в 10 и 37 главах).

Итак, как пользователи могут стать подписчиками? Их запись в таблице пользователей PHP-Nuke (о которой я вкратце расскажу в следующей главе) отмечена как **Subscriber** (Подписчик). Также пользователю присваивается запись в таблице **Subscriptions** (Подписки), в которой перечисляются даты истечения подписки пользователя. После этого PHP-Nuke обрабатывает все остальное.

Как обновляются таблицы? Одним из способов является ручное обновление. Войдите в меню **Administration** (Администрирование), щелкните на пункте **Edit Users** (Редактировать пользователей) и введите имя пользователя, которое хотите изменить (это проще сделать, если у вас есть модуль **NSN Your Account Tweak** (NSN настройка вашей учетной записи), о котором я рассказывал в главе 32). Как показано на рисунке 63.1, вы можете сделать пользователя подписчиком на срок от одного до десяти лет.

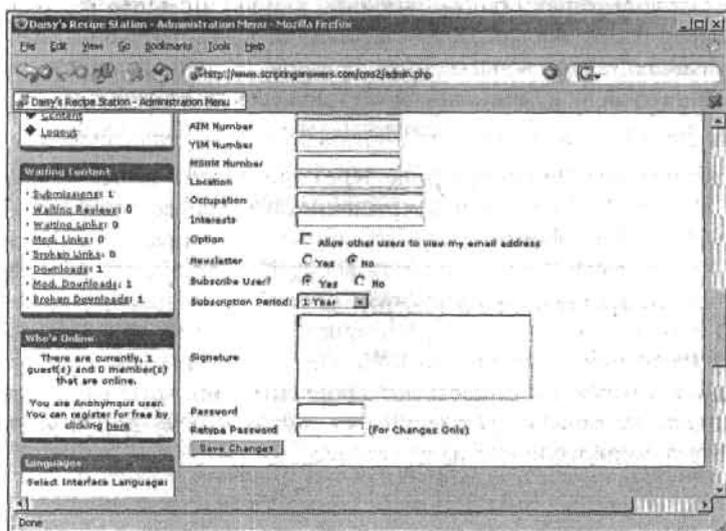


Рис. 63.1. Превращение пользователя в подписчика

Если у вас есть всего несколько подписчиков, это не так уж плохо. Но еще лучше иметь автоматизированную систему подписки. Например, служба **PayPal** ([www.paypal.com](http://www.paypal.com)), являющаяся популярной службой по работе с кредитными картами, предлагает коммерческую возможность периодической подписки. Вы можете автоматизировать ваш сайт так, что PayPal будет автоматически оповещать PHP-Nuke о подписке пользователя, а также о продлении пользователем подписки или о

прекращении таковой. От вас требуется всего лишь настроить PHP-Nuke на прием этих оповещений и обновить соответствующим образом базу данных PHP-Nuke.

Для этого вам необходимо создать новую PHP-страницу, которая будет проверять HTTP-заголовки, приходящие с защищенного сервера системы PayPal. Выполните проверку входного ключа модулей, чтобы убедиться в целостности данных, а затем разбейте данные на отдельные переменные. Все это происходит, конечно же, в скрытом режиме, поэтому вам следует убедиться в правильности ваших действий... нет, подождите. Да, это совсем непросто.

Теперь обратимся к сайту [www.nukescripts.net](http://www.nukescripts.net), на этом сайте вы сможете найти модуль NSN Your Account Tweak (NSN настройка вашей учетной записи). Создатели данного модуля сделали коммерческий встраиваемый дополнительный модуль PayPal к PHP-Nuke, который стоит всего \$5. Этот дополнительный модуль взаимодействует с их же встраиваемым модулем NSN Groups (NSN группы), который заменяет систему подписки PHP-Nuke и делает ее более гибкой.

Другие программные модули выполняют ту же функцию. Модуль aMember (<http://membership.cgi-central.net/scripts/amember/>) взаимодействует с PHP-Nuke и различными платными службами, включая PayPal, 2Checkout, CCBill и другие. Он стоит дороже - около \$140 за отдельный продукт, который не включает интеграцию с PHP-Nuke, но этот продукт гораздо более гибкий и функциональный. Если вы являетесь экспертом в PHP и хотите написать свои собственные скрипты для автоматизации процесса подписки, проверьте вашу процедуру оплаты. Например, служба PayPal предоставляет страницу [www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=p/pdn/intro-outside](http://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=p/pdn/intro-outside), которая обучает разработчиков, как интегрироваться с их системой Instant Payment Notification (IPN) – Система мгновенного уведомления об оплате; другие процессоры оплаты также должны предоставлять подобную документацию, если у них есть такая функция.

