Виктор Петин

Сайт на AJAX под ключ

Готовое решение для интернет-магазина

2-е издание

\

Санкт-Петербург

«БХВ-Петербург»

2012

УДК 681.3.068
ББК 32.973.26-018.1
П29

Петин В. А.

П29 Сайт на AJAX под ключ. Готовое решение для интернет-магазина. 2-е изд., перераб. и доп. — СПб.: БХВ-Петербург, 2012. — 448 с.: ил. — (Профессиональное программирование).

ISBN 978-5-9775-0769-1

Описана разработка высокоинтерактивных Web-сайтов, основанных на передовой технологии AJAX, работающих без перезагрузки страниц и обладающих функциональностью настольных приложений. Обучение построено на сквозном примере создания с нуля готового решения: интернет-магазина, а также системы его администрирования. Во втором издании рассмотрен новый вариант интернет-магазина с расширенным функционалом, позволяющим контролировать наличие и загрузку товаров со склада из программы «1С: Бухгалтерия». При этом использован язык PHP, фреймворки xajax и jQuery, шаблонизатор Smarty и другие популярные технологии динамического формирования контента. Разработанный сайт создан полностью по технологии AJAX и готов к размещению в сети. На сайте издательства размещены исходные коды описанного в книге интернет-магазина с расширенным функционалом и интернет-магазина цифровых товаров, а также бесплатные программы для создания и отладки сайтов на локальной машине.

Для Web-разработчиков

УДК 681.3.068
ББК 32.973.26-018.1

Группа подготовки издания:

Главный редактор	*Екатерина Кондукова*
Зам. главного редактора	*Евгений Рыбаков*
Зав. Редакцией	*Григорий Добин*
Редактор	*Анна Кузьмина*
Компьютерная верстка	*Татьяны Олоновой*
Корректор	*Наталия Першакова*
Дизайн серии	*Инны Тачиной*
Оформление обложки	*Марины Дамбиевой*
Зав. производством	*Николай Тверских*

Подписано в печать 28.10.2011.
Формат 70×100 1/16. Печать офсетная. Усл. печ. л. 36,12.
Тираж 1200 экз. Заказ №
"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию
№ 77.99.60.953.Д.005770.05.09 от 26.05.2009 г. выдано Федеральной службой
по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

Отпечатано с готовых диапозитивов
в ГУП "Типография "Наука"
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12.

ISBN 978-5-9775-0769-1

Оглавление

Введение

Для кого и о чем эта книга

Предлагаемая книга ориентирована на читателей, владеющих языком разметки HTML, имеющих общее представление о языке JavaScript и обладающих навыками программирования сайтов на языке PHP.

Имея некоторый опыт разработки сайтов, вы наверняка хотели бы овладеть новыми передовыми технологиями программирования, одной из которых является AJAX, чтобы с их помощью создавать Web-приложения, удовлетворяющие самым современным требованиям. Посмотрите Gmail, Google Maps, Google Suggest и десятки других Web-проектов, которые предлагают новый уровень интерактивного интерфейса. Современные Web-приложения могут быть разработаны с расширенным пользовательским интерфейсом и функциями, которые раньше были привилегией профессиональных приложений. AJAX позволяет создавать более интерактивные, быстродействующие и гибкие решения для Интернета. И это лишь первый шаг на пути к приложениям с более широкими возможностями в Интернете.

Вы думаете, такая задача непосильна для вас? Докажу обратное. В этой книге мы вместе создадим готовое решение — интернет-магазин цифровых товаров, полностью реализованный по технологии AJAX, без единой перезагрузки страницы.

Может быть, вы думаете, что это слишком трудно, т. к. недостаточно хорошо знаете JavaScript? На самом деле создание сайта потребует самых минимальных знаний JavaScript, поскольку весь функционал написан на PHP.

Мы вместе с вами создадим сайт, готовый к размещению в Интернете, исходные коды которого представлены в электронном архиве к книге, который расположен на FTP-сервере издательства по адресу: **//85.249.45.166/9785977507691.zip**[1]. Архитектура сайта позволит быстро изменить его или переделать под другое решение.

Кроме того, в книге вы найдете множество примеров, которые представляют собой законченные решения, пригодные для использования в ваших проектах.

Структура книги

Книга состоит из двух частей, включает введение, четыре главы, заключение и два приложения.

Часть I содержит описание инструментов и технологий, применяемых при разработке Web-сайтов.

---

[1] Материалы этого архива следует использовать вместо упоминаемых в книге материалов прилагаемого компакт-диска.

В *главе 1 "Инструменты создания Web-страниц"* обзорно рассмотрим инструменты для создания Web-страниц: язык разметки HTML, динамический HTML (DHTML) и язык сценариев JavaScript, СУБД MySQL. Рассмотрим также структурированный язык запросов SQL, Web-интерфейс к MySQL — phpAdmin, а также функции PHP для работы с MySQL. Здесь же опишем установку и настройку программной оболочки Денвер — набора программ для отладки сайтов на локальной Windows-машине.

Глава 2 "Технология AJAX" посвящена рассмотрению технологии AJAX и популярных фреймворков xajax и jQuery. В главе приведены примеры изменения динамического содержания страницы по технологии AJAX с использованием фреймворка xajax, а также реализация возможностей библиотеки jQuery в PHP. Все предлагаемые примеры — рубрикатор населенных пунктов России с подгрузкой содержимого "на лету", форма заказов с динамическим изменением количества полей, многоуровневый каталог, красочный мини-магазин с галереей видов каждого товара и формой заказа, заготовка под портал — с минимальными переделками подойдут для ваших проектов. В последнем *разделе "Xajax и Smarty"* мы на примерах рассмотрим применение шаблонизатора Smarty при создании сайтов без перезагрузки страницы: формирование главной страницы и динамическую подгрузку результатов запросов к серверу.

Часть II книги целиком посвящена разработке конкретного проекта — интернет-магазина.

В *главе 3 "Проектирование сайта"* рассмотрим особенности реализации сайтов без перезагрузки страницы, определим необходимый функционал разрабатываемого сайта — интернет-магазина, спроектируем для него структуру базы данных и запрограммируем пользовательский интерфейс.

Глава 4 "Программирование панели администратора" посвящена разработке подпрограмм панели администратора.

В *приложении 1* приведены свойства стилей. В *приложении 2* дано описание электронного архива к книге, выложенного на FTP-сервер издательства по адресу: **ftp://85.249.45.166/9785977507691.zip**. Ссылка доступна и со страницы книги на сайте **www.bhv.ru**.

Благодарности

Хочу поблагодарить родных и близких, которые с пониманием относились к потраченному на книгу (за счет общения с ними) времени.

Большая благодарность издательству "БХВ-Петербург", где поверили в необходимость данной книги, и всем сотрудникам издательства, которые помогали мне в создании книги.

Хочу поблагодарить также всех читателей, которые купят эту книгу: я делал все, чтобы она была интересной и полезной, и надеюсь, что так оно и есть.

Если возникнут вопросы или пожелания по данной книге, то вы всегда сможете со мной связаться по электронной почте **victoruni@km.ru**, **kmvnews@bk.ru** или оставить сообщение в блоге **http://goodtovars.ru/blog**, где рассматриваются вопросы создания сайтов без перезагрузки страницы.

Часть I

Инструменты и технологии Web-программирования

Глава 1

Инструменты создания Web-страниц

Основа программирования документов для Web — язык разметки HTML — позволяет создавать только статические страницы, обновляемые с сервера. В отличие от обычного HTML, динамический HTML (DHTML) обеспечивает взаимодействие Web-документов с пользователем и дает возможность изменять документ на компьютере клиента без обращения на сервер. Инструментом для манипулирования страницами на компьютере клиента служат языки сценариев JavaScript и VBScript, из которых в настоящее время наиболее популярен JavaScript. Однако для создания по-настоящему динамических Web-приложений (взаимодействие с посетителями, получение от них информации, настройка страниц под конкретного пользователя и т. д.) необходимо взаимодействие страниц с сервером. Было создано несколько серверных языков для написания сценариев на стороне сервера и формирования динамических страниц. PHP — один из самых успешных таких языков — быстро нашел свое применение и приобрел большую популярность. При разработке Web-приложений нам понадобится сервер баз данных. В этой главе рассмотрим один из наиболее подходящих для нас — MySQL. Существенно облегчит вашу работу отладочный пакет Денвер, описанный в последнем разделе.

1.1. HTML и CSS

Всемирная "паутина" основана на языке гипертекстовой разметки HTML. HTML — не вполне обычный язык: он не относится к языкам высокого уровня. Это язык разметки, и код, написанный на нем, исполняется на компьютере клиента в клиентском приложении — в Web-браузере. Web-страница, загружаемая в браузер, представляет собой HTML-файл. Для просмотра HTML-кода документа щелкните правой кнопкой мыши в окне документа и в появившемся контекстном меню выберите в зависимости от браузера команду **Просмотр HTML-кода** или **Исходный код страницы**.

1.1.1. Теговая модель

Разметка HTML-документов выполняется с помощью тегов, которые записывают с соблюдением определенных правил. Теговая модель предполагает разбиение документа на отдельные фрагменты, которые заключаются в теги или начинаются тегом. Все

теги начинаются с открывающейся угловой скобки <, за которой следует текст, определяющий содержание тега. Оканчивается тег закрывающейся угловой скобкой >. Содержанием тега может быть просто его имя либо имя и набор атрибутов тега.

Большинство тегов *парные*, для каждого начального тега <*имя*> есть конечный тег </*имя*>, например:

```
<TABLE>. . .</TABLE>
<FORM>. . .</FORM>
```

Многоточие означает, что между начальным и конечным тегами может находиться текст или другие теги.

Кроме парных, существуют *одиночные* теги, в которых имеется только открывающий тег. В соответствии с инструкциями одиночных тегов браузер выполняет определенные действия, например:

- <P> — формирование нового параграфа;
- <HR> — вставка горизонтальной линии;
- <IMG> — вставка изображения.

1.1.2. Элементы HTML

Документ HTML включает в себя элементы, которые представляют параграфы, заголовки, списки, таблицы, гиперссылки, рисунки и пр. Весь документ можно рассматривать как совокупность определенных элементов. *Элемент* — это пара тегов и символьные данные (код или текст), заключенные между ними. Иначе говоря, элемент состоит из начального тега, содержимого и конечного тега. В некоторых элементах конечный тег может быть опущен (в случае одиночных тегов). Элементы HTML нечувствительны к регистру символов, т. е. браузер одинаково воспринимает теги <Table>, <TABLE>, <table>. Список элементов HTML утвержден спецификацией HTML 4.01. Если браузер находит незнакомый элемент, он его просто игнорирует.

1.1.3. Классификация элементов HTML

Все элементы, предусмотренные в HTML, можно условно разбить на несколько категорий:

- структурные — обязательны для документа, соответствующего стандарту HTML (например, <HTML>, <HEAD>, <BODY>, <TITLE>);
- блоковые — предназначены для форматирования целых текстовых блоков (например, <DIV>, <H1>, <H2>, <PRE>);
- текстовые — создают разметку текста (<EM>, <STRONG>) и разметку шрифта (<I>, <B>, <U>);
- специальные — элементы пустой строки (
, <HR>), ссылка <A>, внедренные элементы (<IMG>, <EMBED>, <OBJECT>), элементы формы (<INPUT>, <SELECT>, <TEXTAREA>), элементы таблицы (<TABLE>, <TR>, <TD>) и др.

1.1.4. Атрибуты тегов

Часто теги, помимо имени, содержат дополнительные элементы, которые называют *атрибутами*:

```
<H1 id="zagolovok" color="red"></H1>
```

Атрибут записывается после имени тега перед закрывающейся скобкой > и состоит из пары *имя атрибута*=*значение*. В теге может быть несколько атрибутов. Атрибуты отделяют друг от друга пробелами, очередность записи атрибутов в теге не имеет значения. Атрибуты записываются в начальных тегах и отсутствуют в конечных. Одно из главных назначений атрибутов — управлять видом элемента на странице, его положением или цветом.

1.1.5. Листы стилей CSS

Каскадные листы (таблицы) стилей (Cascading Style Sheets, CSS) — это язык, используемый в документах HTML для определения способа представления содержимого. Представление задается с помощью стилей, помещаемых непосредственно в элементы HTML, заголовок HTML-документа или отдельные таблицы стилей. В листах стилей значение свойства присоединяется к стилю при помощи двоеточия:

```
background-color: green
font-size: 12 pt
```

1.1.5.1. Определение встроенного стиля

Простейший способ задания стиля элемента HTML — с помощью атрибута `style`:

```
<DIV style="font-size:12pt;color:green;background-color:yellow">
```

Введение стиля мало чем отличается от форматирования средствами HTML. В то же время встроенный стиль — простейший способ задания стилевых свойств, который можно оперативно применить к отдельным элементам в процессе создания документа. При этом нужно понимать, что встроенные стили нарушают основную концепцию CSS, заключающуюся в том, что форматирование документа должно быть отделено от содержания.

1.1.5.2. Формирование листа стилей

Стилевые свойства вводят с помощью определения стиля, которое принято обозначать фигурными скобками:

```
{font-family:Arial; background-color:yellow}
{visibility:hidden}
```

Назначение стиля тому или иному элементу состоит в установлении связи:

```
span {color:red;font-style:italic}
div.p {text-size:12 px; margin-left: 10 px}
#div1 {border-color:green}
```

Элемент, к которому относится определенный стиль, называется *селектором*. Селекторы, записанные прописными буквами, обозначают классы, а селекторы, начинающиеся со знака #, отвечают уникальным идентификаторам элементов.

1.1.5.3. Внутренние листы стилей

Встроенные стили имеют большой недостаток — они не позволяют отделить средства форматирования документа от его содержания. Кроме того, объявления встроенного стиля приходится повторять для каждого форматируемого элемента на протяжении всего документа. От этих недостатков свободен другой способ введения стилей — размещение листа стилей в заголовочной части документов. Согласно этому способу, называемому *заголовочным стилем*, можно единым образом управлять содержимым всего документа. Для изменения отображения одинаково оформленных элементов достаточно один раз изменить соответствующие свойства в листе стилей. Встроенные и заголовочные стили относятся к внутренним листам стилей. Для введения заголовочного стиля в заголовочную часть HTML-документа вставляется специальный контейнер <STYLE></STYLE>:

```
<STYLE type="text/css">
<!--  описание листа стилей  -- >
</STYLE>
```

Пример

```
<HEAD>
<STYLE="text/css">
  h4.style1 {color:red}
  #style2 {color:green; background-color:yellow}
</STYLE>
</HEAD>
```

Сопоставление правил CSS с конкретными элементами документа выполняется с помощью атрибутов `class` и `id`:

```
<BODY>
  <H4 class="style1">Заголовок 1</H4>
  <DIV id="style2">Текст 1</DIV>
</BODY>
```

1.1.5.4. Внешние листы стилей

Внешние листы стилей записываются в отдельных файлах и применяются для оформления набора HTML-документов. Использование внешних листов стилей позволяет единым образом оформлять множество Web-страниц и даже сайтов. Удобство внешних стилей заключается также и в том, что можно изменять стили, не затрагивая содержания документов. Описание стилей хранится в отдельном файле, который имеет расширение css. Содержательная часть CSS-файла состоит только из листа стилей. Основным инструментом подключения к HTML-документу внешних

листов стилей является одиночный тег <LINK>, который располагается в заголовочной части <HEAD>:

```
<HEAD>
<LINK type="text/css" href="http://www.my_site.ru/css/site.css"
      rel="stylesheet">
</HEAD>
```

где:

- type="text/css" — указывает браузеру, что применяется текст формата CSS;
- href — задает URL файла внешнего листа стилей;
- rel="stylesheet" — указывает на то, что элемент LINK устанавливает связь с внешним листом стилей.

1.2. Язык сценариев JavaScript

JavaScript — это один из основных языков разработки Web-страниц, который поддерживают все популярные браузеры. Для просмотра Web-страниц, содержащих инструкции JavaScript, пользователю не нужно устанавливать дополнительное программное обеспечение. Язык JavaScript разработан компанией Netscape Communications и является языком сценариев. Этот язык призван был расширить возможности HTML по переработке информации из форм и добавлению динамики на Web-страницы. JavaScript вначале был задуман как клиентский язык, предназначенный для работы на компьютере клиента — пользователя. Идея создания JavaScript заключалась именно в возможности размещения на Web-страницах исполняемого содержимого, благодаря чему можно было бы выйти за рамки статического HTML, обеспечить взаимодействие с пользователем, управление браузером и т. д. Однако по мере своего развития JavaScript вышел за рамки отдельно взятого браузера и стал выполнять также функции серверной части.

1.2.1. Встраивание сценария JavaScript в документ

На стороне клиента сценарий содержится в HTML-файле. Код сценария заключен между тегами <SCRIPT> и </SCRIPT>, которые могут быть размещены в любом месте HTML-документа вслед за тегами <HEAD> и <BODY>. В документе может быть несколько сценариев, ограниченных тегами <SCRIPT> и </SCRIPT>, причем эти фрагменты не должны перекрываться. Сценарии будут исполняться в порядке их расположения в документе. Функции исполняются при обращении к ним обработчиков событий или при вызове из других функций. В теге <SCRIPT> обязательно нужно указывать язык сценария:

```
<SCRIPT language="JavaScript">
  <!--  Операторы языка JavaScript -- >
</SCRIPT>
```

Возможны следующие случаи размещения сценария в HTML-документе:

- в теле программы (между тегами <BODY>), в этом случае сценарий исполняется при загрузке страницы в браузер;
- в заголовке документа (между тегами <HEAD>), в этом случае сценарий не исполняется сразу при загрузке, а может использоваться как функция другими сценариями;
- между тегами HTML (между угловыми скобками <...>), при этом сценарий является обработчиком событий, для его записи не требуются теги <SCRIPT>;
- в отдельном файле. Язык JavaScript допускает создание собственных файлов с расширением js, в которых размещаются сценарии:

```
<SCRIPT language="JavaScript" src="js/jquery-1.4.2.js">
```

1.2.2. Обработка событий в JavaScript

Очень важное место в программировании Web-страниц занимают события. События генерируются в результате действий пользователя (щелчков мыши, нажатия клавиш и пр.). Разрабатывая Web-страницы, можно составить сценарий таким образом, что страница будет реагировать на некоторые из событий. Это делается с помощью специальных программ, которые называются *обработчиками событий*. Программы обработчиков событий представляют собой фрагменты кода и обычно оформляются в виде функций. Обработчик событий, написанный на JavaScript, вводится в сценарий просто — буквально одной строкой, например:

```
<INPUT name=input1 type=text onclick="alert(this.value);">
<INPUT name=input2 type=text onchange="function1(this.value)">
```

В табл. 1.1 приведены события и элементы HTML, в которых эти события могут происходить.

Таблица 1.1. *События и объекты*

Обработчик события	Поддерживающие HTML-элементы	Описание
onAbort	IMG	Прерывание загрузки изображения
onBlur	A, AREA, BUTTON, INPUT, LABEL, SELECT, TEXTAREA	Потеря текущим элементом фокуса, т. е. переход к другому элементу. Возникает при щелчке мышью вне элемента либо при нажатии клавиши <Tab>
onChange	INPUT, SELECT, TEXTAREA	Изменение значений элементов формы. Возникает после потери элементом фокуса, т. е. после события blur
onClick	Практически все HTML-элементы	Одинарный щелчок (нажата и отпущена кнопка мыши)
onDblClick	То же	Двойной щелчок

Таблица 1.1 *(окончание)*

Обработчик события	Поддерживающие HTML-элементы	Описание
onError	IMG, WINDOW	Возникновение ошибки выполнения сценария
onFocus	A, AREA, BUTTON, INPUT, LABEL, SELECT, TEXTAREA	Получение элементом фокуса (щелчок мышью на элементе или очередное нажатие клавиши <Tab>)
onKeyDown	Практически все HTML-элементы	Нажата клавиша
onKeyPress	То же	Нажата и отпущена клавиша
onKeyUp	То же	Отпущена клавиша
onLoad	BODY, FRAMESET	Закончена загрузка документа
onMouseDown	Практически все HTML-элементы	Нажата кнопка мыши в пределах текущего элемента
onMouseMove	То же	Перемещение курсора мыши в пределах текущего элемента
onMouseOut	То же	Курсор мыши выведен за пределы текущего элемента
onMouseOver	То же	Курсор мыши наведен на текущий элемент
onMouseUp	То же	Отпущена кнопка мыши в пределах текущего элемента
onMove	WINDOW	Перемещение окна
onReset	FORM	Сброс данных формы (щелчок по кнопке <INPUT type="reset">)
onResize	WINDOW	Изменение размеров окна
onSelect	INPUT, TEXTAREA	Выделение текста в текущем элементе
onSubmit	FORM	Отправка данных формы (щелчок на кнопке <INPUT type="submit">)
onUnload	BODY, FRAMESET	Попытка закрытия окна браузера и выгрузки документа

1.3. Динамический HTML

Консорциум W3C (World Wide Web, **http://www.w3.org/dom**) определяет DHTML (Dynamic HTML) как спецификацию открытой объектной модели, которая обеспечивает полный доступ к документу и позволяет свободно манипулировать всем документом и его содержимым. Все элементы документа являются программируемыми объектами, управляемыми событиями мыши и клавиатуры. Благодаря DHTML такие операции, как добавление содержимого, изменение какой-либо части Web-страницы, не требуют обращения к серверу и перезагрузки страницы. DHTML рас-

ширяет возможности традиционного HTML, ориентированного в основном на оформление страниц, позволяет создавать страницы, которые могут в интерактивном режиме взаимодействовать с пользователем.

Одной из особенностей языка JavaScript является то, что на стороне клиента язык интегрирован с функциями браузера. Достигается это благодаря тому, что объектная модель браузера строится по принципу совместимости с объектной моделью JavaScript.

Все объекты браузера организованы в иерархическую структуру (рис. 1.1). Поскольку основные функции браузера реализуются в окне приложения, в котором отображается сам HTML-документ, центральным объектом иерархии является окно браузера. Оно представляется объектом `window`. Все другие объекты HTML рассматриваются как свойства этого объекта. На основе `window` можно определить объекты, свойства и методы, необходимые для полноценной работы с документами. Объекту `window` подчинены объекты следующего уровня, которые можно разделить на две группы:

- объекты браузера, предоставляющие доступ к свойствам, методам и событиям, происходящим в окне браузера:
  - `events`;
  - `history`;
  - `location`;
  - `navigator`;
  - `screen`;
- объекты документа и фреймов, позволяющие управлять элементами документов и фреймов, загруженных в браузер:
  - `document`;
  - `frames`.

Вторая группа объектов вместе с содержащимися в ней свойствами, методами и событиями образует объектную модель документа DOM (Document Object Model). Это все, что пользователь видит в окне документа: текст, ссылки, рисунки и т. д.

Для эффективного управления содержимым блоков HTML-страниц и их оформлением необходимо хорошо представлять себе иерархию объектов объектной модели. Вверху иерархии расположен самый старший класс `window`. Атрибуты и свойства этого класса относятся, как правило, ко всему окну в целом. Доступ к подчиненным классам и далее к семействам, элементам и атрибутам элементов осуществляется через dot-нотацию, т. е. через точку, как во многих объектно-ориентированных языках, например:

```
window.document.forms
// все элементы семейства форм документа
```

Внутри объекту присваивается порядковый номер и может быть присвоено имя (идентификатор). Нумерация начинается с нуля (листинг 1.1).

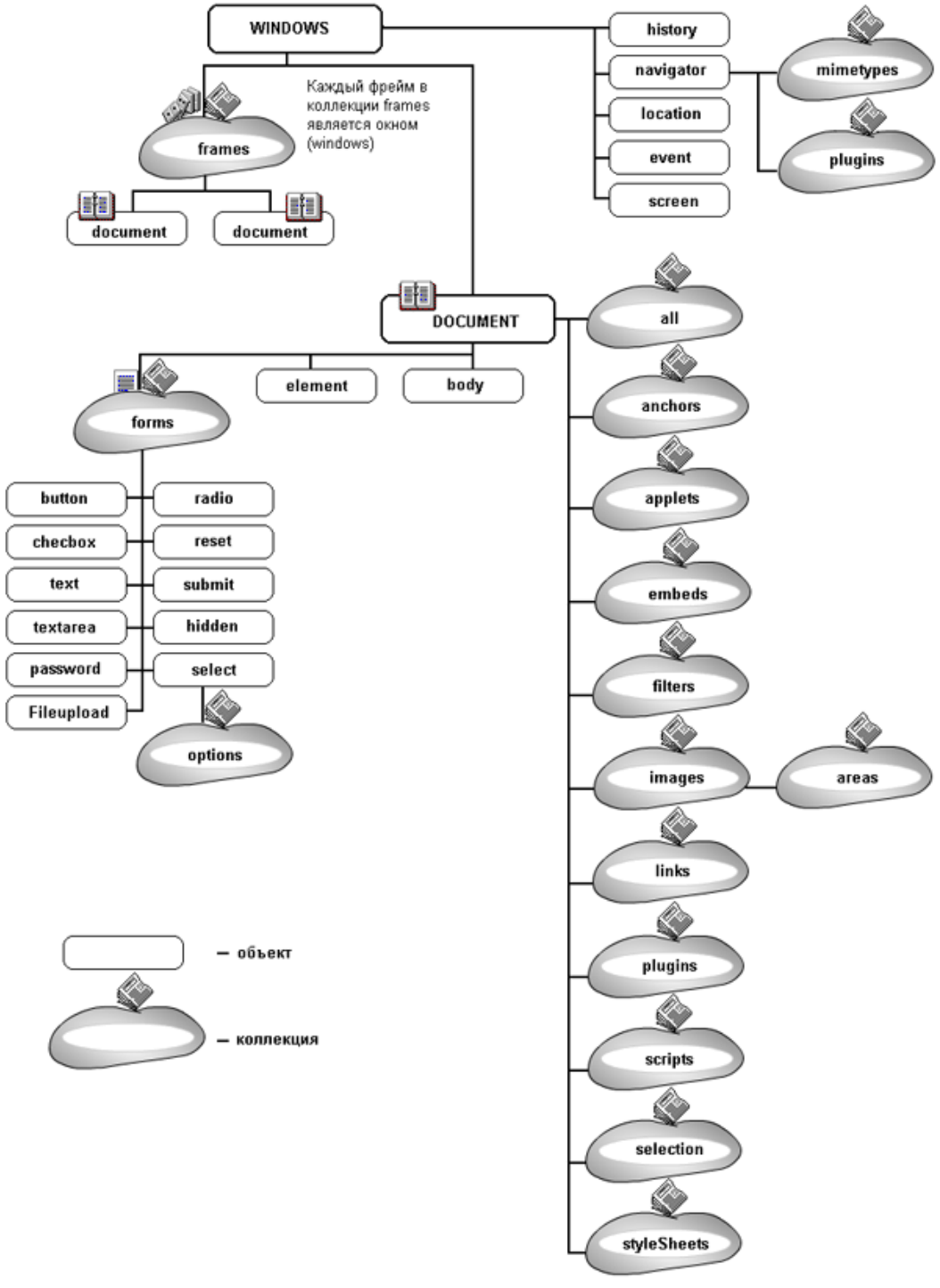


Рис. 1.1. Объектная модель

Листинг 1.1

```
window.document.forms[0]
// первая форма семейства форм
window.document.forms.form1
// форма семейства форм form1
window.document.forms.form1.elements.elements[1]
// второй элемент формы form1
window.document.forms.form1.elements.input1
// элемент input формы form1
```

Для изменения атрибутов HTML-элементов следует указать путь к этому элементу и установить значение необходимого атрибута:

```
window.document.forms.form1.elements.input1.value="Значение 1";
window.document.forms.form1.elements.input1.style.color="red";
window.document.forms.form1.elements.input1.size=10;
```

Если элементу присвоен уникальный идентификатор (ID), доступ к элементу можно получить через ID:

```
window.document.getElementById("div1").style.display="none";
window.document.getElementById("div1").style.color="green";
```

В записи через dot-нотацию разрешено опускать `window`, при этом запись будет относиться к текущему окну.

1.4. PHP — серверный язык программирования

PHP (Hypertext Preprocessor — препроцессор гипертекста) — это широко используемый язык сценариев общего назначения с открытым исходным кодом. PHP специально разработан для написания Web-приложений, исполняющихся на Web-сервере. Синтаксис языка во многом основывается на синтаксисе C, Java и Perl. Он очень похож на C и на Perl, поэтому для профессионального программиста не составит труда его изучить. С другой стороны, язык PHP проще, чем C, и его может освоить Web-мастер, не знающий пока других языков программирования.

Огромным преимуществом PHP, в отличие, например, от JavaScript, является то, что PHP-сценарии (или PHP-скрипты) выполняются на стороне сервера. PHP не зависит от быстродействия компьютера пользователя или его браузера, он полностью работает на сервере. Пользователь даже может не знать, получает ли он обычный HTML-файл или результат выполнения скрипта.

Сценарии на языке PHP могут исполняться на сервере в виде отдельных файлов, а могут интегрироваться в HTML-код страницы.

PHP способен генерировать и преобразовывать не только HTML-документы, но и изображения разных форматов (JPEG, GIF, PNG), файлы PDF и FLASH. PHP может формировать данные в любом текстовом формате, включая XHTML и XML.

PHP — кроссплатформенная технология. Дистрибутив PHP доступен для большинства операционных систем, включая Linux, многие модификации UNIX, Microsoft Windows, Mac OS и др. PHP поддерживается на большинстве Web-серверов, таких как Apache, Microsoft Internet Information Server (IIS), Microsoft Personal Web Server и др.

Для большинства серверов PHP поставляется в двух вариантах: в качестве модуля и в качестве препроцессора CGI.

PHP поддерживает работу с ODBC и многими базами данных: MySQL, MSQL, Oracle, PostgreSQL, SQLite и др.

Язык программирования PHP, особенно в связке с популярнейшей базой данных MySQL — оптимальный вариант для создания интернет-сайтов различной сложности. Язык PHP постоянно совершенствуется, и ему наверняка обеспечено долгое доминирование в области языков Web-программирования.

1.5. СУБД MySQL

В настоящее время ни одно серьезное Web-приложение не может обойтись без взаимодействия с базой данных, обеспечивающей разнообразные возможности при работе с данными: сортировку, поиск, преобразование, редактирование и многое другое. При этом все низкоуровневые операции с файловой системой скрыты для программиста за несложными SQL-запросами. Есть множество различных видов баз данных, но мы будем рассматривать MySQL. Почему именно MySQL? Потому что она является небольшим, очень быстрым, компактным и простым в использовании сервером баз данных, идеальным для приложений малого и среднего размера.

1.5.1. Типы данных

Типы данных, применяемые в таблицах MySQL, можно разделить на следующие группы:

- целые числа;
- дробные числа;
- строки;
- бинарные данные;
- календарные (дата и время).

1.5.1.1. Целые числа

Общий вид указания целого числового типа данных:

```
префиксINT [UNSIGNED]
```

Необязательный флаг UNSIGNED задает, что будет создано поле для хранения беззнаковых чисел (бóльших или равных нулю).

Типы целых числовых данных приведены в табл. 1.2.

Таблица 1.2. *Целые числовые типы*

Тип	Диапазон значений
TINYINT	–128 ... 127
SMALLINT	–32 768 ... 32 767
MEDIUMINT	–8 388 608 ... 8 388 607
INT	–2 147 483 648 ... 2 147 483 647
BIGINT	–9 223 372 036 854 775 808 ... 9 223 372 036 854 775 807

1.5.1.2. Дробные числа

MySQL поддерживает несколько типов дробных чисел (табл. 1.3).

В общем виде они записываются так:

ИмяТипа[(*length*, *decimals*)] [UNSIGNED]

где:

- *length* — количество знакомест (ширина поля), в которых будет размещено дробное число при его передаче;
- *decimals* — число знаков после десятичной точки, которые будут учитываться.

Таблица 1.3. *Дробные числовые типы*

Тип	Определение
UNSIGNED	Задает беззнаковые числа
FLOAT	Число с плавающей точкой небольшой точности
DOUBLE	Число с плавающей точкой двойной точности
REAL	Синоним для DOUBLE
DECIMAL	Дробное число, хранящееся в виде строки
NUMERIC	Синоним для DECIMAL

1.5.1.3. Строки

Строки представляют собой массивы символов. Обычно при поиске по текстовым полям по запросу SELECT не учитывается регистр символов, т. е. строки "Вася" и "ВАСЯ" считаются одинаковыми. Кроме того, если база данных настроена на автоматическую перекодировку текста при его помещении и извлечении, эти поля бу-

дут храниться в указанной вами кодировке. Для начала ознакомимся с типом строки, которая может хранить не более `length` символов, где `length` принадлежит диапазону от 1 до 255:

```
VARCHAR(length) [BINARY]
```

При занесении некоторого значения в поле такого типа из него автоматически вырезаются концевые пробелы. Если указан флаг `BINARY`, то при запросе `SELECT` строка будет сравниваться с учетом регистра.

Типы строковых данных приведены в табл. 1.4.

Таблица 1.4. *Строковые типы*

Тип	Максимальное число символов
VARCHAR	255
TINYTEXT	255
TEXT	65 535
MEDIUMTEXT	16 777 215
LONGTEXT	4 294 967 295

1.5.1.4. Бинарные данные

Бинарные данные почти аналогичны данным в формате `TEXT`, но только при поиске в них учитывается регистр символов.

Типы бинарных строковых данных приведены в табл. 1.5.

Таблица 1.5. *Бинарные типы*

Тип	Максимальное число символов
TINYBLOB	255
BLOB	65 535
MEDIUMBLOB	16 777 215
LONGBLOB	4 294 967 295

Бинарные данные не перекодируются автоматически, если при работе с установленным соединением включена возможность перекодирования текста "на лету".

1.5.1.5. Дата и время

MySQL поддерживает несколько типов полей, специально приспособленных для хранения даты и времени в различных форматах (табл. 1.6).

Таблица 1.6. *Типы дата и время*

Тип	Определение
DATE	Дата в формате ГГГГ-ММ-ДД
TIME	Время в формате ЧЧ:ММ:СС
DATETIME	Дата и время в формате ГГГГ-ММ-ДД ЧЧ:ММ:СС
TIMESTAMP	Дата и время в формате timestamp. Однако при получении значения поля оно отображается не в формате timestamp, а в виде ГГГГММДДЧЧММСС, что сильно умаляет преимущества его использования в PHP

1.5.2. Таблицы MySQL

СУБД MySQL поддерживает в настоящее время несколько видов таблиц. Их можно разделить на два различных типа:

- транзакционные:
  - InnoDB;
  - BDB;
- без поддержки транзакций:
  - HEAP;
  - ISAM;
  - MERGE;
  - MyISAM.

Рассмотрим преимущества транзакционных таблиц (Transaction Safe Tables, TST).

- Высокая надежность. Даже если произойдет сбой в работе MySQL или возникнут проблемы с оборудованием, свои данные вы сможете восстановить либо методом автоматического восстановления, либо при помощи резервной копии и журнала транзакций.
- Можно сочетать несколько операторов и принимать их одной командой COMMIT.
- Внесенные изменения можно отменить командой ROLLBACK (если не установлен режим автоматической фиксации).
- Если произойдет сбой во время обновления, все изменения будут восстановлены (в нетранзакционных таблицах внесенные изменения нельзя отменить).

Преимущества таблиц без безопасных транзакций (Non Transaction Safe Tables, NTST) таковы:

- работать с ними намного быстрее, т. к. не выполняются дополнительные транзакции;
- для них требуется меньше дискового пространства;

- для обновлений занято меньше памяти.

По умолчанию в MySQL принят тип таблиц `MyISAM`.

1.5.3. Структурированный язык запросов SQL

Структурированный язык запросов SQL (Structured Query Language) позволяет выполнять различные операции с базами данных: создавать таблицы, вставлять, обновлять и удалять данные, проводить выборку данных и т. д. Рассмотрим основные операторы SQL.

- `CREATE DATABASE` — эта команда создает новую базу данных:

  ```
  CREATE DATABASE [IF NOT EXIST] db_name
  ```

  Здесь *db_name* — имя новой создаваемой базы.

- `DROP DATABASE` *db_name* — удаляет базу данных со всеми таблицами, входящими в ее состав; *db_name* — имя удаляемой базы.

- `USE` *db_name* — указывает MySQL, с какой базой данных вы намерены работать; *db_name* — имя выбираемой базы.

- `CREATE TABLE` — создает новую таблицу в выбранной базе данных. Синтаксис команды:

  ```
  CREATE TABLE table_name [(create_definitions, ...)][table_options]
  ```

  Здесь:

  - *table_name* — имя создаваемой таблицы;
  - *create_definitions* — объявление столбца, его типа и атрибутов;
  - *table_options* — тип таблицы.

  Пример:

  ```
  CREATE TABLE users (
  id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT, login VARCHAR(32) NOT NULL,
  password VARCHAR(12) NOT NULL, PRIMARY_KEY(id)) TYPE=MyISAM
  ```

- `DROP TABLE` — удаляет одну или несколько таблиц:

  ```
  DROP TABLE table_name1[, table_name2, ...]
  ```

  Здесь *table_name1*, *table_name2* — имена удаляемых таблиц.

- `INSERT INTO...VALUES` — вставляет новые записи в существующую таблицу базы данных:

  ```
  INSERT INTO table_name VALUES (values1, ...)
  ```

  Пример:

  ```
  INSERT INTO users VALUES ("1", "user1", "password1")
  ```

  Порядок добавления столбцов можно устанавливать самостоятельно:

  ```
  INSERT INTO users (password, id, login) VALUES ("password2","2","user2")
  ```

- `INSERT INTO...SET` — вставляет новые записи в существующую таблицу базы данных:

  ```
  INSERT INTO table_name SET col_name1=value1[, col_name2=value2...]
  ```

  Пример:

  ```
  INSERT INTO users SET login="user3"
  ```

  Поля, не указанные в запросе, получат значения по умолчанию, поле `AUTO_INCREMENT` получит значение на единицу больше, чем последнее.

- `DELETE FROM` — удаляет записи из таблицы базы данных:

  ```
  DELETE FROM table_name [WHERE definition]
  ```

  Удаление из таблицы *table_name* данных, удовлетворяющих указанным в *definition* условиям, и возвращает число удаленных записей.

  Пример:

  ```
  DELETE FROM users WHERE id>3
  ```

- `SELECT` — извлекает строки данных из одной или нескольких таблиц. Синтаксис команды:

  ```
  SELECT column1, ... [FROM table WHERE definition]
  [ORDER BY col_name [ASC|DESC], ...][LIMIT [offset,] rows]
  ```

  Здесь *column* — имя выбираемого столбца (для всех `*`). `WHERE` — условия отбора строк. `ORDER BY` — сортирует строки по столбцу *col_name* в прямом (`ASC`) или обратном (`DESC`) порядке. `LIMIT` — сообщает MySQL о выводе только *rows* запросов, начиная с позиции *offset*.

- `UPDATE` — обновляет столбцы таблицы *table* в соответствии с их новыми значениями в строках существующей таблицы. Синтаксис:

  ```
  UPDATE table SET col_name1=expr1[, col_name2=expr2...]
  [WHERE definition]
  [LIMIT rows]
  ```

  В выражении `SET` указывается, какие именно столбцы следует изменить и на какие значения. В `WHERE` определяется, какие строки подлежат изменению. `LIMIT` позволяет ограничить число изменяемых строк.

1.5.4. Функции PHP для работы с MySQL

Рассмотрим основные функции API для работы с MySQL из PHP-сценариев.

1.5.4.1. *mysql_connect*

Открывает соединение с сервером MySQL и возвращает его указатель или `false` при неудаче. Синтаксис функции:

```
resource mysql_connect([string $server[,
                        string $username[, string $password]]])
```

Это урезанный вариант синтаксиса функции mysql_connect(). Здесь рассмотрены три основные строковые (string) переменные, которых обычно хватает для работы.

- *$server* — сокет (хост), к которому производится подключение. Значение переменной не имеет никакого отношения к домену вашего сайта. Название и порт *$server* зависят от настроек самого сервера. Обычно эта переменная имеет значение localhost, что можно изменить в настройках PHP.
- *$username* — имя пользователя владельца процесса сервера.
- *$password* — пароль владельца процесса сервера.

1.5.4.2. *mysql_close*

Закрывает соединение с сервером MySQL. Синтаксис функции:

```
bool mysql_close([resource link_identifier])
```

Возвращает true в случае успешного завершения, false при возникновении ошибки. mysql_close() закрывает соединение с базой данных MySQL, на которое указывает переданный указатель. Если параметр *link_identifier* не указан, закрывается последнее открытое (текущее) соединение. Непостоянные соединения автоматически закрываются в конце скрипта и mysql_close() не требуется.

1.5.4.3. *mysql_select_db*

Выбирает базу данных MySQL. Синтаксис функции:

```
bool mysql_select_db(string database_name[, resource link_identifier])
```

Возвращает true в случае успешного завершения, false при возникновении ошибки. mysql_select_db() выбирает для работы указанную базу данных на сервере, на который ссылается переданный указатель. Если параметр указателя опущен, используется последнее открытое соединение. Если нет ни одного открытого соединения, функция попытается соединиться с сервером аналогично функции mysql_connect(), вызванной без параметров. Каждый последующий вызов функции mysql_query() будет работать с выбранной базой данных.

1.5.4.4. *mysql_query*

Посылает запрос MySQL. Синтаксис функции:

```
resource mysql_query(string query[, resource link_identifier])
```

mysql_query() посылает запрос активной базе данных сервера, на который ссылается переданный указатель. Если параметр *link_identifier* опущен, используется последнее открытое соединение. Если открытые соединения отсутствуют, функция пытается соединиться с СУБД, аналогично функции mysql_connect() без параметров. Результат запроса буферизируется. Только для запросов SELECT, SHOW, EXPLAIN и DESCRIBE, mysql_query() возвращает указатель на результат запроса, или false, если запрос не был выполнен. В остальных случаях mysql_query() возвращает true

при успешном запросе и false в случае ошибки. Значение, не равное false, свидетельствует лишь о том, что запрос был выполнен успешно, но не говорит о количестве затронутых или возвращенных рядов. Вполне возможна ситуация, когда успешный запрос не затронет ни одного ряда.

1.5.4.5. *mysql_fetch_row*

Обрабатывает ряд результата запроса и возвращает неассоциативный массив. Синтаксис функции:

```
array mysql_fetch_row(resource result)
```

Возвращает массив, содержащий данные обработанного ряда, или false, если рядов больше нет. mysql_fetch_row() обрабатывает один ряд результата, на который ссылается переданный указатель. Ряд возвращается в массиве. Каждая колонка располагается в следующей ячейке массива. Массив начинается с нулевого индекса. Последующие вызовы функции mysql_fetch_row() вернут следующие ряды или false, если рядов не осталось.

1.5.4.6. *mysql_fetch_assoc*

Обрабатывает ряд результата запроса и возвращает ассоциативный массив. Синтаксис функции:

```
array mysql_fetch_assoc(resource result)
```

Возвращает ассоциативный массив с названиями индексов, соответствующими названиям колонок, или false, если рядов больше нет. Функция mysql_fetch_assoc() аналогична вызову функции mysql_fetch_array() со вторым параметром, равным MYSQL_ASSOC. Функция возвращает только ассоциативный массив. Если вам нужны как ассоциативные, так и численные индексы в массиве, обратитесь к функции mysql_fetch_array(). Если несколько колонок в запросе имеют одинаковые имена, значение ключа массива с индексом названия колонок будет равно значению последней из колонок. Важно знать, что mysql_fetch_assoc() работает не медленнее, чем mysql_fetch_row(), предоставляя более удобный доступ к данным.

1.5.4.7. *mysql_fetch_array*

Обрабатывает ряд результата запроса, возвращая ассоциативный массив, численный массив или оба. Синтаксис функции:

```
array mysql_fetch_array(resource result[, int result_type])
```

Возвращает массив с обработанным рядом результата запроса или false, если рядов больше нет. mysql_fetch_array() — это расширенная версия функции mysql_fetch_row(). В дополнение к хранению значений в массиве с численными индексами функция возвращает значения в массиве с индексами по названию колонок. Важно знать, что mysql_fetch_array() работает не медленнее, чем mysql_fetch_row(), и предоставляет более удобный доступ к данным.

1.5.4.8. *mysql_result*

Возвращает данные результата запроса. Синтаксис функции:

```
mixed mysql_result(resource result, int row[, mixed field])
```

`mysql_result()` возвращает значение одной ячейки результата запроса. Аргументом поля может быть смещение, имя поля либо имя поля и имя таблицы через точку (`tablename.fieldname`). Работая с большими результатами запросов, следует использовать одну из функций, обрабатывающих сразу целый ряд результата. Так как эти функции возвращают значение нескольких ячеек сразу, они намного быстрее `mysql_result()`. Вызовы функции `mysql_result()` не должны смешиваться с другими функциями, работающими с результатом запроса.

1.5.4.9. *mysql_num_rows*

Возвращает количество рядов результата запроса. Синтаксис функции:

```
int mysql_num_rows(resource result)
```

Функция работает только с запросами `SELECT`.

1.5.4.10. *mysql_insert_id*

Возвращает ID, сгенерированный при последнем запросе `INSERT`. Синтаксис функции:

```
int mysql_insert_id([resource link_identifier])
```

`mysql_insert_id()` возвращает ID, сгенерированный колонкой с `AUTO_INCREMENT` последним запросом `INSERT` к серверу, на который ссылается переданный функции указатель *`link_identifier`*. Если параметр *`link_identifier`* не указан, используется последнее открытое соединение. `mysql_insert_id()` возвращает 0, если последний запрос не работал с полями `AUTO_INCREMENT`. Если вам нужно сохранить значение, убедитесь, что `mysql_insert_id()` вызывается сразу после запроса.

1.5.5. Работа с phpMyAdmin

Даже при виртуозном владении SQL и PHP работа по проектированию, построению и обновлению базы данных занимает много времени, если она выполняется при помощи штатных средств, входящих в дистрибутив MySQL. Значительно облегчить жизнь может Web-интерфейс для работы с MySQL — phpMyAdmin. Это приложение, написанное на PHP, может полностью управлять как целым сервером MySQL, так и отдельной базой данных или таблицей, быстро и легко осуществлять различные запросы. Для работы с MySQL не требуется знание SQL, интерфейс приложения переведен на множество языков, в том числе русский. phpMyAdmin может решать самые разнообразные задачи:

- создание и удаление баз данных;
- создание, удаление, переименование, копирование таблиц;

- удаление, изменение, добавление новых полей в таблицы;
- добавление, изменение, создание индексов;
- выполнение SQL-запросов;
- управление системными процессами сервера;
- управление учетными записями пользователей;
- экспорт/импорт данных;
- глобальный поиск по базе данных.

1.5.5.1. Запуск phpMyAdmin из Денвера

phpMyAdmin входит в состав программной оболочки Денвер *(см. разд. 1.6)*. Для запуска необходимо набрать в браузере **http://localhost/Tools/phpMyAdmin/** (Денвер должен быть включен), и вы увидите страницу, изображенную на рис. 1.2.

Рассмотрим на примерах основные операции работы с phpMyAdmin.

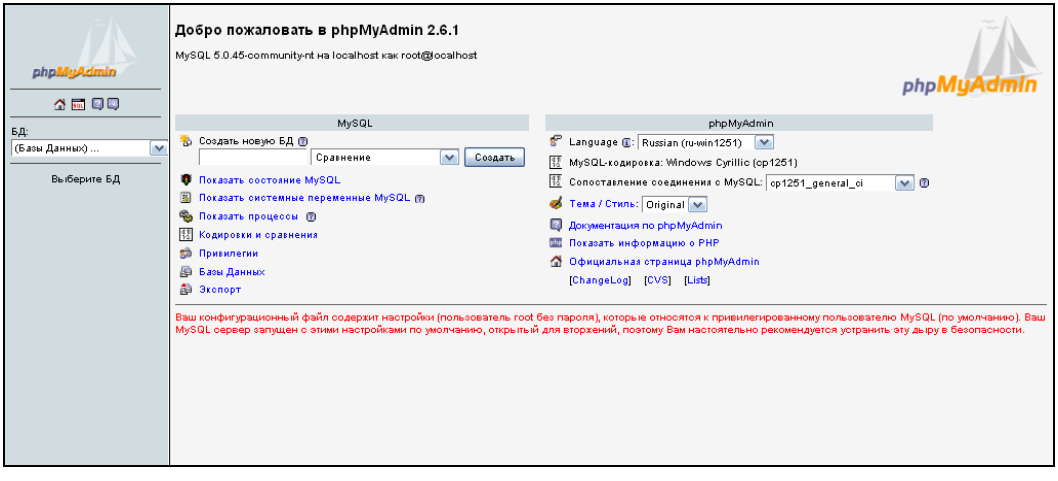


Рис. 1.2. Главная страница приложения phpMyAdmin

1.5.5.2. Создание базы данных

Для создания базы данных в форме, изображенной на рис. 1.2, введите название базы данных и выберите кодировку. Создадим базу данных my_test, кодировку выберем cp1251_general_ci. Далее нажмите кнопку **Создать**, при этом сразу начинается работа с базой данных my_test (рис. 1.3).

Рис. 1.3. База данных my_test

Итак, создана пустая база данных my_test. Теперь необходимо сформировать в ней таблицы.

1.5.5.3. Создание таблицы базы данных

Создадим в базе данных my_test таблицу `my_table1`. Заполним поля в форме создания базы на рис. 1.3: выберем имя — `my_table1`, зададим число полей — 4. Впоследствии мы сможем добавлять дополнительные поля или удалять ненужные. Нажимаем кнопку **Пошел**. Переходим в форму создания структуры будущей базы (рис. 1.4). Для каждого поля необходимо ввести название, выбрать тип и значение по умолчанию. Первое поле `id` создадим уникальным и с дополнительным параметром `AUTO_INCREMENT` (рис. 1.5). Далее нажимаем кнопку **Сохранить**. Структура таблицы `my_table1` базы данных my_test создана (рис. 1.6). Теперь можно приступать к ее заполнению.

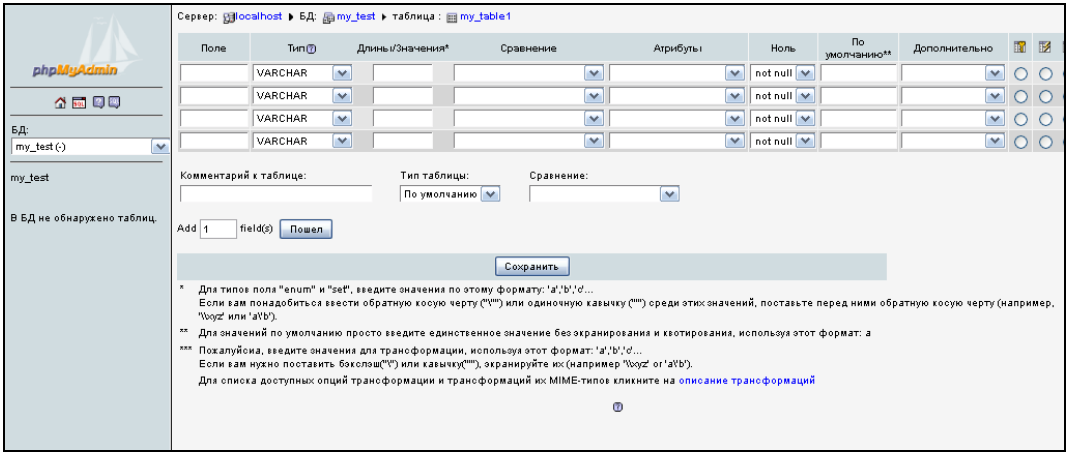


Рис. 1.4. Форма создания структуры таблицы `my_table1`

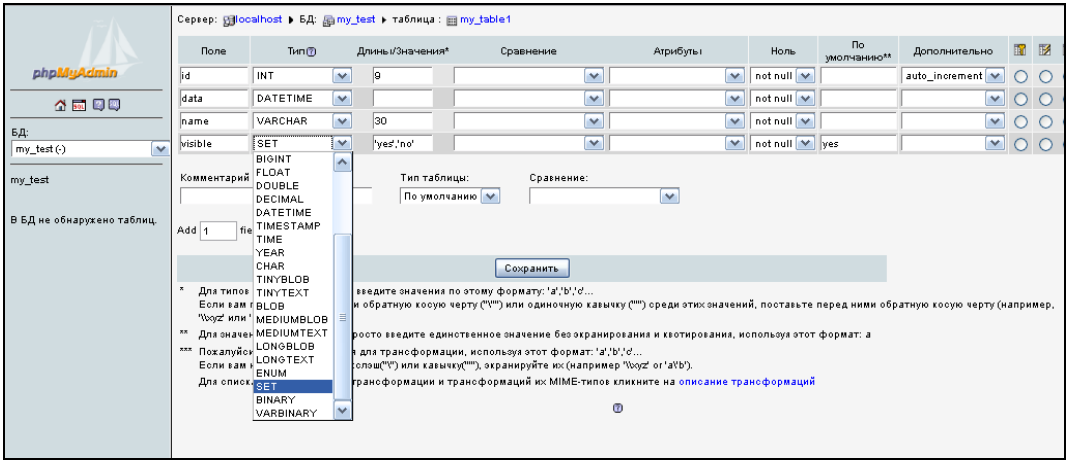


Рис. 1.5. Заполнение структуры полей таблицы `my_table1`

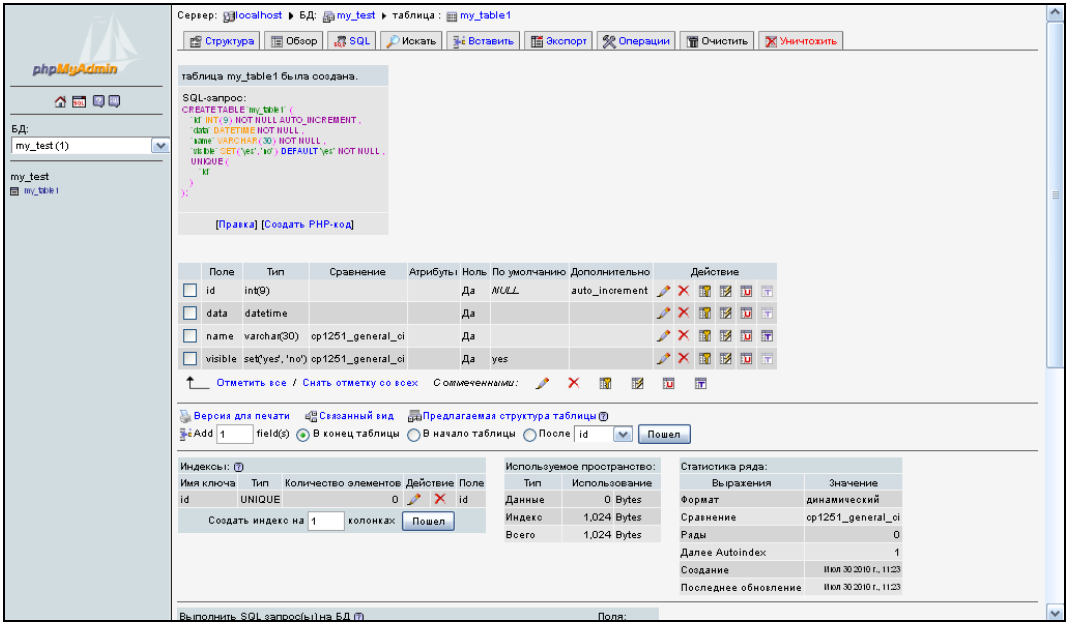


Рис. 1.6. Структура таблицы `my_table1` создана

1.5.5.4. Заполнение таблиц базы данных

Для вставки записей в таблицу базы данных нажмите на ссылку **Вставить**. Появится форма вставки записи в таблицу базы данных (рис. 1.7).

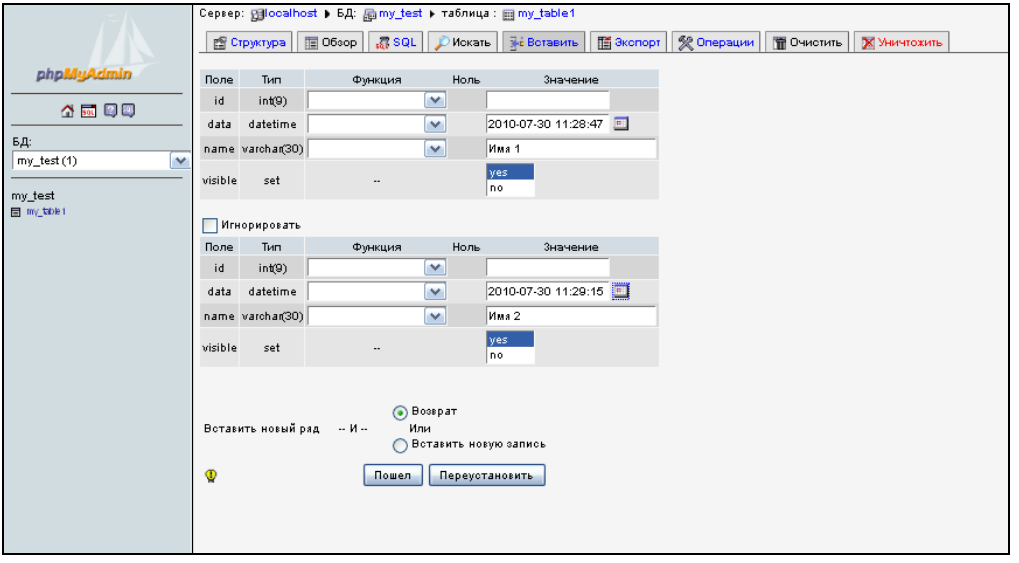


Рис. 1.7. Форма вставки записей в таблицу `my_table1`

Заполним поля. Поле `id` можно не заполнять, т. к. оно уникальное (см. создание структуры) и значение `AUTO_INCREMENT` установится автоматически. При нажатии кнопки **Пошел** данные сохраняются в таблице. В появившемся окне нажимаем на ссылку **Обзор** и видим их в таблице (рис. 1.8).

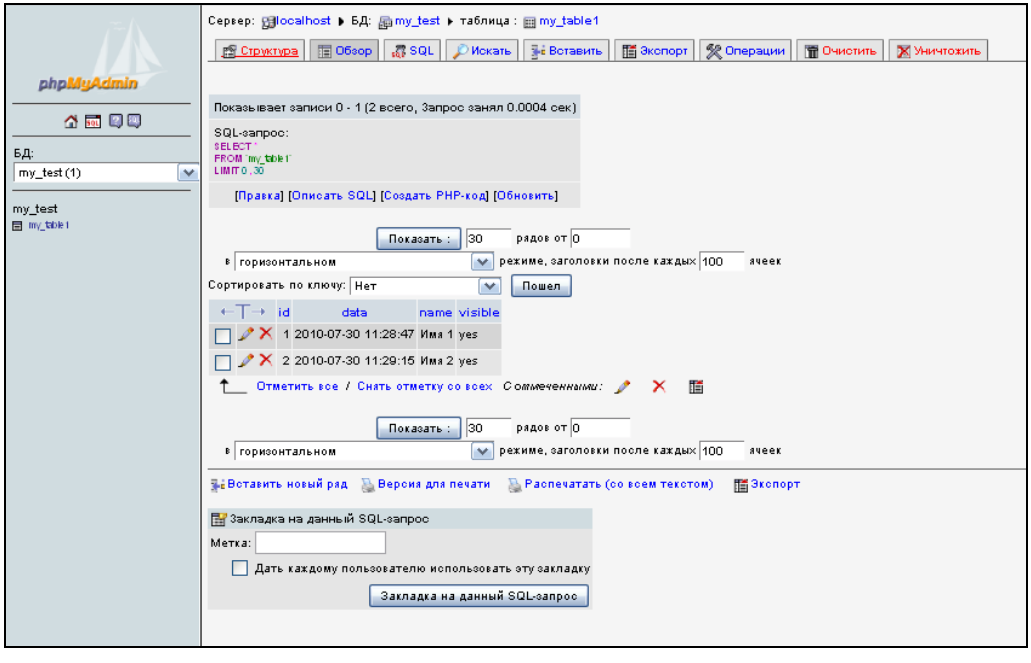


Рис. 1.8. Просмотр записей в таблице `my_table1`

1.5.5.5. Экспорт/импорт баз данных

Часто возникает необходимость переноса баз данных с одного компьютера на другой. Операция импорта баз рассмотрена в *разд. 1.6.4* при описании установки сайта на локальный компьютер пользователя. Рассмотрим операции экспорта.

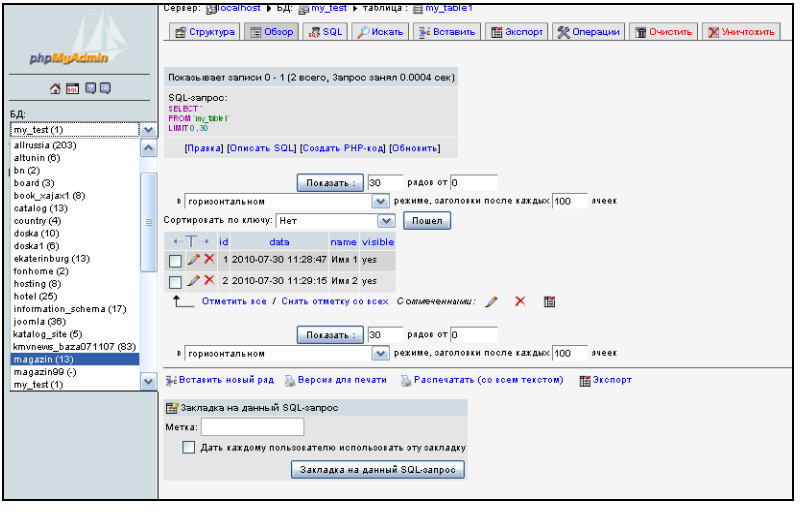


Рис. 1.9. Выбор базы для экспорта

Выберите базу для экспорта (рис. 1.9). Далее в появившемся окне (рис. 1.10) нажмите на ссылку **Экспорт**. Откроется страница экспорта (рис. 1.11). Заполняем данные. Устанавливаем флажок **послать**, вводим имя файла для экспорта. Помечаем таблицы для экспорта. Выбираем тип экспорта (`INSERT`, `UPDATE` или `REPLACE`) и нажимаем кнопку **Пошел**. Дамп базы данных сохранится в файле.

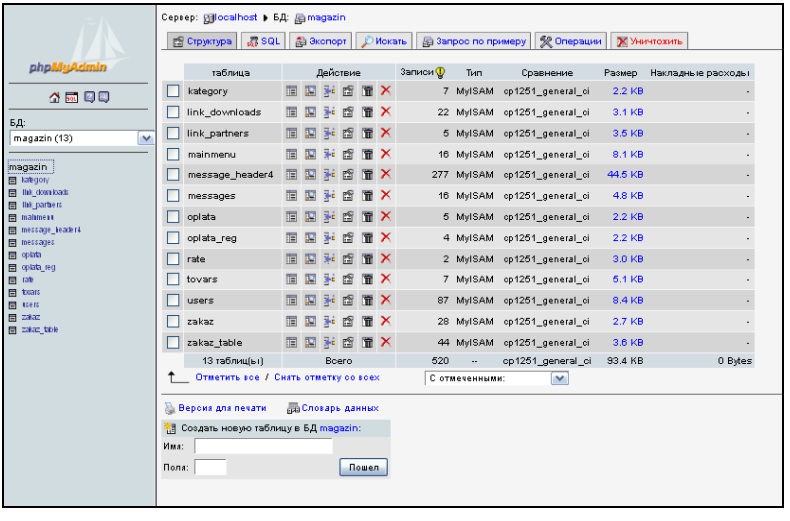


Рис. 1.10. Список таблиц выбранной базы данных

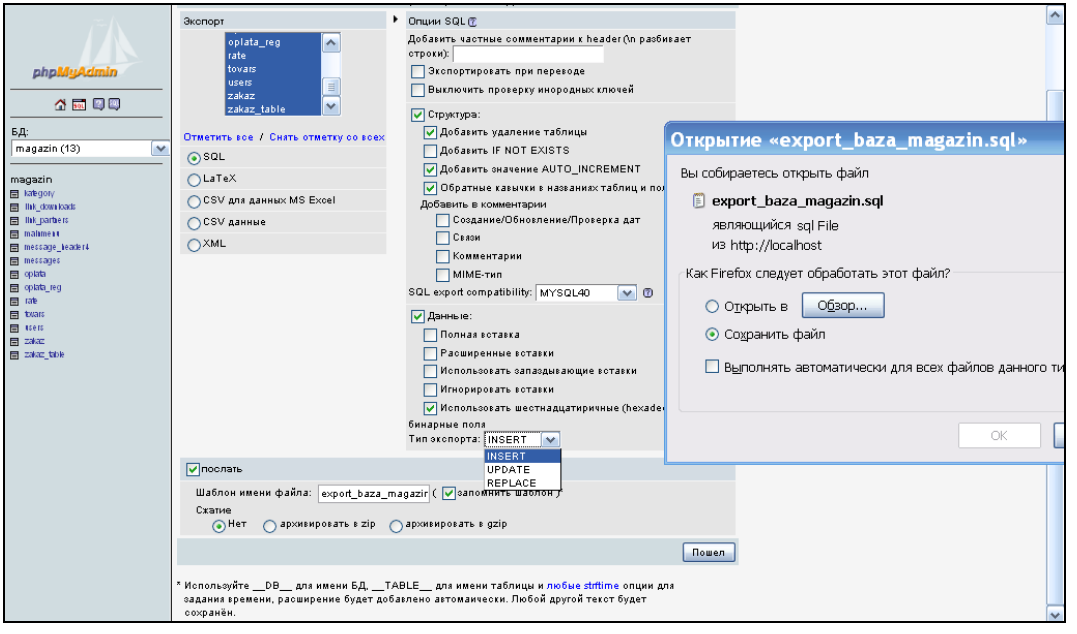


Рис. 1.11. Экспорт базы в файл export_baza_magazin.sql

1.6. Программная оболочка Денвер

Всю работу с сайтом будем проводить на локальном сервере, который вы можете установить и сконфигурировать у себя на компьютере. В этом случае не придется покупать хостинг и иметь доступ в Интернет. Возможности локального сервера и хостинга практически ничем не отличаются, да и состоять сервер будет из тех же самых компонентов: база данных MySQL, сервер Apache, поддержка PHP и т. д. В принципе, все эти компоненты можно скачать по отдельности и, установив их у себя на компьютере, правильно сконфигурировать. Но ведь не все способны это сделать. И даже те, кто понимает, что к чему, могут испытать массу трудностей при установке и особенно при конфигурировании. Поэтому были придуманы и созданы разнообразные установочные пакеты, позволяющие при минимальных затраченных усилиях получить полностью рабочий и сконфигурированный локальный сервер. Вам останется только установить на него движок вашего сайта и начинать с ним работать, точно так, будто ваш сайт расположен на хостинге.

Варианты различных сборок локального сервера:

- Денвер;
- Xampp;
- VertrigoServ;
- Wamp.

Рассмотрим отладку сайта с помощью сервера Денвер. Это лично мой выбор, а вы можете пользоваться тем пакетом, который вам больше понравится. Работа с ними однотипна, и, поняв как пользоваться одним из пакетов, вы без труда разберетесь и с любой другой сборкой локального сервера.

1.6.1. Что такое Денвер?

Джентльменский набор Web-разработчика ("Д.н.w.p", читается "Денвер") — проект Дмитрия Котерова, набор дистрибутивов (Apache, PHP, MySQL, Perl и т. д.) и программная оболочка, используемые Web-программистами для разработки сайтов на "домашней" (локальной) Windows-машине без необходимости выхода в Интернет. Главная особенность Денвера — удобство при удаленной работе сразу над несколькими независимыми проектами и возможность размещения на Flash-накопителе. Он имеет нечто вроде ядра (или "сердца") — так называемый "базовый пакет", занимающий около 5,5 Мбайт. Все остальное поставляется в виде пакетов расширений. Официальный сайт: **www.denwer.ru**.

Базовый пакет содержит большинство необходимых программ и утилит:

- инсталлятор (поддерживается также инсталляция на Flash-накопитель);
- Apache, SSL, SSI, mod_rewrite, mod_php;
- PHP5 с поддержкой GD, MySQL, sqLite;
- MySQL 5 с поддержкой транзакций;
- систему управления виртуальными хостами, основанную на шаблонах.

  Чтобы создать новый хост, вам нужно лишь добавить папку в каталог \home, править конфигурационные файлы не требуется. По умолчанию уже поддерживаются схемы именования каталогов многих популярных хостеров; новые можно без труда добавить;
- систему управления запуском и завершением всех компонентов Денвера;
- phpMyAdmin — систему управления MySQL через Web-интерфейс;
- эмулятор sendmail и SMTP-сервер (отладочная "заглушка" на localhost:25, складывающая приходящие письма в папку \tmp в формате EML); поддерживается работа совместно с PHP, Perl, Parser и т. д.

1.6.2. Получение дистрибутива и расширений Денвера

Для получения дистрибутива Денвера выполняем следующие шаги:

1. Заходим на сайт и нажимаем на ссылку **Скачать Denwer 3** (рис. 1.12).

   Перейдя по ссылке **Скачать Denwer 3**, попадаем на страницу, где нам будет предложено зарегистрироваться, чтобы получить ссылку для скачивания Денвера (рис. 1.13).

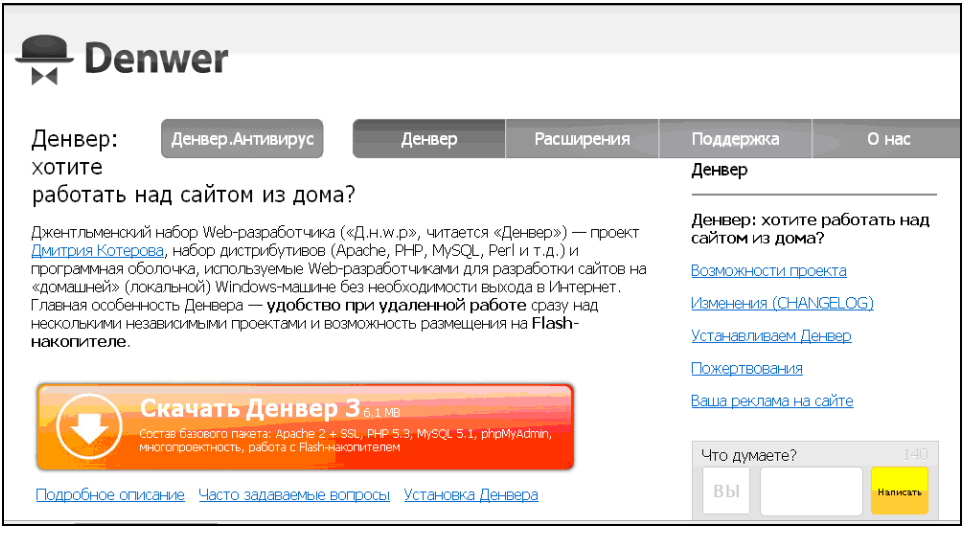


Рис. 1.12. Главная страница сайта **www.denwer.ru**

2. Заполняем все поля и нажимаем кнопку **Получить ссылку на скачивание**.

   После этого появится окно с сообщением, что на ваш адрес электронной почты отправлена ссылка на скачивание Денвера (рис. 1.14).

Кроме базового пакета, имеется большое число расширений. В состав базового пакета Денвера, помимо стандартного набора модулей, входят только шесть библиотек: sqLite, iconv, GD2, MySQL и MySQLi, PDO. Другие дополнительные модули (например, PostgreSQL, mbstring, библиотеки PEAR и т. д.) поставляются в данном пакете расширения.

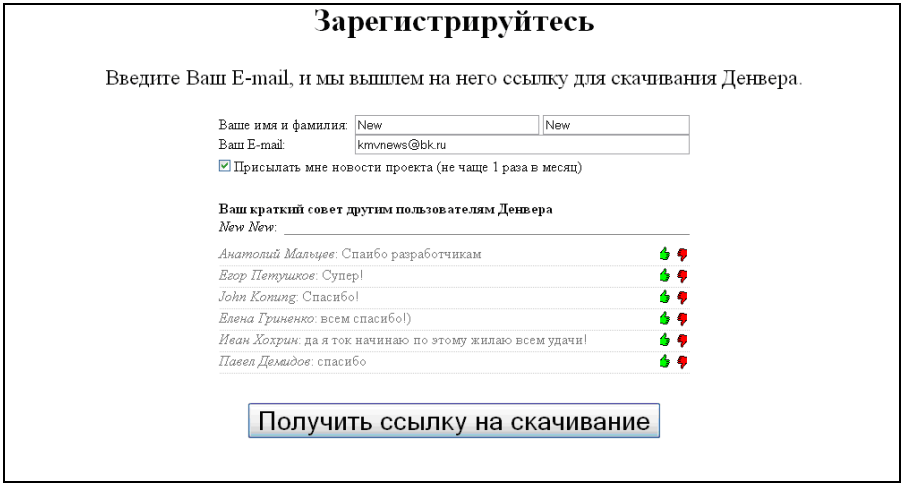


Рис. 1.13. Регистрация для получения ссылки на скачивание

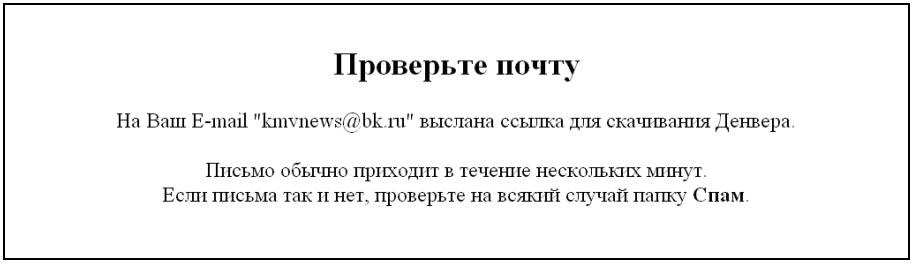


Рис. 1.14. Сообщение об отправке на e-mail ссылки на скачивание

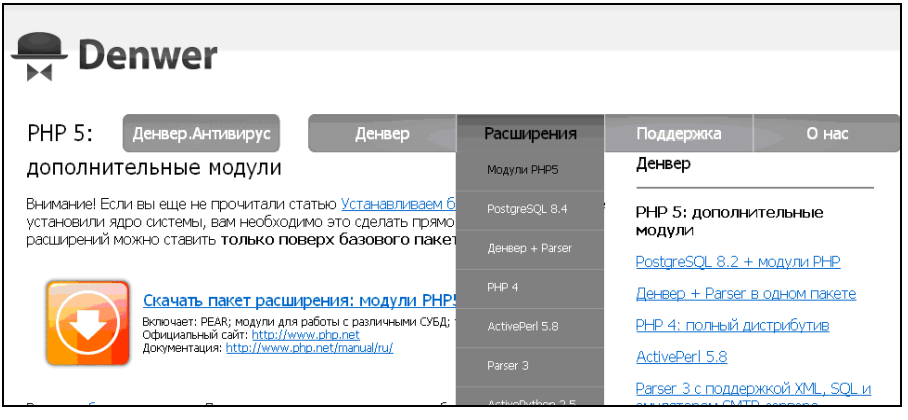


Рис. 1.15. Расширения Денвера

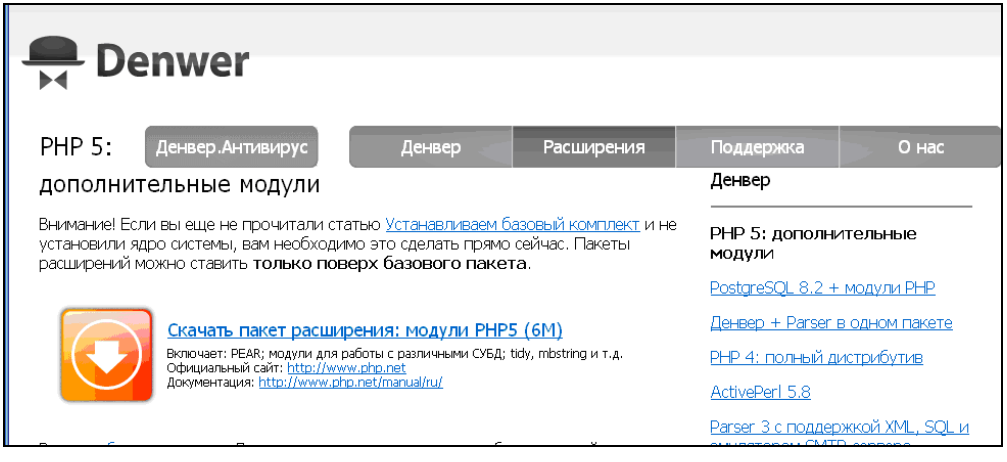


Рис. 1.16. Окно пакета расширений Денвера: модули PHP5

Скачаем из расширений модули PHP 5. Для этого в пункте меню **Расширения** (см. рис. 1.12) нажмем на ссылку **Модули PHP5** (рис. 1.15).

В следующем окне нажмем на ссылку **Скачать пакет расширения: модули PHP5** (рис. 1.16).

Примечание

Для получения ссылки на скачивание расширений Денвера также необходимо зарегистрироваться (см. рис. 1.13). Ссылка будет отправлена на указанный e-mail (см. рис. 1.14).

Далее переходим по ссылке, пришедшей в письме на ваш e-mail, и попадаем на страницу загрузки базового пакета Денвера (рис. 1.17). Нажимаем на ссылку **нажмите сюда** и в открывшемся окне (рис. 1.18) — на кнопку **Сохранить файл**. Начнется скачивание файла на ваш компьютер.

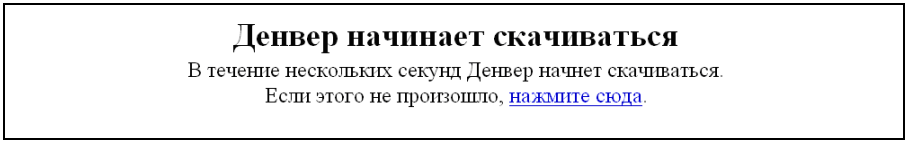


Рис. 1.17. Сообщение для скачивания программного файла Денвера

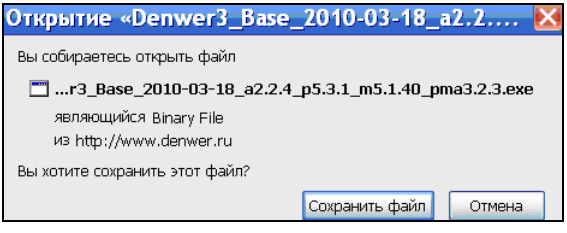


Рис. 1.18. Скачивание программного файла Денвера

1.6.3. Установка Денвера

Запускаем скачанный файл. Запускается программа установки комплекса Денвер (рис. 1.19).

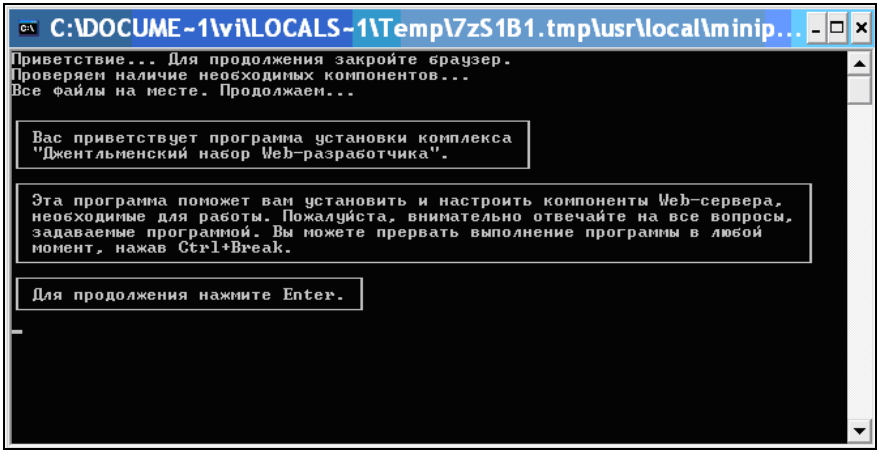


Рис. 1.19. Запуск программы установки Денвера

Программа предлагает выбрать каталог установки Денвера. По умолчанию установка будет произведена в c:\WebServers (рис. 1.20). Выбираем папку установки и нажимаем клавишу <Enter>.

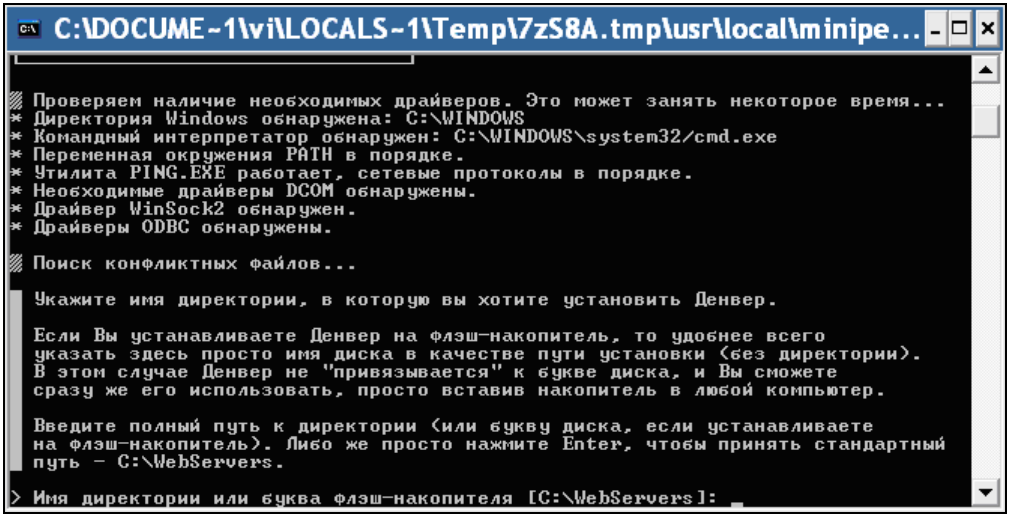


Рис. 1.20. Выбор каталога для установки Денвера

Инсталлятор создаст отдельный виртуальный диск, который необходим для функционирования всех компонентов системы (рис. 1.21). Такой диск сильно упрощает работу с Web-инструментарием, позволяя устроить на машине нечто вроде "маленького UNIX".

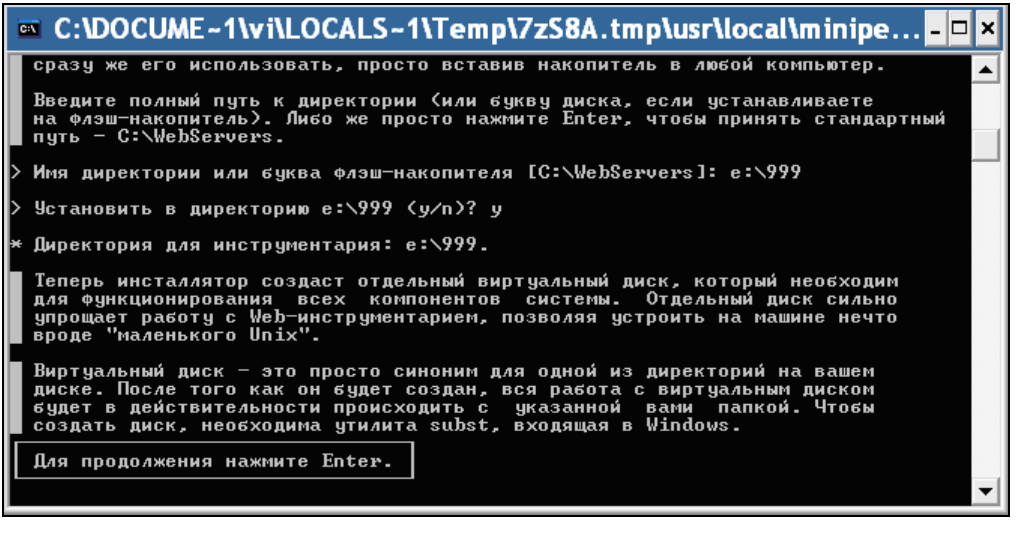


Рис. 1.21. Информация о создании виртуального диска

По умолчанию программа предлагает диск Z (рис. 1.22), скорее всего, диск с таким именем свободен. Впрочем, можно ввести и любую другую букву диска, который еще не занят. Существующие диски указывать нельзя.

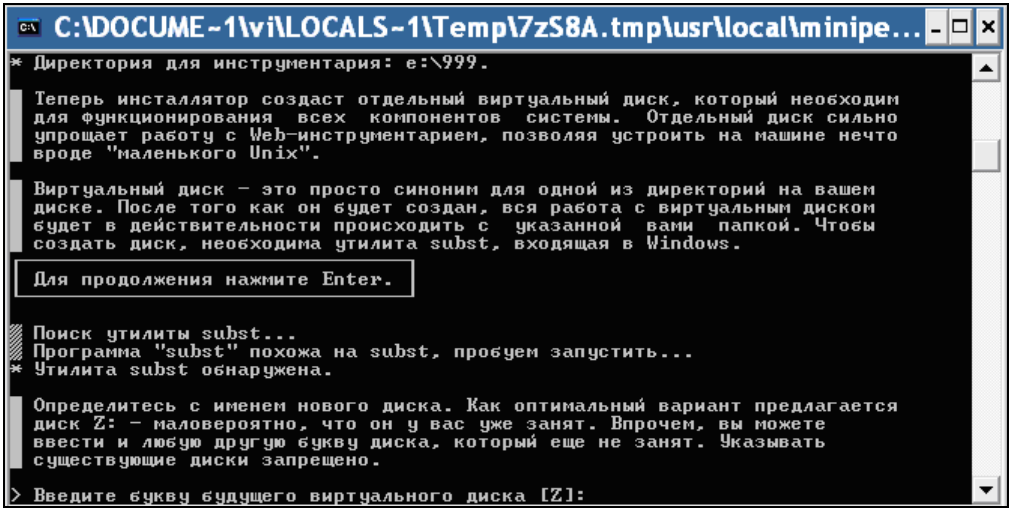


Рис. 1.22. Выбор буквы при создании виртуального диска

После выбора диска программа копирует файлы в выбранную папку установки.

Денвер может запускаться в двух режимах.

- *Виртуальный диск создается при загрузке ОС.* Запуск серверов осуществляется с помощью ярлыка на рабочем столе. При завершении работы Денвера виртуальный диск не отключается. Этот режим целесообразен, если вы собираетесь использовать виртуальный диск, не запуская серверов (например, хотите запускать Perl-скрипты не только из браузера, но и из командной строки).
- *При загрузке ОС виртуальный диск не создается.* На рабочем столе так же, как и в предыдущем пункте, создаются ярлыки для запуска и останова серверов. При запуске серверов вначале создается виртуальный диск, после останова диск отключается. Необходимо помнить, что в этом режиме при неактивном Денвере доступа к виртуальному диску (в частности, к Perl) не будет. Кроме того, некоторые версии Windows не умеют правильно отключать виртуальный диск (требуется перезагрузка).

Установщик рекомендует выбрать первый вариант, потому что он наиболее удобен (рис. 1.23).

После выбора варианта установки программа предлагает создать ярлыки для запуска Денвера на рабочем столе (рис. 1.24). Запуск Денвера осуществляется программой \denwer\Run.exe, останов — \denwer\Stop.exe, перезапуск — \denwer\Restart.exe. Установка Денвера завершена (рис. 1.25).

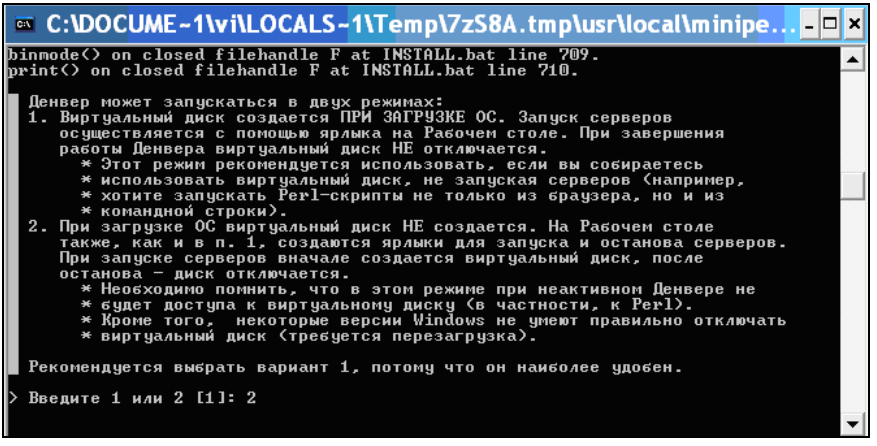


Рис. 1.23. Выбор режима запуска Денвера

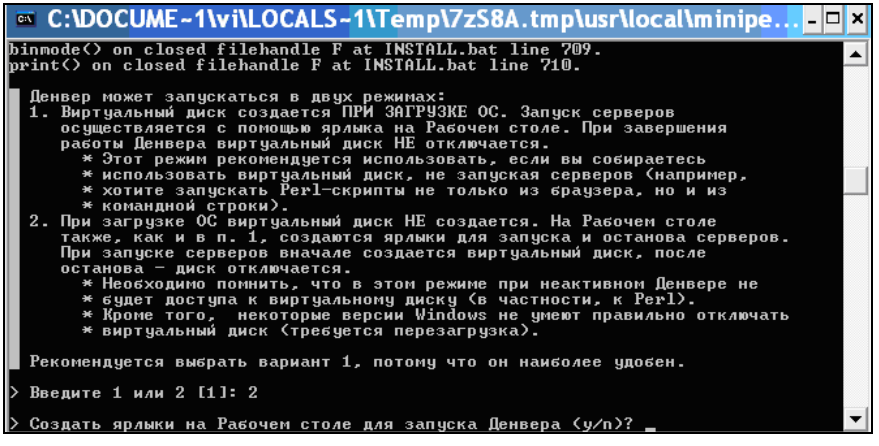


Рис. 1.24. Создание ярлыков для запуска Денвера

Проверить работоспособность Денвера можно, набрав в адресной строке браузера **http://localhost**. В случае успешной установки вы увидите страницу, изображенную на рис. 1.26.

Я думаю, не составит труда установить и пакет дополнительных модулей PHP 5 для Денвера. Программа просит указать каталог установки базового пакета Денвер. После успешной установки вам необходимо открыть файл \usr\local\php5\php.ini в любом текстовом редакторе и раскомментировать директивы подключения тех или иных модулей, чтобы они выглядели так:

```
extension = имя_модуля
```

Модули, закомментированные при помощи двойной точки с запятой (`;;`), как правило, требуют дополнительных внешних библиотек и не работают в конфигурации по умолчанию. Будьте осторожны при их подключении!

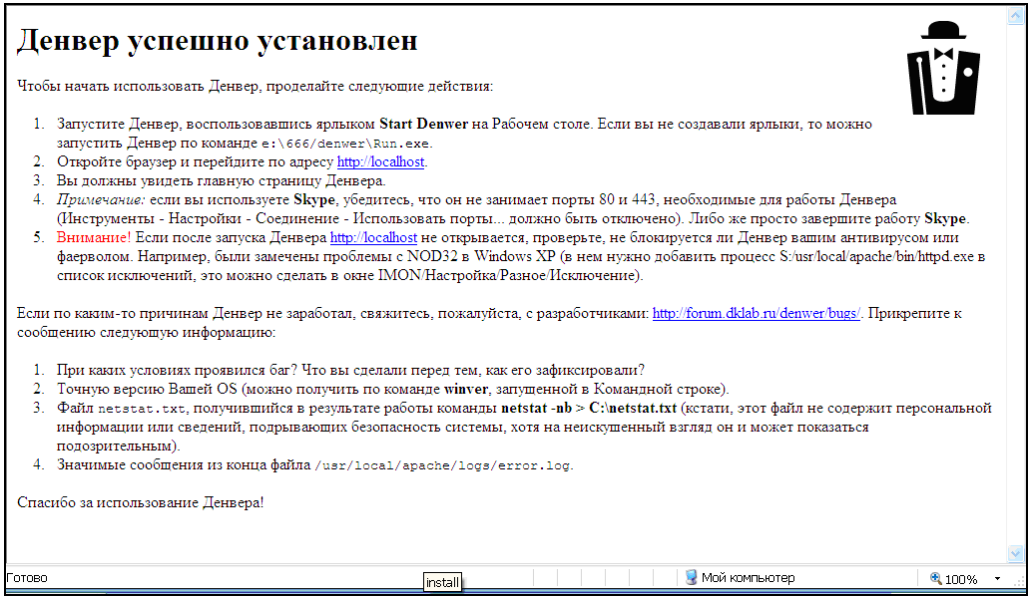


Рис. 1.25. Завершение установки Денвера

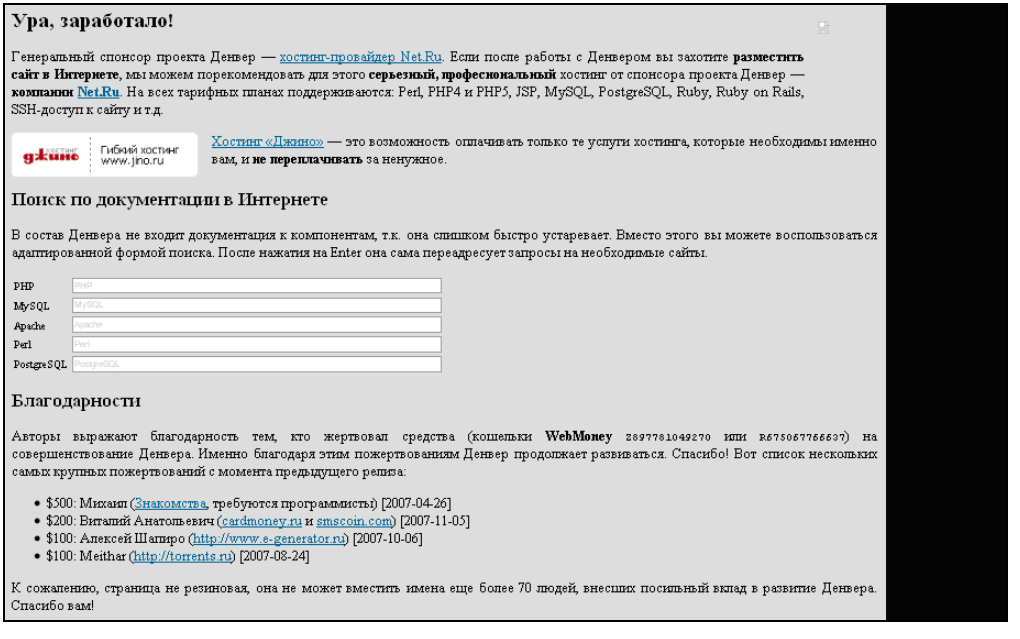


Рис. 1.26. Проверка работоспособности Денвера

Рекомендуется не подключать все модули сразу, а делать это позже, по мере необходимости. Такой подход позволит сэкономить оперативную память и сделает работу сервера более стабильной.

Пакет дополнительных модулей PHP 5 содержит набор скриптов для работы с PEAR — каталогом разнообразных модулей для PHP. PEAR инициализируется при помощи bat-файла \usr\local\php5\go-pear.bat, который нужно запустить на исполнение. Конечно, содержать все библиотеки PEAR пакет не может, т. к. их очень много. Здесь ситуация похожа на работу с модулями Perl: в дистрибутиве поставляются лишь наиболее употребительные библиотеки, а также инсталлятор, позволяющий интерактивно установить остальное. Если вам нужен какой-нибудь "нестандартный" модуль, имеющийся на официальном сайте PEAR, воспользуйтесь для его установки утилитой \usr\local\php5\pear.bat. Конечно, утилиту следует запускать уже после того, как PEAR был инициализирован.

После установки и настройки пакета не забудьте перезапустить Денвер!

1.6.4. Размещаем сайт на локальном компьютере

Для создания сайта на локальном компьютере необходимо в каталоге установки Денвера в папке \home создать папку с названием нашего сайта, например magazin. Далее в папке magazin создаем папку www, которая будет корневой папкой нашего сайта. В нее копируем с диска все содержимое папки magazin. Затем нужно загрузить файлы баз данных. Это можно сделать двумя способами:

- ❒ созданием базы данных и импортом дампов таблиц через phpMyAdmin;
- ❒ прямой записью файлов баз данных.

Для загрузки базы данных через phpMyAdmin запускаем Денвер и набираем в адресной строке **http://localhost/Tools/phpMyAdmin** (рис. 1.27). Пишем название новой базы данных (magazine) и нажимаем кнопку **Создать**. База данных создана (рис. 1.28).

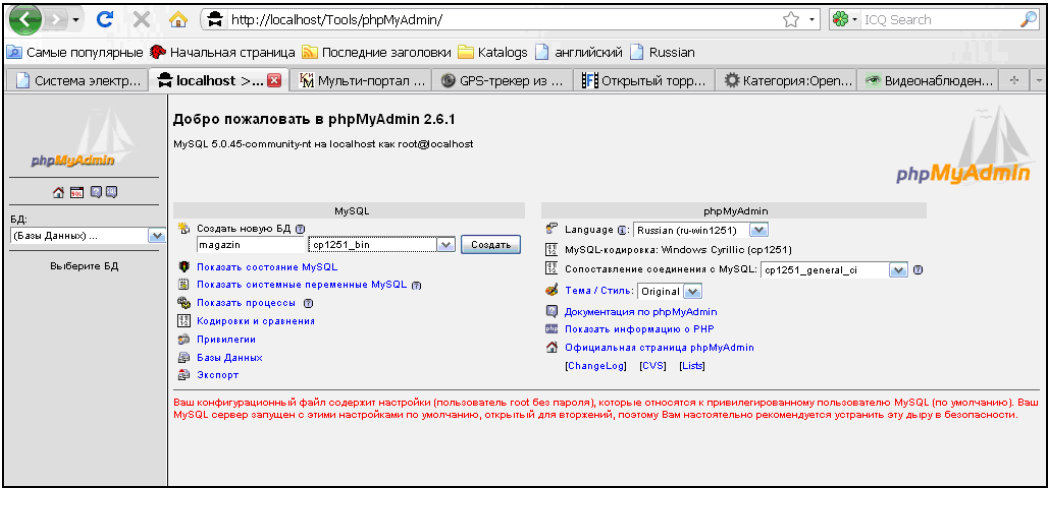


Рис. 1.27. Создание новой базы данных в phpMyAdmin

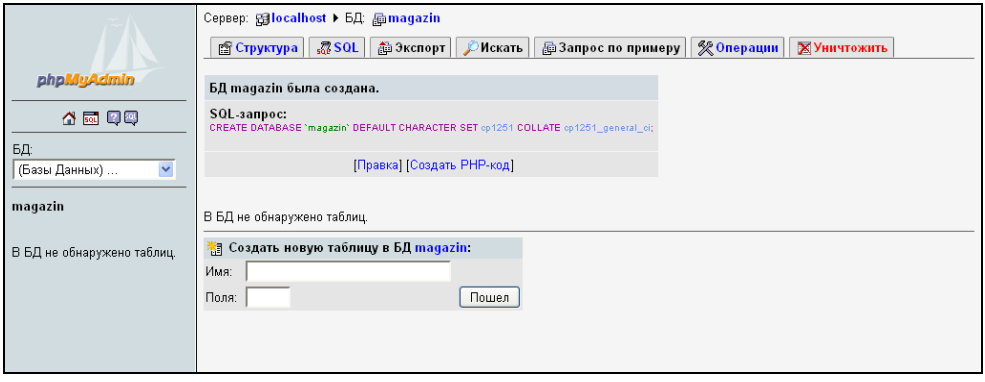


Рис. 1.28. База данных magazin создана

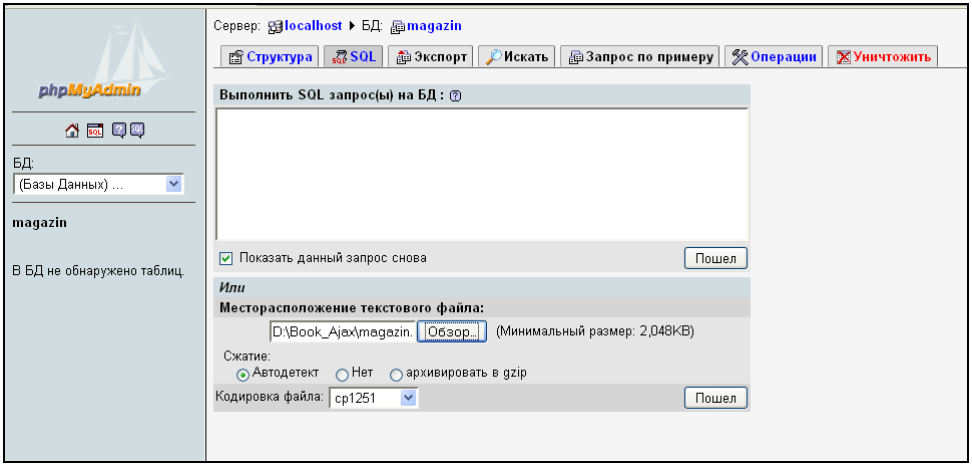


Рис. 1.29. Импорт дампа базы данных

Далее импортируем дамп. Для этого нажимаем на ссылку **SQL** или **Импорт** в зависимости от версии mySQL и на открывшейся странице (рис. 1.29) указываем путь к дампу базы данных (дамп базы данных magazin расположен на прилагаемом компакт-диске magazin\magazin.sql), устанавливаем кодировку согласно рис. 1.29 и нажимаем кнопку **Пошел**. При успешном импорте откроется страница, изображенная на рис. 1.30. Как видно из рисунка, загружено 13 таблиц.

При прямом копировании файлов перепишите все содержимое папки sql на прилагаемом компакт-диске в папку \usr\local\mysql5\data каталога установки Денвера. Перезапустите Денвер. Войдите в phpMyAdmin, и вы увидите две базы данных — magazin и book_examples.

Для создания сайта с примерами на локальном компьютере необходимо в каталоге установки Денвера в папке \home создать папку с названием нашего сайта book_examples. Далее в папке book_examples создаем папку www, которая будет корневой папкой нашего сайта примеров. В нее копируем с прилагаемого компакт-диска все содержимое папки book_examples.

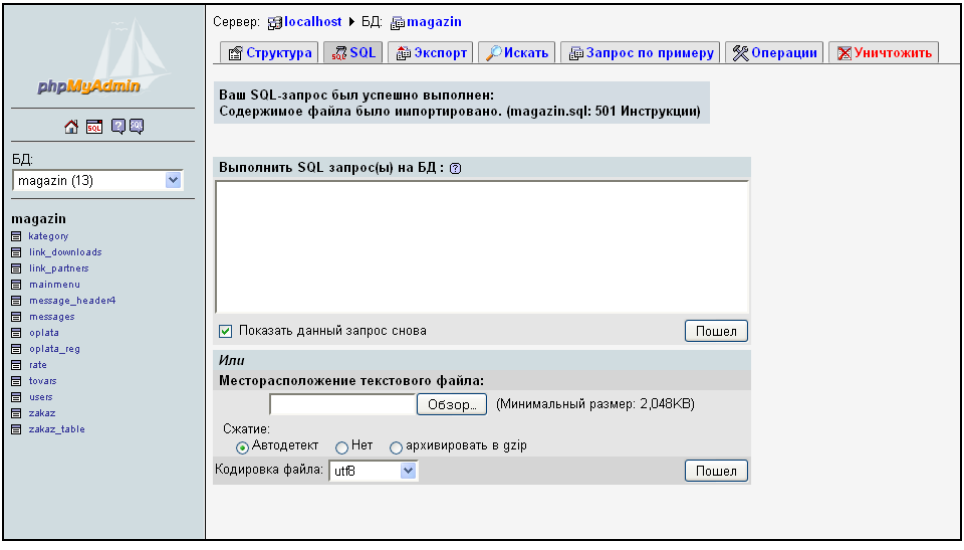


Рис. 1.30. Импорт дампа базы данных выполнен успешно

Для загрузки сайта наберите в адресной строке **http://magazin**. Сайт успешно запущен (рис. 1.31). Для запуска примеров к книге наберите в адресной строке **http://book_examples** и на открывшейся странице (рис. 1.32) выберите нужный пример, например 2_7 (рис. 1.33).

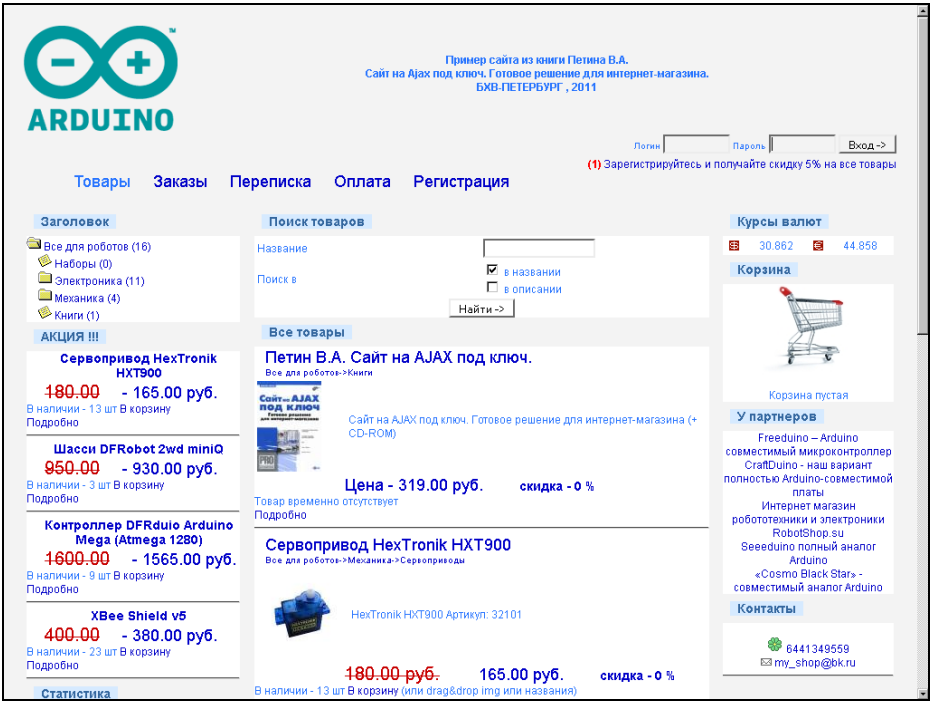


Рис. 1.31. Страница загрузки сайта на локальном компьютере

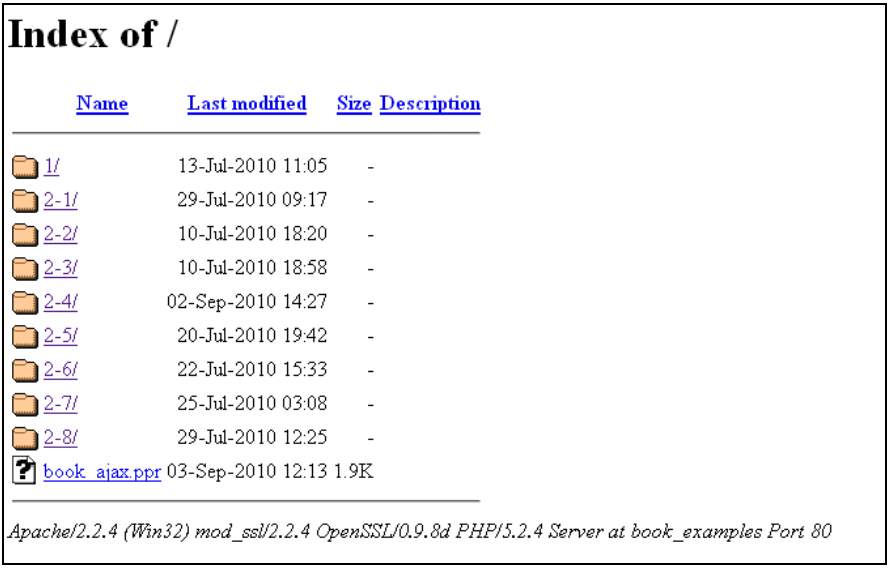


Рис. 1.32. Загрузка страницы с примерами

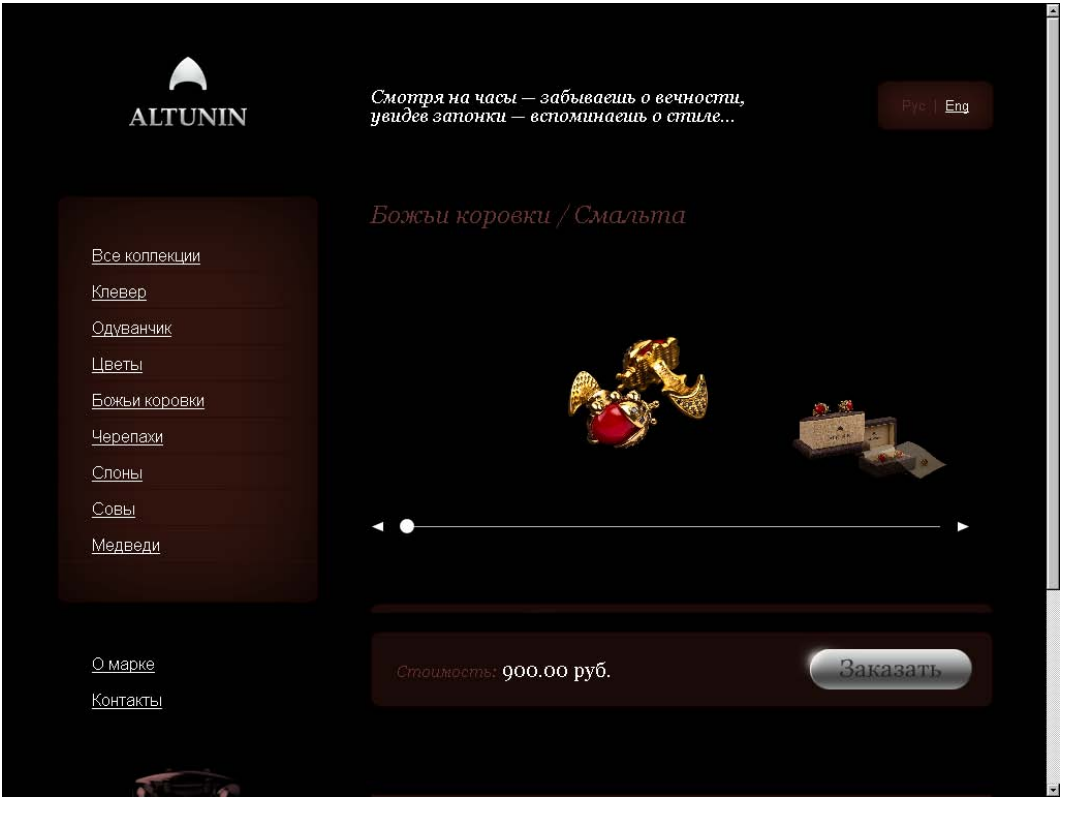


Рис. 1.33. Выбран пример 2.7

Глава 2

Технология AJAX

Когда имеющихся возможностей становится мало, а совершенствовать существующее уже некуда, тогда и происходит технологический прорыв. Таким прорывом и стал AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) — подход к построению пользовательских интерфейсов Web-приложений, при котором Web-страница, не перезагружаясь, сама догружает нужные пользователю данные.

2.1. Что такое AJAX?

Так что же такое AJAX? Впервые об AJAX заговорили после появления в феврале 2005 г. статьи Джесси Джеймса Гарретта (Jesse James Garrett) "Новый подход к Web-приложениям". AJAX — это не самостоятельная технология, а идея, которая базируется на двух основных принципах:

- динамическое изменение содержания страницы с помощью DHTML;
- обращение к серверу "на лету" через объект `XMLHttpRequest`.

Это позволяет при создании Web-приложений реализовать функциональность, которая раньше была доступна только прикладным программам: всевозможную анимацию, общение с сервером без перезагрузки страницы, использование "не Web"-элементов (деревьев, табов, сплиттеров и др.). Технология AJAX стала наиболее популярна после того, как компания Google начала активно использовать ее при разработке своих сайтов, таких как Gmail, Google Maps (Карты Google) и Google Suggest. Создание этих сайтов подтвердило эффективность данного подхода. И задача разработчиков — взять на вооружение все, что позволит создавать новые приложения, которые соответствуют новым, пока еще, правда, "сырым", стандартам, объединяемым звучным названием "Web 2.0".

Типичное AJAX-приложение состоит как минимум из двух частей: первая выполняется в браузере и написана, как правило, на JavaScript, а вторая находится на сервере и написана, например, на PHP. Между этими двумя частями происходит обмен данными через механизм `XMLHttpRequest`.

2.1.1. Обмен данными между клиентом и сервером

Для того чтобы осуществлять обмен данными, на Web-странице должен быть создан объект `XMLHttpRequest`, который является своеобразным посредником между браузером пользователя и сервером. С помощью `XMLHttpRequest` можно отправить запрос на сервер, а также получить ответ в виде различного рода данных. Объект `XMLHttpRequest` создается следующим образом:

- для Internet Explorer:

```
var xmlHttp = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
```

либо

```
var xmlHttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
```

- для других браузеров:

```
var xmlHttp = new XMLHttpRequest();
```

Листинг 2.1 содержит код для всех браузеров.

Листинг 2.1

```
if (window.XMLHttpRequest)
{ Request = new XMLHttpRequest(); }
else if (window.ActiveXObject)
{ try
  { Request = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); }
  catch (CatchException)
  { Request = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP"); }
}
```

В конце этого процесса `xmlHttp` должен ссылаться на корректный объект `XMLHttpRequest`, независимо от используемого пользователем браузера.

2.1.2. Свойства и методы объекта *XMLHttpRequest*

Свойства объекта `XMLHttpRequest`:

- `onreadystatechange` — одно из самых главных свойств объекта `XMLHttpRequest`, с помощью которого задается обработчик, вызываемый всякий раз при смене статуса объекта;
- `readyState` — число, обозначающее статус объекта:
  - 0 — объект не инициализирован;
  - 1 — объект загружает данные;
  - 2 — объект загрузил свои данные;

- 3 — объект не полностью загружен, но может взаимодействовать с пользователем;
- 4 — объект полностью инициализирован; получен ответ от сервера;

- ❒ `responseText` — представление ответа сервера в виде обычного текста (строки);
- ❒ `responseXML` — объект документа, совместимый с моделью DOM, полученной от сервера;
- ❒ `status` — состояние ответа от сервера;
- ❒ `statusText` — текстовое представление состояния ответа от сервера.

Опираясь на состояние готовности объекта (`readyState`), можно предоставить посетителю информацию о том, на какой стадии находится процесс обмена данными с сервером, и, возможно, оповестить его об этом визуально.

Методы объекта `XMLHttpRequest`:

- ❒ `abort()` — отменить текущий запрос к серверу;
- ❒ `getAllResponseHeaders()` — получить все заголовки ответа от сервера;
- ❒ `getResponseHeader("`*`имя_заголовка`*`")` — получить указаный заголовок;
- ❒ `open("`*`тип_запроса`*`", "`*`URL`*`", "`*`асинхронный`*`", "`*`имя_пользователя`*`", "`*`пароль`*`")` — инициализовать запрос к серверу с указанием метода запроса. *`Тип_запроса`* и *`URL`* — обязательные параметры. Третий аргумент — булево значение. Обычно всегда указывается `true` или не указывается вообще (по умолчанию — `true`). Четвертый и пятый аргументы служат для аутентификации (это очень небезопасно, хранить данные об аутентификации в сценарии, т. к. код может посмотреть любой пользователь);
- ❒ `send("`*`содержимое`*`")` — послать HTTP-запрос на сервер и получить ответ;
- ❒ `setRequestHeader("`*`имя_заголовка`*`", "`*`значение`*`")` — установить значения заголовка запроса.

2.1.3. Запрос к серверу и обработка ответа

Для запроса к серверу нужно следовать одной и той же основной схеме практически во всех ваших AJAX-приложениях:

- ❒ получить какие-либо данные (например, из Web-формы);
- ❒ создать URL для подключения;
- ❒ открыть соединение с сервером;
- ❒ установить функцию для сервера, которая выполнится после его ответа;
- ❒ передать запрос.

Например, при событии `onchange` элемента `input1` формы отправим данные (`value` элемента `input1`) на сервер:

```
<input id=input1 name=input1 value=10 onchange="f_ajax1(this.value) ">
```

Листинг 2.2 содержит саму функцию.

Листинг 2.2

```
function SendRequest(arg)
{ // url
  var url="file1.php";
  // Назначаем пользовательский обработчик
  Request.onreadystatechange = f_answer1;
  // Инициализируем соединение
  Request.open("post", url, true);
  // Отправляем заголовок
  Request.setRequestHeader("Content-Type",
    "application/x-www-form-urlencoded; charset=utf-8");
  // Посылаем запрос
  Request.send(arg);
}
```

Теперь разберемся с ответом сервера (листинг 2.3). Нужно знать только два момента:

- не делать ничего, пока свойство `xmlHttp.readyState` не будет равно 4;
- сервер будет записывать свой ответ в свойстве `xmlHttp.responseText`.

Листинг 2.3

```
function f_answer1 () {
  if (xmlHttp.readyState == 4) {
    var response = xmlHttp.responseText;
    alert(response);
  }
}
```

2.1.4. Варианты ответа от сервера

От сервера можно получить данные нескольких видов:

- обычный текст;
- XML;
- JSON.

Если вы получаете обычный текст, то можете сразу же направить его в контейнер, т. е. на вывод. При получении данных в виде XML вы должны обработать данные с помощью DOM-функций и представить результат с помощью HTML. JSON — это объектная нотация JavaScript. С ее помощью можно представить объект в виде строки (здесь можно привести аналогию с функцией сериализации). При получе-

нии JSON-данных вы должны выполнить их, чтобы получить полноценный объект JavaScript и произвести с ним необходимые операции.

Существует множество AJAX-библиотек, упрощающих обмен данными между клиентом и сервером. Однако большинство этих решений полностью написано на JavaScript и исполняется на машине клиента. Нередко разработчики на PHP плохо знают JavaScript, что делает очень затруднительным использование этих библиотек в PHP-приложениях. К счастью, есть фреймворк xajax, полностью написанный на PHP и включающий AJAX-функции.

2.2. Фреймворк xajax

Фреймворк xajax — это библиотека классов PHP с открытым исходным кодом, которая позволяет вам легко создавать мощные, Web-ориентированные AJAX-приложения, использующие HTML, CSS, JavaScript и PHP. Приложения, разработанные при помощи библиотеки xajax, могут асинхронно вызывать расположенные на сервере PHP функции и обновлять содержание без перезагрузки страницы. xajax предоставляет простую реализацию технологии AJAX, а, начиная с версии 0.5, еще и PHP-инструменты для формирования HTML-форм и документов. В отличие от многих других подобных библиотек, xajax позволяет разрабатывать AJAX-приложения, не требуя от разработчика знания JavaScript. Библиотека xajax распространяется по лицензии GNU Lesser General Public License (LGPL) и может быть использована для написания платного программного обеспечения. Сайт проекта — **http://xajax-project.org**. На момент написания книги доступна версия 0.5.

2.2.1. Как работает xajax

Библиотека xajax создает функции JavaScript в виде оболочки PHP-функций, которые вы можете вызывать с сервера из вашего приложения. Когда вызывается функция JavaScript, то она, являясь оболочкой для функции PHP, использует объект `XMLHttpRequest` для асинхронного соединения с объектом xajax на сервере, который вызывает соответствующую функцию PHP. После завершения этого действия возвращается xajax XML-ответ от вызванной PHP-функции. Возвращенный XML-код содержит инструкции и данные, которые будут проанализированы специальными функциями JavaScript в xajax и использованы для обновления содержания вашего приложения.

2.2.2. Возможности xajax

Фреймворк xajax предлагает следующие возможности, которые вместе делают его уникальным и мощным инструментом.

- Может анализировать возвращенный код XML и автоматически его обрабатывать согласно инструкциям, находящимся в этом ответе. Поскольку

xajax обрабатывает все это, то вам не нужно писать отдельные функции на JavaScript для того, чтобы обрабатывать возвращенный XML.

- Ориентирован на создание отношений между программным кодом и данными для хранения кода xajax отдельно от другого программного кода. Так как это объектно-ориентированный код, то вы всегда можете добавлять свои функции в класс `xajaxResponse`, используя метод `script()`.
- Работает в Firefox, Mozilla, Internet Explorer и Safari. Помимо обновления значений элементов (имеется в виду DOM) и `innerHTML`, xajax позволяет обновлять стили, классы CSS, значения переключателей и выпадающих списков или каких-либо других свойств элемента.
- Может работать с одно- и многоразмерными массивами, а также ассоциативными массивами из JavaScript в PHP как параметрами ваших функций xajax. В дополнение, если вы вводите объект JavaScript в функцию xajax, функция PHP будет получать ассоциативный массив, определяющий свойства этого объекта.
- Предоставляет легкую асинхронную обработку форм. Используя метод JavaScript `xajax.getFormValues()`, вы можете легко отправить массив данных в форме как параметры для асинхронной xajax-функции: `xajax_processForm(xajax.getFormValues('formId'))`.

  Если действие совершилось совместно с элементом формы `input` под именем `"checkbox[][]"` и `"name[first]"`, то создаются многоразмерные и ассоциативные массивы, такие как если бы вы отправляли форму через массив `$_GET`. С помощью xajax вы можете динамически подгружать дополнительный JavaScript-код для вашего приложения, чтобы при его исполнении менялись свойства элемента DOM.
- XAjax автоматически сравнивает данные, возвращенные из PHP-функций с текущими значениями свойства элемента, который вы хотите изменить. Свойство изменяется только в том случае, если это изменение актуально на данный момент. Это позволяет устранить мерцание, которое происходит, если элемент обновляется каждый раз через определенные промежутки времени. Каждая функция зарегистрируется для того, чтобы быть доступной через xajax, который имеет различные типы запросов. Все функции по умолчанию используют POST-запросы к серверу, за малым исключением — GET-запросы. Это сделано для большей безопасности запросов.
- Если не определен запрашиваемый URI, xajax пытается автоматически определить запрашиваемый URL скрипта. Алгоритм автоопределения xajax достаточно универсален, так что он будет работать как на безопасном протоколе HTTPS, так и на HTTP и на нестандартных портах.
- Xajax перекодирует все свои запросы и ответы в кодировку UTF-8, таким образом он поддерживает большой спектр различных знаков и языков.

- Xajax был протестирован на различных языках, включая испанский, русский и арабский. Почти весь JavaScript динамически подгружается через JavaScript-расширения.
- В шаблонном движке Smarty для создания переменной должен быть такой код:

```
$smarty->assign('xajax_javascript', $xajax->getJavascript())
```

  Когда используете xajax, подставляйте в заголовок тег `{$xajax_javascript}`.

Таким образом, xajax позволяет вам легко создавать мощные, Web-ориентированные AJAX-приложения на основе HTML, CSS, JavaScript и PHP. Приложения, разработанные при помощи библиотеки xajax, могут асинхронно вызывать расположенные на сервере PHP-функции и обновлять содержание без перезагрузки страницы.

2.2.3. Подключение xajax

Xajax — это PHP-библиотека, которая особенна тем, что позволяет исполнять JavaScript на основе PHP-кода. Весь процесс состоит из двух PHP-классов и обработчика XML на JavaScript. В общем, на PHP сначала инициализируется объект и объявляются функции, которые будут отвечать на AJAX-запрос. В этих функциях необходимо использовать объект, который и будет генерировать XML-ответ. Для скачивания библиотеки xajax заходим по адресу **http://xajax-project.org/en/download/** и нажимаем на ссылку **xajax 0.5 standard**. Скачиваем архив с библиотекой на компьютер (рис. 2.1).

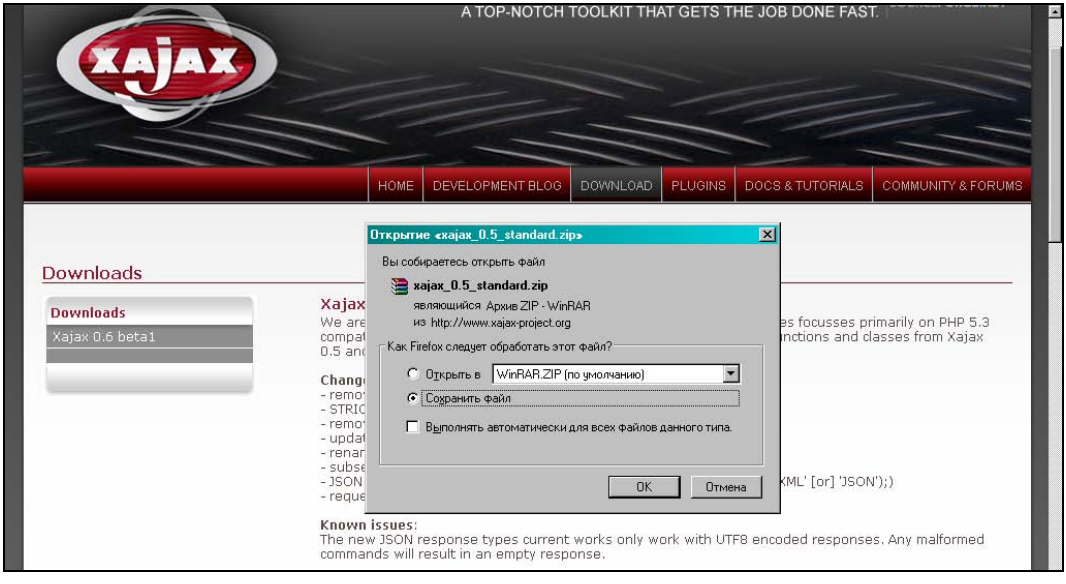


Рис. 2.1. Страница скачивания библиотеки xajax

Распакуем архив в корневой каталог сайта. Листинг 2.4 содержит код, который необходимо внести в файл для подключения xajax.

Листинг 2.4

```
<html>
<head>
<?php
  // подключение библиотеки
  require_once ("xajax_core/xajax.inc.php");
  // создать новый xajax-объект
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Function1");
  // разрешаем обрабатывать xajax асинхронные запросы
  $xajax->processRequest();
  function Function1()
  { $objResponse = new xajaxResponse();
    // код
    return $objResponse;
  }
?>
<?php
 echo $xajax->getJavascript( "" );
?>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Ясно видно, что объект `xajax` — основной, в него регистрируются функции обработки, а `xajaxResponse` — вспомогательный, который генерирует XML, позднее распознаваемый на уровне JavaScript и выполняющий соответствующие действия. При вызове xajax-функций из JavaScript добавляется префикс `xajax_`:

```
<a 'href=javascript:void();' onclick='xajax_Function1();'></a>
```

2.2.4. Методы объекта *xajaxResponse*

Объект `xajaxResponse` имеет следующие методы: `assign`; `append`; `prepend`; `replace`; `remove`; `create`; `insert`; `insertafter`; `clear`; `createInput`; `insertInput`; `insertInputAfter`; `removeHandler`; `includeScript`; `script`; `addEvent`; `call`; `alert`; `redirect`.

Рассмотрим подробнее каждый из этих методов.

ЗАМЕЧАНИЕ

В электронном архиве к книге представлен Web-сайт — тренажер для изучения этих методов с просмотром результатов в визуальном режиме. Подробно работа тренажера будет рассмотрена в *разд. 2.2.5*.

2.2.4.1. Метод *assign*

Изменяет параметры HTML-элементов, таких как `innerHTML`, `style` и т. п.

`$objResponse->assign(`*`$sTarget`*`, `*`$sAttribute`*`, `*`$sData`*`)` — заменяет значение *`$sAttribute`* элемента *`$sTarget`* на *`$sData`*.

Примеры

```
// установить новое содержимое элемента с id=div1 – <b>New</b>
$objResponse->assign("div1","innerHtml","<b>New</b>");
// установить цвет текста красный в элементе с id=div1
$objResponse->assign("div1","style.color","red");
// скрыть элемент с id=div1
$objResponse->assign("div1","style.display","block");
```

2.2.4.2. Метод *append*

Изменяет параметры элементов, добавляя данные в конец.

`$objResponse->append(`*`$sTarget`*`, `*`$sAttribute`*`, `*`$sData`*`)` — добавляет *`$sData`* в конец значения атрибута *`$sAttribute`* элемента *`$sTarget`*.

Примеры

```
// добавить в конец содержимого элемента с id=div1 код HTML –
// <U>element</U>
$objResponse->append("div1","innerHtml","<U>element</U>");
// если HTML-код был <b>New</b>, то теперь будет -
// <b>New</b><U>element</U>
```

2.2.4.3. Метод *prepend*

Добавляет данные в начало.

`$objResponse->prepend(`*`$sTarget`*`, `*`$sAttribute`*`, `*`$sData`*`)` — добавляет *`$sData`* в начало значения атрибута *`$sAttribute`* элемента *`$sTarget`*.

Примеры

```
// добавить в начало содержимого элемента с id=div1 код HTML –
// <U>element</U>
$objResponse->append("div1","innerHtml","<U>element</U>");
```

```
// если HTML-код был <b>New</b>, то теперь будет -
// <U>element</U><b>New</b>
```

2.2.4.4. Метод *replace*

Заменяет в элементе одни на другие, как `str_replace`.

`$objResponse->replace($sTarget, $sAttribute, $sSearch, $sData)` — заменяет найденное по маске *`$sSearch`* значение атрибута *`$sAttribute`* элемента *`$sTarget`* на *`$sData`*.

Примеры

```
// заменить в содержимом элемента с id=div1 код HTML -
// 1 на код 2<br>
$objResponse->replace("div1","innerHtml","1","2<br>");
// если HTML-код был <b>1234512345</b>, то теперь будет -
// <b>2<br>23452<br>2345</b>
// напоминает PHP-функцию str_replace()
```

2.2.4.5. Метод *remove*

Удаляет элемент.

`$objResponse->remove($sTarget)` — уничтожает элемент *`$sTarget`*.

Пример

```
// удалить элемент с id=div1
$objResponse->remove("div1");
```

2.2.4.6. Метод *create*

Создает элемент.

`$objResponse->create($sParent, $sTag, $sId, $sType = "")` — создает элемент *`$sTag`* с ID, равным *`$sId`*, как потомка от *`$sParent`* с типом *`$sType`*.

Примеры

```
// создать элемент span с id=span1 в элементе с id=div1
$objResponse->create("div1","span","span1");
// если на странице был элемент div с id=div1
// <div id=div1></div>, то теперь будет
// <div id=div1><span id=span1></span></div>
```

2.2.4.7. Метод *insert*

Вставляет новый элемент.

`$objResponse->insert($sBefore, $sTag, $sId)` — вставляет элемент *`$sTag`* с ID, равным *`$sId`*, до элемента *`$sBefore`*.

Примеры

```
// создать элемент span с id=span1 до элемента с id=div1
$objResponse->create("div2","span","span1");
// если на странице был элемент div с id=div1,
// а внутри него элемент div с id=div2
// <div id=div1><div id=div2></div></div> , то теперь будет
// <div id=div1><span id=span1></span><div id=div2></div></div>
```

2.2.4.8. Метод *insertAfter*

Добавляет элемент после заданного элемента.

`$objResponse->insertAfter($sAfter, $sTag, $sId)` — вставляет элемент *$sTag* с ID, равным *$sId*, после элемента *$sAfter*.

Примеры

```
// создать элемент span с id=span1 после элемента с id=div1
$objResponse->create("div2","span","span1");
// если на странице был элемент div с id=div1,
// а внутри него элемент div с id=div2
// <div id=div1><div id=div2></div></div>, то теперь будет
// <div id=div1><div id=div2><span id=span1></span></div></div>
```

2.2.4.9. Метод *clear*

Очищает содержимое элемента.

`$objResponse->clear($sTarget, $sAttribute)` — очищает значение атрибута *$sAttribute* элемента *$sTarget*.

Примеры

```
// очищает содержимое элемента с id=div1
$objResponse->clear("div2","innerHTML");
// очищает содержимое свойства color элемента с id=div1
$objResponse->clear("div2","color");
```

2.2.4.10. Метод *createInput*

Создает элемент формы.

`$objResponse->createInput($sParent, $sType, $sName, $sId)` — создает элемент HTML-формы как дочерний элемент от элемента *$sParent*, с типом *$sType*, именем *$sName* и ID, равным *$sId*.

Пример

```
// создает в форме с id=form1 элемент input
// с id=input2 и name=input2
$objResponse->createInput("form1", "input", "input2", "input2");
```

2.2.4.11. Метод *insertInput*

Создает элемент формы.

`$objResponse->insertInput(`*`$sBefore`*`, `*`$sType`*`, `*`$sName`*`, `*`$sId`*`)` — создает элемент HTML-формы до элемента *`$sBefore`*, с типом *`$sType`*, именем *`$sNam`*e и ID, равным *`$sId`*.

Примеры

```
// создает в форме элемент input с id=input2 и name=input2
// до элемента с id=input1
$objResponse->insertInput("input1", "input", "input2", "input2");
```

2.2.4.12. Метод *insertInputAfter*

Создает элемент формы.

`$objResponse->insertInputAfter(`*`$sAfter`*`, `*`$sType`*`, `*`$sName`*`, `*`$sId`*`)` — создает элемент HTML-формы после элемента *`$sAfter`*, с типом *`$sType`*, именем *`$sName`* и ID, равным *`$sId`*.

Пример

```
// создает в форме элемент input с id=input2 и name=input2
// после элемента с id=input1
$objResponse->insertInputAfter("input1","input","input2","input2");
```

2.2.4.13. Метод *removeHandler*

Удаление функции обработки событий.

`$objResponse->removeHandler(`*`$sTarget`*`, `*`$sEvent`*`, `*`$sHandler`*`)` — удаляет js-функцию *`$sHandler`* для обработки события *`$sEvent`* для элемента *`$sTarget`*.

Пример

```
// удаляет функцию fun_over для события onmouseover
// для элемента с id=div1
$objResponse->removeHandler("div1","onmouseover","fun_over");
```

2.2.4.14. Метод *includeScript*

Подключает внешний js-файл.

`$objResponse->includeScript(`*`$sPath`*`)` — подключает внешний js-файл, путь к которому *`$sPath`*.

Пример

```
// Подключает внешний js-файл чтобы, допустим,
// первая страница загружалась не слишком долго.
// Внешний js-файл загружаем не в начале, а только тогда,
// когда он будет использоваться
$objResponse->includeScript("js/jquery.fancybox-1.3.0.js");
```

2.2.4.15. Метод *script*

Добавляет прописанную вручную js-обработку.

`$objResponse->script(`*`$sScript`*`)` — выполняет код JavaScript, содержащийся в *`$sScript`*.

Примеры

```
// выполнить js – выдать окно alert с сообщением "Сообщение!!!"
$objResponse->script("alert('Сообщение!!!')");
// элемент с id=d1 в зону видимости страницы
$objResponse->script("document.getElementById('d1').scrollIntoView();");
// установить красный цвет текста в элементе с id=div1
// (аналогично $objResponse->assign("d1","style.color","red");)
$objResponse->script("document.getElementById('d1').style.color='red';");
```

2.2.4.16. Метод *addEvent*

Создает новый объект event.

`$objResponse->event(`*`$sTarget`*`, `*`$sEvent`*`, `*`$sScript`*`)` — создает событие *`$sEvent`*, привязывая его к элементу *`$sTarget`* и связывая с ним код *`$sScript`*.

Примеры

```
// создаем новые события для элемента с id=div1
//  onmouseover - при наведении мыши на объект цвет элемента - красный
//  onmouseout - при наведении мыши на объект цвет элемента - синий
$objResponse->event("div1","onmouseover","this.style.color='red'");
$objResponse->event("div1","onmouseout","this.style.color='blue'");
```

2.2.4.17. Метод *call*

Вызывает заданную js-функцию с заданными параметрами.

`$objResponse->call(`*`$sFunc`*`, `*`$args`*`,...)` — вызывает js-функцию *`$sFunc`* с заданными параметрами *`$args`*.

Пример

```
// вызывает js-функцию my_function("div1",4,10) с тремя аргументами
$objResponse->call("my_function", "div1",4, 10))
```

2.2.4.18. Метод *alert*

Создает оповещение.

`$objResponse->alert(`*`$sMsg`*`)` — окно-предупреждение JavaScript с текстом *`$sMsg`*.

Примеры

```
// выдать окно alert с сообщением "Сообщение!!!"
$objResponse->script("alert('Сообщение!!!');");
```

2.2.4.19. Метод *redirect*

Перенаправляет пользователя на другую страницу, возможно, через некоторое время.

`$objResponse->redirect(`*`$sURL`*`)` — перенаправляет на страницу *`$sURL`*.

Примеры

```
// перенаправляет на другую страницу
$objResponse->redirect("http://www.site.ru/register.php");
```

2.2.5. Сайт — тренировочный стенд для изучения xajax

Для лучшего усвоения материала я создал небольшое Web-приложение для изучения response-методов библиотеки xajax. Сайт позволяет изучать асинхронно-вызываемые функции xajax (response-методы) в режиме тренировочного стенда — выбираешь параметры и сразу же видишь результат на странице. Сайт сделан с использованием библиотеки xajax без перезагрузки страницы. Проект находится на прилагаемом компакт-диске в папке book_examples\1, и после установки на ваш компьютер и запуска программной оболочки Денвер *(см. разд. 1.6)* запускается из браузера по адресу **http://book_examples/1**. Наберите в адресной строке сайта **http://book_examples/1** и увидите страницу, изображенную на рис. 2.2.

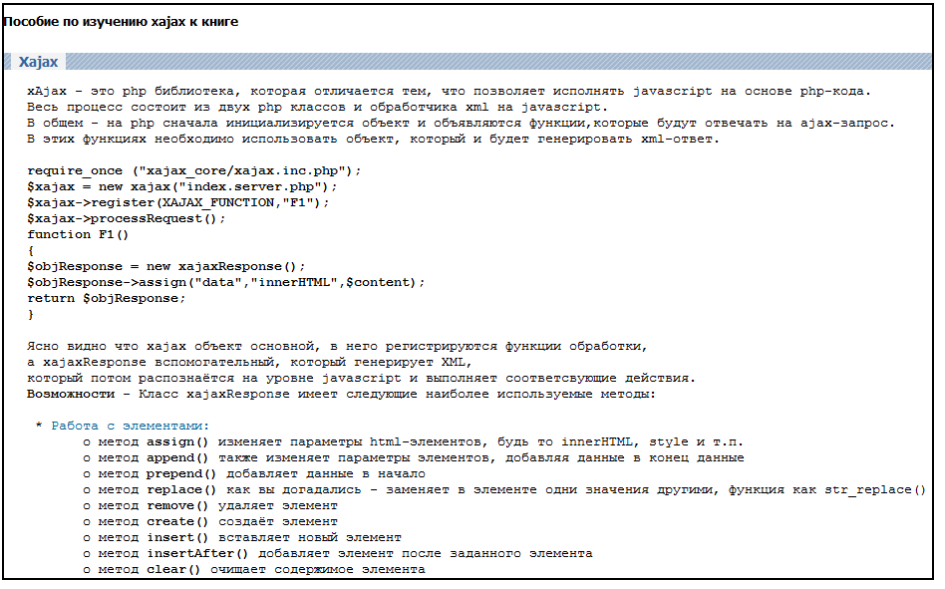


Рис. 2.2. Страница сайта — тренировочного стенда

Для удобства восприятия методы объекта `xajaxResponse` разбиты на три группы:

1. Работа с элементами:
   - `assign` — изменяет параметры HTML-элементов, таких как `innerHTML`, `style` и т. п.;
   - `append` — также изменяет параметры элементов, добавляя данные в конец;
   - `prepend` — добавляет данные в начало;
   - `replace` — как вы догадались, заменяет в элементе одни фрагменты данных другими, как PHP-функция `str_replace()`;
   - `remove` — удаляет элемент;
   - `create` — создает элемент;
   - `insert` — вставляет новый элемент;
   - `insertafter` — добавляет после заданного элемента;
   - `clear` — очищает содержимое элемента.
2. Работа с полями ввода:
   - `createInput` — создает поле;
   - `insertInput` — добавляет поле перед переданным в аргументе;
   - `insertInputAfter` — добавляет поле после переданного в аргументе.
3. Особые процессы:
   - `removeHandler` — удаляет функцию для обработки события;
   - `includeScript` — подключает внешний js-файл;

- `script` — добавляет прописанную вручную js-обработку;
- `addEvent` — создает новый объект `event`;
- `call` — вызывает заданную js-функцию с заданными параметрами;
- `alert` — создает оповещение;
- `redirect` — создает перенаправление на другую страницу, возможно, через некоторое время.

Как работать с сайтом? При нажатии на ссылку **Работа с элементами** появляется страница, изображенная на рис. 2.3.

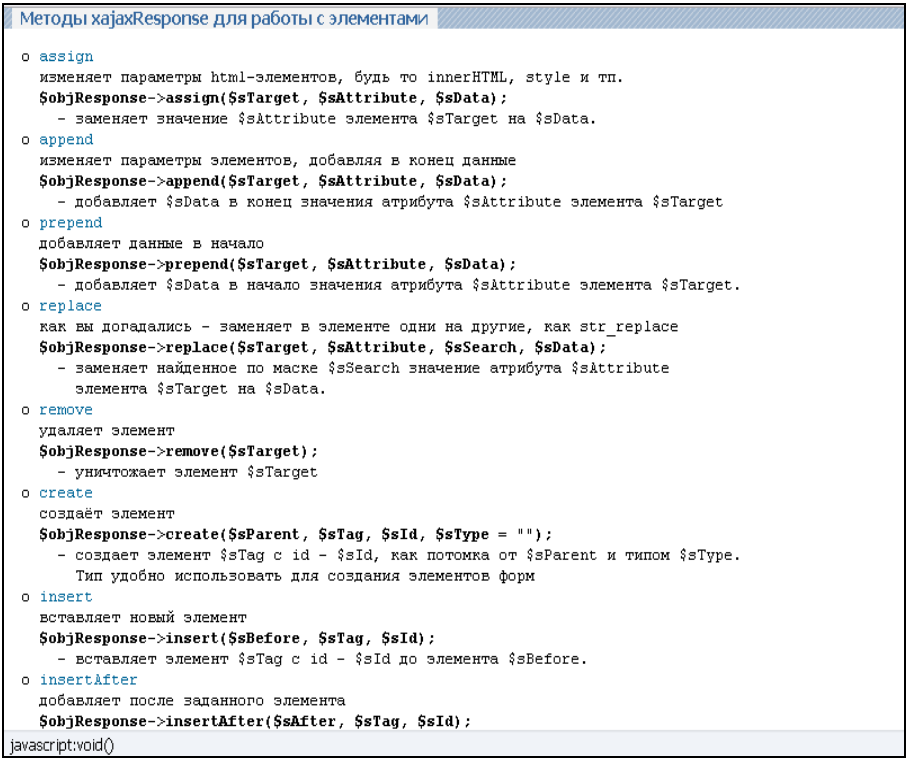


Рис. 2.3. Выбор методов для работы с элементами

Далее выбираем какой-нибудь метод, например `assign`, и попадаем на страницу, изображенную на рис. 2.4. Выбираем в форме значения атрибутов и нажимаем на кнопку **Выполнить**.

Результат работы функции показан на рис. 2.5: изменился фон элемента `span13`. В блоке **Код** видим код отправленной команды.

Теперь вернемся по ссылке **Назад**, выберем метод `remove` (рис. 2.6) и укажем в выпадающем списке какой-нибудь элемент, например `span13`.

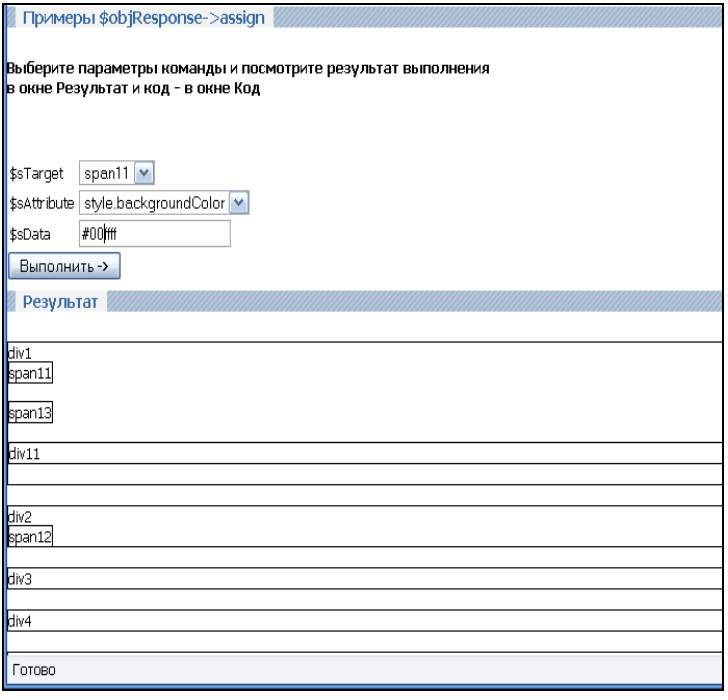


Рис. 2.4. Выбор параметров функции `assign`

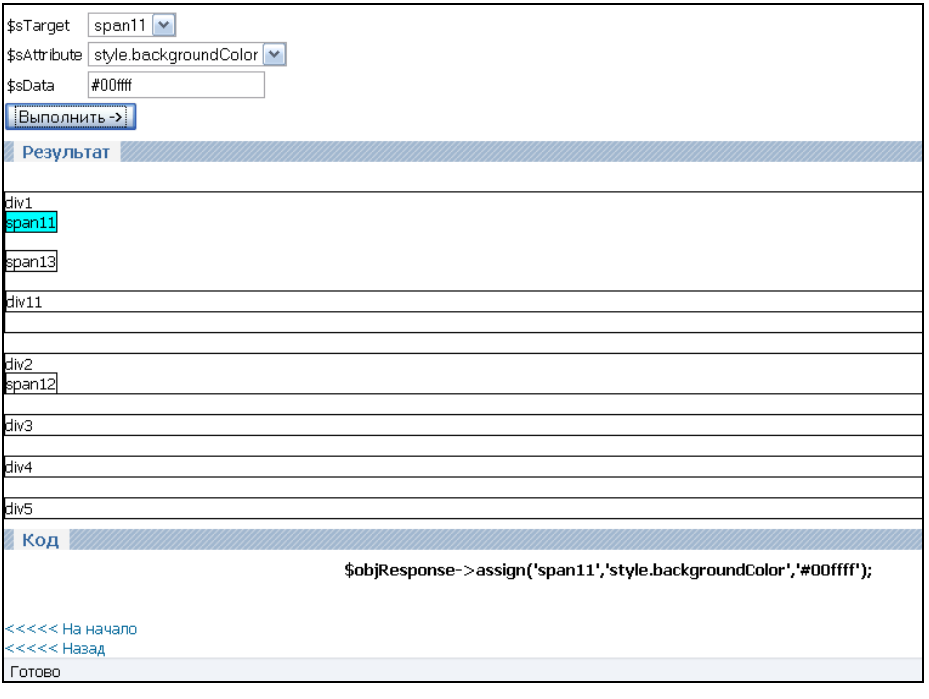


Рис. 2.5. Вид страницы после выполнения функции `assign`

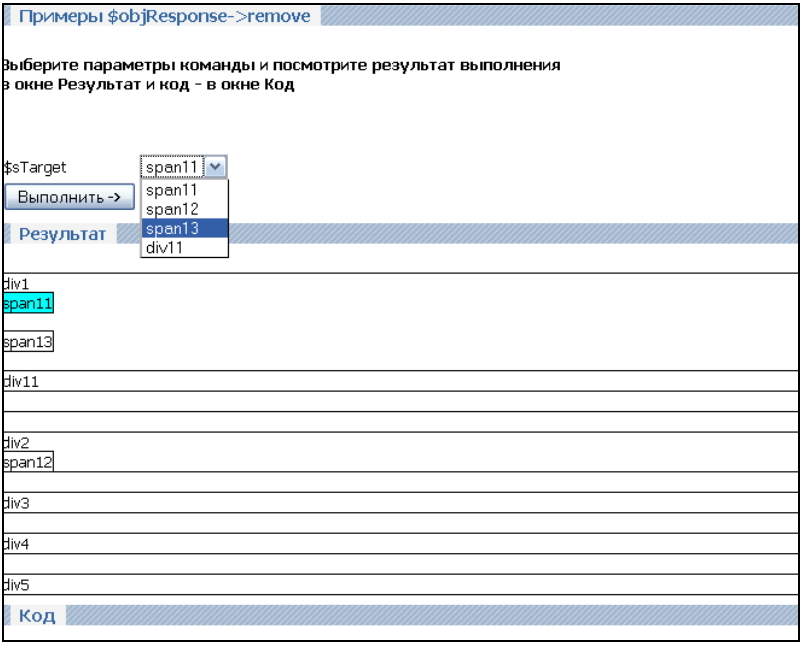


Рис. 2.6. Выбор параметров функции `remove`

Нажимаем кнопку **Выполнить** и на рис. 2.7 видим результат выполнения функции: элемент `span13` удален.

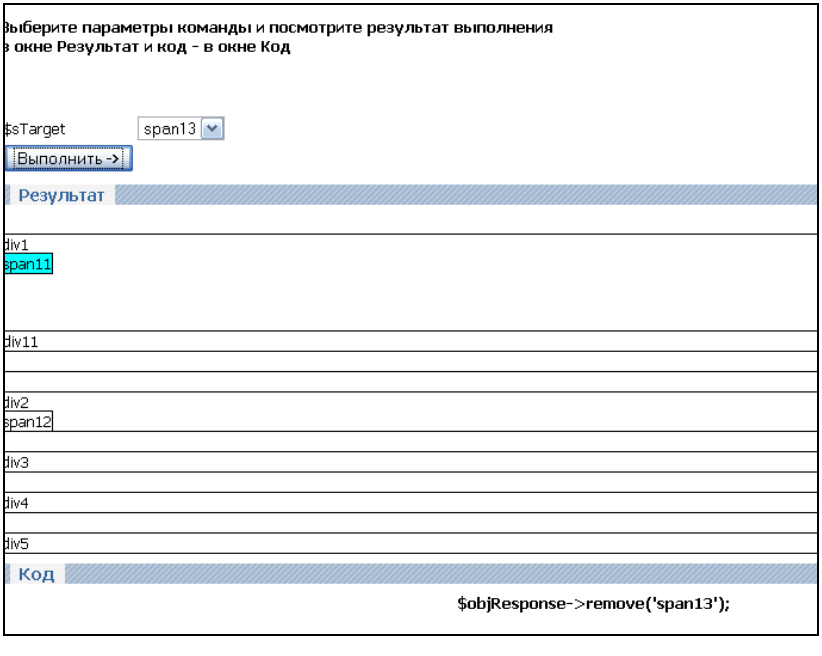


Рис. 2.7. Вид страницы после выполнения функции `remove`

Думаю, принцип работы со стендом понятен. Надеюсь, он поможет вам лучше изучить работу асинхронных функций библиотеки xajax. Online-версия тренировочного стенда размещена в Интернете по адресу **http://goodtovars.ru/stend**.

> ***Замечание***
>
> При создании, удалении блоков вся информация сохраняется в базе данных, поэтому вид блока **Результат** может отличаться от приведенного ранее. С другой стороны, стенд не позволяет удалить все блоки, и блок **Результат** никогда не будет пустым.

2.2.6. Глобальные переменные xajax

Знание возможностей xajax состоит не только в умении написать страницу, которая будет работать без перезагрузки, но и в способности настраивать и менять те многочисленные параметры, которые могут кардинально изменить работу xajax.

2.2.6.1. Глобальные константы

Глобальные константы объекта xajax:

- `XAJAX_DEFAULT_CHAR_ENCODING string` (по умолчанию "utf-8") — используется как в классах `xajax`, так и `xajaxResponse`. Вы можете сами задать значение этой константы;
- `XAJAX_GET int` (по умолчанию 0) — показывает, что задан метод GET HTTP-запроса, используемый в xajax;
- `XAJAX_POST int` (по умолчанию 1) — в xajax установлен метод POST HTTP-запроса.

2.2.6.2. Методы объекта *xajax*

Объект `xajax` имеет следующие методы:

- `xajax(string $sRequestURL="", string $sWrapperPrefix="xajax_", string $sEncoding=XAJAX_DEFAULT_CHAR_ENCODING, boolean $bDebug=false)` — конструктор. Вы можете сразу установить нужные вам значения в конструкторе или же после посредством методов.

  Параметры:

  - *`$sRequestURL`* — тип `string` (по умолчанию текущий URL браузера);
  - *`$sWrapperPrefix`* — тип `string` (по умолчанию `"xajax_"`);
  - *`$sEncoding`* — тип `string` (по умолчанию равно глобальной константе);
  - *`$bDebug Mode`* — тип `boolean` (по умолчанию `false`);

- `setRequestURI(string $sRequestURL)` — устанавливает URI, к которому будет сделан запрос.

  Параметр *`$sRequestURL`* — это URL (может быть абсолютным или относительным) в PHP-скрипте, который должен быть запрошен объектом `xajax`.

Пример:

```
$xajax->setRequestURL("http://www.site.ru");
```

- `debugOn()` — установить вывод отладочных сообщений (JavaScript alerts) для запроса xajax;
- `debugOff()` — скрыть вывод отладочных сообщений (JavaScript alerts) для запроса xajax;
- `statusMessagesOn()` — включает вывод сообщений в строку состояния браузера xajax;
- `statusMessagesOff()` — отключает вывод сообщений в строку состояния браузера xajax (установлено по умолчанию);
- `waitCursorOn()` — включает ожидание показа курсора браузером (установлено по умолчанию);
- `waitCursorOff()` — отключает ожидание показа курсора браузером;
- `exitAllowedOn()` — включает прерывание процесса xajax после того, как запрос был выслан и ответ был получен браузером (установлено по умолчанию);
- `exitAllowedOff()` — отключает прерывание процесса xajax после того, как запрос был выслан и ответ был получен браузером;
- `errorHandlerOn()` — включает обработку ошибок системой после того, как произошла ошибка в ходе приема запроса и отправки ответа сервером (JavaScript alerts);
- `errorHandlerOff()` — отключает обработку полученных ошибок в xajax (установлено по умолчанию);
- `setLogFile(string` *`$sFilename`*`)` — определяет log-файл, в который будет записана ошибка при исполнении запроса xajax. Если вы не вызываете этот метод, то log-файл писаться не будет.

  Применение:

  ```
  $xajax->setLogFile("/xajax_logs/errors.log");
  ```

- `setWrapperPrefix(`*`$sPrefix`*`)` — устанавливает префикс, который будет добавлен к функциям JavaScript (по умолчанию "xajax_");
- `setCharEncoding(string` *`$sEncoding`*`)` — устанавливает кодировку для вывода HTML, основанную на переменной `$sEncoding`, которая является строкой, содержащей набор символов, определяющих кодировку. Обычно нет необходимости применять этот метод, т. к. кодировка устанавливается автоматически, на основе глобальной константы `XAJAX_DEFAULT_CHAR_ENCODING`.

  Пример:

  ```
  $xajax->setCharEncoding("windows-1251");
  //или:
  $xajax->setCharEncoding("utf-8");
  ```

- `registerFunction(mixed $mFunction, string $sRequestType=XAJAX_POST)` — регистрация PHP-функции (или метода) для того, чтобы ее можно было вызвать через xajax в вашем коде JavaScript. Если вы хотите зарегистрировать статический метод, введите следующий массив — `array("myFunctionName", "myClass", "myMethod")`.

  Замечание

  Для метода экземпляров класса используйте объектную переменную в качестве второго аргумента (в PHP 4 проверьте, что перед переменной поставлен знак &). Функцию, которую вы вызываете через JavaScript, называйте так, чтобы она имела уникальное имя и не конфликтовала с другими функциями.

  Параметры:

  - *`$mFunction`* — строка, содержащая имя функции или вызываемый массив объектов;
  - *`$sRequestType`* — тип запроса (`XAJAX_GET/XAJAX_POST`), который будет использоваться функцией (по умолчанию `XAJAX_POST`).

  Пример:

```
$xajax->registerFunction("myFunction")
//или:
$xajax->registerFunction(array("myFunctionName",&$myObject,
                               "myMethod"));
```

- `registerExternalFunction(mixed $mFunction, string $sIncludeFile, string $sRequestType=XAJAX_POST)` — зарегистрировать PHP-функцию, которая расположена в другом файле и может вызываться из xajax. Если функция запрошена, внешний файл будет включен в описание, перед тем как будет вызвана функция.

  Параметры:

  - *`$mFunction`* — строка, содержащая имя функции или вызываемый массив объектов (см. `registerFunction()` для более полной информации по вызываемому массиву объектов);
  - *`$sIncludeFile`* — строка, содержащая путь и имя включаемого файла;
  - *`$sRequestType`* — тип запроса (`XAJAX_GET/XAJAX_POST`), использованный для этой функции. По умолчаню `XAJAX_POST`.

  Пример:

```
$xajax->registerExternalFunction("myFunction", "myFunction.inc.php",
                    XAJAX_POST);
```

- `registerCatchAllFunction(mixed $mFunction)` — регистрирует функцию PHP, которая будет вызвана, если xajax не может найти функцию, вызываемую посредством JavaScript. Метод действует только при вызове JavaScript-метода `xajax.call()` напрямую. Используйте эту возможность для обработки

неописанных ситуаций. *$mFunction* — строка, содержащая имя функции или вызываемый массив объектов (см. registerFunction() для более полной информации по вызываемому массиву объектов).

Пример:

```
$xajax->registerCatchAllFunction("myCatchAllFunction");
```

- registerPreFunction(mixed *$mFunction*) — регистрирует функцию PHP для исполнения, перед тем как xajax выполнит запрашиваемую функцию. Xajax будет автоматически добавлять запрос функции на возвращенный ответ "предфункции" для того, чтобы собрать из них один ответ. Другая возможность — не ждать ответа, но тогда будет возвращаться массив, первый элемент которого — false (boolean), а второй является ответом. В этом случае ответ от "предфункции" будет возвращен в браузер без вызова функции, запрошенной xajax.

  Параметр *$mFunction* — строка, содержащая имя функции или вызываемый массив объектов (см. registerFunction() для более полной информации по вызываемому массиву объектов).

  Пример:

  ```
  xajax->registerPreFunction("myPreFunction");
  ```

- canProcessRequests() — возвращает true, если xajax может обработать запрос, иначе false. Позволяет узнать, прошел запрос или нет;
- getRequestMode() — возвращает текущий вид запроса (XAJAX_GET или XAJAX_POST) или -1, если не тот определен;
- processRequests() — это основной движок для коммуникации в xajax, который обрабатывает все входящие запросы xajax, вызывает соответствующие PHP-функции (или методы class/object) и выводит XML-ответы назад в обработчик ответов JavaScript. Если ваш запрашиваемый URI отличается от URI вашей страницы, то эта функция должна быть вызвана перед выводом заголовков или HTML;
- printJavascript(string *$sJsURI*="", string *$sJsFile*=NULL, string *$sJsFullFilename*=NULL) — xajax печатает JavaScript-код в вашу страницу, который является результатом вывода метода getJavascript(). Метод вызывается только между тегами в вашей HTML-странице.

  Параметры:

  - *$sJsURI* — относительный адрес папки, где установлен xajax. Для PHP-файла, находящегося в каталоге http://www.myserver.com/myfolder/mypage.php, и xajax, который был установлен в каталог http://www.myserver.com/anotherfolder, по умолчанию предполагается, что xajax находится в той же папке, что и ваш PHP-файл;
  - *$sJsFile* — относительный путь к папке/файлам движка xajax JavaScript, расположенного в инсталляционной папке (по умолчанию xajax_js/xajax.js);

- *$sJsFullFilename* — может быть установлен абсолютный путь к файлу xajax.js. Этот аргумент нужно использовать, только если вы переместили папку xajax_js;

❒ getJavascript(string *$sJsURI*="", string *$sJsFile*=NULL, string *$sJsFullFilename*=NULL) — возвращает код xajax JavaScript, который должен быть добавлен в вашу HTML-страницу между тегами. Аргументы функции такие же, как и в методе printJavascript().

2.3. Примеры использования xajax

Приступим теперь к рассмотрению примеров использования xajax. Если вы работаете с xajax под PHP 5.3, возникат ошибка следующего содержания:

```
Deprecated:Assigning the return value of new by reference is deprecated in
Z:\home\magazin.ru\www\xajax_core\xajax.inc.php on line 355

Deprecated:Assigning the return value of new by reference is deprecated in
Z:\home\magazin.ru\www\xajax_core\xajax.inc.php on line 1259
```

Для ршения этой проблемы либо перейдите на более раннюю версию PHP, либо в соответствующих строках xajax.inc уберите значок &.

2.3.1. Форма регистрации с проверкой правильности заполнения полей "на лету"

Классический вариант применения технологии AJAX — проверка правильности заполнения полей формы до отправки данных на сервер. Немного усложним этот пример. Во-первых, блокируем возможность нажатия на кнопку submit до правильного заполнения всех полей формы и, во-вторых, отправим данные на сервер без перезагрузки страницы. Файлы примера расположены в электронном архиве к книге в папке book_examples\2-1. В файле index.php подключаем файлы библиотеки xajax, создаем объект xajax, регистрируем функции, к которым можно обращаться из JavaScript (xajax_Control(), xajax_Result()), и разрешаем обрабатывать xajax асинхронные запросы. Это серверная часть файла index.php.

Клиентская часть — HTML-код формы регистрации. Проверка полей формы происходит следующим образом. Для предотвращения отправки непроверенных данных изначально кнопка submit неактивна (свойство disable=true). По событию onchange каждого элемента формы **Form1** происходит вызов xajax-функции Control(), в которую передаются все данные формы (xajax.getFormValues("Form1")). Функция проверяет правильность заполнения каждого поля. При неверном заполнении выводится сообщение "ERROR", при правильном — "OK". В случае правильного заполнения всех полей делаем кнопку submit активной. Содержимое файла index.php приведено в листинге 2.5.

Листинг 2.5

```
<?php
  // подключение библиотеки
  require_once ("xajax_core/xajax.inc.php");
  // подключение внешних файлов
  require_once ("control.php");
  require_once ("result.php");
  // создать новый xajax-объект
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Control");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Result");
  // разрешаем обрабатывать xajax асинхронные запросы
  $xajax->processRequest();
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
        charset=windows-1251">
  <title>Пример 1 (глава 2)</title>
  <?php $xajax->printJavascript(''); ?>
</head>
<body>
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 1)<br>
       Форма регистрации с проверкой полей "на лету"</b></div>
  <br>
  <!-- Форма -->
  <div id='div1'>
  <form id='Form1' action='javascript:void(null);'
        onsubmit='xajax.$("Button_Form1").disabled=true;
                  xajax.$("Button_Form1").value="Подождите...";
                  xajax_Result(xajax.getFormValues("Form1"));'>
  <table>
    <!-- login -->
    <tr>
      <td>Логин (5-15 букв, цифры)</td>
      <td><input type='text' name='login' id='login' value=''
   onchange='xajax_Control(xajax.getFormValues("Form1"));'></td>
```

```
      <td><div id='error_login'><font color='red'>no</font></div></td>
    </tr>
    <!-- password -->
    <tr>
      <td>Пароль (5-15 букв, цифры)</td>
      <td><input type='password' name='password' id='password'
    onchange='xajax_Control(xajax.getFormValues("Form1"));'></td>
      <td><div id='error_password'><font color='red'>no</font></div></td>
    </tr>
    <!-- подтверждение password -->
    <tr>
      <td>Повторите пароль</td>
      <td><input type='password' name='password1' id='password1' value=''
    onchange='xajax_Control(xajax.getFormValues("Form1"));'></td>
      <td><div id='error_password1'><font color='red'>no</font></div></td>
    </tr>
    <!-- email -->
    <tr>
      <td>Ваш e-mail</td>
      <td><input type='input' name='email' id='email' value=''
    onchange='xajax_Control(xajax.getFormValues("Form1"));'></td>
      <td><div id='error_email'><font color='red'>no</font></div></td>
    </tr>
    <!-- submit -->
    <tr>
      <td></td>
      <td><input type='submit' id='Button_Form1' disabled=true
                 value='Зарегистрироваться ->' ></td>
      <td></td>
    </tr>
  </table>
  </div>
  <!-- блок для вывода результата-->
  <div id='result'></div>
</body>
</html>
```

Функция `Control()` находится в файле control.php. Проверку данных формы проводим, используя регулярные выражения. Если данные поля не соответствуют шаблону, в блок `error` для этого поля выводим сообщение об ошибке (рис. 2.8).

При правильном заполнении всех полей активируется кнопка `submit` (рис. 2.9).

Содержимое файла control.php приведено в листинге 2.6.

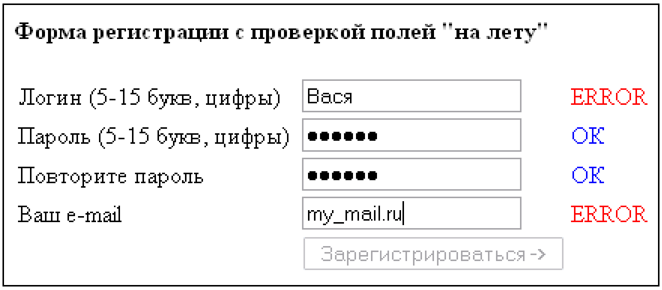


Рис. 2.8. Результат проверки полей формы

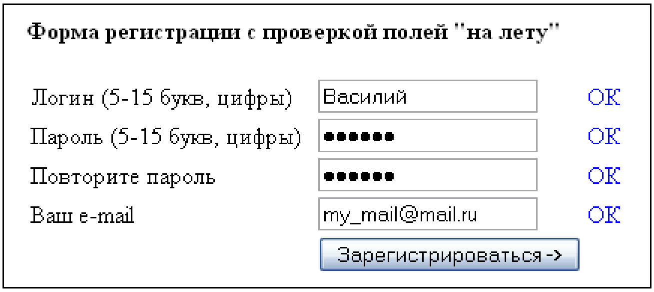


Рис. 2.9. Активизация кнопки отправки формы

Листинг 2.6

```
// Проверка правильности заполнения полей при регистрации пользователя
function Control($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $count=0;
  // login
  if(!ereg("^([a-z,A-Z,а-я,А-Я,0-9]{5,15})$",$Id[login]))
    $objResponse->assign("error_login", "innerHTML",
                         "<font color='red'>ERROR</font>");
  else
  { $objResponse->assign("error_login", "innerHTML",
                         "<font color='blue'>OK</font>");
    $count++;
  }
  // password
```

```
  if(!ereg("^([a-z,A-Z,а-я,А-Я,0-9]{5,15})$",$Id[password]))
    $objResponse->assign("error_password","innerHTML",
                         "<font color='red'>ERROR</font>");
  else
  { $objResponse->assign("error_password", "innerHTML",
                         "<font color='blue'>OK</font>");
    $count++;
  }
  // password1
  if($Id[password1]==$Id[password] && strlen($Id[password1])>0)
  { $objResponse->assign("error_password1", "innerHTML",
                         "<font color='blue'>OK</font>");
    $count++;
  }
  elseif(strlen(trim($Id[password1]))==0)
  { $objResponse->assign("error_password1", "innerHTML",
                         "<font color='red'>ERROR</font>");
  }
  else
  { $objResponse->assign("error_password1", "innerHTML",
                         "<font color='red'><>password!</font>");
  }
  // email
  if(ereg("^([a-z,0-9,-_\.]{2,20})([\@]{1})([a-z,0-9,-_]
    {2,20})([\.]{1})([a-z,]{1,3})$",$Id[email]))
  { $objResponse->assign("error_email", "innerHTML",
                         "<font color='blue'>OK</font>");
    $count++;
  }
  else
    $objResponse->assign("error_email", "innerHTML",
                         "<font color='red'>ERR</font>");
  // Все поля правильно заполнены?
  // Да
  if($count==4)
    $objResponse->assign("Button_Form1", "disabled", false);
  // Нет
  else $objResponse->assign("Button_Form1", "disabled", true);
  return $objResponse;
}
```

Для отправки значений формы на сервер без перезагрузки страницы блокируем событие `action` формы. Значения будем отправлять по событию `onsubmit`. Данные передаются xajax-функции `Result()`, которая находится в файле result.php. Функция формирует контент и выводит его в блок `result` (рис. 2.10). После этого поля формы обнуляются и кнопка `submit` делается неактивной.

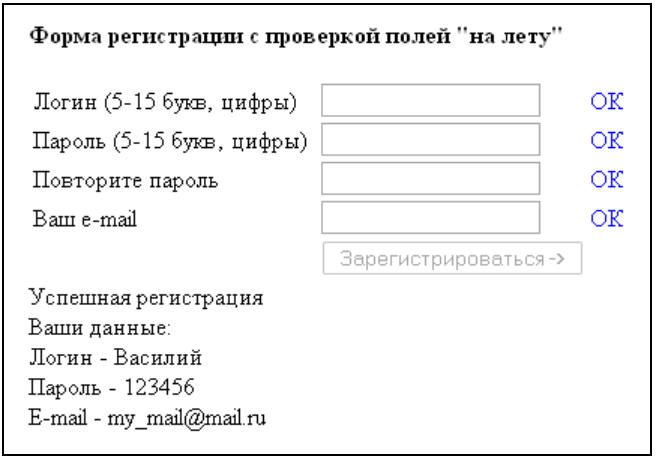


Рис. 2.10. Отправка значений формы и ответ сервера

Содержимое файла result.php приведено в листинге 2.7.

Листинг 2.7

```
function Result($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // сделать кнопку неактивной
  $objResponse->assign("Button_Form1", "disabled", true);
  $objResponse->assign("Button_Form1", "value", "Зарегистрироваться ->");
  // обнуление значений формы
  $objResponse->assign("login", "value", "");
  $objResponse->assign("password", "value", "");
  $objResponse->assign("password1", "value", "");
  $objResponse->assign("email", "value", "");
  // формирование контента
  $text1="Успешная регистрация<br>";
  $text1.="Ваши данные:<br>";
  $text1.="Логин - ".$Id[login]."<br>";
  $text1.="Пароль - ".$Id[password]."<br>";
  $text1.="E-mail - ".$Id[email]."<br>";
```

```
    // вывод контента
    $objResponse->assign("result", "innerHTML", $text1);
    return $objResponse;
}
```

Внося необходимые изменения, можно использовать этот пример в своих проектах.

2.3.2. Динамически подгружаемые select-элементы

На многих сайтах вам наверняка приходилось видеть динамически подгружаемые многоуровневые элементы ввода, когда содержимое нижних динамически меняется в зависимости от выбора в вышестоящем элементе. Например, на сайте **www.mail.ru** так организован выбор населенного пункта (**Регион -> Район -> Город**).

В качестве примера создадим подобный сценарий и мы. Файлы примера расположены на компакт-диске в папке book_examples\2-2. Нам понадобится готовая база населенных пунктов России. Вы думаете, что найти такую базу в Сети нереально? Отчасти это так. Но на сайте Главного научно-исследовательского вычислительного центра Федеральной налоговой службы (**www.gnivc.ru**) в свободном доступе находится КЛАДР (Классификатор адресов России). Он состоит из таких значений, как индекс, регион (субъект РФ), район, город, населенный пункт, улица, дом. Справочник представлен в формате XLS. Работу по переводу данных для региона (субъекта РФ), района, города и населенного пункта я уже предварительно провел. Дамп базы данных размером 24 Мбайт находится в электронном архиве к книге: book_examples\example_2-2.sql.

> ***Замечание***
>
> Возможно, при импорте дампа kladr.sql будет выдаваться ошибка. Для ее устранения зайдите в файл php.ini, расположенный в каталоге установки Денвера в папке usr\local\php5, и измените значение параметра `upload_max_filesize=8M` на большее, например `upload_max_filesize = 30M`. Не забудьте перезагрузить Денвер.

Структура таблицы `primer_kladr`:

- `id` — первичный ключ;
- `id_region` — ID региона;
- `id_rayon` — ID района;
- `id_town` — ID города;
- `id_punkt` — ID населенного пункта;
- `name` — название объекта;
- `socr` — наименование типа (край, область, хутор и пр.);
- `zindex` — почтовый индекс.

Дамп для создания структуры таблицы `primer_kladr` приведен в листинге 2.8.

Листинг 2.8

```
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_kladr' (
'id' bigint(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
'id_region' int(2) NOT NULL default '0',
'id_rayon' int(3) NOT NULL default '0',
'id_town' int(3) NOT NULL default '0',
'id_punkt' int(3) NOT NULL default '0',
'name' varchar(100) CHARACTER SET cp1251 default NULL,
'socr' varchar(10) CHARACTER SET cp1251 default NULL,
'zindex' int(6) default NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Загружаем таблицу `primer_kladr` в базу данных и приступаем к программированию примера. В файле index.php создадим первый уровень вложения — регионы и добавочно еще три пустых блока для подгрузки полей выбора нижестоящих уровней. Кнопка **Выбрать** неактивна до выбора нижнего уровня. По событию `onchange` происходит вызов xajax-функции `Select_Region()` с передачей всех значений формы. Каждое поле `select` имеет значение, равное значению КЛАДР для этого пункта. Для значений, предлагающих выбор (например "Выберите регион"), оно равно нулю. Перед вызовом функции предварительно устанавливается значение поля `number`, равное уровню элемента `select`, вызывающего функцию. Содержимое файла index.php приведено в листинге 2.9.

Листинг 2.9

```
<?php
  // подключение библиотеки
  require_once ("xajax_core/xajax.inc.php");
  // подключение внешних файлов
  require_once ("select_region.php");
  require_once ("result_select.php");
  // создать новый xajax-объект
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Select_Region");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Result_Select");
  // разрешаем обрабатывать xajax асинхронные запросы
  $xajax->processRequest();
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
        charset=windows-1251">
  <title>Пример 2 (глава 2)</title>
  <?php $xajax->printJavascript(''); ?>
</head>
<body>
  <!-- шапка -->
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 2)<br>
       Динамически подгружаемые select-элементы </b></div>
  <br>
  <!-- Форма -->
  <form id='FormSelectRegion' method='post'
        action='javascript:void(null);'
        onsubmit='xajax.$("ButtonFormSelectRegion").disabled=true;
          xajax.$("ButtonFormSelectRegion").value="Подождите...";
          xajax_Result_Select(document.getElementById("vibor").value);'
          enctype="multipart/form-data";>
    <input type='hidden' id='number' name='number' value='0'><br>
    <input type='hidden' id='vibor' name='vibor' value='0'><br>
    <b>Выбор населенного пункта</b><br>
    <div id='divselectregion1'>
    <select name=selectregion1 id='selectregion1'
            onchange='document.getElementById("number").value=1;
          xajax_Select_Region(xajax.getFormValues("FormSelectRegion"));'>
    <option value="0">Выберите регион
    <?php
      // получить первый уровень — регионы
      $query1="SELECT id,name,socr FROM ".TABLE1." WHERE id_rayon=0 &&
               id_town=0 && id_punkt=0 ORDER BY id ASC";
      $rez1=mysql_query($query1);
      while($row1=mysql_fetch_row($rez1))
      $text1.="<option value=".$row1[0]." >".$row1[1]." ".$row1[2];
      $text1.="</select></div>";
      $text1.="<div id='divselectregion2'></div>";
      $text1.="<div id='divselectregion3'></div>";
      $text1.="<div id='divselectregion4'></div>";
      echo $text1;
```

```
    ?>
    <input type='submit' id='ButtonFormSelectRegion' value='Выбрать'
           disabled=true>
  </form>
  <!—Для вывода результата выбора -->
   <div id='div_result'></div>
</body>
</html>
```

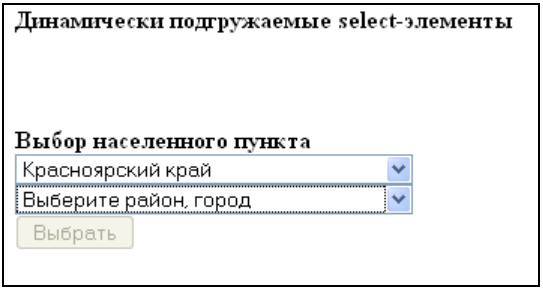


Рис. 2.11. Динамическая подгрузка в элемент `select`

Функция `Select_Region()`, расположенная в файле select_region.php, получает значения формы **FormSelectRegion** и в зависимости от значения поля `number` выбирает запрос к базе данных. Из базы выбираются значения для следующего уровня `select`: для региона — районы и города регионального значения; для районов — населенные пункты, подчиненные району; для городов — объекты, подчиненные городу (если есть). По запросу формируется элемент `select` для нижестоящего уровня и динамически подгружается в блок (рис. 2.11). При этом поле `vibor`, равное текущему выбранному значению, устанавливается в ноль. Если объект КЛАДР не имеет нижестоящих объектов, активируется кнопка **Выбрать** и значение поля `vibor` устанавливается равным значению объекта КЛАДР.

Содержимое файла select_region.php приведено в листинге 2.10.

Листинг 2.10

```
<?php
function Select_Region($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  require_once("mybaza.php");

  switch($Id[number])
  { case 1:
      $objResponse->assign("vibor","value",$Id[selectregion1]);
```

```
if($Id[selectregion1]>0)
{ $query1="SELECT name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
        id=".$Id[selectregion1]." ";
  $text1=mysql_result(mysql_query($query1),0,"name")." ";
  $text1.=mysql_result(mysql_query($query1),0,"socr");
  $text2="<select name=selectregion2 id='selectregion2'
        onchange='document.getElementById(\"number\").value=2;
        xajax_Select_Region(xajax.getFormValues
                          (\"FormSelectRegion\"));'>";
  $text2.="<option value='0' selected>Выберите район, город";
  $objResponse->assign("vibor","value","0");
  $query2="SELECT id,name,socr,id_rayon FROM ".TABLE1."
        WHERE id_punkt=0
        && id_region=".substr($Id[selectregion1],1,2)."
        && (id_rayon=0 || id_town=0) && (id_rayon>0 || id_town>0)
        ORDER BY id ASC";
  $rez2=mysql_query($query2);
  while($row2=mysql_fetch_row($rez2))
  { if($row2[3]>0)
       $text2.="<option value=".$row2[0]." >".$row2[1]."
       ".$row2[2];
    else
      $text2.="<option value=".$row2[0]." >".$row2[2]."
      ".$row2[1];
  }
  $text2.="</select>";
  $objResponse->assign("divselectregion2", "innerHTML", $text2);
  $objResponse->assign("divselectregion3", "innerHTML",
                       "<table></table>");
  $objResponse->assign("divselectregion4", "innerHTML",
                       "<table></table>");
  $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion", "disabled", true);
}
else //
{ $objResponse->assign("vibor","value","0");
  $objResponse->assign
      ("divselectregion2", "innerHTML", "<table></table>");
  $objResponse->assign
      ("divselectregion3", "innerHTML", "<table></table>");
  $objResponse->assign
      ("divselectregion4", "innerHTML", "<table></table>");
  $objResponse->assign
```

```
        ("ButtonFormSelectRegion", "disabled", true);
    }
    break;
  case 2:
    $objResponse->assign("vibor","value",$Id[selectregion2]);
    if($Id[selectregion2]>0)
    { if(substr($Id[selectregion2],3,3)<>"000")   // район
      { $text2="<select name=selectregion3 id='selectregion3'
           onchange='document.getElementById(\"number\").value=3;
            xajax_Select_Region(xajax.getFormValues
           (\"FormSelectRegion\"));'>";
           $objResponse->assign("vibor","value","0");
           $text2.="<option value='0' selected>Выберите нас.пункт";
           $query2="SELECT id,name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
                  id_region=".substr($Id[selectregion2],1,2)."
                  && id_rayon=".substr($Id[selectregion2],3,3)."
                  && (id_punkt>0 || id_town>0)
                  ORDER BY id ASC ";
      $rez2=mysql_query($query2);
      while($row2=mysql_fetch_row($rez2))
      { $text2.="<option value=".$row2[0].">".$row2[2]."
           ".$row2[1];
      }
      $text2.="</select>";
      $objResponse->assign("divselectregion3", "innerHTML", $text2);
      $objResponse->assign
          ("divselectregion4","innerHTML","<table></table>");
      $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion","disabled",true);
      }
      else  // город областного подчинения
      { $query2="SELECT id,name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
                  id_region=".substr($Id[selectregion2],1,2)."
                  && id_rayon=0
                  && id_town=".substr($Id[selectregion2],6,3)."
                  ORDER BY id ASC";
      $rez2=mysql_query($query2);
      if(mysql_num_rows($rez2)==1) // нет вложенных
      { $objResponse->assign
            ("ButtonFormSelectRegion","disabled",false);
        $objResponse->assign
           ("divselectregion3","innerHTML","<table></table>");
        $objResponse->assign
```

```
            ("divselectregion4","innerHTML","<table></table>");
        }
        else
        { $text2="<select name=selectregion3 id='selectregion3'
              onchange='document.getElementById(\"number\").value=3;
              xajax_Select_Region(xajax.getFormValues
              (\"FormSelectRegion\"));'>";
              $objResponse->assign("vibor","value","0");
              $text2.="<option value='0' selected>Выберите далее";
          while($row2=mysql_fetch_row($rez2))
          { $text2.="<option value=".$row2[0].">".$row2[2]."
               ".$row2[1];
          }
          $text2.="</select>";
          $objResponse->assign
              ("ButtonFormSelectRegion","disabled",true);
          $objResponse->assign("divselectregion3","innerHTML",$text2);
          $objResponse->assign
              ("divselectregion4","innerHTML","<table></table>");
        }
      }
    }
    else //
    { $objResponse->assign
          ("ButtonFormSelectRegion","disabled",true);
      $objResponse->assign("vibor","value","0");
      $objResponse->assign
          ("divselectregion3","innerHTML","<table></table>");
      $objResponse->assign
          ("divselectregion4","innerHTML","<table></table>");
    }
    break;
  case 3:
    if($Id[selectregion3]>0)
    { $objResponse->assign
        ("ButtonFormSelectRegion","disabled",false);
      $objResponse->assign("vibor","value",$Id[selectregion3]);
      $objResponse->assign
        ("divselectregion4","innerHTML","<table></table>");
    }
    else
    { $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion","disabled",true);
```

```
        $objResponse->assign("vibor","value","0");
        $objResponse->assign
          ("divselectregion4","innerHTML","<table></table>");
       }
     default: break;
     }
  return $objResponse;
  }
?>
```

При нажатии на кнопку **Выбрать** происходит вызов xajax-функции `Result_Select()`. Функции передается значение объекта КЛАДР из поля `vibor`. По этому коду формируем полный путь к объекту КЛАДР и выводим результат на страницу (рис. 2.12). Функция `Result_Select()` расположена в файле result_select.php (листинг 2.11).

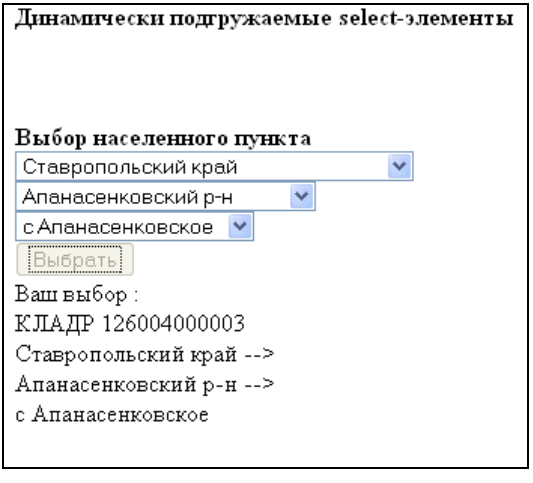


Рис. 2.12. Вывод результата выбора

Листинг 2.11

```
<?php
function Result_Select($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  require_once("mybaza.php");

  $text="Ваш выбор :<br>";
  $text.="КЛАДР ".$Id."<br>";
  $id_region=substr($Id,1,2);
```

```
    $id_rayon=substr($Id,3,3);
    $id_town=substr($Id,6,3);
    $id_punkt=substr($Id,9,3);
    // регион
    $query1="SELECT name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
            id_region='".$id_region."' ";
    $text.=mysql_result(mysql_query($query1),0,"name");
    $text.="  ".mysql_result(mysql_query($query1),0,"socr");
    // район
    if($id_rayon>0)
    { $query1="SELECT name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
            id_region='".$id_region."' && id_rayon='".$id_rayon."' ";
      $text.=" --> <br>".mysql_result(mysql_query($query1),0,"name");
      $text.="  ".mysql_result(mysql_query($query1),0,"socr");
    }
    // город
    if($id_town>0)
    { $query1="SELECT name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
            id_region='".$id_region."' && id_rayon='".$id_rayon."'
            && id_town='".$id_town."' ";
      $text.=" --> <br>".mysql_result(mysql_query($query1),0,"socr");
      $text.="  ".mysql_result(mysql_query($query1),0,"name");
    }
    // нас.пункт
    if($id_punkt>0)
    { $query1="SELECT name,socr FROM ".TABLE1." WHERE
            id_region='".$id_region."' && id_rayon='".$id_rayon."'
            && id_town='".$id_town."' && id_punkt='".$id_punkt."' ";
      $text.=" --> <br>".mysql_result(mysql_query($query1),0,"socr");
      $text.="  ".mysql_result(mysql_query($query1),0,"name");
    }

    $objResponse->assign("div_result", "innerHTML", $text);
    $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion", "value", "Выбрать");
    $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion", "disabled", false);

    return $objResponse;
}
?>
```

2.3.3. Многоуровневый неоднородный каталог

Представим, что на сайте большого магазина есть каталог, который имеет сложную многоуровневую структуру. Допустим, что количество уровней вложенности меняется от одной товарной группы к другой. Это напоминает путешествие по папкам в программе Проводник. Чтобы этот пример можно было сразу использовать в своих проектах, создадим его на основе базы данных MySQL. Файлы примера расположены на прилагаемом компакт-диске в папке book_examples\2-3.

Создадим в базе данных таблицу `primer_katalog`. Дамп для создания таблицы приведен в листинге 2.12.

Структура таблицы `primer_katalog`:

- `id` — первичный ключ;
- `id_parent` — ID родительской категории;
- `name` — наименование товара (категории);
- `type` — тип (категория, товар).