Как только вы сделали своих пользователей подписчиками, вам нужно просто создать область содержимого для них, отметив определенные модули или блоки как **Subscribers Only** (Только подписчики) в секциях **Modules** (Модули) и **Blocks** (Блоки) меню **Administration** (Администрирование).

---

## Часто задаваемые вопросы

### Как работает PayPal?

*Данная система забирает 2-4% от суммы, которую вам перечисляют, а остальные деньги переводит вам. Здесь используется система, называемая Instant Payment Notification (IPN), которая информирует ваш Интернет-сайт о том, что была приобретена подписка. Таким образом, модуль PayPal из NukeScripts.Net может мгновенно добавлять новых подписчиков в определенные группы пользователей.*

*Если вас заинтересовали услуги PayPal, зайдите на сайт этой системы. Внимательно прочтите условия, т.к. некоторым Интернет-сайтам (как правило, предлагающим платную информацию для взрослых, хотя существуют и другие категории сайтов с ограничениями) не разрешено использовать услуги PayPal.*

---



## ГЛАВА 64.

# Работа с базой данных PHP-Nuke

Вы интересуетесь базами данных, но не имеете достаточно информации? Тогда эта глава для вас. Если же вас совсем не интересуют базы данных, то можете смело пропустить эту главу. В нормальных условиях вам не надо возиться с самой базой данных; это похоже на то, как вы на свой страх и риск дергаете случайные провода под капотом вашей машины. Вы можете что-то испортить. Но если вы достаточно хорошо знакомы с базами данных, то будет не лишним понимать, как совладать с PHP-Nuke.

В качестве пояснения позволю себе предположить кое-что о вас. Первое – вы используете MySQL в качестве базы данных. Это достаточно правдоподобное предположение, но даже если в вашем случае оно не верно, многое из нижеприведенного вы поймете и сможете использовать. Второе – вы организываете доступ к вашей базе данных через графический Web-интерфейс, например **phpMyAdmin**, показанный на рисунке 64.1. Большинство провайдеров услуг хостинга предлагают эту возможность в комплекте с другими услугами.

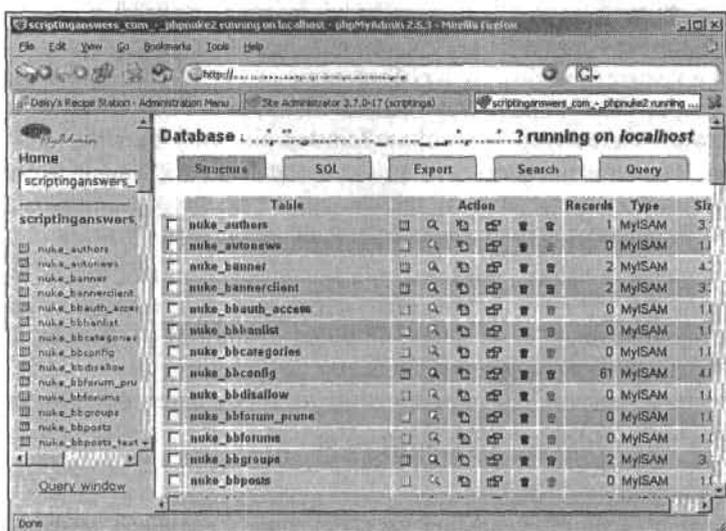


Рис. 64.1. Доступ к MySQL через интерфейс phpMyAdmin

PHP-Nuke содержит огромное количество таблиц. У каждой таблицы есть префикс **nuke\_** за которым следует основное имя таблицы. Данные таблицы делают следующее:

- Таблица **Authors** (Авторы) содержит список администраторов вашего сайта, включая их права доступа.
- Таблица **Autonews** (Автоматические новости) содержит новые элементы, запланированные для публикации, но еще не опубликованные. После публикации эти элементы копируются в таблицу **Stories** (Статьи).
- В таблице **Banner** (Баннер) хранятся определенные на вашем сайте баннеры.

- В таблице **Bannerclient** (Баннерный клиент) перечисляются рекламодатели вашего сайта.
- Таблица **Bb\_auth\_access** (Авторизованный доступ) включает информацию об авторизации и доступе к форумам.
- В таблице **Bbbanlist** (Список заблокированных пользователей) перечислены пользователи, которым запрещено пользоваться форумом.
- В таблице **Bbcategories** (Категории) перечислены категории форума.
- Таблица **Bbconfig** (Настройка) содержит настройки форумов.
- В таблице **Bbdisallow** (Участие запрещено) перечислены пользователи, которым было отказано в участии в форумах.
- Таблица **Bbforum\_prune** (Очистка форума) содержит расписание очистки форумов, которое используется для удаления из форума старых тем.
- В таблице **Bbforums** (Список форумов) перечислены форумы в категориях.
- В таблице **Bbgroups** (Группы) перечислены группы пользователей в форумах.
- Таблица **Bbposts** (Заголовки сообщений) содержит данные заголовка каждого из сообщений форума.
- Таблица **Bbposts\_text** (Текст сообщений) содержит текст сообщений форума.
- В таблице **Bbprivmsg** (Заголовки личных сообщений) перечислены заголовки личных сообщений.
- В таблице **Bbprivmsg\_text** (Текст личных сообщений) содержится текст личных сообщений.
- В таблице **Bbranks** (Уровни) перечислены установленные вами категории пользователей в зависимости от количества посланных ими сообщений.
- Таблицы **Bbsearch\_results** (Результат поиска), **Bbsearch\_wordlist** (Список слов для поиска) и **Bbsearch\_workdmach** (Список совпадений) содержат данные о поиске в форуме.
- В таблице **Bbsessions** (Сессии) перечислены пользователи, пользующиеся доступом к форуму на данный момент.
- В таблице **Bbsmilies** (Смайлики) перечислены смайлики, доступные в форуме.
- В таблице **Bbthemes** (Темы) перечислены темы, доступные в форумах, большей частью перекрываемые собственной системой тем PHP-Nuke.
- В таблице **Bbthemes\_name** (Имена тем) перечислены имена тем в форумах (см. таблицу **Bbthemes** (Темы) выше).
- В таблице **Bbtopics** (Заголовки тем) перечислены заголовки тем в форумах.
- В таблице **Bbtopics\_watch** (Избранное) перечислены избранные пользователями темы, которые они выбрали для себя в форуме. Этот список позволяет форумам извещать пользователя, когда кто-либо отправляет сообщение на выбранную им тему.

В таблице **Bbuser\_group** (Группы пользователей) перечисляются пользователи, принадлежащие к определенным группам форумов.

В таблице **Bbvote\_desc** (Голосования) содержатся голосования, которые могут быть прикреплены к сообщениям форумов.

В таблице **Bbvote\_results** (Результаты голосований) содержатся результаты голосований на форумах.

В таблице **Bbvote\_voters** (Проголосовавшие пользователи) перечислены пользователи, которые отвечали на вопросы голосования форума.

В таблице **Bbwords** (Запрещенные слова) перечислены слова, которые не должны использоваться в форумах.

В таблице **Blocks** (Блоки) задаются активные блоки сайта, а также их расположение.

В таблице **Comments** (Комментарии) содержатся комментарии к новым статьям.

В таблице **Config** (Основные настройки) – основные параметры настройки PHP-Nuke.

В таблице **Confirm** (Подтверждение) содержатся коды подтверждения для пользователей.

В таблице **Counter** (Счетчик) – основные данные модуля **Statistics** (Статистика).

В таблице **Downloads\_categories** (Категории загрузки) перечислены категории, которые вы определили для модуля **Downloads** (Загрузка).

В таблице **Downloads\_downloads** (Загружаемые файлы) перечислены фактические файлы для загрузки модуля **Downloads** (Загрузка).

В таблице **Downloads\_editorials** (Загруженные статьи) содержатся статьи, добавленные в модуль **Downloads** (Загрузка).

В таблице **Downloads\_modrequest** (Запросы) перечислены запросы модификации для модуля **Downloads** (Загрузка).

В таблице **Downloads\_newdownload** (Новые файлы для загрузки) перечислены представленные пользователями файлы для загрузки модуля **Downloads** (Загрузка).

В таблице **Downloads\_votedata** (Рейтинг загрузок) перечислены пользовательские рейтинги загрузок для модуля **Downloads** (Загрузка).

В таблице **Encyclopedia** (Энциклопедия) перечислены категории модуля **Encyclopedia** (Энциклопедия).

В таблице **Encyclopedia\_text** (Текст энциклопедии) содержатся текущие записи модуля **Encyclopedia** (Энциклопедия).

Таблица **Ephem** (Однодневный) содержит материал для модуля **Ephemerals** (Однодневный), действительный на протяжении одного дня.

В таблице **Faqanswer** (Ответы на часто задаваемые вопросы) перечислены записи для модуля **FAQ** (Часто задаваемые вопросы).