Листинг 2.12

```
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_katalog' (
'id' int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'id_parent' int(5) NOT NULL default '0',
'name' varchar(30) NOT NULL default '',
'type' set('tovar', 'kategory') NOT NULL default 'kategory',
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Загружаем таблицу `primer_katalog` в базу данных и приступаем к программированию примера. В файле index.php создадим первый уровень каталога. Для этого из базы данных выбираем позиции с `id_parent=0`. Для каждого элемента создаем блок с `id=menu.$id`, где `.$id` — ID элемента в базе данных. Элементы у нас двух типов — каталог и товар, для каждого из них свой значок. Кроме того, для каталога может быть два вида значков (для нераскрытого — open_dir.ico, для раскрытого — close_dir.ico). При щелчке по значку каталога происходит вызов xajax-функции `Open_Kategory()` либо `Close_Kategory()` в зависимости от вида значка. Содержимое файла index.php приведено в листинге 2.13.

Листинг 2.13

```
<?php
  // подключение библиотеки
  require_once ("xajax_core/xajax.inc.php");
  // подключение внешних файлов
```

```
  require_once ("open_kategory.php");
  require_once ("close_kategory.php");
  // создать новый xajax-объект
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Open_Kategory");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Close_Kategory");
  // разрешаем обрабатывать xajax асинхронные запросы
  $xajax->processRequest();
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type"
        content="text/html; charset=windows-1251">
  <title>Пример 3 (глава 2)</title>
  <?php $xajax->printJavascript(''); ?>
  <style type="text/css">
    img { border-style: none }
    div.menu { margin-left:16px;font-size:small;
               vertical-align:center }
  </style>
</head>
<body>
  <!-- шапка -->
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 3)<br>
       Многоуровневый неоднородный каталог</b></div>
  <br>
  <div id=menu0 class=menu>
  <!-- Вывод первого уровня -->
  <?php
    $text1="";
    $query1="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id_parent=0
        ORDER BY id ASC";
    $rez1=mysql_query($query1);
    while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
    { if($row1[type]=='kategory')
         $text1.="<div class='menu' id='menu".$row1[id]."'>
```

```
          <a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_Open_Kategory(".$row1[id].")'>
          <img src='open_dir.ico'></a>   "
          .$row1[name]."</div>";
       else
         $text1.="<div class='menu' id='menu".$row1[id]."'>
           <a href='javascript:void();' onclick=''>
           <img src='tovar.ico'></a>   "
           .$row1[name]."</div>";
     }
     echo $text1;
  ?>
  </div>
</body>
</html>
```

Функция `Open_Kategory()`, расположенная в файле open_kategory.php (листинг 2.14), вызывается для раскрытия содержимого элемента каталога. При этом передается ID в базе данных раскрываемой категории. Из базы выбираем данные с `id_parent`, равным ID раскрываемой категории. Формируются блоки для каждого элемента и записываются в конец блока раскрываемого элемента.

Листинг 2.14

```
<?php
function Open_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();

  require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // текущая категория
  $query0="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id='".$Id."' ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $row0=mysql_fetch_assoc($rez0);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Close_Kategory(".$Id.")'>
           <img src='close_dir.ico'></a>   
           ".$row0[name]."</a>";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id_parent='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
```

```
  { if($row1[type]=='kategory')
      $text1.="<div class='menu' id='menu".$row1[id]."'>
        <a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Open_Kategory(".$row1[id].")'>
        <img src='open_dir.ico'></a>   "
        .$row1[name]."</div>";
    else
      $text1.="<div class='menu' id='menu".$row1[id]."'>
        <a href='javascript:void();' onclick=''>
        <img src='tovar.ico'></a>   "
        .$row1[name]."</div>";
  }
  $objResponse->assign("menu".$Id,"innerHTML",$text1);
  return $objResponse;
}
?>
```

Функция `Close_Kategory()`, расположенная в файле close_kategory.php (листинг 2.15), вызывается для закрытия содержимого каталога. В блок для закрываемого элемента записываем только его контент. Данные для вложенных элементов при этом исчезают. Вид каталога иллюстрирует рис. 2.13.

> ***Замечание***
>
> На рис. 2.13 видно постоянное смещение вправо на 16 пикселов для позиций нижестоящего уровня относительно вышестоящего. Это достигается установкой стиля для блоков `div.menu {margin-left:16px}`.

Листинг 2.15

```
<?php
function Close_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // удалить вложенные категории
  $query1="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();'
              onclick='xajax_Open_Kategory(".$Id.")'>
           <img src='open_dir.ico'></a>   
           ".$row1[name]."</a>";
  $objResponse->assign("menu".$Id,"innerHTML",$text1);
```

```
    return $objResponse;
}
?>
```

Рис. 2.13. Многоуровневый каталог

2.3.4. Динамическое управление числом полей формы

На сайтах часто приходится решать задачу добавления (или удаления) полей для уже существующей формы. Создадим форму заказа экскурсии для группы людей. В форму необходимо вводить фамилию, имя и отчество (ФИО) каждого человека. Поля для ввода ФИО будем добавлять динамически при нажатии ссылки **Добавить человека**. Также может возникнуть необходимость удалить человека из списка. Файлы примера расположены на компакт-диске в папке book_examples\2-4. В файле index.php создадим форму с необходимыми полями. Начальный вид страницы представлен на рис. 2.14. Содержимое файла index.php приведено в листинге 2.16. Экскурсии выбираем из выпадающего списка. Рассматриваемый пример будем делать без использования баз данных, поэтому каждое значение `option` будет содержать цену и название экскурсии, разделенные символом `;`. Первое поле `input` для ввода ФИО имеет `id=name1`. Последующие созданные поля будут иметь `id=name2`, `name3` и т. д. Так как эти поля могут создаваться и удаляться в произвольном порядке, необходимо иметь указатель на последний созданный ID. Он будет храниться в скрытом поле `input` с `id=counted`. Необходимо иметь скрытое поле с указанием удаляемого элемента, его значение будет устанавливаться при нажатии на ссылку **Удалить** перед передачей значений формы xajax-функции `Delete_Input()`.

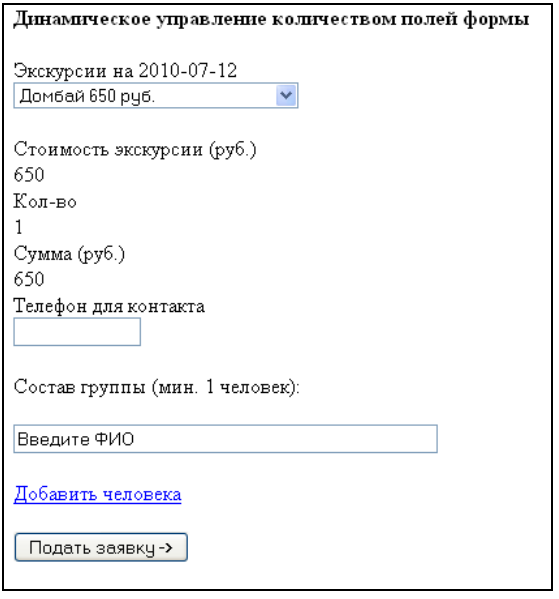


Рис. 2.14. Первоначальный вид формы

Листинг 2.16

```
<?php
  // подключение библиотеки
  require_once("xajax_core/xajax.inc.php");
  // подключение внешних файлов
  require_once("add_input.php");
  require_once("delete_input.php");
  require_once("new_path.php");
  require_once("result.php");
  // создать новый xajax-объект
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Add_Input");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Delete_Input");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"New_Path");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Result");
  // разрешаем обрабатывать xajax асинхронные запросы
  $xajax->processRequest();
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type"
        content="text/html; charset=windows-1251">
  <title>Пример 4 (глава 2)</title>
  <?php $xajax->printJavascript(''); ?>
</head>
<body>
  <!-- шапка -->
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 4)<br>
       Динамическое управление количеством полей формы</b></div>
  <br>
  <!-- Форма -->
  <div id='div1'>
  <form id='Form1' action='javascript:void(null);' onsubmit='
                xajax.$("Button_Form1").disabled=true;
                xajax.$("Button_Form1").value="Подождите...";
                xajax_Result(xajax.getFormValues("Form1"));'>
    <table>
    <!-- маршрут -->
    Экскурсии на
    <?php
      echo date('Y-m-d',strtotime("today + 1 day"));
    ?>
    <br>
    <select name='select_path' id='select_path'
      onchange='xajax_New_Path(xajax.getFormValues("Form1"));'>
    <option value="550;Домбай" selected>Домбай 650 руб.
    <option value="700;Архыз">Архыз 700 руб.
    <option value="400;Медовые водопады">Медовые водопады 400 руб.
    <option value="650;Приэльбрусье">Приэльбрусье 650 руб.
    <option value="450;Чегемские водопады">Чегемские водопады 450 руб.
    </select>
    <br><br>
    <!-- скрытый счетчик -->
    <input type='hidden' name='count' id='count' value='1'>
    <input type='hidden' name='pay' id='pay' value='650'>
    <input type='hidden' name='countid' id='countid' value='1'>
    <input type='hidden' name='delete' id='delete' value='0'>
    <!-- вывод информации -->
    Стоимость экскурсии (руб.)
    <div name='pay1' id='pay1'>650</div>
    Кол-во
```

```
    <div name='people' id='people'>1</div>
    Сумма (руб.)
    <div name='payall' id='payall'>650</div>
    Телефон для контакта<br>
    <input type='text' name='phone' id='phone'
           size=12 maxlength=12><br><br>
    <!-- состав группы -->
    Состав группы (минимум 1 человек): <br>
    <br>
    <input type='text' name='name1' id='name1'
           value='Введите ФИО' size=50 maxlength=50><br><br>
    <!-- ссылка Добавить -->
    <a href='javascript:void();'
       onclick='xajax_Add_Input(xajax.getFormValues("Form1"));'>
    Добавить человека</a>
    <br><br>
    <input type='submit' id='Button_Form1'
           value='Подать заявку ->' >
    </div>
    <div id='result'>
  </div>
</body>
</html>
```

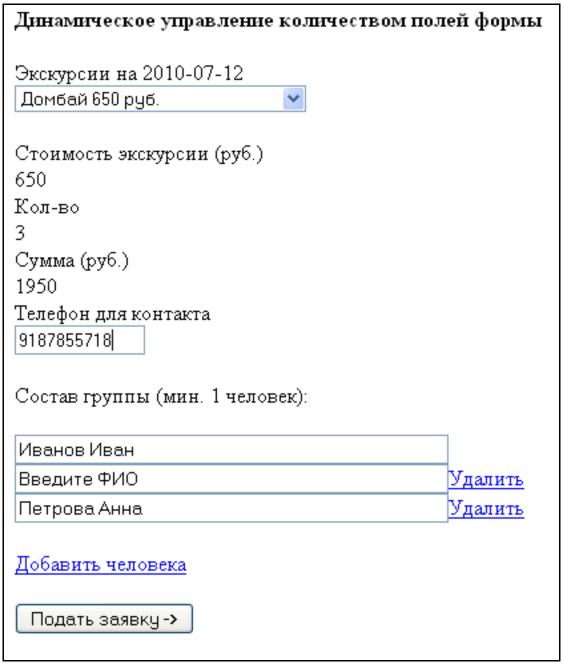


Рис. 2.15. Вид формы после добавления полей `input`

При нажатии на ссылку **Добавить человека** вызывается xajax-функция `Add_Input()`, расположенная в файле add_input.php (листинг 2.17). При этом для добавления поля `input` используем response-метод `insertInputAfter`. Затем добавляем элементы `<br>` и `<span>`, в элемент `<span>` вставляем ссылку на удаление элемента `input` и пересчитываем заново сумму платежа. Вид формы после добавления нового поля иллюстрирует рис. 2.15.

> ***Замечание***
>
> Элементы `<span>` и даже `<br>` должны иметь свой уникальный ID, чтобы при удалении поля не изменился вид формы.

Листинг 2.17

```
<?php
function Add_Input($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // создать input
  $countid=$Id[countid]+1;
  $objResponse->insertInputAfter
      ("name1", "input", "name".$countid, "name".$countid);
  // вставить <br>
  $objResponse->insertAfter("name1","br","br".$countid);
  // установить стили
  $objResponse->assign("name".$countid,"size","50");
  $objResponse->assign("name".$countid,"value","Введите ФИО");
  // вставить <span> для ссылки удалить
  $objResponse->insertAfter("name".$countid,"span","span".$countid);
  // ссылка "Удалить"
  $a="<a href='javascript:void();'
      onclick='document.getElementById(\"delete\").value=".$countid.";
      xajax_Delete_Input(xajax.getFormValues(\"Form1\"))'>Удалить</a>";
  $objResponse->assign("span".$countid,"innerHTML",$a);
  // установить новый countid
  $objResponse->assign("countid","value",$countid);
  // установить новый count
  $objResponse->assign("count","value",$Id[count]+1);
  // получить цену
  //$pay1=substr($Id[select_path],0,strpos($Id[select_path],";"));
  // установить цену, кол-во, сумму
  $objResponse->assign("pay1","innerHTML",$Id[pay]);
  $objResponse->assign("people","innerHTML",$Id[count]+1);
  $objResponse->assign("payall","innerHTML",$Id[pay]*($Id[count]+1));
```

```
  return $objResponse;
}
?>
```

При нажатии на ссылку **Удалить** вызывается xajax-функция `Delete_Input()`, расположенная в файле delete_input.php (листинг 2.18). При этом для удаления поля `input` используем response-метод `remove`. Необходимо удалить не только элемент `input`, но и элементы `<br>` и `<span>`, а также заново пересчитать сумму платежа.

> ***Замечание***
>
> При нажатии на ссылку удаления перед вызовом функции `Delete_Input()` необходимо изменить значение скрытого поля `delete` на ID удаляемого элемента `input`.

Листинг 2.18

```
<?php
function Delete_Input($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // удалить input
  $objResponse->remove("name".$Id[delete]);
  // удалить ссылку
  $objResponse->remove("span".$Id[delete]);
  // удалить br
  $objResponse->remove("br".$Id[delete]);
  // установить новый count
  $objResponse->assign("count","value",$Id[count]-1);
  // получить цену
  $pay1=substr($Id[select_path],0,strpos($Id[select_path],";"));
  // установить цену, кол-во, сумму
  $objResponse->assign("pay1","innerHTML",$pay1);
  $objResponse->assign("people","innerHTML",$Id[count]-1);
  $objResponse->assign("payall","innerHTML",$pay1*($Id[count]-1));

  return $objResponse;
}
?>
```

При изменении экскурсии по событию `onchange` вызывается xajax-функция `New_Path()`, расположенная в файле new_path.php (листинг 2.19). При этом необходимо пересчитать сумму платежа. Вид формы после выполнения xajax-функции иллюстрирует рис. 2.16.

Листинг 2.19

```
<?php
function New_Path($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // получить цену
  $pay1=substr($Id[select_path],0,strpos($Id[select_path],";"));
  // установить новый pay
  $objResponse->assign("pay","value",$pay1);
  // установить цену, кол-во, сумму
  $objResponse->assign("pay1","innerHTML",$pay1);
  $objResponse->assign("people","innerHTML",$Id[count]);
  $objResponse->assign("payall","innerHTML",$pay1*$Id[count]);

  return $objResponse;
  }
?>
```

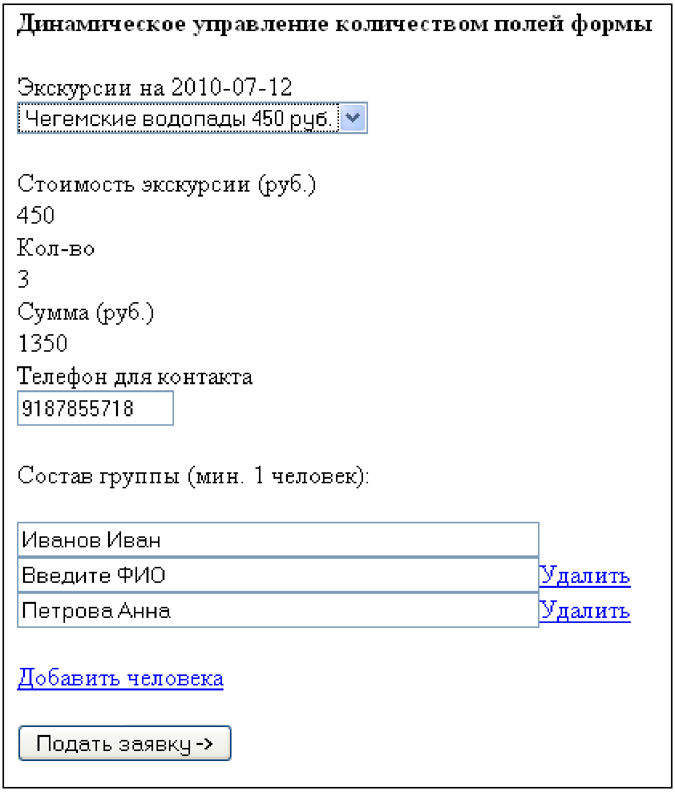


Рис. 2.16. Изменение данных после выбора другой экскурсии

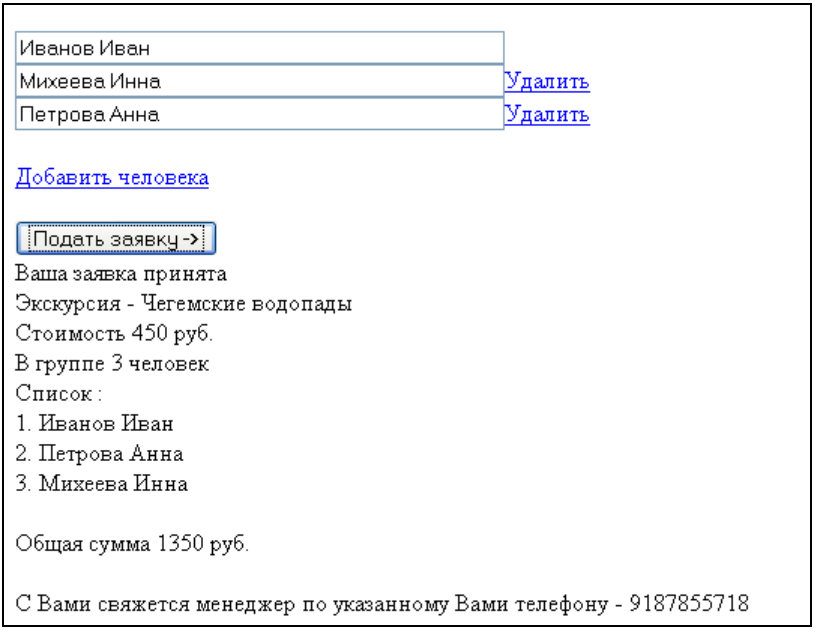


Рис. 2.17. Вывод результата заявки

При нажатии на кнопку **Подать заявку** вызываем xajax-функцию `Result()`, расположенную в файле result.php, передавая при этом ей все значения формы. В реальном проекте эту информацию следует заносить в базу данных, в примере мы формируем контент подтверждения о приеме заказа в блоке `result` (рис. 2.17). Содержимое файла result.php приведено в листинге 2.20.

> ***Замечание***
>
> Для переноса блока вывода результата в зону видимости используем JavaScript-функцию `scrollIntoView()`. При этом применется response-метод `script`.

Листинг 2.20

```
<?php
function Result($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $text="";
  $text="Ваша заявка принята<br>";
  // получить название экскурсии и цену
  $pay=substr($Id[select_path],0,strpos($Id[select_path],";"));
  $path=str_replace($pay.";","",$Id[select_path]);
  $text.="Экскурсия – ".$path."<br>";
  $text.="Стоимость ".$Id[pay]." руб. <br>";
```

```
    // список людей
    $text.="В группе ".$Id[count]." человек <br>";
    $text.="Список : <br>";
    for($i=1,$j=1;$i<=$Id[countid];$i++)
    { if(isset($Id['name'.$i]))
      { $text.=$j.". ".$Id['name'.$i]."<br>";
        $j++;
      }
    }
    // общая сумма
    $text.="<br>Общая сумма ".$Id[pay]*$Id[count]." руб. <br>";
    // телефон
    $text.="<br>С Вами свяжется менеджер по указанному
      Вами телефону - ".$Id[phone];
    // вывести в блок result
    $objResponse->assign("result","innerHTML",$text);
    // кнопку установить
    $objResponse->assign("Button_Form1","value","Подать заявку ->");
    $objResponse->assign("Button_Form1","disabled",false);
    // блок в поле видимости
    $objResponse->script("document.getElementById
        ('result').scrollIntoView();");

    return $objResponse;
}
?>
```

2.4. Фреймворк jQuery

Что такое jQuery? jQuery — это JavaScript-библиотека, которая появилась в январе 2006 г. На сайте разработчиков лозунг: "jQuery is designed to change the way that you write JavaScript". Если переводить это буквально, то получится примерно следующее: "jQuery разработан, чтобы изменить путь, которым вы пишете на JavaScript". jQuery помогает легко получать доступ к любому элементу (набору элементов) объектной модели документа (DOM), обращаться к атрибутам и содержимому элементов DOM и конечно манипулировать ими. Причем благодаря своему интуитивно понятному синтаксису, схожему в чем-то с CSS1, CSS2 и XPath, эта работа становится не просто легкой, а я бы сказал, приятной. Также библиотека jQuery предоставляет удобный API (интерфейс программирования приложений) по работе с AJAX. Саму библиотеку можно скачать на сайте разработчиков по адресу **http://jquery.com**. На момент написания книги доступна версия 1.6.2. На сайте представлена хорошо проработанная документация, масса примеров, подробней-

шее описание и большое количество плагинов (основные включены отдельными файлами в архив библиотеки), предназначенных для создания на их основе элементов пользовательских интерфейсов.

2.4.1. Возможности jQuery

Фреймворк имеет следующие возможности:

- переход по дереву DOM;
- события;
- визуальные эффекты;
- AJAX-дополнения;
- JavaScript-плагины.

Библиотека jQuery содержит функционал, полезный для максимально широкого круга задач. Тем не менее разработчики библиотеки не ставили задачу совмещения в jQuery функций, которые подошли бы всюду, поскольку тогда объем кода неоправданно возрастает. Поэтому была реализована архитектура компактного универсального ядра библиотеки и плагинов. Это позволяет собрать для ресурса именно тот JavaScript-функционал, который на нем был бы востребован.

2.4.2. Использование jQuery

Для скачивания библиотеки jQuery заходим по адресу **http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery** и нажимаем правой кнопкой мыши на ссылку **Uncompressed**. Выбираем пункт **Сохранить объект как** (рис. 2.18) и сохраняем файл на компьютере.

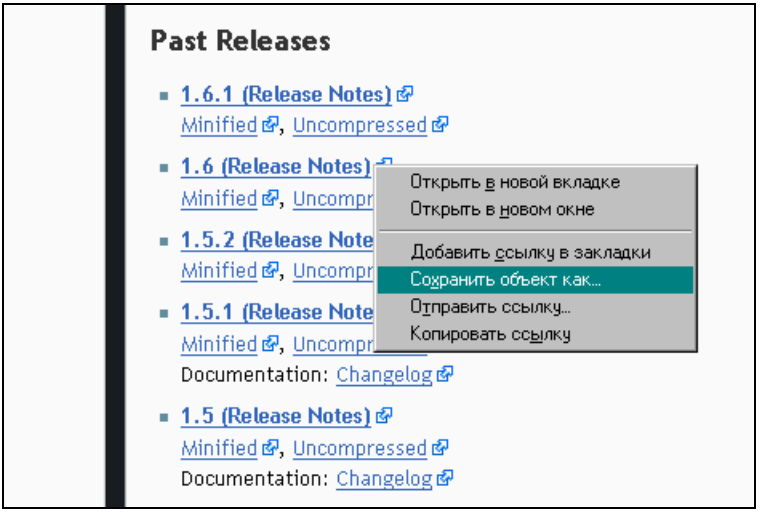


Рис. 2.18. Скачиваем файл библиотеки jQuery

jQuery, как правило, включается в Web-страницу как один внешний JavaScript-файл:

```
<head>
  <script type="text/javascript" src="js/jQuery-1.4.2.js"></script>
</head>
```

Работу с jQuery можно разделить на два этапа:

- получение jQuery-объекта с помощью функции `$()`;
- вызов глобальных методов у объекта `$`.

2.4.2.1. Функция *$*

Взаимодействие с jQuery осуществляется с помощью функции `$`. Если на сайте применяются другие JavaScript-библиотеки, где `$` может использоваться для своих нужд, то ее можно заменить синонимом — `jQuery`. Такой способ считается более правильным, а чтобы код не получался слишком громоздким, можно записать его следующим образом:

```
jQuery(function($)
{
  // Тут код скрипта, где в $ будет jQuery
})
```

Вне зависимости от параметров, переданных в функцию, она вернет список объектов, над которым уже определены все доступные jQuery-функции (а их немало). Это позволяет работать с любыми объектами (уже имеющимися на странице, созданными динамически или полученными через AJAX) так, будто это одни и те же элементы, уже существующие на странице. В jQuery реализован очень интересный механизм поиска элементов на основе CSS и XPath. Для нахождения требуемого элемента вы можете воспользоваться как механизмом селекторов CSS, так и запросами по документу в стиле XPath.

2.4.2.2. Селекторы

Для того чтобы понимать, как работает селектор, все же необходимы базовые знания CSS, т. к. именно от принципов CSS отталкивается селектор jQuery. Список поддерживаемых селекторов CSS приведен в табл. 2.1.

Таблица 2.1. *Поддерживаемые селекторы CSS*

Селектор	Описание
*	Все элементы
E	Элемент типа E
E:nth-child(*n*)	Элемент E, являющийся *n*-ым дочерним элементом своего родительского элемента

Таблица 2.1 *(окончание)*

Селектор	Описание
`E:first-child`	Элемент `E`, являющийся первым дочерним элементом своего родительского элемента
`E:last-child`	Элемент `E`, являющийся последним дочерним элементом своего родительского элемента
`E:only-child`	Элемент `E`, являющийся единственным дочерним элементом своего родительского элемента
`E:empty`	Элемент `E`, у которого нет дочерних элементов (включая текстовые узлы)
`E:enabled`	Активный элемент `E` пользовательского интерфейса
`E:disabled`	Неактивный элемент `E` пользовательского интерфейса
`E:checked`	Отмеченный элемент `E` пользовательского интерфейса (например, переключатель)
`E.warning`	Элемент `E` с классом "warning" (`class="warning"`)
`E#myid`	`E` с идентификатором, равным `myid` (выберет максимум один элемент)
`E:not(s)`	Элемент `E`, не соответствующий простому селектору `s`
`E F`	Элемент `F`, являющийся потомком элемента `E`
`E > F`	Элемент `F`, являющийся дочерним элементом элемента `E`
`E + F`	Элемент `F`, которому непосредственно предшествует элемент `E`
`E ~ F`	Элемент `F`, которому предшествует элемент `E`
`E,F,G`	Выбрать все элементы `E`, `F` и `G`

Примеры

```
$('#element1');
// выбор элемента с id=element1
$('.class1');
// выбор элементов с class=class1
$('div#element1');
// выбор элемента div с id=element1
$('div.class1');
// выбор элементов div с class=class1
$('div span');
// выбор всех span элементов в элементах div
$('div > a');
// выбор всех a элементов в элементах div, где span является прямым
// потомком div
$('div, a');
```

```
// выбор всех div и a элементов
$('a + img');
// выбор всех img элементов, перед которыми идут a элементы
$('a ~ img');
// выбор всех img элементов после первого элемента a
```

Селекторы атрибутов приведены в табл. 2.2. Их нужно записывать в стиле XPath, т. е. с предваряющим символом @.

Таблица 2.2. *Селекторы атрибутов jQuery*

Селектор	Описание
E[@foo]	Элемент E с атрибутом foo
E[@foo=bar]	E, у которого значение атрибута foo равно bar
E[@foo^=bar]	E, у которого значение атрибута foo начинается с bar
E[@foo$=bar]	E, у которого значение атрибута foo оканчивается на bar
E[@foo*=bar]	E, у которого значение атрибута foo содержит bar

jQuery поддерживает некоторые нестандартные селекторы (табл. 2.3), использование которых облегчает жизнь.

Таблица 2.3. *Собственные селекторы jQuery*

Селектор	Описание
:even	Выбирает все четные элементы из коллекции
:odd	Все нечетные элементы из коллекции
:eq(*N*) и :nth(*N*)	Выбирает элемент с индексом N из коллекции
:gt(*N*)	Элементы с индексом большим, чем N
:lt(*N*)	Элементы с индексом меньшим, чем N
:first	Первый элемент из коллекции
:last	Последний элемент из коллекции
:parent	Все элементы, у которых есть дочерние элементы (включая текст)
:contains(*'text'*)	Все элементы, которые содержат текст
:visible	Все видимые элементы (включая элементы со стилями display, равными block или inline, visibility, равным visible, а также элементы форм, не относящихся к типу hidden)
:hidden	Выбирает все невидимые элементы (включая элементы со стилями display, равными none)

Примеры

```
$('div:even');
// выбираем четные div
$('div:odd');
// выбираем нечетные div
$('div:eq(N)');
// выбираем div, идущий под номером N в DOM
$('div:gt(N)');
// выбираем div, индекс которых больше, чем N в DOM
$('div:lt(N)');
// выбираем div, индекс которых меньше, чем N в DOM
$('div:contains(text)');
// выбираем div, содержащие текст
$('div:empty');
```

Для работы с элементами форм предусмотрен ряд селекторов, позволяющих осуществлять выбор с учетом типа элемента и фильтров (enabled/disabled/selected/checked) (табл. 2.4).

Таблица 2.4. *Селекторы форм*

Селектор	Описание
:input	Выбирает все элементы формы (input, select, textarea, button)
:text	Текстовые поля (type="text")
:password	Поля для ввода паролей (type="password")
:radio	Радиокнопки (type="radio")
:checkbox	Флаговые поля (type="checkbox")
:submit	Кнопки для отсылки формы (type="submit")
:image	Изображения на форме (type="image")
:reset	Кнопки очистки формы (type="reset")
:button	Выбирает все остальные кнопки (type="button")

Примеры

```
$(":text");
// выбор всех input-элементов с типом, равным text
$(":radio");
// выбор всех input-элементов с типом, равным radio
$("input:enabled");
```

```
// выбор всех включенных элементов input
$("input:checked");
// выбор всех отмеченных флажков
```

2.4.2.3. Методы jQuery

jQuery предлагает разработчику большое количество методов для манипуляции элементами документа и их свойствами:

- `append(content)` — добавить переданный элемент или выражение в конец выбранного элемента;
- `prepend(content)` — добавить переданный элемент или выражение в начало выбранного элемента;
- `appendTo(expr)` — добавить выбранный элемент в конец переданного элемента;
- `prependTo(expr)` — добавить выбранный элемент в начало переданного элемента;
- `attr(name)` — получить значение атрибута;
- `attr(params)` — установить значение атрибутов; атрибуты передаются в виде {*ключ1*:*значение1*[, *ключ2*:*значение2*[, ...]]};
- `attr(name, value)` — установить значение одного атрибута;
- `css(name)` — получить/установить значение отдельных параметров CSS;
- `css(params)` — установить значение отдельных параметров CSS;
- `css(name, value)` — установить значение одного параметра CSS;
- `text()` — получить текст элемента;
- `text(val)` — задать текст элемента;
- `html()` — получить HTML-код элемента;
- `html(val)` — задать HTML-код элемента;
- `empty()` — удалить все подэлементы текущего элемента.

Примеры

```
$("<b>Текст</b>").appendTo($("#div1"));
// добавить <b>Текст</b> в конец элемента с id=div1
$(#div1).empty();
// очистить содержимое элемента с id=div1
$(#div1).prepend("<b>Текст</b>");
// добавить <b>Текст</b> в начало элемента с id=div1
$("#div1").css({backgroundColor: "#F00",color: "#00F"});
// для элемента с id=div1 установить значение цвета и фона
```

Главная особенность большинства методов jQuery — возможность связывать их в цепочки. Методы, манипулирующие элементами документа, обычно возвращают эти объекты для дальнейшего использования.

Пример

```
// найти <select id="select1">...</select>
var sel = $("select1");
// добавляем к нему <option value="1">Пример опции</option>
$("<option></option>")
// создаем требуемый элемент
  .attr("value", 1)
// устанавливаем значение одного из его атрибутов
  .html("Пример опции")
// записываем в него текст
  .appendTo(sel);
// прикрепляем к уже существующему элементу
```

Таким образом, можно легко описать все действия, происходящие с выбранным элементом, не затрудняясь введением большого количества временных переменных.

2.4.2.4. Обработка событий в jQuery

Далее представлен список событий, поддерживаемых в jQuery. При этом запись в формате

событие()

означает вызов указанного события для каждого элемента набора, вторая запись в формате

событие(*функция*)

определяет назначение функции указанному событию для каждого элемента набора:

- blur(), blur(*функция*);
- change(), change(*функция*);
- click(), click(*функция*);
- dblclick(), dblclick(*функция*);
- error(), error(*функция*);
- focus(), focus(*функция*);
- keydown(), keydown(*функция*);
- keypress(), keypress(*функция*);
- keyup(), keyup(*функция*);
- load(*функция*);
- mousedown(*функция*);
- mouseenter(*функция*);
- mouseleave(*функция*);
- mousemove(*функция*);
- mouseout(*функция*);
- mouseover(*функция*);
- mouseup(*функция*);
- resize(*функция*);
- scroll(*функция*);
- select(), select(*функция*);
- submit(), submit(*функция*);
- unload(*функция*).

2.4.2.5. Эффекты в jQuery

Грамотная манипуляция свойствами элементов на странице позволила создателям JavaScript-библиотек реализовать визуальные эффекты, которые раньше были возможны только при использовании технологии Flash. Это плавное появление и скрытие объектов, плавное изменение различных свойств объектов (фонового цвета, размеров), реализация всевозможных элементов интерфейса (сплиттеров, деревьев, перетягиваемых объектов и сортируемых списков).

Методы jQuery для показа и скрытия элементов:

- `show([`*`speed`*`[, `*`callback`*`]])` — показать элемент;
- `hide([`*`speed`*`[, `*`callback`*`]])` — скрыть элемент;
- `fadeIn(`*`speed`*`[, `*`callback`*`])` — показать элемент путем изменения его прозрачности;
- `fadeOut(`*`speed`*`[, `*`callback`*`])` — скрыть элемент путем изменения его прозрачности;
- `slideDown(`*`speed`*`, `*`callback`*`)` — показать элемент, спустив его сверху;
- `slideUp(`*`speed`*`, `*`callback`*`)` — показать элемент, подняв его снизу.

Здесь *`speed`* — скорость в миллисекундах или одно из значений: `"slow"` (600 мс) или `"fast"` (200 мс); *`callback`* — функция, которая будет вызвана после выполнения анимации.

2.4.3. PHP и jQuery

На сегодняшний день к библиотеке jQuery написано очень много интересных плагинов. Но написать большой проект на JavaScript очень сложно. Поддержка AJAX средствами JQuery не может полностью решить эту проблему, т. к. требует написания JavaScript-функций обработки ответов с сервера. Нам нужен PHP-фреймворк, который в требуемый момент будет осуществлять динамическую подгрузку библиотеки jQuery и плагинов на страницу. Для этой цели как раз и подойдет xajax. Рассмотрим примеры использования связки xajax и jQuery.

2.4.3.1. Динамическая подгрузка jQuery и плагина Carousel

Для начала создадим простой пример динамической подгрузки на страницу плагина jQuery. Плагин будем подгружать на страницу при щелчке на ссылке, используя библиотеку xajax. Файлы примера находятся на компакт-диске в папке book_examples\2-5. Для загрузки примера наберите в браузере **http://book_examples/2-5** (Денвер должен быть запущен). Вы увидите страницу, изображенную на рис. 2.19.

При нажатии ссылки **Подгрузить js-файл библиотеки jCarousel** подгружаем внешний файл библиотеки jCarousel (вызов xajax-функции с аргументом 1). Страница принимает вид, показанный на рис. 2.20.

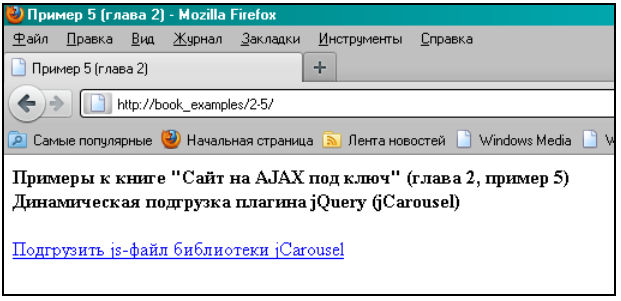


Рис. 2.19. Вид страницы при загрузке примера 2.5

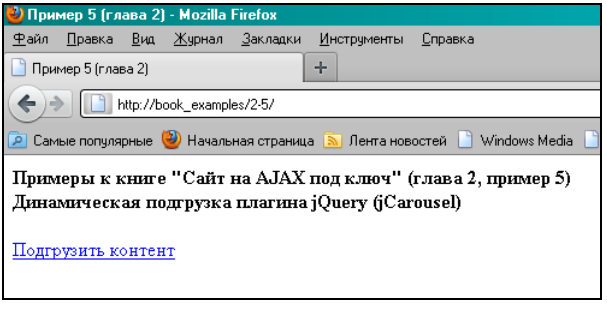


Рис. 2.20. Вид страницы после загрузки js-библиотеки jCarousel

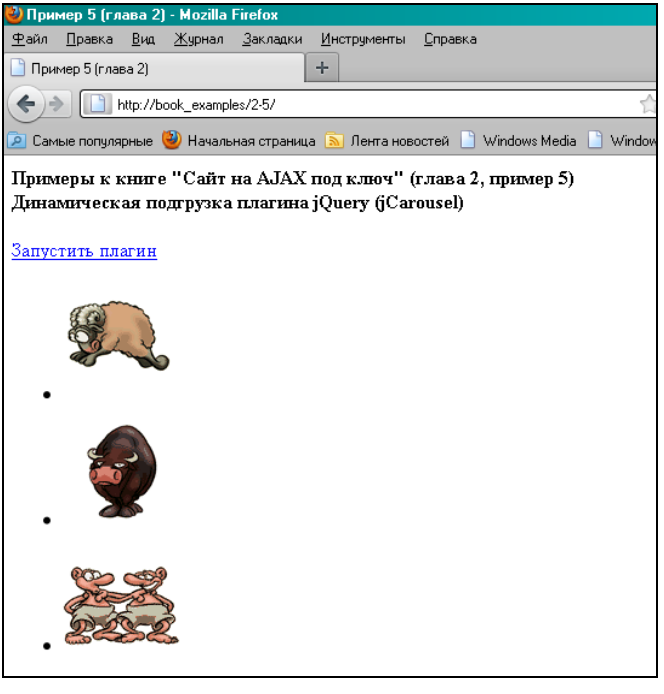


Рис. 2.21. Вид страницы после загрузки контента для плагина jCarousel

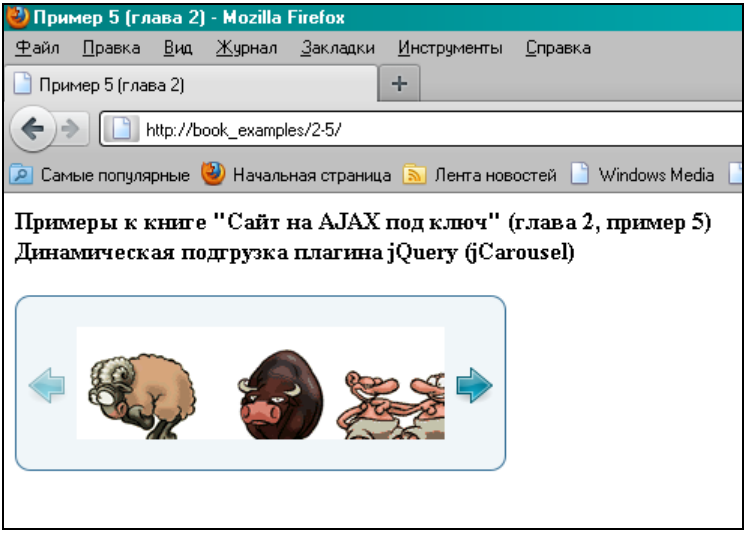


Рис. 2.22. Плагин jCarousel загружен

При нажатии ссылки **Подгрузить контент** подгружаем контент для плагина (вызов xajax-функции с аргументом 2). Вид страницы показан на рис. 2.21.

При щелчке по ссылке **Запустить плагин** запускаем плагин (вызов xajax-функции с аргументом 2). Вид страницы показан на рис. 2.22.

Содержимое файла index.php приведено в листинге 2.21. Из файла идет запуск xajax-функции `Plugin()`, которая расположена в файле plugin.php (листинг 2.22).

Листинг 2.21

```
<?php
  require_once ("xajax_core/xajax.inc.php");
  require_once ("plugin.php");
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Plugin");
  $xajax->processRequest();
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type"
        content="text/html; charset=windows-1251">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="js/skins/tango/skin.css" />
  <title>Пример 5 (глава 2)</title>
```

```
  <script type="text/javascript" src="js/jquery-1.4.2.js"></script>
  <?php $xajax->printJavascript(''); ?>
</head>
<body>
  <!-- шапка -->
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 5)<br>
       Динамическая подгрузка плагина jQuery (jCarousel)</b></div>
  <br>
  <!-- Форма -->
  <div id='div0'>
    <a href='javascript:void();' onclick='xajax_Plugin(1);'>
      Подгрузить js-файл библиотеки jCarousel</a>
  </div>
  <div id='div1'><!-- Место для загрузки плагина -->
  </div>
</body>
</html>
```

Листинг 2.22

```
<?php
// Подгрузка плагина jQuery
function Plugin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  switch($Id)
  { case 1:
      $objResponse->includeScript("js/jquery.jcarousel.js");
      $text="<a href='javascript:void();' onclick='xajax_Plugin(2);'>
             Подгрузить контент</a>";
      $objResponse->assign("div0","innerHTML",$text);
      break;
    case 2: $text1="
              <ul id='mycarousel' class='jcarousel-skin-tango'>
                <li><img src='img/img1.gif' /></li>
                <li><img src='img/img2.gif' /></li>
                <li><img src='img/img3.gif' /></li>
                <li><img src='img/img4.gif' /></li>
                <li><img src='img/img5.gif' /></li>
                <li><img src='img/img6.gif' /></li>
                <li><img src='img/img7.gif' /></li>
                <li><img src='img/img8.gif' /></li>
```

```
                <li><img src='img/img9.gif' /></li>
                <li><img src='img/img10.gif' /></li>
                <li><img src='img/img11.gif' /></li>
                <li><img src='img/img12.gif' /></li>
              </ul>";
      $objResponse->assign("div1","innerHTML",$text1);
      $text2="<a href='javascript:void();' onclick='xajax_Plugin(3);'>
                Запустить плагин</a>";
      $objResponse->assign("div0","innerHTML",$text2);
      break;
    case 3:
      $script="jQuery('#mycarousel').jcarousel();";
      $objResponse->script($script);
      $text2="";
      $objResponse->assign("div0","innerHTML",$text2);
      break;
    default: break;
  }
  return $objResponse;
}
?>
```

2.4.3.2. Совместное использование jQuery UI-виджетов Tabs и Accordion

QueryUI — надстройка над JavaScript-библиотекой jQuery, помогающая создавать по-настоящему интерактивные Web-приложения. Рассмотрим виджеты Accordion и Tabs. На рис. 2.23 изображен пример с виджетом Accordion. Щелчок по заголовку скрывает/отображает содержимое, разбитое на логические секции. При отображении содержимого одной секции открытая ранее секция обязательно закрывается.

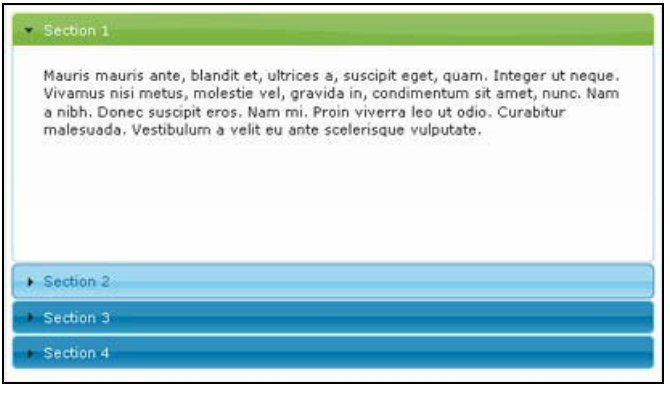


Рис. 2.23. jQuery UI, виджет Accordion

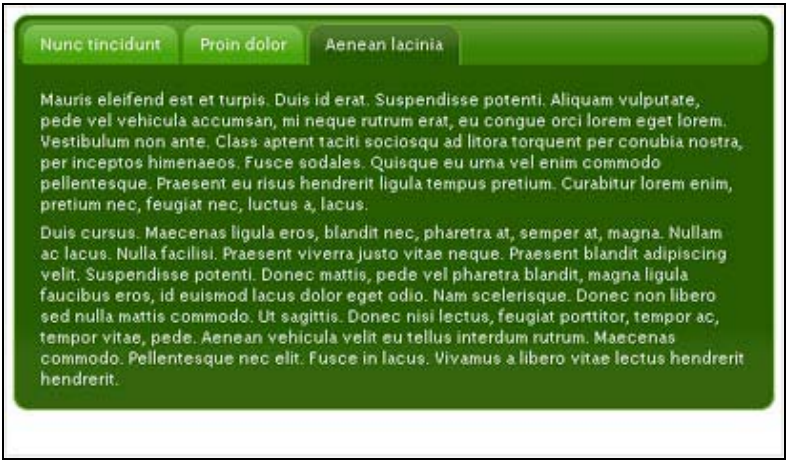


Рис. 2.24. jQuery UI, виджет Tabs

На рис. 2.24 изображен пример использования виджета Tabs, который помогает разделить информационное наполнение между несколькими вкладками. Это может быть полезно при дефиците свободного места на Web-странице.

В следующем примере покажем совместное действие виджетов Tabs и Accordion. Пример можно будет использовать как шаблон для написания большого проекта. На основе Accordion создадим главное меню из двух уровней. Заголовки — группы главного меню. В содержимое секций поместим пункты главного меню. При выборе пункта главного меню в виджете Tabs будут динамически создаваться несколько вкладок со своим содержимым. Подобный пример вы можете посмотреть на сайте **http://bazakatalogov.ru**. Файлы примера находятся на компакт-диске в папке book_examples\2-6. Для реализации примера сформируем в нашей базе данных таблицу `primer_2_6_1`.

Структура таблицы `primer_2_6_1`:

- `id` — первичный ключ;
- `id_parent` — ID родительского пункта;
- `name` — название пункта;
- `sort` — для сортировки;
- `prgzag` — список названий вкладок, разделенных символом `;`;
- `prgprg` — список программ для заполнения вкладок, разделенных символом `;`.

Дамп для создания структуры таблицы `primer_2_6_1` приведен в листинге 2.23.

Листинг 2.23

```
CREATE TABLE 'primer_2_6_1' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
'id_parent' int(11) default NULL,
'name' varchar(50) default NULL,
'sort' int(5) NOT NULL,
'prgzag' varchar(120) default NULL,
'prgprg' varchar(120) default NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id'),
KEY 'sort' ('sort')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 135DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Дамп базы данных находится на компакт-диске: book_examples\example_2-6.sql.

Загружаем таблицу `primer_2_6_1` в базу данных и приступаем к программированию примера.

В файле index.php создадим только три блока — один для загрузки виджета Accordion, второй для загрузки виджета Tabs и третий для заголовка (для какого пункта Accordion будет загружать содержимое в Tabs). Содержимое файла index.php приведено в листинге 2.24. Подключаем библиотеку jQuery, файл библиотеки jQuery UI, функции xajax и файлы стилевого оформления. В примере выбрана тема sunny для jQuery UI. Вы можете выбрать иную, расскомментировав другую строку (все темы есть в электронном архиве к книге). По событию `onload` документа выполним начальную загрузку главного меню — виджета Accordion.

Листинг 2.24

```
<?php
  // подключение библиотеки xajax
  require_once("xajax_core/xajax.inc.php");
  require_once("create_accordion.php");
  require_once("new_tabs.php");
  $xajax = new xajax();
  // регистрация функций
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Create_Accordion");
  $xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"New_Tabs");

  $xajax->processRequest();
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type"
        content="text/html; charset=windows-1251">
  <!--<link type="text/css" href="css/ui-lightness/jquery-ui-
1.7.3.custom.css" rel="stylesheet" />
```

```
  <link type="text/css" href="css/cupertino/jquery-ui-1.7.3.custom.css"
rel="stylesheet" />
  <link type="text/css" href="css/pepper-grinder/jquery-ui-
1.7.3.custom.css" rel="stylesheet" />
  <link type="text/css" href="css/dark-hive/jquery-ui-1.7.3.custom.css"
rel="stylesheet" />
  <link type="text/css" href="css/swanky-purse/jquery-ui-1.7.3.custom.css"
rel="stylesheet" />
-->
  <link type="text/css" href="css/sunny/jquery-ui-1.7.3.custom.css"
rel="stylesheet" />
  <title>Пример 6 (глава 2)</title>
  <script type="text/javascript" src="js/jquery-1.4.2.js"></script>
  <script src="js/jquery-ui-1.7.3.custom.min.js"
          type="text/javascript"></script>
  <?php $xajax->printJavascript(''); ?>
</head>
<body onload='xajax_Create_Accordion();'>
  <!-- шапка -->
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 6)<br>
   Совместное использование jQuery UI-виджетов Tabs и Accordion</b></div>
  <br>
  <!--  -->
  <table width=100%>
    <tr>
      <td width=20%>
      <!-- место для Accordion-->
      <div id='accordion1'></div>
      </td>
      <td width=5%></td>
      <td width=75% style='vertical-align:top'>
        <!-- заголовок -->
        <div id='zag1'></div>
        <!-- место для Tabs-->
        <div id='alltabs1'></div>
      </td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

Вызываем xajax-функцию `Create_Accordion()`, которая расположена в файле create_accordion.php. Для создания виджета Accordion выбором из базы данных формируется контент, приведенный в листинге 2.25.

Листинг 2.25

```
<h4><a href='#'>Рубрика 1</a></h4>
<div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(4);'>Пункт 1</div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(5);'>Пункт 2</div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(6);'>Пункт 3</div>
</div>
<h4><a href='#'>Рубрика 2</a></h4>
<div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(7);'>Пункт 4</div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(8);'>Пункт 5</div>
</div>
<h4><a href='#'>Рубрика 3</a></h4>
<div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(9);'>Пункт 6</div>
<div style='cursor:pointer' onclick='xajax_New_Tabs(10);'>Пункт 7</div>
</div>
```

Затем этот контент записывается в блок `div id=accordion1`. Вот js-код для запуска виджета Accordion:

```
$('#accordion1').accordion({autoHeight:false});
```

Далее создаем виджет Tabs для поля **Пункт 1**. Выбором из базы данных создается контент, приведенный в листинге 2.26.

Листинг 2.26

```
<ul>
<li id='li1'><a href='#tabs1'>Вкладка 1-1</a></li>";
<li id='li2'><a href='#tabs2'>Вкладка 1-2</a></li>";
<li id='li3'><a href='#tabs3'>Вкладка 1-3</a></li>";
<li id='li4'><a href='#tabs4'>Вкладка 1-4</a></li>";
<li id='li5'><a href='#tabs5'>Вкладка 1-5</a></li>";
</ul>
<div id='tabs1'>Результат программы для заполнения prg1-1</div>
<div id='tabs2'>Результат программы для заполнения prg1-2</div>
<div id='tabs3'>Результат программы для заполнения prg1-3</div>
<div id='tabs4'>Результат программы для заполнения prg1-4</div>
<div id='tabs5'>Результат программы для заполнения prg1-5</div>
```

Затем этот контент записывается в блок `div id=alltabs1`. Вот js-код для запуска виджета Tabs:

```
$('#alltabs1').tabs({fxFade: true,fxSpeed:'slow'})
```

Содержимое файла create_accordion.php приведено в листинге 2.27.

Листинг 2.27

```
<?php
function Create_Accordion()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // подключиться к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // сформировать контент для accordion
  $content1="";
  $query11="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE
           id_parent='0' ORDER BY sort ASC";
  $rez11=mysql_query($query11);
  while($row11=mysql_fetch_assoc($rez11))
  { $content1.="<h4><a href='#'>".$row11[name]."</a></h4>";
    $query12="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id_parent='".$row11[id]."'
             ORDER BY sort ASC ";
    $rez12=mysql_query($query12);
    $content1.="<div>";
    while($row12=mysql_fetch_assoc($rez12))
    { $content1.="<div style='cursor:pointer'
      onclick='xajax_New_Tabs(".$row12[id].");'>".$row12[name]."</div>";
    }
    $content1.="</div>";
  }
  // подгрузить контент для Accordion
  $objResponse->assign("accordion1","innerHTML",$content1);
  // запустить Accordion
  $objResponse->script("$('#accordion1').accordion({autoHeight:false})");
  // создаем Tabs для этого пункта Accordion
  // первый пункт первого меню
  $query13="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id_parent='1'
           ORDER BY sort ASC LIMIT 1, 2";
  $rez13=mysql_query($query13);
  $row13=mysql_fetch_assoc($rez13);
  // заголовок
  $objResponse->assign("zag1","innerHTML","<h3>".$row13[name]."</h3>");
  $content21="<ul>";$content22="";
  $arrzag=explode(";",$row13[prgzag]);
  $arrprg=explode(";",$row13[prgprg]);
```

```
    for($i=1;$i<count($arrzag);$i++)
    for($i=1;$i<count($arrzag);$i++)
    { if($arrzag[$i-1]<>"")
      { $content21.="<li id='li".$i."'>
                    <a href='#tabs".$i."'>".$arrzag[$i-1]."</a></li>";
        $content22.="<div id='tabs".$i."'>".do_prg($arrprg[$i-1])."</div>";
      }
      else
      { $content21.="<li id='li".$i."'></li>";
        $content22.="<div id='tabs".$i."'></div>";
      }
    }
    $content21.="</ul>";
    // загрузка контента для tabs
    $objResponse->assign("alltabs1","innerHTML",$content21.$content22);
    // запуск виджета Tabs
    $objResponse->script("$('#alltabs1').tabs({fxFade: true,fxSpeed:
                         'slow'})");
    return $objResponse;
  }
  function do_prg($arg)
  { return "Результат программы для заполнения ".$arg; }
  ?>
```

Результат загрузки страницы иллюстрирует рис. 2.25.

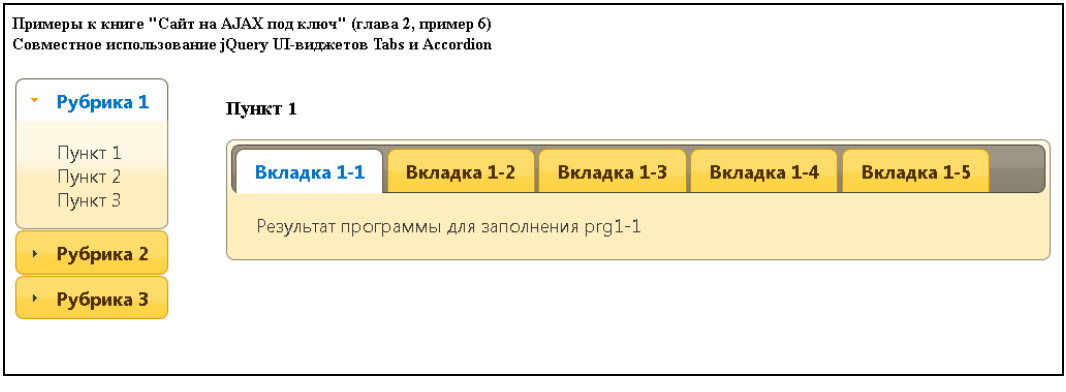


Рис. 2.25. Начальная страница примера 2.6

При выборе другого пункта меню в виджете Accordion вызывается xajax-функция `New_Tabs()`, расположенная в файле new_tabs.php (листинг 2.28). Сначала функция

очищает содержимое блока id=alltabs1, затем удаляет виджет Tabs, посылая js-код:

```
$('#alltabs1').tabs('destroy')
```

А далее заново создает заполнение Tabs для нового пункта меню и запускает виджет Tabs для блока id=alltabs1. Результат выбора другого пункта меню иллюстрирует рис. 2.26.

Листинг 2.28

```
<?php
function New_Tabs($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // очистить содержимое блока alltabs1
  $objResponse->assign("alltabs1","innerHTML","");
  // destroy tabs
  $objResponse->script("$('#alltabs1').tabs('destroy')");
  // подключиться к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // найти пункт меню
  $query13="SELECT * FROM ".TABLE1." WHERE id='".$Id."' ";
  $rez13=mysql_query($query13);
  $row13=mysql_fetch_assoc($rez13);
  // заголовок
  $objResponse->assign("zag1","innerHTML","<h3>".$row13[name]."</h3>");
  // список названий и программ
  $arrzag=explode(";",$row13[prgzag]);
  $arrprg=explode(";",$row13[prgprg]);
  $content21="<ul>";
  for($i=1;$i<count($arrzag);$i++)
  { if($arrzag[$i-1]<>"")
    { $content21.="<li id='li".$i."'><a href='#tabs".$i."'>
                ".$arrzag[$i-1]."</a></li>";
      $content22.="<div id='tabs".$i."'>".do_prg($arrprg[$i-1])."</div>";
    }
    else
    { $content21.="<li id='li".$i."'></li>";
      $content22.="<div id='tabs".$i."'></div>";
    }
  }
  $content21.="</ul>";
  // новый контент в блок alltabs1
```

```
    $objResponse->assign("alltabs1","innerHTML",$content21.$content22);
    // запустить tabs
    $objResponse->script("$('#alltabs1').tabs({fxFade: true,fxSpeed:
                  'slow'})");
    return $objResponse;
}
?>
```

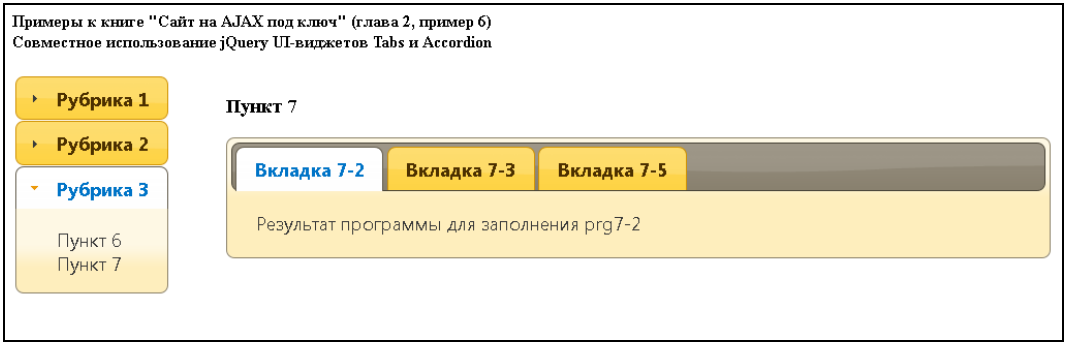


Рис. 2.26. Выбор другого пункта меню

Заполнение контента вкладок Tabs происходит следующим образом. Каждой вкладке в базе данных для каждого пункта меню соответствует свое название программы, которое передается в функцию `do_prg()`, расположенную в файле create_accordion.php. В нашем примере она просто возвращает строку **Результат программы для заполнения...**. Здесь вы можете записать свой обработчик (пример приведен в листинге 2.29).

Листинг 2.29

```
function do_prg($arg)
{ switch($arg)
  { case prg1-1: $result=f11();
         break;
    case prg5-5: $result=f55();
         break;
  }
  $result;
}
```

2.4.3.3. Маленький сайт для ювелирной компании

Создадим в качестве примера совместного использования библиотеки xajax и библиотеки jQuery небольшой скрипт сайта ювелирной компании с возможностью заказа товаров. Реализуем мультиязычность (два языка — английский и русский).

В примере покажем, как можно с помощью библиотеки xajax из PHP-скриптов управлять богатыми графическими возможностями jQuery-плагинов. Будем использовать следующие плагины: imageFlow (для просмотра галереи рисунков), fancybox (для создания формы заказа). Меню реализуем средствами базовой библиотеки jQuery. Файлы примера находятся в электронном архиве к книге в папке book_examples\2-7. В сети данный проект можно посмотреть по адресу **http://altunin.goodtovars.ru/main.php**. Страница примера при загрузке приведена на рис. 2.27.

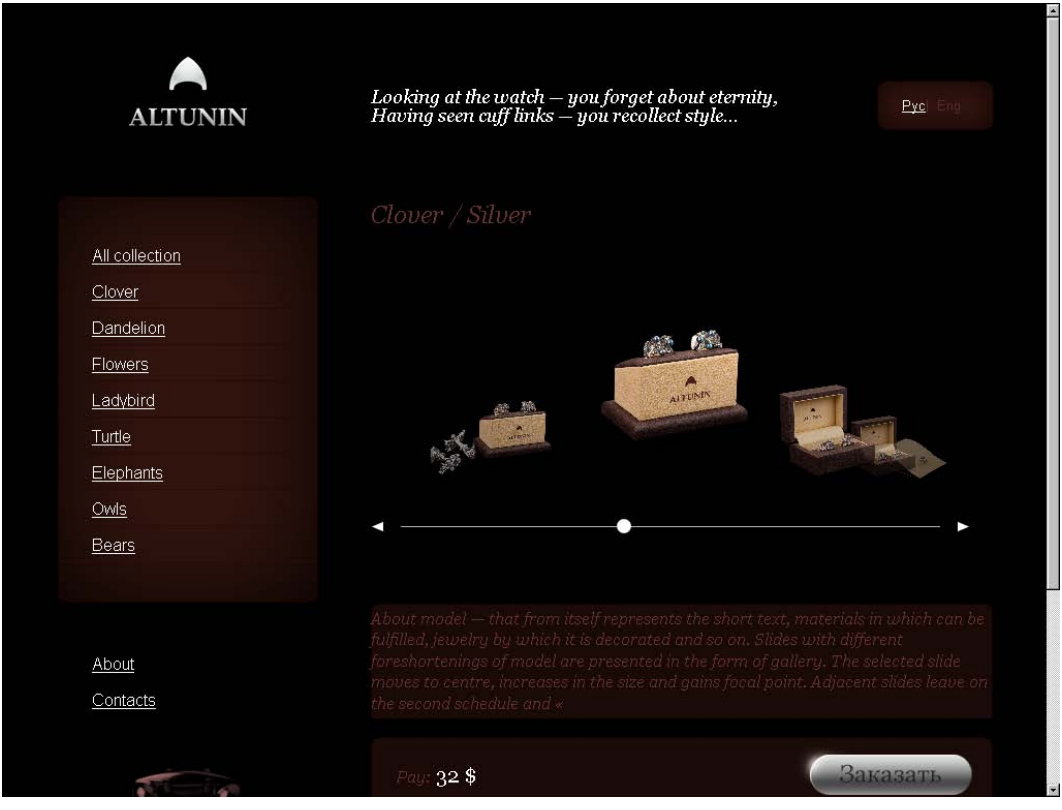


Рис. 2.27. Вид магазина при загрузке

Для нашего примера создадим шесть таблиц в базе данных:

- `primer_2_7_kategory` — список категорий товаров;
- `primer_2_7_tovars` — список товаров;
- `primer_2_7_images` — список картинок для каждого товара;
- `primer_2_7_content` — содержимое для страниц "О сайте", "Контакты";
- `primer_2_7_rate` — курс валют;
- `primer_2_7_zakaz` — учет заказов.

Дампы для создания структуры таблиц базы данных приведены в листинге 2.30 (дамп находится в электронном архиве к книге: book_examples\example_2-7.sql).

Листинг 2.30

```
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_2_7_kategory' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'name_rus' varchar(20) default NULL,
'name_eng' varchar(20) default NULL,
'sort' int(5) NOT NULL,
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id'),
KEY 'sort' ('sort')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_2_7_tovars' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'name_rus' varchar(20) default NULL,
'name_eng' varchar(20) default NULL,
'id_kategory' int(9) NOT NULL,
'sort' int(5) NOT NULL,
'info_rus' text,
'info_eng' text,
'pay_rus' float(10, 2) default NULL,
'pay_eng' float(5, 2) default NULL,
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_2_7_images' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'id_tovar' int(9) NOT NULL,
'name' varchar(40) default NULL,
'sort' int(5) NOT NULL,
'info_rus' varchar(20) NOT NULL,
'info_eng' varchar(20) NOT NULL,
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_2_7_content' (
'id' int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'zag_rus' varchar(20) NOT NULL,
'zag_eng' varchar(20) NOT NULL,
```

```
'info_rus' text NOT NULL,
'info_eng' text NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_2_7_rate' (
'id' int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' date NOT NULL,
'usd' float(8, 4) default NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
CREATE TABLE 'book_xajax1'.'primer_2_7_zakaz' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data_zakaz' datetime NOT NULL,
'data_oplata' date NOT NULL,
'data_dostavka' date NOT NULL,
'id_tovar' int(9) NOT NULL,
'name' varchar(20) NOT NULL,
'phone' varchar(15) NOT NULL,
'email' varchar(30) NOT NULL,
'address' varchar(100) NOT NULL,
'oplata' set('yes', 'no') NOT NULL default 'no',
'dostavka' set('yes', 'no') NOT NULL default 'no',
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM DEFAULT CHARSET = cp1251;
```

Так как пример двуязычный, в таблицах `primer_2_7_kategory`, `primer_2_7_tovars` и `primer_2_7_content` предусмотрены поля для двух языков. В таблице `primer_2_7_rate` хранятся курсы валют для пересчета цены в доллары. В таблице `primer_2_7_images` находятся картинки для каждой галереи. В таблицу `primer_2_7_zakaz` будем записывать данные заказов. Начальные данные для вывода начального товара и языка загрузки хранятся в файле my.php. При загрузке файла main.php формируется разметка страницы, начальное заполнение, подключаются файлы библиотек. Все переходы по ссылкам осуществляют вызов xajax-функций:

- `Change_Language` — изменение языка вывода;
- `View_Tovar` — изменение товара для просмотра;
- `Contacs` — просмотр контактов;
- `About` — просмотр информации о марке;
- `Create_zakaz` — создание заказа.

Совместное использование библиотеки xajax с другими js-библиотеками (например, jQuery) подразумевает не только формирование xajax-функцией нового контента, но и выполнение программы инициализация экземпляра js-плагина. Рас-

смотрим па примере выбора нового товара. При выборе нового товара кроме контента меняется и галерея картинок для данного товара. Плагин imageFlow позволяет организовать галерею для просмотра картинок. Выбранная картинка перемещается в центр, увеличивается в размере и приобретает фокус. Соседние картинки уходят на второй план и "замыливаются". При щелчке кнопкой мыши по картинке в центре блок `div` с `id=big_img` становится видимым, и в его содержимое передается увеличенное изображение картинки. Для этого в стандартном файле imageflow.js внесем изменения в свойство `click` объекта `imageflow` (листинг 2.31).

Листинг 2.31

```
/*onClick: function() { document.location = this.url; }, */
/* Onclick behaviour */
onClick: function()
   {document.getElementById('big_img').style.display='block';
    document.getElementById('big_img').innerHTML=
    '<img src="'+this.url+'" width=100%> '},
```

Вид страницы при просмотре увеличенной картинки изображен на рис. 2.28. Картинка пропадает при щелчке на ней мышью либо при выходе мыши за пределы блока:

```
onclick='this.style.display="none";'
onmouseout='this.style.display="none";'
```

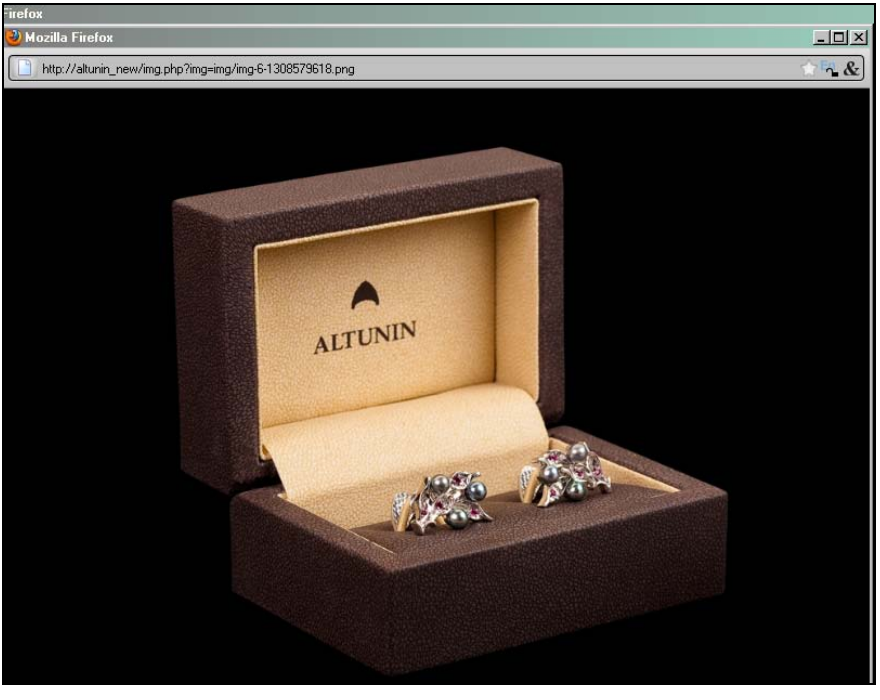


Рис. 2.28. Увеличенное изображение картинки

При выборе товара из меню вызывается xajax-функция `View_Tovar()`. Для каждого товара формируется контент и создание экземпляров плагинов галереи (imageflow), формы заказов (fancybox). Функция `View_Tovar()` расположена в файле view_tovar.php, содержимое которого представлено в листинге 2.32.

Листинг 2.32

```
<?php
function View_Tovar($Id)
{ objResponse = new xajaxResponse();
  require_once("mybaza.php");
  require_once("my.php");
  $_SESSION[tovar]=$Id;
  $_SESSION[prg]='tovar';
  // ******  headtovar ********
  $query11="SELECT * FROM tovar WHERE id=".$Id." ";
  $rez11=mysql_query($query11);
  $row11=mysql_fetch_assoc($rez11);
  // категория  товара
  $query12="SELECT * FROM kategory WHERE id=".$row11[id_kategory]." ";
  $rez12=mysql_query($query12);
  $row12=mysql_fetch_assoc($rez12);
  // вывести headtovar
  $zagtovar="";
  $zagtovar.="<h2 class='heading'>".$row12['name_'.$_SESSION[language]]." /
";
  $zagtovar.=$row11['name_'.$_SESSION[language]]."</h2>";
  $objResponse->assign("headtovar","innerHTML",$zagtovar);
  // ****** галерея ********
  $images="";
  $query13="SELECT * FROM images WHERE id_tovar=".$Id." ORDER BY sort ASC";
  $rez13=mysql_query($query13);
  while($row13=mysql_fetch_assoc($rez13))
  { $images.="<img src='img/".$row13[name]."' ";
    $images.="longdesc='img/".$row13[name]."' ";
    $images.="alt='".$row13['info_'.$_SESSION[language]]."' />";
  }
  $objResponse->assign("myImageFlow","innerHTML",$images);
  $script="var instanceOne = new ImageFlow();";
  $script.="instanceOne.init({ImageFlowID:'myImageFlow',
                              reflections: false,
```

```
        reflectionP: 0.0, startID: 3, buttons: true,aspectRatio:
        1.618,opacity: true, captions: false, imageFocusM: 1.3,
        scrollbarP: 0.9});";
$objResponse->script($script);
// ******  opisanie ********
$opisanie="";
$opisanie.=$row11['info_'.$_SESSION[language]];
$objResponse->assign("opisanie","innerHTML",$opisanie);
// ****** стоимость ********
$price="";
if($_SESSION[language]=='rus')
{ $price.="<span>Стоимость: <span>";
  $price.=$row11[pay_rus]." руб.";
  $price.="</span>";
}
else
{ $price.="<span>Pay: <span>";
  $price.=sprintf('%5.0f',($row11[pay_rus]/$_SESSION[usd]))." $";
  $price.="</span>";
}
$price.="<a id='inline' href='#data'></a>";
$objResponse->assign("price","innerHTML",$price);
$objResponse->script("document.getElementById(
                    \"allprice\").style.visibility=\"visible\";");
$script="var instanceOne = new ImageFlow();
instanceOne.init({ ImageFlowID:'myImageFlow',
   reflections: falsereflectionP: 0.0, startID: 3, buttons: true,
   aspectRatio: 1.618, opacity: true,captions: false,
   imageFocusM: 1.3, scrollbarP: 0.9});";
$objResponse->script($script);
//
$script="$('a#inline').fancybox({'overlayColor': '#000',
          'overlayOpacity': 0.7, 'showCloseButton': false,
          'padding': 0, 'margin': 0, 'titleShow': false,
          'showNavArrows': false, 'width':651, 'height':577,
          'autoDimensions':false});";
$objResponse->script($script);
//***************************
$tovar=$row12['name_'.$_SESSION[language]]." /
        ".$row11['name_'.$_SESSION[language]];
```

```
    if($_SESSION[language]=='rus')
    { $name="Ваше имя";
      $phone="Контактный <br/> телефон";
      $email="E-mail";
      $adress="Адрес доставки";
    }
    else
    { $name="Your name";
      $phone="Contact <br/> phone";
      $email="E-mail";
      $adress="Address";
    }
    $data="<form id='Form_Zakaz' action='javascript:void(null);'
                onsubmit='
          xajax_Create_Zakaz(xajax.getFormValues(\"Form_Zakaz\"));' >
          <table id='buy'><tr><td></td><td><h3>".$tovar."</h3></td></tr>
          <tr><td class='right'>".$name."</td><td><input name='name'
          type='text'><input name='tovar' value='".$_SESSION[tovar]."'
          type='hidden'></td></tr>
          <tr><td class='right'>".$phone."</td><td><input name='phone'
          type='text'></td></td></tr>
         <tr><td class='right'>".$email."</td><td><input name='email'
          type='text'></td></td></tr>
         <tr><td class='right'>".$adress."</td><td>
          <textarea name='address' cols='40' rows='3'></textarea>
          </td></tr>
          <tr><td></td><td><input name='submit' type='image'
          src='img/submit.png' id='submit'></td></td></tr>
          </table></form>";
    $objResponse->assign("data","innerHTML",$data);
    return $objResponse;
}
?>
```

При нажатии кнопки **Заказать** появляется форма заказа (рис. 2.29) — еще одно применение плагина fancybox. При заполнении заказа и нажатии на кнопку **Подтвердить заказ** вызывается xajax-функция `Create_Zakaz()`, расположенная в файле create_zakaz.php (листинг 2.33). Функция проверяет правильность заполнения формы и записывает информацию о заказе в базу данных и отправляет сообщение о поступившем заказе на e-mail администратора.

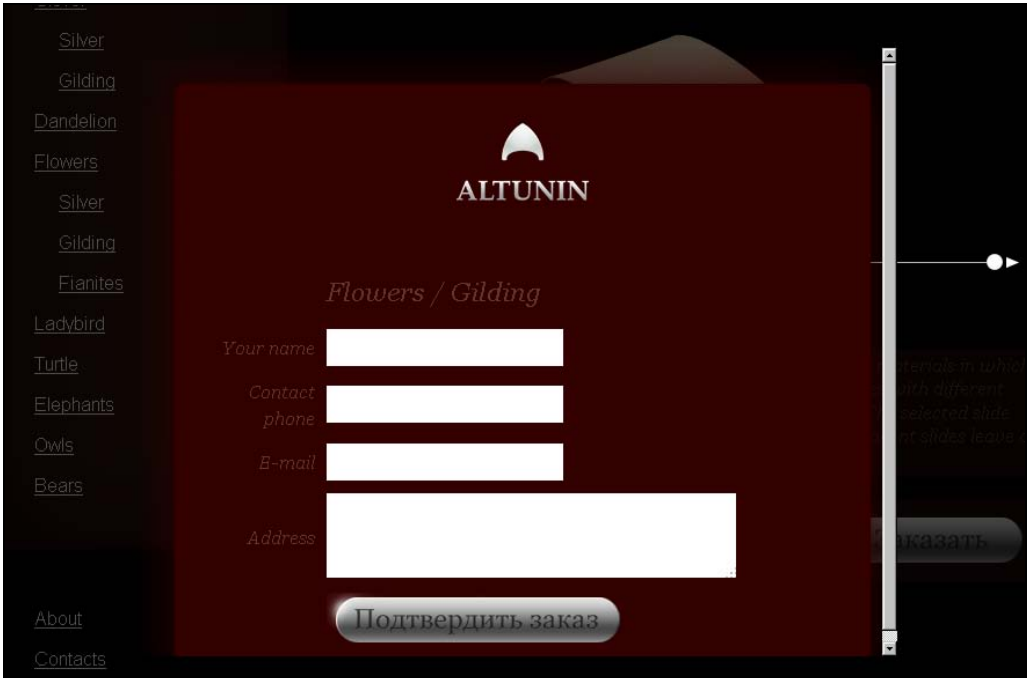


Рис. 2.29. Вид формы заказа

Листинг 2.33

```
<?php
function Create_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // получение данных
  $tovar=$Id[tovar];
  $name=utftowin($Id[name]);
  $phone1=$Id[phone1];
  $phone2=$Id[phone2];
  $phone3=$Id[phone3];
  $email=$Id[email];
  $address=utftowin($Id[address]);
  // ******* проверка ****
  $error="";
  // name
```

```
if(!ereg("^([a-z,A-Z,а-я,А-Я,0-9,\ ]{6,50})$",$name))
{ if($_SESSION[language]=='rus')
       $error.=" Неверный формат имени ";
  else $error.=" Неверный формат name ";
}
// phone
if(!ereg("^([0-9,\+\(\)]{1,2})$",$phone1))
{ if($_SESSION[language]=='rus')
       $error.=" Неверный формат телефон (код страны)";
  else $error.=" Неверный формат phone (код страны)";
}
if(!ereg("^([0-9,\+\(\)]{3,5})$",$phone2))
{ if($_SESSION[language]=='rus')
       $error.=" Неверный формат телефон (код города)";
  else $error.=" Неверный формат phone (код town)";
}
if(!ereg("^([0-9,\+\(\)]{5,7})$",$phone3))
{ if($_SESSION[language]=='rus')
       $error.=" Неверный формат телефон (номер)";
  else $error.=" Неверный формат phone (number)";
}
// e-mail
if(!ereg("^([a-z,0-9,-_\.]{2,20})([\@]{1})([a-z,0-9,-_]{2,20})
([\.]{1})([a-z,]{1,3})$",$email))
{ if($_SESSION[language]=='rus')
       $error.=" Неверный формат e-mail ";
  else $error.=" Неверный формат e-mail ";
}
if(strlen(trim($address))==0)
{ if($_SESSION[language]=='rus')
       $error.=" Введите адрес ";
  else $error.=" Введите address ";
}
// ошибка
if($error<>"")
{ $objResponse->alert($error);
  return $objResponse;
}
// **** норма — отправка e-mail админу и запись в базу ****
// запись в базу
$phone="+".$phone1."(".$phone2.")".$phone3;
$data_zakaz=date('Y-m-d H:i:s');
```

```
  $query1="INSERT INTO ".BAZA_ZAKAZ." SET data_zakaz='".$data_zakaz."',
           id_tovar='".$tovar."',name='".$name."',
           phone='".$phone."',email='".$email."',
           address='".$address."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $num=mysql_insert_id();
  // формирование контента
  $content="";
  $content.="<table id='buy'><td><h3>";
  if($_SESSION[language]=='rus')
    $content.="<center><br><br><br> <center>Ваш заказ
      <br>принят <br> Номер заказа ".$num."</center>";
  else
    $content.="<center><br><br><br> Your zakaz <br>принят <br>Number
      zakaz ".$num." </center>";
  $content.="</h3></td></tr></table>";
  // выдача контента
  $objResponse->assign("data","innerHTML",$content);
  // отправка письма администратору
  $query2="SELECT kategory.name_rus,tovar.name_rus FROM
           kategory,tovar WHERE tovar.id=".$tovar." &&
           kategory.id=tovar.id_kategory ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  $row2=mysql_fetch_row($rez2);
        $to=EMAILADMIN;
        $subject='Заказ с сайта'.SITE;
        $body='<b>Заказ на сайте '.SITE.'</b><br>';
        $body.='<b>Заказан следующий товар</b><br>';
        $body.='<b>'.$row2[0].' \ '.$row2[1].'</b><br><br>';
        $body.='<b>Данные покупателя: </b><br>';
        $body.='<b>Имя – </b>'.$name.'<br>';
        $body.='<b>Контактный телефон – </b>'.$phone.'<br>';
        $body.='<b>E-mail – </b>'.$email.'<br>';
        $body.='<b>Адрес – </b>'.$address.'<br>';
        $body.='<b>Дата заказа – </b>'.date('d-m-Y H:i:s').'<br>';
        $body.='<b>Номер заказа – </b>'.$num.'<br>';
        $body.='<br>';
    $headers="Content-type: text/html; charset=windows-1251;";
        mail($to,$subject,$body,$headers);
  return $objResponse;
}
?>
```

Весь код данного сценария мы воспроизводить здесь не будем. Найти его можно в электронном архиве к книге в папке book_examples\2-7.

2.5. Xajax и Smarty

2.5.1. Что такое Smarty?

Smarty — шаблонный движок для PHP, позволяющий разделить прикладную логику, содержание и представление. Это очень удобно в ситуациях, когда программист и проектировщик шаблона играют различные роли (или это различные люди). Например, вы создаете страницу, которая показывает газетную статью. Название статьи, автор и сама статья — элементы, которые не содержат никакой информации о том, как они будут представлены. Они передаются в Smarty-шаблон, а верстальщик редактирует шаблоны и использует комбинацию тегов HTML и шаблона, чтобы отформатировать представление этих элементов (таблицы HTML, фоновые цвета, размеры шрифта, стиля и т. д.). Однажды программист захочет изменить способ хранения статьи (внести изменения в логику приложения). Это не затрагивает проектировщика шаблонов. Содержание будет все еще передаваться в шаблон таким же самым способом. Аналогично, если проектировщик хочет полностью перепроектировать шаблоны, то не потребуется никаких изменений в прикладной логике. Поэтому программист может менять прикладную логику, не затрагивая шаблоны, а проектировщик шаблона может корректировать шаблоны без привязки к прикладной логике.

Конечно, шаблоны могут содержать в себе логику, но лишь при условии, что эта логика необходима для правильного представления данных. Такие задачи, как подключение других шаблонов, чередующаяся окраска строчек в таблице, приведение букв к верхнему регистру, циклический проход по массиву для его отображения и т. д. — все это примеры логики представления. Не следует думать, что Smarty заставляет вас разделять логику приложения и представление. Smarty "не видит" разницы между этими вещами, так что помещать или не помещать логику приложения в шаблоны — решать вам. Если же вы считаете, что в шаблоне вообще не должно быть логики, то можете ограничиться использованием чистого текста и переменных.

Некоторые особенности Smarty:

- он очень быстр;
- он эффективен, т. к. обработчик PHP делает за него "грязную" работу;
- никакой лишней обработки шаблонов, они компилируются только один раз;
- перекомпилируются только те шаблоны, которые изменились;
- вы можете создавать пользовательские функции и модификаторы, что делает язык шаблонов чрезвычайно расширяемым;
- предусмотрены настраиваемые разделители тегов шаблона, например `{}`, `{{}}`, `<!--{}-->` и т. д.;

- конструкции `if/elseif/else/endif` передаются обработчику PHP, так что синтаксис выражения `{if ...}` может быть сколь угодно простым (или сложным);
- допустимо неограниченное вложение секций, условий и т. д.;
- существует возможность включения PHP-кода прямо в ваш шаблон, однако обычно в этом нет необходимости (и это не рекомендуется), т. к. движок весьма гибок и расширяем;
- встроенный механизм кэширования;
- произвольные источники шаблонов;
- пользовательские функции кэширования;
- компонентная архитектура.

2.5.2. Установка Smarty

Для получения библиотеки Smarty с официального сайта перейдите по адресу **http://www.smarty.net/download.php**. В появившемся окне (рис. 2.31) выберите версию, например последнюю стабильную (Latest Stable Release 3.0.8) и нажмите на ссылку **zip**. Сохраните файл на компьютере. Распакуйте архив в корневой каталог сайта.

Рассмотрим пример использования Smarty (листинг 2.34).

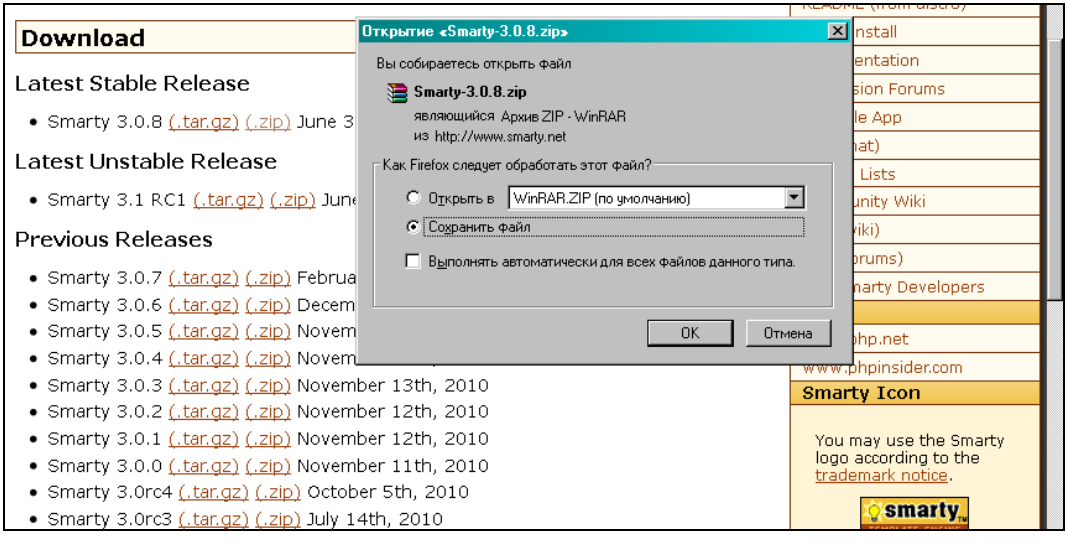


Рис. 2.30. Скачивание библиотеки Smarty

Листинг 2.34

```
// index.php
<?php
```

```
    // подключаем файл с описанием класса
    require_once("Smarty/libs/Smarty.class.php");
    // создание нового класса
    $smarty = new Smarty();
    // путь к каталогу шаблонов
    $smarty->template_dir = 'my_templates';
    $smarty->compile_dir  = 'my_templates_c';

    $value1="Заголовок1";
    $value2="Текст Текст Текст Текст Текст Текст ";
    // присвоить значения переменным Smarty
    $smarty->assign("zag",$value1);
    $smarty->assign("txt",$value2);
    // выводим обработанный шаблон
    $smarty->display("index.tpl.html");
?>
// index.tpl.html
Мой сайт
<b>{$zag}</b>
<br>
{$txt}
```

При запуске файла index.php будет выведено следующее сообщение:

```
Заголовок1
Текст Текст Текст Текст Текст Текст
```

2.5.3. Синтаксис шаблонов Smarty

Smarty не просто представляет собой класс для обработки шаблонов, он определяет целый язык построения шаблонов. Мы коснемся только основных его элементов. Итак, что представляет собой шаблон Smarty? Это набор специальных конструкций (переменных, вызовов функций и методов и т. п.) и HTML-тегов. Все элементы (теги) языка шаблонов Smarty заключаются между символами-ограничителями. По умолчанию это фигурные скобки { и }, но их можно изменить. Все, что не заключено в такие ограничители, Smarty рассматривает как константы, не требующие обработки. В шаблоне index.tpl.html (см. листинг 2.34) {$zag} и {$txt} — это переменные, а строка Мой сайт — константа, не изменяющаяся в процессе обработки шаблона.

Комментарии в Smarty записываются между двумя звездочками:

```
{* Это комментарий. После обработки шаблона
   он на экране не отображается *}
```

Каждый Smarty-тег либо выводит значение переменной, либо вызывает какую-либо функцию.

Синтаксис записи функции:

```
{имя_функции атрибут1="значение1"
             атрибут2="значение2"}
```

Переменные в шаблоне могут быть нескольких типов.

- Переменные, значение которым присваивается в PHP-скрипте пользователя, должны иметь перед именем знак доллара:

  ```
  {$first_name}
  ```

- Элементы массива, значения которых были присвоены в PHP-скрипте пользователя, доступны в шаблоне с помощью синтаксиса `{$имя_массива.ассоциативный_ключ}`:

  ```
  {$person.last_name}
  ```

- Элементы неассоциативного массива доступны с помощью синтаксиса квадратных скобок `{$имя_массива[числовой_индекс]}`:

  ```
  $person[2]}
  ```

- Свойства объектов, заданные в PHP-скрипте, доступны в шаблоне с помощью синтаксиса `{$имя_объекта->имя_свойства}`:

  ```
  {$person->email}
  ```

- Переменные, загруженные из конфигурационных файлов (что это такое, вы узнаете чуть позже), заключаются между символами #. Также они доступны как элементы ассоциативного массива `$smarty.config`:

  ```
  {#bodyBgColor#}
  ```
  или `{$smarty.config.bodyBgColor}`

- Существует переменная `{$smarty}`, зарезервированная для некоторых специальных переменных шаблона (HTTP-запрос, дата и время и т. п.).

В шаблонах Smarty определен ряд модификаторов, которые можно применять к переменным, пользовательским функциям или строкам с тем, чтобы модифицировать их значения. Чтобы применить модификатор, нужно указать его название после вертикальной черты, следующей за именем переменной, функции или строкой, к которой он применяется.

Например, чтобы перевести значение переменной `{$title}` в верхний регистр, нужно применить к ней модификатор `upper`, т. е. написать следующее: `{$title|upper}`.

Можно указать сразу несколько модификаторов, отделяя их друг от друга прямой вертикальной чертой. Например, `{$title|upper|truncate:50}` переведет значение переменной в верхний регистр и урежет до 50 символов.

Перечислять все имеющиеся модификаторы мы не будем. Их список можно найти в документации Smarty. Скажем только, что с их помощью можно посчитать число символов, слов и параграфов, дописать строку, задать формат вывода даты и времени, сделать регулярную замену и многое другое.

2.5.4. Методы класса Smarty

Для работы с шаблонами класс Smarty определяет набор методов. Рассмотрим несколько основных методов, которые нам пригодятся для примера совместного использования xajax и Smarty.

2.5.4.1. Метод *assign*

Синтаксис:

```
void assign(смешанное_значение);
void assign(имя_переменной, смешанное_значение);
```

Метод служит для присваивания значения переменным шаблона (листинг 2.35).

Листинг 2.35

```
<?php
// передаем значение для переменной Name
$smarty->assign("Name","Иван");
// таким образом, переменная Name
// получит соответствующее значение Иван
?>
```

2.5.4.2. Метод *display*

Синтаксис:

```
void display(путь_к_файлу_шаблона);
```

Метод отображает шаблон.

Пример

```
<?php
$smarty->display("template1.tpl");
?>
```

2.5.4.3. Метод *fetch*

Синтаксис:

```
string fetch(шаблон);
```

Этот метод возвращает обработанный шаблон в строковую переменную вместо того, чтобы выводить его на экран.

Пример

```
<?php
$x=$smarty->fetch("template1.tpl");
?>
```

2.5.5. Использование xajax и Smarty

А сейчас приведем пример использования xajax в шаблонном движке Smarty. Рассмотрим два варианта применения шаблонов Smarty:

- формирование главной страницы;
- динамическую подгрузку результатов запросов к серверу.

Задействуем базу данных КЛАДР, знакомую нам по примеру из *разд. 2.3.2*. При выборе региона будем отображать 10 первых районов. Данные будем выводить в блок результатов, используя разные файлы шаблонов (файл шаблона выбирается здесь же в форме). Файлы примера расположены на прилагаемом компакт-диске в папке book_examples\2-8. Вид страницы при открытии файла index.php (листинг 2.36) приведен на рис. 2.31. Для вывода xajax-функций в заголовок шаблона подставляется код:

```
{$xajax_javascript}
```

Следующий код создает эту переменную в файле index.php:

```
$smarty->assign("xajax_javascript", $xajax->getJavascript("."));
```

Страница выводится через шаблон my_templates/index.tpl.html (листинг 2.37).

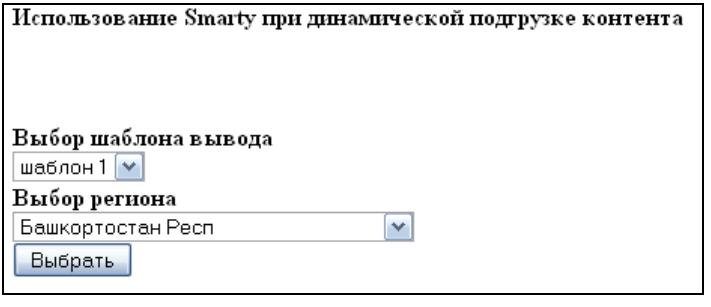


Рис. 2.31. Главная страница примера 2.8

Листинг 2.36

```
<?php
  // подключение библиотеки Smarty
  require_once("Smarty/libs/Smarty.class.php");
  // создание нового экземпляра класса
  $smarty = new Smarty();
  // путь к папке шаблонов
  $smarty->template_dir = 'my_templates';
  $smarty->compile_dir  = 'my_templates_c';
  // подключение библиотеки xajax
  require_once ("xajax_core/xajax.inc.php");
```

```
// включение файлов
require_once ("result_select.php");
$xajax = new xajax();
// регистрация функций
$xajax->register(XAJAX_FUNCTION,"Result_Select");
// запуск процесса
$xajax->processRequest();
// подключение к базе данных
require_once("mybaza.php");
// создание переменной — массива результатов
$query1="SELECT id,name,socr FROM ".TABLE1." WHERE id_rayon=0 &&
         id_town=0 && id_punkt=0 ORDER BY id ASC";
$rez1=mysql_query($query1);
$i=0;
while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
{ $i++;
  $info[$i][id]=$row1[id];
  $info[$i][name]=$row1[name];
  $info[$i][socr]=$row1[socr];
}
// создание переменной для xajax-функций
$smarty->assign("xajax_javascript", $xajax->getJavascript("."));
// создание переменной для результата
$smarty->assign("info", $info);
// вывод шаблона
$smarty->display("index.tpl.html");
?>
```

Листинг 2.37

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type"
        content="text/html; charset=windows-1251">
  <title>Пример 8 (глава 2)</title>
  {$xajax_javascript}
</head>
<body>
  <!-- шапка -->
  <div id=header1>
    <b>Примеры к книге "Сайт на AJAX под ключ" (глава 2, пример 8)<br>
  Использование Smarty при динамической подгрузке контента</b></div>
```

```
<br>
<!-- Форма -->
<form id='FormSelectRegion' method='post'
      action='javascript:void(null);'
      onsubmit='
        xajax.$("ButtonFormSelectRegion").disabled=true;
        xajax.$("ButtonFormSelectRegion").value="Подождите...";
        xajax_Result_Select(xajax.getFormValues("FormSelectRegion"));'
        enctype="multipart/form-data";>
  <input type='hidden' id='number' name='number' value='0'><br>
  <input type='hidden' id='vibor' name='vibor' value='0'><br>
  <b> Выбор шаблона вывода </b><br>
  <!-- выбор шаблона-- >
  <div>
  <select id=template name=template>
    <option value=1>шаблон 1
    <option value=2 selected>шаблон 2
    <option value=3>шаблон 3
  </select>
</div>
<b> Выбор региона </b><br>
<div id='divselectregion1'>
<select name=selectregion1 id='selectregion1' >
{foreach from=$info item=item}
  <option value={$item.id} >{$item.name} {$item.socr}
{/foreach}
</select></div>
<input type='submit' id='ButtonFormSelectRegion' value='Выбрать' >
</form>
<div id='div_result'></div>
</body>
</html>
```

Выбираем нужный шаблон, затем нужный регион и нажимаем кнопку **Выбрать**. При этом вызывается xajax-функция `Result_Select()`, которой передаются параметры формы. Функция собирает результаты в переменной-массиве `$info`. Далее передаем это значение для переменной Smarty:

```
$smarty->assign("info", $info);
```

И отправляем все это в один из шаблонов Smarty в зависимости от значения, выбранного в форме. Обратите внимание, что обработанный шаблон передается в переменную:

```
$content=$smarty->fetch('template2.html');
```

И только потом контент передается в блок результата xajax-функцией:

```
$objResponse->assign("div_result","innerHTML",$content);
```

Функция `Result_Select()` находится в файле result_select.php (листинг 2.38).