- В таблице **Faqcategories** (Категории часто задаваемых вопросов) указаны категории часто задаваемых вопросов для модуля FAQ (Часто задаваемые вопросы).
- В таблице **Groups** (Группы) задаются группы пользователей и их количество очков.
- В таблице **Groups\_points** (Очки групп) задаются очки, начисляемые за определенные действия на сайте.
- В таблице **Headlines** (Рубрики) хранятся RSS-новости так, что не возникает необходимости в PHP-Nuke показывать эти новости каждому пользователю отдельно.
- В таблице **Journal** (Журнал) хранятся записи модуля Journal (Журнал).
- В таблице **Journal\_comments** (Комментарии журнала) хранятся комментарии пользователя к записям журнала.
- В таблице **Journal\_stats** (Статистика журнала) хранятся рейтинги использования записей журнала.
- В таблице **Links\_categories** (Категории ссылок) хранятся категории для модуля Web Links (Web-ссылки).
- В таблице **Links\_editorials** (Редакторы ссылок) перечислены редакторы, которых вы добавляете в модуль Web Links (Web-ссылки).
- В таблице **Links\_links** (Ссылки) хранятся записи модуля Web Links (Web-ссылки).
- Таблица **Links\_modrequest** (Запросы по модификации ссылок) содержит запросы модификации для модуля Web Links (Web-ссылки).
- Таблица **Links\_newlink** (Новые ссылки) содержит представленные пользователем записи для модуля Web Links (Web-ссылки).
- Таблица **Links\_votedata** (Данные голосования по ссылке) содержит пользовательские рейтинги для модуля Web Links (Web-ссылки).
- В таблице **Message** (Сообщения) хранятся сообщения, заданные вам в меню **Administration** (Администрирование).
- В таблице **Modules** (Модули) перечислены доступные модули, их уровни доступа и т.д.
- Таблица **Pages** (Страницы) содержит записи для модуля Content (Содержание).
- Таблица **Pages\_categories** (Категории страниц) содержит категории для модуля Content (Содержание).
- В таблице **Poll\_check** (Проверка голосования) перечислены IP-адреса и время для каждого ответа голосования.
- В таблице **Poll\_data** (Данные голосования) перечислены варианты ответов для голосования.
- В таблице **Poll\_desc** (Описание голосования) перечислены описания для голосований.
- В таблице **Pollcomments** (Комментарии голосования) перечислены пользовательские комментарии для голосований.
- Таблица **Popsettings** (Настройки почты) используется недействительным на данный момент модулем Webmail (Web-почта).

- В таблице **Public\_messages** (Сообщения СМИ) перечислены сообщения СМИ.
- Таблица **Queue** (Очередь) содержит представленные пользователем статьи.
- Таблица **Referrer** (Реферер) используется для хранения рефереров вашего сайта.
- В таблице **Related** (Связанные статьи) перечислены статьи, связанные с другими статьями.
- Таблица **Reviews** (Обзоры) содержит все содержимое для модуля Reviews (Обзоры).
- В таблице **Reviews\_add** (Дополнения в обзор) перечислены представленные пользователем записи для модуля Reviews (Обзоры).
- В таблице **Reviews\_comments** (Комментарии обзора) перечислены комментарии для модуля Reviews (Обзоры).
- Таблица **Reviews\_main** (основная информация обзора) задает имя и описание модуля Reviews (Обзоры).
- Таблица **Seccont** (Содержание секции) содержит содержимое для модуля Sections (Секции).
- В таблице **Sections** (Секции) перечисляются категории модуля Sections (Секции).
- В таблице **Session** (Сессия) перечисляются сессии, активные на сайте на текущий момент.
- Таблицы **Stats\_date** (Статистика дат), **Stats\_hour** (Статистика времени), **Stats\_month** (Статистика месяцев) и **Stats\_year** (Статистика лет) содержат статистику для модуля Statistics (Статистика).
- В таблице **Stories** (Статьи) приведено содержимое модуля News (Новости).
- Таблица **Stories\_cat** (Категории статей) задает категории новостей.
- Таблица **Subscriptions** (Подписки) содержит информацию о недействительных пользователях, а именно дату истечения срока действия их подписки.
- Таблица **Topics** (Темы) задает темы, используемые модулем News (Новости).
- В таблице **Users** (Пользователи) перечисляются все активные пользователи сайта.
- В таблице **Users\_temp** (Ожидающие пользователи) перечисляются все пользователи, ожидающие подтверждения завершения регистрации.

Ура! Этот список действителен для версии 7.3, усовершенствованной на основе версии 6.9; ваш список таблиц может незначительно отличаться. Если вы добавляете модули, такие как Event Calendar (Календарь событий), или дополнения, такие как NSN Your Account Tweak (NSN настройка вашей учетной записи), они также добавляют необходимые им таблицы. Существенные изменения в таблицы PHP-Nuke вносят только несколько модулей. И это хорошо, потому что есть возможность сохранить PHP-Nuke в первоначальном виде и предотвратить проблемы при последующих его модернизациях, которые предполагают наличие начального содержимого таблиц PHP-Nuke.

Чем полезна эта информация? Приведу следующий пример. Каждый месяц я сбрасываю групповые очки, заработанные всеми моими пользователями. В данном случае я делаю это вручную, запуская запрос, как это показано на рисунке 64.2. При этом сбрасываются итоговые баллы для дискуссий следующего месяца, за которые будут присваиваться очки.

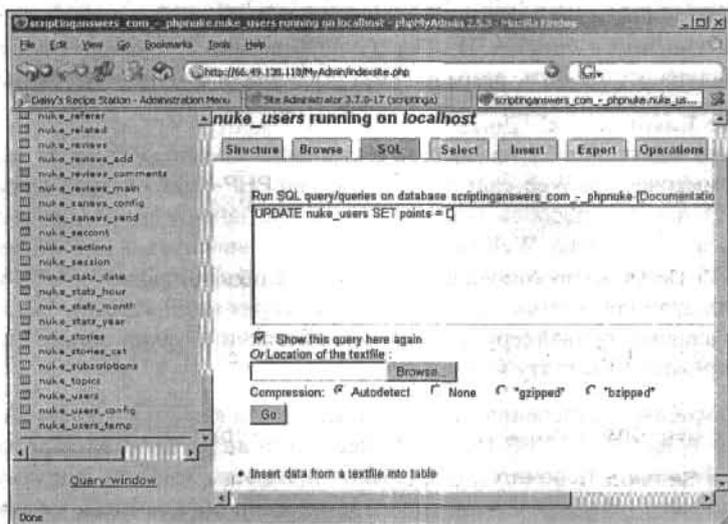


Рис. 64.2. Запуск запроса в phpMyAdmin

## ГЛАВА 65.

# Организация защиты PHP-Nuke

В вопросе организации защиты у PHP-Nuke сложилась немного неприятная репутация, но не все плохие новости. Что касается последних версий – 7.3 и выше – то там действительно исправлено много ошибок. В последующей версии 7.5, которая должна быть выпущена до издания этой книги, разработчики пообещали сконцентрировать свое внимание именно на организации защиты.

Итак, насколько все плохо? Я не знаю, что компания Fortune 500 хочет запустить свой публичный коммерческий Web-сайт о PHP-Nuke, но PHP-Nuke никогда не разрабатывался для этого. Одним из способов является наложение запрета на IP-адреса людей, которые пытались взломать ваш Web-сайт. Эта функция вносится в PHP-Nuke между версиями 7.4 и 7.5 (хотя профессионалы PHP могут модифицировать PHP-Nuke файлы в ранних версиях этой программы, чтобы добавить запрет на IP адреса). Также вы можете обратиться к вашему провайдеру с просьбой обеспечить такой запрет; некоторые из провайдеров предоставляют эту услугу.

Еще одним способом обеспечения защиты вашего сайта является отключение пересылок файлов на ваш Web-сайт. В PHP-Nuke есть несколько возможностей пересылки, а именно в аватарах форума. Отключите эту функцию и этим вы закроете множество потенциальных слабых мест (для более детальной информации обращайтесь к главам об администрировании форумов).

Хорошим способом проверки наличия слабых мест является запуск текущей версии скрипта **analyze.php**, который вы просто загружаете на ваш Web-сайт, а затем посещаете его как нормальную Web-страницу (другими словами, настройте ваш Web-браузер на этот сайт). Вы можете перейти на этот скрипт по адресу [http://phpnuke.org/modules.php?name=PHP-Nuke\\_HOWTO&page=test-scripts.html](http://phpnuke.org/modules.php?name=PHP-Nuke_HOWTO&page=test-scripts.html) или <http://nukecops.com/downloads-file-13-details-Analyzer.html>.



### *К слову*

*Web-сайт The Nuke Cops (Полицейские Nuke), [www.nukecops.com](http://www.nukecops.com), - это сайт, который стоит регулярно посещать. Это официальный сайт команды разработчиков PHP-Nuke, поэтому здесь можно найти массу полезных вещей.*

Помните, что на Web-сайте PHP-Nuke есть несколько слабых мест, и вам необходимо регулярно проверять обновления защиты сайта по каждой из этих проблем:

- Сам PHP-Nuke. Скачайте исправленную версию с сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) или [www.nukeresources.com](http://www.nukeresources.com).
- Ваш механизм работы с базой данных, обычно это MySQL. Для более детальной информации зайдите на сайт [www.mysql.com](http://www.mysql.com) или, если вы пользуетесь услугами провайдера, попросите его установить какие-либо ожидающие выполнения исправления для организации защиты.

- Ваш Web-сервер, обычно это Apache. Провайдеры должны устанавливать для вас последние исправления; спросите, есть ли эти исправления у вашего провайдера. На официальном Web-сайте, [www.apache.org](http://www.apache.org), выставляются последние исправления.
- Язык системы PHP-Nuke – PHP, который описан на сайте [www.php.net](http://www.php.net). И опять же, услугу по обновлению языка вам должен предоставлять ваш провайдер, если он у вас есть.
- Операционная система вашего сервера, которых множество. Провайдеры должны делать такие обновления своевременно.