Листинг 2.38

```
<?php
function Result_Select($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // подключение библиотеки Smarty
  //require_once("Smarty/libs/Smarty.class.php");
  // создание нового класса
  $smarty = new Smarty();
  // путь к каталогу шаблонов
  $smarty->template_dir = 'my_templates';
  $smarty->compile_dir  = 'my_templates_c';
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // получение результата
  $query1="SELECT id,name,socr FROM ".TABLE1." WHERE id_punkt=0
                  && id_region='".substr($Id[selectregion1],1,2)."'
                  && id_town=0 && id_rayon>0
                  ORDER BY id ASC LIMIT 0, 10";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $i=0;
  while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
  { $i++;
    $info[$i][id]=$row1[id];
    $info[$i][name]=$row1[name];
  }
  // создание переменной в Smarty
  $smarty->assign("info", $info);
  // выбор шаблона и получение результата
  // выполнения шаблона в переменную
  if($Id[template]==1)
    $content=$smarty->fetch('template1.tpl.html');
  elseif($Id[template]==2)
    $content=$smarty->fetch('template2.html');
  else
    $content=$smarty->fetch('template3.html');
  // выдача результата через xajax
  $objResponse->assign("div_result","innerHTML",$content);
  $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion","value","Выбрать");
```

```
    $objResponse->assign("ButtonFormSelectRegion","disabled",false);
    return $objResponse;
}
?>
```

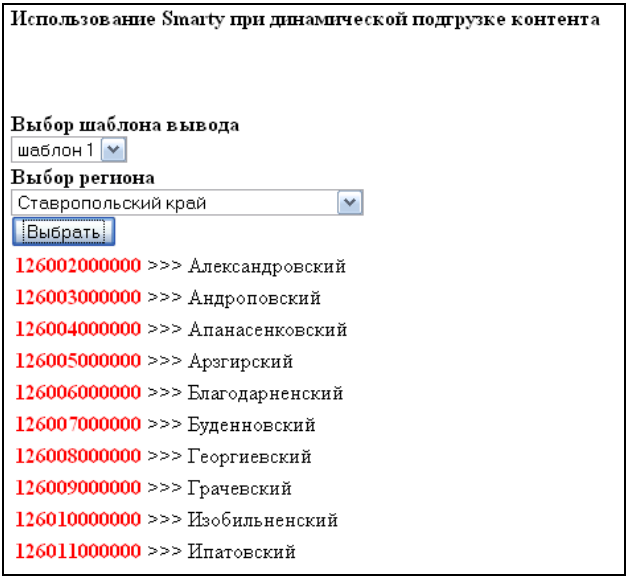


Рис. 2.32. Вывод результата с использованием шаблона template1.tpl.html

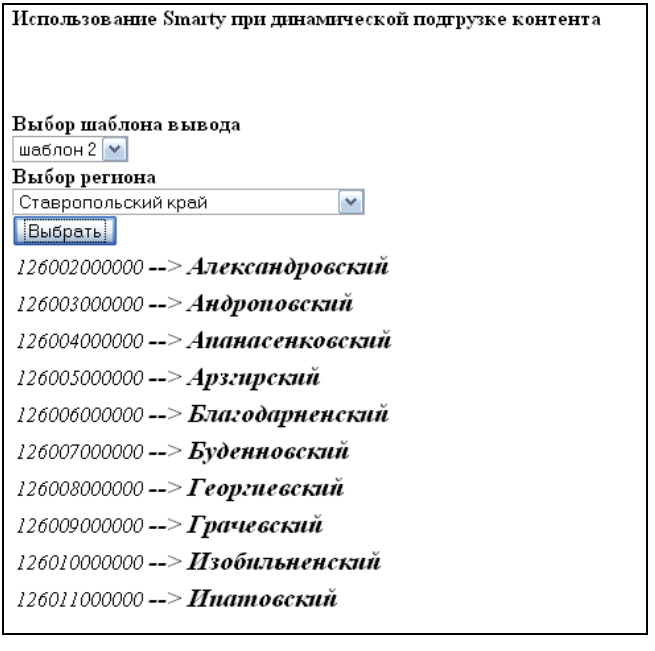


Рис. 2.33. Вывод результата с использованием шаблона template2.html

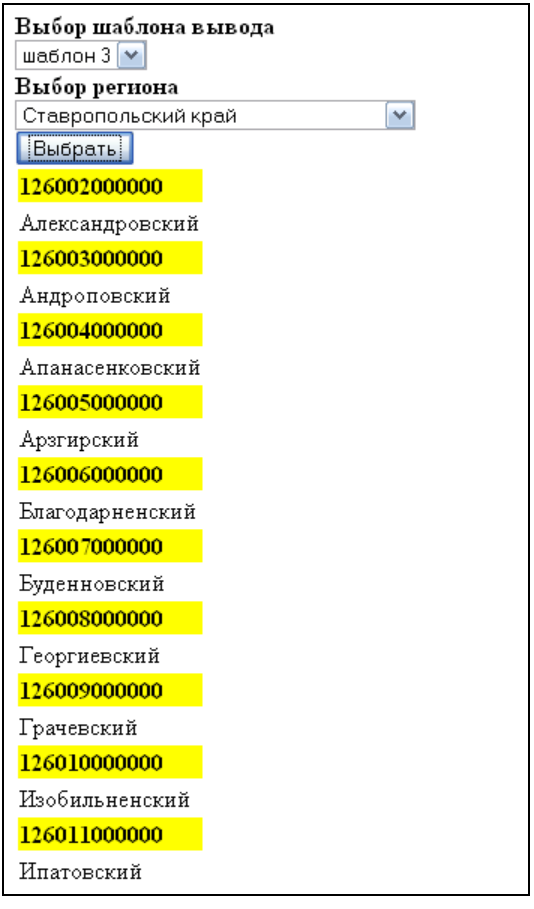


Рис. 2.34. Вывод результата с использованием шаблона template3.html

На рис. 2.32—2.34 приведен вывод одного и того же результата для разных шаблонов. Файлы шаблонов (template1.tpl.html, template2.html, template3.html) находятся в папке my_templates. Каталоги для шаблонов и компилированных шаблонов устанавливаются следующим образом:

```
$smarty->template_dir = 'my_templates';
$smarty->compile_dir  = 'my_templates_c';
```

Содержимое файлов шаблонов приведено в листинге 2.39.

Листинг 2.39

```
// my_templates\template1.tpl.html
<table>
  {foreach from=$info item=item}
  <tr style="border-style:;border-width:4">
```

```
    <td style="color:red;font-weight: bold;">{$item.id}</td>
    <td> >>> {$item.name}</td>
  </tr>
  {/foreach}
</table>
// my_templates/template2.html
<table>
  {foreach from=$info item=item}
  <tr>
    <td style="font-style:italic">{$item.id}</td>
    <td style="font-style:italic;font-weight: bold;font-size: 20px "> -->
{$item.name}</td>
  </tr>
  {/foreach}
</table>
// my_templates/template3.html
<table>
  {foreach from=$info item=item}
  <tr>
    <td style="background-color:yellow"><b> {$item.id}</b></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>{$item.name}</td>
  </tr>
  {/foreach}
</table>
```

Часть II

Проект интернет-магазина

Глава 3

Проектирование сайта

3.1. Структура и функции сайта

Сначала определимся с необходимым функционалом создаваемого сайта (интернет-магазина), рассмотрим особенности разработки сайта без перезагрузки страницы. Создадим разметку главной страницы. Разработаем структуру баз данных создаваемого сайта. В первом издании данной книги мы рассматривали процесс создания интернет-магазина цифровых товаров, где не приходилось следить за наличием товара, ибо он всегда существовал. Для переделки проекта под обычный интернет-магазин необходимо предусмотреть отслеживание наличия товара на складе, списание товара при покупке, приход товара на склад. Во втором издании книги внесем эти изменения в предыдущий проект.

3.1.1. Необходимый функционал сайта (интернет-магазина)

Прежде всего, нужно продумать, какими возможностями должен обладать современный интернет-магазин. Будем разрабатывать следующий функционал.

- Блок регистрации:
  - "теневая" регистрация для пользователей. Некоторых клиентов от разовой покупки отпугивает процесс регистрации, который длится хотя и не очень долго, но, тем не менее, занимает некоторое время. Не будем терять этих клиентов и предусмотрим возможность покупки, оплаты и автоматического получения товара для незарегистрированных пользователей. Чтобы обеспечить такое, казалось бы невыполнимое, условие, проведем "теневую" регистрацию пользователей. Для этого необходима поддержка cookies в браузере пользователя. "Теневая" регистрация позволит иметь "незарегистрированному" пользователю свой полнофункциональный личный кабинет, в котором будет храниться вся его информация о заказах, покупках и пр. В свой личный кабинет такой пользователь будет попадать автоматически при заходе на сайт;

- обычная регистрация. Чтобы повысить привлекательность регистрации, введем скидки для зарегистрированных пользователей, добавим при этом оплату отправкой SMS на короткий номер при регистрации, заодно рассмотрим работу сервиса a1agregator.ru.

❒ Блок товаров:

- категории товаров неограниченной вложенности;
- просмотр списка товаров по категориям и по фильтру поиска;
- подробный просмотр товаров;
- два типа цен — обычная и цена по акции;
- скидки на товары для различных типов пользователей.

❒ Корзина:

- отбор товаров в корзину по ссылке и перетаскиванием картинки или заголовка товаров (drag&drop);
- корзина должна быть безразмерной: мало ли что надумает покупатель, может, захочет купить 1000 наименований товара;
- сделаем корзину с "памятью": отложил один товар сегодня, завтра — другой, послезавтра — третий, и все в корзине есть;
- обеспечим подробный вид корзины с возможностью редактирования.

❒ Блок заказов:

- оформление заказа из корзины;
- оплата "электронными" деньгами (WebMoney и OnPay);
- просмотр всех заказов и их фильтрация;
- уведомление об отправке товара.

❒ Блок внутренней почты:

- возможность написать и получить сообщения по внутренней почте сайта;
- просмотр сообщений по фильтру.

❒ Мгновенные оповещения на сайте:

- сообщения администратору о новых регистрациях;
- уведомление пользователя о новых сообщениях внутренней почты;
- информация пользователю и администратору о новых заказах;
- сообщения пользователю и администратору о поступивших оплатах по заказам.

❒ Форма обратной связи:

- отправка сообщения на e-mail администратора;
- отправка сообщения на ICQ администратора.

- Панель администратора:
  - создание, удаление, редактирование категорий товаров;
  - создание, удаление, редактирование товаров;
  - просмотр всех заказов, редактирование, удаление, изменение статуса заказа;
  - редактирование профилей пользователей.

Программирование последнего функционала рассмотрим в *главе 4*.

3.1.2. Структура корневого каталога сайта

Рассмотрим структуру корневого каталога сайта. Организация папок в корневом каталоге сайта приведена в листинге 3.1.

Листинг 3.1

```
/www
   /arhivtovar              # файлы товаров
   /cron                    # программы для запуска заданий cron
   /css                     # внешние листы стилей
   /epoch_v106_ru           # класс календаря
   /img                     # картинки оформления сайта
   /imgtovar                # картинки товаров
   /js                      # js-файлы
   /prgcontacts             # программы блока Контакты
   /prginfooplata           # программы вывода информации по оплате
   /prgkategory             # формирование категорий
   /prgkorzina              # файлы работы с корзиной
   /prgmessage              # программы сообщений по внутренней
                              почте
   /prgmessage_admin        # программы сообщений по внутренней почте
                              (админ)
   /prgmessageheader4       # программы блока мгновенных сообщений
   /prgoplata               # программы оплаты заказов
   /prgpopup                # для всплывающих окон
   /prgrate                 # выдача курсов валют
   /prgreg                  # программы регистрации
   /prgstat                 # выдача статистики
   /prgtovars               # программы блока Товары
   /prgtovars_admin         # программы блока Товары (админ)
   /prgusers_admin          # программы блока Пользователи (админ)
```

```
/prgvhod              # программы входа в профиль
/prgzakaz             # программы блока Заказы
/prgzakaz_admin       # программы блока Заказы (админ)
/tmp1                 # хранение файлов корзин пользователей
/tmparhiv             # временная папка для загрузки файлов
/tmpimg               # временная папка для загрузки картинок
/xajax_core           # файлы библиотеки xajax
```

3.1.3. Особенности создания сайта без перезагрузки страницы

Мы создаем сайт, который будет работать без перезагрузки страницы. При открытии сайта загружается index.php — файл главной (и единственной!) страницы. Страница разделена на блоки (`div`) (рис. 3.1). При переходе по ссылкам перезагрузка страницы не происходит, а идет вызов AJAX-функции по событию `onclick`, например:

```
<a href="javascript:void()" onclick="xajax_Zakaz(1);">Ссылка</a>
```

<table>
<tr><td colspan="3">header1 (Шапка)</td></tr>
<tr><td colspan="3">header2 (Форма для входа)</td></tr>
<tr><td colspan="3">header4 (Блок мгновенных сообщений)</td></tr>
<tr><td colspan="3">header3 (Пункты главного меню)</td></tr>
<tr><td>leftcaption1</td><td>centercaption1</td><td>rightcaption1</td></tr>
<tr><td>left1</td><td>center1</td><td>right1</td></tr>
<tr><td>leftcaption2</td><td>centercaption2</td><td>rightcaption2</td></tr>
<tr><td>left2</td><td>center2</td><td>right2</td></tr>
<tr><td>leftcaption3</td><td>centercaption3</td><td>rightcaption3</td></tr>
<tr><td>left3</td><td>center3</td><td>right3</td></tr>
<tr><td>leftcaption4</td><td>centercaption4</td><td>rightcaption4</td></tr>
<tr><td>left4</td><td>center4</td><td>right4</td></tr>
<tr><td>leftcaption5</td><td>centercaption5</td><td>rightcaption5</td></tr>
<tr><td>left5</td><td>center5</td><td>right5</td></tr>
<tr><td colspan="3">Bottom (Подвал)</td></tr>
</table>

Рис. 3.1. Разметка страницы index.php

Далее следует формирование контента на стороне сервера и его подгрузка в соответствующие блоки. Высота блока зависит от его наполняемости и может быть произвольной (листинг 3.2).

Листинг 3.2

```
<?php
$objResponse = new xajaxResponse();
$content="Контент для блока";
$objResponse->assign("center2","innerHTML",$ content);
return $objResponse;
?>
```

Если блок нужно сделать невидимым, достаточно для него записать в свойство `innerHTML` данные (HTML-код) `<table></table>` (листинг 3.3).

Листинг 3.3

```
<?php
$objResponse = new xajaxResponse();
$content="<table></table>";
$objResponse->assign("center2","innerHTML",$ content);
return $objResponse;
?>
```

Если необходимо выполнить JavaScript-код на стороне клиента, то на стороне сервера выполняем код, приведенный в листинге 3.4.

Листинг 3.4

```
<?php
$objResponse = new xajaxResponse();
// выполнить jQuery-код — фон четных строк таблицы id=table1
// сделать цветом rgb(230,230,230)
$script="$('tr:nth-child(odd)','#table1').css('background-
color','rgb(230,230,230)');";
$objResponse->script($script);
return $objResponse;
?>
```

Кроме рассмотренных, нам потребуются два блока для имитации "всплывающих" окон. Они будут использоваться при написании письма администратору, перетаскивании методом drag&drop, при просмотре пользовательского сообщения, цен на

тарифы отправки SMS для разных операторов и пр. Создадим два блока `div` со свойством `position:absolute,z-index:900` и сделаем их первоначально невидимыми (свойство `display:none`).

3.1.4. Проектирование базы данных

Для реализации полнофункционального скрипта интернет-магазина создадим следующие таблицы в нашей базе данных:

- `users` — пользователи;
- `mainmenu` — распределение пунктов главного меню для пользователей и набор подпрограмм для каждого пункта меню;
- `kategory` — категории товаров;
- `tovars` — товары;
- `zakaz` — информация о заказе (дата, пользователь, статус, сумма и т. д.);
- `zakaz_table` — табличная часть заказов;
- `messages` — сообщения по внутренней "почте";
- `kladr` — таблица КЛАДР адресов России;
- `message_header4` — мгновенные сообщения на сайте;
- `oplata_reg` — учет SMS при регистрации;
- `oplata` — учет оплаты за товар "электронными" деньгами;
- `link_partners` — ссылки на сайты партнеров;
- `rate` — курсы валют (при парсинге с сайта **www.cbr.ru**).

Рассмотрим подробно структуру таблиц.

Почти во всех таблицах есть поле `visible` со значениями `yes` и `no` для включения/отключения (видимость/невидимость) записи.

Основная таблица, определяющая структуру сайта, — `mainmenu`, но, чтобы ее понять, начнем рассмотрение с таблицы `users` (пользователи).

Структура таблицы `users`:

- `id` — первичный ключ;
- `data` — дата и время регистрации;
- `login` — логин пользователя;
- `password` — пароль пользователя;
- `type` — тип пользователя:
  - 1 — незарегистрированный пользователь;
  - 2 — зарегистрированный пользователь;
  - 9 — администратор;

- `memory` — зарезервировано;
- `visible` — статус пользователя:
  - `yes` — активен;
  - `no` — не активирован;
  - `block` — заблокирован;
- `discount` — персональная скидка пользователя (по умолчанию 0);
- `email` — e-mail пользователя;
- `ip` — список IP для пользователя, разделителем служит символ ; (89.67.234.45;123.34.56.89);
- `vizits` — число визитов пользователя.

Листинг 3.5 содержит дамп для создания таблицы `users`.

Листинг 3.5

```
CREATE TABLE 'magazin'.'users' (
'id'  int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' datetime NOT NULL,
'login' varchar(32) NOT NULL,
'password' varchar(12) default NULL,
'type' set('1', '2', '8', '9') NOT NULL,
'memory' int(1) NOT NULL default '0',
'visible' set('yes', 'no', 'block') NOT NULL,
'discount' float(2, 0) NOT NULL,
'email' varchar(30) NOT NULL,
'ip' tinytext,
'vizits' int(5) default '0',
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Обратите внимание, что длина поля `login` для незарегистрированных пользователей — 32 символа, а для зарегистрированных — 12 символов. Это связано с тем, что для "незарегистрированных" пользователей происходит "теневая", невидимая пользователю регистрация и в поле `login` записывается уникальное 32-символьное значение.

В системе три типа пользователей — незарегистрированный, зарегистрированный и администратор. Соответственно у каждого свои возможности и выбор подпрограмм. Набор пунктов главного меню и набор подпрограмм для каждого пункта меню для разных типов пользователей берется из таблицы `mainmenu`.

Структура таблицы mainmenu обеспечивает формирование главного меню и программ для выбранного пункта:

- id — первичный ключ;
- status — статус пользователя;
- name — название пункта ("Товары", "Заказы", ...);
- sort — используется для порядка следования пунктов главного меню;
- prgprg — список процедур при выборе пункта меню (разделитель — ;);
- prgdiv — список блоков, куда запишется результат выполнения процедур из prgprg;
- visible — видимость пункта:
  - yes — включено;
  - no — отключено;
- img — картинка для пункта меню.

Листинг 3.6 содержит дамп для создания таблицы mainmenu.

Листинг 3.6

```
CREATE TABLE 'magazin'.'mainmenu' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'status' set('1', '2', '8', '9') default NULL,
'name' varchar(50) default NULL,
'sort' int(5) NOT NULL,
'prgdiv' mediumtext,
'prgprg' mediumtext,
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
'img' varchar(30) default NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id'),
KEY 'sort' ('sort')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

При выборе пункта главного меню вызывается xajax-функция с аргументом, равным значению поля id в таблице mainmenu. Из базы данных получаем соответствующую строку, выполняем по списку процедуры из поля prgprg, а результаты заносятся в блоки из поля prgdiv.

Структура таблицы kategory — список категорий товаров произвольной вложенности:

- id — первичный ключ;
- id_parent — ID родительской категории;

- `name` — название категории;
- `nn` — счетчик товаров в категории;
- `visible` — статус видимости:
  - `yes` — включена;
  - `no` — отключена.

Листинг 3.7 содержит дамп для создания таблицы `kategory`.

Листинг 3.7

```
CREATE TABLE 'magazin'.'kategory' (
'id' int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'id_parent' int(5) NOT NULL default '0',
'name' varchar(30) NOT NULL default '',
'nn' int(5) NOT NULL default '0',
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Значение поля `id_parent=0` — для корневой папки, `nn` — количество товаров во всех вложенных категориях. Это поле будем изменять программно при добавлении, скрытии, открытии товара.

Структура таблицы `tovars` — информация по товарам:

- `id` — первичный ключ;
- `id_kategory` — ID категории товара;
- `kol` — количество товара на складе;
- `img` — картинка товара крупная ("превью" будет создаваться динамически при выводе);
- `name` — наименование товара;
- `pay_rub` — цена товара, руб.;
- `new_pay_rub` — цена товара, руб. (для акции);
- `data` — дата и время занесения товара на сайт;
- `data_update` — дата и время последнего изменения товара;
- `views` — количество просмотров товара;
- `pays` — количество покупок товара;
- `raiting` — рейтинг товара;
- `visible` — статус видимости:
  - `yes` — товар "видим" при просмотре списка товаров;
  - `no` — товар "невидим";

- `artikul` — артикул (не используется);
- `ean13` — код ean13 (не задействован).

Листинг 3.8 содержит дамп для создания таблицы `tovars`.

Листинг 3.8

```
CREATE TABLE 'magazin'.'tovars' (
'id' int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'id_kategory' int(11) default '0',
'kol' int(11) NOT NULL default '0',
'img' varchar(50) NOT NULL default '',
'name' varchar(50) NOT NULL default '',
'info' tinytext NOT NULL,
'fullinfo' text,
'pay_rub' float(10, 2) default '0.00',
'new_pay_rub' float(10, 2) default '0.00',
'data' datetime default '0000-00-00 00:00:00',
'data_update' datetime default '0000-00-00 00:00:00',
'views' int(5) NOT NULL default '0',
'pays' int(5) default '0',
'raiting' float(8, 2) NOT NULL default '0.00',
'visible' set('yes', 'no', 'del') default 'no',
'artikul' varchar(10) NOT NULL,
'ean13' varchar(13) NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Структура таблицы `zakaz` — информация о заказе (шапка):

- `id` — первичный ключ;
- `data` — дата и время заказа;
- `id_user` — название категории;
- `summa_rub` — сумма в рублях;
- `summa_rub_oplata` — сумма оплаченная;
- `pay` — статус оплаты:
  - `yes` — оплачен;
  - `no` — не оплачен;
  - end — отгружен;

- `visible` — статус видимости для отображения:
  - `yes` — "видим";
  - `no` — не "видим" (удален).

Листинг 3.9 содержит дамп для создания таблицы `zakaz`.

Листинг 3.9

```
CREATE TABLE 'magazin'.'zakaz' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' datetime NOT NULL,
'id_user' int(9) NOT NULL,
'summa_rub' float(10, 2) NOT NULL,
'summa_rub_oplata' float(10, 2) NOT NULL,
'pay' set('yes', 'no') NOT NULL default 'no',
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Структура таблицы `zakaz_table` — табличная часть заказов:

- `id` — первичный ключ;
- `id_zakaz` — ID заказа;
- `id_tovar` — ID товара;
- `pay_rub` — цена товара в рублях;
- `kol` — количество товара;
- `summa_rub` — сумма;

Листинг 3.10 содержит дамп для создания таблицы `zakaz_table`.

Листинг 3.10

```
CREATE TABLE 'magazin'.'zakaz_table' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'id_zakaz' int(9) NOT NULL,
'id_tovar' int(9) NOT NULL,
'pay_rub' float(10, 2) NOT NULL,
'kol' int(9) NOT NULL,
'summa_rub' float(10, 2) NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

КЛАДР — классификатор адресов России, будет нам необходим при заполнении пользователем адреса доставки товара. Данная таблица позволит автоматизировать

процесс заполнения пользователем адреса доставки товара до выбора улиц. И хотя данная база будет занимать более 12 Мбайт, я думаю, она необходима. Вообще, КЛАДР позволяет автоматизировать процесс выбора адреса вплоть до номера дома. Процесс перевода в формат mysql пока мной не проделан. Поэтому пользуемся тем, что есть. Структура таблицы `kladr` — классификатор адресов России:

- `id` — КЛАДР объекта;
- `id_region` — выделенный из КЛАДР номер региона;
- `id_rayon` — выделенный из КЛАДР номер района в регионе;
- `id_town` — выделенный из КЛАДР номер района в регионе;
- `id_punkt` — выделенный из КЛАДР номер района в регионе;
- `name` — наименование объекта;
- `socr` — дополнение к наименованию объекта (кр., обл., г. и т.д);
- `zindex` — почтовый индекс.

Листинг 3.11 содержит дамп для создания таблицы `kladr`.

Листинг 3.11

```
CREATE TABLE 'magazin'.'kladr' (
'id' bigint(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'id_region' int(2) NOT NULL default '0',
'id_rayon' int(3) NOT NULL default '0',
'id_town' int(3) NOT NULL default '0',
'id_punkt' int(3) NOT NULL default '0',
'name' varchar(100) CHARACTER SET cp1251 default NULL,
'socr' varchar(10) CHARACTER SET cp1251 default NULL,
'zindex' int(6) NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Структура таблицы `messages` — сообщения по внутренней "почте":

- `id` — первичный ключ;
- `data` — дата и время создания сообщения;
- `id_to` — ID пользователя (отправитель);
- `id_from` — ID пользователя (получатель);
- `theme` — тема;
- `message` — сообщение;
- `view_to` — статус:
  - `yes` — прочитано;
  - `no` — не прочитано;

- `visible_to` — статус:
  - `yes` — "видимо" для получателя;
  - `no` — "невидимо" для получателя;
- `visible_from` — статус:
  - `yes` — "видимо" для отправителя;
  - `no` — "невидимо" для отправителя.

Листинг 3.12 содержит дамп для создания таблицы `messages`.

Листинг 3.12

```
CREATE TABLE 'magazin'.'messages' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' datetime NOT NULL,
'id_to' int(9) NOT NULL,
'id_from' int(9) NOT NULL,
'theme' varchar(30) NOT NULL,
'message' tinytext NOT NULL,
'view_to' set('yes', 'no') NOT NULL default 'no',
'visible_to' set('yes', 'no') default 'yes',
'visible_from' set('yes', 'no') default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id'),
KEY 'data' ('data')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Мгновенные сообщения на сайте будем создавать при формировании заказа, поступлении оплаты за заказ, при отправке сообщения по внутренней почте сайта, для администратора при регистрации новых пользователей, для пользователей, зашедших первый раз на сайт с предложением зарегистрироваться. При просмотре сообщения будем устанавливать признак `visible=no`, и повторно оно появляться не будет. Структура таблицы `message_header4` — мгновенные сообщения на сайте:

- `id` — первичный ключ;
- `data` — дата и время создания сообщения;
- `id_user` — ID пользователя, для кого создано сообщение;
- `type` — тип сообщения:
  - 1 — ссылка на форму регистрации;
  - 2 — ссылка на регистрацию (данные клиента);
  - 3 — зарезервировано;
  - 4 — ссылка на личное сообщение;

- 5 — ссылка на заказ (созданный заказ);
- 6 — ссылка на заказ (поступившую оплату);

❒ `arg_id` — ID аргумента ссылки (ID заказа, ID пользователя, ID сообщения);

❒ `message` — сообщение;

❒ `visible` — статус:

- `yes` — для показа;
- `no` — прочитано.

Листинг 3.13 содержит дамп для создания таблицы `message_header4`.

Листинг 3.13

```
CREATE TABLE 'magazin'.'message_header4' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' datetime NOT NULL,
'id_user' int(9) NOT NULL,
'type' set('1', '2', '3', '4', '5', '6') NOT NULL,
'arg_id' int(9) NOT NULL,
'message' tinytext NOT NULL,
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Структура таблицы `oplata_reg` — учет SMS при регистрации:

❒ `id` — первичный ключ;

❒ `data` — дата и время отправки SMS-сообщения;

❒ `phone` — телефон, с которого отправлено SMS-сообщение;

❒ `kod_reg` — код активации (отправленный на телефон отправителя SMS);

❒ `activ` — для исключения повторной активации по одному коду:

- `yes` — использовался код;
- `no` — не использовался код;

❒ `id_user` — ID пользователя, использовавшего код активации.

Листинг 3.14 содержит дамп для создания таблицы `oplata_reg`.

Листинг 3.14

```
CREATE TABLE 'magazin'.'oplata_reg' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' datetime default NULL,
```

```
'phone' varchar(12) NOT NULL,
'kod_reg' varchar(12) NOT NULL,
'activ' set('yes', 'no') NOT NULL,
'id_user' int(9) NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

При отправке сообщения на короткий номер сервис передает в наш сценарий данные отправителя — его номер телефона. В таблице будем сохранять пароль для входа, отправляемый на телефон пользователя, а также признак использования кода для предотвращения многократной регистрации при отправке одного SMS-сообщения.

В таблице `oplata` будем сохранять параметры оплаты заказа при оплате "электронными" деньгами. Структура таблицы `oplata`:

- `id` — первичный ключ;
- `data` — дата и время оплаты;
- `id_zakaz` — ID заказа, по которому производилась оплата;
- `plat_system` — система, через которую производилась оплата;
- `kod` — внутренний номер заказа в системе оплаты;
- `summa_rub` — сумма оплаты в рублях.

Листинг 3.15 содержит дамп для создания таблицы `oplata`.

Листинг 3.15

```
CREATE TABLE 'magazin'.'oplata' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' datetime NOT NULL,
'id_zakaz' int(9) NOT NULL,
'plat_system' set('wm', 'ya', 'sms') NOT NULL,
'kod' varchar(32) default NULL,
'summa_rub' float(10, 2) NOT NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Ссылки на другие сайты целесообразно хранить в базе данных, поэтому для ссылок создаем отдельную таблицу. Структура таблицы `link_partners` — ссылки на сайты партнеров:

- `id` — первичный ключ;
- `name` — текст ссылки;
- `link` — URL ссылки;
- `sort` — поле для сортировки ссылок;

- `visible` — статус ссылки:
  - `yes` — включена;
  - `no` — отключена.

Листинг 3.16 содержит дамп для создания таблицы `link_partners`.

Листинг 3.16

```
CREATE TABLE 'magazin'.'link_partners' (
'id' int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'name' varchar(50) NOT NULL,
'link' varchar(50) NOT NULL,
'sort' int(3) NOT NULL,
'visible' set('yes', 'no') NOT NULL default 'yes',
UNIQUE KEY 'id' ('id'),
KEY 'sort' ('sort')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Чисто технически курсы валют несложно получать с сайта **www.cbr.ru** при заходе пользователя на наш сайт, затем обрабатывать и тут же выводить. Но для экономии трафика курсы валют будем получать, запуская скрипт утилитой `cron` один раз в сутки и сохранять в таблице. Структура таблицы `rate` — курсы валют:

- `id` — первичный ключ;
- `data` — дата курса;
- `usd` — курс доллара;
- `eur` — курс евро.

Листинг 3.17 содержит дамп для создания таблицы `rate`.

Листинг 3.17

```
CREATE TABLE 'magazin'.'rate' (
'id' int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'data' date NOT NULL,
'usd' float(10, 3) default NULL,
'eur' float(10, 3) default NULL,
UNIQUE KEY 'id' ('id'),
KEY 'data' ('data')
) ENGINE = MYISAM AUTO_INCREMENT = 1 DEFAULT CHARSET = cp1251
```

Вся предварительная работа выполнена. Теперь дело за реализацией — программированием пользовательского интерфейса.

3.2. Типы пользователей. Вход в профиль

3.2.1. Типы пользователей

В системе представлены три типа пользователей:

- ❒ незарегистрированный пользователь;
- ❒ зарегистрированный пользователь;
- ❒ администратор.

Возможности пользователей разных типов различны.

Зарегистрированный пользователь входит в личный кабинет с помощью логин-формы и имеет следующие возможности:

- ❒ просмотр товаров, отбор товаров в корзину;
- ❒ создание заказов, редактирование заказов;
- ❒ оплата заказов;
- ❒ общение по внутренней почте.

Незарегистрированный пользователь не является просто гостем, с помощью процесса "теневой" регистрации *(см. разд. 3.3.2)* он получает такие же права и возможности, как зарегистрированный пользователь.

> ***Замечание***
>
> Для успешного прохождения "теневой" регистрации необходимо включение cookies на компьютере пользователя.

Возможности администратора:

- ❒ создание новых товаров, редактирование и скрытие товаров, определение цен, введение акций по товарам;
- ❒ создание, редактирование категорий товаров;
- ❒ просмотр профилей пользователей, статистики по пользователям;
- ❒ работа с заказами всех пользователей;
- ❒ общение по внутренней почте.

3.2.2. Вход в профиль

Поставим задачу: иметь возможность продавать товар в магазине незарегистрированным пользователям. Как уже упоминалось, для этого необходимо включение cookies на компьютере пользователя. При первом заходе на сайт программа проверяет наличие cookies пользователя (`$_COOKIE["session"]`). При отсутствии cookies происходит "теневая" регистрация пользователя, логин получает значение `session_id()`, тип пользователя — "незарегистрированный пользователь" и значения cookies записываются на компьютер пользователя. При повторном входе на

сайт по данным cookies пользователь идентифицируется. Это позволяет для незарегистрированного пользователя иметь свой "личный кабинет" с историей заказов, корзиной и пр. При входе на сайт "незарегистрированного пользователя" в блоке мгновенных сообщений ему предлагается пройти регистрацию. Для повышения привлекательности регистрации установим скидку на товар для зарегистрированных пользователей. При входе на сайт зарегистрированным пользователям необходимо ввести логин и пароль. Затем выполняется вызов функции `xajax_Vhod()` с передачей ей данных формы. При получении пустого логина или пароля сразу выводим сообщение "Пароль и логин не могут быть пустыми". Далее необходимо сделать запрос в базу данных на наличие в базе `users` пользователя с переданными данными (логином и паролем). Если такой пользователь отсутствует, выводим сообщение "Неверный логин или пароль". Далее проверяется статус пользователя (поле `visible`). При `visible=no` (не активирован) или `visible=block` (блокирован) выводится соответствующее сообщение. Если статус пользователя `visible=yes` (активен), нам необходимо установить переменные `SESSION`, сформировать вид главного меню для данного пользователя и для первого пункта меню выполнить загрузку программ в соответствующие блоки. Функция `xajax_Vhod()` находится в файле prgvhod\vhod.php в электронном архиве к книге (листинг 3.18).

Листинг 3.18

```
function Vhod($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // установить флаг запрета для следующих AJAX-запросов
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключиться к базе mySQL
  require_once("mybaza.php");
  // Далее проверяем  логин — пароль (пустое поле - возврат)
  if(trim($Id['login'])=='' || trim($Id['password'])=='')
  { $objResponse->alert("Пароль и логин не могут быть пустыми!");
    $objResponse->assign("ButtonFormVhod","value", "Вход ->");
    $objResponse->assign("login","value", "");
    $objResponse->assign("password","value", "");
    $objResponse->assign("ButtonFormVhod","disabled", false);
    return $objResponse;
  }
  // Далее ищем в таблице USERS пользователя с такими логином и паролем
  $query0="SELECT * FROM users WHERE
           password='".utftowin($Id['password'])."'
           && login='".utftowin($Id['login'])."' ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $row0=mysql_fetch_assoc($rez0);
  if(mysql_num_rows($rez0)<1)
```

```
{ $objResponse->alert("Неверный логин или пароль!");
  $objResponse->assign("ButtonFormVhod","value", "Вход ->");
  $objResponse->assign("login","value", "");
  $objResponse->assign("password","value", "");
  $objResponse->assign("ButtonFormVhod","disabled", false);
  return $objResponse;
}
// статус = no - профиль не активирован
if($row0[visible]=='no')
{ $objResponse->alert("Профиль не активирован !");
  $objResponse->assign("ButtonFormVhod","value", "Вход ->");
  $objResponse->assign("login","value", "");
  $objResponse->assign("password","value", "");
  $objResponse->assign("ButtonFormVhod","disabled", false);
  return $objResponse;
}
// профиль блокирован
if($row0[visible]=='block')
{ $objResponse->alert("Профиль блокирован - обратитесь к
                администратору!");
  $objResponse->assign("ButtonFormVhod","value", "Вход ->");
  $objResponse->assign("login","value", "");
  $objResponse->assign("password","value", "");
  $objResponse->assign("ButtonFormVhod","disabled", false);
  return $objResponse;
}
// И наконец — удачно!
// Приступаем к формированию страниц для пользователя.
// Установим переменные SESSION:
//  тип пользователя
$_SESSION[type]=$row0[type];
// id пользователя
$_SESSION[user]=$row0[id];
// Для каждого типа пользователя у нас существует свое главное меню.
// Выбирать пункты главного меню будем из таблицы MAINMENU.
// Формирование персонального меню
$query1="SELECT id,name FROM mainmenu WHERE
         status='".$_SESSION[type]."'
         && visible='yes' ORDER BY sort ASC ";
$rez1=mysql_query($query1);$i=1;
while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
{ if($i==1)
```

```
  { // активный пункт меню
    $dataheader3.="      ".$row1[name];
  }
  else
    // неактивный пункт меню – формирование ссылки
    $dataheader3.="      <a href='
            javascript:void(null)' onclick='
            xajax_MainMenu(".$row1[id].");'>".$row1[name]."</a>";
  $i++;
}
// запись в блок главного меню – header3
$objResponse->assign("header3","innerHTML",$dataheader3);
// Каждый пункт главного меню является ссылкой
// <a href='javascript:void(null)' onclick='
//             xajax_MainMenu(".$row1[id].");'>".$row1[name]."</a>";
// Затем получаем список программ для первого пункта главного меню и
// список блоков, куда записывать результаты выполнения.
// Заполнение массивов данными открытого пункта меню
$query20="SELECT id FROM mainmenu WHERE status='".$_SESSION[type]."'
          ORDER BY sort ASC LIMIT 1 ";
$rez20=mysql_query($query20);
$query2="SELECT prgdiv,prgprg,id FROM mainmenu
         WHERE id=".mysql_result($rez20,0)." ";
$rez2=mysql_query($query2);
$row2=mysql_fetch_row($rez2);
$arraydiv=explode(";",$row2[0]);
$arrayprg=explode(";",$row2[1]);
for($i=0;$i<count($arrayprg);$i++)
{ $divcontent="";
  switch(trim($arrayprg[$i]))
  { // очистить блок
    case "clear": $divcontent="<table></table>";
            break;
    case "clearkorzina": $divcontent="<table></table>";
            $script= "document.getElementById(
              'flag_korzina').value='no';";
            break;
    // заголовок "редактирование категорий" (админ)
    case "zagadminkategory":
            $divcontent=f_zag1("Редактирование категорий");
            break;
    // заголовок "редактирование категорий" (админ)
```

```
        case "adminkategory":
                $divcontent="<div class='menu'
                  id='admin_path_kategory'></div>
                  <div class='menu' style='margin-left:0'
                  id='admin_kategory1'></div>";
                break;
        // открытие категорий (админ)
        case "adminopenkategory":
            $divcontent=f_admin_open_kategory(1);
            break;
        // путь категории (админ)
        case "adminpathkategory":
            $divcontent="<b>Текущая категория
             :</b><br>".f_string_kategory(1);
            $divcontent.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
                        xajax_Delete_Admin_Kategory(1);'>Удалить</a>";
            $divcontent.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
                        xajax_Rename_Admin_Kategory(1);'>
                        Переименовать</a>";
            $divcontent.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
                        xajax_Add_Admin_Kategory(1);'>Добавить</a>";
            break;

            // ...  И далее  ...

        case "zaginfooplata": $divcontent=f_zag1("Оплата");
            break;
        case "infooplata": $divcontent1=f_info_oplata();
            $divcontent=$divcontent1;
            break;
      }
      // занести данные в соответствующий блок
      $objResponse->assign($arraydiv[$i],"innerHTML",$divcontent);
    }
     // заменить форму входа приветствием
    $dataheader2="Добро пожаловать, <b>".$row0[login]."<b>";
    $objResponse->assign("header2","innerHTML",$dataheader2);
    // установить флаг - разрешения
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
```

При нажатии на ссылку пункта главного меню происходит выполнение подпрограммы `xajax_MainMenu(N)`, которая выбирает список подпрограмм и блоков для данного пункта меню. Полный текст процедуры содержится в электронном архиве к книге (файл prgvhod\vhod.php).

3.2.3. Использование переменных *SESSION* и *cookies*

Сессии и cookies предназначены для хранения сведений о пользователях при переходах между несколькими страницами. При использовании сессий данные сохраняются во временных файлах на сервере. Файлы с cookies хранятся на компьютере пользователя и по запросу отсылаются браузером серверу. Сессии и cookies очень удобны и оправданы в таких приложениях, как интернет-магазины, форумы, доски объявлений, когда, во-первых, необходимо сохранять информацию о пользователях на протяжении нескольких страниц, а во-вторых, своевременно предоставлять пользователю новую информацию.

HTTP — это протокол "без сохранения состояния", т. е. он не имеет встроенного способа сохранения состояния между двумя транзакциями. Когда пользователь открывает сначала одну страницу сайта, а затем переходит на другую страницу того же сайта, то, основываясь только на средствах, предоставляемых протоколом HTTP, невозможно установить, что оба запроса относятся к одному пользователю. Следовательно, необходим метод, позволяющий отслеживать информацию о пользователе в течение одного сеанса связи с Web-сайтом. Один из таких методов — управление сеансами при помощи предназначенных для этого функций. Для нас важно то, что сеанс, по сути, представляет собой группу переменных, которые, в отличие от обычных переменных, сохраняются и после завершения выполнения PHP-сценария.

3.2.3.1. Переменные *session*

Этапы при работе с сессиями:

- открытие сессии;
- регистрация переменных сессии и их использование;
- закрытие сессии.

Самый простой способ открытия сессии — вызов функции `session_start()` в начале PHP-сценария:

```
session_start();
```

Эта функция проверяет, существует ли идентификатор сессии, и если нет, то создает его. Если идентификатор текущей сессии уже существует, то загружаются зарегистрированные переменные сессии.

После инициализации сессии появляется возможность сохранять информацию в суперглобальном массиве `$_SESSION`. Пусть имеется файл page1.php, в котором в массив `$_SESSION` сохраняется переменная (листинг 3.19).

Листинг 3.19

```
<?php
  // Инициируем сессию
  session_start();
  // Помещаем значение в сессию
  $_SESSION[param1] = "123456789";
  // Выводим ссылку на другую страницу
  echo "<a href='page2.php'>другая страница</a>";
?>
```

На страницах, где происходит вызов функции `session_start()`, значения данных переменных можно извлечь из суперглобального массива `$_SESSION`. В листинге 3.20 приведено содержимое страницы page2.php, где извлекаются данные, ранее помещенные на странице page1.php.

Листинг 3.20

```
<?php
  // Инициируем сессию
  session_start();
  // Выводим содержимое переменной $_SESSION[param1]
  echo "$_SESSION[param1]=". $_SESSION[param1];
?>
```

После завершения работы с сессией сначала нужно разрегистрировать все переменные сессии, а затем вызвать функцию `unset()`:

```
unset($_SESSION[param1]);
```

3.2.3.2. Переменные cookies

Механизм cookies удобен как для программистов, так и для пользователей. Пользователи выигрывают за счет того, что им не приходится каждый раз заново вводить информацию о себе, а программистам cookies помогают легко и надежно сохранять информацию о пользователях. Cookies — это текстовые строки, хранящиеся на стороне клиента и содержащие пары "имя—значение", связанные с URL, по которому браузер определяет, нужно ли посылать cookies на сервер.

Установка cookies производится с помощью функции `setcookie()`. Синтаксис:

```
bool setcookie(string name[, string value[, int expire[, string path
            [, string domain [, int secure]]]]])
```

Аргументы функции `setcookie()`:

- *name* — имя устанавливаемой переменной cookie;
- *value* — значение, хранящееся в cookie с именем `$name`;

- *expire* — время в секундах с начала эпохи, по истечении которого текущая переменная cookie становится недействительной;
- *path* — путь, по которому доступна cookie;
- *domain* — домен, из которого доступна cookie;
- *secure* — директива, определяющая, доступна ли переменная cookie не по запросу HTPPS. По умолчанию эта директива имеет нулевое значение, что означает возможность доступа к cookie по обычному запросу HTTP.

> ***Внимание!***
>
> При работе с cookies необходимо учитывать важный момент: переменные cookie нужно обязательно устанавливать перед отправкой в браузер каких-либо заголовков, поскольку сами cookies имеют вид заголовков. Если установить cookies после какого-либо текста, отправляемого в браузер, то возникнет ошибочная ситуация.

Значение, хранящееся в переменной cookie, можно получить через глобальный массив $_COOKIE[]. Поскольку некоторые пользователи отключают cookie в настройках своих браузеров, для корректной работы в приложение, задействующее cookies, необходимо помещать код, проверяющий, включены ли cookies у посетителя, и если нет, то сообщающий ему о необходимости включить cookie (листинг 3.21).

Листинг 3.21

```
<?
  if(!$cookie)
  { // посылаем заголовок переадресации на страницу,
    // с которой будет предпринята попытка установить cookie
    header("Location: $PHP_SELF?cookie=1");
    // устанавливаем cookie с именем "test"
    setcookie("test","1");
  }
  else
  { if(!$test)
    { echo("Необходимо включить cookies"); }
    else
    { // cookie включены, переходим на нужную страницу
      header("Location: http://localhost/test1.php");
    }
  }
?>
```

По умолчанию cookies устанавливаются на один сеанс работы с браузером, однако можно задать для них более продолжительный срок существования. Это очень удобное и полезное свойство, поскольку в данном случае пользователю не придется предоставлять свои данные вновь при каждом посещении сайта.

Как уже говорилось, срок годности устанавливается в секундах относительно начала эпохи. В PHP существуют функции `time()` и `mktime()` для работы с датой и временем, позволяющие переводить текущее время в число секунд с начала эпохи. Функция `time()` просто переводит текущее системное время в число секунд, прошедших с начала эпохи. Усовершенствованный вариант — функция `mktime()`:

```
int mktime([int hour[, int minute[, int second[, int month[, int
           day [, int year [, int is_dst]]]]]]])
```

Аргумент *is_dst* определяет, попадает ли эта дата в период летнего времени, и может принимать следующие значения:

- –1 (по умолчанию; означает, что свойство не задано);
- 0 (временной интервал не приходится на период летнего времени);
- 1 (временной интервал приходится на период летнего времени).

Примеры

```
<?
  // этот cookie действителен в течение 20 мин после создания
  setcookie("name", $value, time() + 1200);
  // действие этого cookie прекращается в полночь 25 января 2011 года
  setcookie("name", $value, mktime(0,0,0,01,25,2011));
?>
```

Удалить переменную cookie просто — нужно вызвать функцию `setcookie()` и передать ей имя той переменной cookie, которая подлежит удалению:

```
setcookie("param1");
```

Другие установленные cookies при этом не удаляются.

Иногда в cookies приходится хранить конфиденциальные данные, и в этом случае разработчик должен позаботиться о том, чтобы информация, хранящаяся в cookie, не была передана третьим лицам. Существует несколько методов защиты информации, хранящейся в cookie:

- установка области видимости cookies;
- шифрование;
- ограничение доступа для доменов;
- отправка cookies по защищенному запросу.

Наилучшее решение — комплексное применение всех этих способов.

Поскольку, по умолчанию, доступ к cookie происходит из корневого каталога, это может создать "дыры" в системе защиты, т. к. cookies становятся доступными в любом подкаталоге этого каталога. Ограничить доступ к cookies для всех страниц,

кроме расположенных в конкретном каталоге, например /catalog, можно следующим образом:

```
setcookie("name", $value, "/catalog/");
```

Но при этом каталоги /catalog/index.php, /catalog/page.html и т. д. тоже будут удовлетворять введенному ограничению. Если такое положение нежелательно, можно ограничить область видимости cookies до конкретной страницы:

```
setcookie("name", $value, "/ catalog /index.php");
```

Для дополнительной безопасности список доменов, имеющих доступ к cookies, должен быть ограничен:

```
setcookie("param1", $value, "/catalog/index.php", ".site.ru");
```

При таком ограничении заданной области видимости будут соответствовать домены с именами site.ru, mysite.ru, поскольку проверка на допустимость области видимости домена осуществляется по принципу концевого соответствия.

Для переменной cookie, хранящей секретные данные, желательно разрешить отвечать только на защищенные запросы HTTP, т. к. в этом случае значительно затрудняется перехват данных, которыми обмениваются клиент и сервер. Для обеспечения защищенного соединения функции `setcookie()` передается шестой параметр со значением, равным единице:

```
setcookie("param1", $value, time() + 600, "/catalog/", ".site.ru", 1);
```

3.2.4. Логика вызова программ при выборе пункта меню

Для каждого типа пользователей определен свой набор пунктов главного меню. Посмотрим, как реализована логика выбора программ для каждого пункта главного меню. При авторизации пользователя на сайте в переменных `SESSION` сохраняется значение типа пользователя, которое берется из базы данных (таблица `users`, поле `type`). При выборе пункта меню происходит вызов xajax-функции `Mainmenu()` с аргументом, значение которого равно ID записи для пары "тип пользователя — пункт главного меню" в таблице `mainmenu` базы данных. Содержимое файла mainmenu.php приведено в листинге 3.22. Из таблицы `mainmenu` получаем значения полей `prgprg` и `prgdiv`. Значение поля `prgprg` — списки наборов подпрограмм, разделенные символом `;`. Значение поля `prgdiv` — списки блоков, куда выводятся результаты наборов подпрограмм, разделенные символом `;`. Преобразуем строки значения в массив и последовательно выбираем из массива подпрограмму, выполняем ее, а результат выводим в соответствующий блок. Если для подпрограммы необходимо выполнить сценарий JavaScript на стороне клиента, то отправляем код на исполнение.

Листинг 3.22

```
function MainMenu($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
```

```
// подключение к базе данных
require_once("mybaza.php");
// формирование меню для пользователя
$query1="SELECT id,name FROM mainmenu WHERE
         status='".$_SESSION[type]."' && visible='yes'
         ORDER BY sort ASC ";
$rez1=mysql_query($query1);
while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
{ // активный пункт меню
  if($row1[id]==$Id)
  { $dataheader3.="     ".$row1[name]; }
  else
  // неактивный пункт меню — ссылка
    $dataheader3.="    <a href='javascript:void(null)'
         onclick='xajax_MainMenu(".$row1[id].");'>".$row1[name]."</a>";
}
// вывод пунктов главного меню
$objResponse->assign("header3","innerHTML",$dataheader3);
// получить для открытого пункта меню набор программ и блоков
$query2="SELECT prgdiv,prgprg,id FROM mainmenu WHERE id=".$Id." ";
$rez2=mysql_query($query2);
$row2=mysql_fetch_row($rez2);
// перевести строку в массив
$arraydiv=explode(";",$row2[0]);
$arrayprg=explode(";",$row2[1]);
// выполнение программ
for($i=0;$i<count($arrayprg);$i++)
{ $divcontent=""; $script="";
  switch(trim($arrayprg[$i]))
  { // выход из профиля
    case "out":
          $_SESSION[type]=1;
          $query11="SELECT id,name FROM mainmenu WHERE status='1'
                   && visible='yes' ORDER BY sort ASC ";
          $rez11=mysql_query($query11); $j=0;
          while($row11=mysql_fetch_assoc($rez11))
          { $j++;
            if($j==1)
              $divcontent="      ".$row11[name];
            else
              $divcontent.="     <a href='
              javascript:void()' onclick='xajax_MainMenu(".$row11[id].")
```

```
            ;'>".$row11[name]."</a>";
        }
        $query12="SELECT id FROM users
            WHERE login='".$_SESSION[session]."' ";
            $_SESSION[user]=mysql_result(mysql_query($query12),0);
        $script="document.getElementById('flag_time1').
          value=".$_SESSION[user].";";
        $script.="document.getElementById('header4').innerHTML=
          'Нет сообщений';";
    break;
case "formvhod": $divcontent="<form name='FormVhod' id='FormVhod'
      action='javascript:void(null);' onsubmit='
          xajax.$(\"ButtonFormVhod\").disabled=true;
          xajax.$(\"ButtonFormVhod\").value=\"Подождите...\";
          xajax_Vhod(xajax.getFormValues(\"FormVhod\"));'>
          Логин <input type='text' id='login' name='login' value=''
          size=10 maxlength=10>
          Пароль <input type='password' id='password'
          name='password' value='' size=10 maxlength=10>
          <input type='submit' id='ButtonFormVhod' value='Вход —>'>
          </form>";
    break;
// редактирование категорий (админ)
case "clear": $divcontent="<table></table>";
    break;
case "clearkorzina": $divcontent="<table></table>";
    $script="document.getElementById('flag_korzina').value='no';";
    break;
// редактирование категорий (админ)
case "zagadminkategory":
    $divcontent=f_zag1("Редактирование категорий");
    break;
case "adminkategory":
      $divcontent="<div class='menu' id='admin_path_kategory' >
      </div><div class='menu' style='margin-left:0'
      id='admin_kategory1'>*******</div>";
    break;
case "adminopenkategory":
    $divcontent=f_admin_open_kategory(1);
    break;
case "adminpathkategory":
    $divcontent="<b>Текущая категория :</b><br>
```

```
     ".f_string_kategory(1);
    $divcontent.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
                xajax_Delete_Admin_Kategory(1);'>Удалить</a>";
    $divcontent.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
    xajax_Rename_Admin_Kategory(1);'>Переименовать</a>";
    $divcontent.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
                xajax_Add_Admin_Kategory(1);'>Добавить</a>";
    break;
// регистрация
case "zagreg": $divcontent=f_zag1("Регистрация");
    break;
case "reg": $divcontent=f_form_reg_user();
    break;
// курсы валют
case "zagrate": $divcontent=f_zag1("Курсы валют");
    break;
case "rate": $divcontent=f_view_rate();
    break;
// категории товаров
case "zagkategory": $divcontent=f_zag1("Заголовок");
    break;
case "kategory":
      $divcontent="<div class='menu' style='margin-left:0'
      id=kategory1></div>";
    break;
case "openkategory":
      $divcontent=f_open_kategory(1);
    break;
// korzina
case "zagkorzina": $divcontent=f_zag1("Корзина");
    break;
case "korzina": $divcontent=f_korzina_right();
    break;
// alltovars
case "zagalltovars": $divcontent=f_zag1("Все товары");
    break;
case "alltovars": $divcontent1=f_view_all_tovars(1);
    $divcontent=$divcontent1[0];
    break;
case "zagalltovarspage": $divcontent="";
    break;
case "alltovarspage": $divcontent1=f_view_all_tovars(1);
```

```
    $divcontent=$divcontent1[1];
    break;
// newtovars
case "zagnewtovars": $divcontent=f_zag1("NEW товары");
    break;
case "newtovars": $divcontent1=f_view_new_tovars(1);
    $divcontent=$divcontent1[0];
    break;
case "zagnewtovarspage": $divcontent="";
    break;
case "newtovarspage": $divcontent1=f_view_new_tovars(1);
    $divcontent=$divcontent1[1];
    break;
// tovars АКЦИЯ
case "zagtovarsaction": $divcontent=f_zag1("АКЦИЯ !!!");
    break;
case "tovarsaction": $divcontent1=f_view_tovars_action();
    $divcontent=$divcontent1;
    break;
// search
case "zagsearchtovars": $divcontent=f_zag1("Поиск товаров");
    break;
case "searchtovars": $divcontent1=f_form_search_tovars();
    $divcontent=$divcontent1;
    break;
// search zakaz
case "zagsearchzakaz": $divcontent=f_zag1("Поиск заказов");
    break;
case "searchzakaz": $divcontent=f_form_search_zakaz();
    $script="calendar1=new Epoch('epoch_popup', 'popup',
      document.getElementById('datazakaz1'));";
    $script.="calendar2=new Epoch('epoch_popup','popup',
      document.getElementById('datazakaz2'));";
    break;
// viewallzakaz
case "zagallzakaz": $divcontent=f_zag1("Все заказы");
    break;
case "allzakaz": $divcontent1=f_view_all_zakaz(1);
    $divcontent=$divcontent1[0];
    break;
case "zagallzakazpage": $divcontent="";
    break;
```

```
case "allzakazpage": $divcontent1=f_view_all_zakaz(1);
    $divcontent=$divcontent1[1];
    break;
// search zakaz_admin
case "zagsearchzakaz_admin": $divcontent=f_zag1("Поиск
    заказов (админ)");
    break;
case "searchzakaz_admin": $divcontent=f_form_search_zakaz_admin();
    $script="calendar1=new Epoch('epoch_popup','popup',
    document.getElementById('datazakaz1'));";
    $script.="calendar2=new Epoch('epoch_popup','popup',
    document.getElementById('datazakaz2'));";
    break;
// viewallzakaz_admin
case "zagallzakaz_admin": $divcontent=f_zag1("Все заказы");
    break;
case "allzakaz_admin": $divcontent1=f_view_all_zakaz_admin(1);
    $divcontent=$divcontent1[0];
    break;
case "zagallzakazpage_admin": $divcontent="";
    break;
case "allzakazpage_admin": $divcontent1=f_view_all_zakaz_admin(1);
    $divcontent=$divcontent1[1];
    break;
// messages + messages_admin
case "zagviewallmessages": $divcontent=f_zag1("Входящие
    сообщения");
    break;
case "viewallmessages": $divcontent1=f_view_all_messages_in(1);
    $divcontent=$divcontent1[0];
    break;
case "zagviewallmessagespage": $divcontent="";
    break;
case "viewallmessagespage": $divcontent1=f_view_all_messages_in(1);
    $divcontent=$divcontent1[1];
    break;
case "zagsearchmessage": $divcontent=f_zag1("Поиск сообщения");
    break;
case "searchmessage": $divcontent=f_form_search_message_admin();
    $script="calendar1=new Epoch('epoch_popup','popup',
    document.getElementById('datazakaz1'));";
    $script.="calendar2=new Epoch('epoch_popup','popup',
```

```
    document.getElementById('datazakaz2'));";
    break;
// users
case "zagallusers": $divcontent=f_zag1("Все пользователи");
    break;
case "allusers": $divcontent1=f_view_all_users(1);
    $divcontent=$divcontent1[0];
    break;
case "zagalluserspage": $divcontent="";
    break;
case "alluserspage": $divcontent1=f_view_all_users(1);
    $divcontent=$divcontent1[1];
    break;
// search users
case "zagsearchusers": $divcontent=f_zag1("Поиск пользователей");
    break;
case "searchusers": $divcontent1=f_form_search_users();
    $divcontent=$divcontent1;
    break;
// contacts
case "zagcontacts": $divcontent=f_zag1("Контакты");
    break;
case "contacts": $divcontent1=f_view_contacts();
    $divcontent=$divcontent1;
    break;
// tovarspartners
case "zagtovarspartners": $divcontent=f_zag1("У партнеров");
    break;
case "tovarspartners": $divcontent1=f_tovars_partners();
    $divcontent=$divcontent1;
    break;
// stat
case "zagstat1": $divcontent=f_zag1("Статистика");
    break;
case "stat1": $divcontent1=f_stat_site1();
    $divcontent=$divcontent1;
    break;
// info oplata
case "zaginfooplata": $divcontent=f_zag1("Оплата");
    break;
case "infooplata": $divcontent1=f_info_oplata();
    $divcontent=$divcontent1;
```

```
            break;
        }
        // вывести результат в соответствующий блок
        $objResponse->assign($arraydiv[$i],"innerHTML",$divcontent);
        // если есть JavaScript — отправить на выполнение
        if(strlen($script)>0)
          $objResponse->script($script);
      }
      $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
      return $objResponse;
    }
    ?>
```

3.2.5. Набор подпрограмм для разных пользователей

Как мы уже говорили, для каждого типа пользователей определен свой набор пунктов главного меню. И для каждого пункта главного меню задан свой выбор подпрограмм, которые нужно выполнить для формирования контента выбранного пункта меню. Набор программ для каждого пункта меню для разных типов пользователей берем из таблицы `mainmenu` базы данных (поле `prgprg`). Набор блоков вывода контента для каждого набора программ — из поля `prgdiv`. Для наглядного представления составим таблицы выбора подпрограмм при выборе пункта главного меню для разных типов пользователей (табл. 3.1—3.3).

Таблица 3.1. *Набор программ для незарегистрированного пользователя*

Пункт главного меню	**Незарегистрированный пользователь**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Курсы валют"	zagrate	rightcaption1
	Курсы валют	rate	right1
	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2
	Корзина краткая	korzina	right2
	Заголовок "Товары"	zagalltovars	centercaption3

Таблица 3.1 *(продолжение)*

Пункт главного меню	**Незарегистрированный пользователь**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Список товаров	alltovars	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для товаров"	zagalltovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для товаров	alltovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
	Заголовок "Контакты"	zagcontacts	leftcaption4 rightcaption4
	Контакты	contacts	left4, right4
	Заголовок "Партнеры"	zagtovarspartners	rightcaption3
	Ссылки партнеров	tovarspartners	right3
	Заголовок "Статистика"	zagstat1	leftcaption3
	Статистика	stat1	left3
Заказы	Заголовок "Поиск заказов"	zagsearchzakaz	centercaption2
	Форма поиска заказов	searchzakaz	center2
	Заголовок "Заказы пользователя"	zagallzakaz	centercaption3
	Заказы пользователя	allzakaz	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для заказов"	zagallzakazpage	centercaption4
	Навигатор страниц для заказов	allzakazpage	center4
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1

***Таблица 3.1** (продолжение)*

Пункт главного меню	**Незарегистрированный пользователь**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Переписка	Заголовок "Сообщения"	zagviewallmessages	centercaption3
	Сообщения пользователя	viewallmessages	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для сообщений"	zagviewallmessagespage	centercaption4
	Навигатор страниц для сообщений пользователя	viewallmessagespage	center4
	Очистка блока	clear	centercaption2, center2, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Оплата	Заголовок "Оплата"	zaginfooplata	centercaption2
	Информация по оплате	infooplata	center2
	Очистка блока	clear	centercaption3, center3, centercaption4, center4, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Регистрация	Заголовок "Регистрации"	zagreg	centercaption2
	Форма регистрации	reg	center2
	Очистка блока	clear	centercaption3, center3, centercaption4, center4, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Товары	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Курсы валют"	zagrate	rightcaption1

Таблица 3.1 *(продолжение)*

Пункт главного меню	Незарегистрированный пользователь		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Курсы валют	rate	right1
	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2
	Корзина краткая	korzina	right2
	Заголовок "Товары"	zagalltovars	centercaption3
	Список товаров	alltovars	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для товаров"	zagalltovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для товаров	alltovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
	Заголовок "Контакты"	zagcontacts	leftcaption4 rightcaption4
	Контакты	contacts	left4, right4
	Заголовок "Партнеры"	zagtovarspartners	rightcaption3
	Ссылки партнеров	tovarspartners	right3
	Заголовок "Статистика"	zagstat1	leftcaption3
	Статистика	stat1	left3
Заказы	Заголовок "Поиск заказов"	zagsearchzakaz	centercaption2
	Форма поиска заказов	searchzakaz	center2
	Заголовок "Заказы пользователя"	Zagallzakaz	centercaption3
	Заказы пользователя	allzakaz	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для заказов"	zagallzakazpage	centercaption4
	Навигатор страниц для заказов	allzakazpage	center4

Таблица 3.1 *(продолжение)*

Пункт главного меню	Незарегистрированный пользователь		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Заказы	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Переписка	Заголовок "Сообщения"	zagviewallmessages	centercaption3
	Сообщения пользователя	viewallmessages	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для сообщений"	zagviewallmessages-page	centercaption4
	Навигатор страниц для сообщений пользователя	viewallmessagespage	center4
	Очистка блока	clear	centercaption2, center2, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Оплата	Заголовок "Оплата"	zaginfooplata	centercaption2
	Информация по оплате	infooplata	center2
	Очистка блока	clear	centercaption3, center3, centercaption4, center4, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Выход	Выход из профиля	out	header3
	Форма входа	formvhod	header2
	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	Kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Курсы валют"	zagrate	rightcaption1
	Курсы валют	rate	right1

Таблица 3.1 *(окончание)*

Пункт главного меню	Незарегистрированный пользователь		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Выход	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2
	Корзина краткая	korzina	right2
	Заголовок "Товары"	zagalltovars	centercaption3
	Список товаров	alltovars	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для товаров"	zagalltovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для товаров	alltovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1

Таблица 3.2. *Набор программ для зарегистрированного пользователя*

Пункт главного меню	Зарегистрированный пользователь		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Курсы валют"	zagrate	rightcaption1
	Курсы валют	rate	right1
	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2

Таблица 3.2 *(продолжение)*

Пункт главного меню	**Зарегистрированный пользователь**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Корзина краткая	korzina	right2
	Заголовок "Товары"	zagalltovars	centercaption3
	Список товаров	alltovars	center3
	Заголовок навигатор страниц для товаров	zagalltovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для товаров	alltovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
	Заголовок "Контакты"	zagcontacts	leftcaption4 rightcaption4
	Контакты	contacts	left4, right4
	Заголовок "Партнеры"	zagtovarspartners	rightcaption3
	Ссылки партнеров	tovarspartners	right3
	Заголовок "Статистика"	zagstat1	leftcaption3
	Статистика	stat1	left3
Заказы	Заголовок "Поиск заказов"	zagsearchzakaz	centercaption2
	Форма поиска заказов	searchzakaz	center2
	Заголовок "Заказы пользователя"	Zagallzakaz	centercaption3
	Заказы пользователя	allzakaz	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для заказов"	zagallzakazpage	centercaption4
	Навигатор страниц для заказов	allzakazpage	center4
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1

Таблица 3.2 *(продолжение)*

Пункт главного меню	**Зарегистрированный пользователь**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Заказы	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Переписка	Заголовок "Сообщения"	zagviewallmessages	centercaption3
	Сообщения пользователя	viewallmessages	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для сообщений"	zagviewallmessages-page	centercaption4
	Навигатор страниц для сообщений пользователя	viewallmessagespage	center4
	Очистка блока	clear	centercaption2, center2, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Оплата	Заголовок "Оплата"	zaginfooplata	centercaption2
	Информация по оплате	infooplata	center2
	Очистка блока	clear	centercaption3, center3, centercaption4, center4, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Выход	Выход из профиля	out	header3
	Форма входа	formvhod	header2
	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	Kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Курсы валют"	zagrate	rightcaption1
	Курсы валют	rate	right1
	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2
	Корзина краткая	korzina	right2

Таблица 3.2 *(окончание)*

Пункт главного меню	**Зарегистрированный пользователь**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
	Заголовок "Товары"	zagalltovars	centercaption3
	Список товаров	alltovars	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для товаров"	zagalltovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для товаров	alltovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1

Набор программ для администратора обширнее. Это обусловлено наличием у администратора прав, отсутствующих у обычных пользователей: редактирование категорий товаров, создание товаров и работа с профилями пользователей.

Таблица 3.3. *Набор программ для администратора*

Пункт главного меню	**Администратор**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	Zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2
	Корзина краткая	korzina	right2
	Заголовок "Новые товары"	zagnewtovars	centercaption3
	Список товаров	newtovars	center3

Таблица 3.3 *(продолжение)*

Пункт главного меню	Администратор		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Товары	Заголовок "Навигатор страниц для новых товаров"	zagnewtovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для новых товаров	newtovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Заказы	Заголовок "Поиск заказов"	zagsearchzakaz_admin	centercaption2
	Форма поиска заказов	searchzakaz_admin	center2
	Заголовок "Заказы всех пользователей"	zagallzakaz_admin	centercaption3
	Заказы всех пользователей	allzakaz_admin	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для заказов"	zagallzakaz-page_admin	centercaption4
	Навигатор страниц для заказов	allzakazpage_admin	center4
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Переписка	Заголовок "Сообщения"	zagviewallmessages	centercaption3
	Сообщения пользователей	viewallmessages	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для сообщений"	zagviewallmessages-page	centercaption4
	Навигатор страниц для сообщений пользователей	viewallmessagespage	center4

Таблица 3.3 *(продолжение)*

Пункт главного меню	Администратор		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
Переписка	Заголовок поиска сообщений	zagsearchmessage	centercaption2
	Форма поиска сообщений	searchmessage	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Категории	Заголовок "Редактирование категорий"	zagadminkategory	centercaption3
	Дерево категорий	adminkategory	center3
	Открыть дерево	adminopenkategory	admin_kategory1
	Путь к текущей категории	adminpathkategory	admin_path_kategory
	Очистка блока	clear	centercaption2, center2, centercaption4, center4, centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Пользователи	Заголовок "Пользователи"	zagallusers	centercaption3
	Список пользователей	allusers	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для пользователей"	zagalluserspage	centercaption4
	Навигатор страниц для пользователей	alluserspage	center4
	Заголовок "Поиск пользователей"	zagsearchusers	centercaption2
	Поиск пользователей	searchusers	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1

Таблица 3.3 *(окончание)*

Пункт главного меню	**Администратор**		
	Описание	**Набор подпрограмм/ (файлы)**	**Блок вывода**
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1
Выход	Выход из профиля	out	header3
	Форма входа	formvhod	header2
	Заголовок для категорий	zagkategory	leftcaption1
	Категории товаров	kategory	left1
	Раскрыть категорию	openkategory	kategory1
	Заголовок "Акции"	zagtovarsaction	leftcaption2
	Список товаров акции	tovarsaction	left2
	Заголовок "Курсы валют"	zagrate	rightcaption1
	Курсы валют	rate	right1
	Заголовок "Корзина"	zagkorzina	rightcaption2
	Корзина краткая	korzina	right2
	Заголовок "Товары"	zagalltovars	centercaption3
	Список товаров	alltovars	center3
	Заголовок "Навигатор страниц для товаров"	zagalltovarspage	centercaption4
	Навигатор страниц для товаров	alltovarspage	center4
	Заголовок "Поиск товара"	zagsearchtovars	centercaption2
	Форма поиска товаров	searchtovars	center2
	Очистка блока	clear	centercaption5, center5, centercaption1
	Убрать показ корзины подробно	clearkorzina	center1

Далее при работе вызов функций осуществляется по технологии AJAX — по событию `onclick` ссылки вызывается xajax-функция, которая записывает результат в соответствующий блок.

3.3. Регистрация

3.3.1. "Теневая" регистрация незарегистрированных пользователей

Как говорилось ранее, мы ставим задачу иметь возможность продавать товар в магазине незарегистрированным пользователям. Для этого будем проводить "теневую" регистрацию. Необходимо включение cookies на компьютере пользователя. При первом заходе на сайт программа проверяет наличие cookies пользователя (`$_COOKIE["session"]`). При отсутствии происходит "теневая" регистрация пользователя с логином, равным значению `session_id()`, устанавливается тип пользователя — "незарегистрированный пользователь", и значения cookies записываются на компьютер пользователя. При повторном входе на сайт по данным cookies пользователь идентифицируется. Процесс "теневой" регистрации позволит иметь "незарегистрированному" пользователю свой полнофункциональный личный кабинет, в котором будет храниться вся его информация о заказах, покупках и т. п. В свой личный кабинет такой пользователь будет попадать автоматически при заходе на сайт. Программную реализацию "теневой" регистрации (файл index.php) иллюстрирует листинг 3.23.

Листинг 3.23

```
// Инициируем сессию
session_start();
// соединение с базой данных
require_once("mybaza.php");
//  есть cookies
if(isset($_COOKIE["session"]))
{ $_SESSION[session]=$_COOKIE["session"];
  $query1="SELECT id FROM users WHERE login='".$_SESSION[session]."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(mysql_num_rows($rez1)>0)
  { // получаем параметры пользователя и записываем в переменные SESSION
    $_SESSION[user]=mysql_result($rez1,0);
    $_SESSION[type]=1;
  }
  else
  { // создать нового "теневого" пользователя и записать в базу
    $data=date('Y-m-d H:i:s');
    $query2="INSERT INTO users SET data='".$data."',
           login='".$_SESSION[session]."',
           password='',type='1',visible='yes',ip='".f_get_ip().";' ";
```

```
    mysql_query($query2);
    $_SESSION[user]=mysql_insert_id();
    $_SESSION[type]=1;
    // сообщение в блок мгновенных сообщений с предложением
    // пройти регистрацию
    f_create_message_header4(1,0, $_SESSION[user],
      "Зарегистрируйтесь и получайте скидку 50% на все товары ");
    // сообщение в блок мгновенных сообщений для администратора
    // о "теневой" регистрации нового пользователя
    f_create_message_header4(2,$_SESSION[user],0,
    "Зарегистрирован гостевой пользоваталь с ip=".$_SERVER[REMOTE_ADDR]);
  }
}
else
{ // создать нового "теневого" пользователя и записать в базу
  $_SESSION[session]=session_id();
  $data=date('Y-m-d H:i:s');
  $query1=
   "INSERT INTO users SET data='".$data."',login='".$_SESSION[session]."',
          password='',type='1',visible='yes',ip='".f_get_ip().";' ";
  mysql_query($query1);
  $_SESSION[user]=mysql_insert_id();
  $_SESSION[type]=1;
  // сообщение в блок мгновенных сообщений с предложением
  // пройти регистрацию
  f_create_message_header4(1,0, $_SESSION[user],
    "Зарегистрируйтесь и получайте скидку 50% на все товары ");
  // сообщение в блок мгновенных сообщений для администратора
  // о "теневой" регистрации нового пользователя
  f_create_message_header4(2,$_SESSION[user],0,
    "Зарегистрирован гостевой пользователь с ip=".$_SERVER[REMOTE_ADDR]);
  }
// установить cookies на год
setcookie("session",$_SESSION[session],strtotime("now+365 days"));
// счетчик количества визитов пользователя
$query01="SELECT vizits FROM users WHERE id='".$_SESSION[user]."' ";
$rez01=mysql_query($query01);
$query02="UPDATE users SET vizits='".(mysql_result($rez01,0)+1)."' WHERE
id='".$_SESSION[user]."' ";
mysql_query($query02);
$_SESSION[ip]=$_SERVER['REMOTE_ADDR'];
```

3.3.2. Регистрация пользователей

Для регистрации необходимо нажать на ссылку **Регистрация** основного меню либо на ссылку **Зарегистрируйтесь и получайте скидку 50% на все товары** в блоке мгновенных сообщений. При нажатии на ссылку откроется форма регистрации (рис. 3.2).

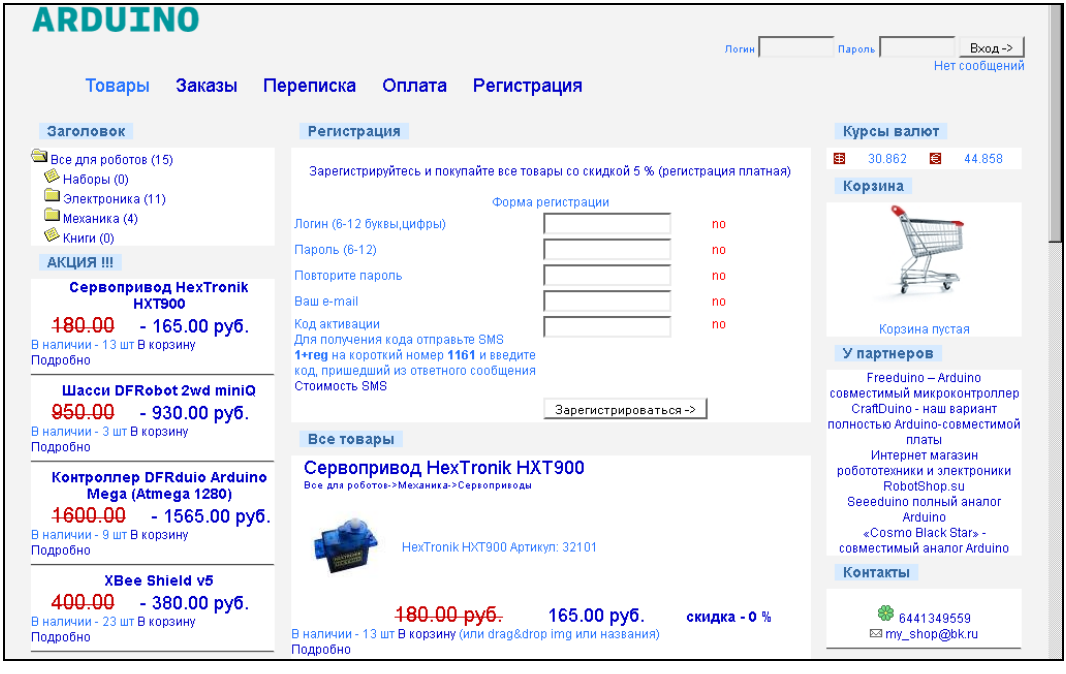


Рис. 3.2. Форма регистрации пользователя

Файл prgreg\function_form_reg_user.php (листинг 3.24) формирует форму регистрации. Для зарегистрированных клиентов в магазине действует скидка: в файле my.php предусмотрена константа `define(DISCOUNT,30)`. Сделаем регистрацию платной. Оплата осуществляется посылкой SMS на короткий номер.

> ***Замечание***
>
> Стоимость отправки SMS для различных операторов можно узнать по ссылке **Стоимость SMS**. При этом вызывается xajax-функция `Popup_Tarif_SMS1()`, расположенная в файле prgpopup\popup_tarif_sms1.php, которая выводит результат во всплывающее окно. Функция `Popup_Tarif_SMS1()` приведена в листинге 3.24.

Кнопка **Зарегистрироваться** неактивна до момента правильного заполнения всех полей формы регистрации и введения кода SMS при отправке сообщения на короткий номер. Проверка полей заполняемой формы будет производиться "на лету" средствами AJAX с выдачей сообщения рядом с заполняемым полем (красный цвет — ошибка, синий — верное заполнение).

Листинг 3.24

```
// Вывод формы регистрации пользователя
function f_form_reg_user()
{ require_once("my.php");
  $text1="<center>";
 // ссылка на пользовательское соглашение —
 // AJAX-функция  xajax_Popup_About_Reg (prgpopup\popup_about_reg.php)
  $text1.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_Popup_About_Reg();'>Зарегистрируйтесь и покупайте
          все товары со скидкой ".DISCOUNT." % (регистрация
          платная)</a><br><br>";
  $text1.="<form id='FormRegUser' action='javascript:void(null);'
          onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormRegUser\").disabled=true;
          xajax.$(\"ButtonFormRegUser\").value=\"Подождите...\";
          xajax_Reg_User(xajax.getFormValues(\"FormRegUser\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  // Форма регистрации
  $text1.="<caption>Форма регистрации</caption>";
  // Поле "логин"
  // Рядом с каждым полем вводим блок div для отображения правильности
  // заполнения поля.
  // По событию onchange отправляются все данные формы FormRegUser
  $text1.="<tr><td width=50%>Логин (6-12 букв, цифры)</td>
           <td width=30%><input type='text' name='login' id='login'
           size='20' maxlength='12' value='' onchange='
           xajax_Control_Reg_User(xajax.getFormValues(
           \"FormRegUser\"));'></td>
           <td width=20%>
             <div id='reg_user_login'><font color='red'>no</font></div>
           </td></tr>";
  // Поле "пароль"
  $text1.="<tr><td width=50%>Пароль (6-12)</td>
           <td width=30%><input type='password' name='password'
           id='password' size='20' maxlength='12' value='' onchange='
           xajax_Control_Reg_User(xajax.getFormValues(
           \"FormRegUser\"));'></td>
           <td width=20%>
             <div id='reg_user_password'><font color='red'>
                no</font></div>
           </td></tr>";
  // Поле подтверждения пароля
```

```
$text1.="<tr><td width=50%>Повторите пароль</td>
        <td width=30%><input type='password' name='password1'
        id='password1' size='20' maxlength='12' value='' onchange='
        xajax_Control_Reg_User(xajax.getFormValues(
        \"FormRegUser\"));'></td>
        <td width=20%>
          <div id='reg_user_password1'><font color='red'>
            no</font></div>
        </td></tr>";
 // Поле e-mail
$text1.="<tr>
        <td width=50%>
          Ваш e-mail <br>
        </td>
        <td width=30%><input type='input' name='email' id='email'
          size='20' maxlength='30' value='' onchange='
          xajax_Control_Reg_User(xajax.getFormValues(
          \"FormRegUser\"));'></td>
        <td width=20%>
          <div id='reg_user_email'><font color='red'>no</font></div>
        </td></tr>";
// Код, приходящий при отправке SMS-сообщения
$text1.="<tr>
        <td width=50%>
          Код активации <br> Для получения кода отправьте SMS
          <b>".SMS_MESSAGE1."</b> на короткий номер
          <b>".SMS_NUMBER1."</b>
          и введите код, пришедший из ответного сообщения<br>
          <a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_Popup_Tarif_SMS1();'>Стоимость SMS</a>
        </td>
        <td width=30% valign='top'><input type='input' name='kod_reg'
        id='kod_reg' size='20' maxlength='10' value='' onchange='
        xajax_Control_Reg_User(xajax.getFormValues(
        \"FormRegUser\"));'></td>
        <td width=20% valign='top'>
          <div id='reg_user_kod'><font color='red'>no</font></div>
        </td></tr>";
$text1.="<tr><td></td>
        <td>
        <input type='submit' id='ButtonFormRegUser'
        value='Зарегистрироваться ->' disabled=true>
```

```
            </td>
            <td></td></tr>";
  $text1.="</table>";
  $text1.="</form>";
  return $text1;
  }

//////// Всплывающее окно - тарифы //////////////
function Popup_Tarif_SMS1()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  require_once("mybaza.php");
  $objResponse->assign("windowdop","style.display","none");
  $text1.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
           document.getElementById(\"windowdop\").style.display=
           \"none\";return false;'>
          <img src='img/delete.png' align=right></a>";
  $text1.="<br><br><center>Стоимость sms 1161 для разных операторов
          </center><table>";
  // чтение из файла
  $ff1=fopen("tarif_sms_1161.csv","r");
  $text1.="<tr><td>Оператор</td><td>Цена SMS без НДС, руб.</td></tr>";
  while(!feof($ff1))
  { $line1=fgets($ff1,1024);
    $arrline1=explode(";",$line1);
    $text1.="<tr><td>".$arrline1[2]."</td><td>".$arrline1[5]."</td></tr>";
  }
  $text1.="</table>";

  $objResponse->script("document.getElementById(
                        'windowdop').style.display='block'");
  $objResponse->assign("windowdop","innerHTML",$text1);
  $objResponse->script("document.getElementById(
                        'windowdop').scrollIntoView();");
  return $objResponse;
}
```

Проверка полей формы происходит без перезагрузки страницы. Изначально кнопка **Зарегистрироваться** неактивна. При изменении поля происходит вызов AJAX-функции `xajax_Control_Reg_User()` (файл prgreg\control_reg_user.php) с передачей параметров формы `FormRegUser`:

```
onchange='xajax_Control_Reg_User(xajax.getFormValues"FormRegUser"))'
```

E-mail проверяется на уникальность в базе. При отправке SMS через сервис a1agregator в базу данных (в таблицу `oplata_reg`) записываются код активации и

номер телефона, с которого отправлено SMS-сообщение. Чтобы избежать повторного указания кода, при завершении регистрации в таблице `oplata_reg` изменяется признак использования кода `active=yes` и ID нового пользователя. При попытке повторного ввода кода активации будем выводить предупреждение о том, что этот код уже использован (рис. 3.3). Отправку SMS на короткий номер через сервис a1agregator мы рассмотрим в *разд. 3.4*. Функция `Control_Reg_User()` находится в файле prgreg\control_reg_user.php (листинг 3.25).

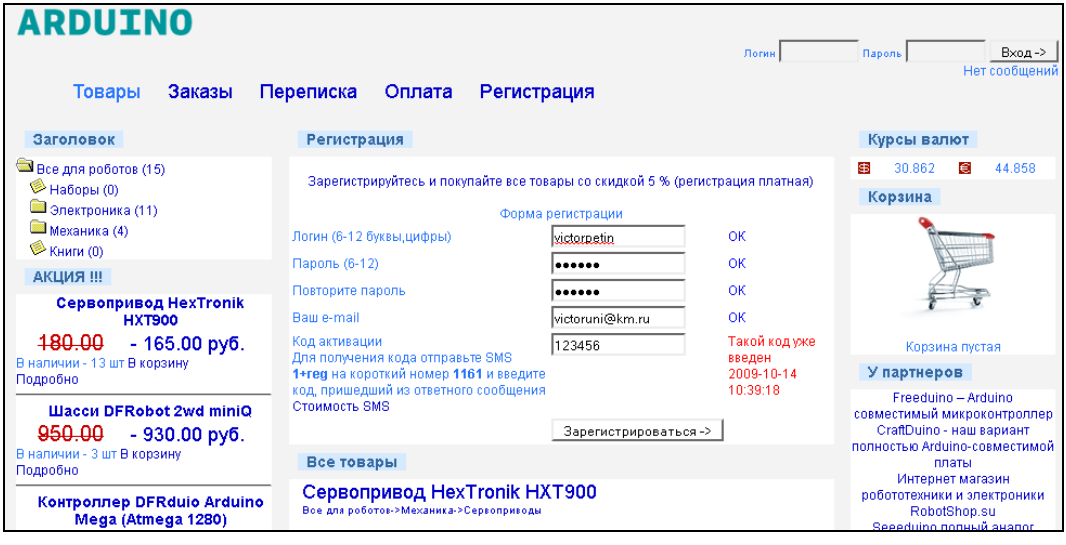


Рис. 3.3. Ошибка при повторном введении пароля при оплате через SMS-сервис

Листинг 3.25

```
// Проверка правильности заполнения полей
// при регистрации пользователя
function Control_Reg_User($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к БД
  require_once("mybaza.php");
  $query1="SELECT id FROM users WHERE login='".utftowin($Id[login])."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $count=0;
  // проверка login – незанятость
  // цифры,буквы 6-12 символов
  if(mysql_num_rows($rez1)>0)
    $objResponse->assign("reg_user_login","innerHTML","<font
```

```
    color='red'>Логин занят</font>");
elseif(!ereg("^([a-z,A-Z,а-я,А-Я,0-9]{6,12})$",$Id[login]))
  $objResponse->assign("reg_user_login","innerHTML","<font
    color='red'>ERR</font>");
else
{ $objResponse->assign("reg_user_login","innerHTML","<font
    color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
// password - цифры,буквы 6-12 символов
if(!ereg("^([a-z,A-Z,а-я,А-Я,0-9]{6,12})$",$Id[password]))
  $objResponse->assign("reg_user_password","innerHTML","<font
  color='red'>ERR</font>");
else
{ $objResponse->assign("reg_user_password","innerHTML",
    "<font color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
// password1 – сравнение с password
if(utftowin($Id[password1])==utftowin($Id[password]) &&
  strlen($Id[password1])>0)
{ $objResponse->assign("reg_user_password1","innerHTML",
    "<font color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
elseif(strlen(trim($Id[password1]))==0)
{ $objResponse->assign("reg_user_password1","innerHTML","<font
    color='red'>no</font>");
  $count++;
}
else
{ $objResponse->assign("reg_user_password1","innerHTML",
    "<font color='red'><>password!</font>");
}
// email
if(ereg("^([a-z,0-9,-_\.]{2,20})([\@]{1})([a-z,0-9,-_]{2,20})([\.]
  {1})([a-z,]{1,3})$",$Id[email]))
{ $objResponse->assign("reg_user_email","innerHTML","<font
     color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
else
```

```
    $objResponse->assign("reg_user_email","innerHTML","<font
      color='red'>ERR</font>");
  // kod_reg
  $query2="SELECT * FROM oplata_reg WHERE kod_reg='".$Id[kod_reg]."' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  $row2=mysql_fetch_assoc($rez2);
  if(mysql_num_rows($rez2)==0)
    $objResponse->assign("reg_user_kod","innerHTML","<font
      color='red'>Неверный код</font>");
  elseif($row2[activ]=='yes')
  { $message='Такой код уже введен '.$row2[data].'  ';
    $objResponse->assign("reg_user_kod","innerHTML","<font
      color='red'>".$message."</font>");
  }
  else
  { $objResponse->assign("reg_user_kod","innerHTML",
                         "<font color='blue'>OK</font>");
    $count++;
  }

  // Все поля правильно заполнены?
  if($count==5)
    $objResponse->assign("ButtonFormRegUser","disabled",false);
  else
    $objResponse->assign("ButtonFormRegUser","disabled",true);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
```

После правильного заполнения всех полей и ввода кода становится активной кнопка **Зарегистрироваться**. Данные формы отправляются скрипту `xajax_Reg_User` (файл prgreg\reg_user.php), происходит запись данных в базу данных (таблица `users`) и отправка письма о регистрации на e-mail, указанный в форме. Вид страницы при удачной регистрации представлен на рис. 3.4. Функция `Reg_User()` находится в файле prgreg\reg_user.php (листинг 3.26).

Листинг 3.26

```
// Регистрация пользователя
function Reg_User($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к БД
```

```
require_once("mybaza.php");
require_once("my.php");
$login=utftowin($Id[login]);
$password=utftowin($Id[password]);
$email=$Id[email];
$data=date('Y-m-d H:i:s');
$query1="INSERT INTO users SET data='".$data."',
        login='".$login."',password='".$password."',
        type='2',visible='yes',discount='".DISCOUNT."',
        email='".$email."',ip='".f_get_ip().";' ";
// Запись в базу данных
$rez1=mysql_query($query1);
if($rez1)
{ $id=mysql_insert_id();
  // Формирование контента для вывода
  $text1="<center><br><br>Вы зарегистрированы!!!<br><br>
          Информация направлена на Ваш e-mail ".$email."<br><br>
          <a href='javascript:void();' onclick='
          document.getElementById(\"login\").value=\"".$login."\";
          document.getElementById(\"password\")
          .value=\"".$password."\";
          document.getElementById(\"ButtonFormVhod\").disabled=true;
          document.getElementById(\"ButtonFormVhod\").
          value=\"Подождите...\";
          xajax_Vhod(xajax.getFormValues(\"FormVhod\"));
          '>Войти</a>
          </center>";
  // для SMS-кода установить признак использования
  $query2="UPDATE oplata_reg SET id_user='".$id."',
          data='".date('Y-m-d H:i:s')."',activ='yes'
          WHERE kod_reg='".$Id[kod_reg]."' ";
  mysql_query($query2);
  // отправка на e-mail
  $to=$email;
  $subject='Регистрация на '.SITE;
  $body='<b>Регистрация на '.SITE.'<b><br>';
  $body.='<b>Вы зарегистрированы на сайте <b>'.SITE.'<br>';
  $body.='Данные для входа: <br>';
  $body.='<b>Логин - <b>'.$login.'<br>';
  $body.='<b>Пароль - <b>'.$password.'<br>';
  $body.='<br>';
  $body.='Администрация сайта '.SITE.'<br>';
  $body.='e-mail - <a href=mailto:'.EMAILADMIN.'
```

```
        >'.EMAILADMIN.'</a><br>';
      $headers="Content-type: text/html; charset=windows-1251;";
      mail($to,$subject,$body,$headers);
    }
    else
    { $text1="<center><br><br>Ошибка регистрации!!!<br>
              <br>Обратитесь к администратору</center>";
    }
    $objResponse->assign("center2","innerHTML",$text1);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
```

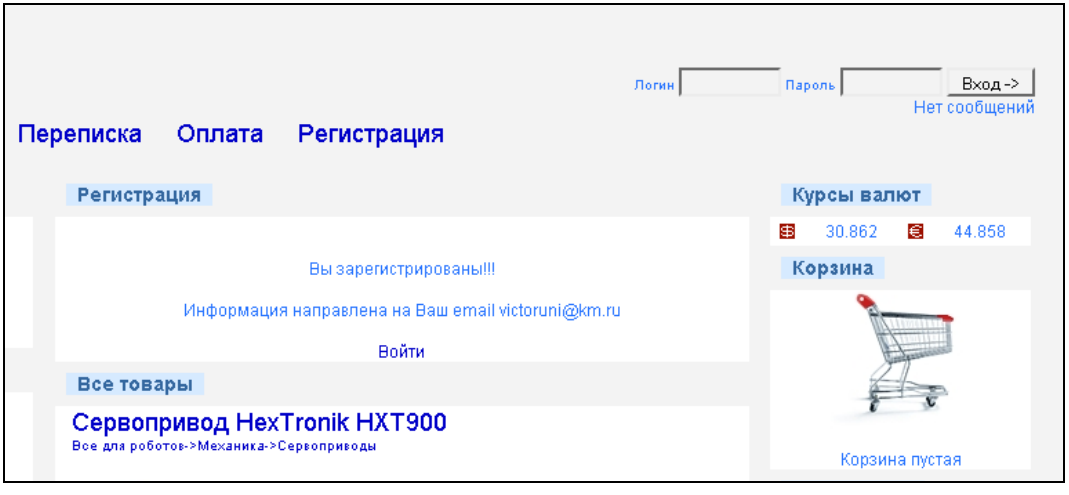


Рис. 3.4. Пользователь зарегистрирован

При нажатии кнопки **Войти** пользователь попадает на сайт под своим профилем.

3.4. Оплата SMS через сервис a1agregator

Для приема SMS-платежей зарегистрируемся в сервисе a1agregator.ru. Зайдите по адресу **http://www.a1agregator.ru** и далее по ссылке **Регистрация**. Зарегистрироваться и стать партнером вы можете, заполнив форму, приведенную на рис. 3.5.

При регистрации указывайте существующий номер телефона, т. к. при выводе платежей на этот номер приходит код подтверждения. После регистрации вам будет присвоен анонимный аттестат, и вы сможете протестировать работу сервисов. Для снятия всех ограничений анонимного аттестата и запуска сервисов в "боевом" режиме вам необходимо будет пройти процедуру получения формального аттестата. В дальнейшем вы также можете получить персональный аттестат и VIP-аттестат. После заполнения регистрационных данных и нажатия кнопки **Сохранить** вы автоматически попадаете в панель управления.

Теперь вы сможете создать свой платежный сервис (вкладка **A1 API**). Откройте вкладку **A1 API** и нажмите ссылку **Добавить сервис** (рис. 3.6).

Укажите название нового сервиса, а также адрес скрипта-обработчика на вашем сайте (рис. 3.7).