Еще одна защитная уловка: откройте файл вашего сайта `config.php` и сделайте изменения в защитном ключе, который устанавливается по умолчанию. В действительности, это надо сделать сразу же после начала использования вашего сайта. Вы можете изменить переменную `$sitekey`, присвоив этой переменной любое значение, но не оставляйте ее в состоянии по умолчанию и не используйте простые слова или фразы – сделайте ее по крайней мере длиннее, чем она была в начале.

В форумах отключите HTML и активируйте BBcode. Язык BBcode предоставляет простые функции форматирования и позволяет избежать проблем с защитой, связанных с использованием языка HTML в отсылках форумов. Чтобы помочь удалить файловые пересылки, удалите файл `modules/WebMail/mailattach.php` (этого файла не будет, если вы не установили или не обновили этот файл из старых версий). Вы можете найти другие советы касательно установки защиты на сайте [http://phpnuke.org/modules.php?name=PHP-Nuke\\_HOWTO&page=security-measures.html](http://phpnuke.org/modules.php?name=PHP-Nuke_HOWTO&page=security-measures.html).

Вы все еще боитесь? Давайте рассмотрим наихудший сценарий развития событий: ваш сайт взломали. В зависимости от типа хакера, могут произойти три вещи:

- Хакер изучит информацию о вашем сайте, вплоть до зашифрованных паролей пользователей. Используя относительно прямые техники (однако отнимающие много времени), хакеры могут расшифровать зашифрованные пароли. Так как многие пользователи используют одинаковые пароли во всем Интернете, то хакеры получают возможность заходить на другие Web-сайты, выдавая себя за пользователей вашего сайта.
- Будет немного лучше, если хакер повредит ваш сайт. Исправить повреждения можно, используя резервную копию вашего сайта. Вы уже делали резервные копии, правда? Я рассказывал вам об этом в главе 43.
- Хакер может уничтожить ваш сайт. Обратитесь к главе 43, чтобы получить информацию о том, как восстановить ваш сайт из его резервных копий. Я знаю, что вы сделали резервные копии.

Насколько велика данная проблема? Очевидно, что раздавать пароли ваших пользователей не хорошо. Но, если честно, по этой причине пользователям следует использовать разные пароли для разных сайтов, независимо от возникающих неудобств. Постарайтесь помочь своим пользователям понять это, и этим вы окажете им большую услугу. Плохо, когда ваш сайт поврежден или стерт, но степень возникающих проблем зависит от назначения Web-сайта. Если вы используете Web-сайт только, чтобы поделиться информацией об играх или секретах кулинарного искусства, то вы будете скорее разочарованы, но не воспримите возникшую ситуацию как катастрофу; если вы используете PHP-Nuke для размещения в Интернете сверхсекретного Web-сайта, доступ к которому имеют только секретные агенты ЦРУ, то нанесенный вам ущерб просто не оценить, что может грозить

вам ущерб просто не оценить, что может грозить самоубийством. Вы можете сделать что-либо другое, но для начала вышлите мне адрес своего сайта, пожалуйста.

Наилучшее, что вы можете сделать – это установить новые версии PHP-Nuke, в которых есть новые исправления системы защиты. Я лениюсь обновлять PHP-Nuke, пропуская сразу несколько версий. Но вам лучше не лениться, так как вам надо думать о защите сайта. Между прочим, о процессе обновления я рассказываю в главе 66; я думаю, что вы найдете этот процесс веселым и вдохновляющим. По крайней мере, это совсем несложно.

И это все, что я должен сказать о защите? В общем, да. Но это не означает, что защита не важна – поверьте мне, я всегда забираюсь на стол и кричу об этом – это означает, что организовать защиту сложно. Такой материал как скрипты, установка исправлений и тому подобное может заинтересовать вас только, если вы профессионально занимаетесь защитой сайтов. Если PHP-Nuke нужен вам только для размещения небольшого сайта с несколькими тысячами пользователей, то вы, возможно, будете удовлетворены, если последуете моему совету: делайте обновления версий PHP-Nuke и выберите хостинговую компанию, которая будет регулярно устанавливать исправленные версии и обновления программного обеспечения.

Другой вывод состоит в том, что PHP-Nuke не предоставляет идеальную защиту, здесь мало средств, позволяющих вам организовать защиту вашего сайта. Имеем то, что есть; вы должны либо примириться с продуктом и регулярно обновлять его, либо отказаться от данного программного обеспечения. PHP-Nuke становится все более и более защищенным, но, скорее всего, в нем всегда будут какие-то трещины. Проблемные места есть во всех программных продуктах. Постоянно изменяющаяся природа PHP-Nuke делает затруднительным отслеживание процесса исправления трещин, однако сайт [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org) – это хороший сайт, с которого можно начать изучать информацию по этой теме.