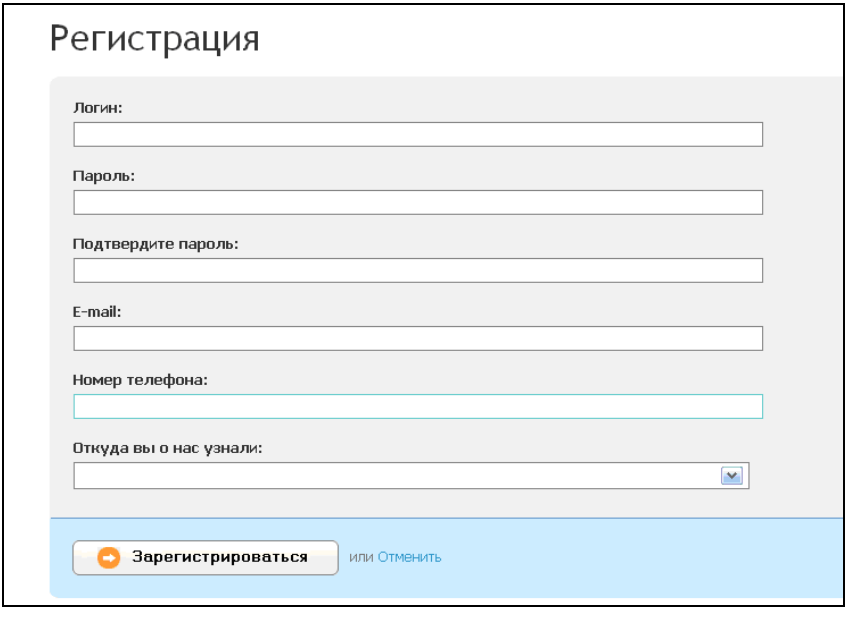


Рис. 3.5. Форма регистрации в сервисе a1agregator

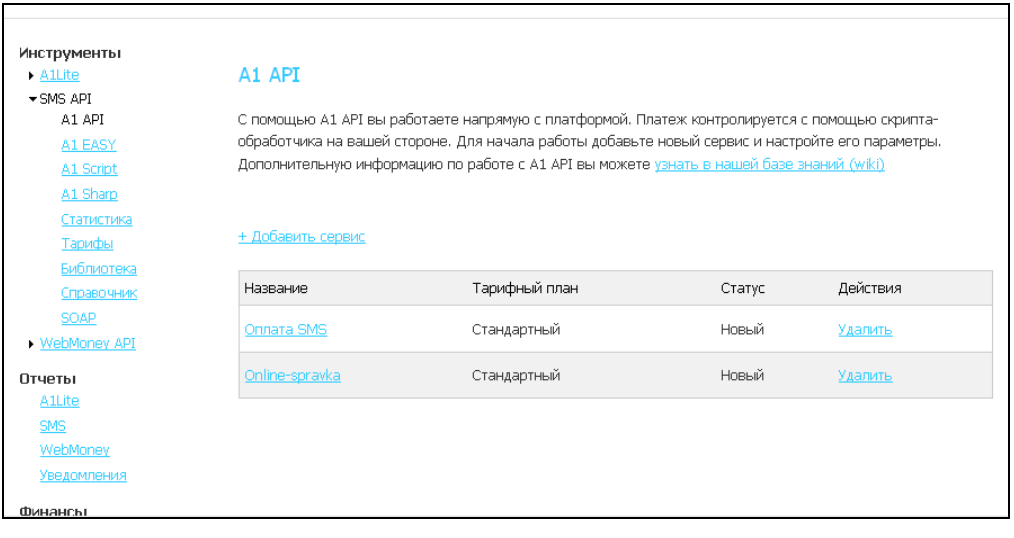


Рис. 3.6. Создание нового платежного сервиса

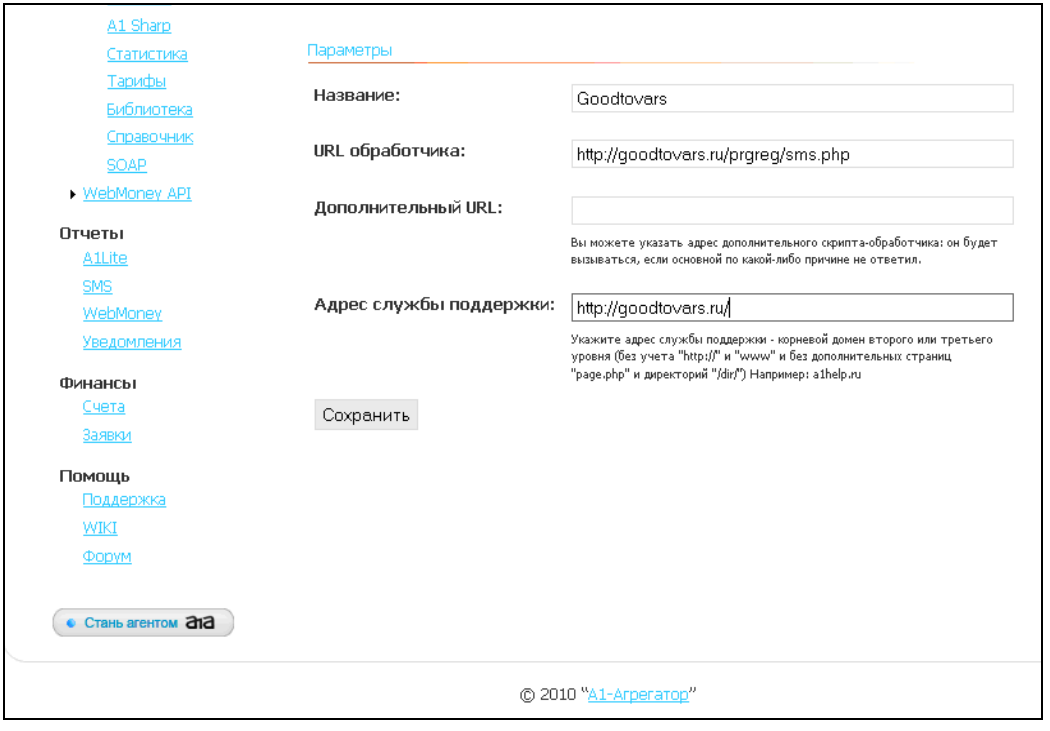


Рис. 3.7. Заполнение реквизитов нового платежного сервиса

Вы можете указать адрес дополнительного скрипта-обработчика: он будет вызываться, если основной по какой-либо причине не ответил. Нажмите кнопку **Сохранить**. Ваш первый платежный сервис готов. После создания платежного сервиса вы автоматически попадаете на страницу редактирования его параметров (рис. 3.8). Еще раз проверьте, верно ли вы указали данные. Теперь вам необходимо выбрать один или несколько префиксов для вашего нового сервиса. Префикс — это текст, который передается в SMS-сообщении: по нему определяется, кому именно принадлежит платежный сервис. Вы выбираете префикс первого уровня, имеющийся в системе, а затем сами прописываете к нему префикс второго уровня (не менее трех символов). В сумме префиксы первого и второго уровня составляют префикс, который отправляет абонент. Помимо префикса вы для повышения безопасности можете указать секретный ключ (делать это необязательно). Секретный ключ — это последовательность символов, которая кодируется по алгоритму MD5 и передается обработчику при помощи GET-запроса. Вновь попасть на страницу редактирования сервиса вы сможете, нажав на название нужного сервиса во вкладке **A1 API**. После указания всех необходимых параметров вы можете протестировать созданный сервис. В разделе тестирования сервиса укажите номер мобильного телефона абонента, оператора мобильной связи, короткий номер и текст сообщения. Система проведет имитацию отправки сообщения абонентом и передаст все данные вашему скрипту-обработчику, после чего в специальном окне вы сможете просмотреть ответ вашего сервиса.

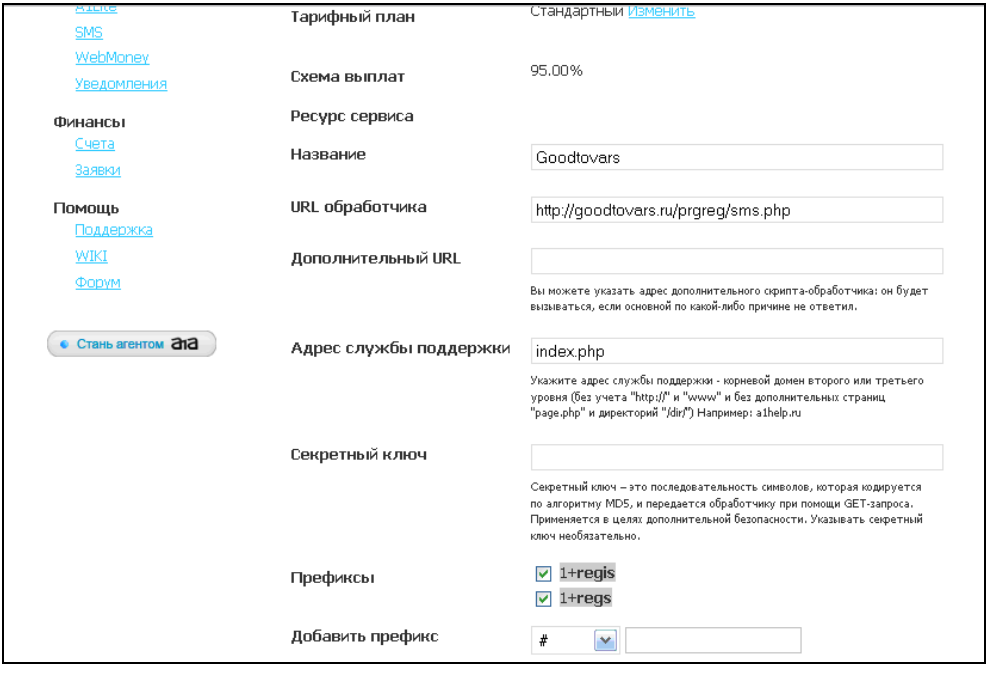


Рис. 3.8. Заполнение реквизитов нового платежного сервиса

После отправки пользователем SMS-сообщения на короткий номер сервис a1agregator отправляет запрос на адрес, указанный в URL обработчика (в данном случае на адрес **http://goodtovars.ru/prgreg/sms.php**). Содержимое файла prgreg\sms.php приведено в листинге 3.27.

Примерный вид запроса:

```
http://goodtovars.ru/prgreg/sms.php?user_id=79283456789&num=1161&cost=100&c
ost_rur=100&msg=1%2Bregs&skey=d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e&operator_id=
112&date=2010-04-22+12%3A10%3A05& smsid=1282022226&msg_trans=1%
2Bregs&operator=operator&
test=1&ran=5&try=1&country_id=4846&sign=74fb9b1b1535ae4ee02a606b541f1812
```

Здесь:

- `user_id` — номер телефона отправителя SMS;
- `num` — короткий номер (1161);
- `msg` — сообщение (1+reg);
- `cost` — сумма платежа;
- `smsid` — ID платежа в системе a1agregator (1282022226).

После получения запроса URL-обработчик должен дать один из возможных ответов:

```
smsid:1282022226\nstatus:ignore\n";
```

или

```
smsid1282022226\nstatus:reply\nkod:Пароль\nСообщение\n
```

Здесь:

- `Пароль` — код для входа;
- `Сообщение` — сообщение, которое будет отправлено на телефон отправителя, естественно, содержащее код для входа.

Листинг 3.27

```
<?
// подключить файл настроек
require_once("../my.php");
// подключение к БД
require_once("../mybaza.php");
// проверить короткий номер и текст сообщения
if($_GET['num']!=SMS_NUMBER1 || $_GET['msg_trans']!=SMS_MESSAGE1)
{ // неверно
  $smsid = $_GET['smsid'];
  // ответ отрицательный
  echo "smsid:$smsid\n";
  echo "status:ignore\n";
}
// ответ положительный
// все нормально — записать номер телефона и код в базу
else
{ $password= $_GET['smsid'];
  $smsid = $_GET['smsid'];
  echo "smsid:$smsid\n";
  echo "status:reply\n";
  echo "kod:$password\n";
  echo "\n";
  echo "Usluga oplachena.Kod=".$password."\n";
  $query1="INSERT INTO oplata_reg SET data='".date("Y-m-d H:i:s")."',kod_
    reg='".$_GET['smsid']."', phone='".$_GET['user_id']."',activ='no' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
}
?>
```

3.5. Блок "Товары"

Блок "Товары" должен содержать:

- список категорий товаров неограниченной вложенности;
- форму поиска товара;

- список товаров категории или результатов поиска постранично;
- подробный показ товара;
- корзину неограниченной вложенности.

Положить товар в корзину можно нажатием на ссылку либо перетаскиванием картинки товара. Корзина показывает общее количество товаров, наименования всех товаров в корзине и их стоимость в трех валютах. Корзину можно просмотреть подробно и изменить (по ссылке **Подробно**). Из формы **Корзина подробно** можно оформить заказ.

3.5.1. Список категорий товаров неограниченной вложенности

Наша задача — создать список категорий товаров неограниченной вложенности.

В БД за формирование списка отвечает таблица `kategory`. Напомним ее структуру:

- `id` — первичный ключ;
- `id_parent` — ID родительской категории (0 — верхняя);
- `name` — название категории;
- `nn` — количество товаров во всех дочерних категориях;
- `visible` — статус (`yes` — показывать; `no` — не показывать).

Вид дерева категорий иллюстрирует рис. 3.9.

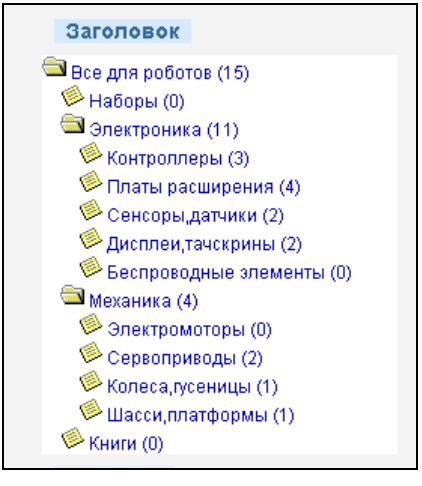


Рис. 3.9. Вид дерева категорий

При нажатии на ссылку (значок или название) происходит выполнение соответствующей подпрограммы. Для раскрытой категории — свертывание (`xajax_Close_Kategory`); для

закрытой — раскрытие (xajax_Open_Kategory): поиск вложенных категорий и формирование ссылок; для нижних — вывод списка товаров данной категории (xajax_View_Tovars_Kategory); т. к. вывод товаров происходит постранично, в передаваемых параметрах указываем первую страницу. Для каждой категории контент выводится в блок id=kategoryN (id — ID данной категории в таблице базы данных). В итоге блоки с контентом располагаются так, как показано на рис. 3.10.

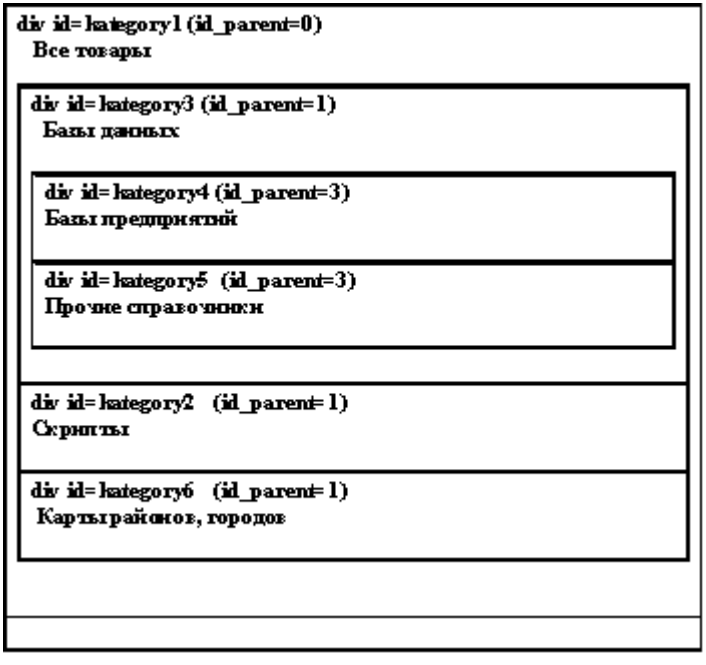


Рис. 3.10. Расположение блоков с контентом в дереве категорий

Вид (и перенаправление при нажатии) значка для категории товаров зависит от наличия вложений. Поэтому при раскрытии каждой вложенной категории необходим поиск вложенных. Функции, отвечающие за развертывание (свертывание), находятся в файле prgtovars\open_close_kategory.php (листинг 3.28).

Листинг 3.28

```
// Развертывание категории
function Open_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // получение вложенных категорий
  $content=f_open_kategory($Id);
  // вывести в блок
  $objResponse->assign("kategory".$Id,"innerHTML",$content);
```

```
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
// свертывание категории
function Close_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // убрать вложенные категории
  $content=f_close_kategory($Id);
  // вывести в блок
  $objResponse->assign("kategory".$Id,"innerHTML",$content);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
```

Функции, формирующие контент, находятся в файле prgtovars\function_open_close_kategory.php (листинг 3.29).

Листинг 3.29

```
// Выдача дерева категорий.
// Показать вложенные подкаталоги
function f_open_kategory($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id='".$Id."'
          && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='xajax_Close_Kategory
     (".$Id.")'><img src='img/close_dir.ico'></a>
     <a href='javascript:void();'
     onclick='xajax_Close_Kategory(".$Id.")'>
     ".$row1[name]." (".$row1[nn].")</a>";
  $query2="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id_parent='".$Id."'
           && visible='yes' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
  { $query3="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='".$row2[id]."'
            && visible='yes' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
```

```
    //  категории, имеющие вложенность
    if(mysql_num_rows($rez3)>0)
    { $text1.="<div class='menu' id='kategory".$row2[id]."'>
            <span><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Open_Kategory(".$row2[id].")'>
            <img src='img/open_dir.ico'></a></span>
            <span><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Open_Kategory(".$row2[id].")'>
            ".$row2[name]." (".$row2[nn].")</a><span></div>";
    }
    // категории конечные
    else
    { $text1.="<div class='menu' id='kategory".$row2[id]."'>
             <a href='javascript:void();' onclick='
             var x=new Array();x[0]=".$row2[id].",x[1]=1;
             xajax_View_Tovars_Kategory(x)'>
            <img src='img/last_dir.ico'></a>
            <a href='javascript:void();' onclick='
             var x=new Array();x[0]=".$row2[id].",x[1]=1;
             xajax_View_Tovars_Kategory(x)'>
            ".$row2[name]." (".$row2[nn].")</a></div>";
    }
  }
  return $text1;
}
// свертывание  категории
function f_close_kategory($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id='".$Id."'
          && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Open_Kategory(".$Id.")'>
     <img src='img/open_dir.ico'></a>
     <a href='javascript:void();' onclick=' xajax_Open_Kategory(".$Id.")'>
      ".$row1[name]." (".$row1[nn].")</a>";

  return $text1;
}
```

3.5.2. Вывод списка товаров постранично

При выборе нижней категории в списке категорий в блок center2 подгружается список товаров этой категории постранично (рис. 3.11). О каждом товаре будем выводить следующую информацию:

- название;
- картинку;
- краткое описание;
- обычную цену;
- специальную цену (если есть); при этом обычная цена выводится зачеркнутой;
- персональную скидку (если есть);
- наличие и количество (либо отсутствие) товара на складе;
- ссылку **Подробно** (посмотреть товар подробно);
- ссылку **В корзину** (при наличии товара на складе);
- ссылку **Редактировать** (для администратора).

Функция `View_Tovars_Kategory()`, отвечающая за вывод товаров категории, находится в файле prgtovars\view_tovars_kategory.php (листинг 3.30). Входные параметры — ID выбранной категории и номер страницы вывода.

Листинг 3.30

```
<?php
function View_Tovars_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // заголовок — путь к текущей категории
  $zag=f_zag1(f_string_kategory($Id[0]));
  $objResponse->assign("centercaption3","innerHTML",$zag);
  // формирование контента товаров текущей страницы
  // и ссылок для переходов по страницам
  $content=f_view_tovars_kategory($Id);
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // перенести div center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Функция `View_Tovars_Kategory()` (из файла prgtovars\view_tovars_kategory.php) записывает результаты выполнения в соответствующие блоки:

- ❒ center2 — заголовок (путь до категории);
- ❒ center3 — текущую страницу с товарами (краткое описание);
- ❒ center4 — ссылки на другие страницы.

Вывод списка товаров категории иллюстрирует рис. 3.11. Функции, формирующие контент, находятся в файле prgtovars\function_view_tovars_kategory.php (листинг 3.31).

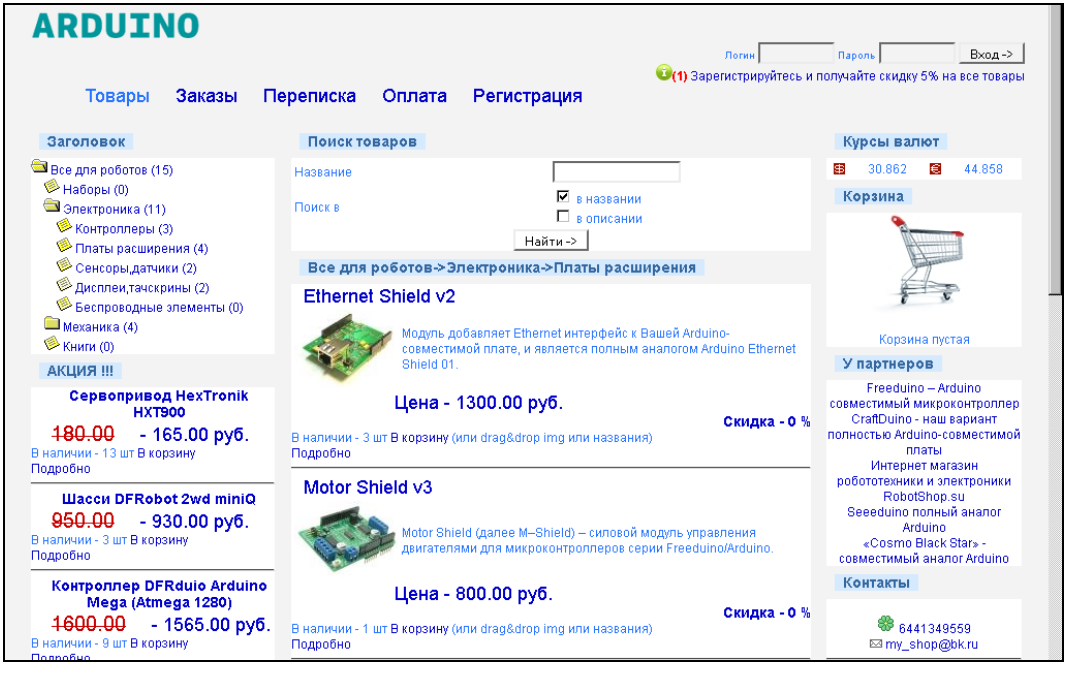


Рис. 3.11. Вывод списка товаров категории

Листинг 3.31

```
<?php
// Просмотр товаров категории постранично.
// Входящие данные: $Id[0] - id категории
//                  $Id[1] - номер страницы для показа
function f_view_tovars_kategory($Id)
{ // файл настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
```

```
require_once("mybaza.php");
// подключение файла с подпрограммой формирования пути к текущей
// категории
require_once("prgtovars/function_string_kategory.php");
// сначала подсчитаем общее количество товаров категории
$query0="SELECT COUNT(id) FROM tovars WHERE
        id_kategory='".$Id[0]."' && visible='yes' ";
$rez0=mysql_query($query0);
$count=mysql_result($rez0,0);
// Потом номер страницы вывода и номер первого элемента вывода из БД,
// количество товаров на страницу — константа NN1 (в файле my.php)
$pages=ceil($count/NN1);
$page=min($Id[1],$pages);
$poz=($page-1)*NN1;
// Если общее количество товаров ($count>0), продолжим.
// В противном случае
//   $text=' По данному запросу поиска ничего не обнаружено ';
if($count>0)
{ // запрос товаров для нужной страницы
  // из базы данных числом NN1, начиная с poz
  $query1="SELECT * FROM tovars WHERE id_kategory='".$Id[0]."'
           && visible='yes' LIMIT ".$poz.", ".NN1."";
  $rez1=mysql_query($query1);
  while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
  { // наименование товара
    $text1.="<div class='zag_tovar'><span
      onmousedown='var x=document.getElementById(\"windowdrag\");
      x.style.visibility=\"visible\";
      var y=\"".$row1[name]."\";x.innerHTML=y;
      flag1.status=1;flag1.id=".$row1[id].";return false;'>
      ".$row1[name]."</span></div>";
      $text1.="<div class='kategory_tovar'>".f_string_kategory
      ($row1[id_kategory])."</div>";
      $text1.="<div class='info_tovar'>";
      // картинка уменьшенная
      $text1.="<table><tr><td width=20%><img src='resize_100.php?
      pic=".$row1[img]."' onmousedown='var x=document.getElementById
      (\"windowdrag\");x.style.visibility=\"visible\";
      var y=\"<img src=resize_100.php?pic=".$row1[img].">
      \";x.innerHTML=y;
```

```
  flag1.status=1;flag1.id=".$row1[id].";return false;'></td>";
// информация о товаре
$text1.="<td width=80%>".$row1[info]."</td></tr></table>";
$text1.="</div>";
// есть цена по акции — выводим основную зачеркнутой
// и цену по акции
if($row1[new_pay_rub]>0)
{ $text1.="<div class='no_pay_tovar'>Цена - ".$row1[pay_rub]."
    руб.</div>";
  $text1.="<div class='new_pay_tovar'>Спец. цена —
    ".$row1[new_pay_rub]." руб.</div>";
}
// нет цены по акции — выводим только основную
else
  $text1.="<div class='pay_tovar'>Цена - ".$row1[pay_rub]."
    руб.</div>";
// скидка клиента
$query2="SELECT discount FROM users WHERE
id='".$_SESSION[user]."' ";
$text1.="<div class='discount_tovar'>Скидка - ".
       mysql_result(mysql_query($query2),0)." %</div>";
// ссылки в Корзину и Товар Подробно
if($row1[kol]>0)
  $text1.="<div>
       <div class='function_tovar'>В наличии - ".$row1[kol]." шт
       <a href='javascript:void()' onclick='
       xajax_Add_To_Korzina(".$row1[id].");'>В корзину</a>
       или drag&drop img или названия)</div>";
else
  $text1.="<div>
    <div class='function_tovar'>Товар временно отсутствует </div>";
  $text1.="<div class='function_tovar'>
       <a href='javascript:void()' onclick='
       xajax_View_Tovar(".$row1[id].");'>Подробно</a>
       </div>";

// для администратора — Редактировать товар
if($_SESSION[type]>7)
$text1.="<div class='function_tovar'>
       <a href='javascript:void()' onclick='
```

```
            xajax_Edit_Tovar(".$row1[id].");'>
            Редактировать</a></div>";
  $text1.="<div class='linedown_tovar'><hr></hr></div>";
  $text1.="</div>";
}
// ссылка для админа на добавление нового товара
if($_SESSION[type]>7)
   $text1.="<div class='function_tovar'>
            <a href='javascript:void()' onclick='
            xajax_Add_New_Tovar();'>Добавить новый товар</a></div>";
// список ссылок перехода по страницам
$text2="";
if($pages>1)
{ if($page != 1)
  { $i=$page-1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);'
      onclick='var x=new Array();x[0]=".$Id[0].";x[1]=".($page-1).";
      xajax_View_Tovars_Kategory(x);'> <<<</a>";
  }
  $x=array();
  $x=doarray1($page,$pages,2);
  for($i=0;$i < count($x);$i++)
  // for($i=1;$i <= $pages;$i++)
  { if($x[$i]==$page)
      $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
    else
    { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      var x=new Array();x[0]=".$Id[0].";x[1]=".$x[$i].";
      xajax_View_Tovars_Kategory(x);'> ".$x[$i]."</a>";
    }
  }
  if($page != $pages)
  { $i=$page+1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      var x=new Array();x[0]=".$Id[0].";x[1]=".($page+1).";
      xajax_View_Tovars_Kategory(x);'> >></a>";
  }
  if($pages != 1)
  { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br>
    </center>"; }
```

```
        else
        { $text2.="</center>"; }
      }
    }
    // пустой результат
    else
    { $text1="<br><center>По данному запросу поиска ничего не
      обнаружено</center><br>";
    }
    // возврат контента - товары
    $text[0]=$text1;
    // возврат контента - страницы
    $text[1]=$text2;
    return $text;
  }
  ?>
```

Число товаров на странице (константа `NN1`) находится в файле my.php (`define(NN1,5);`).

> ***Замечание***
>
> Здесь следует обратить внимание на вывод картинки. Для сокращения трафика и ускорения вывода на сервере формируется и передается пользователю уменьшенная картинка `<img src=resize_100.php?pic=".$row1[img]."`>. Файл формируется с помощью стандартной PHP-библиотеки GD2.

В зависимости от типа пользователя, для каждого товара есть ссылки на подробный просмотр, редактирование и отправку товара в корзину. Поместить товар в корзину можно также перетаскиванием картинки (или наименования) товара на корзину.

3.5.3. Динамический "ресайзер" картинок

Динамический "ресайзер" — это программа вывода картинок с сохранением пропорций и максимальным размером 100 пикселов по горизонтали или вертикали. Для ее работы необходимо наличие стандартной PHP-библиотеки GD2. Для экономии трафика "ресайз" осуществляем на стороне сервера. Программа находится в файле resize_100.php (листинг 3.32).

Листинг 3.32

```
<?php
if($_GET['pic'])
```

```
{ $img = new img($_GET['pic']);
  $img->resize();
  $img->show();
}
class img {
  var $image = '';
  var $temp = '';
  function img($sourceFile)
  { if(file_exists($sourceFile))
    { $pictype=strchr($sourceFile,".");
      if ($pictype==".png")
        $this->image = ImageCreateFromPNG($sourceFile);
      if ($pictype==".gif")
        $this->image = ImageCreateFromGIF($sourceFile);
      if ($pictype==".jpg")
        $this->image = ImageCreateFromJPEG($sourceFile);
    }
    else  { $this->errorHandler(); }
    return;
  }
  // resize
  function resize($width = 100, $height = 100, $aspectradio = true)
  { $o_wd = imagesx($this->image);
    $o_ht = imagesy($this->image);
    if(isset($aspectradio)&&$aspectradio)
    { $w = round($o_wd * $height / $o_ht);
      $h = round($o_ht * $width / $o_wd);
      if(($height-$h)<($width-$w))  { $width =& $w; }
      else                          { $height =& $h; }
    }
    $this->temp = imageCreateTrueColor($width,$height);
    imageCopyResampled($this->temp, $this->image,
              0, 0, 0, 0, $width, $height, $o_wd, $o_ht);
    $this->sync();
    return;
  }
  function sync()
  { $this->image =& $this->temp;
    unset($this->temp);
    $this->temp = '';
    return;
  }
```

```
    function show()
    { $this->_sendHeader();
      ImageJPEG($this->image);
      return;
    }
    function _sendHeader()
    { header('Content-Type: image/jpeg'); }
    function errorHandler()
    { echo "error";
      exit();
    }
    function store($file)
    { ImageJPEG($this->image,$file);
      return;
    }
    function watermark($pngImage, $left = 0, $top = 0)
    { ImageAlphaBlending($this->image, true);
      $layer = ImageCreateFromPNG($pngImage);
      $logoW = ImageSX($layer);
      $logoH = ImageSY($layer);
      ImageCopy($this->image, $layer, $left, $top, 0, 0, $logoW, $logoH);
    }
}
?>
```

3.5.4. Программирование навигатора страниц

Количество товаров или заказов в магазине может быть очень большим. При выводе товаров (или заказов) постранично переход на нужные страницы осуществляется по ссылкам, расположенным в блоке ниже списка товаров (заказов) текущей страницы. Вид навигатора иллюстрируют рис. 3.12 и 3.13. Если страниц больше 20, список не будет помещаться в одну строку, что очень неудобно. Для удобства навигации по страницам создадим навигатор страниц вида

```
< 1 2 3 ..... n-2 n-1 n n+1 n+2 ..... last-2 last-1 last >
```

т. е. предыдущая страница, `n` первых, `n` средних, `n` последних и последующая страница (`n` — настраиваемый параметр). Для реализации навигатора напишем функцию `dopfun()`.

Для вывода блока ссылок для перехода по страницам напишем функцию `doarray1()` (файл dopfun.php). Задача процедуры — выдать массив вида

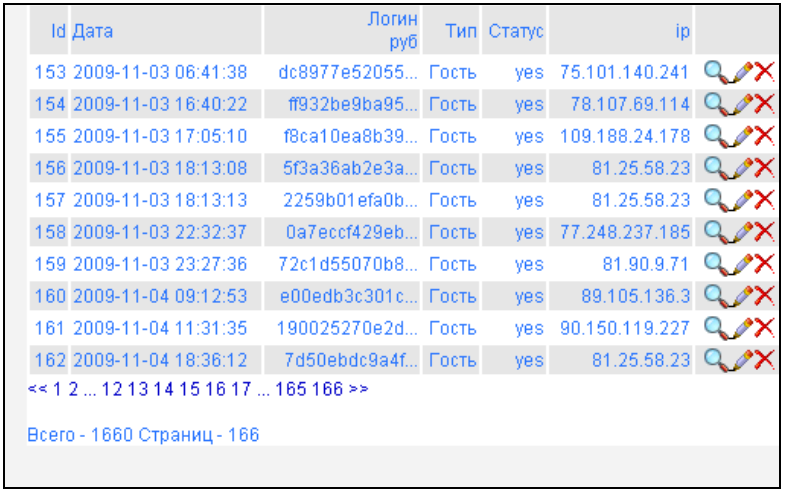
```
[1,2,3,...,7,8,9,...,13,14,15]
              |_k|
```

Номер	Логин	Дата	Сумма руб	Оплата руб		
29	11111	2010-07-18 13:07:22	117.50	0.00	нет	
28	280a865fce5c...	2009-11-16 12:59:57	210.00	0.00	нет	
27	280a865fce5c...	2009-11-05 11:01:22	10.00	0.00	нет	
26	280a865fce5c...	2009-11-02 17:45:18	210.00	0.00	нет	
25	280a865fce5c...	2009-11-02 17:41:10	10.00	0.00	нет	
24	280a865fce5c...	2009-11-02 17:39:25	10.00	0.00	нет	
23	280a865fce5c...	2009-11-02 17:38:10	10.00	0.00	нет	
22	280a865fce5c...	2009-11-02 17:36:47	45.00	0.00	нет	
21	280a865fce5c...	2009-11-02 17:23:38	10.00	0.00	нет	
20	280a865fce5c...	2009-11-02 17:22:41	45.00	0.00	нет	

1 2 3 >>

Всего - 29 Страниц - 3

Рис. 3.12. Вид навигатора страниц



Id	Дата	Логин руб	Тип	Статус	ip	
153	2009-11-03 06:41:38	dc8977e52055...	Гость	yes	75.101.140.241	
154	2009-11-03 16:40:22	ff932be9ba95...	Гость	yes	78.107.69.114	
155	2009-11-03 17:05:10	f8ca10ea8b39...	Гость	yes	109.188.24.178	
156	2009-11-03 18:13:08	5f3a36ab2e3a...	Гость	yes	81.25.58.23	
157	2009-11-03 18:13:13	2259b01efa0b...	Гость	yes	81.25.58.23	
158	2009-11-03 22:32:37	0a7eccf429eb...	Гость	yes	77.248.237.185	
159	2009-11-03 23:27:36	72c1d55070b8...	Гость	yes	81.90.9.71	
160	2009-11-04 09:12:53	e00edb3c301c...	Гость	yes	89.105.136.3	
161	2009-11-04 11:31:35	190025270e2d...	Гость	yes	90.150.119.227	
162	2009-11-04 18:36:12	7d50ebdc9a4f...	Гость	yes	81.25.58.23	

<< 1 2 ... 12 13 14 15 16 17 ... 165 166 >>

Всего - 1660 Страниц - 166

Рис. 3.13. Вид навигатора при большом количестве страниц

Функции `dopfun()` и `doarray1()` находятся в файле dopfun.php (листинг 3.33).

Листинг 3.33

```
// Строка страниц
// 1, 2..k1, k2, k3, k4..n-1, n
//  arg1 - текущая страница
//  arg2 - количество страниц
//  arg3 - ширина блока k
```

```
function doarray1($arg1,$arg2,$arg3)
{ $y=array();
  if($arg2<=($arg3+4)) // без точек
  { for($j=0;$j<$arg2;$j++)
        $y[$j]=$j+1;
  }
  else
  { if($arg1<=$arg3+2)  // 11121....11111
    { for($j=0;$j<($arg3+2);$j++)
          $y[$j]=$j+1;
      $y[$j]="...";$j++;
      $y[$j]=$arg2-1;$j++;
      $y[$j]=$arg2;
    }
    elseif($arg1>($arg2-$arg3-2))  //  1111.....11211
    { $y[0]=1;
      $y[1]=2;
      $y[2]="...";
      for($j=3;$j<($arg3+5);$j++)
          $y[$j]=$arg2-$arg3+$j-4;
    }
    else  // 11..112111...11
    { $y[0]=1;
      $y[1]=2;
      $y[2]="...";
      for($j=3;$j<=($arg3+3);$j++)
          $y[$j]=$arg1+$j-4;
      $y[$j]="...";$j++;
      $y[$j]=$arg2-1;$j++;
      $y[$j]=$arg2;
    }
  }
  return $y;
}
```

3.5.5. Вывод пути к категории товаров

При выводе товара отображается его месторасположение в дереве категорий — полный путь от родительской категории до текущей (рис. 3.14). Функция формирования пути `f_string_kategory()` находится в файле prgtovar\function_string_kategory.php (листинг 3.34).

Листинг 3.34

```
<?php
// Создание строки пути категории
function f_string_kategory($Id)
{ // файл настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  $query0="SELECT * FROM kategory WHERE id='".$Id."'";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $row0=mysql_fetch_assoc($rez0);
  $text1=$text1.$row0[name];
  $id_parent=$row0[id_parent];
  // пока есть родительская категория
  while($id_parent>0)
  { $query0="SELECT * FROM kategory WHERE id='".$id_parent."'";
    $rez0=mysql_query($query0);
    $row0=mysql_fetch_assoc($rez0);
    $text1=$row0[name]."->".$text1;
    $id_parent=$row0[id_parent];
  }
  return $text1;
}
?>
```

Рис. 3.14. Вывод полного пути к категории товара

Алгоритм формирования пути такой: берем входные данные ID текущей категории, находим ее наименование, записываем в текстовую переменную и движемся вверх по дереву, пока не достигнем корня, при этом название категории с разделителем → дописывается слева в текстовую переменную.

3.5.6. Поиск товаров и вывод постранично

Вид формы поиска товаров независимо от нахождения в категории формируется в файле function_form_search_tovars.php. Поиск ведется по соответствию названия или описания товара (рис. 3.15). Форме присваивается `id = FormSearchTovars`. В скрытом поле передается номер страницы вывода результатов поиска:

```
input type='hidden' id='pagesearch' name='pagesearch' value='1'>
```

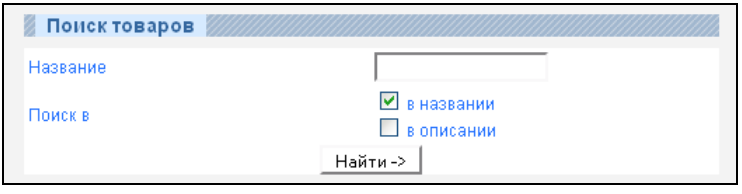


Рис. 3.15. Форма поиска полного товара

Функция формирования формы поиска `f_form_search_tovar()` находится в файле prgtovars\function_form_search_tovar.php (листинг 3.35).

Листинг 3.35

```
<?php
// Форма поиска товара
function f_form_search_tovars()
{ // файл настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // создание формы поиска
  $text1.="<form id='FormSearchTovars' action='javascript:void(null);'
        onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormSearchTovars\").disabled=true;
        xajax.$(\"ButtonFormSearchTovars\").value=\"Подождите...\";
        xajax_View_Search_Tovars(xajax.getFormValues(
        \"FormSearchTovars\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $text1.="<tr><td width=50%>Название</td>";
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='name' value='' size=20 maxlength=20>
          <input type='hidden' id='pagesearch' name='pagesearch'
          value='1'></td></tr>";
```

```
    $text1.="<tr><td width=50%>Поиск в </td>";
    $text1.="<td width=50%>
            <input type='checkbox' name='inname' value='1' checked>
            в названии
            <br><input type='checkbox' name='ininfo' value='1' > в описании
            </td></tr></table>";
    $text1.="<center><input type='submit' id='ButtonFormSearchTovars'
            value='Найти ->'></center>";
    $text1.="</form>";
    return $text1;
}
?>
```

Данные формы отправляются в функцию `xajax_View_Search_Tovars()`. Функция `View_Search_Tovars()` (из файла prgtovars\view_tsearch_tovars.php) записывает результаты выполнения в следующие блоки:

- center2 — заголовок (путь до категории);
- center3 — текущую страницу с товарами (краткое описание);
- center4 — ссылки на другие страницы.

Вывод результата поиска товаров иллюстрирует рис. 3.16.

Рис. 3.16. Вывод результатов поиска товаров

Функция View_Search_Tovars(), отвечающая за вывод товаров категории, находится в файле prgtovars\view_search_tovars.php (листинг 3.36). Входные параметры — ID выбранной категории и номер страницы вывода.

Листинг 3.36

```
<?php
// Просмотр товаров по поиску
function View_Search_Tovars($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // вывести заголовок
  $zag=f_zag1("Результат поиска");
  $objResponse->assign("centercaption3","innerHTML",$zag);
  // получить результаты поиска
  $content=f_view_search_tovars($Id);
  // вывести страницу поиска
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // вывести навигатор страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
      ('center3').scrollIntoView();");
  // активировать кнопку
  $objResponse->assign("ButtonFormSearchTovars","value", "Найти ->");
  $objResponse->assign("ButtonFormSearchTovars","disabled", false);

  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Функция f_view_search_tovars(), формирующая контент, находится в файле prgtovars\function_view_search_tovars.php (листинг 3.37). Алгоритм аналогичен поиску товаров категории. Сначала подсчитаем общее количество товаров. Потом номер страницы вывода и номер первого элемента вывода. Число товаров на странице — константа NN1 в файле my.php. Если общее число товаров больше нуля ($count>0), продолжим. В противном случае выводим сообщение **По данному запросу поиска ничего не обнаружено** (рис. 3.17). Отличие в самом SQL-запросе. Для поиска товаров в SQL-запросе с помощью оператора WHERE вводятся условия для выбора позиций, удовлетворяющих условиям поиска.

Поля формы используются в качестве фильтра, при пустых полях выводится весь список товаров. Еще обратите внимание на оператор `LIKE %string%` в SQL-запросе.

О каждом товаре будем выводить следующую информацию:

- название;
- картинку;
- краткое описание;
- обычную цену;
- специальную цену (если есть); при этом обычная цена выводится зачеркнутой;
- персональную скидку (если есть);
- ссылку **Подробно** (посмотреть товар подробно);
- ссылку **В корзину**;
- ссылку **Редактировать** (для администратора).

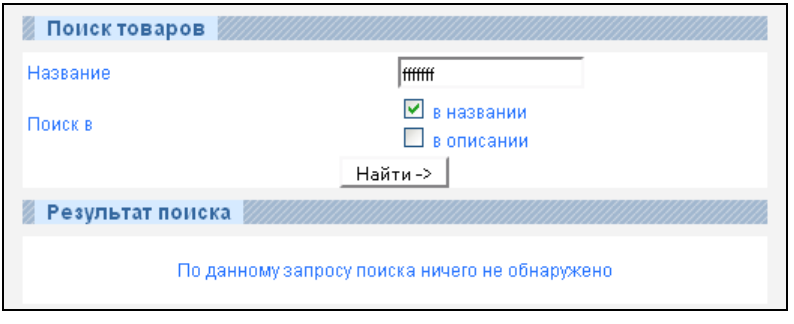


Рис. 3.17. Пустой результат поиска товаров

Листинг 3.37

```
<?php
function f_view_search_tovars($Id)
{ // файл настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // подключение файла с подпрограммой формирования пути
  // к текущей категории
  require_once("prgtovars/function_string_kategory.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // формирование запроса
```

```
$query0="SELECT COUNT(id) FROM tovars WHERE visible='yes' ";
$name=utftowin($Id[name]);
if(strlen(rtrim(ltrim($name)))>0)
{ if($Id[inname]==1 && $Id[ininfo]==1)
   $query0.="&& (name LIKE '%".$name."%' || info LIKE '%".$name."%') ";
  elseif($Id[inname]==1)
    $query0.="&& name LIKE '%".$name."%' ";
  elseif($Id[ininfo]==1)
    $query0.="&& info LIKE '%".$name."%' ";
  else
    ;
}
$rez0=mysql_query($query0);
// получить количество записей в результате запроса
$count=mysql_result($rez0,0);
// получить количество страниц
$pages=ceil($count/NN1);
// корректировка количества страниц
$page=min($Id[pagesearch],$pages);$poz=($page-1)*NN1;
$text1="<div class='zag_view_tovars'>";
// результат запроса непустой
if($count>0)
{ $query0.=" LIMIT ".$poz.", ".NN1."";
  $query1=str_replace("COUNT(id)","*",$query0);
  $rez1=mysql_query($query1);
  while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
  { // наименование товара
    $text1.="<div class='zag_tovar'><span  onmousedown='
      var x=document.getElementById(\"windowdrag\");
      x.style.visibility=\"visible\";
      var y=\"".$row1[name]."\";x.innerHTML=y;
      flag1.status=1;flag1.id=".$row1[id].";return false;'
      >".$row1[name]."</span></div>";
  //  путь к категории товара
  $text1.="<div class='kategory_tovar'>".f_string_kategory(
     $row1[id_kategory])."</div>";
  $text1.="<div class='info_tovar'>";
  //  картинка товара
  $text1.="<table><tr><td width=20%><img src='resize_100.php?
      pic=".$row1[img]."'  onmousedown='
      var x=document.getElementById(\"windowdrag\");
```

```
    x.style.visibility=\"visible\";
    var y=\"<img src=resize_100.php? pic=".$row1[img]."\>\";
    x.innerHTML=y;flag1.status=1; flag1.id=".$row1[id].";
    return false;'></td>";
//  краткая информация о товаре
$text1.="<td width=80%>".$row1[info]."</td></tr></table>";
$text1.="</div>";
//  цены для товара по акции
if($row1[new_pay_rub]>0)
{ $text1.="<div class='no_pay_tovar'>
    Цена - ".$row1[pay_rub]." руб.</div>";
  $text1.="<div class='new_pay_tovar'>
    Спец. цена - ".$row1[new_pay_rub]." руб.</div>";
}
//  цены для товара без акции
else
  $text1.="<div class='pay_tovar'>
    Цена - ".$row1[pay_rub]." руб.</div>";
//  скидка
$query2="SELECT discount FROM users WHERE id='".$_SESSION[user]."'";
$text1.="<div class='discount_tovar'>Скидка - ".
          mysql_result(mysql_query($query2),0)." %</div>";
// ссылки в Корзину и Товар Подробно
if($row1[kol]>0)
   $text1.="<div>
          <div class='function_tovar'>В наличии –
          ".$row1[kol]." шт <a href='javascript:void()' onclick='
           xajax_Add_To_Korzina(".$row1[id].");'>В корзину</a>
          (или drag&drop img или названия)</div>";
else
   $text1.="<div>
    <div class='function_tovar'>Товар временно отсутствует </div>";
$text1.="<div class='function_tovar'>
         <a href='javascript:void()' onclick='
          xajax_View_Tovar(".$row1[id].");'>Подробно</a>
          </div>";
// ссылка для админа Редактировать товар
if($_SESSION[type]>7)
  $text1.="<div class='function_tovar'>
          <a href='javascript:void()' onclick='
          xajax_Edit_Tovar(".$row1[id].");'>Редактировать</a>
```

```
            </div>";
    $text1.="<div class='linedown_tovar'><hr></hr></div>";
    $text1.="</div>";
  }
  // ссылка для админа Добавить новый товар
  if($_SESSION[type]>7)
     $text1.="<div class='function_tovar'>
            <a href='javascript:void()' onclick='
            xajax_Add_New_Tovar();'>Добавить новый товар</a>
            </div>";
  // список ссылок перехода по страницам
  $text2="";
  if($pages>1)
  { if($page != 1)
    { $i=$page-1;
      $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
        document.forms.FormSearchTovars.pagesearch.value=".$i.";
        xajax_View_Search_Tovars(xajax.getFormValues
        (\"FormSearchTovars\"));'> <<<</a>";
    }
    $x=array();
    $x=doarray1($page,$pages,2);
    for($i=0;$i < count($x);$i++)
    { if($x[$i]==$page)
        $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
      else
      { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
        document.forms.FormSearchTovars.pagesearch.value=".$x[$i].";
        xajax_View_Search_Tovars(xajax.getFormValues
        (\"FormSearchTovars\"));'> ".$x[$i]."</a>";
      }
    }
    if($page != $pages)
    { $i=$page+1;
      $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
        document.forms.FormSearchTovars.pagesearch.value=".$i.";
        xajax_View_Search_Tovars(xajax.getFormValues
        (\"FormSearchTovars\"));'> >></a>";
    }
    if($pages != 1)
    { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br>
```

```
        </center>";}
      else
      { $text2.="</center>"; }
    }
  }
  // пустой результат поиска
  else
  { $text2="<br><center>По данному запросу поиска ничего не
      обнаружено</center><br>";
  }
  $text[0]=$text1;
  $text[1]=$text2;
  return $text;
}
?>
```

Замечание

При формировании блока ссылок в навигаторе страниц необходимо перед переходом на xajax-функцию `View_Search_Tovars()` и отправкой значений полей формы поиска предусмотреть установку значения для скрытого поля `pagesearch`.

3.5.7. Просмотр товара подробно

Функция `View_Tovar()`, отвечающая за вывод товара, находится в файле prgtovars\view_tovar.php (листинг 3.38). Входные параметры — ID выбранного товара. Получая ID товара, выводим информацию в отдельный блок. В отличие от краткого показа товара, картинку выводим крупно. Информация о товаре такая же, как и в *разд. 3.5.6*, только вместо краткого описания выводится полное.

Листинг 3.38

```
<?php
function View_Tovar($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // вывести контент
  $content=f_view_tovar($Id);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // вывести заголовок
  $zagcontent=f_zag1("Товар подробно");
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  // блок center5 в зону видимости
```

```
    $objResponse->script("document.getElementById(
       'center5').scrollIntoView();");

    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

Вывод результата поиска товаров иллюстрирует рис. 3.18.

> ***ЗАМЕЧАНИЕ***
>
> Когда товар удален или спрятан, пользователь может посмотреть его только в том случае, если ранее заказывал (при просмотре своего заказа). При этом ссылка **В корзину** для удаленного или скрытого товара будет отсутствовать.

Функция `f_view_tovar()`, формирующая контент, находится в файле prgtovars\function_view_tovar.php (листинг 3.39).

Рис. 3.18. Вывод подробной информации о товаре

Листинг 3.39

```
<?php
// Просмотр товара
// $Id - ID товара
function f_view_tovar($Id)
```

```
{ // файл настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // подключение файла с подпрограммой формирования пути
  // к текущей категории
  require_once("prgtovars/function_string_kategory.php");
  // получение информации о товаре
  $query1="SELECT * FROM tovars WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  // наименование
  $text1.="<div class='zag_tovar'>".$row1[name]."</div>";
  // путь к категории товара
  $text1.="<div class='kategory_tovar'>
         ".f_string_kategory($row1[id_kategory])."</div>";
  // если картинка непустая — выводим картинку
  if($row1[img]!='imgtovar/nofoto.gif')
    $text1.="<div><img src='".$row1[img]."' width=200px></div>";
  // полная информация по товару
  $text1.="<div class='fullinfo_tovar'>".$row1[fullinfo]."</div>";
  // цены по товару по акции
  if($row1[new_pay_rub]>0)
  { $text1.="<div class='no_pay_tovar'>Цена - ".$row1[pay_rub]."
           руб.</div>";
    $text1.="<div class='new_pay_tovar'>Спец. цена —
           ".$row1[new_pay_rub]." руб.</div>";
  }
  // цены по товару без акции
  else
   $text1.="<div class='pay_tovar'>Цена - ".$row1[pay_rub]." руб.</div>";
  // скидки
  $query2="SELECT discount FROM users WHERE id='".$_SESSION[user]."' ";
  $text1.="<div class='discount_tovar'>Скидка - ".
         mysql_result(mysql_query($query2),0)." %</div>";
  $text1.="<div>";
  // ссылка в Корзину
  if($row1[visible]=='yes' && $row1[kol]>0)
    $text1.="<div class='function_tovar'>В наличии - ".$row1[kol]." шт
              <a href='javascript:void()' onclick='
              xajax_Add_To_Korzina(".$row1[id].");'>В корзину</a></div>";
  elseif($row1[visible]=='yes')
```

```
    $text1.="<div class='function_tovar'>Товар временно отсутствует
            </div>";
  elseif($row1[visible]=='no' && $row1[kol]>0)
    $text1.="<div class='function_tovar'>В наличии - ".$row1[kol]." шт
            </div>";
  else
    $text1.="<div class='function_tovar'>Товар временно отсутствует
            </div>";
  if($_SESSION[type]>7)
  { // ссылка для админа Редактировать товар
    $text1.="<div class='function_tovar'>
              <a href='javascript:void()' onclick='
              xajax_Edit_Tovar(".$row1[id].");'>Редактировать</a></div>";
    if($row1[visible]=='yes')
    // ссылка для админа Скрыть товар
    $text1.="<div class='function_tovar'>
              <a href='javascript:void()' onclick='
              xajax_DoHidden_Tovar(".$row1[id].");'>Скрыть</a></div>";
    // ссылка для админа Открыть товар для показа
    else
      $text1.="<div class='function_tovar'>
              <a href='javascript:void()' onclick='
              xajax_DoVisible_Tovar(".$row1[id].");'>Открыть</a></div>";
    // ссылка для админа Удалить товар
    if($row1[visible]!='del')
      $text1.="<div class='function_tovar'>
              <a href='javascript:void()' onclick='
              xajax_Delete_Tovar(".$row1[id].");'>Удалить</a></div>";
  }
  $text1.="<div class='linedown_tovar'><hr></hr></div>";
  $text1.="</div>";
  return $text1;
}
?>
```

3.5.8. Специальные акции (товары по акции)

Реализуем еще вывод блока показа товаров по акции (специальную цену на товар устанавливает администратор). Для каждого товара кроме обычной цены можно назначить и специальную при проведении различных акций. При этом старая цена товара будет перечеркнута красным. Список товаров по акции будем выводить под заголовком "Акция" в блок с `id=left2` (рис. 3.19).

Рис. 3.19. Список товаров по акции

Функция `f_view_tovar()`, формирующая контент, находится в файле prgtovars\ function_ view_tovars_action.php (листинг 3.40).

Листинг 3.40

```
<?php
// Просмотр товара по акции
function f_view_tovars_action()
{ require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  $query1="SELECT * FROM tovars WHERE new_pay_rub>0 && visible='yes'
           ORDER BY data DESC LIMIT 0, 5 ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(mysql_num_rows($rez1)>0)
  { while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
    { $text1.="<div class='zag_tovar_action'><span
        onmousedown='var x=document.getElementById(\"windowdrag\");
        x.style.visibility=\"visible\";
        var y=\"".$row1[name]."\";x.innerHTML=y;
        flag1.status=1;flag1.id=".$row1[id].";
        return false;'>".$row1[name]."</span></div>";
      $text1.="<div><span class='no_pay_tovar1'>
        ".$row1[pay_rub]."</span>";
```

```
        $text1.="<span class='new_pay_tovar1'> - ".$row1[new_pay_rub]."
                руб.</span></div>";
        if($row1[kol]>0)
          $text1.="<div><div class='function_tovar'> В наличии –
                 ".$row1[kol]." шт <a href='javascript:void()' onclick='
                xajax_Add_To_Korzina(".$row1[id].");'>В корзину</a></div>";
        else
          $text1.="<div><div class='function_tovar'>
                Товар временно отсутствует </div>";
        $text1.="<div class='function_tovar'>
                <a href='javascript:void()' onclick='
                xajax_View_Tovar(".$row1[id].");'>Подробно</a></div>";
        if($_SESSION[type]>7)
        $text1.="<div class='function_tovar'>
                <a href='javascript:void()' onclick='
                xajax_Edit_Tovar(".$row1[id].");'>Редактировать</a></div>";
        $text1.="<div class='linedown_tovar'><hr></hr></div>";
      }
    }
    else { $text1="<br><center>Нет товаров по акции</center><br>"; }
    return $text1;
}
?>
```

Из списка товар можно будет просмотреть подробно, отправить в корзину, редактировать (для администратора).

Этим, пожалуй, и ограничим информацию о блоке товаров и перейдем к рассмотрению корзины.

3.6. Корзина

Корзина предназначена для отбора понравившихся товаров. Хранить данные корзины можно в файлах cookies или в переменных `$_SESSION`. У нас эта информация будет храниться в текстовых файлах f-$_SESSION[session].txt. Функция `session_id()` возвращает текущий идентификатор сессии (SID). Для хранения файлов отводим папку tmp1. Сохраняться содержимое файлов будет до формирования заказа, т. е. корзина при выходе с сайта и входе на сайт не будет обнуляться, и можно ее редактировать несколько дней. Уничтожаться файл будет только при формировании заказа. При хранении файла корзины произвольное время может возникнуть ситуация, что в корзине окажется товар, отсутствующий на складе. Производить корректировку будем при формировании заказа.

3.6.1. Добавление товаров в корзину

При входе в профиль вызывается функция `f_korzina_right()`. Проверяется существование файла f-$_SESSION[session].txt. Если файл не существует, создаем его (пустой), иначе считываем содержимое. Функция `f_korzina_right()` находится в файле prgkorzina\function_ korzina_right.php (листинг 3.41).

Листинг 3.41

```
<?php
// Изображение корзины и кол-во товара в корзине
function f_korzina_right()
{ // подключаемся к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // проверка существования корзины
  $file1="tmp1/f-".$_SESSION[session]."-".$_SESSION[user].".txt";
  // если нет - создать
  if(!file_exists($file1))
  { $fp=fopen($file1,"w");chmod($file1,0777);
    $count=0;$kol=0;$summa=0; }
  // если есть, посчитать сумму и количество
  else
  { $fp=fopen($file1,"r");
    $count=0;$summa=0;
    while($str=fgetcsv($fp,1000,";"))
    { $count++;
      $kol+=$str[1];
      $summa+=$str[1]*$str[2]; }
  }
  $text1.="<center><img id='imgkorzina'
           onmouseover='flag1.over=1;' onmouseout='flag1.over=0;'
           src='img/korzina.jpg'><br>";
  if($count>0) // корзина непустая
  { $text1.="<br>Товаров - ".$count;
    $text1.="<br>Кол-во - ".$kol;
    $text1.="<br>".$summa." rub";
    $query1="SELECT usd,eur FROM rate ORDER BY data DESC LIMIT 0, 1 ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
    $usd=$row1[usd];$eur=$row1[eur];
```

```
      $text1.="<br>".sprintf("%8.2f",$summa/$usd)." usd";
      $text1.="<br>".sprintf("%8.2f",$summa/$eur)." eur";
      $text1.="<br><a href='javascript:void();'
               onclick='xajax_View_Korzina();'>Подробно</a>";
    }
    else // корзина пустая
    { $text1.="<br>Корзина пустая"; }
    $text1.="<center>";
    return $text1;
  ?>
```

Корзина кратко показывает:

- ❒ количество товаров;
- ❒ число наименований товаров;
- ❒ сумму в трех валютах.

Вид корзины иллюстрируют рис. 3.20 и 3.21.

В файл корзины информация о товарах записывается по строкам: ID товара; количество; цена товара.

При нажатии ссылки **В корзину** или при перетаскивании картинки (или заголовка товара) в корзину происходит вызов xajax-функции `Add_To_Korzina()` (из файла prgkorzina\add_to_korzina.php, листинг 3.42). В качестве аргумента передается ID товара. Далее проверяем файл корзины на наличие в нем такого товара. Проверку осуществляет функция `a_add_to_korzina()`, находящаяся в файле prgkorzina\function_add_to_korzina.php (листинг 3.43). Если такой товар существует — изменяется количество для данного товара в файле корзины. Если такой товар отсутствует в корзине, то создается новая строка в файле корзины.

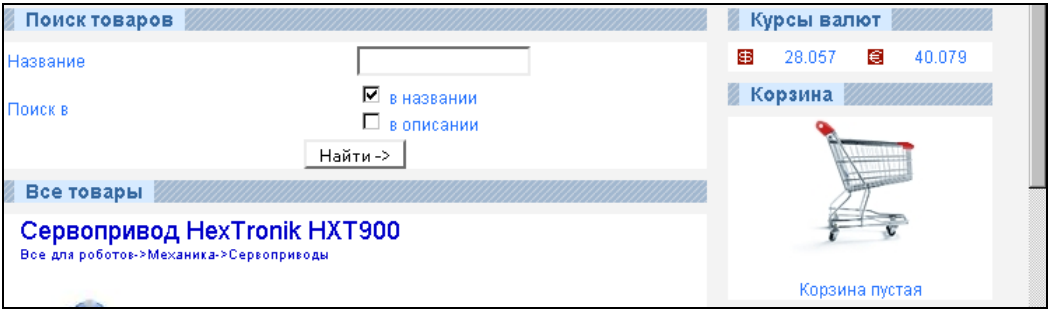


Рис. 3.20. Вид пустой корзины

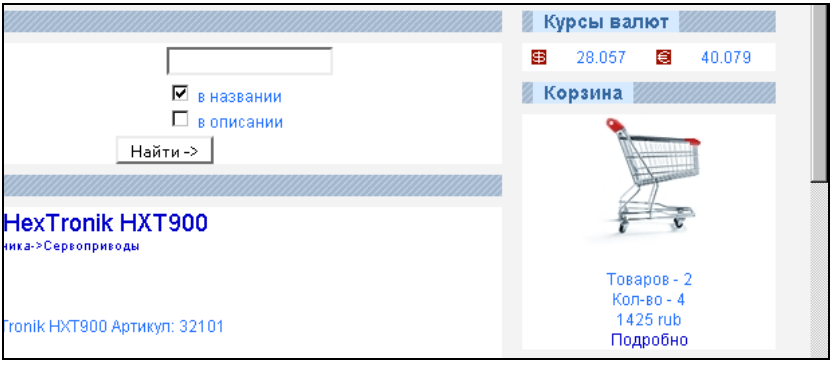


Рис. 3.21. Вид непустой корзины

Листинг 3.42

```
<?php
// Добавить товар в корзину
function Add_To_Korzina($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // добавить товар в корзину
  $content=f_add_to_korzina($Id);
  // получить контент для корзины
  $content1=f_korzina_right();
  // запустить JavaScript – если корзина подробно видна
  // изменить ее содержимое
  $script2="if(document.forms.Flags.flag_korzina.value=='yes')";
  $script2.="{xajax_View_Korzina();}";
  $objResponse->script($script2);
  $objResponse->assign("right2","innerHTML",$content1);
  // перенести видимость на блок корзины
  $objResponse->script("document.getElementById
                ('right2').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Листинг 3.43

```
<?php
function f_add_to_korzina($Id)
```

```
{ $text1="no";
  // подключаемся к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // открываем файл корзины
  $file1="tmp1/f-".$_SESSION[session]."-".$_SESSION[user].".txt";
  $fp=fopen($file1,"r");
  $tofile='';$kol=1;
  // считываем данные
  while($str=fgetcsv($fp,1000,";"))
  { $tofile1=implode($str,";")."\r\n";
    // есть такой товар
    if($str[0]==$Id)
    { $text1='yes';
      $kol=$str[1]+1; }
    // Нет такого товара.
    // Запоминаем в новый контент строки
    else  $tofile.=$tofile1;
  }
  //if($text1=='no')
  //{
  $query1="SELECT pay_rub,new_pay_rub FROM tovars WHERE id=".$Id." ";
  $query2="SELECT discount FROM users WHERE id='".$_SESSION[user]."' ";
  $discount=mysql_result(mysql_query($query2),0);
  if(mysql_result(mysql_query($query1),0,"new_pay_rub")>0)
     $pay_rub=mysql_result(mysql_query($query1),0,"new_pay_rub");
  else
     $pay_rub=mysql_result(mysql_query($query1),0,"pay_rub");
     // цена сразу считается по скидке
    $pay_rub=trim(sprintf("%10.2f",$pay_rub*(100-$discount)/100));
    // добавляем в новый контент строки
    $tofile.=$Id.";".$kol.";".$pay_rub."\r\n";
  //}
  fclose($fp);
  // запись новых данных в файл корзины
  $fp=fopen($file1,"w");
  fwrite($fp,$tofile);
  fclose($fp);
  return $text1;
}
?>
```

3.6.2. Корзина подробно

Блок **Корзина подробно** служит для подробного просмотра корзины. Здесь мы можем просмотреть список товаров, общую сумму, отредактировать количество, удалить товар из корзины, а также оформить заказ. Блок **Корзина подробно** открывается при нажатии ссылки **Подробно** в блоке **Корзина** (рис. 3.22). При этом происходит вызов xajax-функции `View_Korzina()` (из файла prgkorzina /view_korzina.php, листинг 3.44).

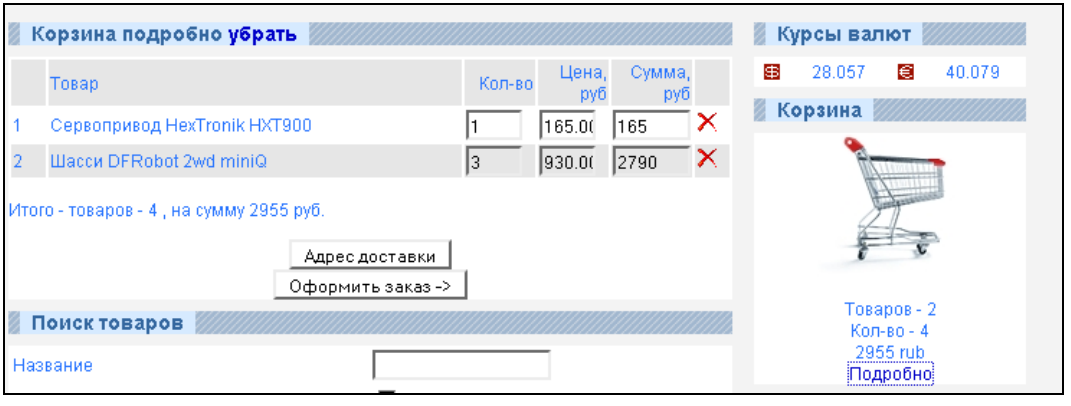


Рис. 3.22. Корзина подробно

Листинг 3.44

```
<?php
function View_Korzina()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента
  $content2=f_view_korzina();
  $zagcontent2="Корзина подробно<a href='javascript:void();' onclick='";
  zagcontent2.="document.getElementById(\"flag_korzina\").value=\"no\";";
  zagcontent2.="document.getElementById(\"center1\").innerHTML=
               \"<table></table>\";";
  $zagcontent2.="document.getElementById(\"centercaption1\").innerHTML=
               \"<table></table>\";'>убрать</a>";
  $zagcontent2=f_zag1($zagcontent2);
  $objResponse->assign("centercaption1","innerHTML",$zagcontent2);
  $objResponse->assign("center1","innerHTML",$content2);
  // установка флага видимости корзины подробно
  $objResponse->assign("flag_korzina","value",'yes');
```

```
  // перенести видимость на блок корзины
  $objResponse->script("document.getElementById
            ('centercaption1').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Формирование контента для подробного просмотра корзины осуществляет функция `f_view_korzina()`, расположенная в файле prgkorzina\function_view_korzina.php (листинг 3.45).

Листинг 3.45

```
<?php
function f_view_korzina()
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  $file1="tmp1/f-".$_SESSION[session]."-".$_SESSION[user].".txt";
  $fp=fopen($file1,"r");
  $text1.="<form id='FormKorzina' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormKorzina\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormKorzina\").value=\"Подождите...\";
           xajax_Create_Zakaz(xajax.getFormValues(\"FormKorzina\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $text1.="<tr><td class='str0'></td>";
  $text1.="<td class='str0'>Товар</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Кол-во</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Цена,<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Сумма,<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0'></td>";
  $text1.="</tr>";
  $i=0;$summa=0;$count=0;
  while($str=fgetcsv($fp,1000,";"))
  { $i++;
    $text1.="<tr>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=5%>".$i."
           <input type=hidden name=korzina_id id=korzina_id
           value='".$str[0]."' >
           </td>";
    $query1="SELECT name FROM tovars WHERE id='".$str[0]."' ";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=60%>
```

```
            ".mysql_result(mysql_query($query1),0)."</td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
            name=korzina_kol".$str[0]." id=korzina_kol".$str[0]."
            value='".$str[1]."' size=3 maxlength=3 ".READONLYK."
            onchange='var x=new Array();x[0]=".$str[0].";x[1]=this.value;
            xajax_Change_Kol_Korzina(x);'>
            </td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
            name=korzina_pay".$str[0]."
            id=korzina_pay".$str[0]." value='".$str[2]."' size=3
            maxlength=6 readonly
            onclick='document.getElementById(
            \"korzina_kol".$str[0]."\").focus();
            return false;'></td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input
            type=text name=korzina_summa".$str[0]."
            id=korzina_summa".$str[0]." value='".$str[2]*$str[1]."'
            size=6 maxlength=6 readonly
            onclick='document.getElementById(
            \"korzina_kol".$str[0]."\").focus();
            return false;' ></td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=5%><a href='
            javascript:void();' onclick='
            xajax_Delete_From_Korzina(".$str[0].")'><img
            src='img/delete.png'>
            </a></td>";
    $text1.="</tr>";
    $summa+=$str[1]*$str[2];
    $count+=$str[1];
}
$text1.="</table>";
$text1.="<br>
        <div id='itogo_korzina'>Итого - товаров - ".$count.",
        на сумму ".$summa." руб.</div>
        <br>";
$text1.="<div id=block_zakaz2>";
$text1.="<center><input type='button' value='Адрес доставки' onclick='
        xajax_Address_Korzina(1);'></center>";
$text1.="</div>";
$text1.="<center><input type='submit' id='ButtonFormKorzina'
       value='Оформить заказ ->' disabled></center>";
$text1.="</form>";
```

```
  return $text1;
}
?>
```

Замечание

Константа READONLYK находится в файле my.php и отвечает за возможность изменения количества товара.

3.6.3. Редактирование корзины

К операциям редактирования корзины относятся:

- изменение количества товара в позиции корзины;
- удаление товара из корзины.

3.6.3.1. Изменение количества товара

Если значение константы READONLYK в файле настроек my.php равно yes, то изменение числа позиций товара в корзине разрешено. При этом по событию onchange вызывается xajax-функция Change_Kol_Korzina(), расположенная в файле prgkorzina\change_kol_korzina.php (листинг 3.46).

Листинг 3.46

```
<?php
// Изменение корзины при изменении количества
function Change_Kol_Korzina($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // изменение количества
  $content=f_change_kol_korzina($Id);
  if($content=='yes') // успешно
  { // получить контент блока "корзина кратко"
    $content1=f_korzina_right();
    // получить контент блока "корзина полная"
    $content2=f_view_korzina();
    // отправка на выполнение JavaScript изменения вида – корзина
    $script2="if(document.forms.Flags.flag_korzina.value=='yes')";
    $script2.="{xajax_View_Korzina();}";
    $objResponse->script($script2);
    // вывод измененного контента в блок "корзина кратко"
    $objResponse->assign("right2","innerHTML",$content1);
    // перенести видимость на блок корзины
    $objResponse->script("document.getElementById('right2').
```

```
                scrollIntoView();");
  }
  else  // ошибка
    $objResponse->alert("Ошибка изменения корзины !!!");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Изменение файла корзины и формирование нового контента осуществляет функция `f_change_kol_korzina()`, расположенная в файле prgkorzina\function_ change_ kol_korzina .php (листинг 3.47).

Листинг 3.47

```
<?php
function f_change_kol_korzina($Id)
{ $text1="yes";
  // открытие файла корзины
  $file1="tmp1/f-".$_SESSION[session]."-".$_SESSION[user].".txt";
  $fp=fopen($file1,"r");
  $tofile='';
  while($str=fgetcsv($fp,1000,";"))
  { // поиск строки изменения
    // накопление строк для файла корзины
    if($str[0]==$Id[0])
      {  $tofile.=$Id[0].";".$Id[1].";".$str[2].";"."\r\n";  }
    else $tofile.=implode($str,";")."\r\n";
  }
  fclose($fp);
  // сохранение нового содержимого
  $fp=fopen($file1,"w");
  if(!fwrite($fp,$tofile))
    $text1="no";
  fclose($fp);
  return $text1;
}
?>
```

3.6.3.2. Удаление товара из корзины

Для удаления позиции товара из корзины необходимо щелкнуть по значку удаления, расположенному в строке каждой позиции товара справа (см. рис. 3.23). При удалении товара вызывается xajax-функция `Delete_From_Korzina()` из файла prgkorzi-

na\delete_from_korzina.php (листинг 3.48). При этом позиция удаляется из корзины (рис. 3.23), а также изменяется и содержимое блока **Корзина кратко** (см. рис. 3.22).

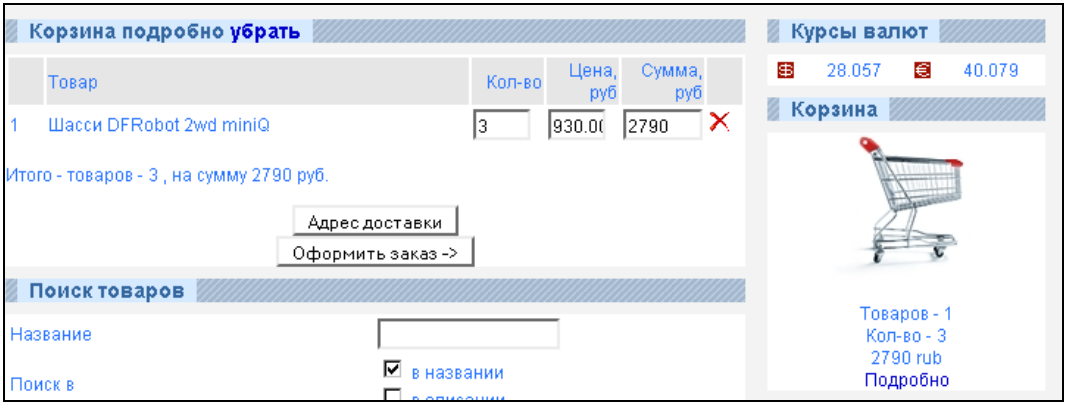


Рис. 3.23. Вид вкладки **Корзина подробно** после удаления товара

Листинг 3.48

```
<?php
// Удалить товар из корзины
function Delete_From_Korzina($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // произвести удаление из файла корзины
  $content=f_delete_from_korzina($Id);
  if($content=='yes') // успешно
  { // получить контент блока "корзина кратко"
    $content1=f_korzina_right();
    // получить контент блока "корзина подробно"
    $content2=f_view_korzina();
    // отправка на выполнение JavaScript изменения вида – корзина
    $script2="if(document.forms.Flags.flag_korzina.value=='yes')";
    $script2.="{xajax_View_Korzina();}";
    $objResponse->script($script2);
    // вывод измененного контента в блок "корзина кратко"
    $objResponse->assign("right2","innerHTML",$content1);
    // перенести видимость на блок корзины
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('right2').scrollIntoView();");
```

```
    }
    else // ошибка
      $objResponse->alert("Ошибка удаления товара из корзины!!!");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
  ?>
```

Изменяет файл корзины и формирует новый контент функция `f_delete_from_korzina()`, расположенная в файле prgkorzina\function_delete_from_korzina.php (листинг 3.49).

Листинг 3.49

```
<?php
// Удаление товара из корзины
function f_delete_from_korzina($Id)
{ $text1="yes";
  // открытие файла корзины
  $file1="tmp1/f-".$_SESSION[session]."-".$_SESSION[user].".txt";
  $fp=fopen($file1,"r");
  $tofile='';
  while($str=fgetcsv($fp,1000,";"))
  { // поиск строки изменения
    if($str[0]==$Id)
      ;
    // накопление строк для файла корзины
    else
      $tofile.=implode($str,";")."\r\n";
  }
  fclose($fp);
  // сохранение нового содержимого
  $fp=fopen($file1,"w");
  fwrite($fp,$tofile);
  fclose($fp);

  return $text1;
}
?>
```

3.6.4. Выбор адреса доставки товара

Перед формированием заказа покупателю необходимо заполнить адрес доставки товара. При нажатии кнопки **Адрес доставки** (см. рис. 3.23) вызывается xajax-

функция `Address_Korzina()`, которая выводит контент формы заполнения адреса доставки. Формирование адреса доставки до улиц происходит выбором данных из таблицы `kladr`, программную часть формирования адреса мы рассмотрели в *разд. 2.3.2*. Вид формы заполнения адреса доставки представлен на рис. 3.24. Содержимое файла, где расположена xajax-функция `Address_Korzina()`, представлено в листинге 3.50.

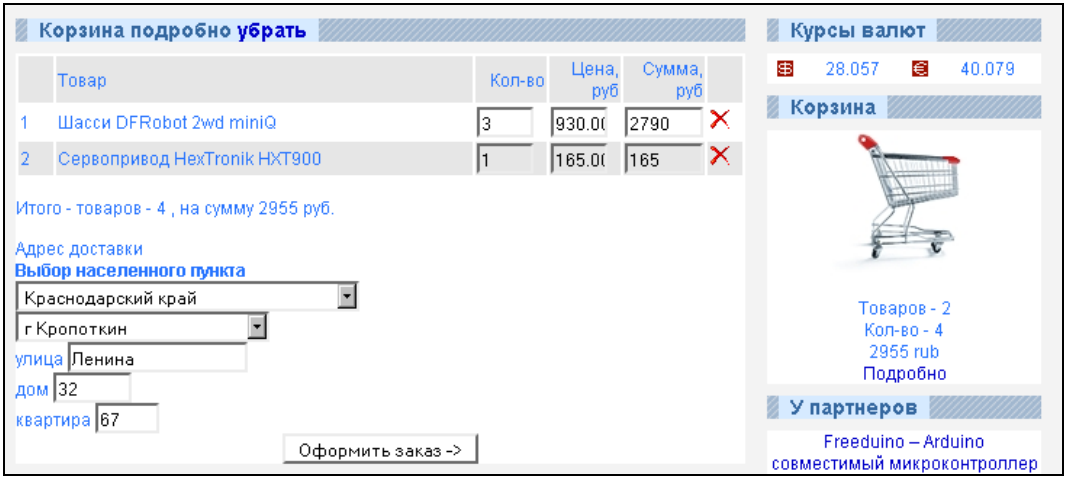


Рис. 3.24. Форма заполнения адреса доставки товара

Листинг 3.50

```
<?php
// Адрес заказа в корзине
function Address_Korzina($arg)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  require_once("mybaza.php");
  $content2="Адрес доставки<br>";
  $content2.="<input type='hidden' id='number' name='number' value='0'>
              <input type='hidden' id='vibor' name='vibor' value='0'>
              <b> Выбор населенного пункта </b><br>
              <div id='divselectregion1'>
              <select name=selectregion1 id='selectregion1' onchange='
              document.getElementById(\"number\").value=1;
              xajax_Select_Region(xajax.getFormValues(\"FormKorzina\"));'>
              <option value=\"0\">Выберите регион ";
  $query1="SELECT id,name,socr FROM kladr WHERE id_rayon=0 &&
```

```
          id_town=0 && id_punkt=0 ORDER BY id ASC";
  $rez1=mysql_query($query1);
  while($row1=mysql_fetch_row($rez1))
    $content2.="<option value=".$row1[0]." >".$row1[1]." ".$row1[2];
  $content2.="</select></div>";
  $content2.="<div id='divselectregion2'></div>";
  $content2.="<div id='divselectregion3'></div>";
  $content2.="<div id='divselectregion4'></div>";
  $content2.="улица <input name=street type=text
                        size=20 maxlength=20><br>";
  $content2.="дом <input name=house type=text size=6 maxlength=6><br>";
  $content2.="квартира <input name=apartment type=text size=4
             maxlength=4><br>";
  $content2.="</div>";
  $objResponse->assign("block_zakaz2","innerHTML",$content2);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

3.6.5. Оформление заказа

При нажатии кнопки **Оформить заказ** (см. рис. 3.24) данные заказа передаются xajax-функции `Create_Zakaz()`, которая расположена в файле prgzakaz\create_zakaz.php (листинг 3.51).

Листинг 3.51

```
<?php
function Create_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // создание заказа, обнуление корзины
  // получение контента
  $content2=f_create_zakaz($Id);
  $zagcontent2="Создание заказа <a href='javascript:void();' onclick='";
  $zagcontent2.="document.getElementById(\"flag_korzina\").value=\"no\";";
  $zagcontent2.="document.getElementById(\"center1\").innerHTML=\"\";";
  $zagcontent2.="document.getElementById(\"centercaption1\").innerHTML=
                \"\";'>убрать</a>";
  // заголовок
  $zagcontent2=f_zag1($zagcontent2);
  $objResponse->script($script2);
```

```
    $objResponse->assign("centercaption1","innerHTML",$zagcontent2);
    $objResponse->assign("center1","innerHTML",$content2);
    $objResponse->assign("flag_korzina","value",'no');
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('centercaption1').scrollIntoView();");
    // вывод контента корзины (пустая)
    $content3=f_korzina_right();
    $objResponse->assign("right2","innerHTML",$content3);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

Создает заказ, обнуляет файл корзины и формирует контент функция `f_create_zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\function_create_zakaz.php. Данные для записи в таблицы берутся из файла корзины. Сначала создаем запись в таблицу `zakaz` (`id_user` берем из переменной `$_SESSION`) и получаем ID заказа (`$id=mysql_insert_id();`). Построчно считывая функцией `fgetcsv()` данные из файла корзины, заносим их в таблицу `zakaz_table`. При этих операциях подсчитываем сумму заказа и заносим в таблицу `zakaz`. Количество товара на складе при этом уменьшается на количество товара в заказе. Если товара в заказе оказывается больше, чем на складе (это возможно в случае, когда корзина фомируется долгое время), то списывается имеющееся количество и заказ корректируется. Затем файл корзины очищается. Кроме этого, нам необходимо сделать записи для мгновенных оповещений на сайте для пользователя и администратора о созданном заказе. Содержимое файла prgkorzina prgzakaz\function_create_zakaz.php приведено в листинге 3.52.

Листинг 3.52

```
<?php
// Создание заказа из корзины по кнопке Оформить заказ
function f_create_zakaz($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";$text01="";

  // извлечение из корзины и запись в базу
  $file1="tmp1/f-".$_SESSION[session]."-".$_SESSION[user].".txt";
  // создание заказа и получение id нового заказа
  $query1="INSERT INTO zakaz SET id_user='".$_SESSION[user]."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(!$rez1)  $text01.=$query1;
  $id=mysql_insert_id();
```

```
    // вставка позиций в zakaz_table и вычисление суммы заказа
    $fp=fopen($file1,"r");
    $summa=0;
    while($str=fgetcsv($fp,1000,";"))
    { $id_zakaz=$id;
      $id_tovar=$str[0];
      $kol=$str[1];
      $pay_rub=$str[2];
      $summa_rub=$str[1]*$str[2];
      $summa_rub_oplata=0;
      $link="0";
      $count_download=0;
      // получить скорректированное количество
      $kol=change_kol($id_tovar,$kol);
      $query2="INSERT INTO zakaz_table SET
              id_zakaz='".$id_zakaz."',id_tovar='".$id_tovar."',
              pay_rub='".$pay_rub."',kol='".$kol."',
              summa_rub='".($pay_rub*$kol)."' ";
      $rez2=mysql_query($query2);
      $summa+=$pay_rub*$kol;
      $query02="SELECT name FROM tovars WHERE id='".$str[0]."' ";
      $text01.=mysql_result(mysql_query($query02),0)." - ".$str[1]."<br>";
    }
    // запись в таблицу zakaz
    $id_user=$_SESSION[user];
    $summa_rub=$summa;
    $summa_rub_oplata=0;
    $visible='yes';
    $address=f_result_select($Id[vibor])." ".$Id[street]." ".$Id[house]."
".$Id[apartament];
    $query3="UPDATE zakaz SET data='".date('Y-m-d H:i:s')."',
            id_user='".$id_user."',summa_rub='".$summa_rub."',
            pay='no',visible='".$visible."',address='".$address."'
            WHERE id='".$id."' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
    // message_header4
    f_create_message_header4(5,$id, $_SESSION[user]," ".date('Y-m-d H:i:s')."
создан заказ ".$id." на сумму  ".$summa_rub." руб.  ");
    fclose($fp);
    // очистка файла корзины
    $fp=fopen($file1,"w");
    fwrite($fp,"");
    fclose($fp);
```

```
    // формирование страницы вывода
    $text1.="<center>";
    $text1.="<br><br><b>Заказ  ".$id."</b><br><br>";
    $text1.=$text01;
    $text1.="<br> Сумма к оплате : <br><b>".$summa." руб. </b> или <br>";
    $text1.="<br><br><input type=button value='Оплатить' onclick='
            xajax_Oplata_Zakaz(".$id.");' >     ";
    $text1.="<br><br><input type=button value='Отложить' onclick='
             document.getElementById(\"center1\").innerHTML=\"\";
             document.getElementById(\"centercaption1\").innerHTML=\"\";'>";
    $text1.="</center>";
    return $text1;
  }
  function change_kol($id,$arg)
  { require_once("mybaza.php");
    $query91="SELECT kol FROM tovars WHERE id='".$id."' ";
    $rez91=mysql_query($query91);
    $row91=mysql_fetch_assoc($rez91);
    $kol=$row91[kol];
    $arg1=min($kol,$arg);
    $query92="UPDATE tovars SET kol='".($kol-$arg1)."' WHERE id='".$id."' ";
    $rez92=mysql_query($query92);
    return $arg1;
  }
  ?>
```

Далее система предлагает либо оплатить заказ сразу, либо отложить это действие (рис. 3.25).

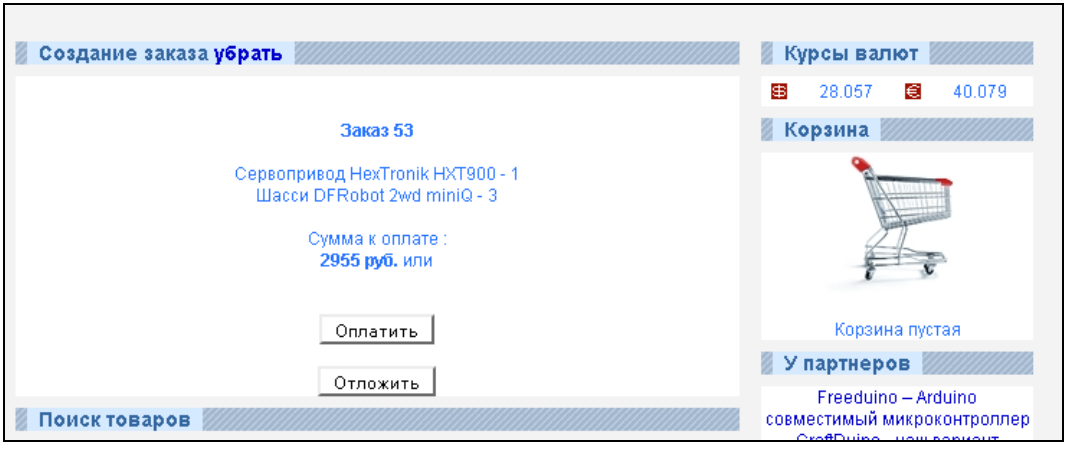


Рис. 3.25. Создание заказа. Переход на оплату

Замечание

При создании заказа сообщение для блока мгновенных сообщений (см. рис. 3.25) формируется для текущего пользователя и администратора.

3.7. Оплата заказа

После создания заказа система предлагает оплатить его (см. рис. 3.25). При нажатии кнопки **Оплатить** предоставляется выбор — автоматическая оплата либо через сервис WM (**Merchant.webmoney.ru**), либо через OnPay (**http://onpay.ru**) (рис. 3.26).

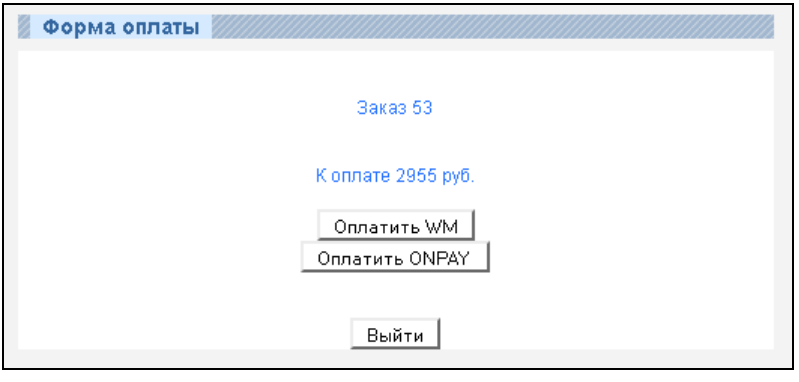


Рис. 3.26. Выбор формы оплаты

3.7.1. Оплата WebMoney

Функция `Oplata_Zakaz()`, расположенная в файле prgoplata\oplata_zakaz.php (листинг 3.53), создает форму выбора оплаты.

Листинг 3.53

```
<?php
//Функция округления для MD5
function to_float($sum)
{ if (strpos($sum, ".")) { $sum=round($sum,2); }
  else                   { $sum=$sum.".0"; }
  return $sum;
}
// Оплата заказа
function Oplata_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
```

```
// очистить блок centercaption1
$objResponse->assign("centercaption1","innerHTML","<table></table>");
// очистить блок centercaption1
$objResponse->assign("center1","innerHTML","<table></table>");
require_once("my.php");
// подключиться к базе данных
require_once("mybaza.php");
$query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
$rez1=mysql_query($query1);
$row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
$text1.="<center>";
$text1.="<br><br>Заказ ".$row1[id]."<br>";
$text1.="<br><br>К оплате ".($row1[summa_rub]-
        $row1[summa_rub_oplata])." руб.<br><br>";
// WebMoney
$text1.="<form action='https://merchant.webmoney.ru/lmi/payment.asp'
        method='post' target='_blank'>
        <input type='hidden' name='LMI_PAYMENT_AMOUNT'
        value='".($row1[summa_rub]-$row1[summa_rub_oplata])."'>
        <input type='hidden' name='LMI_PAYMENT_DESC' value='
        Оплата по заказу ".$row1[id]." в магазине'>
        <input type='hidden' name='LMI_PAYEE_PURSE'
        value='".LMI_PAYEE_PURSE_R."'>
        <input type='hidden' name='LMI_PAYMENT_NO'
        value='".$row1[id]."'>
        <input type='hidden' name='LMI_SIM_MODE' value='0'>
        <input type='submit' id='button_oplata_wm' value='Оплатить WM'
        onclick='this.disabled=true;this.value=\"Подождите...\";'>
        </form>";
// end WebMoney
// ONPAY
$key=OP_KEY;
$code=$row1[id];
$summa=$row1[summa_rub]-$row1[summa_rub_oplata];
$sum_for_md5=to_float($summa);
// Создаем проверочную строку, которая защищает
// платежную ссылку от изменений
$md5check=md5("fix;$sum_for_md5;RUR;$code;yes;$key");
$url_onpay="http://secure.onpay.ru/pay/".OP_LOGIN."?pay_mode=
  fix&pay_for=".$code;
$url_onpay.="&price=".$summa."&currency=RUR&convert=
```

```
      yes&md5=".$md5check;
    $url_onpay.="&price=".$summa."&currency=RUR&convert=yes";
    //$url_onpay.="&url_success=".OP_PATH;
    $text1.="<form action='javascript:void();' onclick='
            window.open(\"".$url_onpay."\",\"\",\"\");'>
            input type='submit' id='button_oplata_wm' value='
            Оплатить ONPAY '
            disabled=true onclick='this.disabled=true;this.value=
            \"Подождите...\";'></form>";
    // end ONPAY
    $text1.="<br><br><input type=button value='Выйти' onclick='
            document.getElementById(\"center5\").innerHTML=\"\";
            document.getElementById(\"centercaption5\").innerHTML=\"\";
            '>";
    $text1.="</center>";

    $zag=f_zag1("Форма оплаты");
    $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zag);
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$text1);
    $objResponse->script("document.getElementById('center5')
                  .scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

При нажатии кнопки **Оплатить WM** клиент перенаправляется на специальный сайт мерчант-сервиса (сервиса продавца), где производит авторизацию и затем оплату со своего кошелька. При этом передаются следующие параметры:

- `LMI_PAYMENT_AMOUNT` — сумма платежа;
- `LMI_PAYMENT_DESC` — назначение платежа;
- `LMI_PAYEE_PURSE` — номер кошелька;
- `LMI_PAYMENT` — номер платежа в магазине.

Сразу же после оплаты сам сервис связывается с сервером магазина и извещает его о том, что произведена оплата такого-то заказа на такую-то сумму. Данные передаются сценарию prgoplata\wm_result.php (листинг 3.54). Сценарий магазина изменяет статус заказа в базе данных, а также формирует уведомления по e-mail и сервису мгновенных оповещений покупателю и администратору об успешной оплате заказа.

Листинг 3.54

```
<?php
require_once("../my.php");
require_once("../mybaza.php");
require_once("function_create_message_header4.php");
// Если это форма предварительного запроса, то идем дальше...
if($_POST['LMI_PREREQUEST']==1)
{ // 1) Проверяем, не произошла ли подмена суммы и кошелька.
  if(trim($_POST['LMI_PAYEE_PURSE'])==LMI_PAYEE_PURSE_R)
  { echo "YES";
    exit; }
  else
  { echo "ERR: Неверный кошелек или сумма платежа ";
    exit; }
}
// Если нет LMI_PREREQUEST, следовательно,
// это форма оповещения о платеже...
else
{ // Задаем значение $secret_key.
  // Оно должно совпадать с Secret Key, указанным нами
  // в настройках кошелька.
  $secret_key=SECRET_KEY;
  // Склеиваем строку параметров
  $common_string = $_POST['LMI_PAYEE_PURSE'].$_POST['LMI_PAYMENT_AMOUNT'].
    $_POST['LMI_PAYMENT_NO']. $_POST['LMI_MODE'].$_POST['LMI_SYS_INVS_NO'].
    $_POST['LMI_SYS_TRANS_NO']. $_POST['LMI_SYS_TRANS_DATE'].$secret_key.
    $_POST['LMI_PAYER_PURSE'].$_POST['LMI_PAYER_WM'];
  // Шифруем полученную строку в MD5 и переводим ее в верхний регистр
  $hash = strtoupper(md5($common_string));
  // Прерываем работу скрипта, если контрольные суммы не совпадают
  if($hash!=$_POST['LMI_HASH'])
    exit;
  else
  { $summa_rub=$_POST['LMI_PAYMENT_AMOUNT'];
    $kod=$_POST['LMI_SYS_TRANS_NO'];
    $id_zakaz=$_POST['LMI_PAYMENT_NO'];
    $query1="UPDATE oplata SET data='".date("Y-m-d
           H:i:s")."',id_zakaz='".$id_zakaz."', kod='".$kod."',
           plat_system='wm',summa_rub='".$summa_rub."'  ";
```

```
    $rez1=mysql_query($query1);
    $query1="INSERT INTO oplata SET data='".date("Y-m-d
           H:i:s")."',id_zakaz='".$id_zakaz."',
           kod='".$kod."',plat_system='wm',summa_rub='".$summa_rub."'  ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    $query11="SELECT summa_rub_oplata,summa_rub FROM zakaz
            WHERE id='".$id_zakaz."' ";
    $summa_rub_oplata=mysql_result
        (mysql_query($query11),0,"summa_rub_oplata");
    $summa_rub_zakaz=mysql_result(mysql_query($query11),0,"summa_rub");
    $summa_rub_oplata_new=$summa_rub_oplata+$summa_rub;
    $query12="UPDATE zakaz SET summa_rub_oplata='".
              $summa_rub_oplata_new."' WHERE id='".$id_zakaz."' ";
    $rez12=mysql_query($query12);
    $Id=$id_zakaz;
    if($summa_rub_oplata_new>=$summa_rub_zakaz)
    { $query13="UPDATE zakaz SET pay='yes' WHERE id='".$Id."' ";
      $rez13=mysql_query($query13);
    }
    $query7="SELECT id FROM users WHERE type='9' ";
    $id_user1=mysql_result(mysql_query($query7),0,"id");
    $query8="SELECT id_user FROM zakaz WHERE id='".$id_zakaz."' ";
    $id_user2=mysql_result(mysql_query($query8),0,"id_user");
    // message_header4
    f_create_message_header4(6,$id_zakaz, $id_user1," ".date('Y-m-d
      H:i:s')." оплата по заказу ".$id_zakaz." на сумму
      ".$summa_rub." руб.  ");
    f_create_message_header4(6,$id_zakaz, $id_user2," ".date('Y-m-d
      H:i:s')." оплата по заказу ".$id_zakaz." на сумму
      ".$summa_rub." руб.  ");
  }
}
?>
```

3.7.2. Организация приема платежей WebMoney

Рассмотрим настройку приема оплаты через сервис WebMoney. Для приема на сайте оплаты через сервис WebMoney небходимо иметь аттестат продавца. Рассмотрим, как настроить кошелек WM для приема оплаты на сайте. Настройка показана для WebMoney Keeper Light. Заходим в свой кошелек (рис. 3.27).

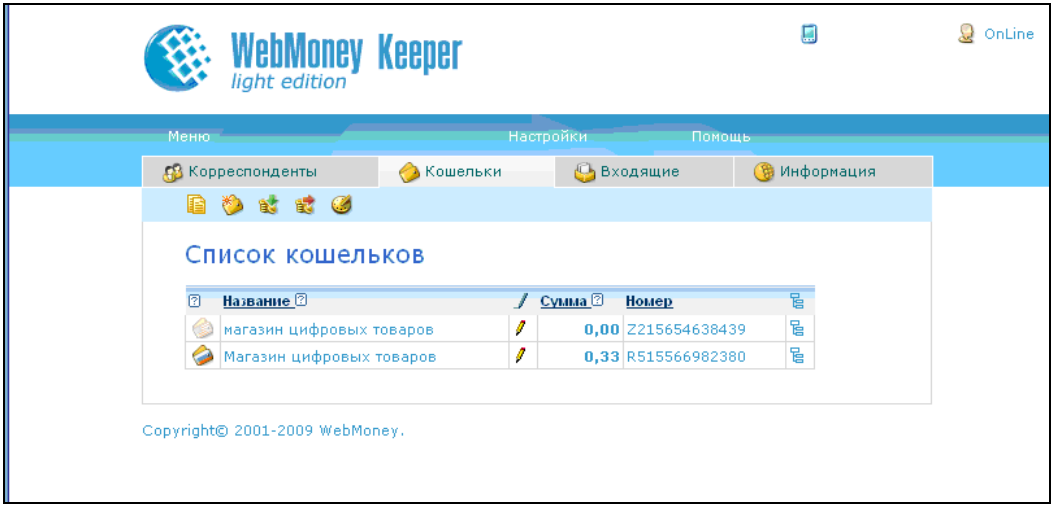


Рис. 3.27. Список кошельков

Выбираем вкладку **Информация** и нажимаем на ссылку **Как самому продавать за WebMoney** (рис. 3.28).

В появившемся окне (рис. 3.29) нажимаем на ссылку **Merchant.webmoney.ru**.

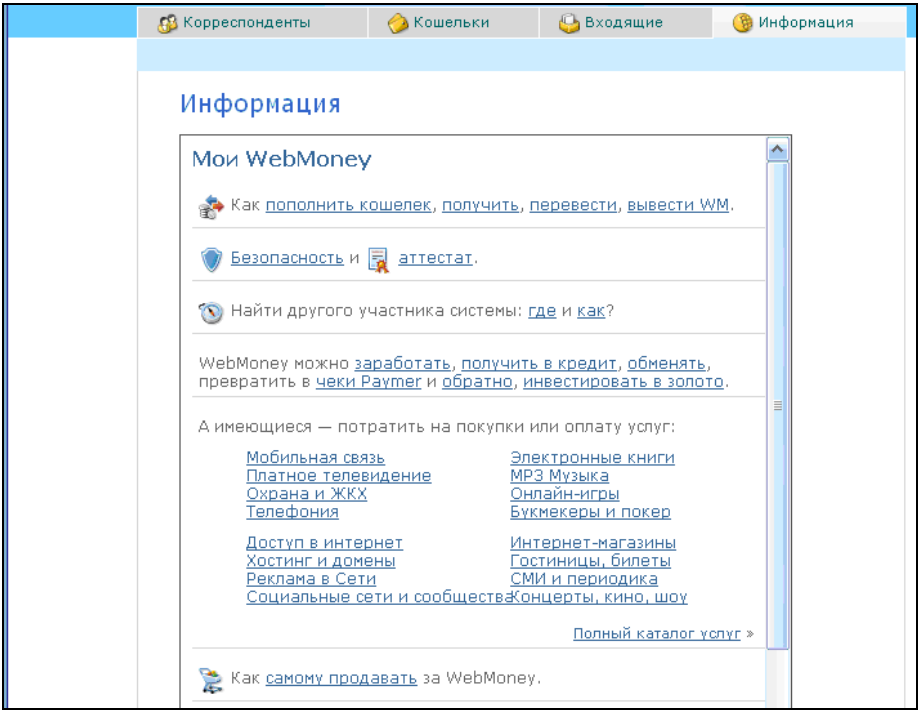


Рис. 3.28. Вкладка **Информация**

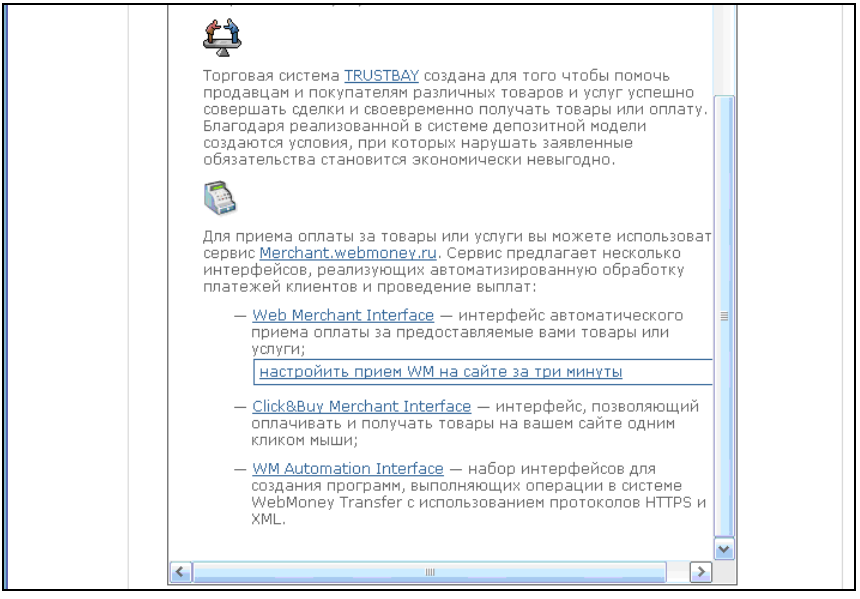


Рис. 3.29. Выбор ссылки **Merchant.webmoney.ru**

Попадаем на форму входа в защищенную зону сайта (рис. 3.30). В окне вводим код и переходим на страницу настройки кошельков (рис. 3.31). Покажем, как настроить кошелек для приема платежей на сайте. Нажимаем на ссылку **Настроить** для выбранного кошелька и попадаем на форму настройки параметров (рис. 3.32). Заполняем форму по шаблону рис. 3.32. Обратите внимание, что выбран тестовый режим, позволяющий проверить работу приема платежей на сайте без списывания денег с кошельков.

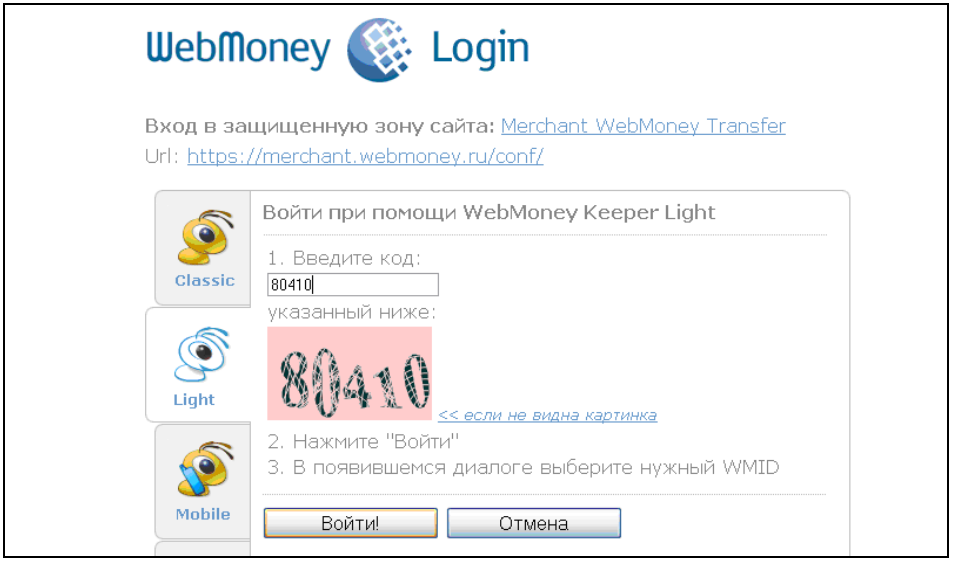


Рис. 3.30. Авторизация при входе в защищенную зону

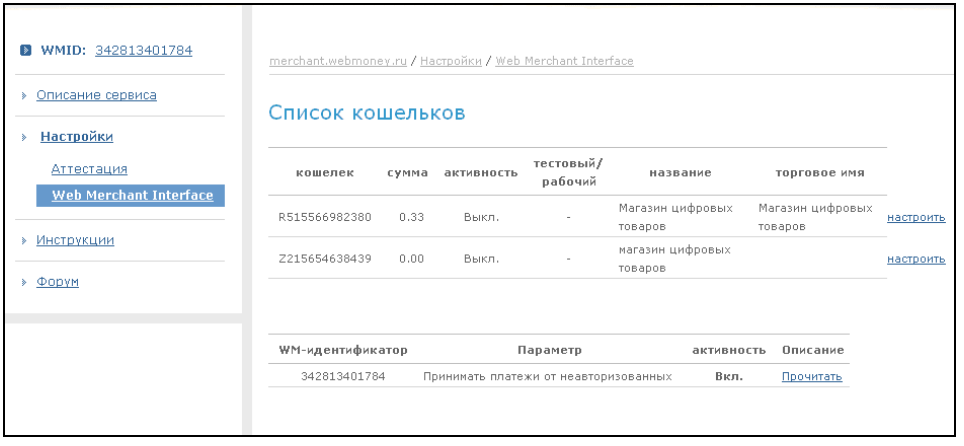


Рис. 3.31. Страница настройки кошельков

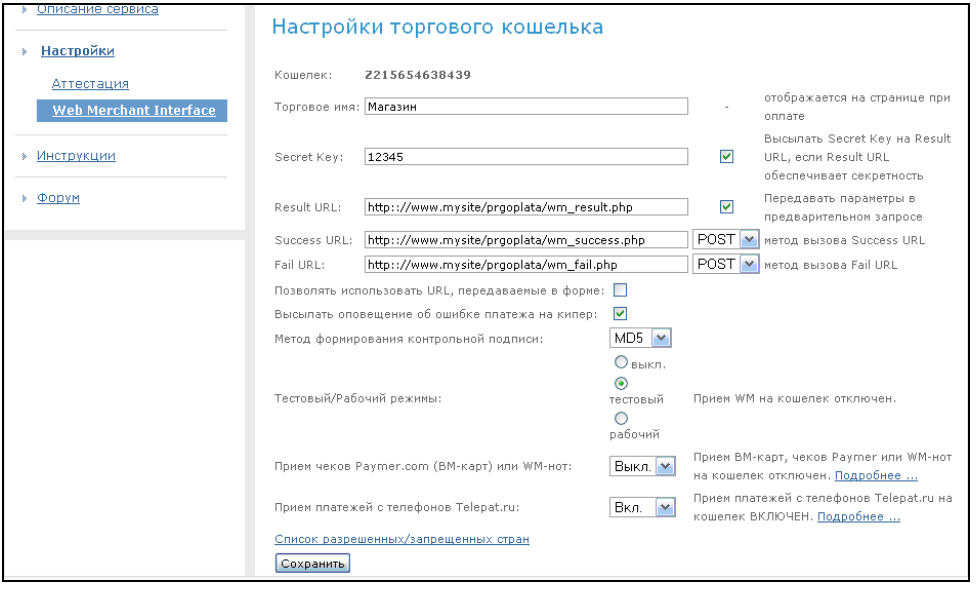


Рис. 3.32. Настройки торгового кошелька

После этого нажимаем на кнопку **Сохранить**. На сайте в файле настроек my.php необходимо установить значения констант

```
define(LMI_PAYEE_PURSE_R,'R304300549042');
define(SECRET_KEY,'12345');
```

3.7.3. Платежный интегратор OnPay

Платежный интегратор OnPay предлагает услугу по организации приема электронных платежей на вашем сайте всеми наиболее распространенными платежными сис-

темами Интернета. Собранные электронные деньги можно автоматически проконвертировать и вывести в другие, нужные вам электронные системы платежей или на расчетный счет. Собранная выручка исчисляется в рублях (для иностранных компаний — в долларах США или в иной валюте). Размер комиссии за прием платежей составляет всего 1%, что вместе с комиссиями самих систем оплаты в Интернете составит до 1,5—6% от суммы принятого электронного платежа. Собранные интернет-платежи вы сможете забирать сразу. Уведомление о поступлении платежа передается в онлайн-режиме по протоколу передачи данных (API) и по электронной почте; кроме этого, все оплаты через Интернет видны в реальном времени в кабинете продавца на сайте нашей системы электронных платежей. Все операции легальны на территории России и оформляются официальным договором на прием платежей, удовлетворяющим требованиям контролирующих и фискальных органов. Для подключения к сервису вам необходимо зарегистрироваться и обязательно связаться со службой поддержки для проверки и активации аккаунта. Регистрации, не подтвержденные обращением в службу поддержки, автоматически удаляются.

3.7.3.1. Варианты приема электронных платежей

Существуют два основных типа электронных платежей:

- "с конвертацией" — все поступающие в интернет-магазин платежи автоматически конвертируются в выбранную вами валюту (например, рубли к зачислению на расчетный счет, WMR, WMZ и т. д.);
- "без конвертации" — платежи остаются в том виде, в каком поступили (например, WMR, WMZ, Яндекс.Деньги и т. д.). Вы можете самостоятельно их вывести в исходном виде или потом обменять на другую валюту.

Условно платежи можно разделить на две группы:

- "фиксированные" — это платежи на фиксированную сумму, равную стоимости товара. В зависимости от того, какая электронная платежная система выбрана, пользователю будет предлагаться к оплате различная сумма, с учетом комиссии выбранной системы. Она автоматически рассчитывается так, чтобы магазин получил сумму, точно равную стоимости товара. Обычно такой способ используется для продажи товаров магазинами;
- "свободные" — это электронные платежи на произвольную сумму, как правило, используются интернет-сервисами для пополнения баланса пользователя на сайте. В этом случае все комиссии удерживаются из суммы платежа и Мерчант получает сумму уже за вычетом комиссий платежных систем.

Платежи могут быть "по заказу" или "прямые".

При платеже "по заказу" пользователь вводит в платежную форму необходимые данные, нажимает кнопку **Далее** и перенаправляется на сайт выбранной системы электронных платежей или получает инструкцию по оплате через терминал, SMS или банковским переводом. Одновременно в системе создается заявка на платеж, которую видит Мерчант в своем кабинете. При поступлении электронного платежа

заявка меняет статус на "оплачено". В платежной форме передается уникальный номер платежа, номер счета/заказа/артикула, за который производится платеж, e-mail плательщика и комментарий к платежу.

При "прямом" платеже заявка не создается, и плательщик платит на свой счет у Мерчанта в системе. Счет выглядит как XXXX******, где первые четыре цифры XXXX — это номер Мерчанта в системе OnPay, а следующие цифры ****** — номер заказа/счета/артикула на сайте у Мерчанта. "Прямые" платежи могут быть только "свободными". Для приема платежей могут использоваться такие сервисы, как "платежная форма", так и "кнопка оплатить". Примерный вид платежной формы представлен на рис. 3.33. Дизайн этой формы приема платежей можно с помощью CSS подогнать под дизайн вашего сайта. Ссылка на образец CSS лежит в кабинете продавца. "Кнопка оплатить" создается для каждого вида платежной системы отдельно, в любом дизайне. При ее нажатии пользователь сразу переходит на сайт выбранной системы с уже заданными параметрами платежа. Эта платежная форма доступна только мерчантам, подписавшим "бумажный" договор.

Опция **SMS-платежи** выбирается из общего списка в платежной форме, после чего плательщику предлагается отправить SMS с определенным текстом на короткий номер. При поступлении SMS в интернет-магазин на счет клиента мгновенно зачисляется сумма, эквивалентная WMZ. SMS-платежи принимаются почти от всех операторов сотовой связи с территории РФ и СНГ. Стоимость SMS для отправителя от 0,5 до 10 долл., Мерчант получает от 40 до 70% ее стоимости.

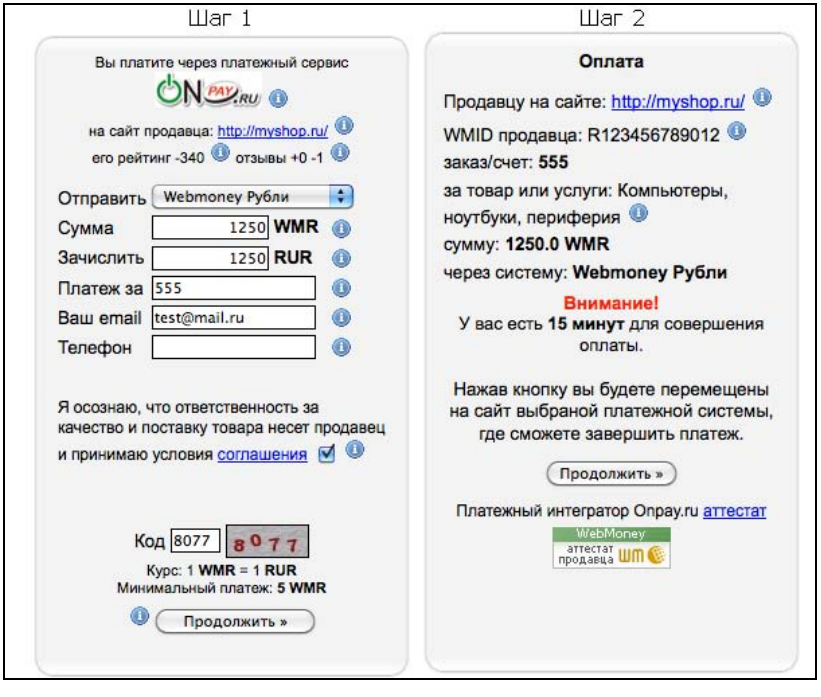


Рис. 3.33. Вид платежной формы

3.7.3.2. Настройка параметров магазина

После регистрации в системе OnPay необходимо настроить магазин. Переходим на сайт **http://www.onpay.ru**. В появившемся окне (рис. 3.34) нажимаем на ссылку **Вход в систему** и попадаем на страницу входа в личный кабинет (рис. 3.35).

Вводим логин и пароль, заходим в личный кабинет, выбираем вкладку **Настройки магазина**, заполняем по образцу (рис. 3.36, 3.37) и нажимаем кнопку **Сохранить**.

Рис. 3.34. Главная страница сайта **www.onpay.ru**

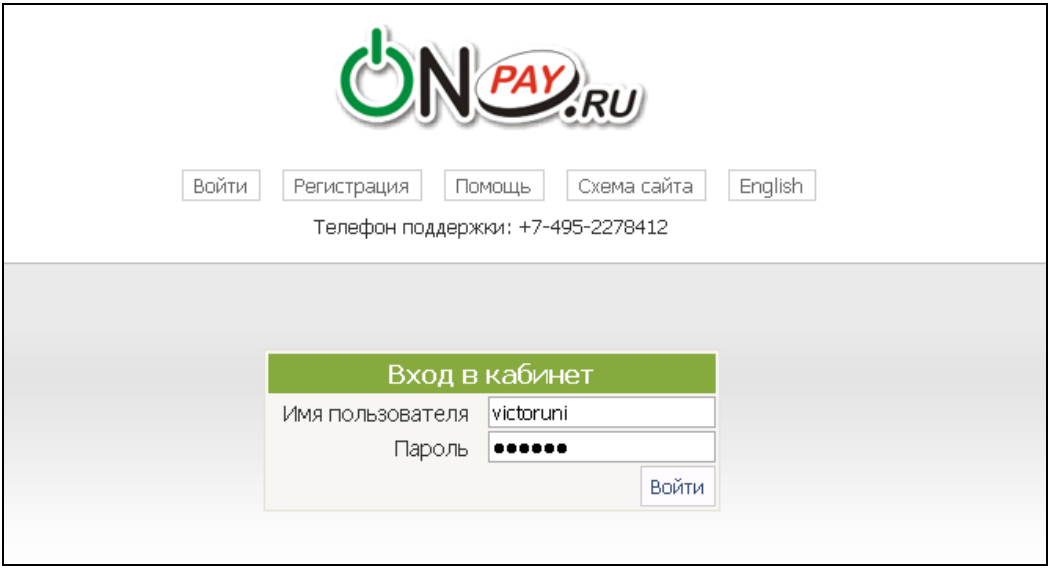


Рис. 3.35. Форма входа в личный кабинет

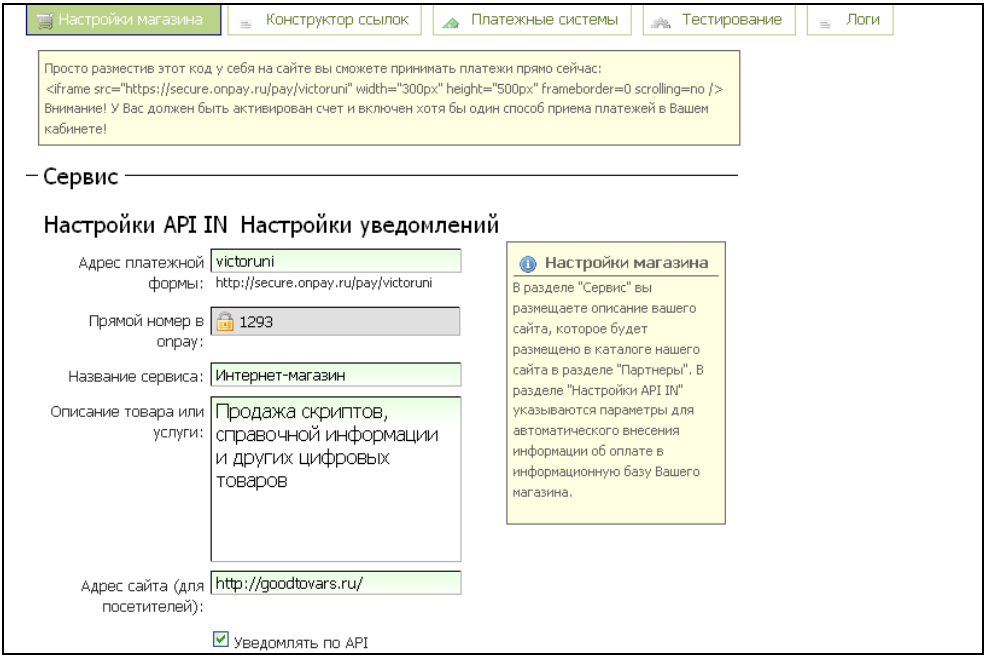


Рис. 3.36. Вкладка **Настройки магазина**

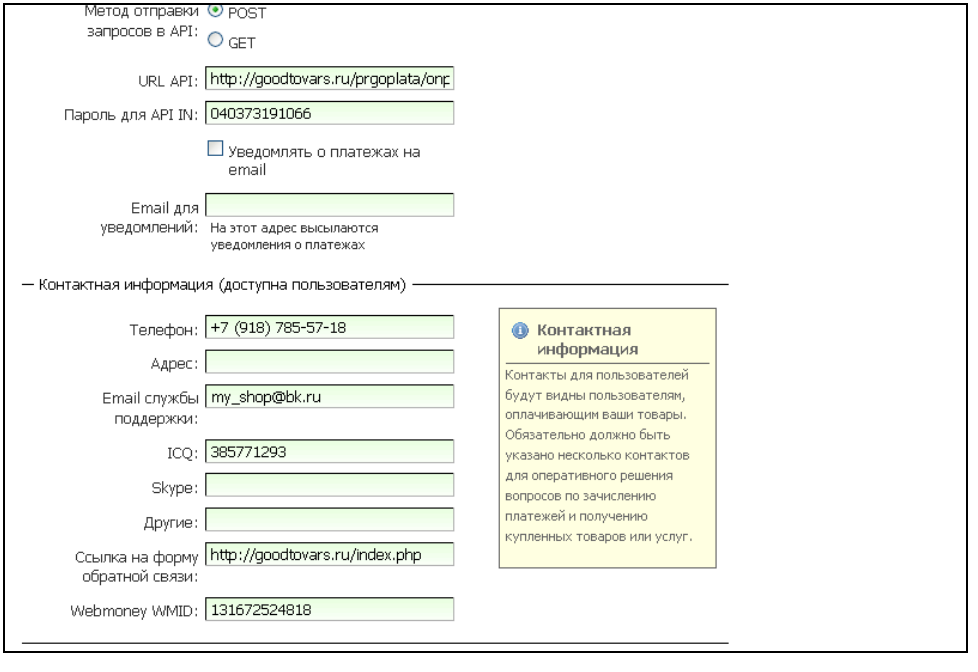


Рис. 3.37. Настройка параметров магазина

3.7.3.3. ONPAY Merchant API

Описание и очередность транзакций

Чтобы позволить системе OnPay проверить действительность ID Клиента или ID заказа, за который платит Клиент, и получить извещение о полученном платеже, вам нужно:

- ❒ активировать функцию "Уведомление по API" в разделе Мерчанта (т. е. продавца; "мерчант" — термин, используемый на OnPay) вашего профиля в OnPay;
- ❒ выставить API URL в соответствии со скриптом API на вашем сервере;
- ❒ установить секретный ключ для "уведомлений по API", который должен быть таким же, как в скрипте на вашем сервере, чтобы позволить генерацию подписей для проверок безопасности.

OnPay производит два вида запросов к API Мерчанта:

- ❒ запрос "check" используется, чтобы получить разрешение от системы Мерчанта на прием платежа от Клиента. После удачного получения разрешения OnPay одобрит платеж. С этого момента, если Клиент действительно производит платеж, Мерчант может видеть его в разделе "мой счет" на сайте OnPay;
- ❒ запрос "pay" является, по сути, уведомлением для системы Мерчанта о том, что для него принят платеж. После получения уведомления система Мерчанта может автоматически отправить заказанные товары или сервисы Клиенту.

Очередность транзакции:

- ❒ клиент делает платеж Мерчанту;
- ❒ OnPay отправляет "check" запрос в API Мерчанта, удостоверяясь, что система Мерчанта может (и разрешает) принять платеж;
- ❒ система Мерчанта проверяет все параметры запроса (существуют ли в системе ID Клиента и заказа, может ли Клиент платить и т. д.);
- ❒ если API Мерчанта не позволяет перевод (любой итог, кроме получения кода 0 от системы Мерчанта) — платеж не будет принят от Клиента;
- ❒ если API Мерчанта разрешает перевод (код 0) — OnPay разрешает Клиенту платить;
- ❒ клиент производит оплату, OnPay сохраняет платеж со статусом "получен" и отправляет запрос типа "pay" в API Мерчанта с теми же параметрами, что и запрос "check", плюс ID платежа и дата/время момента, когда платеж был одобрен;
- ❒ если API Мерчанта приняло уведомление (код 0), OnPay изменяет статус этого платежа с "получен" на "принят";
- ❒ если API Мерчанта сообщает о некритичной ошибке, OnPay попробует известить API Мерчанта позже. OnPay будет посылать извещения с возрастающими временными интервалами до тех пор, пока API Мерчанта не примет уведомление или пока не пройдет 72 часа.

Платежи со статусами "получен" и "принят" могут быть просмотрены Мерчантом в разделе "Мой счет" на сайте OnPay. Мерчанты могут помечать платежи, как "принятые" вручную в разделе "Мой счет", если API недоступен.

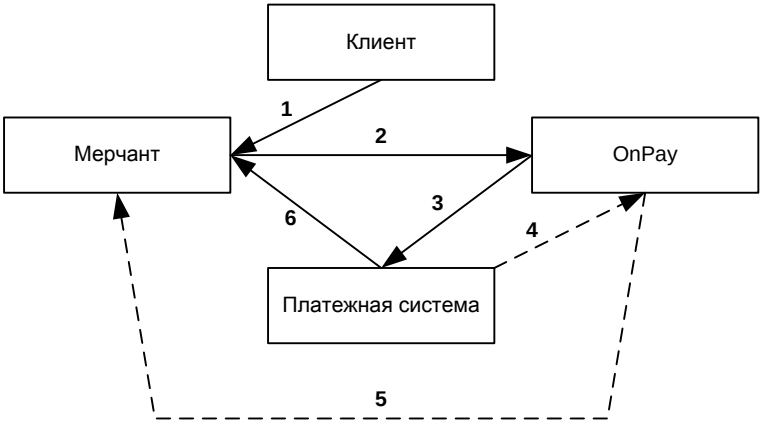


Рис. 3.38. Схема обработки платежа

Схема обработки платежа (рис. 3.38) следующая:

1. Клиент хочет оплатить заказ на сайте Мерчанта.
2. Сайт Мерчанта перенаправляет Клиента (или Клиент просто переходит по ссылке на сайте Мерчанта) на платежную страницу системы OnPay (**http://secure.onpay.ru/pay/{логин мерчанта}**).
3. Клиент подтверждает сумму платежа и номер заказа на платежной странице системы OnPay и переходит на сайт платежной системы (WebMoney, Yandex Money и т. п.).
4. Когда Клиент успешно переводит свой платеж в платежной системе, та автоматически уведомляет систему OnPay.
5. Когда OnPay получает уведомление от платежной системы, OnPay уведомляет об этом систему Мерчанта (по API и/или отправкой сообщений на e-mail администратора Мерчанта).
6. Клиент может получить свой заказ от Мерчанта.

Параметры запросов

Параметры запросов OnPay в API Мерчанта приведены в табл. 3.4.

Таблица 3.4. *Параметры запросов OnPay*

Название	Возможные значения	Формат	Необходимость	Описание
`onpay_id`	От 1 до 32 цифр	`integer`	Да (присутствует только в запросах "pay")	ID платежа в системе OnPay
`pay_for`	От 1 до 32 символов (латинские буквы и цифры)	`integer`	Да	ID Клиента или заказа в системе Мерчанта, для которых производится этот платеж

Таблица 3.4 *(продолжение)*

Название	Возможные значения	Формат	Необходимость	Описание
order_amount	> 0	float	Да	Сумма платежа, как в атрибуте "price" платежной ссылки
order_currency	3-символьное наименование платежной системы	string	Да	Валюта, как в атрибуте "currency" платежной ссылки
balance_amount	> 0	float	Да	Сумма, которая будет внесена на баланс Мерчанта
balance_currency	3-символьное наименование платежной системы	—	Да	Валюта, в которой сумма платежа будет зачислена на баланс Мерчанта
exchange_rate	От 1 до 10 символов (латинские буквы и цифры)	float	Нет	Курс обмена, по которому сумма заказа ("order_amount") была конвертирована в сумму к получению ("balance_amount")
type	check pay	string	Да	"check"-запрос — это запрос на проверку возможности оплаты указанного счета; "pay"-запрос — это уведомление о платеже, поступившем на счет Мерчанта
comment	От 0 до 255 символов (латинские буквы и цифры)	string	Опционально	Заметка, включенная в платежную форму в системе Мерчанта. Будет доступна в списке платежей в интерфейсе Мерчанта
Payment DateTime	—	dateTime	Да (присутствует только в запросах "pay")	Дата и время, в которое платеж был получен системой OnPay от Клиента
md5	40 символов (латинские буквы и цифры)	string	Да	MD5 — это хэш-подпись платежа. Строка в верхнем регистре

Формат даты/времени

Для определения даты OnPay использует один из форматов, рекомендованных стандартом ISO8601:2000. Этот формат включен в "XML Schema Part 2: Datatypes" под именем dataTime:

```
MM-DDThh:mm:ss.fZZZZZ
```

Здесь:

- `YYYY` — год, четыре цифры;
- `MM` — месяц, две цифры (01 — январь и т. д.);
- `DD` — день, две цифры (от 01 до 31);
- `T` — символ "T", верхний регистр;
- `hh` — часы, две цифры (24-часовой формат, от 00 до 23);
- `mm` — минуты, две цифры (от 00 до 59);
- `ss` — секунды, две цифры (от 00 до 59);
- `f` — от одной до шести цифр, доли секунды;
- `ZZZZZ` — временная зона, в формате +чч:мм или –чч:мм от UTC. Установленный символ `Z` означает время UTC.

Примеры:

2006-03-24T19:00:00+03:00 — 19 часов 24 марта 2006 года, зона — UTC + 3 часа.

2006-03-24T16:00:00Z — та же дата, но в зоне UTC.

Формат подписи MD5 для "check"-запросов от системы OnPay:

```
type;pay_for;order_amount;order_currency;secret_key_for_api_in
```

Формат подписи MD5 для "pay"-запросов от системы OnPay:

```
type;pay_for;onpay_id;order_amount;order_currency;secret_key_for_api_in
```

Поддержка различных валют

Параметры `order_amount` и `order_currency` будут теми же, что и в ссылке для заказа на сайте Мерчанта, через которую Клиент отсылается на платежную страницу системы OnPay. Из этих параметров OnPay подсчитывает сумму платежа во всех других возможных валютах.

Параметры `balance_amount` и `balance_currency` — это реальная сумма в валюте, которая поступает на баланс Мерчанта.

При проверке заказа (чтобы убедиться, что заказ реально оплачивается требуемой суммой) необходимо сверять только `order_amount` и `order_currency` со стоимостью заказа в вашей системе. Параметры `balance_amount` и `balance_currency` обычно используются для уведомлений (отчетов).

Пример:

```
http://secure.onpay.ru/pay/merchant_login?pay_mode=fix&price=100&currency=
USD&pay_for=12
```

Ссылка с суммой заказа в 100 долларов США. Клиент платит в евро, курс обмена на момент создания заказа 1 долл. = 0,7658 евро. Сумма платежа в евро: 76,58 евро = = 100 долл.

Система Мерчанта будет уведомлена о платеже со следующими параметрами:

- `order_amount=100`;
- `order_currency=USD`;
- `balance_amount=76.58`;
- `balance_currency=EUR`.

Когда Клиент платит той же валютой, которая указана в ссылке заказа, значения `balance_amount` и `balance_currency` будут такими же, как в `order_amount` и `order_currency`:

- `order_amount=100`;
- `order_currency=USD`;
- `balance_amount=100`;
- `balance_currency=USD`.

Примеры запросов типа "check"

Пример запроса от системы OnPay в систему Мерчанта иллюстрирует листинг 3.55.

Листинг 3.55

```
POST https://merchant_server/script
order_amount=100.00
order_currency=USD
pay_for=123456
type=check
md5=*
```

API Мерчанта отвечает системе OnPay, формат ответа XML приведен в листинге 3.56.

Листинг 3.56

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<result>
<code>0</code>
```

```
<pay_for>123456</pay_for>
<comment>OK</comment>
<md5>*</md5>
</result>
```

Здесь:

- `code` — код результата обработки операции;
- `comment` — обычно это описание ошибки для внутреннего использования (например, протоколирования). Значение данного поля хранится в деталях платежа, в интерфейсе Мерчанта в OnPay;
- `md5` — MD5-подпись ответа системы Мерчанта для OnPay (не та же самая подпись, которая получена от OnPay!), сгенерированная из строки со следующими параметрами платежа: `type;pay_for;order_amount; order_currency;code;secret_key_api_in`.

Ответ системы Мерчанта об ошибке обработки содержит листинг 3.57.

Листинг 3.57

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<result>
<code>2</code>
<pay_for>123456</pay_for>
<comment>User account doesn't exist</comment>
<md5>*</md5>
</result>
```

Примеры запросов типа "pay"

Пример запроса от системы OnPay в систему Мерчанта иллюстрирует листинг 3.58.

Листинг 3.58

```
POST https://merchant_server/script
onpay_id=12345
pay_for=123456
order_amount=100.00
order_currency=USD
balance_amount=76.58
balance_currency=EUR
exchange_rate=0.7658
paymentDateTime=2006-03-24T19:00:00+03:00
type=pay
md5=*
```

Ответ API системы Мерчанта системе OnPay содержит листинг 3.59.

Листинг 3.59

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<result>
<code>0</code>
<comment>OK</comment>
<onpay_id>12345</onpay_id>
<pay_for>123456</pay_for>
<order_id>98765</order_id>
<md5>*</md5>
</result>
```

Здесь:

- `onpay_id` — ID транзакции (платежа), сохраненной в OnPay (должен быть таким же, как и в запросе от OnPay);
- `order_id` — ID транзакции (заказа), сохраненный в системе Мерчанта (опциональный, для лучшего отслеживания платежей);
- `md5` — MD5-подпись ответа системы Мерчанта для OnPay (не та же самая подпись, которая получена от OnPay!), сгенерированная из строки со следующими параметрами платежа: `type;pay_for;onpay_id;order_id; order_amount;order_currency;code;secret_key_api_in`.

Коды завершения операций API

Если API Мерчанта недоступен для "check"-запросов или возвращает какой-либо код кроме "0", OnPay не примет платеж от Клиента. Возможные коды завершения операции приведены в табл. 3.5.

Если API Мерчанта недоступен для "pay"-запросов, OnPay попробует достичь его повторяющимися запросами несколько раз в течение следующих 72 часов. Повторяющиеся запросы посылаются с увеличивающимися интервалами.

Пример запроса от OnPay в систему Мерчанта с ошибкой, возвращаемой из API Мерчанта, приведен в листинге 3.60.

Листинг 3.60

```
POST https://merchant_server/script
order_amount=100.00
order_currency=USD
balance_amount=76.58
balance_currency=EUR
```

```
exchange_rate=0.7658
pay_for=123456
type=check
md5=*
```

Ответ API системы Мерчанта системе OnPay приведен в листинге 3.61.

Листинг 3.61

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<result>
<code>10</code>
<pay_for>123456</pay_for>
<comment>System in maintenance mode</comment>
<md5>*</md5>
</result>
```

Таблица 3.5. *Возможные коды завершения операции*

Код	Описание
0	Означает, что "уведомление о платеже принято", если тип запроса был "pay", или "может быть принято", если тип запроса был "check"
2	Только для запросов типа "check". Платеж отклонен. В этом случае OnPay не примет платеж от Клиента
3	Ошибка в параметрах. OnPay не будет пытаться повторно посылать это уведомление в API Мерчанта и отметит этот платеж статусом "уведомление не доставлено в API", если тип запроса "pay". Если тип запроса "check", OnPay не примет этот платеж
7	Ошибка авторизации. MD5-подпись неверна
10	Временная ошибка. OnPay попробует повторно послать это уведомление несколько раз в течение следующих 72 часов, после чего пометит платеж статусом "уведомление не доставлено в API"

Обработка повторных запросов

Если API Мерчанта получает запрос с тем же `onpay_id`, как в уже успешно сохраненной транзакции, то API Мерчанта возвращает результат предыдущего сохраненного запроса (обычно это код успешного завершения, 0), т. к. неудачные транзакции не должны сохраняться в системе Мерчанта (только в протоколах).

Пример ответа на повторный запрос системы OnPay к системе Мерчанта иллюстрирует листинг 3.62.

Листинг 3.62

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<result>
<code>0</code>
<comment>OK (существующая транзакция)</comment>
<onpay_id>123456</onpay_id>
<order_id>98765</order_id>
<md5>*</md5>
</result>
```

3.7.4. Подключение приема платежей в автоматическом режиме через OnPay Merchant API

Сценарий подключения приема платежей в автоматическом режиме через OnPay Merchant API находится в файле prgoplata\onpay.php (листинг 3.63).

Листинг 3.63

```
<?php
// подключение к файлу настроек
require_once("../my.php");
// подключение к базе данных
require_once("../mybaza.php");
// подключение к файлу формирования доступа к товарам
require_once("../arhivtovar/create_new_htaccess.php");
$key=OP_KEY;

$ff=fopen("1.txt","w");
//Ответ на запрос check от OnPay (проверка наличия заказа в базе данных)
if($_REQUEST['type']=='check')
{ $error=0;
  $order_amount=$_REQUEST['order_amount'];
  $order_currency=$_REQUEST['order_currency'];
  $code=$pay_for=$_REQUEST['pay_for'];
  $md5=$_REQUEST['md5'];
  $sum=floatval($order_amount);
  $code=intval($code); // Код должен быть целым числом
  // Проверка кода и переводимой за него суммы
  $txt=$order_amount.";".$order_currency.";".$code.";".$md5.";".$sum.";";
  fwrite($ff,$error.$txt);
  fclose($ff);
```

```
  // поиск заказа в базе
  $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$code."';";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if($rez1)
  { if(mysql_num_rows($rez1))
    { $rezult=answer($_REQUEST['type'],0,$pay_for,
      $order_amount,$order_currency,'OK');
      // Отвечаем серверу OnPay, что все хорошо, можно принимать деньги
    }
    else $error=1;
  }
  else $error=1;
  if($error==1)
    $rezult=answer($_REQUEST['type'],2,$pay_for,
    $order_amount,$order_currency,'Error code pay_for: '.$code);
    // Сообщаем ошибку
}
// Ответ на запрос pay от OnPay
if($_REQUEST['type']=="pay")
{ $onpay_id=$_REQUEST['onpay_id'];
  $code=$pay_for=$_REQUEST['pay_for'];
  $order_amount=$_REQUEST['order_amount'];
  $order_currency=$_REQUEST['order_currency'];
  $balance_amount=$_REQUEST['balance_amount'];
  $balance_currency=$_REQUEST['balance_currency'];
  $exchange_rate=$_REQUEST['exchange_rate'];
  $paymentDateTime=$_REQUEST['paymentDateTime'];
  $md5=$_REQUEST['md5'];
  $error='';
  // Проверка входных данных
  $txt=$onpay_id.";".$code.";".$order_amount.";".$order_currency.";";
  $txt.=$balance_amount.";".$balance_currency.";".$exchange_rate.";";
  $txt.=$paymentDateTime.";".$md5;
  if (empty($onpay_id))
  { $error .="Не указан id<br>"; }
  else
  { if (!is_numeric(intval($onpay_id)))
    { $error .="Параметр не является числом<br>"; }
  }

  if (empty($order_amount))
  { $error .="Не указана сумма<br>"; }
```

```
else
{ if (!is_numeric($order_amount))
  { $error .="Параметр не является числом<br>"; }
}

if (empty($balance_amount))
{ $error .="Не указана сумма<br>"; }
else
{ if (!is_numeric(intval($balance_amount)))
  { $error .="Параметр не является числом<br>"; }
}

if (empty($balance_currency))
{ $error .="Не указана валюта<br>"; }
else
{ if (strlen($balance_currency)>4)
  { $error .="Параметр слишком длинный<br>"; }
}

if (empty($order_currency))
{ $error .="Не указана валюта<br>"; }
else
{ if (strlen($order_currency)>4)
  { $error .="Параметр слишком длинный<br>"; }
}

if (empty($exchange_rate))
{ $error .="Не указана сумма<br>"; }
else
{ if (!is_numeric($exchange_rate))
  { $error .="Параметр не является числом<br>"; }
}
//********** //Если нет ошибок
if (!$error)
{ //**
  fwrite($ff,$txt);
  fclose($ff);
  //**
  if(is_numeric($code))
  { // Если pay_for - число
    $code=intval($code); //Код должен быть целым числом
    $sum=floatval($order_amount);
```

```
// Проверяем, что код есть в базе данных,
// и оплачиваемая сумма не меньше допустимой
$query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$code."';";
$rez1=mysql_query($query1);
if(mysql_num_rows($rez1) == 1)
{ // Создаем строку хэша с присланных данных
  $md5fb=strtoupper(md5($_REQUEST['type'].";".$pay_for.";".
    $onpay_id.";".$order_amount.";".$order_currency.";".$key.""));
  // Сверяем строчки хеша (присланную и созданную нами)
  if ($md5fb != $md5)
  { $rezult=answerpay($_REQUEST['type'],7,$pay_for,$order_amount,
    $order_currency,'Md5 signature is wrong',$onpay_id);}
  else
  { // изменение статуса заказа
    $Id=$code;
    require_once("mybaza.php");
    $query1="UPDATE zakaz SET pay='yes' WHERE id='".$Id."' ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    // создание ссылок
    $data=date('Y-m-d',strtotime('now+10days'));
    $query2="SELECT id,id_tovar FROM zakaz_table
         WHERE id_zakaz=".$Id." ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
    { $query3="SELECT arhiv FROM tovars WHERE
           id='".$row2[id_tovar]."' ";
      $link=mysql_result(mysql_query($query3),0);
      $query4="SELECT id_user FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
      $id_user=mysql_result(mysql_query($query4),0);
     $query5="INSERT INTO link_downloads SET id_user='".$id_user."',
       file='".$link."',status='yes',data='".$data."',
       id_zakaz='".$Id."' ";
      $rez5=mysql_query($query5);
      $id_link=mysql_insert_id();
      $query6="UPDATE zakaz_table SET id_link='".$id_link."'
        WHERE id='".$row2[id]."' ";
      $rez6=mysql_query($query6);
    }
    // изменения в файле .htaccess
    create_new_htaccess();
    //*******************
    if ($rezult1)
```

```
            // Если занесение информации в базу данных прошло без ошибок,
            { $rezult=answerpay($_REQUEST['type'],0,$pay_for,
              $order_amount,$order_currency,'OK',$onpay_id);
            }
            else
            { $rezult=answerpay($_REQUEST['type'],3,$pay_for,
                $order_amount,$order_currency,
                'Error in mechant database queries:
                   operation or balance tables error',$onpay_id);
            }
          }
        }
        else
        { $rezult=answerpay($_REQUEST['type'],3,$pay_for,
          $order_amount,$order_currency,'Cannot find any pay
            rows acording to this parameters: wrong payment',$onpay_id);
        }
      }
      else {
        // Если pay_for - неправильный формат
        $rezult=answerpay($_REQUEST['type'],3,$pay_for,
          $order_amount,$order_currency,'Error in
          parameters data',$onpay_id);
      }
    }
    // Если есть ошибки
    else
    { fwrite($ff,$error.$txt);
      fclose($ff);
      $rezult=answerpay($_REQUEST['type'],3,$pay_for, $order_amount,
        $order_currency,'Error in parameters data', $onpay_id);
    }
}
echo $rezult;

// Функция выдает ответ для сервиса onpay в формате XML на pay-запрос
function answerpay($type, $code, $pay_for, $order_amount,
                   $order_currency, $text, $onpay_id)
{ global $key;
  $md5=strtoupper(md5("$type;$pay_for;$onpay_id;$pay_for;$order_amount;
  $order_currency; $code;$key"));
  return "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?".">\n<result>\n<code>".
$code."</code>\n <comment>".$text."</comment>\n<onpay_id>".$onpay_id.
```

```
"</onpay_id>\n <pay_for>".$pay_for."</pay_for>\n<order_id>".$pay_for.
"</order_id>\n<md5>".$md5."</md5>\n</result>";
}
// Функция выдает ответ для сервиса onpay в формате XML на check-запрос
function answer($type,$code,$pay_for,$order_amount,$order_currency,$text)
{ global $key;
  $md5=strtoupper(md5(
    "$type;$pay_for;$order_amount;$order_currency;$code;$key"));
  return "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?">\n<result>\n<code>".
$code."</code>\n<pay_for>".$pay_for."</pay_for>\n<comment>".$text."</commen
t>\n<md5>".$md5."</md5>\n</result>";
}
?>
```

При успешной оплате скрипт изменяет статус заказа в базе данных, формирует уведомления по e-mail и сервису мгновенных оповещений покупателю и администратору об успешной оплате заказа.

3.8. Блок "Заказы"

В *разд. 3.6.4* мы рассматривали процесс программирования создания заказа из корзины. Теперь рассмотрим программирование следующих операций с заказами пользователя:

- ❒ просмотр заказов пользователя;
- ❒ поиск заказов;
- ❒ редактирование неоплаченных заказов;
- ❒ удаление заказов;
  - ❒ получение товаров из оплаченного заказа.

3.8.1. Просмотр заказов пользователя

Пользователь может просмотреть все свои заказы при выборе в своем профиле пункта главного меню **Заказы** (рис. 3.39). При нажатии ссылки **Заказы** вызывается xajax-функция `View_All_Zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\view_all_zakaz.php. Для каждого заказа выводим следующие данные:

- ❒ номер;
- ❒ дату и время заказа;
- ❒ сумму заказа;
- ❒ сумму оплаты;
- ❒ оплачено:
  - `no` — не оплачено;
  - `yes` — оплачено;
  - `end` — оплачено и отправлено.

- ссылки для операций с каждым заказом в зависимости от статуса заказа (просмотреть, удалить, редактировать, оплатить).

Список заказов выводится постранично. Константа `NN2` в файле настроек my.php определяет количество заказов на странице. Содержимое файла prgza-kaz\view_all_zakaz.php приведено в листинге 3.64.

Листинг 3.64

```
<?php
function View_All_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента
  $content=f_view_all_zakaz($Id);
  // вывод результатов
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // вывод навигатора страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

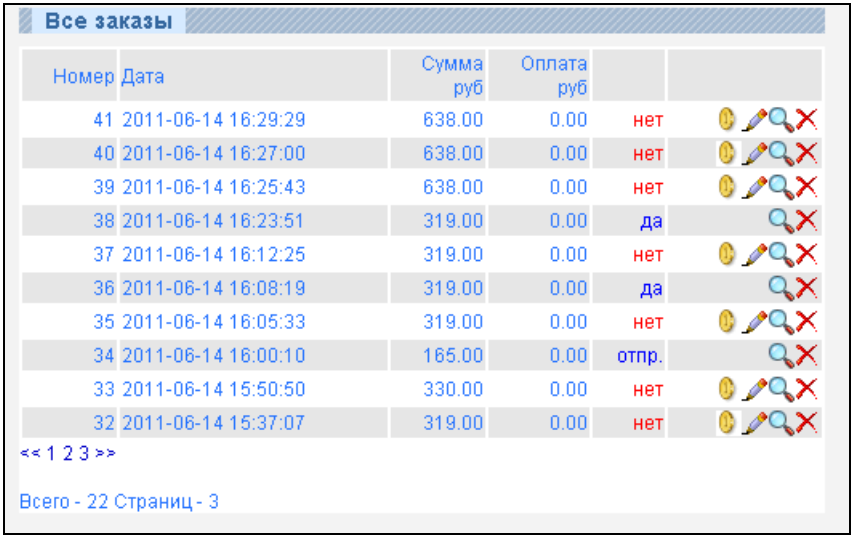


Рис. 3.39. Все заказы пользователя

Контент формирует функция `f_view_all_zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\function_view_all_zakaz.php. При этом заказы, "удаленные" пользователем, не выводятся.

> ***Замечание***
>
> Заказы, удаленные пользователем, фактически не удаляются, а сохраняются в базе данных. Просто устанавливается значение поля `visible=no` в таблице `zakaz`.

Содержимое файла prgzakaz\function_view_all_zakaz.php приведено в листинге 3.65.

Листинг 3.65

```
<?php
// Просмотр заказов пользователя постранично (дата по убыванию)
// $Id - номер страницы для показа
// ID пользователя = $_SESSION[user]
function f_view_all_zakaz($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  $query0="SELECT COUNT(id) FROM zakaz WHERE
     id_user='".$_SESSION[user]."' && visible='yes' ORDER BY data DESC";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $count=mysql_result($rez0,0);
  $pages=ceil($count/NN2);
  $page=min($Id,$pages); $poz=($page-1)*NN2;
  $text1.="<div class='zag_view_tovars'>";
  if($count>0)
  // список заказов непустой
  { $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id_user='".$_SESSION[user]."' &&
            visible='yes' ORDER BY data DESC LIMIT ".$poz.", ".NN2."";
    $rez1=mysql_query($query1);
    $text1.="<table>";
    // таблица шапка
    $text1.="<tr><td class='str0' align=right>Номер</td>";
    $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
    $text1.="<td class='str0' align=right>Сумма<br>руб</td>";
    $text1.="<td class='str0' align=right>Оплата<br>руб</td>";
    $text1.="<td class='str0'></td>";
```

```
$text1.="<td class='str0'></td></tr>";$i=0;
while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
{ // для раскраски таблицы в "тельняшку"
  $i++;
  // номер заказа
  $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row1[id]."</td>";
  // дата заказа
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[data]."</td>";
  // сумма заказа
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row1[summa_rub]."</td>";
  // сумма оплаченная
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row1[summa_rub_oplata]."</td>";
  // статус оплачен/не оплачен
  if($row1[pay]=='yes')
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
             color='blue'>да</font></td>";
  elseif(($row1[pay]=='no')
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
             color='red'>нет</font></td>";
  else
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
             color='blue'>отпр.</font></td>";
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>";
  if($row1[pay]=='no')
    // для неоплаченных — ссылки Редактировать и Оплатить
    { $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Oplata_Zakaz(".$row1[id].");'
        title='Оплатить'><img src='img/pay.gif'></a>";
      $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Edit_Zakaz(".$row1[id].");'
        title='Редактировать'><img src='img/edit.png'></a>";
    }
    // ссылки Подробно и Удалить
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_View_Zakaz(".$row1[id].");'
          title='Подробно'><img src='img/view.gif'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
         xajax_Delete_Zakaz(".$row1[id].");'
```

```
            title='Удалить'><img src='img/delete.png'></a>";
        $text1.="</td></tr>";
      }
      $text1.="</table>";
      // список ссылок перехода по страницам
      $text2="";
      if($pages>1)
      { if($page != 1)
        { $i=$page-1;
          $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
            var x=new Array();x=".($page-1).";
            xajax_View_All_Zakaz(x);'> <<<</a>";
        }
        $x=array();
        $x=doarray1($page,$pages,5);
        for($i=0;$i < count($x);$i++)
        //for($i=1;$i <= $pages;$i++)
        { if($x[$i]==$page)
            $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
          else
          { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
              var x=new Array();x=".$x[$i].";
              xajax_View_All_Zakaz(x);'> ".$x[$i]."</a>";
          }
        }
        if($page != $pages)
        { $i=$page+1;
          $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
            var x=new Array();x=".($page+1).";
            xajax_View_All_Zakaz(x);'> >></a>";
        }
        if($pages != 1)
        { $text2.="<br><br>Всего - ".$count."
            Страниц - ".$pages."<br> </center>"; }
        else  { $text2.="</center>"; }
      }
    }
    else
    // список заказов пуст
    { $text2="<br><center>Заказов не обнаружено</center><br>"; }
    // возврат контента
```

```
    $text[0]=$text1;
    $text[1]=$text2;
    return $text;
  }
?>
```

3.8.2. Поиск заказов пользователя по фильтру

При большом количестве заказов необходим фильтр поиска заказов (см. рис. 3.39), позволяющий проводить поиск по следующим параметрам:

- по номеру заказа;
- по периоду;
- по товару в заявке (соответствию наименования).

При пустых значениях полей формы поиска ведется поиск всех заказов пользователя. Форму поиска заказа по фильтру формирует функция `f_form_search_zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\function_form_search_zakaz.php (листинг 3.66).

Листинг 3.66

```
<?php
// Форма поиска заказа
function f_form_search_zakaz()
{ require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");
  // создаем форму
  $text1.="<form id='FormSearchZakaz' action='javascript:void(null);'
       onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormSearchZakaz\").disabled=true;
       xajax.$(\"ButtonFormSearchZakaz\").value=\"Подождите...\";
       xajax_View_Search_Zakaz(xajax.getFormValues(
       \"FormSearchZakaz\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $text1.="<tr><td width=50%>Номер заказа</td>";
  // поле номер заказа
  $text1.="<td width=50%>
           <input type='text' name='number_zakaz' value='' size=5
           maxlength=5>
  // скрытое поле страницы
          <input type='hidden' id='pagesearch' name='pagesearch'
          value='1'></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=50%><b>ИЛИ все по фильтру</b></td></td></tr>";
  // начальная дата
```

```
  $text1.="<tr><td width=50%>с даты</td>";
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='datazakaz1' id='datazakaz1'
           value='".date('Y-m-d')."' size=10 maxlength=10></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=50%>по дату </td>";
  // конечная дата
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='datazakaz2' id='datazakaz2'
           value='".date('Y-m-d',strtotime('now +1 day'))."' size=10
           maxlength=10></td></tr>";
  // строка наименования товара для поиска
  $text1.="<tr><td width=50%>В заказе товар(наименование)</td>";
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='name_tovar' value='' size=20
          maxlength=20></td></tr>";
  $text1.="</table>";
  $text1.="<center><br><input type='submit' id='ButtonFormSearchZakaz'
          value='Найти ->'></center>";
  $text1.="</form>";
  return $text1;
}
?>
```

При нажатии кнопки **Найти** вызывается xajax-функция `View_Search_Zakaz()`, в качестве входных параметров передаются значения формы. Содержимое файла prgzakaz\view_search_zakaz.php, в котором находится функция `View_Search_Zakaz()`, приведено в листинге 3.67.

Листинг 3.67

```
<?php
function View_Search_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // заголовок блока
  $zag=f_zag1("Результат поиска заказов");
  $objResponse->assign("centercaption3","innerHTML",$zag);
  // формирование результатов поиска
  $content=f_view_search_zakaz($Id);
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // навигатор страниц
```

```
    $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
    // блок center3 в зону видимости
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center3').scrollIntoView();");
    // активировать кнопку выбора
    $objResponse->assign("ButtonFormSearchZakaz","value", "Найти ->");
    $objResponse->assign("ButtonFormSearchZakaz","disabled", false);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

Поиск результатов поиска товаров по фильтру иллюстрирует рис. 3.40. Поиск результатов поиска и формирование контента происходит в функции `f_view_search_zakaz()`, расположенной в файле prgzakaz\function_view_search_zakaz.php. Для поиска заказов, содержащих выбранный товар (по совпадению наименования), будем использовать сложные запросы.

> ***Замечание***
>
> Опыт показывает, что сложные запросы выполняются медленно, и лучше применить несколько простых запросов, чем один сложный. Но в нашем случае это нарушит стройность процедуры, поэтому будем использовать сложный запрос.

Сложный запрос нам необходим для поиска товара по наименованию в таблицах `zakaz_table`, `tovars` и таблице `zakaz`.

Пример запроса приведен в листинге 3.68.

Листинг 3.68

```
$query0="SELECT DISTINCT(zakaz.id) FROM zakaz,zakaz_table,tovars WHERE
        zakaz.visible='yes' && zakaz.id_user='".$_SESSION[user]."' ";
$name_tovar=utftowin($Id[name_tovar]);
if($Id[number_zakaz]>0)
{ $query0.="&& zakaz.id='".$Id[number_zakaz]."' "; }
else
{ $query0.="&& zakaz.data >= '".$Id[datazakaz1]."' && zakaz.data
     <='".$Id[datazakaz2]."'  ";
  if(strlen(rtrim(ltrim($name_tovar)))>0)
  { $query0.="&& LOWER(tovars.name) LIKE '%".$name_tovar."%' &&
            zakaz_table.id_tovar=tovars.id  &&
            zakaz_table.id_zakaz=zakaz.id "; }
}
```

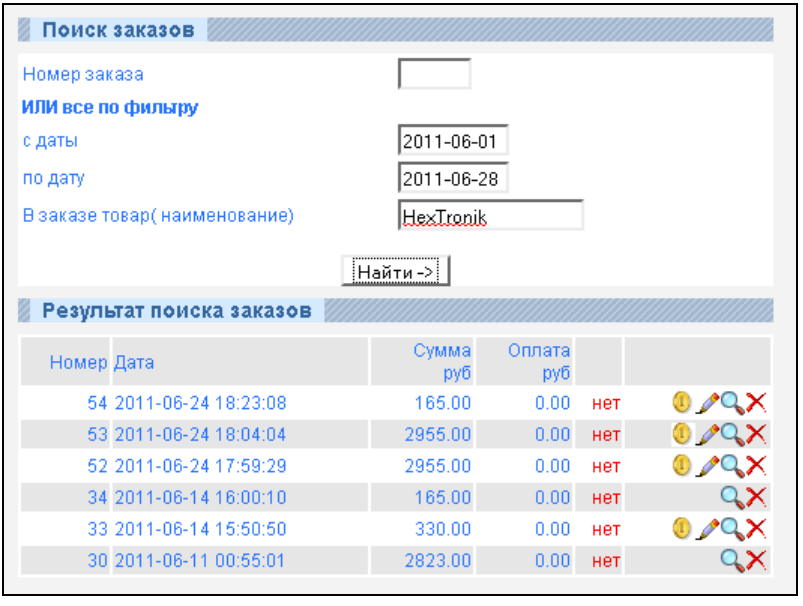


Рис. 3.40. Результат поиска заказов по фильтру

Особенность вывода строк для блока "Заказы" — необходимость формировать ссылки в зависимости от статуса заказа на просмотр, редактирование, удаление, переход на оплату заказа. Содержимое файла prgzakaz\function_view_search_zakaz.php приведено в листинге 3.69.

Листинг 3.69

```
<?php
function f_view_search_zakaz($Id)
{ require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  $query0="SELECT DISTINCT(zakaz.id) FROM zakaz,zakaz_table,tovars
          WHERE zakaz.visible='yes' &&
          zakaz.id_user='".$_SESSION[user]."' ";
  $name_tovar=utftowin($Id[name_tovar]);
  if($Id[number_zakaz]>0)
  { $query0.="&& zakaz.id='".$Id[number_zakaz]."' "; }
  else
  { $query0.="&& zakaz.data >= '".$Id[datazakaz1]."' &&
              zakaz.data <='".$Id[datazakaz2]."'  ";
    if(strlen(rtrim(ltrim($name_tovar)))>0)
```

```
  { $query0.="&& LOWER(tovars.name) LIKE '%".$name_tovar."%' &&
            zakaz_table.id_tovar=tovars.id
            && zakaz_table.id_zakaz=zakaz.id "; }
}
$rez0=mysql_query($query0);
$count=mysql_num_rows($rez0);
$pages=ceil($count/NN2);
$page=min($Id[pagesearch],$pages);$poz=($page-1)*NN2;
$text1="<div class='zag_view_tovars'>";
if($count>0)
{ $query0.=" ORDER BY zakaz.data DESC LIMIT ".$poz.", ".NN2."";
  $query1=$query0;
  $rez1=mysql_query($query1);
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td class='str0' align=right>Номер</td>";
  $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Сумма<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Оплата<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0'></td>";
  $text1.="<td class='str0'></td></tr>";$i=0;
  while($row1=mysql_fetch_row($rez1))
  { $i++;
    $query2="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$row1[0]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    $row2=mysql_fetch_assoc($rez2);
    $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row2[id]."</td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row2[data]."</td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row2[summa_rub]."</td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row2[summa_rub_oplata]."</td>";
    if($row2[pay]=='yes')
      $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
      color='blue'>да</font></td>";
    elseif($row2[pay]=='no')
      $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
      color='red'>нет</font></td>";
    else
      $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
      color='blue'>отпр.</font></td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>";
```

```
  if($row2[pay]=='no')
  { $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Oplata_Zakaz(".$row2[id].");'
        title='Оплатить'><img src='img/pay.gif'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Edit_Zakaz(".$row2[id].");'
        title='Редактировать'><img src='img/edit.png'></a>";  }
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
         xajax_View_Zakaz(".$row2[id].");'
         title='Подробно'><img src='img/view.gif'></a>";
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Delete_Zakaz(".$row2[id].");'
        title='Удалить'><img src='img/delete.png'></a>";
  $text1.="</td></tr>";
}
$text1.="</table>";
// список ссылок перехода по страницам
$text2="";
if($pages>1)
{ if($page != 1)
  { $i=$page-1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchZakaz.pagesearch.value=".$i.";
      xajax_View_Search_Zakaz(xajax.getFormValues(
      \"FormSearchZakaz\"));'> <<<</a>";  }
  $x=array();
  $x=doarray1($page,$pages,5);
  for($i=0;$i < count($x);$i++)
  //for($i=1;$i <= $pages;$i++)
  { if($x[$i]==$page)
      $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
    else
    { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchZakaz.pagesearch.value=".$x[$i].";
      xajax_View_Search_Zakaz(xajax.getFormValues(
      \"FormSearchZakaz\"));'> ".$x[$i]."</a>";
    }
  }
  if($page != $pages)
  { $i=$page+1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchZakaz.pagesearch.value=".$i.";
```

```
            xajax_View_Search_Zakaz(xajax.getFormValues(
            \"FormSearchZakaz\"));'> >></a>";
        }
        if($pages != 1)
        { $text2."<br><br>Всего - ".$count." Страниц -
                ".$pages."<br> </center>"; }
        else  { $text2."</center>"; }
      }
    }
    else
    { $text2="<br><center>По данному запросу поиска ничего не
            обнаружено</center><br>"; }
    $text[0]=$text1;
    $text[1]=$text2;
    return $text;
}
?>
```

3.8.3. Редактирование заказа

Пользователь может редактировать неоплаченные заказы. При щелчке по значку **Редактировать** в строке заказа вызывается xajax-функция `Edit_Zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\edit_zakaz.php (листинг 3.70). В качестве аргумента передается ID заказа в таблице `zakaz`. Из таблицы `table_zakaz` считываются позиции заказа. Форму редактирования заказа (рис. 3.41) формирует функция `f_edit_zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\function_edit_zakaz.php (листинг 3.71).

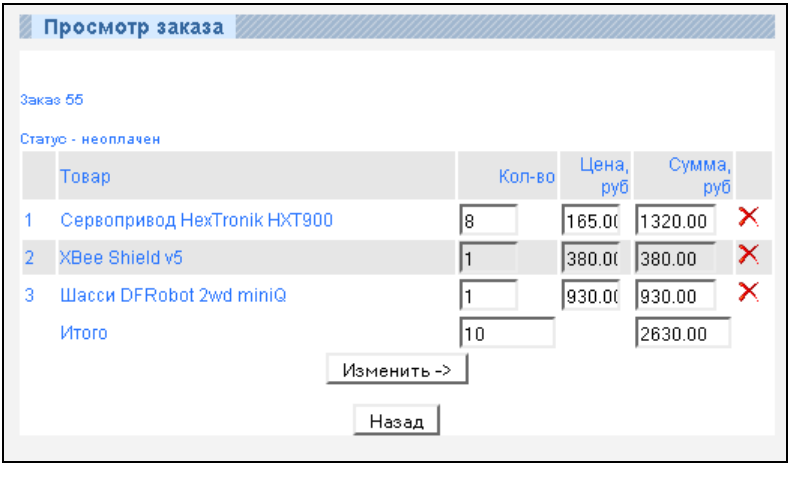


Рис. 3.41. Форма редактирования заказа

Листинг 3.70

```
function Edit_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование формы редактирования
  $content=f_edit_zakaz($Id);
  // заголовок
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  // вывод формы
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // блок center5 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
```

Листинг 3.71

```
<?php
function f_edit_zakaz($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("mybaza.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("my.php");
  $text1="";
  $text1.="<form id='FormEditZakaz' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormEditZakaz\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormEditZakaz\").value=\"Подождите...\";
           xajax_Go_Edit_Zakaz(xajax.getFormValues(
           \"FormEditZakaz\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  // номер заказа
  $text1.="<br><br><b>Заказ</b> ".$row1[id]."<br>";
  // статус
```

```
if($row1[pay]=='yes')
  $text1.="<br><b>Статус </b> - оплачен<br>";
elseif($row1[pay]=='no')
  $text1.="<br><b>Статус </b> - неоплачен<br>";
else
  $text1.="<br><b>Статус </b> - отгружен<br>";
$query2="SELECT * FROM zakaz_table WHERE id_zakaz='".$Id."' ";
$rez2=mysql_query($query2);
// шапка для таблицы позиций товара
$text1.="<table>";
$text1.="<tr><td class='str0'></td>";
$text1.="<td class='str0'>Товар</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Кол-во</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Цена,<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Сумма,<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0'></td>";
$text1.="</td></tr>";
$i=0; $count=0;
while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
{ // номер позиции для зебры
  $i++;
  // накопление суммы
  $count+=$row2[kol];
  $text1.="<tr>";
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=5%>".$i."
          <input type=hidden name=table_id".$i." id=table_id".$i."
           value='".$row2[id]."' >
          </td>";
  $query1="SELECT name FROM tovars WHERE id='".$row2[id_tovar]."' ";
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=60%>
          ".mysql_result(mysql_query($query1),0)."</td>";
  // количество и формирование вызова Change_Kol_Table по onchange
  // READONLYZ не равно readonly
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
          name=table_kol".$row2[id]."
          id=table_kol".$row2[id]." value='".$row2[kol]."'
          size=3 maxlength=3 ".READONLYZ."
          onchange='var x=new Array();
          x[0]=".$row2[id].";x[1]=this.value;
          x[2]=document.forms.FormEditZakaz.table_pay
          ".$row2[id].".value;
```

```
            x[3]=document.forms.FormEditZakaz.table_summa
            ".$row2[id].".value;
            x[4]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_count_zakaz.value;
            x[5]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_summa_zakaz.value;
            xajax_Change_Kol_Table(x);'>
            </td>";
    // цена
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
            name=table_pay".$row2[id]."
            id=table_pay".$row2[id]." value='".$row2[pay_rub]."'
            size=3 maxlength=6 readonly
            onclick='document.getElementById(
            \"table_kol".$row2[id]."\").focus();
            return false;'></td>";
    // сумма для позиции
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
            name=table_summa".$row2[id]."
            id=table_summa".$row2[id]." value='".$row2[summa_rub]."'
            size=6 maxlength=6 readonly
            onclick='document.getElementById(
            \"table_kol".$row2[id]."\").focus();
            return false;' ></td>";
    // удалить позицию
      $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=5%><a href='
            javascript:void();' onclick='
            var x=new Array();x[0]=".$row2[id].";x[1]=\"0\";
            x[2]=document.forms.FormEditZakaz.table_pay
            ".$row2[id].".value;
            x[3]=document.forms.FormEditZakaz.table_summa
            ".$row2[id].".value;
            x[4]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_count_zakaz.value;
            x[5]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_summa_zakaz.value;
            xajax_Change_Kol_Table(x);'><img src='img/delete.png'>
            </a></td>";
    $text1.="</tr>";
}
$text1.="<tr><td></td>";
// вывод итого
$text1.="<td>Итого</td>";
$text1.="<td align=right><input type=text name=itogo_count_zakaz
         id=itogo_count_zakaz
```

```
            value='".$count."' size=8 maxlength=8 readonly></td>";
  $text1.="<td align=right></td>";
  $text1.="<td align=right><input type=text name=itogo_summa_zakaz
            id=itogo_summa_zakaz value='".$row1[summa_rub]."'
            size=8 maxlength=8 readonly></td>";
  $text1.="<td></td></tr>";
  $text1.="</table>";
  // кнопки Изменить и Возврат
  $text1.="<center><input type='submit' id='ButtonFormEditZakaz'
          value='Изменить ->'>
          <br><br><input type='button' value='Назад' onclick='
          document.getElementById(\"center5\").innerHTML=\"\";
          document.getElementById(\"centercaption5\").innerHTML=
          \"\";'></center>";
  $text1.="</form>";
  return $text1;
}
?>
```

Для каждого заказа можно отредактировать количество заказываемого товара. При изменении поля по событию onchange вызывается xajax-функция Change_Kol_Table(), которая пересчитывает новую сумму для позиции и итоговую сумму для всего заказа. Функция Change_Kol_Table() находится в файле prgza-kaz\change_kol_table.php (листинг 3.72).

Листинг 3.72

```
<?php
// Изменение кол-ва товара
// в позиции товара при редактировании заказа
function Change_Kol_Table($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // вычислить и установить новое значение в ячейку суммы
  $new_summa=$Id[1]*$Id[2];
  $objResponse->assign("table_summa".$Id[0],"value",$new_summa);
  // вычислить изменение количества и суммы
  $kol_old=$Id[3]/$Id[2];
  $delta_kol=$Id[1]-$kol_old;
  $delta_summa=$delta_kol*$Id[2];
  $new_kol=$kol_old+$delta_kol;
```

```
    $objResponse->assign("table_kol".$Id[0],"value",$new_kol);
    // вычислить новые ИТОГО количества и суммы И установить
    $new_itogo_kol=$Id[4]+$delta_kol;
    $new_itogo_summa=$Id[5]+$delta_kol*$Id[2];
    $objResponse->assign("itogo_count_zakaz","value",$new_itogo_kol);
    $objResponse->assign("itogo_summa_zakaz","value",$new_itogo_summa);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

Замечание

Константа READONLYZ в файле настроек my.php отвечает за возможность редактирования количества в форме редактирования заказа пользователя (рис. 3.42). При значении READONLYZ='readonly' изменение количества товара при редактировании заказа запрещено, в этом случае присутствует иконка удаления для удаления позиции товара (рис. 3.43).

Рис. 3.42. Изменение количества позиции товара при редактировании заказа

Для сохранения изменений отредактированного заказа данные формы id='FormEditZakaz' отправляются функции Go_Edit_Zakaz(), расположенной в файле prgzakaz\go_edit_zakaz.php, которая записывает измененные данные для отредактированного заказа в базу. Данные по каждой позиции заносятся в таблицу zakaz_table, новая сумма — в таблицу zakaz. При удачном изменении отображается сообщение **Изменено** и выводится измененное содержимое заказа (рис. 3.43). Содержимое файла prgzakaz\go_edit_zakaz.php приведено в листинге 3.73.

Листинг 3.73

```
<?php
// Сохранение отредактированного заказа
function Go_Edit_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');

  require_once("mybaza.php"); $summa_all=0;
  $j=(count($Id)-2)/4;
  for($i=1;$i<=$j;$i++)
  { $id=$Id[table_id.$i];
    $kol=$Id[table_kol.$id];
    $pay=$Id[table_pay.$id];
    $id_tovar=mysql_result(mysql_query(
      "SELECT id_tovar FROM zakaz_table WHERE id=".$id." "),0);
    // корректировка
    $kol=change_kol($id_tovar,$kol);
    $summa_rub=$kol*$pay;
    $summa_all+=$summa_rub;
    $query1=
      "UPDATE zakaz_table SET kol='".$kol."',summa_rub='".$summa_rub."'
            WHERE id='".$id."' ";
    $rez1=mysql_query($query1);
  }

  $objResponse->alert("Изменено!!!");
  $query2="SELECT id_zakaz FROM zakaz_table WHERE id='".$id."' ";
  $id_zakaz=mysql_result(mysql_query($query2),0);
  $query3="UPDATE zakaz SET summa_rub='".$summa_all."'
         WHERE id='".$id_zakaz."' ";
  mysql_query($query3);

  $content=f_edit_zakaz($id_zakaz);
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById('center5')
                        .scrollIntoView();");

  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
```

```
  return $objResponse;
}
?>
```

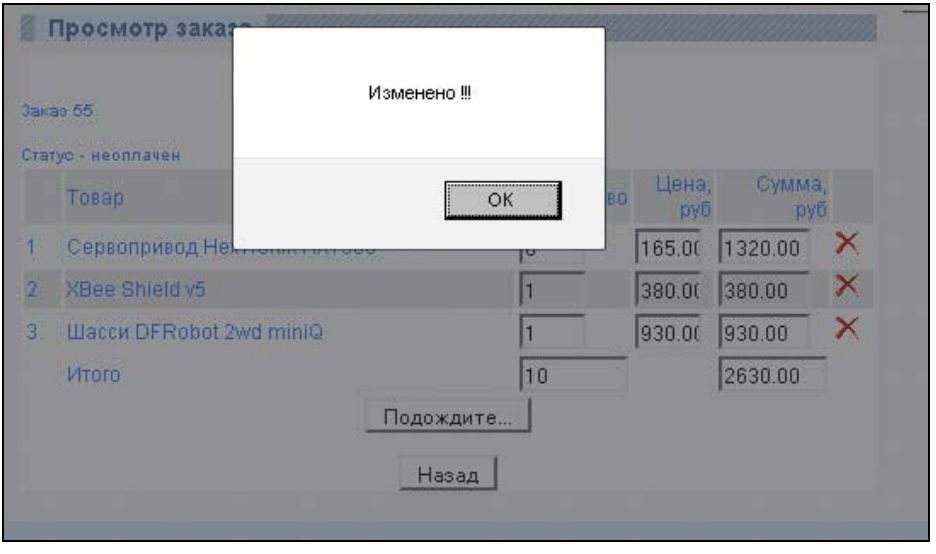


Рис. 3.43. Редактирование заказа прошло успешно

Перед записью данных в таблицу zakaz_table прозводим сначала корректировку количества товара по складу и списывание (уменьшение количества товара). Данные действия выполняет функция change_kol(), содержимое которой приведено в листинге 3.74. При этом будет произведен перерасчет и содержимое счета изменится (рис. 3.44).

Листинг 3.74

```
function change_kol($id,$arg)
{ require_once("mybaza.php");
  $query91="SELECT kol FROM tovars WHERE id='".$id."' ";
  $rez91=mysql_query($query91);
  $row91=mysql_fetch_assoc($rez91);
  $kol=$row91[kol];
  $arg1=min($kol,$arg);
  $query92="UPDATE tovars SET kol='".($kol-$arg1)."' WHERE id='".$id."' ";
  $rez92=mysql_query($query92);
  return $arg1;
}
```

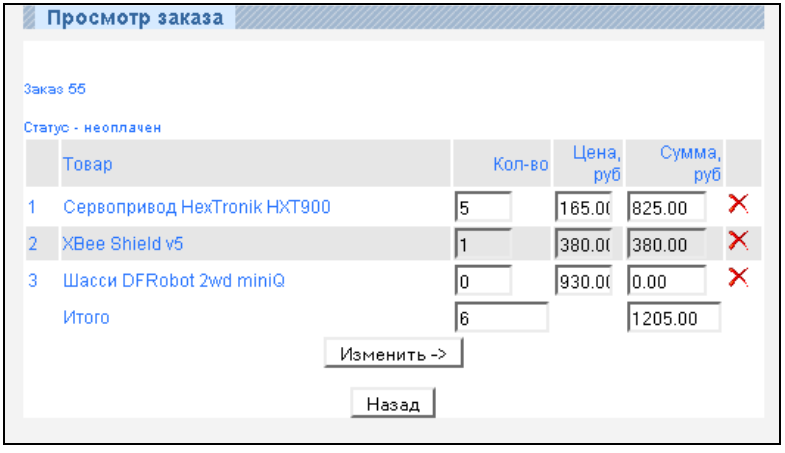


Рис. 3.44. Корректировка количества по складу

3.8.4. Просмотр заказа

Пользователь может просмотреть свой заказ. При щелчке по значку **Просмотр** в строке заказа вызывается xajax-функция `View_Zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\view_zakaz.php (листинг 3.75). В качестве аргумента передается ID заказа в таблице `zakaz`. Из таблицы `table_zakaz` считываются позиции заказа (рис. 3.45).

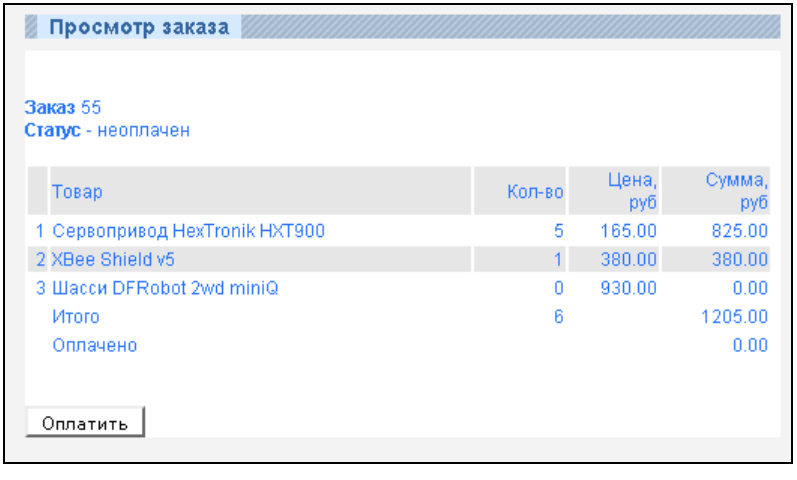


Рис. 3.45. Просмотр заказа

Листинг 3.75

```
<?php
// Просмотр заказа
// $Id - ID заказа
```

```
function View_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента
  $content=f_view_zakaz($Id);
  // формирование заголовка
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // блок center5 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Контент просмотра заказа формирует функция `f_view_zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\function_view_zakaz.php (листинг 3.76).

Листинг 3.76

```
<?php
// Просмотр заказа
// $Id - ID заказа
function f_view_zakaz($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // поиск заказа в базе данных
  $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  // номер заказа
  $text1.="<br><br><b>Заказ</b> ".$row1[id]."<br>";
  // статус
  if($row1[pay]=='yes')
```

```
  $text1.="<b>Статус </b> - оплачен<br>";
else
  $text1.="<b>Статус </b> - неоплачен<br><br>";
// поиск позиций в базе
$query2="SELECT * FROM zakaz_table WHERE id_zakaz='".$Id."' ";
$rez2=mysql_query($query2);
// вывод шапки для позиций
$text1.="<table>";
$text1.="<tr><td class='str0'></td>";
$text1.="<td class='str0'>Товар</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Кол-во</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Цена,<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Сумма,<br>руб</td>";
$text1.="</tr>";
$i=0;
$count=0;
while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
{ $i++;
  $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."' align=right>".$i."</td>";
  $query3="SELECT name FROM tovars WHERE id='".$row2[id_tovar]."' ";
  $rez3=mysql_query($query3);
  // наименование
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>
  ".mysql_result($rez3,0)."</td>";
  // количество
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
  ".$row2[kol]."</td>";
  $count+=$row2[kol];
  // цена
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
  ".$row2[pay_rub]."</td>";
  // сумма
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
  ".$row2[summa_rub]."</td>";
  $text1.="</tr>";
}
$text1.="<tr><td></td>";
$text1.="<td>Итого</td>";
// итого количество
$text1.="<td align=right>".$count."</td>";
$text1.="<td align=right></td>";
// итого сумма
```

```
  $text1.="<td align=right>".$row1[summa_rub]."</td>";
  $text1.="<td></td></tr>";
  if($row1[pay]=='no')
  { $text1.="<tr><td></td>";
    $text1.="<td>Оплачено</td>";
    $text1.="<td align=right></td>";
    $text1.="<td align=right></td>";
    $text1.="<td align=right>".$row1[summa_rub_oplata]."</td>";
    $text1.="<td></td></tr>";
  }
  $text1.="</table>";
  // для неоплаченного заказа - ссылка на Оплатить
  if($row1[pay]=='no')
    $text1.="<br><br><input type=button value='Оплатить' onclick='
           xajax_Oplata_Zakaz(".$row1[id].");' >";
  return $text1;
}
?>
```

3.8.5. Удаление заказа

Пользователь может удалить свой заказ. При щелчке по значку **Удалить** в строке заказа вызывается xajax-функция `Delete_Zakaz()`, расположенная в файле prgzakaz\delete_zakaz.php (листинг 3.77). В качестве аргумента передается ID заказа в таблице `zakaz`. При успешной операции удаления выводится сообщение "Заказ удален" и выводится обновленный список заказов пользователя (рис. 3.46).