## ГЛАВА 66.

# Обновление PHP-Nuke

Новые версии PHP-Nuke выходят один раз в несколько месяцев. Обычно, в каждой новой версии есть одна или две основные новые функции, множество исправлений ошибок, незначительных улучшений и т.п. Старые, неиспользуемые модули могут быть удалены, а также могут появляться новейшие модули.

---

### К слову



*Когда вы устанавливаете новую версию, ваши модули никуда не исчезают. Поэтому, если вы используете модуль WebMail (Электронная почта), который не вошел в новую версию PHP-Nuke, то этот модуль все равно будет присутствовать после обновления. Просто при обновлении в данном модуле не исправляются никакие ошибки и ничего не добавляется, т.е. старая версия этого модуля будет продолжать работать как раньше.*

---

Так как обновление вашего сайта может быть чрезвычайно длительным процессом – при этом, например, на ваш сайт загружаются сотни файлов – то вы, возможно, не захотите устанавливать каждую новую версию. Касательно меня, я пропускаю приблизительно 3-4 версии обновления, если только там не появляется крайне полезная функциональность, которую я просто обязан иметь на своем сайте.

Процесс установки обновления очень прост. Во-первых, сделайте резервную копию вашего сайта и базы данных. Если бы мне дали возможность написать какое-либо одно предложение ярко красным цветом, мигающими буквами с громкими сиренами, то этим изречением стало бы предложение о создании резервной копии. Используйте любое средство, которым вы располагаете, чтобы сделать резервную копию файлов вашего сайта. Если вы размещаете сайт на своем собственном сервере, то это совсем просто; если вы пользуетесь услугами какой-либо хостинговой компании, то попробуйте использовать какое-либо программное обеспечение, например BatchFTP ([www.batchftp.com](http://www.batchftp.com)), для загрузки всех файлов сайта на ваш локальный компьютер. Также сделайте резервную копию вашей базы данных, используя встроенную в PHP-Nuke функциональность или другие программные средства, предоставляемые хостинговыми компаниями. За более детальной информацией по этой теме обращайтесь к главе 43.

Я не шучу. Даже не читайте эту книгу дальше, если у вас нет резервной копии. Серьезно.

Во-вторых, вам надо скопировать файлы новой версии на ваш Web-сервер (скачайте новую версию с сайта [www.phpnuke.org](http://www.phpnuke.org)). Вы же сделали резервную копию, правда? Хорошо. Если вы размещаете сайт на своем собственном сервере, то обычно вы можете разархивировать новую версию PHP-Nuke прямо на вашем Web-сервере. Файлы версий обычно упакованы в ZIP архив, после распаковки которого вы легко можете получить все отдельные файлы – о том, как это сделать, читайте в системной документации. Если вы пользуетесь услугами провайдера, то вам, возможно, будет необходимо скачать ZIP файл на ваш локальный компьютер и распаковать его прямо там. Для распаковки ZIP архива используйте, например, программу WinZIP ([www.winzip.com](http://www.winzip.com)); если у вас опера-

ционная система Windows XP и выше, то просто щелкните на файле архива правой кнопкой мыши и выберите команду Extract (Распаковать) в контекстном меню.

После распаковки ZIP файла появляется несколько папок. На ваш Web-сайт необходимо скопировать только папки **HTML** и **Upgrade**. Именно в папке **HTML** находится новая версия PHP-Nuke: папка **Modules**, папка **Admin**, папка **Blocks** и т.д. Используйте, например, такую программу как BatchFTP, чтобы скопировать эти файлы на ваш Web-сайт. Папку **Upgrade** также следует загрузить на ваш сервер и разместить в папке на один уровень выше.

Потом вам надо обновить вашу базу данных. Чтобы сделать это, надо запустить скрипты обновления. Поэтому, если у вас сейчас установлена версия PHP-Nuke 6.9 и вы обновляете ее до версии 7.3, то вам надо запускать эти скрипты в следующем порядке:

1. **upgrade69-70.php**
2. **upgrade70-71.php**
3. **upgrade71-72.php**
4. **upgrade72-73.php**

Чтобы запустить скрипт, просто запишите правильный путь к нему в Web-браузере: например, [www.yoursite.com/upgrade/7.x/upgrade72-73.php](http://www.yoursite.com/upgrade/7.x/upgrade72-73.php). Запускайте каждый скрипт обновления по порядку, чтобы внести необходимые изменения в базу данных. На рисунке 66.1 показана структура папок PHP-Nuke, которая используется для скриптов обновления.



Рис. 66.1. Скрипты обновления для PHP-Nuke

И, наконец – и это очень важно – удалите полностью папку **Upgrade** с вашего Web-сайта. После завершения обновления эта папка там больше не нужна; оставаясь на сайте, данная папка представляет опасность для системы защиты сайта. Кто-то другой может запустить эти скрипты и внести серьезные нарушения в вашу базу данных.