Листинг 3.77

```
<?php
// Удаление заказа
// visible=no
function Delete_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // "удаление" заказа
  $query1="UPDATE zakaz SET visible='no' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if($rez1)
  { // сообщение об успешном удалении
    $objResponse->alert("Заказ удален!!!");
```

```
    // сформировать обновленный список всех заказов на страницу 1
    $content=f_view_all_zakaz(1);
    // вывести контент
    $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
    // навигатор страниц
    $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
    // блок center5 в зону видимости
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center3').scrollIntoView();");
    // очистить блоки center5 и centercaption5
    $objResponse->assign("centercaption5",
                "innerHTML","<table></table>");
    $objResponse->assign("center5","innerHTML","<table></table>");
  }
  else
   // ошибка удаления
  $objResponse->alert("Ошибка удаления!!!");
  $objResponse->assign("flag_ajax", "value", 'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

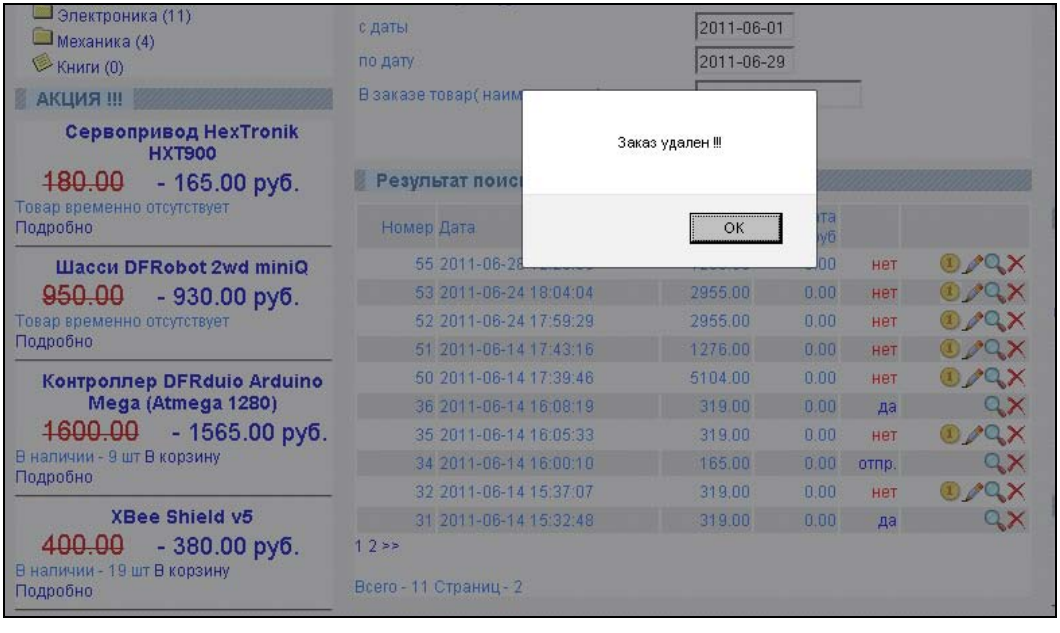


Рис. 3.46. Удаление заказа

Замечание

Удалять заказ полностью из базы данных мы не будем. В таблице `zakaz` мы предусмотрели поле `visible`. Для скрытия заказа от просмотра достаточно установить значение этого поля, равное `no`.

Следующие три раздела — *3.8.6—3.8.8* — имеют отношение только к функционированию интернет-магазина цифровых товаров, когда доступ к скачиванию оплаченного товара может быть получен сразу после оплаты. Я посчитал целесообразным оставить эти главы, тем более, что исходники интернет-магазина цифровых товаров прилагаются к книге и расположены на диске в папке magazin_old. Подробнее о программировании интернет-магазина цифровых товаров написано в первом издании книги.

3.8.6. Оплата заказа. Формирование ссылок для скачивания

Все цифровые товары выдаются в виде файлов архива zip, rar и gz. Подробнее с этим познакомимся, когда будем рассматривать форму добавления товара на панели администратора. Все архивы при создании товара складываются в папку arhivtovar. Естественно, необходимо ограничить доступ к файлам этой папки. Будем использовать файлы .htaccess (механизм опишем в *разд. 3.8.7*). Сейчас рассмотрим формирование списка ссылок на файлы при оплате заказа пользователем либо оплате заказа администратором.

При успешной оплате заказа через сервис WebMoney (файл prgoplata\wm_result.php) или OnPay (файл prgoplata\onpay.php) в таблице `link_downloads` базы данных для каждой строки делаем следующие действия: из таблицы `tovars` получаем путь к файлу товара, в таблицу `link_downloads` делаем запись с данными ссылки и ID новой записи в `link_downloads` записываем для каждого товара в `zakaz_table` (поле `id_link`). Программная реализация приведена в листинге 3.78.

Листинг 3.78

```
<?php
  $Id=$id_zakaz;
  // получение позиций заказа
  $query2="SELECT id,id_tovar FROM zakaz_table WHERE id_zakaz=".$Id." ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
  { // получение пути к файлу товара
    $query3="SELECT arhiv FROM tovars WHERE id='".$row2[id_tovar]."' ";
    $link=mysql_result(mysql_query($query3),0);
    // получение пользователя, сделавшего заказ
    $query4="SELECT id_user FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
    $id_user=mysql_result(mysql_query($query4),0);
    // записать в таблицу link downloads данные для записи
```

```
    // id_user
    // файл товара
    // id_zakaz
    // дату
    $query5="INSERT INTO link_downloads SET id_user='".$id_user."',
             file='".$link."',status='yes',
             data='".$data."',id_zakaz='".$Id."' ";
    $rez5=mysql_query($query5);
    // получить id записи
    $id_link=mysql_insert_id();
    // и записать в строку позиции товара для данного заказа
    $query6="UPDATE zakaz_table SET id_link='".$id_link."'
            WHERE id='".$row2[id]."' ";
    $rez6=mysql_query($query6);
  }
}
?>
```

3.8.7. Регулирование доступа к файлам скачивания с использованием файла .htaccess

Файл .htaccess (обратите внимание, что первый символ в названии файла — точка) применяется для управления Web-сервером Apache со стороны конечного пользователя хостинга. Вы помещаете в этот файл директивы, которые Web-сервер воспринимает и обрабатывает, выполняя далее действия в соответствии с настройками, которые были сделаны пользователем.

Файл .htaccess можно разместить в корневом каталоге Web-сервера (прямо в каталоге public_html), и в этом случае директивы из такого файла действуют по всему Web-серверу. Файл .htaccess может находиться и в конкретном подкаталоге сервера, и тогда директивы, которые указаны в этом файле, "перекрывают" действие директив из "основного" файла, который размещен в каталоге public_html или в любом каталоге более высокого уровня. Иными словами, действие директив из .htaccess наследуется сверху вниз, но не наоборот. Изменения, внесенные в файл, вступают в силу немедленно. Это связано с тем, что информация из .htaccess перечитывается при каждом обращении к Web-серверу Apache.

В .htaccess можно поместить большинство из доступных директив для Web-сервера. Следует заметить, что директивы, в описании которых в поле `Context` отсутствует упоминание .htaccess, недоступны для использования в этом файле конфигурации.

Как запретить Web-посетителям читать файлы в каталоге?

Запрет на все файлы:

```
deny from all
```

Здесь `all` обозначает "все".

Разрешить доступ только с определенного IP:

```
order allow deny
deny from all
allow from ip_адрес
```

В данном случае *ip_адрес* обозначает конкретный адрес, например:

```
order allow deny
deny from all
allow from 192.126.12.199
```

Запретить доступ для определенного IP:

```
order allow deny
deny from all
deny from ip_адрес
```

Назначение параметра *ip_адрес* аналогично ранее приведенному примеру.

Запрет доступа на группу файлов по маске иллюстрирует листинг 3.79.

Листинг 3.79

```
<Files "\.(inc|sql|...другие расширения...)$">
order allow,deny
deny from all
</Files>
```

Определяет доступ к файлу по его расширению. Например запрет на доступ к файлам с расширениям "inc" для Web-посетителей:

```
<Files "\.(inc)$">
order allow,deny
deny from all
</Files>
```

В данном примере сам Web-сервер Apache может обращаться к файлам с таким расширением, в отличие от посетителей сайта.

Можно поставить запрет на конкретный файл по его названию и расширению (листинг 3.80).

Листинг 3.80

```
<Files config.inc.php>
order allow,deny
deny from all
</Files>
```

В данном примере установлен запрет на обращения к файлу config.inc.php для посетителей сайта, сам же сервер может использовать этот файл.

Нам потребуются записи для каждого файла (листинг 3.81).

Листинг 3.81

```
<Files "1254513156.rar">
order deny,allow
deny from all
allow from 77.39.66.172,127.0.0.1,194.186.219.71,194.186.219.132
</Files>
<Files "1254511325.rar">
order deny,allow
deny from all
allow from 77.39.66.172,194.186.219.71
</Files>
```

3.8.8. Получение товара

При нажатии на ссылку получения товара мы переходим на страницу **http://MYSITE/download.php?id=33**, открытую в другом окне. Здесь значение ID — `id_link` в таблице `link_download`. Файл download.php (листинг 3.82) выдает ссылку для скачивания (рис. 3.47). При ограничении по времени действия ссылки выдается сообщение (рис. 3.48). Если произвольный пользователь попробует набрать эту ссылку в браузере, то эта попытка получить файл закончится неудачей (рис. 3.49).

Листинг 3.82

```
<html>
<head>
  <title>Скачивание оплаченного товара</title>
</head>
<body width=200px height=200px>
  <?php
  // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // подключение программы пересоздания файла .htaccess
  require_once("arhivtovar/create_new_htaccess.php");
  // формирование нового .htaccess
  create_new_htaccess();
  // получение данных ссылки
  $query1="SELECT * FROM link_downloads WHERE id_link='".$_GET[id]."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $file=mysql_result($rez1,0,"file");
```

```
    $id_user=mysql_result($rez1,0,"id_user");
    $status=mysql_result($rez1,0,"status");
    $data=mysql_result($rez1,0,"data");
    if($status=='no')
      // невозможно - ограничение по дате
      $text1="Скачивание невозможно - допуск до ".$data;
    else
    { // формирование ссылки
      $query2="SELECT ip FROM users WHERE id='".$id_user."' ";
      $rez2=mysql_query($query2);
      $ip=mysql_result($rez2,0);
      $ip=str_replace(";","<br>",$ip);
      $text1="<center>";
      $text1.="Ссылка для скачивания - <a href='".SITE.$file."'>";
      $text1.=SITE.$file."</a><br>";
      $text1.="Ссылка действительна до ".$data."<br>";
      $text1.="Ссылка действительна для ip-адресов :<br>".$ip;
      $text1.="</center>";
    }
    echo $text1;
    ?>
</body>
</html>
```

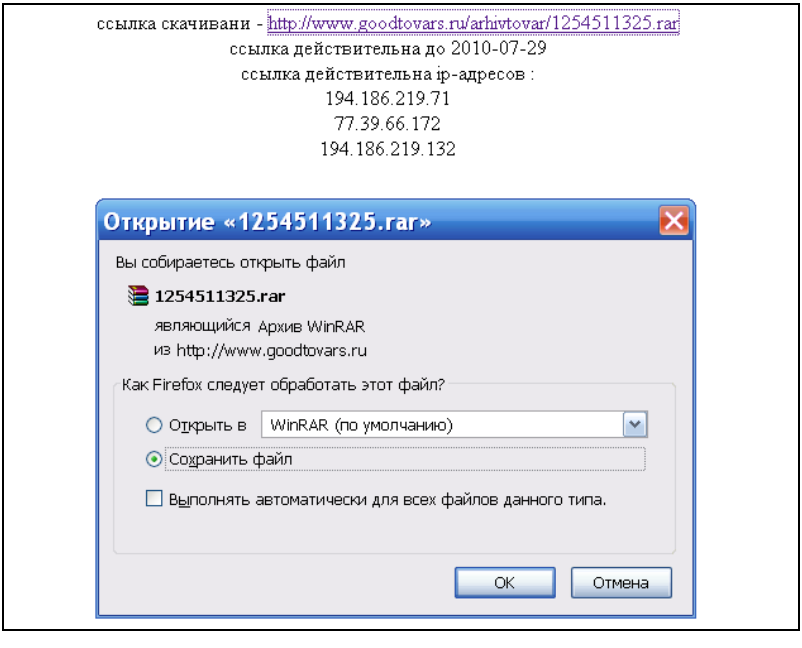


Рис. 3.47. Получение ссылки на скачивание товара

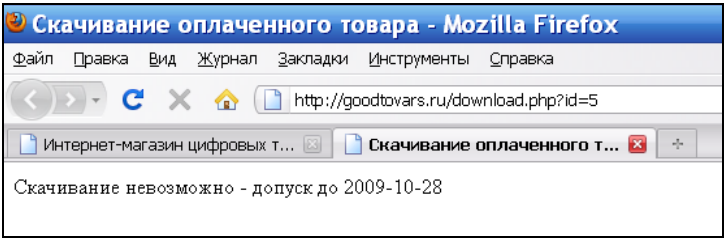


Рис. 3.48. Превышение временного интервала на скачивание

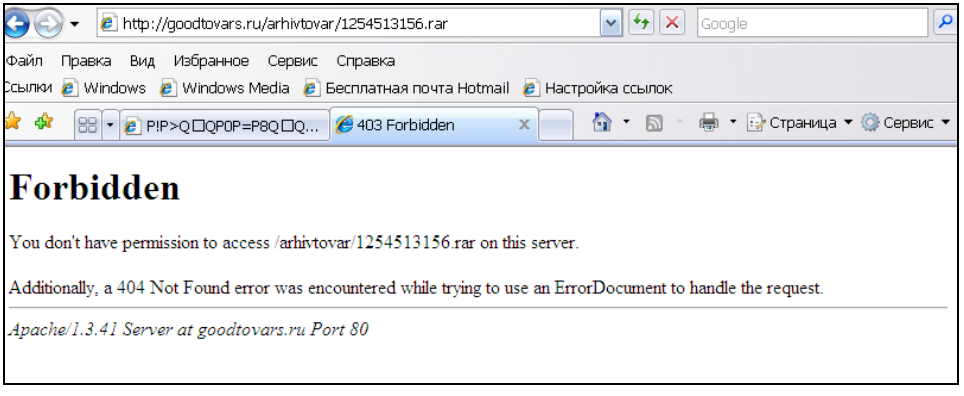


Рис. 3.49. Закрыт доступ к файлу по ссылке для других пользователей

Из файла download.php каждый раз вызывается функция `create_new_htaccass()`, расположенная в файле arhivtovar\create_new_htaccess.php (листинг 3.83), которая пересоздает файл .htaccess. Такая необходимость связана с тем, что зарегистрированный пользователь может войти с другого IP-адреса (при входе в профиль в список адресов пользователя (таблица `users` поле `ip`) заносится новый IP).

Листинг 3.83

```
<?php
function create_new_htaccess()
{ // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // файлы из каталога arhivtovar
  $dir=opendir("arhivtovar");
  while($file1=readdir($dir))
  { if($file1 != "." && $file1 != ".." && $file1 != ".htaccess" &&
      $file1 != "create_new_htaccess.php" && $file1 != "index.php")
    { // есть пользователи, имеющие доступ к файлу скачивания?
```

```
        // (в таблице link_downloads)
        $query1="SELECT DISTINCT(id_user) FROM link_downloads WHERE
                file='arhivtovar/".$file1."' && status='yes' ";
        $rez1=mysql_query($query1);
        if(mysql_num_rows($rez1)>0)
        { // да, есть - открыть доступ к файлу для их ip
          $textfiles.="<Files ".$file1.">
                  order deny,allow
                  deny from all
                  allow from ";
          while($row1=mysql_fetch_row($rez1))
          { $query2="SELECT ip FROM users WHERE id='".$row1[0]."' ";
            $rez2=mysql_query($query2);
            $ip=mysql_result($rez2,0);
            $ip=str_replace(";",",",$ip);
            $textfiles.=$ip; }
        }
      }
    }
    closedir($dir);
    $ff=fopen("arhivtovar/.htaccess","w");
    // записать новое содержимое .htaccess
    fwrite($ff,$textfiles);
    fclose($ff);
    //
    return str_replace("\r\n","<br>",$textfiles);
}
?>
```

3.9. Блок мгновенных сообщений на сайте

Сейчас на многих сайтах появилась функция мгновенных сообщений пользователю, даже если он не обновляет страницу, например сообщение от другого пользователя. Реализуем и мы такой функционал на нашем сайте.

3.9.1. Вывод мгновенных сообщений

Блок для вывода мгновенных сообщений находится в правом верхнем углу страницы сайта, чуть ниже блока входа. JavaScript-функция `time_go()` с периодичностью, установленной в переменной `time_pr=10000` (в данном случае 10 с), обращается к серверу с запросом новых сообщений для текущего пользователя. Содержимое функции `time_go()` приведено в листинге 3.84.

Листинг 3.84

```
<script type="text/javascript">
function time_go()
{ var time_pr=10000;
  setTimeout("time_go();",time_pr);
  if(document.getElementById("flag_ajax").value=="no")
  { var str1="<img src='img/load.gif'> загрузка";
    document.getElementById("header4").innerHTML=str1;
    xajax_Timer1(document.getElementById("flag_time1").value);
  }
  return;
}
</script>
```

Из листинга 3.84 видно, что если не установлен флаг вызова xajax-функции, скрипт вызывает xajax-функцию `xajax_Timer1()`, расположенную в файле prgmessage-header4\timer1.php (листинг 3.85). В качестве аргумента передается ID текущего пользователя, хранящийся в поле ввода `flag_time1`. Функция выводит количество непросмотренных сообщений для данного пользователя и ссылку на первое непросмотренное сообщение вида (рис. 3.50):

```
<a href="javascript:void();"onclick="xajax_Go_Timer1(id);"> Само сообщение
(data)</a>
```

Замечание

Непрочитанными сообщениями в блоке мгновенных сообщений для пользователя являются сообщения, для которых в таблице `message_header4` базы данных значение поля `visible` равно `yes`. При переходе по ссылке мгновенного сообщения значение поля `visible` устанавливается равным `no` для этого сообщения.

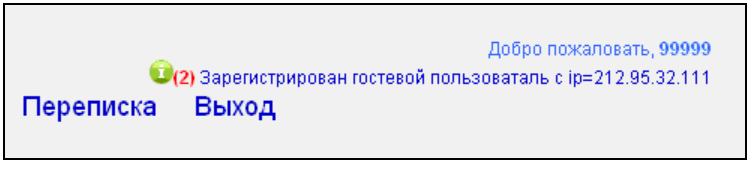


Рис. 3.50. Блок мгновенных сообщений

Листинг 3.85

```
<?php
// Новые сообщения на главной странице
function Timer1($Id)
```

```
{ session_start();
  $_SESSION[user]=$_SESSION[user];
  $_SESSION[session]=$_SESSION[session];
  $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // выбор сообщений для пользователя
  $query1="SELECT COUNT(id) FROM message_header4
           WHERE id_user='".$Id."'  && visible='yes' ";
  $count=mysql_result(mysql_query($query1),0);
  if($count>0)
  { // есть сообщение
    // выбираем первое непрочитанное
    $query2="SELECT message FROM message_header4
     WHERE id_user='".$Id."' && visible='yes' ORDER BY id ASC LIMIT 1";
    // формируем ссылку
    $new_messages=mysql_result(mysql_query($query2),0);
    $new_messages="<img src='img/notification.gif'>"."<font
    color=red><b>(".$count.")</b></font> ".$new_messages;
  }
  else  // нет сообщений
    $new_messages='Нет сообщений';
  // вывести в блок header4
  $objResponse->assign("header4","innerHTML",$new_messages);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

3.9.2. Переход по ссылке мгновенных сообщений

При нажатии на сообщение-ссылку вызывается xajax-функция `xajax_Go_Timer1()`, расположенная в файле prgmessageheader4\go_timer1.php (листинг 3.86). Задача функции — по значению `type` и `arg_id` вызвать соответствующую функцию (просмотр пользователя, просмотр внутреннего сообщения, просмотр заказа), передав ей аргумент `arg_id`. Кроме того, необходимо пометить это сообщение как прочитанное (установить поле `visible=no`) и вывести следующее сообщение либо надпись **Нет сообщений** при его отсутствии.

Листинг 3.86

```
<?php
function Go_Timer1($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
```

```
$objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
// подключение к базе данных
require_once("mybaza.php");
// получить данные ссылки
$query3="SELECT id_user,type,arg_id  FROM message_header4
        WHERE id='".$Id."' ";
$rez3=mysql_query($query3);
$id_user=mysql_result($rez3,0,"id_user");
$type=mysql_result($rez3,0,"type");
$arg_id=mysql_result($rez3,0,"arg_id");
switch($type)
{ // переход на форму регистрации
  case 1: $content=f_form_reg_user();
          $zagcontent=f_zag1("Регистрация");
          $objResponse->assign("centercaption2",
                   "innerHTML",$zagcontent);
          $objResponse->assign("center2","innerHTML",$content);
          $objResponse->script("document.getElementById
            ('center2').scrollIntoView();");
          break;
  // список пользователей для админа
  case 2: $content=f_view_user_admin($arg_id);
          $zagcontent=f_zag1("Просмотр данных пользователя");
          $objResponse->assign("centercaption5",
                 "innerHTML",$zagcontent);
          $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
          $objResponse->script("document.getElementById
             ('center5').scrollIntoView();");
          break;
  case 3: break;
  // посмотреть сообщение внутренней почты
  case 4: $content=f_view_message($arg_id);
          $zagcontent=f_zag1("Просмотр сообщения");
          $objResponse->assign("centercaption5",
               "innerHTML",$zagcontent);
          $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
          $objResponse->script("document.getElementById
                   ('center5').scrollIntoView();");
          break;
  // просмотр заказа админ
  case 5: $content=f_view_zakaz_admin($arg_id);
          $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
```

```
            $objResponse->assign("centercaption5",
                  "innerHTML",$zagcontent);
            $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
            $objResponse->script("document.getElementById
                 ('center5').scrollIntoView();");
            break;
    // просмотр оплаченного заказа админ
    case 6: $content=f_view_zakaz_admin($arg_id);
            $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
            $objResponse->assign("centercaption5",
                "innerHTML",$zagcontent);
            $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
            $objResponse->script("document.getElementById
                 ('center5').scrollIntoView();");
            break;
    default: break;
  }
  // сделать сообщение прочтенным
  $query0="UPDATE message_header4 SET visible='no' WHERE id='".$Id."' ";
  mysql_query($query0);
  // искать новое
  $Id=$_SESSION[user];
  $query1="SELECT COUNT(id) FROM message_header4
          WHERE id_user='".$Id."'  && visible='yes' ";
  $count=mysql_result(mysql_query($query1),0);
  if($count>0)
  { $query2="SELECT message FROM message_header4 WHERE
    id_user='".$Id."' && visible='yes' ORDER BY id ASC LIMIT 1";
     $new_messages=mysql_result(mysql_query($query2),0);
     $new_messages="<img src='img/notification.gif'>"."<font
     color=red><b>(".$count.")</b></font> ".$new_messages;
  }
  else  $new_messages='Нет сообщений';

  // вывести новое сообщение
  $objResponse->assign("header4","innerHTML",$new_messages);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

3.9.3. Формирование мгновенных сообщений

Мгновенное сообщение создается в следующих случаях:

- при первом заходе пользователя (ссылка на форму регистрации, рис. 3.51);
- при регистрации пользователя (ссылка на профиль нового пользователя, рис. 3.52);
- при получении сообщения по внутренней почте (рис. 3.53);
- при создании заказа (рис. 3.54);
- при оплате заказа (рис. 3.55).

Функция формирования и записи в базу данных мгновенных сообщений `f_create_message_header4()` находится в файле prgmessageheader4\function_create_message_header4.php (листинг 3.87).

Листинг 3.87

```
<?php
// $arg1 - type  1 - ссылка на форму регистрации
//               2 - ссылка на регистрацию - данные клиента
//               3 – зарезервировано
//               4 - ссылка личное сообщение
//               5 - ссылка заказ (созданный заказ)
//               6 - ссылка заказ (поступившую оплату)
// $arg2 - id заказа, сообщения
// $arg3 - id_user (кому)
// $arg4 - текст
function f_create_message_header4($arg1,$arg2,$arg3,$arg4)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $type=$arg1;
  $arg_id=$arg2;
  $id_user=$arg3;
  $data=date('Y-m-d H:i:s');
  // добавить сообщение в базу данных
  $query0="INSERT INTO  message_header4 SET data='".$data."',
           id_user='".$id_user."'   ";
  mysql_query($query0);
  // получить id нового сообщения
  $id=mysql_insert_id();
  // формируем ссылку
  switch($arg1)
  { //
```

```
    case 1: $message='<a href="javascript:void();" onclick="
            xajax_Go_Timer1('.$id.');">'.$arg4.'</a>';
            break;
    case 2: $query01="SELECT id FROM users WHERE type='9' ";
            $id_user=mysql_result(mysql_query($query01),0);
            $message='<a href="javascript:void();" onclick="
            xajax_Go_Timer1('.$id.');">'.$arg4.'</a>';
            break;
    case 3: break;
    case 4: $message='<a href="javascript:void();" onclick="
            xajax_Go_Timer1('.$id.');">'.$arg4.'</a>';
            break;
    case 5: $query01="SELECT id FROM users WHERE type='9' ";
            $id_user=mysql_result(mysql_query($query01),0);
            $message='<a href="javascript:void();" onclick="
            xajax_Go_Timer1('.$id.');">'.$arg4.'</a>';
            break;
    case 6: $message='<a href="javascript:void();" onclick="
            xajax_Go_Timer1('.$id.');">'.$arg4.'</a>';
            break;
  }
  // добавляем данные в запись
  $query1="UPDATE message_header4 SET id_user='".$id_user."',
          type='".$type."',arg_id='".$arg_id."',message='".$message."',
          visible='yes'   WHERE id='".$id."'  ";
  mysql_query($query1);
  return ;
}
?>
```

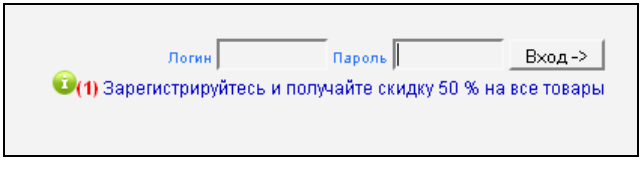


Рис. 3.51. Сообщение при первом заходе на сайт (для пользователя)

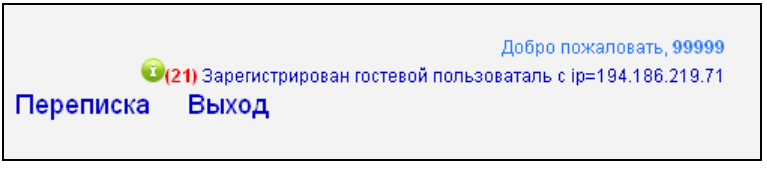


Рис. 3.52. Сообщение о регистрации пользователя (для админа)

Рис. 3.53. Сообщение о получении сообщения по внутренней почте (для получателя)

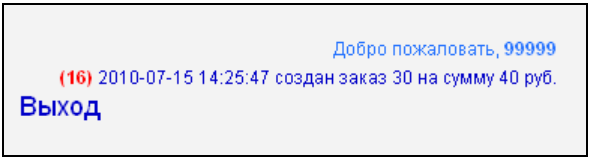


Рис. 3.54. Сообщение о созданном заказе (для админа и пользователя)

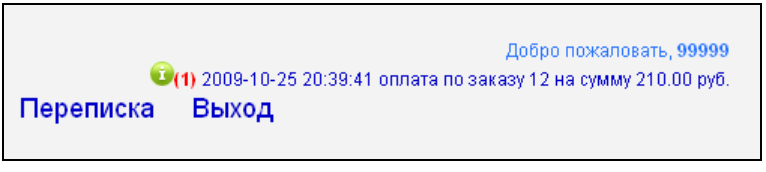


Рис. 3.55. Сообщение об оплаченном заказе (для админа и пользователя)

3.10. Переписка на сайте (внутренняя почта)

Для отправки сообщений администратору сайта созданы программы переписки на сайте. Пользователь может:

- ❒ отправлять сообщения администратору;
- ❒ получать сообщения;
- ❒ смотреть сообщения списком и по отдельности;
- ❒ удалять сообщения.

3.10.1. Просмотр сообщений пользователя списком

При выборе пункта меню **Сообщения** открывается постраничный список сообщений (рис. 3.56) по фильтру "Входящие/Исходящие". При нажатии ссылки **Входящие** вызывается xajax-функция `View_All_Messages_In()`, расположенная в файле prgmessage\view_all_messages_in.php (листинг 3.88). При нажатии ссылки **Исходящие** вызывается xajax-функция `View_All_Messages_Out()`, расположенная в файле

prgmessage\view_all_messages_out.php (листинг 3.89). Для каждого сообщения выводим следующие данные:

- дата сообщения;
- отправитель;
- тема;
- ссылки **Просмотр** и **Удаление**.

Листинг 3.88

```
<?php
// Просмотр всех входящих сообщений постранично
// $Id - номер страницы
function View_All_Messages_In($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // функция формирования контента
  $content=f_view_all_messages_in($Id);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // навигатор страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse();
}
?>
```

Листинг 3.89

```
<?php
// Просмотр всех исходящих сообщений постранично
// $Id - номер страницы
function View_All_Messages_Out($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // функция формирования контента
  $content=f_view_all_messages_out($Id);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
```

```
  // навигатор страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
          ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

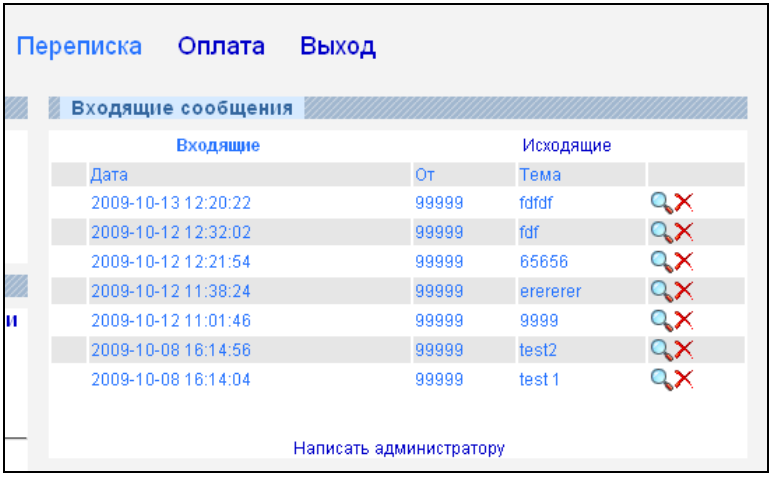


Рис. 3.56. Список сообщений пользователя (входящие)

Функции формирования контента для входящих и исходящих сообщений `f_view_all_messages_in()` и `f_view_all_messages_out()` расположены в файлах prgmessage\function_view_all_messages_in.php (листинг 3.90) и prgmessage\function_view_all_ messages_out.php (листинг 3.91) соответственно. Вывод происходит постранично, количество сообщений на странице — константа `NN3` в файле настроек my.php.

Листинг 3.90

```
<?php
// Просмотр входящих сообщений пользователя постранично
// $Id - номер страницы для показа
// id пользователя = $_SESSION[user]
function f_view_all_messages_in($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
```

```
require_once("mybaza.php");
$text=array();
$text1="";
// выбор входящих сообщений
$query0="SELECT COUNT(id) FROM messages WHERE
        id_to='".$_SESSION[user]."' &&
        visible_to='yes' ORDER BY data DESC ";
$rez0=mysql_query($query0);
$count=mysql_result($rez0,0);
$pages=ceil($count/NN3);
$page=min($Id,$pages);$poz=($page-1)*NN3;
// формируем ссылку на исходящие
$text1.="<table><tr><td align=center><b>Входящие</b>
   </td><td align=center>
   <a href='javascript:void();' onclick='
   xajax_View_All_Messages_Out(1);'>
   Исходящие</a></td></tr></table>";
$text1.="<div class='zag_view_messages'>";
if($count>0) // есть сообщения
{ $query1="SELECT * FROM messages WHERE id_to='".$_SESSION[user]."'
           && visible_to='yes' ORDER BY data DESC
           LIMIT ".$poz.", ".NN3."";
  $rez1=mysql_query($query1);
  // шапка таблицы списка
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td class='str0'></td>";
  $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
  $text1.="<td class='str0'>От</td>";
  $text1.="<td class='str0'>Тема</td>";
  $text1.="<td class='str0'></td></tr>";
  $i=0; // для раскраски в зебру
  while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
  { $i++;
    if($row1[view_to]=='no')
      // значок для непрочтенных
      $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'><img
               src='img/new_message.gif'></td>";
    else
      $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."' width=5%></td>";
    // дата
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[data]."</td>";
    $query2="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_from]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
```

```
  $login=mysql_result($rez2,0);
  $login=(strlen($login)<13)?($login):(substr($login,0,12)."...");
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$login."</td>";
  // тема
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[theme]."</td>";
  // значки-ссылки Смотреть и Удалить
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'><a href='javascript:void();'
          onclick='xajax_View_Message(".$row1[id].");'
          title='Смотреть'><img src='img/view.gif'></a>";
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
         xajax_Delete_Message_In(".$row1[id].");'
         title='Удалить'><img src='img/delete.png'></a>";
  $text1.="</td></tr>";
}
$text1.="</table>";
// список ссылок перехода по страницам
$text2="";
if($pages>1)
{ if($page != 1)
  { $i=$page-1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      var x=new Array();x=".($page-1).";
      xajax_View_All_Messages_In(x);'> <<<</a>";  }
  $x=array();
  $x=doarray1($page,$pages,5);
  for($i=0;$i < count($x);$i++)
  { if($x[$i]==$page)  $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
    else
    { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
        var x=new Array();x=".$x[$i].";
        xajax_View_All_Messages_In(x);'> ".$x[$i]."</a>";  }
  }
  if($page != $pages)
  { $i=$page+1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
       var x=new Array();x=".($page+1).";
       xajax_View_All_Messages_In(x);'> >></a>";
  }
  if($pages != 1)
  { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."
           <br> </center>"; }
  else { $text2.="</center>"; }
}
```

```
  }
  else
  { $text1.="<center><br>Входящих сообщений нет<br></center>"; }
  // ссылка на создание сообщения
  if($_SESSION[type]>7)
    $text1.="<center><br><br><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Form_New_Message_Admin(0);'> Написать
           сообщение</a></center>";
  else
    $text1.="<center><br><br><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Form_New_Message();'> Написать
           администратору</a></center>";
  $text[0]=$text1;
  $text[1]=$text2;
  return $text;
}
?>
```

Листинг 3.91

```
<?php
// Просмотр исх. сообщений пользователя постранично (дата по убыванию)
// $Id - номер страницы для показа
// id пользователя = $_SESSION[user]
function f_view_all_messages_out($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // выбор исходящих сообщений
  $query0="SELECT COUNT(id) FROM messages WHERE
          id_from='".$_SESSION[user]."' &&
          visible_from='yes' ORDER BY data DESC ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $count=mysql_result($rez0,0);
  $pages=ceil($count/NN3);
  $page=min($Id,$pages);$poz=($page-1)*NN3;
  // формируем ссылку на входящие
  $text1.="<table><tr><td align=center><a href='javascript:void()'
          onclick='xajax_View_All_Messages_In(1);'>Входящие</a></td>
          <td align=center><b>Исходящие</b></td></tr></table>";
  $text1.="<div class='zag_view_messages'>";
```

```
if($count>0)
{ // есть сообщения
  $query1="SELECT * FROM messages WHERE id_from='".$_SESSION[user]."'
           && visible_from='yes' ORDER BY data DESC
           LIMIT ".$poz.", ".NN3."";
  $rez1=mysql_query($query1);
  // шапка списка исходящие
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td class='str0'></td>";
  $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
  $text1.="<td class='str0'>Кому</td>";
  $text1.="<td class='str0'>Тема</td>";
  $text1.="<td class='str0'></td></tr>";
  $i=0; //для раскраски в зебру
  while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
  { $i++;
    if($row1[view_out]=='no')
      // значок для непрочтенных
      $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'><img
      src='img/noview_message.gif'></td>";
    else  $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."' width=5%></td>";
    // дата
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[data]."</td>";
    $query2="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_to]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    $login=mysql_result($rez2,0);
    $login=(strlen($login)<13)?($login):(substr($login,0,12)."...");
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$login."</td>";
    // тема
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[theme]."</td>";
    // значки-ссылки Смотреть и Удалить
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'><a href='javascript:void();'
            onclick='xajax_View_Message(".$row1[id].");'
            title='Смотреть'><img src='img/view.gif'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();'
           onclick='xajax_Delete_Message_Out(".$row1[id].");'
           title='Удалить'><img src='img/delete.png'></a>";
    $text1.="</td></tr>";
  }
  $text1.="</table>";
  // список ссылок перехода по страницам
  $text2="";
  if($pages>1)
```

```
    { if($page != 1)
      { $i=$page-1;
        $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
          var x=new Array();x=".($page-1).";
          xajax_View_All_Messages_Out(x);'> <<<</a>";  }
      $x=array();
      $x=doarray1($page,$pages,5);
      for($i=0;$i < count($x);$i++)
      { if($x[$i]==$page)  $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
        else
        { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
            var x=new Array();x=".$x[$i].";
            xajax_View_All_Messages_Out(x);'> ".$x[$i]."</a>";  }
      }
      if($page != $pages)
      { $i=$page+1;
        $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
          var x=new Array();x=".($page+1).";
          xajax_View_All_Messages_Out(x);'> >></a>";  }
      if($pages != 1)
      { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br>
                </center>"; }
      else  { $text2.="</center>"; }
    }
  }
  else
  { $text1.="<center><br>Входящих сообщений нет<br></center>"; }
  $text1.="<center><br><br><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Form_New_Message();'> Написать
           администратору</a></center>";
  $text[0]=$text1;
  $text[1]=$text2;
  return $text;
}
?>
```

3.10.2. Просмотр сообщения

Просмотр сообщения происходит при щелчке по значку **Смотреть** для данного сообщения (рис. 3.57). При этом вызывается xajax-функция `View_Message()` с аргументом, равным ID сообщения в базе данных. Функция `View_Message()` расположена в файле prgmessage\view_message.php (листинг 3.92).

Листинг 3.92

```
<?php
// Просмотр сообщения
// $Id - id message
function View_Message($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента
  $content=f_view_message($Id);
  // заголовок
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр сообщения");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // блок center5 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

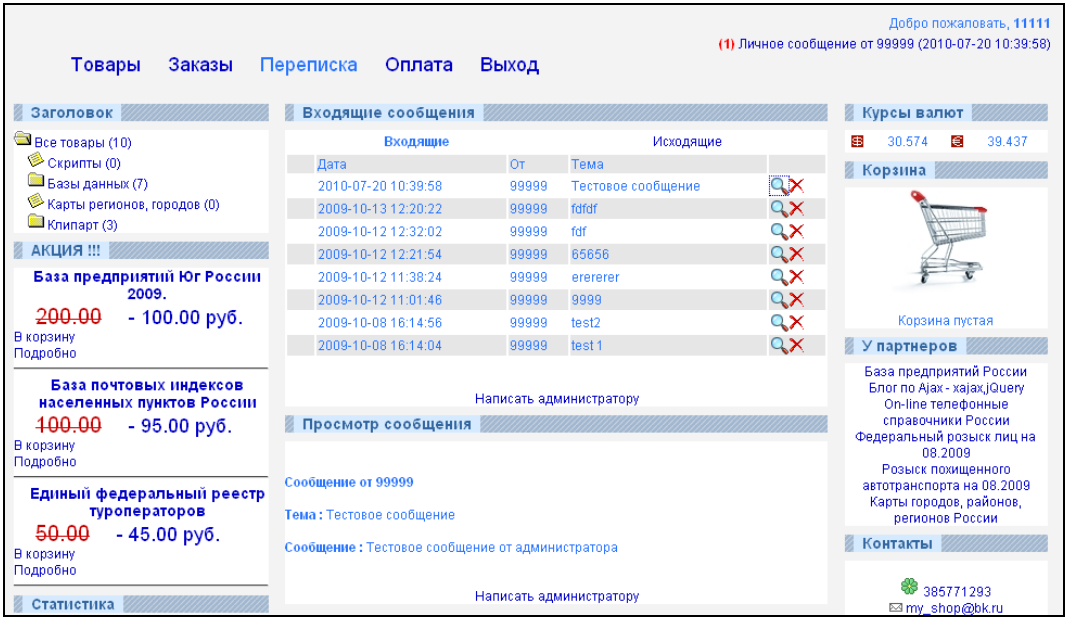


Рис. 3.57. Просмотр сообщения пользователя

Функция формирования контента `f_view_message()` расположена в файле prgmessage\function_view_message.php (листинг 3.93).

Листинг 3.93

```
<?php
// Просмотр сообщения
// $Id - id message
function f_view_message($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // выбор сообщения
  $query1="SELECT * FROM messages WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  if($_SESSION[user]==$row1[id_to]) // входящее
  { // установка признака просмотра
    $query3="UPDATE messages SET view_to='yes' WHERE id='".$Id."' ";
    mysql_query($query3);
    // установка признака просмотра для header4
    $query2="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_from]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    $text1.="<br><br><b>Сообщение от ".mysql_result($rez2,0)."</b><br>";
  }
  else  // исходящее
  { $query2="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_to]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    $text1.="<br><br><b>Сообщение для ".mysql_result($rez2,0)."</b><br>";
  }
  $text1.="<br><b>Тема : </b> ".$row1[theme]."<br>";
  $text1.="<br><b>Сообщение : </b> ".$row1[message]."<br>";
  // ссылка на создание сообщения
  if($_SESSION[user]==$row1[id_to])
  { if($_SESSION[type]=='1' || $_SESSION[type]=='2')
      $text1.="<center><br><br><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Form_New_Message();'> Написать администратору
```

```
            </a></center>";
      else
        $text1.="<center><br><br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Form_New_Message_Admin(".$row1[id_from].");'>
            Ответить </a></center>";
    }
    return $text1;
}
?>
```

3.10.3. Удаление сообщения

Сообщение удаляется при щелчке по значку **Удалить** для данного сообщения (рис. 3.58). При этом вызывается xajax-функция `Delete_Message_In()` (для входящего) или `Delete_Message_Out()` (для исходящего) с аргументом, равным ID сообщения в базе данных. Функция `Delete_Message_In()` расположена в файле prgmessage\delete_message_in.php (листинг 3.94), функция `Delete_Message_Out()` — в файле prgmessage\delete_message_out.php (листинг 3.95). Удаление сообщения из базы не происходит, в базе данных в таблице `messages` устанавливаем значение поля `visible_to` (для получателя) или `visible_from` (для отправителя) равным `no`, в зависимости от того, кто (получатель или отправитель) удаляет сообщение.

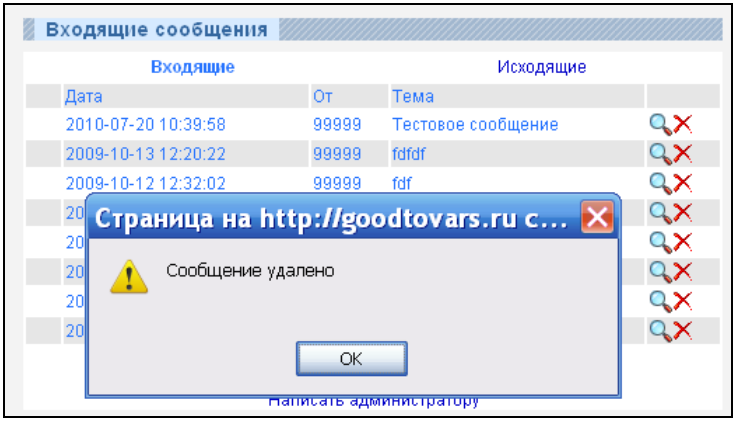


Рис. 3.58. Удаление сообщения пользователя

Листинг 3.94

```
<?php
// Удаление входящего сообщения
// $Id - id message
// установить visible_to=no
function Delete_Message_In($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
```

```
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // изменение записи (установить visible_to=no)
  $query1="UPDATE messages SET visible_to='no' WHERE id='".$Id."' ";
  if(!mysql_query($query1))
    $objResponse->alert("Ошибка удаления сообщения !!!");
  else
    $objResponse->alert("Сообщение удалено");
  // получить обновленный список
  $content=f_view_all_messages_in($Id);
  // вывести контент
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // навигатор страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Листинг 3.95

```
<?php
// Удаление исходящего сообщения
// $Id - id message
// установить visible_out=no
function Delete_Message_Out($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // изменение записи (установить visible_out=no)
  $query1="UPDATE messages SET visible_out='no' WHERE id='".$Id."' ";
  if(!mysql_query($query1))
    $objResponse->alert("Ошибка удаления сообщения !!!");
  else
    $objResponse->alert("Сообщение удалено");
  // получить обновленный список
  $content=f_view_all_messages_out($Id);
  // вывести контент
```

```
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // навигатор страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

3.10.4. Создание сообщения

При нажатии на ссылку **Написать администратору** выводится форма составления сообщения администратору (вызов xajax-функции `Form_New_Message()`) (рис. 3.59), которая расположена в файле prgmessage\form_new_message.php (листинг 3.96).

Листинг 3.96

```
<?php
// Форма создания нового сообщения
function Form_New_Message()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  $text1="";
  $text1.="<form id='FormNewMessage' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormNewMessage\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormNewMessage\").value=\"Подождите...\";
           xajax_Add_New_Message(xajax.getFormValues(
           \"FormNewMessage\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $text1.="<caption>Форма создания сообщения</caption>";
  $text1.="<tr><td width=30%>Тема</td>
           <td width=70%><input type='text' name='theme'
             size='30' maxlength='30' value='' ></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=30%>Сообщение (до 256 символов)</td>
           <td width=70%><textarea name='message'
             cols='30' rows='5' value=''>
           </textarea></td></tr>";
  $text1.="<tr><td></td>
           <td>
           <input type='submit' id='ButtonFormNewMessage'
           value='Создать ->' >
           </td>
```

```
            <td></td></tr>";
    $text1.="</table>";
    $text1.="</form>";
    // заголовок
    $zagcontent=f_zag1("Создание нового сообщения");
    // вывод заголовка
    $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
    // вывод контента
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$text1);
    // блок center3 в зону видимости
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center5').scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

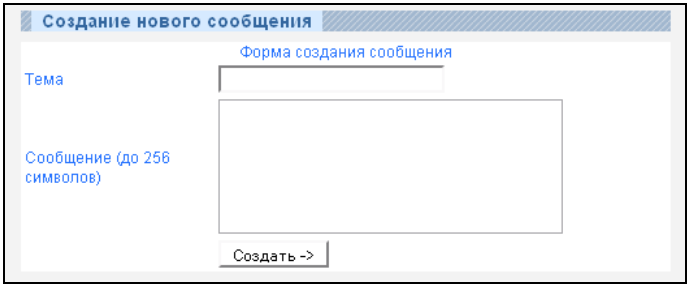


Рис. 3.59. Форма создания нового сообщения

Рис. 3.60. Ошибка при создании нового сообщения

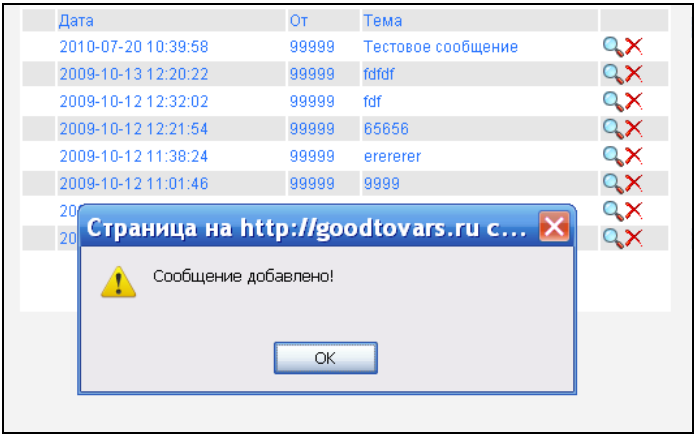


Рис. 3.61. Новое сообщение создано

После заполнения полей и нажатия кнопки **Создать** происходит вызов функции `Add_New_Message()` с передачей ей значений формы с `id=FormNewMessage`. Функция проверяет заполнение полей и либо выводит ошибку (рис. 3.60), либо отправляет сообщение (рис. 3.61). Функция `Add_New_Message()` расположена в файле prgmessage\add_new_message.php (листинг 3.97).

Листинг 3.97

```
<?php
// Добавление нового сообщения
// $Id - id message
function Add_New_Message($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе
  require_once("mybaza.php");
  $error="";
  // проверка полей на заполнение
  if(strlen(trim($Id[theme]))==0)
    $error.="Не заполнена тема !";
  if(strlen(trim($Id[message]))==0)
    $error.="Сообщение пустое !";
  if($error=="")  // отправить сообщение
  { $data=date('Y-m-d H:i:s');
    $id_from=$_SESSION[user];
    $query1="SELECT id FROM users WHERE type='9' ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    $id_to=mysql_result($rez1,0);
```

```
    $theme=utftowin($Id[theme]);
    $message=utftowin($Id[message]);
    $message=str_replace("*","",$message);
    $message=str_replace("*","",$message);
    $query2="INSERT INTO messages SET data='".$data."',
            id_from='".$id_from."',id_to='".$id_to."',
            theme='".$theme."',message='".$message."' ";
    if(!mysql_query($query2))
      $objResponse->alert("Ошибка добавления сообщения!");
    else
    { // для блока мгновенных сообщений
      $query3="SELECT login FROM users WHERE id='".$id_from."' ";
      $rez3=mysql_query($query3);
      f_create_message_header4(4,mysql_insert_id(),$id_to, "Личное
           сообщение от ".mysql_result($rez3,0)."  (".$data.")");
      // очистить форму
      $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML","");
      $objResponse->assign("center5","innerHTML","");
      $objResponse->script("document.getElementById
                ('center3').scrollIntoView();");
      $objResponse->alert("Сообщение добавлено!");   }
  }
  else // ошибка
  { $objResponse->alert($error);
    $objResponse->assign("ButtonFormNewMessage","value", "Вход ->");
    // активировать кнопку
    $objResponse->assign("ButtonFormNewMessage","disabled", false);   }
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Глава 4

Программирование панели администратора

Для управления сайтом необходимо создать панель администратора и запрограммировать для нее следующий функционал:

- управление товарами:
  - создание новых товаров;
  - удаление товаров;
  - редактирование товаров;
  - скрытие товаров;
- управление категориями товаров:
  - добавление категорий;
  - удаление категорий;
  - редактирование категорий;
  - скрытие категорий;
- управление пользователями:
  - просмотр пользователей;
  - поиск пользователей;
  - изменение данных;
  - просмотр операций пользователей;
- управление заказами:
  - просмотр заказов;
  - редактирование заказов;
  - удаление заказов;
  - оплата заказов;

- переписка с пользователями;
- экспорт-импорт товаров в 1С.

4.1. Вход администратора

Вход для администратора ничем не отличается от входа для другого пользователя. Но в таблице `users` поле `type` для администратора имеет значение 9 (признак администратора). Это приведет к формированию для администратора других пунктов главного меню (рис. 4.1) и других наборов подпрограмм для каждого пункта главного меню. Напоминаю, что эти наборы хранятся в таблице базы данных `mainmenu`.

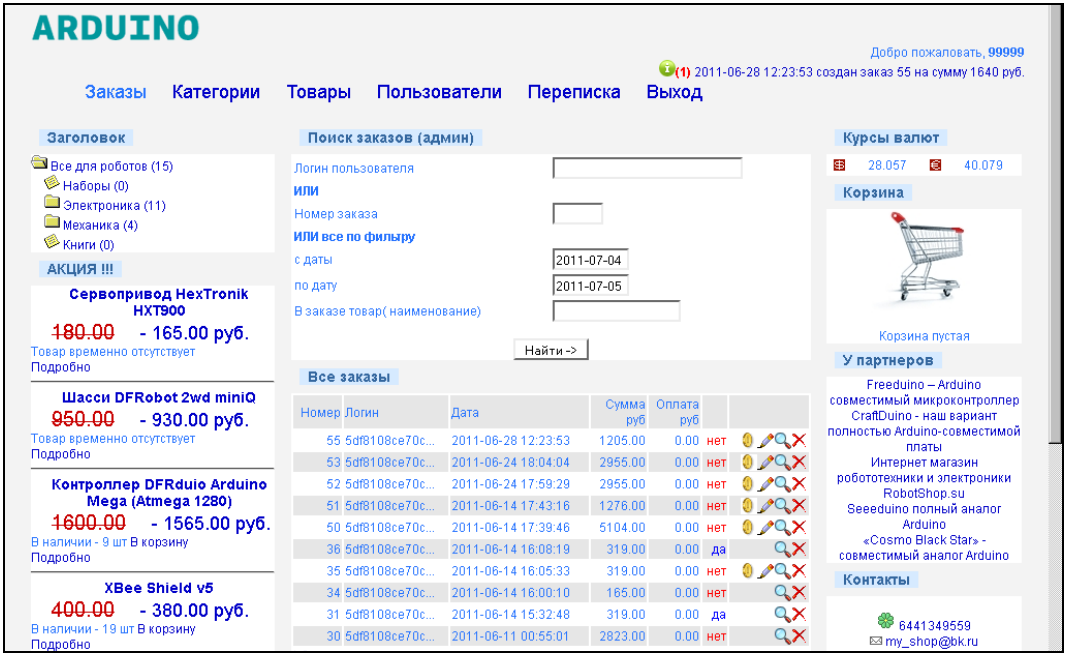


Рис. 4.1. Главное меню администратора

4.2. Управление товарами

При обычном и подробном просмотре или поиске товаров для администратора вызываются те же функции формирования контента, что и для обычных пользователей, но есть различие: вывод дополнительных ссылок — **Редактировать** и **Добавить новый товар** (рис. 4.2), а при просмотре товара подробно еще и **Удалить** и **Скрыть** (или **Открыть**) (рис. 4.3).

Рис. 4.2. Ссылки **Редактировать** и **Добавить новый товар** для администратора

Рис. 4.3. Ссылки для администратора при просмотре товара подробно

4.2.1. Добавление нового товара

При нажатии на ссылку **Добавить новый товар** (см. рис. 4.2) из файла prgtovars_admin\add_new_tovar.php (листинг 4.1) вызывается xajax-функция `Add_New_Tovar()`.

Листинг 4.1

```
<?php
// Добавление нового товара
function Add_New_Tovar()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // заголовок
  $zag=f_zag1("Добавление нового товара");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zag);
  // формирование контента — формы нового товара
  $content=f_add_new_tovar();
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // блок center5 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Формирование контента — формы ввода для нового товара — выполняет функция `f_add_new_tovar()`, расположенная в файле prgtovars_admin\function_add_new_tovar.php (листинг 4.2).

Листинг 4.2

```
<?php
// Вывод формы регистрации товара
function f_add_new_tovar()
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text1="<center>";
  $text1.="<form id='FormRegTovar' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormRegTovar\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormRegTovar\").value=\"Подождите...\";
           xajax_Go_Add_New_Tovar(xajax.getFormValues(
           \"FormRegTovar\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
```

```
$text1.="<caption>Форма регистрации товара</caption>";
// дерево категорий
$text1.="<input type='text' name='id_tovar' id='id_tovar' value='0' ";
     // выборка из базы родительского элемента
     $query1="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='0'";
     $rez1=mysql_query($query1);
     $row1=mysql_fetch_row($rez1);
     $rezfun=f_regtovar_open_kategory($row1[0]);
$text1.="<tr><td width=30% valign=top>Категория</td>
         <td width=50%><center>
         <input type='text' name='tovar_kategory' id='tovar_kategory'
         value='' onchange='xajax_Control_Reg_Tovar
         (xajax.getFormValues(\"FormRegTovar\"));'>";
$text1.="<div class='menu' style='margin-left:0' id=regtovar_kategory1>
        ".$rezfun."</div>";
$text1.="</td>
         <td width=20%>
           <div id='reg_tovar_kategory'><font color='red'>no</font>
           </div>
         </td></tr>";
// картинка товара
$text1.="<tr><td width=30% valign=top>Картинка</td>
         <td width=50%><center><img id=new_tovar_img
         src='resize_100.php?pic=imgtovar/nofoto.gif'>
         <br><input type='text' name=name_tovar_img id=name_tovar_img
         value='imgtovar/nofoto.gif'>
         </center>
         <div id='iframe_img'><iframe src='upload_img.php?id=1'
         frameborder='0'></iframe></div>
         </td>
         <td width=20%>
         <div id='reg_tovar_img'><font color='blue'>ok</font>
         </div>
         </td></tr>";
// Именование товара
$text1.="<tr><td width=30%>Название</td>
         <td width=50%><input type='text' name='name' id='name'
           size='30' maxlength='50' value='' onchange='
           xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
           \"FormRegTovar\"));'></td>
         <td width=20%>
           <div id='reg_tovar_name'><font color='red'>no</font></div>
```

```
        </td></tr>";
// Краткое описание
$text1.="<tr><td width=30%>Краткое описание</td>
        <td width=50%><textarea name='info' id='info'
          cols='30' rows='5' value='' onchange='
          xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
          \"FormRegTovar\"));'></textarea>
        </td>
        <td width=20%>
          <div id='reg_tovar_info'><font color='red'>no</font></div>
        </td></tr>";
// Полное описание
$text1.="<tr><td width=30%>Полное описание</td>
        <td width=50%><textarea name='fullinfo' id='fullinfo'
          cols='30' rows='5' value='' onchange='
          xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
          \"FormRegTovar\"));'></textarea>
        </td>
        <td width=20%>
          <div id='reg_tovar_fullinfo'><font
          color='red'>no</font></div>
        </td></tr>";
// Цена
$text1.="<tr><td width=30%>Цена, руб.</td>
        <td width=50%><input type='text' name='pay_rub' id='pay_rub'
          size='10' maxlength='10' value='' onchange='
          xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
          \"FormRegTovar\"));'></td>
        <td width=20%>
          <div id='reg_tovar_pay_rub'><font color='red'>no</font></div>
        </td></tr>";
// Цена по акции
$text1.="<tr><td width=30%>Цена (акция), руб.</td>
        <td width=50%><input type='text' name='new_pay_rub'
         id='new_pay_rub' size='10' maxlength='10' value='' onchange='
         xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
         \"FormRegTovar\"));'></td>
        <td width=20%>
          <div id='reg_tovar_new_pay_rub'><font
          color='red'>no</font></div>
        </td></tr>";
// Количество товара на складе
```

```
    $text1.="<tr><td width=30%>Количество товара на складе</td>
             <td width=50%><input type='text' name='kol' id='kol'
               size='3' maxlength='3' value='1' </td>
             <td width=20%>
               <div id='reg_tovar_new_pay_rub'><font
                  color='blue'>ok</font></div>
             </td></tr>";
    // Кнопка submit
    $text1.="<tr><td></td>
             <td>
             <input type='submit' id='ButtonFormRegTovar'
             value='Зарегистрировать ->' disabled=true>
             </td>
             <td></td></tr>";
    $text1.="</table>";
    $text1.="</form>";
    return $text1;
}
?>
```

Вид формы регистрации нового товара приведен на рис. 4.4 и 4.5.

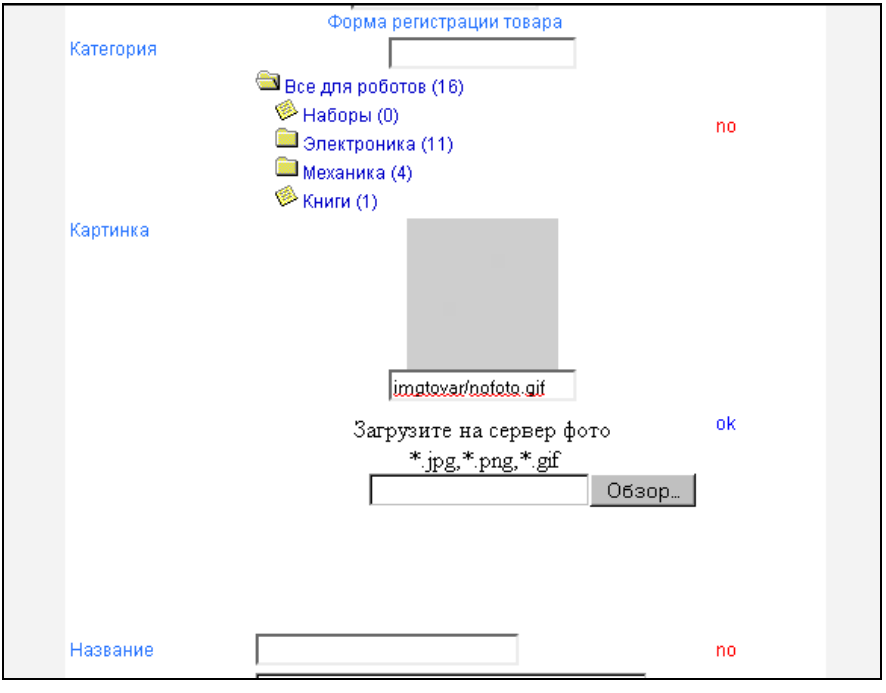


Рис. 4.4. Форма регистрации нового товара

Рис. 4.5. Форма регистрации нового товара (продолжение)

Рядом с каждым полем находится блок для отображения правильности заполнения этого поля. Изначально кнопка **Зарегистрировать** неактивна. Она станет активной после правильного заполнения всех полей. Правильность большинства полей (кроме полей загрузки картинки и файла архива) проверяет xajax-функция `Control_Reg_Tovar()`, которая вызывается из файла prgtovars_admin\control_reg_tovar.php (листинг 4.3) по событию `onchage`. Ей передаются значения полей формы `FormRegTovar`.

Листинг 4.3

```
<?php
// Проверка правильности заполнения полей при регистрации товара
function Control_Reg_Tovar($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  $count=0; // счетчик правильно заполненных полей
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $id_kategory=explode(";",trim(utftowin($Id[tovar_kategory])));
  $query1="SELECT id FROM kategory WHERE id='".$id_kategory[0]."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(mysql_num_rows($rez1)>0)
  { $query2="SELECT COUNT(id) FROM kategory WHERE
            id_parent='".$id_kategory[0]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
  }
```

```
// категория
if(trim(utftowin($Id[tovar_kategory]))=='')
  $objResponse->assign("reg_tovar_kategory","innerHTML","<font
              color='red'>no</font>");
elseif(mysql_num_rows($rez1)==0)
  $objResponse->assign("reg_tovar_kategory","innerHTML","<font
            color='red'>Категории с ID=".$id_kategory[0]." не
            существует </font>");
elseif(mysql_result($rez2,0)>0)
  $objResponse->assign("reg_tovar_kategory","innerHTML","<font
            color='red'>Товар заносится в категории, не имеющие
            вложений</font>");
else
{ $objResponse->assign("reg_tovar_kategory","innerHTML","<font
               color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
// название
if(strlen(trim(utftowin($Id[name])))>10)
{ $objResponse->assign("reg_tovar_name","innerHTML","<font
               color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
else
{ $objResponse->assign("reg_tovar_name","innerHTML","<font
               color='red'>no</font>");
}
// краткое описание
if(strlen(trim(utftowin($Id[info])))>20)
{ $objResponse->assign("reg_tovar_info","innerHTML","<font
               color='blue'>OK</font>");
  $count++;
}
else
{ $objResponse->assign("reg_tovar_info","innerHTML","<font
              color='red'>no</font>");
}
// подробное описание
if(strlen(trim(utftowin($Id[fullinfo])))>20)
{ $objResponse->assign("reg_tovar_fullinfo","innerHTML","<font
               color='blue'>OK</font>");
  $count++;
```

```
    }
    else
    { $objResponse->assign("reg_tovar_fullinfo","innerHTML","<font
                  color='red'>no</font>");
    }
    // цена
    if(ereg("^([0-9]{1})([0-9\.]{1,9})$",$Id[pay_rub]) &&
            substr_count($Id[pay_rub],".")<2)
    { $objResponse->assign("reg_tovar_pay_rub","innerHTML","<font
             color='blue'>OK</font>");
      $count++;
    }
    else
      $objResponse->assign("reg_tovar_pay_rub","innerHTML","<font
             color='red'>ERR</font>");
    // цена акция
    if(ereg("^([0-9]{1})([0-9\.]{1,9})$",$Id[new_pay_rub]) &&
             substr_count($Id[new_pay_rub],".")<2)
    { $objResponse->assign("reg_tovar_new_pay_rub","innerHTML","<font
             color='blue'>OK</font>");
      $count++;
    }
    else
      $objResponse->assign("reg_tovar_new_pay_rub","innerHTML","<font
             color='red'>ERR</font>");
    // проверка, все ли поля правильно заполнены
    if($count==6)
      $objResponse->assign("ButtonFormRegTovar","disabled",false);
    else
      $objResponse->assign("ButtonFormRegTovar","disabled",true);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse();
  }
  ?>
```

Файлы товара и картинки подгружаются на сервер без перезагрузки страницы. Загрузка осуществляется в момент выбора файла. Для выбора картинки и файла товара в форму встроены фреймы, в которых есть форма загрузки файла:

```
<div id='iframe_img'><iframe src='upload_img.php?id=1'
frameborder='0'></iframe></div>
<div id='iframe_arhiv'><iframe src='upload_arhiv.php?id=1'
frameborder='0'></iframe></div>
```

В момент выбора файла по событию запускаем функцию upload_img() во фрейме и загружаем файл на сервер, а из фрейма в форму передаем только имя уже загруженного файла (рис. 4.6). Это результат выполнения сценария upload_img.php, содержимое которого приведено в листинге 4.4.

Листинг 4.4

```
<?php
if ($_FILES["image"]["error"] == 0)
{ ;
  $ftmp = $_FILES['image']['tmp_name'];
  $oname = $_FILES['image']['name'];
  $fname = "imgtovar/".time().".";
  $pictype="";
  switch(strtolower($_FILES['image']['type']))
  { case "image/jpeg" : $pictype=".jpg"; break;
    case "image/pjpeg": $pictype=".jpg"; break;
    case "image/gif"  : $pictype=".gif"; break;
    case "image/png"  : $pictype=".png"; break;
    case "image/x-png": $pictype=".png"; break;
    default           : $pictype="";     break;
  }
  if($pictype=="")
  { ;?>
  <?
  if($_GET[id]!=1){ ?>
  <html><head><script>
  var par = window.parent.document;
  par.forms.FormRegTovar.elements.name_tovar_img.value=
  "imgtovar/nofoto.gif";
  var new_tovar_img = par.getElementById('new_tovar_img');
<? if($_GET[id]==2) {?>
  new_tovar_img.src = 'img/zagruzka.gif';
<?}
else {?>
new_tovar_img.src = 'resize_100.php?pic=imgtovar/nofoto.gif';
<? } ?>
par.getElementById('reg_tovar_img').innerHTML="<font color='red'>Не
загружено</font>";
<? }
 else { ;?>
<html><head><script>
var par = window.parent.document;
```

```
var new_tovar_img = par.getElementById('new_tovar_img');
var old_img = par.getElementById('name_tovar_img').value;
new_tovar_img.src = 'resize_100.php?pic='+old_img;
;
<? }
}
else
{ ;
  $fname = "imgtovar/".time().$pictype;
  move_uploaded_file($ftmp, $fname);
  chmod($fname,0777);
  ?>
<html><head><script>
var par = window.parent.document;
var new_tovar_img = par.getElementById('new_tovar_img');
new_tovar_img.src = 'resize_100.php?pic=<? echo $fname; ?>';
par.forms.FormRegTovar.elements.name_tovar_img.value="<? echo $fname; ?>";
par.getElementById('reg_tovar_img').innerHTML="<font color='blue'>
Загружено</font>";
<?php
}

}
else
{;?><html><head>
<script language="javascript">
<? } ?>
function upload_img()
{ var par = window.parent.document;
  var new_tovar_img = par.getElementById('new_tovar_img');
  new_tovar_img.src = 'img/zagruzka.gif';
  document.iform.submit();
}
</script>
<style>
iframe { border-width: 0px;
         height: avto;
         width: 200px;   }
iframe.hidden {  visibility: hidden;
                 width:0px;
                 height:0px;  }
#file {  width: 150px;   }
```

```
</style>
</head><body><center>
<form name="iform" action="" method="post" enctype="multipart/form-data">
Загрузите на сервер фото <br> *.jpg,*.png,*.gif<br>
<input id="file" type="file" name="image" onchange="upload_img()" />
</form>
</center>
</body>
</html>
```

Рис. 4.6. Загрузка файла на сервер без перезагрузки страницы

Если все поля заполнены правильно, становится активной кнопка **Зарегистрировать**. При ее нажатии из файла prgtovars_admin\go_add_new_tovar.php (листинг 4.5) вызывается xajax-функция `Go_Add_New_Tovar()`, которой передаются все значения формы `FormRegTovar`. Функция записывает данные нового товара в базу и выводит сообщение об успешном добавлении товара (рис. 4.7). При этом статус товара устанавливается скрытым.

Листинг 4.5

```
<?php
// Регистрация нового товара
// Сохранение изменений отредактированного товара
function Go_Add_New_Tovar($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");

  $id_tovar=$Id[id_tovar];
```

```
$arr_id_kategory=explode(";",$Id[tovar_kategory]);
$id_kategory=$arr_id_kategory[0];
$name=utftowin($Id[name]);
$info=utftowin($Id[info]);
$fullinfo=utftowin($Id[fullinfo]);
$pay_rub=$Id[pay_rub];
$new_pay_rub=$Id[new_pay_rub];
$img=$Id[name_tovar_img];
$arhiv=$Id[name_tovar_arhiv];
$data=date('Y-m-d H:i:s');
// добавление нового товара
if($id_tovar>0)
{ $query0="SELECT visible FROM tovars WHERE id='".$id_tovar."' ";
  $visible=mysql_result(mysql_query($query0),0);
  $query1="UPDATE tovars SET
          id_kategory='".$id_kategory."',name='".$name."',
          info='".$info."',fullinfo='".$fullinfo."',
          pay_rub='".$pay_rub."',new_pay_rub='".$new_pay_rub."',
          img='".$img."', kol='".$kol."',
          data_update='".$data."', visible='no'
          WHERE id='".$id_tovar."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
}
// изменение отредактированного товара
else
{ $visible='no';
  $query1="INSERT INTO tovars SET
          id_kategory='".$id_kategory."',name='".$name."',
          info='".$info."',fullinfo='".$fullinfo."',
          pay_rub='".$pay_rub."',new_pay_rub='".$new_pay_rub."',
          img='".$img."',arhiv='".$arhiv."',
          data='".$data."',visible='no' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $id_tovar=mysql_insert_id();
}
if(!$rez1)
  $text1="<center>Ошибка mysql (новый товар) </center>".$query1;
else
  $text1="<center><br>Успешно! <br><br>
          <a href='javascript:void()' onclick='
          xajax_View_Tovar(".$id_tovar.");'>
```

```
            Товар подробно</a></center>";
    if($Id[id_tovar]>0 && $visible=='yes')
    { $id_parent=$id_kategory;
      while($id_parent>0)
      { $query3="SELECT id,id_parent,nn FROM kategory WHERE
        id='".$id_parent."' ";
        $rez3=mysql_query($query3);
        $id_parent=mysql_result($rez3,0,"id_parent");
        $id_kategory=mysql_result($rez3,0,"id");
        $nn=mysql_result($rez3,0,"nn");
        $new_nn=$nn-1;
        $query4="UPDATE kategory SET nn='".$new_nn."' WHERE
        id='".$id_kategory."' ";
        mysql_query($query4);
      }
      // изменить вид блока категорий,
      // т. к. изменилось количество видимых
      $content=f_open_kategory(1);
      $objResponse->assign("kategory1","innerHTML",$content);
    }
    // вывод контента
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$text1);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

Замечание

Функция `Go_Add_New_Tovar()` используется не только для добавления в базу данных нового товара, но и для внесения изменений при редактировании товара.

По ссылке **Товар подробно** (см. рис. 4.7) можно перейти на подробный просмотр содержимого товара.

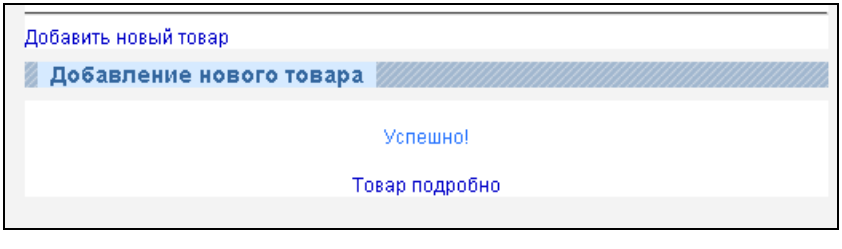


Рис. 4.7. Успешное добавление нового товара

4.2.2. Редактирование товара

При нажатии на ссылку **Редактировать** (см. рис. 4.2) вызывается xajax-функция `Edit_Tovar()`, расположенная в файле prgtovars_admin\edit_tovar.php (листинг 4.6).

Листинг 4.6

```
<?php
// Редактирование товара
function Edit_Tovar($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // заголовок
  $zag=f_zag1("Редактирование товара");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zag);
  // формирование контента - формы редактирования товара
  $content=f_edit_tovar($Id);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // блок center5 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Формирование контента — формы ввода для нового товара — выполняет функция `f_edit_tovar()`, расположенная в файле prgtovars_admin\function_edit_tovar.php (листинг 4.7). Вид формы редактирования товара иллюстрирует рис. 4.8.

Листинг 4.7

```
<?php
// Вывод формы редактирования товара
// $Id - ID товара
function f_edit_tovar($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  require_once("my.php");
```

```
// Получение данных товара
$query0="SELECT * FROM tovars WHERE id='".$Id."' ";
$rez0=mysql_query($query0);
$row0=mysql_fetch_assoc($rez0);
$text1="<center>";
$text1.="<form id='FormRegTovar' action='javascript:void(null);'
        onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormRegTovar\").disabled=true;
        xajax.$(\"ButtonFormRegTovar\").value=\"Подождите...\";
        xajax_Go_Add_New_Tovar(xajax.getFormValues(
        \"FormRegTovar\"));'>";
$text1.="<table width=100%>";
$text1.="<caption>Форма редактирования товара</caption>";
$text1.="<input type='text' name='id_tovar' id='id_tovar'
        value='".$Id."' ";
// выборка из базы родительского элемента
$query1="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='0'";
$rez1=mysql_query($query1);
$row1=mysql_fetch_row($rez1);
$rezfun=f_regtovar_open_kategory($row1[0]);
$query2="SELECT name FROM kategory WHERE id='".$row0[id_kategory]."'";
$rez2=mysql_query($query2);
$kategory=$row0[id_kategory].";".mysql_result($rez2,0);
$text1.="<tr><td width=30% valign=top>Категория</td>
         <td width=50%><center>
         <input type='text' name='tovar_kategory' id='tovar_kategory'
          value='".$kategory."' onchange='xajax_Control_Reg_Tovar
          (xajax.getFormValues(\"FormRegTovar\"));'>";
$text1.="<div class='menu' style='margin-left:0'
         id=regtovar_kategory1>".$rezfun."</div>";
$text1.="</td>
         <td width=20%>
           <div id='reg_tovar_kategory'><font color='blue'>ok</font>
           </div>
         </td></tr>";
// картинка
$text1.="<tr><td width=30% valign=top>Картинка</td>
         <td width=50%><center><img id=new_tovar_img
           src='resize_100.php?pic=".$row0[img]."'>
           <br><input type='text' name=name_tovar_img id=name_tovar_img
           value='".$row0[img]."'>
```

```
            </center>
            <div id='iframe_img'><iframe src='upload_img.php?id=1'
            frameborder='0'></iframe></div>
          </td>
          <td width=20%>
            <div id='reg_tovar_img'><font color='blue'>ok</font>
            </div>
          </td></tr>";
    // наименование
    $text1.="<tr><td width=30%>Название</td>
          <td width=50%><input type='text' name='name' id='name'
            size='30' maxlength='50' value='".$row0[name]."' onchange='
            xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
            \"FormRegTovar\"));'></td>
          <td width=20%>
            <div id='reg_tovar_name'><font color='blue'>ok</font></div>
          </td></tr>";
    // краткое описание
    $text1.="<tr><td width=30%>Краткое описание</td>
          <td width=50%><textarea name='info' id='info'
            cols='30' rows='5' value='".$row0[info]."' onchange='
            xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
            \"FormRegTovar\"));'>
            ".$row0[info]."</textarea>
          </td>
          <td width=20%>
            <div id='reg_tovar_info'><font color='blue'>ok</font></div>
          </td></tr>";
    // полное описание
    $text1.="<tr><td width=30%>Полное описание</td>
          <td width=50%><textarea name='fullinfo' id='fullinfo'
            cols='30' rows='5' value='".$row0[fullinfo]."' onchange='
            xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
            \"FormRegTovar\"));'>
            ".$row0[fullinfo]."</textarea>
          </td>
          <td width=20%>
            <div id='reg_tovar_fullinfo'><font color='blue'>
            ok</font></div>
```

```
            </td></tr>";
    // цена
    $text1.="<tr><td width=30%>Цена, руб.</td>
            <td width=50%><input type='text' name='pay_rub' id='pay_rub'
              size='10' maxlength='10' value='".$row0[pay_rub]."'
              onchange='xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
              \"FormRegTovar\"));'></td>
            <td width=20%>
              <div id='reg_tovar_pay_rub'><font color='blue'>
              ok</font></div>
            </td></tr>";
    // цена акция
    $text1.="<tr><td width=30%>Цена (акция), руб.</td>
            <td width=50%><input type='text' name='new_pay_rub'
              id='new_pay_rub' size='10' maxlength='10'
              value='".$row0[new_pay_rub]."' onchange='
              xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
              \"FormRegTovar\"));'></td>
            <td width=20%>
              <div id='reg_tovar_new_pay_rub'><font color='blue'>
              ok</font></div>
            </td></tr>";
    // количество товара
    $text1.="<tr><td width=30%>Количество товара на складе</td>
            <td width=50%><input type='text' name='kol' id='kol'
              size='3' maxlength='3' value='".$row0[kol]."' </td>
            <td width=20%>
              <div id='reg_tovar_new_pay_rub'><font
            color='blue'>ok</font></div>
            </td></tr>";
    $text1.="<tr><td></td>
            <td><input type='submit' id='ButtonFormRegTovar'
            value='Изменить ->'></td>
            <td></td></tr>";
    $text1.="</table>";
    $text1.="</form>";
    return $text1;
}
?>
```

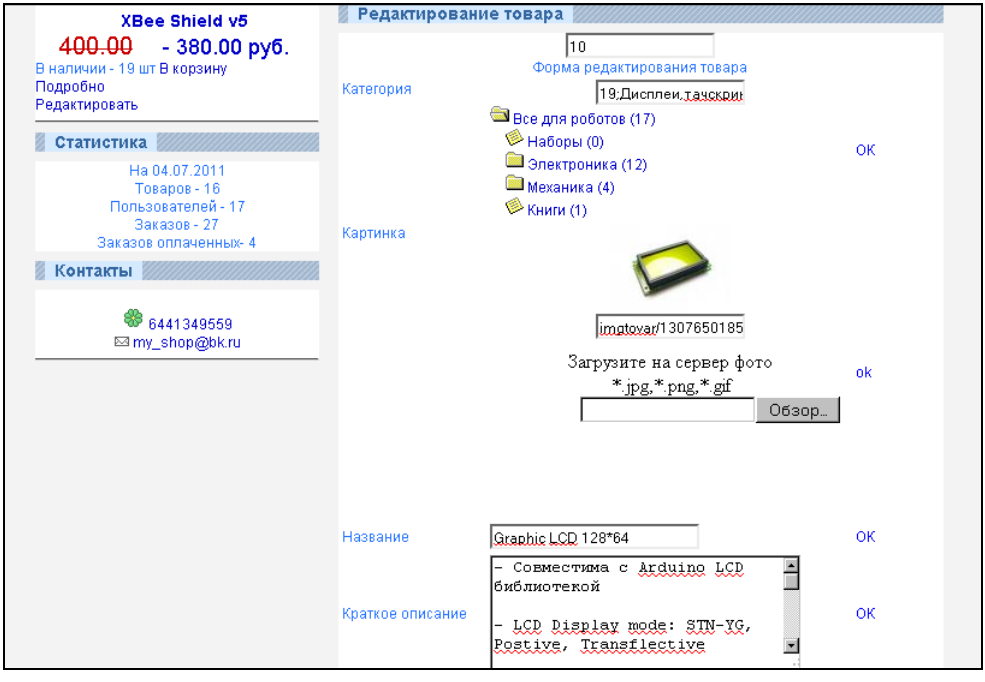


Рис. 4.8. Форма редактирования товара

При изменении данных идет проверка корректности заполнения полей, и в случае неверного редактирования поля кнопка **Изменить** становится неактивной. При нажатии кнопки **Изменить** происходит запись изменений товара. Товар после редактирования становится скрытым.

Для выбора (изменения) категории товара при его создании (редактировании) выводится дерево категорий (рис. 4.9).

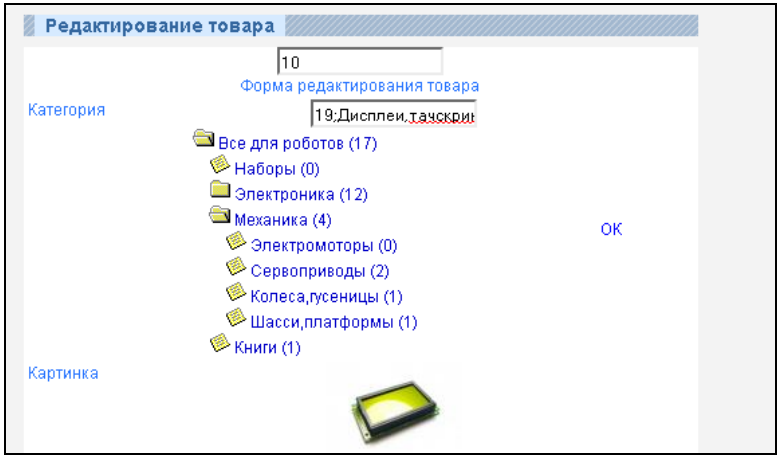


Рис. 4.9. Дерево категорий при создании или редактировании товара

Xajax-функции для работы с деревом категорий — `RegTovar_Open_Kategory()` и `RegTovar_Close_Kategory()` — находятся в файле prgtovars_admin\regtovar_open_close_kategory.php (листинг 4.8).

Листинг 4.8

```
<?php
// раскрытие категории
function RegTovar_Open_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // получить контент
  $content=f_regtovar_open_kategory($Id);
  $objResponse->assign("regtovar_kategory".$Id,"innerHTML",$content);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
// сворачивание категории
function RegTovar_Close_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // получить контент
  $content=f_regtovar_close_kategory($Id);
  $objResponse->assign("regtovar_kategory".$Id,"innerHTML",$content);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Категории товара формируют функции `f_regtovar_open_kategory()` и `f_regtovar_close_kategory()`, расположенные в файле prgtovars_admin\function_regtovar_kategory.php (листинг 4.9). Они подобны функциям открытия/закрытия категорий, отличие — при выборе нижней категории данные о ней (`id` и `name`) передаются в поле формы создания (редактирования) товара.

Листинг 4.9

```
<?php
/// Выдача дерева категорий
// Раскрытие каталога - показать вложенные подкаталоги
function f_regtovar_open_kategory($Id)
```

```
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id='".$Id."'
         && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_RegTovar_Close_Kategory(".$Id.")'>
          <img src='img/close_dir.ico'></a>
          <a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_RegTovar_Close_Kategory(".$Id.")'>
          ".$row1[name]." (".$row1[nn].")</a>";
  $query2="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id_parent='".$Id."'
          && visible='yes' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
  { $query3="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='".$row2[id]."'
           && visible='yes' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
    if(mysql_num_rows($rez3)>0)
    { $text1.="<div class='menu' id='regtovar_kategory".$row2[id]."'>
            <span><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_RegTovar_Open_Kategory(".$row2[id].")'>
            <img src='img/open_dir.ico'></a></span>
            <span><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_RegTovar_Open_Kategory(".$row2[id].")'>
            ".$row2[name]." (".$row2[nn].")</a><span></div>";
    }
    else
    { $text1.="<div class='menu' id='regtovar_kategory".$row2[id]."'>
             <a href='javascript:void();' onclick='
             document.forms.FormRegTovar.tovar_kategory.value=
             \"".$row2[id].";".$row2[name]."\";
             xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
             \"FormRegTovar\"));'>
             <img src='img/last_dir.ico'></a>
             <a href='javascript:void();' onclick='
             document.forms.FormRegTovar.tovar_kategory.value=
             \"".$row2[id].";".$row2[name]."\";
```

```
            xajax_Control_Reg_Tovar(xajax.getFormValues(
            \"FormRegTovar\"));'>
           ".$row2[name]." (".$row2[nn].")</a></div>";
    }
  }
  return $text1;
}
//********Закрытие каталога ******************
function f_regtovar_close_kategory($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id='".$Id."'
         && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_RegTovar_Open_Kategory(".$Id.")'>
          <img src='img/open_dir.ico'></a>
          <a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_RegTovar_Open_Kategory(".$Id.")'>
          ".$row1[name]." (".$row1[nn].")</a>";
  return $text1;
}
?>
```

4.2.3. Удаление товара

Для удаления товара необходимо при подробном просмотре товара нажать на ссылку **Удалить** (рис. 4.10). При этом вызывается xajax-функция `Delete_Tovar()`, расположенная в файле prgtovars_admin\delete_tovar.php (листинг 4.10). Из базы данных товар не удаляется, функция `Delete_Tovar()` устанавливает в таблице `tovars` для записи данного товара значение поля `visible=del`. Обычные пользователи не смогут видеть этот товар, но, если не истек срок действия ссылки, его по-прежнему можно скачать.

Листинг 4.10

```
<?php
// Удалить товар (установить visible='del')
function Delete_Tovar($Id)
```

```
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключиться к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $query2="SELECT id_kategory,visible FROM tovars WHERE id='".$Id."' ";
  $visible=mysql_result(mysql_query($query2),0,"visible");
  // установить значение поля visible=del
  $query1="UPDATE tovars SET visible='del' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  // пересчитать товар в категориях, если было visible='yes'
  if($visible=='yes')
  { $id_parent=mysql_result(mysql_query($query2),0,"id_kategory");
    while($id_parent>0)
    { $query3="SELECT id,id_parent,nn FROM kategory WHERE
              id='".$id_parent."' ";
      $rez3=mysql_query($query3);
      $id_parent=mysql_result($rez3,0,"id_parent");
      $id_kategory=mysql_result($rez3,0,"id");
      $nn=mysql_result($rez3,0,"nn");
      $new_nn=$nn-1;
      $query4="UPDATE kategory SET nn='".$new_nn."' WHERE
              id='".$id_kategory."' ";
      mysql_query($query4);
    }
    // изменить вид категорий
    $content=f_open_kategory(1);
    $objResponse->assign("kategory1","innerHTML",$content);
  }
  // показать этот товар со статусом удален
  $content=f_view_tovar($Id);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $zagcontent=f_zag1("Товар подробно");
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  $objResponse->script("document.getElementById
               ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Рис. 4.10. Ссылки **Удалить** и **Скрыть** для товара

4.2.4. Скрытие товара, открытие товара

Иногда возникает необходимость временно скрыть товар от показа, не удаляя его, а затем снова открыть. В таблице `tovars` базы данных значение поля `visible=no` соответствует скрытию, а `visible=yes` — открытию товара. Для реализации этого созданы функции скрытия/открытия товара — `DoHidden_Tovar()` и `DoVisible_Tovar()`, расположенные соответственно в файлах prgtovars_admin\dohidden_tovar.php (листинг 4.11) и prgtovars_admin\dovisible_tovar.php (листинг 4.12). При скрытии/открытии товаров не забываем пересчитывать количество товаров в категориях.

Листинг 4.11

```
<?php
// Скрыть товар
function DoHidden_Tovar($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // установить visible=no
  $query1="UPDATE tovars SET visible='no' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  // пересчитать товар в категориях
  $query2="SELECT id_kategory FROM tovars WHERE id='".$Id."' ";
  $id_parent=mysql_result(mysql_query($query2),0);
  while($id_parent>0)
  { $query3="SELECT id,id_parent,nn FROM kategory WHERE
```

```
            id='".$id_parent."' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
    $id_parent=mysql_result($rez3,0,"id_parent");
    $id_kategory=mysql_result($rez3,0,"id");
    $nn=mysql_result($rez3,0,"nn");
    $new_nn=$nn-1;
    $query4="UPDATE kategory SET nn='".$new_nn."' WHERE
            id='".$id_kategory."' ";
    mysql_query($query4);
  }
  // показать измененные категории (количество)
  $content=f_open_kategory(1);
  $objResponse->assign("kategory1","innerHTML",$content);
  // вывести товар
  $content=f_view_tovar($Id);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $zagcontent=f_zag1("Товар подробно");
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  $objResponse->script("document.getElementById
            ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Листинг 4.12

```
<?php
// Открыть товар
function DoVisible_Tovar($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключиться к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // установить visible=no
  $query1="UPDATE tovars SET visible='yes' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  // пересчитать товар в категориях
  $query2="SELECT id_kategory FROM tovars WHERE id='".$Id."' ";
  $id_parent=mysql_result(mysql_query($query2),0);
  while($id_parent>0)
  { $query3="SELECT id,id_parent,nn FROM kategory WHERE
            id='".$id_parent."' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
```

```
    $id_parent=mysql_result($rez3,0,"id_parent");
    $id_kategory=mysql_result($rez3,0,"id");
    $nn=mysql_result($rez3,0,"nn");
    $new_nn=$nn+1;
    $query4="UPDATE kategory SET nn='".$new_nn."' WHERE
            id='".$id_kategory."' ";
    mysql_query($query4);
  }
  // показать измененные категории (количество)
  $content=f_open_kategory(1);
  $objResponse->assign("kategory1","innerHTML",$content);
  // показать товар
  $content=f_view_tovar($Id);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $zagcontent=f_zag1("Товар подробно");
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

При входе администратора в блок **Товары** открывается список скрытых товаров (рис. 4.11).

Рис. 4.11. Список скрытых товаров при входе

4.3. Управление категориями товаров

Управление категориями товаров включает:

- добавление;
- удаление;
- редактирование;
- скрытие.

Для управления категориями товаров нажимаем на ссылку **Категории** в главном меню администраторского профиля. Вид формы для управления категориями приведен на рис. 4.12.

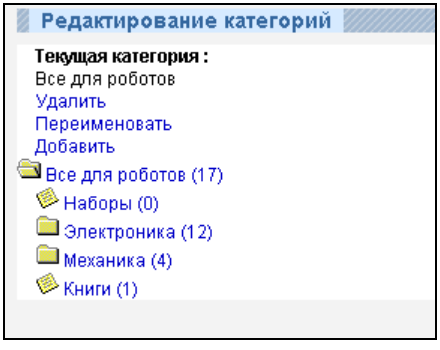


Рис. 4.12. Форма редактирования категорий

Функция `Admin_Tek_Kategory()`, показывающая путь к выбранной категории, и функции `Admin_Open_Kategory()` и `Admin_Close_Kategory()`, отвечающие за раскрытие и закрытие категорий, расположены в файле prgkategery\admin_open_close_kategory.php (листинг 4.13).

Листинг 4.13

```
<?php
// раскрытие категории
function Admin_Open_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента
  $content=f_admin_open_kategory($Id);
  // выдача контента - дерева категорий
  $objResponse->assign("admin_kategory".$Id,"innerHTML",$content);
  // формирование пути к текущей категории и ссылок
  $content=f_string_kategory($Id);
```

```
  $content="<b>Текущая категория :</b><br>".$content;
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Delete_Admin_Kategory(".$Id.");'>Удалить</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Rename_Admin_Kategory(".$Id.");'>Переименовать</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Add_Admin_Kategory(".$Id.");'>Добавить</a>";
  // выдача контента — пути и ссылок
  $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById
             ('admin_path_kategory').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
// скрытие категории
function Admin_Close_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента
  $content=f_admin_close_kategory($Id);
  // выдача контента - дерева категорий
  $objResponse->assign("admin_kategory".$Id,"innerHTML",$content);
  // формирование пути к текущей категории и ссылок
  $content=f_string_kategory($Id);
  $content="<b>Текущая категория :</b><br>".$content;
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Delete_Admin_Kategory(".$Id.");'>Удалить</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Rename_Admin_Kategory(".$Id.");'>Переименовать</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Add_Admin_Kategory(".$Id.");'>Добавить</a>";
  // выдача контента — пути и ссылок
  $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById
             ('admin_path_kategory').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
// путь к текущей категории
function Admin_Tek_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
```

```
  // получение пути текущей категории
  $content=f_string_kategory($Id);
  $content="<b>Текущая категория :</b><br>".$content;
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Delete_Admin_Kategory(".$Id.");'>Удалить</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Rename_Admin_Kategory(".$Id.");'>Переименовать</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Add_Admin_Kategory(".$Id.");'>Добавить</a>";
  // выдача контента
  $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$content);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Функции формирования контента дерева категорий `f_admin_open_kategory()` и `f_admin_close_kategory()` находятся в файле prgkategery\function_admin_open_close_kategory.php (листинг 4.14).

Листинг 4.14

```
<?php
/// Выдача дерева категорий
//********Раскрытие каталога ******************
// показать вложенные подкаталоги
function f_admin_open_kategory($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id='".$Id."'
          && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Close_Kategory(".$Id.")'>
           <img src='img/close_dir.ico'></a>
           <a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Close_Kategory(".$Id.")'>
           ".$row1[name]." (".$row1[nn].")</a>";
  $query2="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id_parent='".$Id."'
           && visible='yes' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
```

```
  while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
  { $query3="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='".$row2[id]."'
           && visible='yes' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
    if(mysql_num_rows($rez3)>0)
    { $text1.="<div class='menu' id='admin_kategory".$row2[id]."'>
           <span><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Open_Kategory(".$row2[id].")'>
           <img src='img/open_dir.ico'></a></span>
           <span><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Open_Kategory(".$row2[id].")'>
           ".$row2[name]." (".$row2[nn].")</a><span></div>";
    }
    else
    { $text1.="<div class='menu' id='admin_kategory".$row2[id]."'>
           <span><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Tek_Kategory(".$row2[id].")'>
           <img src='img/last_dir.ico'></a></span>
           <span><a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Tek_Kategory(".$row2[id].")'>
           ".$row2[name]." (".$row2[nn].")</a><span></div>";
    }
  }
  return $text1;
}
//********Закрытие каталога ******************
function f_admin_close_kategory($Id)
{ require_once("mybaza.php");
  $text1="";
  // получение списка вложенных категорий
  $query1="SELECT name,id,nn FROM kategory WHERE id='".$Id."'
         && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Open_Kategory(".$Id.")'>
           <img src='img/open_dir.ico'></a>
           <a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Admin_Open_Kategory(".$Id.")'>
           ".$row1[name]." (".$row1[nn].")</a>";
  return $text1;
}
?>
```

4.3.1. Добавление категорий товаров

Для добавления категории товара сначала необходимо выбрать текущую категорию, куда будет добавляться новая. Это выполняют, переходя по дереву категорий и щелкая мышью по нужной категории. Затем следует нажать на ссылку **Добавить**. Из файла prgkategery\add_admin_kategory.php (листинг 4.15) вызывается xajax-функция `Add_Admin_Kategory()`, которая выдает форму добавления категории (рис. 4.13).

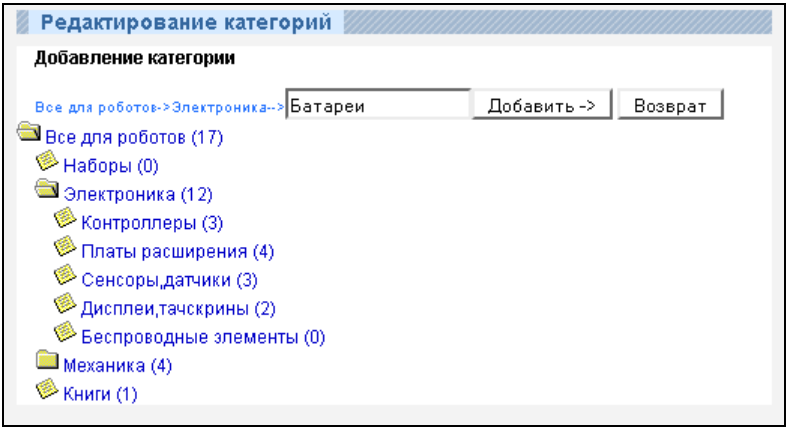


Рис. 4.13. Форма добавления категории

Листинг 4.15

```
<?php
// Форма добавления новой категории
function Add_Admin_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключаемся к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text1="<b>Добавление категории</b>";
  $text1.="<form id='FormAdminKategory' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormAdminKategory\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormAdminKategory\").value=\"Подождите...\";
           xajax_Go_Add_Admin_Kategory(xajax.getFormValues(
           \"FormAdminKategory\"));'>";
  $text1.="<input type='hidden' name='id_parent' value='".$Id."' >";
  $text1.="<br>".f_string_kategory($Id)."--><input type='text'
           name='name' value='' ";
```

```
    $text1.="<br><input type='submit' id='ButtonFormAdminKategory'
             value='Добавить ->'> ";
    $query1="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='".$Id."' &&
             visible='yes' ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    if(mysql_num_rows($rez1)>0)
      $text1.="  <input type='button' value='Возврат' onclick='
              xajax_Admin_Open_Kategory(".$Id.");'></form>";
    else
      $text1.="  <input type='button' value='Возврат' onclick='
              xajax_Admin_Tek_Kategory(".$Id.");'></form>";
    $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$text1);
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

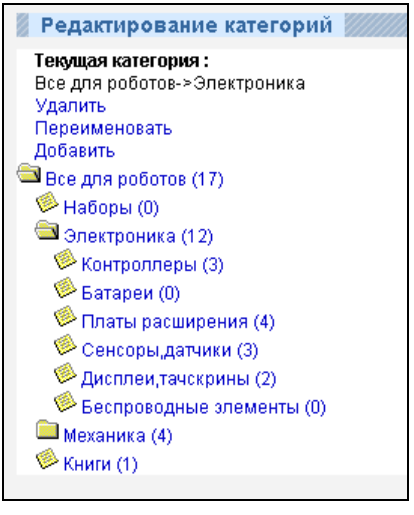


Рис. 4.14. Добавлена категория **Батареи**

В поле вводим название категории и нажимаем на кнопку **Добавить**. Данные формы передаются xajax-функции `Go_Add_Admin_Kategory()`, которая добавляет новую категорию товаров в базу (родительской категорией для нее будет текущая категория). Новая категория добавится в дерево категорий (рис. 4.14). Функция `Go_Add_Admin_Kategory()` находится в файле prgkategery\go_add_admin_ kategory.php (листинг 4.16).

Листинг 4.16

```
<?php
// Добавление новой категории
```

```
function Go_Add_Admin_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // проверка переданного значения
  if(strlen(utftowin($Id[name]))==0)
  { $objResponse->alert("Пустое название !!!");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
  // добавление
  $query1="INSERT INTO kategory SET id_parent='".$Id[id_parent]."',
           name='".utftowin($Id[name])."',nn='0',visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(!$rez1)
  { $objResponse->alert("Ошибка добавления !!!");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
  // заново переоткрыть родительскую категорию
  $parent=$Id[id_parent];
  $content=f_admin_open_kategory($parent);
  $objResponse->assign("admin_kategory".$parent,"innerHTML",$content);
  $content=f_string_kategory($parent);
  $content="<b>Текущая категория :</b><br>".$content;
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
             xajax_Delete_Admin_Kategory(".$parent.");'>Удалить</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
             xajax_Rename_Admin_Kategory(".$parent.");'>
             Переименовать</a>";
  $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
             xajax_Add_Admin_Kategory(".$parent.");'>Добавить</a>";
  $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById
             ('admin_path_kategory').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

4.3.2. Редактирование категорий товаров

Для редактирования категории товара сначала необходимо выбрать текущую категорию. Затем следует нажать на ссылку **Переименовать**. Из файла prgkategery\rename_admin_kategory.php (листинг 4.17) вызывается xajax-функция `Rename_Admin_Kategory()`, которая выдает форму добавления категории (рис. 4.15).

Листинг 4.17

```
<?php
// Форма переименования категории
function Rename_Admin_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе
  require_once("mybaza.php");
  $text1="<b>Переименование категории</b>";
  $text1.="<form id='FormAdminKategory' action='javascript:void(null);'
         onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormAdminKategory\").disabled=true;
         xajax.$(\"ButtonFormAdminKategory\").value=\"Подождите...\";
         xajax_Go_Rename_Admin_Kategory(xajax.getFormValues(
           \"FormAdminKategory\"));'>";
  $text1.="<input type='hidden' name='id_kategory' value='".$Id."' ";
  $text1.="<br>";
  // путь к категории
  $content=f_string_kategory($Id);
  $content=substr($content,0,strrpos($content,"->"));
  $query0="SELECT name FROM kategory WHERE id='".$Id."' ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $name=mysql_result($rez0,0);
  $text1.=$content."--><input type='text' name='name'
          value='".$name."' >";
  $text1.="<br><input type='submit' id='ButtonFormAdminKategory'
           value='Переименовать ->' >";
  $query1="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='".$Id."' &&
          visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(mysql_num_rows($rez1)>0)
    $text1.="  <input type='button' value='Возврат' onclick='
            xajax_Admin_Open_Kategory(".$Id.");'></form>";
  else
    $text1.="  <input type='button' value='Возврат' onclick='
            xajax_Admin_Tek_Kategory(".$Id.");'></form>";
  $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$text1);
```

```
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

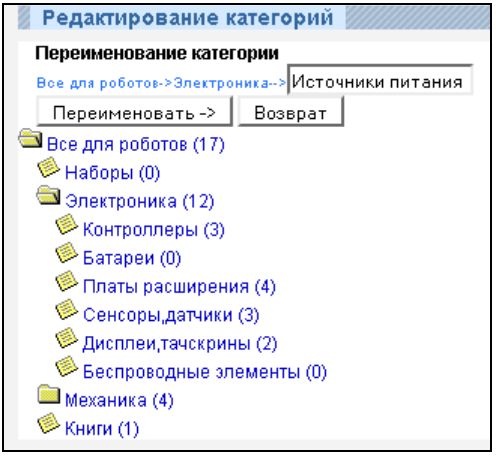


Рис. 4.15. Форма переименования категории

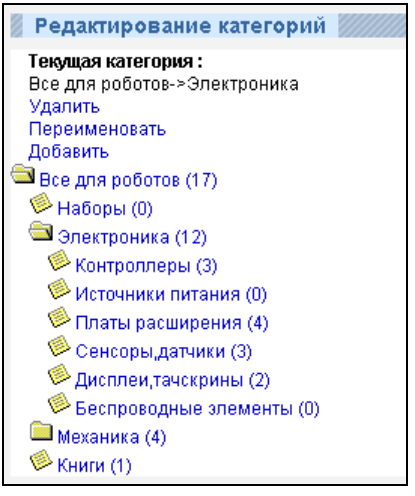


Рис. 4.16. Категория **Батареи** переименована в **Источники питания**

В поле вводим название категории и нажимаем кнопку **Переименовать**. Данные формы передаются xajax-функции `Go_Rename_Admin_Kategory()`, которая добавляет новую категорию товаров в базу (родительской категорией для нее будет текущая категория). В дереве категорий видим измененную категорию (рис. 4.16). Функция `Go_Rename_Admin_Kategory()` находится в файле prgkategery\go_rename_admin_kategory.php (листинг 4.18).