Таким образом, я еще раз перечислю основные шаги: создание резервной копии, копирование файлов, запуск скриптов обновления, удаление скриптов обновления. Потом, конечно же, вы захотите проверить работу вашего сайта, чтобы убедиться, что все работает должным образом. Отключите все новые модули, которые вы не хотите использовать или на настройку которых у вас сейчас нет времени. Теперь вы готовы к запуску сайта.

# ГЛАВА 67.

## Последние изменения

Как я и обещал, PHP-Nuke продолжает развиваться. Когда я заканчивал писать эту книгу, была выпущена версия 7.4, хотя при этом вы можете продолжать скачивать более старые версии (помните, что я рассказывал в этой книге о версии 7.3).

В версии 7.4 предоставляются некоторые интересные изменения:

- Блок и модуль Ephemerids (Эфемериды), которые используются не многими, были удалены; при этом вы можете скачать их отдельно и добавить их как компоненты, предоставляемые сторонними разработчиками.
- Модуль Sections (Секции), который мне нравится, был убран, а его функциональность была добавлена в модуль Content (Содержание). Это мне не нравится, так как, по-моему, модуль Sections (Секции) предоставлял более удобную навигацию по интерфейсу. Хотя я признаю, что модули Sections (Секции) и Content (Содержание) во многом имели аналогичную функциональность.
- Была добавлена система блокировки IP-адреса, позволяющая вам запрещать доступ к вашему сайту пользователям с определенными IP-адресами. Это достаточно популярная функция для многих сайтов, особенно для тех, где администраторы предоставляют исключительные права отдельным пользователям или ловят пользователей, пытающихся взломать их сайт.

Прежде чем вы прочтете эту книгу, пройдет еще некоторое время, необходимое для ее печати; к тому моменту выйдет версия 7.5, предоставляющая новые исправления ошибок, незначительные косметические изменения и, возможно, некоторые значительные изменения, как те, что были упомянуты выше. В этом красота PHP-Nuke: он продолжает расти и развиваться, пытаясь удовлетворить требования пользователей.

Поговаривают, например, что в версии 7.5 будет изменена структура администрирования модулей так, что для каждого модуля администрирование будет автономным. Это основное изменение структуры PHP-Nuke, которое на данный момент используется для разделения модулей и их административных функций в отдельные папки. Означает ли это, что данная книга бесполезна? Нет, конечно! Основные функции управления все же будут работать без изменений, просто изменится структура размещения в папках на вашем сайте. Несколько изменится также процесс инсталляции новых модулей. При этом не нужно обновлять вашу версию немедленно. Многие сайты в Интернете все еще работают на версии 6.9, которая была очень стабильной и предлагала множество великолепных функций. Часто легче найти встраиваемые дополнительные модули и блоки для более старых версий, потому что эти версии дольше используются. На самом деле, перед обновлением вашей версии PHP-Nuke, вам необходимо убедиться, что все ваши дополнительные модули и блоки совместимы с новой версией, а иногда на это уходят месяцы даже для авторов этих дополнительных модулей.

Дон Джонс

# Создание Web-сайтов на бесплатном движке **PHP-NUKE**

*Перевод с английского языка*

---

**Отдел распространения издательской группы «ТРИУМФ»:**

- ✓ «Издательство Триумф»
- ✓ «Лучшие книги»
- ✓ «Только для взрослых»
- ✓ «Технолоджи – 3000»
- ✓ «25 КАДР»

Телефон: (095) 720-07-65, (095) 772-19-56.

E-mail: [opt@triumph.ru](mailto:opt@triumph.ru)

Интернет-магазин: [www.3st.ru](http://www.3st.ru)

КНИГА-ПОЧТОЙ: 125438, г.Москва, а/я 18 «Триумф».

E-mail: [post@triumph.ru](mailto:post@triumph.ru)

---

*Перевод* Гришук Т.В., Тимаков А.А.

*Главный редактор* Жадаев А.Г.

*Научный редактор* Лапуста А.И.

*Ответственный редактор* Хомякова К.В.

*Выпускающий редактор* Колмыкова И.Г.

*Корректор* Крючкова С.Л.

*Верстка* Баукова В.Г.

*Дизайн обложки* Колмыкова И.Г.

Подписано в печать с оригинал-макета 12.05.2005 г.  
Формат 70×100 <sup>1</sup>/<sub>16</sub>. Печать офсетная. Печ.л. 19. Заказ № 7329.

Тираж 3 000 экз.

ООО Издательство «ТРИУМФ».

Россия, 125438, г. Москва, а / я 18.

Отпечатано в полном соответствии с качеством предоставленных  
диапозитивов в ОАО «Можайский полиграфический комбинат».  
143200, г. Можайск, ул. Мира, 93.