Листинг 4.18

```
<?php
// Добавление новой категории
function Go_Rename_Admin_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // проверка
  if(strlen(utftowin($Id[name]))==0)
  { $objResponse->alert("Пустое название !!!");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
```

```
    // переименование
    $query1="UPDATE kategory SET name='".utftowin($Id[name])."'
            WHERE id='".$Id[id_kategory]."' ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    if(!$rez1)
    { $objResponse->alert("Ошибка переименования !!!");
      $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
      return $objResponse;
    }
    // заново переоткрыть категорию
    $query2="SELECT id_parent FROM kategory WHERE
            id='".$Id[id_kategory]."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    $parent=mysql_result($rez2,0);
    $content=f_admin_open_kategory($parent);
    $objResponse->assign("admin_kategory".$parent,"innerHTML",$content);
    $content=f_string_kategory($parent);
    $content="<b>Текущая категория :</b><br>".$content;
    $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
              xajax_Delete_Admin_Kategory(".$parent.");'>Удалить</a>";
    $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
              xajax_Rename_Admin_Kategory(".$parent.");'>
              Переименовать</a>";
    $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
              xajax_Add_Admin_Kategory(".$parent.");'>Добавить</a>";
    $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$content);
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('admin_path_kategory').scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

4.3.3. Удаление категорий товаров

Для удаления категории товаров сначала необходимо выбрать текущую категорию. Затем следует нажать на ссылку **Удалить**. Из файла prgkategery\delete_admin_kategory.php (листинг 4.19) вызывается xajax-функция `Delete_Admin_Kategory()`. При попытке удалить категорию, в которой находятся товары, функция выдаст предупреждение **Нельзя удалять непустые категории** (рис. 4.17). При попытке удалить категорию, имеющую вложенные категории, функция выдаст предупреждение **Нельзя удалять категории, имеющие вложения** (рис. 4.18). Из базы данных категория не удаляется, устанавливается значение поля `visible=no`, и она становится невидимой (рис. 4.19).

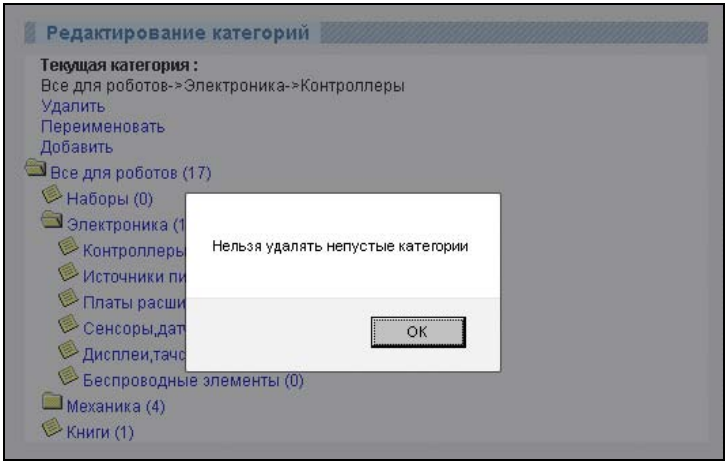


Рис. 4.17. Предупреждение **Нельзя удалять непустые категории**

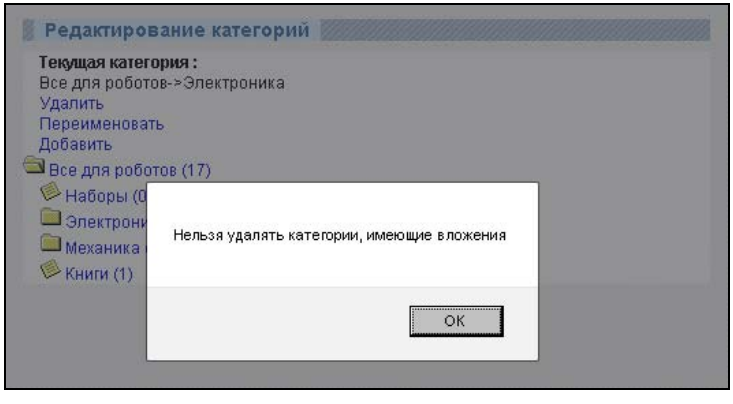


Рис. 4.18. Предупреждение **Нельзя удалять категории, имеющие вложения**

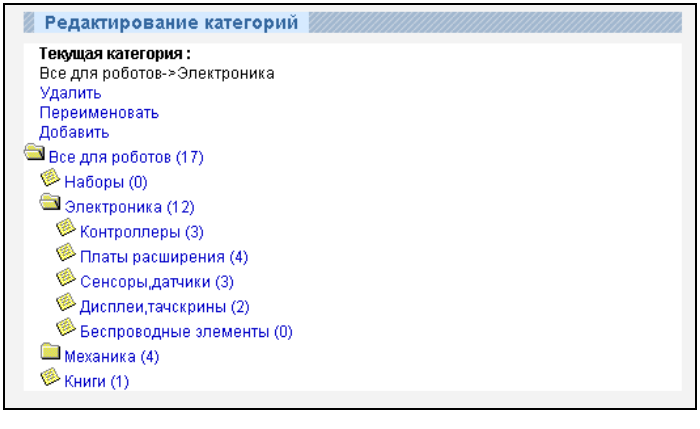


Рис. 4.19. Была удалена категория **Источники питания**

Листинг 4.19

```
<?php
// Удаление категории
function Delete_Admin_Kategory($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // проверка 1 - удалять категории, имеющие вложения нельзя!!!
  $query1="SELECT id FROM kategory WHERE id_parent='".$Id."'
         && visible='yes' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if(mysql_num_rows($rez1)>0)
  {
    $objResponse->alert("Нельзя удалять категории, имеющие вложения ");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
  // проверка 2 - удалять непустые нельзя!!!
  $query2="SELECT nn FROM kategory WHERE id='".$Id."' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  if(mysql_result($rez2,0)>0)
  { $objResponse->alert("Нельзя удалять непустые категории ");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
  // "удаление" - установка visible=no
  $query3="UPDATE kategory SET visible='no' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez3=mysql_query($query3);
  if(!$rez3)
  { $objResponse->alert("Ошибка удаления !!!");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
  }
  // заново переоткрыть родительскую категорию
  $query4="SELECT id_parent FROM kategory WHERE id='".$Id."' ";
  $rez4=mysql_query($query4);
  $parent=mysql_result($rez4,0);
  $content=f_admin_open_kategory($parent);
  $objResponse->assign("admin_kategory".$parent,"innerHTML",$content);
  $content=f_string_kategory($parent);
  $content="<b>Текущая категория :</b><br>".$content;
```

```
    $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
              xajax_Delete_Admin_Kategory(".$parent.");'>Удалить</a>";
    $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
              xajax_Rename_Admin_Kategory(".$parent.");'>
              Переименовать</a>";
    $content.="<br><a href='javascript:void();' onclick='
              xajax_Add_Admin_Kategory(".$parent.");'>Добавить</a>";
    $objResponse->assign("admin_path_kategory","innerHTML",$content);
    $objResponse->script("document.getElementById
                 ('admin_path_kategory').scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

4.4. Управление заказами

Администратору необходимо просматривать все заказы пользователей, значит, должна быть возможность корректировать заказы вплоть до изменения цены, "оплачивать" заказы пользователей — переводить заказ в статус "Оплачен", отправленные пользователю заказы переводить в статус "Отправлен". Заказов может быть много, поэтому нужен хороший фильтр поиска, чтобы найти заказ по номеру, вывести заказы конкретного пользователя или за определенный период, отыскать заказы с определенным товаром.

4.4.1. Просмотр заказов пользователей

При выборе из профиля администратора пункта главного меню **Заказы** из файла prgzakaz_admin\view_aal_zakaz_admin.php (листинг 4.20) вызывается xajax-функция `View_All_Zakaz_Admin()`, которая выдает список заказов всех пользователей постранично (рис. 4.20).

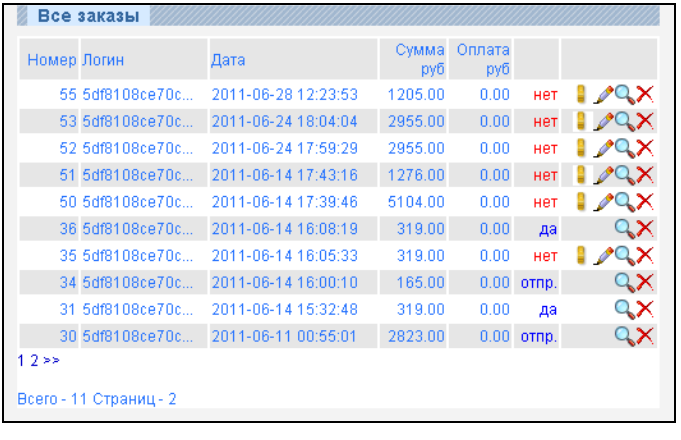


Рис. 4.20. Список заказов всех пользователей постранично

Листинг 4.20

```
<?php
// Просмотр всех заказов пользователя постранично (админ)
// $Id - номер страницы
function View_All_Zakaz_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // получение контента
  $content=f_view_all_zakaz_admin($Id);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // вывод навигатора страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Контент для вывода заказов всех пользователей формирует функция `f_view_all_zakaz_admin()`. Для каждого заказа в списке выводим следующую информацию:

- ❒ номер заказа;
- ❒ логин пользователя, сделавшего заказ;
- ❒ дата и время заказа;
- ❒ сумма заказа, руб.;
- ❒ сумма поступившей оплаты, руб.;
- ❒ статус оплаты заказа:
  - да;
  - нет;
  - отправлен;
- ❒ ссылки:
  - оплатить (для неоплаченных);
  - редактировать (для неоплаченных);
  - посмотреть;
  - удалить.

Формирование контента для вывода списка заказов происходит в функции `f_view_all_zakaz()`, которая находится в файле prgzakaz_admin\function_view_all_zakaz.php (листинг 4.21). Число заказов на страницу — константа `NN2` в файле my.php.

Листинг 4.21

```
<?php
// Просмотр заказов пользователя постранично (дата по убыванию) (админ)
// $Id - номер страницы для показа
function f_view_all_zakaz_admin($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  $query0="SELECT COUNT(id) FROM zakaz WHERE visible='yes'
           ORDER BY data DESC ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $count=mysql_result($rez0,0);
  $pages=ceil($count/NN2);
  $page=min($Id,$pages);$poz=($page-1)*NN2;
  $text1.="<div class='zag_view_tovars'>";
  if($count>0)
  { $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE visible='yes'
             ORDER BY data DESC LIMIT ".$poz.", ".NN2."";
    $rez1=mysql_query($query1);
    // шапка для таблицы
    $text1.="<table>";
    $text1.="<tr><td class='str0' align=right>Номер</td>";
    $text1.="<td class='str0'>Логин</td>";
    $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
    $text1.="<td class='str0' align=right>Сумма<br>руб</td>";
    $text1.="<td class='str0' align=right>Оплата<br>руб</td>";
    $text1.="<td class='str0'></td>";
    $text1.="<td class='str0'></td></tr>";$i=0;
    while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
    { $i++;
      // номер заказа
      $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'
               align=right>".$row1[id]."</td>";
      $query3="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_user]."' ";
```

```
    $rez3=mysql_query($query3);
    $login=mysql_result($rez3,0);
    // логин сократить
    $login=(strlen($login)<13)?($login):(substr($login,0,12)."...");
    // логин
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$login."</td>";
    // дата
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[data]."</td>";
    // сумма заказа
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
             align=right>".$row1[summa_rub]."</td>";
    // сумма оплаченная
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
             align=right>".$row1[summa_rub_oplata]."</td>";
    // статус оплаты
    if($row1[pay]=='yes')
       $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
                color='blue'>да</font></td>";
    elseif($row1[pay]=='no')
       $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
                color='red'>нет</font></td>";
    else
       $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
                color='blue'>отпр.</font></td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>";
    // ссылки
    if($row1[pay]=='no')
    { $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Oplata_Zakaz_Admin(".$row1[id].");'
           title='Оплатить'><img src='img/pay.gif'></a>";
      $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Edit_Zakaz_Admin(".$row1[id].");'
           title='Редактировать'><img src='img/edit.png'></a>";
    }
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_View_Zakaz_Admin(".$row1[id].");'
            title='Подробно'><img src='img/view.gif'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Delete_Zakaz_Admin(".$row1[id].");'
           title='Удалить'><img src='img/delete.png'></a>";
    $text1.="</td></tr>";
}
```

```
    $text1.="</table>";
    // список ссылок перехода по страницам
    $text2="";
    if($pages>1)
    { if($page != 1)
      { $i=$page-1;
        $text2.="<a href='javascript:void(null);'
           onclick='var x=new Array();x=".($page-1).";
           xajax_View_All_Zakaz_Admin(x);'> <<</a>";  }
      $x=array();
      $x=doarray1($page,$pages,5);
      for($i=0;$i < count($x);$i++)
      //for($i=1;$i <= $pages;$i++)
      { if($x[$i]==$page)  $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
        else
        { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
           var x=new Array();x=".$x[$i].";
           xajax_View_All_Zakaz_Admin(x);'> ".$x[$i]."</a>";  }
      }
      if($page != $pages)
      { $i=$page+1;
        $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
          var x=new Array();x=".($page+1).";
          xajax_View_All_Zakaz_Admin(x);'> >></a>";  }
      if($pages != 1)
      { $text2.=
        "<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br> </center>"; }
      else  { $text2.="</center>"; }
    }
  }
  else  { $text2="<br><center>Заказов не обнаружено</center><br>"; }
  $text[0]=$text1;
  $text[1]=$text2;
  return $text;
}
?>
```

4.4.2. Просмотр заказов пользователей по фильтру

Вид формы поиска заказа по фильтру приведен на рис. 4.21. Поиск заказа осуществляется по:

- номеру заказа;
- логину пользователя (соответствие);

- периоду времени;
- наименованию товара в заказе (соответствие).

Форму поиска заказов генерирует функция `f_form_search_zakaz_admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\function_form_search_zakaz_admin (листинг 4.22).

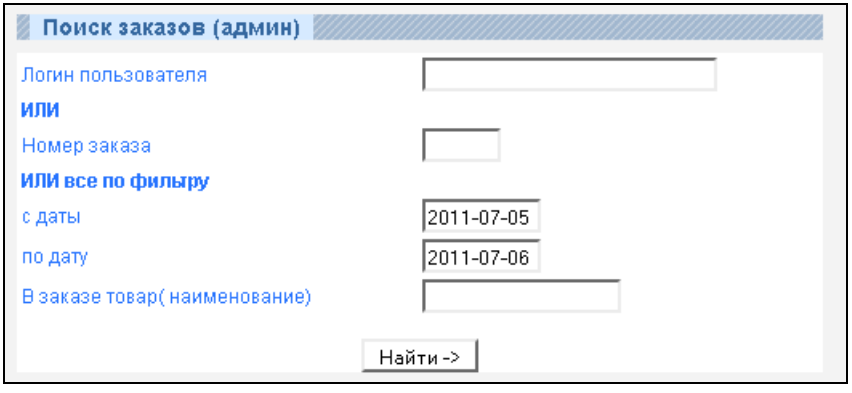


Рис. 4.21. Форма поиска заказов по фильтру

Листинг 4.22

```
<?php
// Форма поиска заказа (admin)
function f_form_search_zakaz_admin()
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // создание формы
  $text1.="<form id='FormSearchZakaz' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormSearchZakaz\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormSearchZakaz\").value=\"Подождите...\";
           xajax_View_Search_Zakaz_Admin(xajax.getFormValues(
           \"FormSearchZakaz\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  // логин
  $text1.="<tr><td width=50%>Логин пользователя</td>";
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='user_zakaz' value='' size=32
           maxlength=32>
          <input type='hidden' id='pagesearch' name='pagesearch'
```

```
        value='1'></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=50%><b>ИЛИ</b></td></td></tr>";
  // номер заказа
  $text1.="<tr><td width=50%>Номер заказа</td>";
  $text1.="<td width=50%>
        <input type='text' name='number_zakaz' value='' size=5
        maxlength=5></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=50%><b>ИЛИ все по фильтру</b></td></td></tr>";
  // с даты
  $text1.="<tr><td width=50%>с даты</td>";
  $text1.="<td width=50%>
        <input type='text' name='datazakaz1' id='datazakaz1'
         value='".date('Y-m-d')."' size=10 maxlength=10></td></tr>";
  // по дату
  $text1.="<tr><td width=50%>по дату </td>";
  $text1.="<td width=50%>
        <input type='text' name='datazakaz2' id='datazakaz2'
         value='".date('Y-m-d',strtotime('now +1 day'))."' size=10
         maxlength=10></td></tr>";
  // наименование товара
  $text1.="<tr><td width=50%>В заказе товар( наименование)</td>";
  $text1.="<td width=50%>
        <input type='text' name='name_tovar' value='' size=20
        maxlength=20></td></tr>";
  $text1.="</table>";
  $text1.="<center><br><input type='submit' id='ButtonFormSearchZakaz'
         value='Найти ->'></center>";
  $text1.="</form>";
  return $text1;
}
?>
```

После выбора параметров поиска и нажатия кнопки **Найти** из файла prgzakaz_admin\view_search_zakaz_admin.php (листинг 4.23) вызывается xajax-функция `View_Search_Zakaz_Admin()`, которой в качестве параметров передаются значения формы `FormSearchZakaz`. Результат выводится в виде списка постранично.

Листинг 4.23

```
<?php
// Просмотр заказов по поиску (админ)
function View_Search_Zakaz_Admin($Id)
```

```
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // заголовок
  $zag=f_zag1("Результат поиска");
  $objResponse->assign("centercaption3","innerHTML",$zag);
  // формирование контента
  $content=f_view_search_zakaz_admin($Id);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // вывод навигатора страниц
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  // активировать кнопку submit
  $objResponse->assign("ButtonFormSearchZakaz","value", "Найти ->");
  $objResponse->assign("ButtonFormSearchZakaz","disabled", false);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Выборку заказов по параметрам поиска и формирование контента для вывода осуществляет функция `f_view_search_zakaz_admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\function_view_search_zakaz_admin.php (листинг 4.24). Пример результата поиска иллюстрирует рис. 4.22.

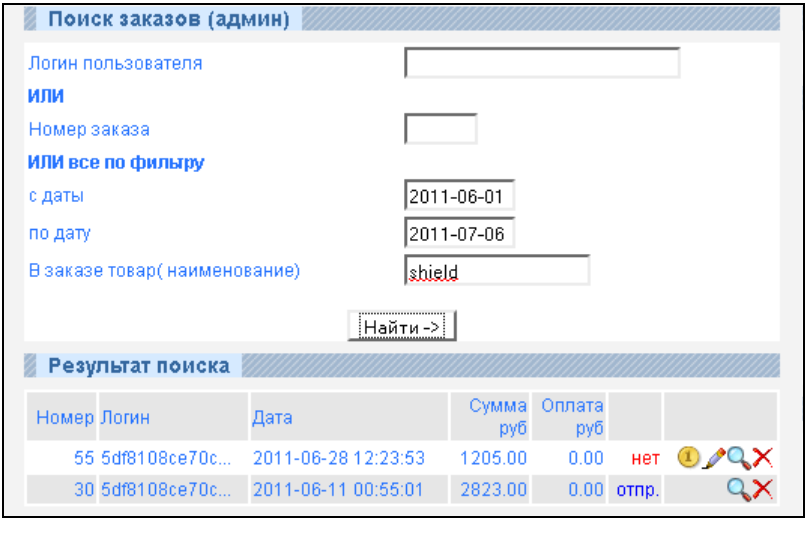


Рис. 4.22. Результат поиска заказов по фильтру

Листинг 4.24

```
<?php
// Просмотр заказов по поиску
// $Id - параметры формы
function f_view_search_zakaz_admin($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // составление запроса
  $query0="SELECT DISTINCT(zakaz.id) FROM zakaz,zakaz_table,tovars WHERE
           zakaz.visible='yes'  ";
  $name_tovar=utftowin($Id[name_tovar]);
  if(strlen(trim($Id[user_zakaz]))>0)
  { $query0="SELECT DISTINCT(zakaz.id)FROM zakaz,zakaz_table,tovars,users
             WHERE zakaz.visible='yes'  ";
    $query0.="&& zakaz.id_user=users.id && LOWER(users.login) LIKE
             '%".$Id[user_zakaz]."%'  ";
  }
  elseif($Id[number_zakaz]>0)
  { $query0.="&& zakaz.id='".$Id[number_zakaz]."' "; }
  else
  { $query0.="&& zakaz.data >= '".$Id[datazakaz1]."' &&
              zakaz.data <='".$Id[datazakaz2]."'  ";
    if(strlen(rtrim(ltrim($name_tovar)))>0)
    { $query0.="&& LOWER(tovars.name) LIKE '%".$name_tovar."%' &&
                zakaz_table.id_tovar=tovars.id
                && zakaz_table.id_zakaz=zakaz.id ";   }
  }
  $rez0=mysql_query($query0);
  $count=mysql_num_rows($rez0);
  $pages=ceil($count/NN2);
  $page=min($Id[pagesearch],$pages);$poz=($page-1)*NN2;
  $text1="<div class='zag_view_tovars'>";
  if($count>0)
  { $query0.=" LIMIT ".$poz.", ".NN2."";
    $query1=$query0;
    $rez1=mysql_query($query1);
    // шапка таблицы
```

```
$text1.="<table>";
$text1.="<tr><td class='str0' align=right>Номер</td>";
$text1.="<td class='str0'>Логин</td>";
$text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Сумма<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Оплата<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0'></td>";
$text1.="<td class='str0'></td></tr>";$i=0;
while($row1=mysql_fetch_row($rez1))
{ $i++;
  $query2="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$row1[0]."' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  $row2=mysql_fetch_assoc($rez2);
  $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'
          align=right>".$row2[id]."</td>";
  $query3="SELECT login FROM users WHERE id='".$row2[id_user]."' ";
  $rez3=mysql_query($query3);
  $login=mysql_result($rez3,0);
  // логин
  $login=(strlen($login)<13)?($login):(substr($login,0,12)."...");
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$login."</td>";
  // дата
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row2[data]."</td>";
  // сумма заказа
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
         align=right>".$row2[summa_rub]."</td>";
  // сумма оплаченная
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
         align=right>".$row2[summa_rub_oplata]."</td>";
  // статус оплаты
  if($row2[pay]=='yes')
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
            color='blue'>да</font></td>";
  elseif($row2[pay]=='no')
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
            color='red'>нет</font></td>";
  else
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right><font
            color='blue'>отпр.</font></td>";
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>";
  // ссылки
  if($row2[pay]=='no')
```

```
  { $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_Oplata_Zakaz_Admin(".$row2[id].");'
         title='Оплатить'><img src='img/pay.gif'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
         xajax_Edit_Zakaz_Admin(".$row2[id].");'
         title='Редактировать'><img src='img/edit.png'></a>";
  }
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
          xajax_View_Zakaz_Admin(".$row2[id].");'
          title='Подробно'><img src='img/view.gif'></a>";
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
         xajax_Delete_Zakaz_Admin(".$row2[id].");'
         title='Удалить'><img src='img/delete.png'></a>";
  $text1.="</td></tr>";
}
$text1.="</table>";
// список ссылок перехода по страницам
$text2="";
if($pages>1)
{ if($page != 1)
  { $i=$page-1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchZakaz.pagesearch.value=".$i.";
      xajax_View_Search_Zakaz_Admin(xajax.getFormValues(
      \"FormSearchZakaz\"));'> <<<</a>";  }
  $x=array();
  $x=doarray1($page,$pages,5);
  for($i=0;$i < count($x);$i++)
  //for($i=1;$i <= $pages;$i++)
  { if($x[$i]==$page)  $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
    else
    { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchZakaz.pagesearch.value=".$x[$i].";
      xajax_View_Search_Zakaz_Admin(xajax.getFormValues(
      \"FormSearchZakaz\"));'> ".$x[$i]."</a>";  }
  }
  if($page != $pages)
  { $i=$page+1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchZakaz.pagesearch.value=".$i.";
      xajax_View_Search_Zakaz_Admin(xajax.getFormValues(
      \"FormSearchZakaz\"));'> >></a>";  }
```

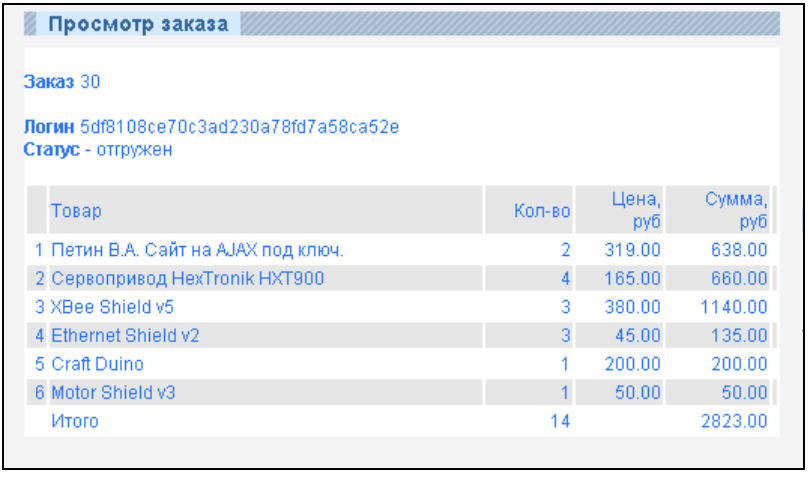
```
      if($pages != 1)
      { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br>
              </center>"; }
      else  { $text2.="</center>"; }
    }
  }
  else
  { $text2="<br><center>По данному запросу поиска ничего не
          обнаружено</center><br>"; }
  $text[0]=$text1;
  $text[1]=$text2;
  return $text;
}
?>
```

4.4.3. Просмотр заказа

При щелчке по значку **Подробно** можно просмотреть выбранный заказ из списка (рис. 4.23). При этом вызывается xajax-функция `View_Zakaz_Admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\view_zakaz_admin.php (листинг 4.25). В качестве аргумента передается ID заказа в таблице `zakaz` базы данных.

Листинг 4.25

```
<?php
// Просмотр заказа (админ)
// $Id - ID заказа
function View_Zakaz_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // формирование контента для вывода – информация о заказе
  $content=f_view_zakaz_admin($Id);
  // заголовок
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```



Просмотр заказа

Заказ 30

Логин 5df8108ce70c3ad230a78fd7a58ca52e
Статус - отгружен

	Товар	Кол-во	Цена, руб	Сумма, руб
1	Петин В.А. Сайт на AJAX под ключ.	2	319.00	638.00
2	Сервопривод HexTronik HXT900	4	165.00	660.00
3	XBee Shield v5	3	380.00	1140.00
4	Ethernet Shield v2	3	45.00	135.00
5	Craft Duino	1	200.00	200.00
6	Motor Shield v3	1	50.00	50.00
	Итого	14		2823.00

Рис. 4.23. Просмотр заказа администратором

Контент для вывода данных заказа формирует функция `f_view_zakaz_admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\function_view_zakaz_admin.php (листинг 4.26). Позиции заказа функция выбирает из таблицы `zakaz_table`.

Листинг 4.26

```
<?php
// Просмотр заказа (админ)
// $Id - ID заказа
function f_view_zakaz_admin($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // выбор заказа
  $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  // номер
  $text1.="<br><b>Заказ</b> ".$row1[id]."<br>";
  $query3="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_user]."' ";
  $rez3=mysql_query($query3);
  // логин
  $text1.="<br><b>Логин</b> ".mysql_result($rez3,0)."<br>";
```

```
// статус оплаты
if($row1[pay]=='yes')
  $text1.="<b>Статус </b> - оплачен<br>";
elseif($row1[pay]=='no')
  $text1.="<b>Статус </b> - неоплачен<br><br>";
else
  $text1.="<b>Статус </b> - отгружен<br><br>";
// выбор строк заказа
$query2="SELECT * FROM zakaz_table WHERE id_zakaz='".$Id."' ";
$rez2=mysql_query($query2);
// шапка таблицы
$text1.="<table>";
$text1.="<tr><td class='str0'></td>";
$text1.="<td class='str0'>Товар</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Кол-во</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Цена,<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Сумма,<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0'></td>";
$text1.="</tr>";
$i=0; $count=0;
while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
{ $i++;
  $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."' align=right>".$i."</td>";
  $query3="SELECT name FROM tovars WHERE id='".$row2[id_tovar]."' ";
  // наименование
  $rez3=mysql_query($query3);
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>
           ".mysql_result($rez3,0)."</td>";
  // количество
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>".$row2[kol]."</td>";
  // накопление количества
  $count+=$row2[kol];
  // цена товара
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
           ".$row2[pay_rub]."</td>";
  // сумма по позиции
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
             ".$row2[summa_rub]."</td>";
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'></td>";
  $text1.="</tr>";
```

```
  }
  $text1.="<tr><td></td>";
  $text1.="<td>Итого</td>";
  // вывод итого количества
  $text1.="<td align=right>".$count."</td>";
  $text1.="<td align=right></td>";
  // вывод итого сумма
  $text1.="<td align=right>".$row1[summa_rub]."</td>";
  $text1.="<td></td></tr>";
  if($row1[pay]=='no')
  { $text1.="<tr><td></td>";
    $text1.="<td>Оплачено</td>";
    $text1.="<td align=right></td>";
    $text1.="<td align=right></td>";
    $text1.="<td align=right>".$row1[summa_rub_oplata]."</td>";
    $text1.="<td></td></tr>";  }
  $text1.="</table>";
  // ссылка на установку признака оплаты для неоплаченного заказа
  if($row1[pay]=='no')
    $text1.="<br><br><input type=button value='Сделать оплаченным'
           onclick='xajax_Oplata_Zakaz_Admin(".$row1[id].");' >";
  if($row1[pay]=='yes')
    $text1.="<br><br><input type=button value='Сделать отправленным'
        onclick='xajax_Oplata_End_Zakaz_Admin(".$row1[id].");' >";
  return $text1;
}
?>
```

4.4.4. Редактирование заказа

При щелчке по значку **Редактировать** (для неоплаченных заказов) можно отредактировать выбранный заказ из списка (рис. 4.24). При этом вызывается xajax-функция `Edit_Zakaz_Admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\edit_zakaz_admin.php (листинг 4.27). В качестве аргумента передается ID заказа в таблице `zakaz` базы данных.

Листинг 4.27

```
<?php
// Редактирование заказа - admin
function Edit_Zakaz_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
```

```
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
    // получение контента — формы редактирования заказа
    $content=f_edit_zakaz_admin($Id);
    // заголовок
    $zagcontent=f_zag1("Редактирование заказа");
    // вывод заголовка
    $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
    // вывод контента
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
    // блок center5 в зону видимости
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center5').scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

Контент для вывода данных заказа формирует функция `f_edit_zakaz_admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\function_edit_zakaz_admin.php (листинг 4.28). Функция создает форму `FormEditZakaz`, выбирает поля из таблицы `zakaz_table`. Для каждой позиции для поля **Количество** по событию `onchange` вызываем xajax-функцию `Change_Kol_Table()` с передачей данных по данной позиции. Для полей **Цена** по событию `onchange` вызываем xajax-функцию `Change_Pay_Table()` с передачей данных по данной позиции. При щелчке по значку **Удалить** вызываем xajax-функцию `Change_Kol_Table()` с передачей данных по текущей позиции и количеством, равным нулю.

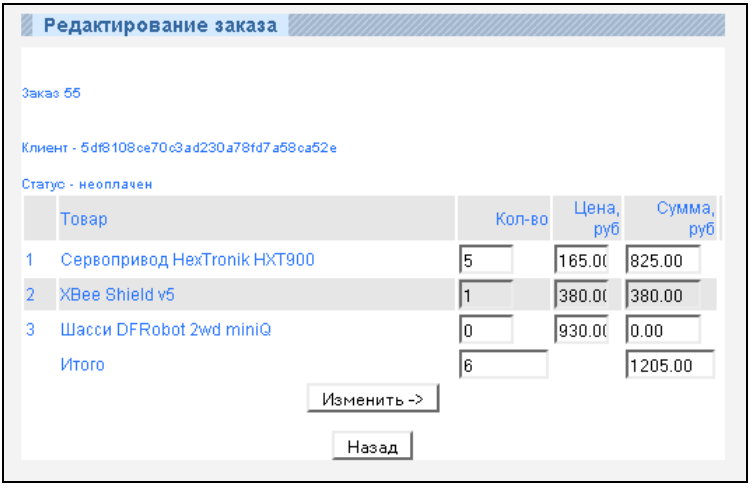


Рис. 4.24. Редактирование заказа администратором

Листинг 4.28

```
<?php
// Редактирование заказа - admin
// $Id - ID заказа
function f_edit_zakaz_admin($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение базы данных
  require_once("mybaza.php");
  // создание формы
  $text1="";
  $text1.="<form id='FormEditZakaz' action='javascript:void(null);'
           onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormEditZakaz\").disabled=true;
           xajax.$(\"ButtonFormEditZakaz\").value=\"Подождите...\";
           xajax_Go_Edit_Zakaz_Admin(xajax.getFormValues(
           \"FormEditZakaz\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $query1="SELECT * FROM zakaz WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<br><br><b>Заказ</b> ".$row1[id]."<br>";
  $query11="SELECT login FROM users WHERE id='".$row1[id_user]."' ";
  $rez11=mysql_query($query11);
  $text1.="<br><br><b>Клиент - </b> ".mysql_result($rez11,0)."<br>";
  if($row1[pay]=='yes')  $text1.="<br><b>Статус </b> - оплачен<br>";
  else                   $text1.="<br><b>Статус </b> - не оплачен<br>";
  $query2="SELECT * FROM zakaz_table WHERE id_zakaz='".$Id."' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  // шапка для таблицы
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td class='str0'></td>";
  $text1.="<td class='str0'>Товар</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Кол-во</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Цена,<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Сумма,<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0'></td>";
  $text1.="</tr>";
  $i=0;$count=0;
  // выбор позиций заказа
  while($row2=mysql_fetch_assoc($rez2))
  { $i++;$count+=$row2[kol];
    $text1.="<tr>";
```

```
$text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=5%>".$i."
        <input type=hidden name=table_id".$i." id=table_id".$i."
        value='".$row2[id]."' ></td>";
$query1="SELECT name FROM tovars WHERE id='".$row2[id_tovar]."' ";
$text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
    width=60%>".mysql_result(mysql_query($query1),0)."</td>";
$text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
    name=table_kol".$row2[id]." id=table_kol".$row2[id]."
  value='".$row2[kol]."' size=3 maxlength=3 ".READONLYZ."
  onchange='var x=new Array();x[0]=".$row2[id].";x[1]=this.value;
  x[2]=document.forms.FormEditZakaz.table_pay".$row2[id].".value;
  x[3]=document.forms.FormEditZakaz.table_summa".$row2[id].".value;
  x[4]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_count_zakaz.value;
  x[5]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_summa_zakaz.value;
  xajax_Change_Kol_Table(x);'>
  </td>";
$text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
  name=table_pay".$row2[id]." id=table_pay".$row2[id]."
  value='".$row2[pay_rub]."' size=3 maxlength=6
  onchange='var x=new Array();x[0]=".$row2[id].";
  x[1]=document.forms.FormEditZakaz.table_kol".$row2[id].".value;
  x[2]=this.value;
  x[3]=document.forms.FormEditZakaz.table_summa".$row2[id].".value;
  x[4]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_count_zakaz.value;
  x[5]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_summa_zakaz.value;
  xajax_Change_Pay_Table(x);'>
  </td>";
$text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=10%><input type=text
  name=table_summa".$row2[id]." id=table_summa".$row2[id]."
  value='".$row2[summa_rub]."' size=6 maxlength=6 readonly
  onclick='document.getElementById(
  \"table_kol".$row2[id]."\").focus();return false;' >
  </td>";
if(READONLYZ=='readonly')
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' width=5%><a
  href='javascript:void();' onclick='
  var x=new Array();x[0]=".$row2[id].";x[1]=\"0\";
  x[2]=document.forms.FormEditZakaz.table_pay".$row2[id].".value;
  x[3]=document.forms.FormEditZakaz.table_summa".$row2[id].".value;
  x[4]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_count_zakaz.value;
  x[5]=document.forms.FormEditZakaz.itogo_summa_zakaz.value;
  xajax_Change_Kol_Table(x);'><img src='img/delete.png'>
  </a></td>";
$text1.="</tr>";
```

```
  }
  $text1.="<tr><td></td>";
  $text1.="<td>Итого</td>";
  $text1.="<td align=right><input type=text name=itogo_count_zakaz
           id=itogo_count_zakaz
           value='".$count."' size=8 maxlength=8 readonly></td>";
  $text1.="<td align=right></td>";
  $text1.="<td align=right><input type=text name=itogo_summa_zakaz
    id=itogo_summa_zakaz value='".$row1[summa_rub]."' size=8 maxlength=8
    readonly></td>";
  $text1.="<td></td></tr>";
  $text1.="</table>";
  $text1.="<center><input type='submit' id='ButtonFormEditZakaz'
    value='Изменить ->'>
    <br><br><input type='button' value='Назад' onclick='
    document.getElementById(\"center5\").innerHTML=\"\";
    document.getElementById(\"centercaption5\").innerHTML=\"\";'>
    </center>";
  $text1.="</form>";
  return $text1;
}
?>
```

Xajax-функция `Change_Kol_Table()` нам уже встречалась (см. листинг 3.72). Рассмотрим функцию `Change_Pay_Table()`, которая находится в файле prgzakaz\change_pay_table.php (листинг 4.29). Функция получает ID позиции, количество, новую цену, старую сумму позиции и итоговую сумму, пересчитывает и устанавливает новую сумму для позиции и итоговую сумму.

Листинг 4.29

```
<?php
// Изменение цены товара
// в позиции товара при редактировании заказа - admin
function Change_Pay_Table($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // вычислить И установить новое значение в ячейку суммы
  $new_summa=$Id[1]*$Id[2];
  $objResponse->assign("table_summa".$Id[0],"value",$new_summa);
  // вычислить изменение количества и суммы
  $new_itogo_summa=$Id[5]-$Id[3]+$Id[1]*$Id[2];
  $objResponse->assign("itogo_summa_zakaz","value",$new_itogo_summa);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
```

```
  return $objResponse;
}
?>
```

При нажатии кнопки **Изменить** происходит вызов xajax-функции `Go_Edit_Zakaz()` из файла prgzakaz_admin\go_edit_zakaz_admin.php (листинг 4.30) с передачей ей параметров формы `FormEditZakaz`. Функция перезаписывает в базу данных значения количества и цены для каждой позиции заказа в таблице `zakaz_table`, а также изменившуюся сумму заказа в таблице `zakaz`. При успешном изменении заказа выдается сообщение **Изменено** (рис. 4.25).

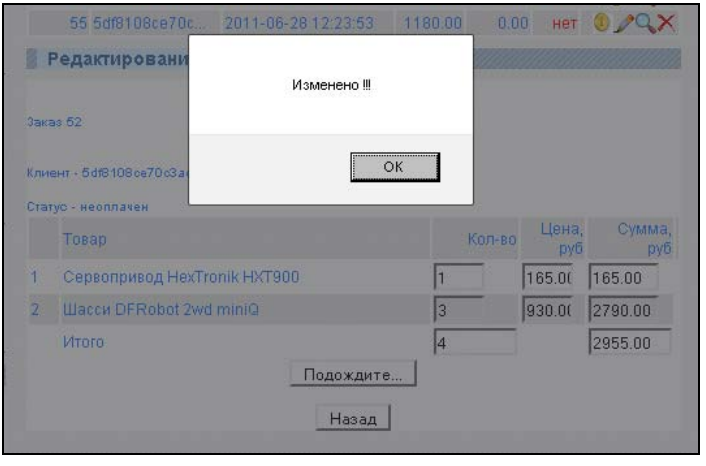


Рис. 4.25. Сообщение при сохранении результатов редактирования

Листинг 4.30

```
<?php
// Сохранение отредактированного заказа
function Go_Edit_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $j=(count($Id)-2)/4;
  for($i=1;$i<=$j;$i++)
  { $id=$Id[table_id.$i];
    $kol=$Id[table_kol.$id];
    $summa_rub=$Id[table_summa.$id];
    $query1="UPDATE zakaz_table SET kol='".$kol."',
             summa_rub='".$summa_rub."'WHERE id='".$id."' ";
```

```
    $rez1=mysql_query($query1);
  }
  $objResponse->alert("Изменено !!!");
  // изменение суммы заказа в таблице zakaz
  $query2="SELECT id_zakaz FROM zakaz_table WHERE id='".$id."' ";
  $id_zakaz=mysql_result(mysql_query($query2),0);
  $query3="UPDATE zakaz SET summa_rub='".$Id[itogo_summa_zakaz]."'
          WHERE id='".$id_zakaz."' ";
  mysql_query($query3);
  // вывести измененный заказ
  $content=f_edit_zakaz($id_zakaz);
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр заказа");
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById
                ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

4.4.5. Удаление заказа

При щелчке по значку **Удалить** выбранный заказ удаляется. При этом вызывается ajax-функция `Delete_Zakaz_Admin()`, расположенная в файле prgzakaz_admin\delete_zakaz_admin.php (листинг 4.31). В качестве аргумента передается ID заказа в таблице `zakaz` базы данных. При успешном удалении выдается сообщение **Заказ удален!!!** (рис. 4.26). Из базы данных заказ не удаляется, для него в таблице `zakaz` устанавливается значение поля `visible=no`, и он становится невидимым при просмотре.

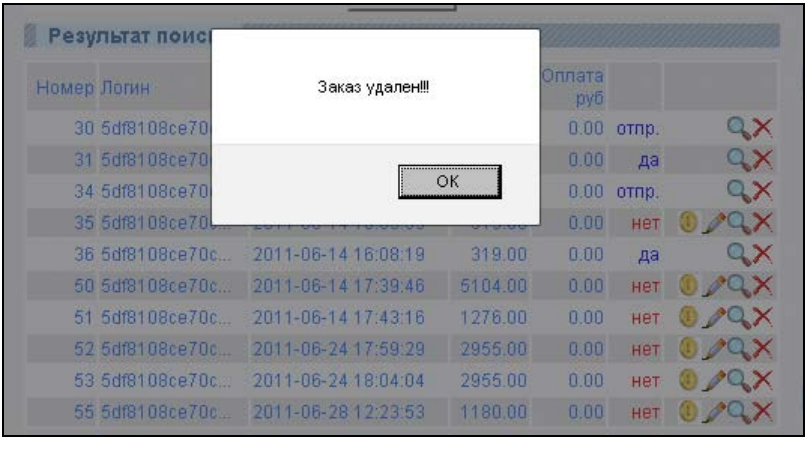


Рис. 4.26. Сообщение при удалении заказа

Листинг 4.31

```
<?php
// Удаление заказа
function Delete_Zakaz($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax", "value", 'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // установка поля visible=no
  $query1="UPDATE zakaz SET visible='no' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if($rez1)
  { $objResponse->alert("Заказ удален!!!");
    // вывести список заказов
    $content=f_view_all_zakaz(1);
    $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
    $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center3').scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("centercaption5", "innerHTML","<table></table>");
    $objResponse->assign("center5", "innerHTML","<table></table>");
  }
  else
    $objResponse->alert("Ошибка удаления!!!");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

4.4.6. Оплата заказа администратором

Создадим возможность для администратора переводить заказ в статус "оплачен". Для этого достаточно установить для заказа в базе данных в таблице `zakaz` значение поля `pay=yes`. При щелчке по значку **Оплатить** идет вызов xajax-функции `Oplata_Zakaz_Admin()`, которая находится в файле prgoplata\oplata_zakaz_admin.php (листинг 4.32). Функция устанавливает значение поля `pay=yes` и выдает сообщение об успешной операции (рис. 4.27).

Листинг 4.32

```
<?php
// Сделать заказ оплаченным admin
// pay=yes
function Oplata_Zakaz_Admin($Id)
```

```
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax", "value", 'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // установка признака оплаты
  $query1="UPDATE zakaz SET pay='yes' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  // вывод результата
  if($rez1)
  { $objResponse->alert("Заказ оплачен !!!");
    // заново вывести заказы
    $content.=f_view_zakaz_admin($Id);
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center5').scrollIntoView();");    }
  else  $objResponse->alert("Ошибка оплаты admin!!!");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

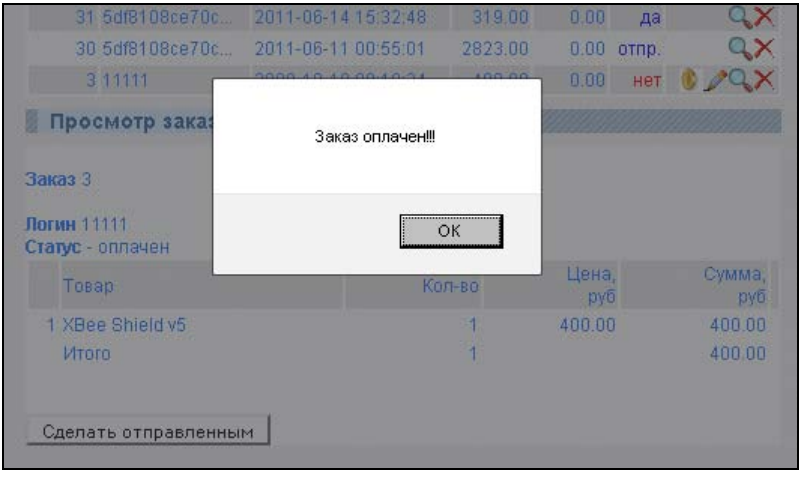


Рис. 4.27. Сообщение при оплате заказа администратором

4.4.7. Установка статуса "отправлен"

Создадим возможность для администратора переводить заказ в статус "отправлен". Для этого достаточно установить для заказа в базе данных в таблице zakaz значение поля pay=end. Данное действие возможно из формы просмотра оплаченного заказа. При нажатии кнопки **Сделать отправленным** идет вызов xajax-функции

Oplata_End_Zakaz_Admin(), которая находится в файле prgoplata\oplata_end_zakaz_admin.php (листинг 4.33). Функция устанавливает значение поля pay=end и выдает сообщение об успешной операции (рис. 4.28).

Листинг 4.33

```
<?php
// Сделать заказ отправленным admin
// pay=end
function Oplata_End_Zakaz_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  require_once("mybaza.php");
  $query1="UPDATE zakaz SET pay='end' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if($rez1)
  { $objResponse->alert("Заказ в статусе отправлен!!!");
    $content.=f_view_zakaz_admin($Id);
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
    $objResponse->script("document.getElementById
                    ('center5').scrollIntoView();");  }
  else  $objResponse->alert("Ошибка admin !!!");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

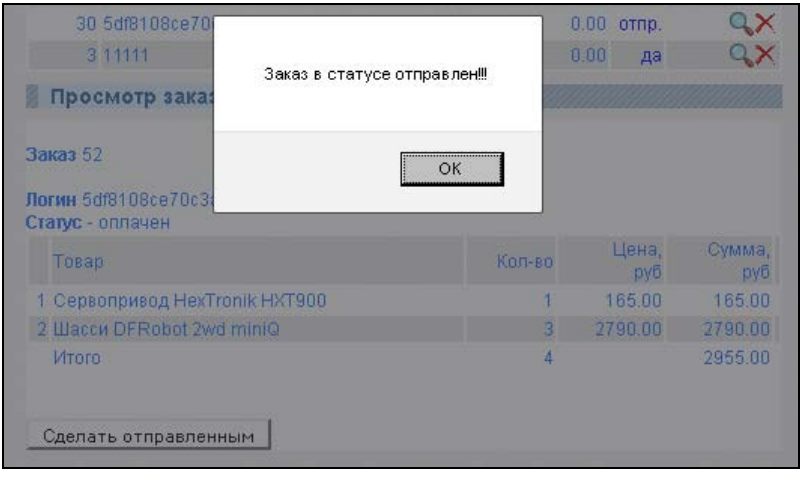


Рис. 4.28. Сообщение при изменении статуса заказа на "отправлен"

4.5. Операции с профилями пользователей

Управление пользователями включает следующий функционал:

- ❒ просмотр пользователей;
- ❒ поиск пользователей;
- ❒ изменение данных;
- ❒ просмотр операций пользователей.

4.5.1. Просмотр всех пользователей

При нажатии в главном меню на ссылку **Пользователи** получаем список всех пользователей постранично (рис. 4.29). Для каждого пользователя будем выводить следующие данные:

- ❒ дату регистрации;
- ❒ логин;
- ❒ тип пользователя:
  - админ — администратор;
  - пользователь — зарегистрированный пользователь;
  - гость — незарегистрированный пользователь;

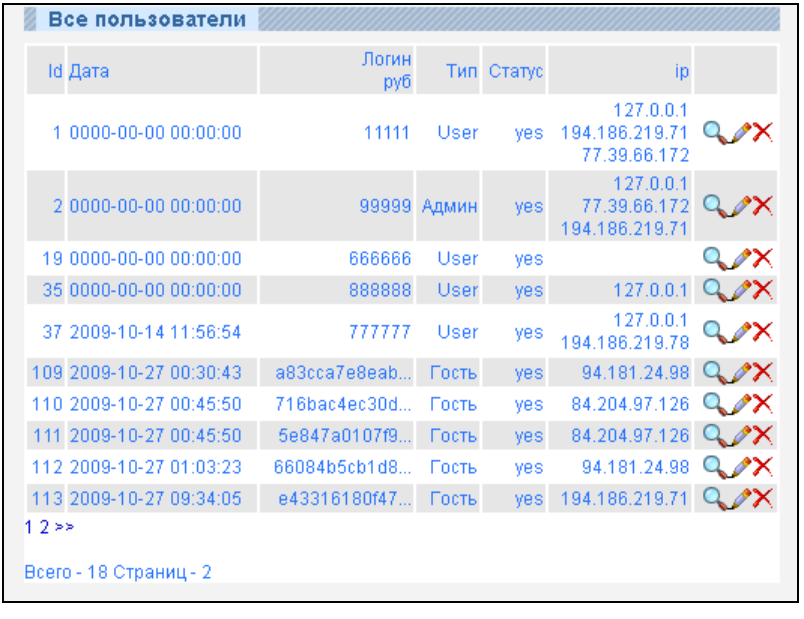


Рис. 4.29. Список всех пользователей

- статус:
  - `yes` — активирован;
  - `no` — неактивирован;
  - `del` — удален;
- список IP-адресов;
- ссылки:
  - подробно;
  - редактировать;
  - блокировать.

Функция `f_view_all_users()` формирует контент для вывода всех пользователей постранично, получая в качестве аргумента номер страницы для вывода. Данные берутся из таблицы `users`. Функция расположена в файле prgusers_admin\function_view_all_users.php (листинг 4.34).

Листинг 4.34

```
<?php
// Просмотр пользователей постранично (админ)
// $Id - номер страницы для показа
function f_view_all_users($Id)
{ require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // подсчет количества всех пользователей
  $query0="SELECT COUNT(id) FROM users ORDER BY id ASC ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $count=mysql_result($rez0,0);
  $pages=ceil($count/NN4);
  $page=min($Id,$pages);$poz=($page-1)*NN4;
  $text1.="<div class='zag_view_tovars'>";
  if($count>0)
  { // выбор для нужной страницы
    $query1="SELECT * FROM users ORDER BY id ASC LIMIT ".$poz.", ".NN4."";
    $rez1=mysql_query($query1);
    // вывод шапки для таблицы вывода
    $text1.="<table>";
    $text1.="<tr><td class='str0' align=right>Id</td>";
    $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
```

```
$text1.="<td class='str0' align=right>Логин<br>руб</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Тип</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>Статус</td>";
$text1.="<td class='str0' align=right>ip</td>";
$text1.="<td class='str0'></td></tr>";$i=0;
$arrtype=array("","Гость","User","","","","","","","Админ");
while($row1=mysql_fetch_assoc($rez1))
{ $i++;
  $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."' align=right>
        ".$row1[id]."</td>";
  // дата регистрации
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[data]."</td>";
  $login=$row1[login];
  $login=(strlen($login)<13)?($login):(substr($login,0,12)."...");
  // логин
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>".$login."</td>";
  // тип пользователя
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
        ".$arrtype[$row1[type]]."</td>";
  // статус
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
        ".$row1[visible]."</td>";
  // ip адреса
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>
        ".str_replace(";","<br>",$row1[ip])."</td>";
  $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>";
  // ссылки
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
         xajax_View_User_Admin(".$row1[id].");'
         title='Подробно'><img src='img/view.gif'></a>";
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Edit_User_Admin(".$row1[id].");'
        title='Редактировать'><img src='img/edit.png'></a>";
  $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
        xajax_Delete_User_Admin(".$row1[id].");'
        title='Блокировать'><img src='img/delete.png'></a>";
  $text1.="</td></tr>";
}
$text1.="</table>";
// список ссылок перехода по страницам
$text2="";
if($pages>1)
{ if($page != 1)
```

```
        { $i=$page-1;
          $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
             var x=new Array();x=".($page-1).";
             xajax_View_All_Users(x);'> <<</a>";   }
        $x=array();
        $x=doarray1($page,$pages,5);
        for($i=0;$i < count($x);$i++)
        { if($x[$i]==$page)  $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
          else
          { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
              var x=new Array();x=".$x[$i].";
              xajax_View_All_Users(x);'> ".$x[$i]."</a>";   }
        }
        if($page != $pages)
        { $i=$page+1;
          $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
             var x=new Array();x=".($page+1).";
             xajax_View_All_Users(x);'> >></a>";   }
        if($pages != 1)
        { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br>
                </center>"; }
        else { $text2.="</center>"; }
      }
    }
    else
    { $text1="<br><center>Пользователей не обнаружено</center><br>"; }
    $text[0]=$text1;
    $text[1]=$text2;
    return $text;
}
?>
```

4.5.2. Просмотр пользователей по фильтру

Форма поиска пользователей по фильтру приведена на рис. 4.30. Ее контент формирует функция `f_form_search_users()`, расположенная в файле prgusers_admin\function_form_search_users.php (листинг 4.35). Форма позволяет осуществлять поиск пользователей по:

- логину;
- IP-адресу;
- типу пользователя;
- статусу;
- поиск пользователя, купившего товар (поиск по наименованию товара).

Листинг 4.35

```
<?php
// Форма поиска пользователей
function f_form_search_users()
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text1.="<form id='FormSearchUsers' action='javascript:void(null);'
          onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormSearchUsers\").disabled=true;
          xajax.$(\"ButtonFormSearchUsers\").value=\"Подождите...\";
          xajax_View_Search_Users(xajax.getFormValues(
           \"FormSearchUsers\"));'>";
  $text1.="<table width=100%>";
  $text1.="<tr><td width=50%><b>ФИЛЬТР ПО</b></td></td></tr>";
  // логин
  $text1.="<tr><td width=50%>Логин</td>";
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='login' value='' size=32 maxlength=32>
          <input type='hidden' id='pagesearch' name='pagesearch'
          value='1'></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=50%>IP - адрес</td>";
  // ip адрес
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='ip' value='' size=16
          maxlength=16></td></tr>";
  // тип пользователя
  $text1.="<tr><td width=50%>Тип</td>";
  $text1.="<td width=50%><select name=type>
          <option value='0' selected>Все
          <option value='1'>Гость
          <option value='2'>User
          <option value='9'>Админ
          </select></td></tr>";
  // статус
  $text1.="<tr><td width=50%>Статус</td>";
  $text1.="<td width=50%><select name=visible>
          <option value='all' selected>Все
          <option value='yes'>yes
          <option value='no'>no
          <option value='block'>block
          </select></td></tr>";
  // купившие товар
```

```
  $text1.="<tr><td width=50%><b>ИЛИ </b></td></td></tr>";
  $text1.="<tr><td width=50%>Купившие товар ( наименование)</td>";
  $text1.="<td width=50%>
          <input type='text' name='name_tovar' value='' size=20
          maxlength=20></td></tr>";
  $text1.="</table>";
  $text1.="<center><br><input type='submit' id='ButtonFormSearchUsers'
          value='Найти ->'></center>";
  $text1.="</form>";
  return $text1;
}
?>
```

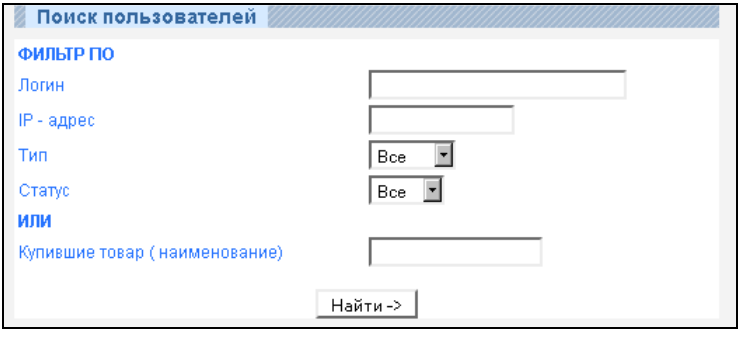


Рис. 4.30. Форма поиска пользователей по фильтру

При нажатии кнопки **Найти** из файла prgusers_admin\view_search_users.php (листинг 4.36) вызывается xajax-функция `View_Search_Users()`, которой передаются значения формы `FormSearchUsers`.

Листинг 4.36

```
<?php
// Просмотр пользователей по поиску
function View_Search_Users($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // заголовок
  $zag=f_zag1("Результат поиска пользователей");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption3","innerHTML",$zag);
  // формирование контента — результатов поиска
  $content=f_view_search_users($Id);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center3","innerHTML",$content[0]);
  // вывод навигатора страниц
```

```
  $objResponse->assign("center4","innerHTML",$content[1]);
  // блок center3 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center3').scrollIntoView();");
  // активировать кнопку
  $objResponse->assign("ButtonFormSearchUsers","value", "Найти ->");
  $objResponse->assign("ButtonFormSearchUsers","disabled", false);
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Результаты поиска по фильтру формирует функция `f_view_search_users()`, расположенная в файле prgusers_admin\function_view_ search_users.php (листинг 4.37).

Листинг 4.37

```
<?php
// Просмотр пользователей по фильтру
// $Id - параметры формы
function f_view_search_users($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  $name_tovar=utftowin($Id[name_tovar]);
  $login=utftowin($Id[login]);
  $ip=utftowin($Id[ip]);
  $type=$Id[type];
  $visible=$Id[visible];
  // создание запроса
  if(strlen(rtrim(ltrim($name_tovar)))>0)
  { // по наименованию товара
    $query0="SELECT DISTINCT(users.id) FROM zakaz,zakaz_table,tovars,users
       WHERE zakaz.visible='yes' && zakaz.id_user=users.id &&
       LOWER(tovars.name) LIKE '%".$name_tovar."%' &&
       zakaz_table.id_tovar=tovars.id && zakaz_table.id_zakaz=zakaz.id ";
  }
  else
  { // другие параметры
```

```
  $query0="SELECT id FROM users WHERE id>0 ";
  if(strlen(rtrim(ltrim($login)))>0)
  { $query0.="&& LOWER(login) LIKE '%".$login."%' "; }
  if(strlen(rtrim(ltrim($ip)))>0)
  { $query0.="&& ip LIKE '%".$ip."%' "; }
  if($type>0)
  { $query0.="&& type='".$type."' "; }
  if($visible!='all')  { $query0.="&& visible='".$visible."' "; }
}
$rez0=mysql_query($query0);
$count=mysql_num_rows($rez0);
$pages=ceil($count/NN4);
$page=min($Id[pagesearch],$pages);$poz=($page-1)*NN4;
$text1="<div class='zag_view_tovars'>";
if($count>0)
{ // непустой результат
  $query0=$query0." LIMIT ".$poz.", ".NN4." ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  // шапка таблицы результата поиска
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td class='str0' align=right>Id</td>";
  $text1.="<td class='str0'>Дата</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Логин<br>руб</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Тип</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>Статус</td>";
  $text1.="<td class='str0' align=right>ip</td>";
  $text1.="<td class='str0'></td></tr>";$i=0;
  $arrtype=array("","Гость","User","","","","","","","Админ");
  while($row0=mysql_fetch_row($rez0))
  { $i++;
    $query1="SELECT * FROM users WHERE id='".$row0[0]."' ";
    $rez1=mysql_query($query1);
    $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
    $text1.="<tr><td class='str".($i%2+1)."'
            align=right>".$row1[id]."</td>";
    // дата регистрации
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'>".$row1[data]."</td>";
    $login=$row1[login];
    $login=(strlen($login)<13)?($login):(substr($login,0,12)."...");
    // логин
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>".$login."</td>";
```

```
    // тип пользователя
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$arrtype[$row1[type]]."</td>";
    // статус пользователя
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".$row1[visible]."</td>";
    // ip адреса пользователя
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."'
           align=right>".str_replace(";","<br>",$row1[ip])."</td>";
    $text1.="<td class='str".($i%2+1)."' align=right>";
    // ссылки
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_View_User_Admin(".$row1[id].");'
            title='Подробно'><img src='img/view.gif'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
            xajax_Edit_User_Admin(".$row1[id].");'
            title='Редактировать'><img src='img/edit.png'></a>";
    $text1.="<a href='javascript:void();' onclick='
           xajax_Delete_User_Admin(".$row1[id].");'
           title='Блокировать'><img src='img/delete.png'></a>";
    $text1.="</td></tr>";
}
$text1.="</table>";
// список ссылок перехода по страницам
$text2="";
if($pages>1)
{ if($page != 1)
  { $i=$page-1;
    $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchUsers.pagesearch.value=".$i.";
      xajax_View_Search_Users(xajax.getFormValues(
      \"FormSearchUsers\"));'> <<<</a>";   }
  $x=array();
  $x=doarray1($page,$pages,5);
  for($i=0;$i < count($x);$i++)
  //for($i=1;$i <= $pages;$i++)
  { if($x[$i]==$page)
      $text2.="<a> ".$x[$i]."</a>";
    else
    { $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
      document.forms.FormSearchUsers.pagesearch.value=".$x[$i].";
```

```
            xajax_View_Search_Users(xajax.getFormValues(
            \"FormSearchUsers\"));'> ".$x[$i]."</a>";
          }
        }
        if($page != $pages)
        { $i=$page+1;
          $text2.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
            document.forms.FormSearchUsers.pagesearch.value=".$i.";
            xajax_View_Search_Users(xajax.getFormValues(
            \"FormSearchUsers\"));'> >></a>";   }
        if($pages != 1)
        { $text2.="<br><br>Всего - ".$count." Страниц - ".$pages."<br>
                  </center>"; }
        else { $text2.="</center>"; }
      }
    }
    else  { $text2="<br><center>По данному запросу поиска ничего не
              обнаружено</center><br>"; }
    $text[0]=$text1;
    $text[1]=$text2;
    return $text;
}
?>
```

4.5.3. Просмотр профиля пользователя

При щелчке по значку **Подробно** можно просмотреть данные профиля выбранного пользователя (рис. 4.31). При этом вызывается xajax-функция `View_User_Admin()`, расположенная в файле prgusers_admin\view_user_admin.php (листинг 4.38). В качестве аргумента функция получает ID пользователя в таблице `users`.

Листинг 4.38

```
<?php
// Просмотр данных пользователя
// $Id - ID пользователя
function View_User_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // получить контент - данные пользователя
  $content=f_view_user_admin($Id);
  // заголовок
  $zagcontent=f_zag1("Просмотр данных пользователя");
```

```
    // выдать заголовок
    $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
    // выдать контент
    $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
    // блок center5 в зону видимости
    $objResponse->script("document.getElementById
                ('center5').scrollIntoView();");
    $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
    return $objResponse;
}
?>
```

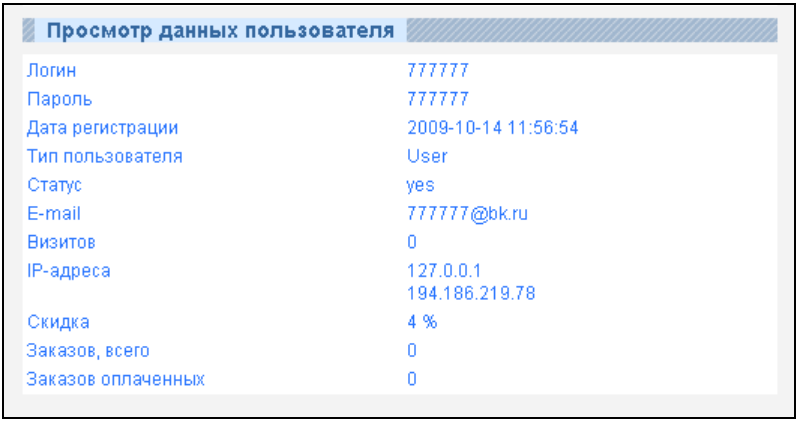


Рис. 4.31. Просмотр данных профиля пользователя

Контент формирует функция `f_view_user_admin()`, расположенная в файле prgusers_admin\function_view_user_admin.php (листинг 4.39). Данные берутся из таблиц `users` и `zakaz`. Для каждого пользователя выводится следующая информация:

- логин;
- пароль;
- дата регистрации;
- тип пользователя;
- статус пользователя;
- e-mail пользователя;
- количество визитов;
- IP-адреса пользователя;
- скидка на товары;
- число сделанных заказов;
- число оплаченных заказов.

Листинг 4.39

```
<?php
// Просмотр данных пользователя
// $Id - id пользователя
function f_view_user_admin($Id)
{ require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // получение данных из таблицы users
  $query1="SELECT * FROM users WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td>Логин</td><td>".$row1[login]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Пароль</td><td>".$row1[password]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Дата регистрации</td><td>".$row1[data]."</td></tr>";
  $arrtype=array("","Гость","User","","","","","","","Админ");
  $text1.="<tr><td>Тип пользователя
          </td><td>".$arrtype[$row1[type]]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Статус</td><td>".$row1[visible]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>E-mail</td><td>".$row1[email]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Визитов</td><td>".$row1[vizits]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td valign=top>IP-адреса
          </td><td>".str_replace(';','<br>',$row1[ip])."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Скидка</td><td>".$row1[discount]." %</td></tr>";
  // количество заказов пользователя
  $query2="SELECT COUNT(id) FROM zakaz WHERE id_user='".$Id."' ";
  $rez2=mysql_query($query2);
  $text1.="<tr><td>Заказов, всего
          </td><td>".mysql_result($rez2,0)."</td></tr>";
  // количество оплаченных заказов пользователя
  $query3="SELECT COUNT(id) FROM zakaz WHERE id_user='".$Id."'
         && pay='yes' ";
  $rez3=mysql_query($query3);
  $text1.="<tr><td>Заказов оплаченных
          </td><td>".mysql_result($rez3,0)."</td></tr>";
  $text1.="</table>";
  return $text1;
}
?>
```

4.5.4. Редактирование профиля пользователя

При щелчке по значку **Подробно** откроется форма просмотра и редактирования данных профиля выбранного пользователя (рис. 4.32). При этом вызывается xajax-функция `Edit_User_Admin()`, расположенная в файле prgusers_admin\edit_user_admin.php (листинг 4.40). В качестве аргумента функция получает ID пользователя в таблице `users`.

Листинг 4.40

```
<?php
// Редактирование данных пользователя
// $Id - id пользователя
function Edit_User_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // получить контент — форма данных пользователя
  $content=f_edit_user_admin($Id);
  // заголовок
  $zagcontent=f_zag1("Редактирование данных пользователя");
  // вывод заголовка
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  // вывод контента
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  // блок center5 в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

Контент формирует функция `f_view_edit_admin()`, расположенная в файле prgusers_admin\function_edit_user_admin.php (листинг 4.41). Данные берутся из таблиц `users` и `zakaz`. Список редактируемых полей:

- пароль;
- статус пользователя;
- e-mail пользователя;
- скидка на товары.

Листинг 4.41

```
<?php
// Редактирование данных пользователя
// $Id - id пользователя
```

```
function f_edit_user_admin($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  $text=array();
  $text1="";
  // получение данных пользователя
  $query1="SELECT * FROM users WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  $row1=mysql_fetch_assoc($rez1);
  $text1.="<form id='FormEditUser' action='javascript:void(null);'
          onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormEditUser\").disabled=true;
          xajax.$(\"ButtonFormEditUser\").value=\"Подождите...\";
          xajax_Go_Edit_User_Admin(xajax.getFormValues(
          \"FormEditUser\"));'>";
  $text1.="<input type=hidden name='id' value='".$row1[id]."'>";
  $text1.="<table>";
  $text1.="<tr><td>Логин</td><td>".$row1[login]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Пароль (6-12)</td>";
  $text1.="<td><input type=text name='password'
           value='".$row1[password]."'
           size=12 maxlength=12></td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Дата регистрации</td><td>".$row1[data]."</td></tr>";
  $arrtype=array("","Гость","User","","","","","","","Админ");
  $text1.="<tr><td>Тип пользователя
            </td><td>".$arrtype[$row1[type]]."</td></tr>";
  // статус
  $text1.="<tr><td>Статус</td><td><select name='visible'>";
  $text1.="<option value='yes' ".(($row1[visible]=='yes')
             ?('selected'):('')).">yes";
  $text1.="<option value='no' ".(($row1[visible]=='no')
             ?('selected'):('')).">no";
  $text1.="<option value='block' ".(($row1[visible]=='block')
             ?('selected'):('')).">block";
  $text1.="</select></td></tr>";
  $text1.="<tr><td>E-mail</td>";
  $text1.="<td><input type=text name='email' value='".$row1[email]."'
           size=30 maxlength=30></td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Визитов</td><td>".$row1[vizits]."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td valign=top>IP-адреса
           </td><td>".str_replace(';','<br>',$row1[ip])."</td></tr>";
  $text1.="<tr><td>Скидка</td>";
  $text1.="<td><input type=text name='discount'
```

```
            value='".$row1[discount]."' size=2 maxlength=2></td></tr>";
    $query2="SELECT COUNT(id) FROM zakaz WHERE id_user='".$Id."' ";
    $rez2=mysql_query($query2);
    $text1.="<tr><td>Заказов, всего
            </td><td>".mysql_result($rez2,0)."</td></tr>";
    $query3="SELECT COUNT(id) FROM zakaz WHERE id_user='".$Id."' &&
            pay='yes' ";
    $rez3=mysql_query($query3);
    $text1.="<tr><td>Заказов оплаченных
            </td><td>".mysql_result($rez3,0)."</td></tr>";
    $text1.="</table>";
    $text1.="<center><input type='submit' id='ButtonFormEditUser'
            value='Изменить ->'>
           <br><br><input type='button' value='Назад' onclick='
           document.getElementById(\"center5\").innerHTML=\"\";
           document.getElementById(\"centercaption5\").innerHTML=
           \"\";'></center>";
    return $text1;
}
?>
```

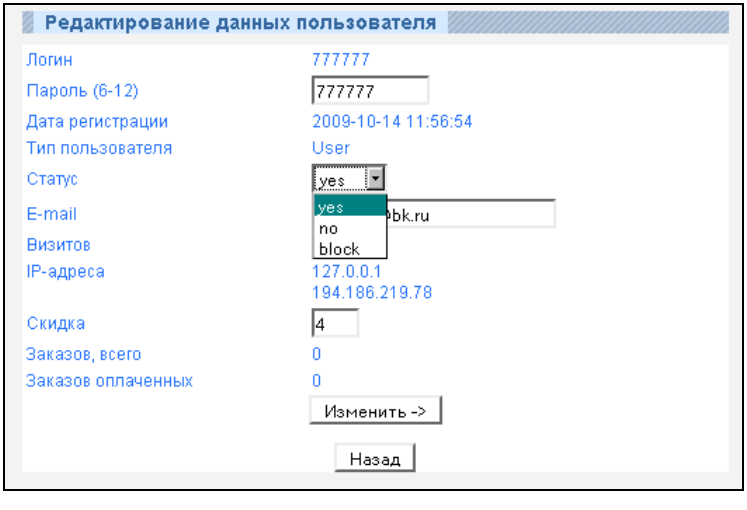


Рис. 4.32. Просмотр данных профиля пользователя

При нажатии кнопки **Изменить** вызывается xajax-функция `Go_Edit_User_Admin()`, расположенная в файле prgusers_admin\go_edit_user_admin.php (листинг 4.42). В функцию передаются данные формы `FormEditUser` и сохраняются в базе данных. При успешном изменении данных выводится соответствующее сообщение (рис. 4.33) и выдаются новые данные пользователя для просмотра.

Листинг 4.42

```
<?php
// Сохранение отредактированных данных пользователя
function Go_Edit_User_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение базы данных
  require_once("mybaza.php");
  // изменение данных
  $query1="UPDATE users SET password='".$Id[password]."',
           email='".$Id[email]."',discount='".$Id[discount]."',
           visible='".$Id[visible]."' WHERE id='".$Id[id]."' ";
  if(mysql_query($query1))
  { $objResponse->alert("Данные изменены !!!");
    $content=f_view_user_admin($Id[id]);
    $zagcontent=f_zag1("Просмотр данных пользователя");  }
  else
  { $objResponse->alert("Ошибка изменения данных пользователя!!!");
    $content=f_edit_user_admin($Id[id]);
    $zagcontent=f_zag1("Редактирование данных пользователя");  }
  $objResponse->assign("centercaption5","innerHTML",$zagcontent);
  $objResponse->assign("center5","innerHTML",$content);
  $objResponse->script("document.getElementById
               ('center5').scrollIntoView();");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

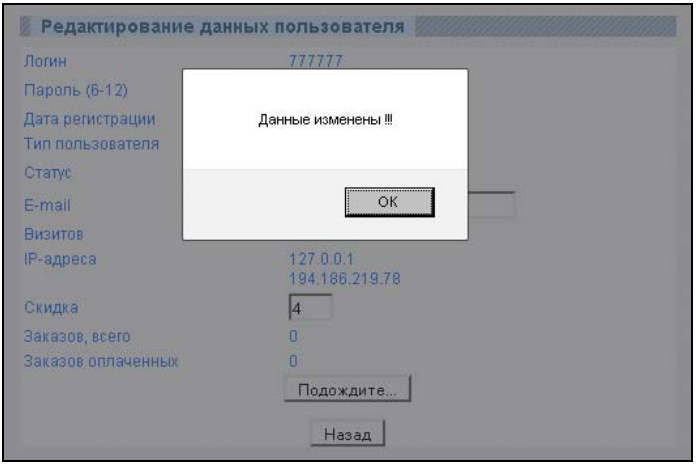


Рис. 4.33. Успешное изменение данных профиля пользователя

4.5.5. Блокировка пользователя

Блокировать пользователя можно при редактировании его профиля, а можно и по ссылке **Блокировать** в списке пользователей. При этом вызывается xajax-функция `Delete_User_Admin()`, расположенная в файле prgusers_admin\delete_user_admin.php (листинг 4.43). В качестве аргумента передается ID пользователя в таблице `users`. Функция изменяет содержимое поля `visile=block`. При успешном изменении выводится сообщение об этом (рис. 4.34).

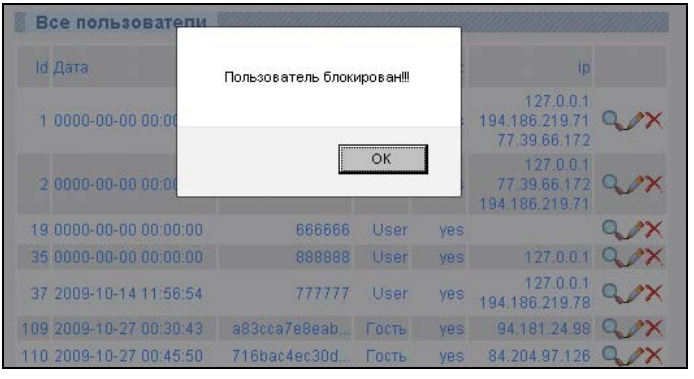


Рис. 4.34. Успешная блокировка пользователя

Листинг 4.43

```
<?php
// Блокировка пользователя
// visible=block
function Delete_User_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'yes');
  // подключение к базе данных
  require_once("mybaza.php");
  // изменение статуса пользователя в таблице users
  $query1="UPDATE users SET visible='block' WHERE id='".$Id."' ";
  $rez1=mysql_query($query1);
  if($rez1)  $objResponse->alert("Пользователь блокирован!!!");
  else       $objResponse->alert("Ошибка блокировки пользователя!!!");
  $objResponse->assign("flag_ajax","value",'no');
  return $objResponse;
}
?>
```

4.6. Обратная связь

Ссылки для обратной связи по e-mail и ICQ расположены в блоке **Контакты** (рис. 4.35).

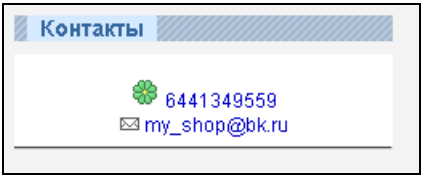


Рис. 4.35. Блок **Контакты**

4.6.1. Обратная связь по e-mail

При нажатии на ссылку **my_shop@bk.ru** вызывается xajax-функция `Form_Email_Admin()`, расположенная в файле prgcontacts\form_email_admin.php (листинг 4.44). Функция делает видимым окно (`div id=windowdop`) и создает в нем форму отправки сообщения на e-mail администратора (рис. 4.36).

> ***Замечание***
>
> Названия ссылок в блоке **Контакты** берутся из файла my.php: для e-mail — константа `EMAILADMIN`, для ICQ — константа `ICQADMIN`.

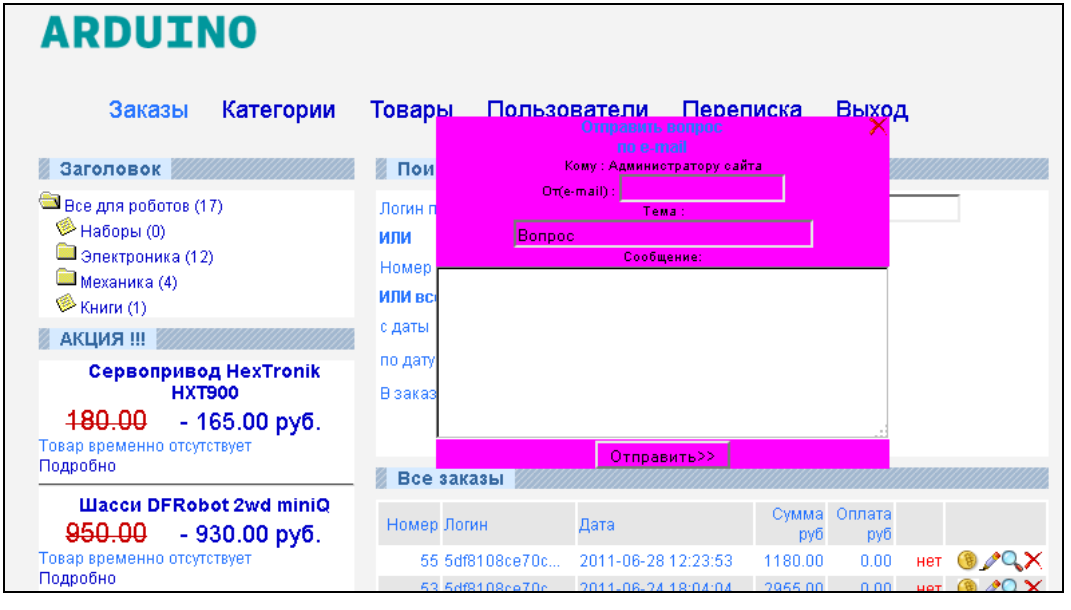


Рис. 4.36. Форма обратной связи — отправка на e-mail администратора

Листинг 4.44

```
// Форма посылки письма администратору с сайта
function Form_Email_Admin()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  require_once("my.php");
  require_once("mybaza.php");
  // сделать окно невидимым
  $objResponse->assign("windowdop","style.display","none");
  // ссылка на закрытие окна
  $text1.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
           document.getElementById(\"windowdop\").style.display=
           \"none\";return false;'>
           <img src='img/delete.png' align=right></a>";
  $text1.="<center><b>Отправить вопрос<br>по e-mail</b><br>";
  $text1.="<div id=VhodError></div>";
  $text1.="<form id='FormEmailAdmin' action='javascript:void(null);'
              onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormEmailAdmin\").disabled=true;
              xajax.$(\"ButtonFormEmailAdmin\").value=\"Подождите...\";
              xajax_Go_Email_Admin(xajax.getFormValues(
              \"FormEmailAdmin\"));'>";
  $text1.="<font color=black> Кому : Администратору сайта </font><input
        type='hidden' name='toemail' value='".EMAILADMIN."'><br>";
  $text1.="<font color=black>От(e-mail) : </font><input type='text'
        name='fromemail' value=''><br>";
  $text1.="<font color=black>Тема : <br></font><input type='text'
      name='fromemailtheme' value='Вопрос' size=40 maxlength=40><br>";
  $text1.="<font color=black>Сообщение:<br></font><textarea
       name='fromemailbody' cols=40 rows=7></textarea><br>";
  $text1.="  <input id='ButtonFormEmailAdmin' type='submit'
        value='Отправить>>'>";
  $text1.="</center></form>";
  // сделать окно видимым
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('windowdop').style.display='block'");
  $objResponse->assign("windowdop","innerHTML",$text1);
  $objResponse->script("document.getElementById
              ('windowdop').scrollIntoView();");
  return $objResponse;
}
```

```
// отправка письма
function Go_Email_Admin($Id)
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  if(!ereg("^[a-zA-Z0-9]+@[a-zA-Z0-9]+\.([a-z]
     {2,4})$",trim($Id[fromemail])))
  { $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","disabled",false);
    $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","value","Отправить>>");
    $objResponse->alert("Неправильный e-mail отправки!!!");
    return $objResponse;  }
  if(trim($Id[fromemailtheme])=="")
  { $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","disabled",false);
    $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","value","Отправить>>");
    $objResponse->alert("Пустая тема!!!");
    return $objResponse;  }
  if(trim($Id[fromemailbody])=="")
  { $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","disabled",false);
    $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","value", "Отправить>>");
    $objResponse->alert("Вопрос не задан!!!");
    return $objResponse;  }
  $headers="From:  <".$Id[fromemail].">\n";
  $headers.="Subject: ".utftowin($Id[fromemailtheme])."\n";
  $headers.="Content-type: text/plain; charset=\"windows-1251\"\n";
  if(mail($Id[toemail],utftowin($Id[fromemailtheme]),utftowin(
     $Id[fromemailbody]),$headers))
  { $objResponse->assign("windowdop","style.display","none");
    $objResponse->alert("Письмо отправлено!!!");  }
  else
  { $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","disabled",false);
     $objResponse->assign("ButtonFormEmailAdmin","value","Отправить>>");
     $objResponse->alert("Ошибка отправки письма!!!");  }
  return $objResponse;
}
?>
```

При нажатии кнопки **Отправить** вызывается xajax-функция `Go_Email_Admin()`, расположенная в файле prgcontacts\form_email_admin.php (листинг 4.44). Функция проверяет правильность заполнения полей и отправляет письмо на e-mail администратора. Для отправки используется функция `mail()`. При успешной отправке выдается сообщение (рис. 4.37) и окно исчезает (установка значения `none` для свойства `display` элемента с `id=windowdop`).

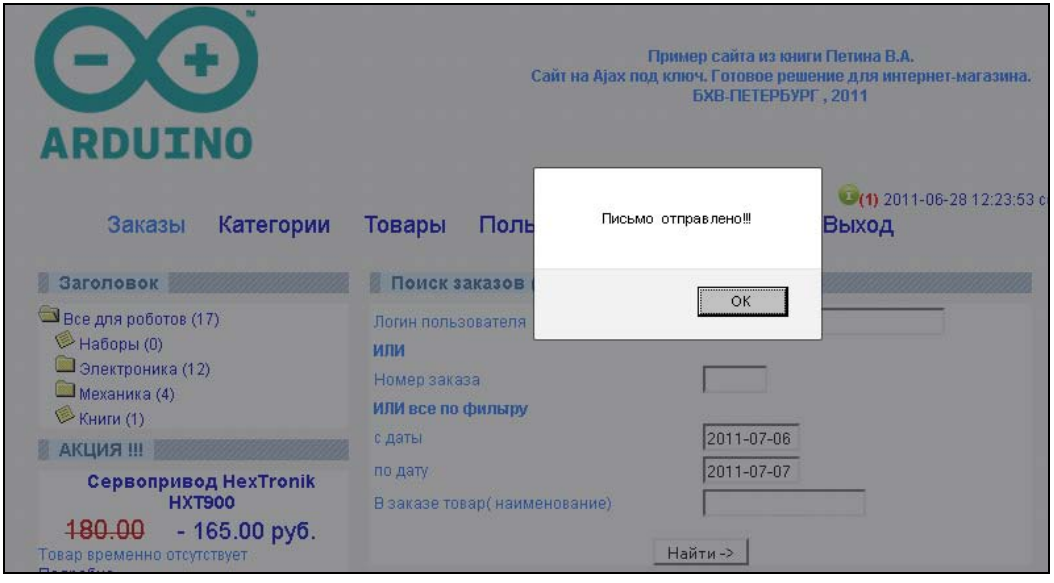


Рис. 4.37. Отправка письма на e-mail администратора из формы обратной связи

4.6.2. Обратная связь по ICQ

При нажатии на ссылку **385771293** вызывается xajax-функция `Form_ICQ_Admin()`, расположенная в файле prgcontacts\form_icq_admin.php (листинг 4.45). Функция делает видимым окно (`div id=windowdop`) и создает в нем форму отправки сообщения на ICQ администратора (рис. 4.38).

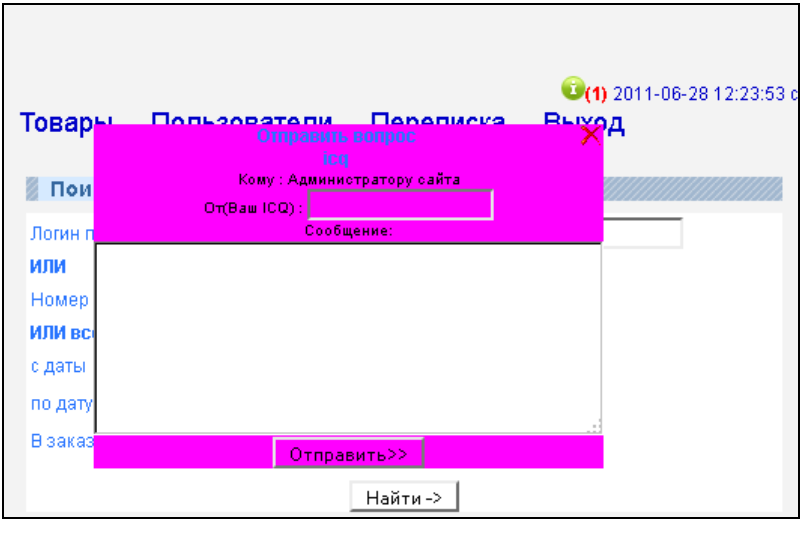


Рис. 4.38. Форма обратной связи — отправка сообщения на ICQ администратора

Листинг 4.45

```
<?php
// Форма отправки ICQ администратору с сайта
function Form_ICQ_Admin()
{ $objResponse = new xajaxResponse();
  // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение базы данных
  require_once("mybaza.php");
  // сделать windowdor невидимым
  $objResponse->assign("windowdop","style.display","none");
  // создать форму
  $text1.="<a href='javascript:void(null);' onclick='
       document.getElementById(\"windowdop\").style.display=
       \"none\";return false;'>
       <img src='img/delete.png' align=right></a>";
  $text1.="<center><b>Отправить вопрос<br>icq</b><br>";
  $text1.="<div id=VhodError></div>";
  $text1.="<form id='FormICQAdmin' action='javascript:void(null);'
       onsubmit='xajax.$(\"ButtonFormICQAdmin\").disabled=true;
       xajax.$(\"ButtonFormICQAdmin\").value=\"Подождите...\";
       xajax_Go_ICQ_Admin(xajax.getFormValues(\"FormICQAdmin\"));
       return false; '>";
  $text1.="<font color=black> Кому : Администратору сайта </font><input
        type='hidden' name='toemail' value='".ICQADMIN."'><br>";
  $text1.="<font color=black>От(Ваш ICQ) : </font><input type='text'
        name='fromicq' value=''><br>";
  $text1.="<font color=black>Сообщение:<br></font><textarea
        name='fromicqbody' cols=40 rows=7></textarea><br>";
  $text1.="<input id='ButtonFormICQAdmin' type='submit'
        value='Отправить>>'>";
  $text1.="</center></form>";
  // сделать windowdor видимым
  $objResponse->script
    ("document.getElementById('windowdop').style.display='block'");
  // выдать форму
  $objResponse->assign("windowdop","innerHTML",$text1);
  // windowdop в зону видимости
  $objResponse->script("document.getElementById('windowdop')
              .scrollIntoView();");
  return $objResponse;
}
```

```
// Отправка icq на номер администратора
function Go_ICQ_Admin($Id)
{ // подключение файла настроек
  require_once("my.php");
  // подключение базы данных
  require_once("mybaza.php");
  $objResponse = new xajaxResponse();
  // проверим — сообщение непустое
  if(trim($Id[fromicqbody])=="")
  { $objResponse->assign("ButtonFormICQAdmin","disabled",false);
    $objResponse->assign("ButtonFormICQAdmin","value","Отправить>>");
    $objResponse->alert("Вопрос не задан!!!");
    return $objResponse;  }
  // подключение библиотеки WebIcqLite
  include('WebIcqLite.class.php');
  $icq = new WebIcqLite();
  // соединение с сервером icq
  if($icq->connect(ICQ, ICQPASS))
  { // отправка сообщения
    if(!$icq->send_message(ICQADMIN, $Id[fromicqbody]))
    { // сделать активной кнопку
      $objResponse->assign("ButtonFormICQAdmin","disabled",false);
      $objResponse->assign("ButtonFormICQAdmin","value","Отправить>>");
      $objResponse->alert("Ошибка отправления сообщения icq!".
      $icq->error);  }
    else
    { // сделать windowdor невидимым
      $objResponse->assign("windowdop","style.display","none");
      $objResponse->alert("Сообщение отправлено по icq!");   }
    $icq->disconnect();
  }
  else
  { $objResponse->assign("ButtonFormICQAdmin","disabled",false);
    $objResponse->assign("ButtonFormICQAdmin","value","Отправить>>");
    $objResponse->alert("Ошибка подключения к серверу icq !".$icq->error);
  }
  return $objResponse;
}
?>
```

При нажатии кнопки **Отправить** вызывается xajax-функция `Go_ICQ_Admin()`, расположенная в файле prgcontacts\form_icq_admin.php (листинг 4.45), которая проверяет правильность заполнения полей и отправляет письмо на ICQ администратора. Для

отправки используется библиотека WebIcqLite (файл WebIcqLite.class.php). При успешной отправке выдается сообщение и окно исчезает (установка значения none для свойства display элемента с id=windowdop).

4.7. Экспорт товаров из 1С

Возможно, при работе интернет-магазина понадобится обновление количества и цены товара из программы 1С. Вопрос синхронизации достаточно сложный, по-хорошему требует автоматического двунаправленного обмена. Здесь мы рассмотрим один из простйших случаев — отправка списка товаров из 1С (версия 7.7) в PHP-сценарий, расположенный на нашем сайте.

4.7.1. Формирование и отправка данных из 1С

Для синхронизации товаров из 1С с сайтом будем отправлять на сайт csv-файл, содержащий информацию о каждом товаре построчно. Каждая строка содержит наименование товара, его количество и цену, разделенные символом ;. Сначала сформируем данный csv-файл. Получение количества и цены товара в различных конфигурациях происходит по-разному. Примерный код представлен в листинге 4.46.

Листинг 4.46

```
// создать объект Text
ТекстДок = СоздатьОбъект("Текст");
ТекстДок.Открыть("import_tovars.csv");
ТекстДок.Очистить()
// выборка позиций справочника
Спр=СоздатьОбъект("Справочник.Номенклатура");
Спр.ВыбратьЭлементы;
Пока Спр.ПолучитьЭлмент()=1 Цикл
    СтрТек="";
    // наименование
    СтрТек= СтрТек+Спр.ТекущийЭлемент().Наименование+";";
    // количество
    ...
    СтрТек= СтрТек+Количество+";";
    // цена
    ...
    СтрТек= СтрТек+Цена+";";
    ТекстДок.ДобавитьСтроку(СтрТек);
КонецЦикла;
ТекстДок.Записать("import_tovars.csv ");
```

Для отправки данных на сайт будем использовать стандартную библиотеку v7plus.dll, поставляемую самой 1С и содержащую необходимый нам класс `V7HttpReader`. Код отправки файла с необходимой информацией представлен в листинге 4.47.

Листинг 4.47

```
Перем СтрокаДляПриема;
ЗагрузитьВнешнююКомпоненту("v7plus.dll");
HTTP=СоздатьОбъект("addin.v7httpreader");
адрес="http://your_site/1c/import_tovars.php";
файл_импорта="import_tovars.csv";
HTTP.ОтправитьДляОбработки(адрес,файл_импорта,1,СтрокаДляПриема,2);
Сообщить(СтрокаДляПриема);
```

Для данной синхронизации можно создать отдельную обработку либо включить данный код в операции, при которых происходит изменение количества товара, например в конце процедуры проведения расходной накладной.

4.7.2. Получение и обработка данных на сайте

При вызове сценария import_tovars.php передаваемые методом POST данные можно получить из глобальной переменной `$HTTP_RAW_POST_DATA` (она же `$GLOBALS['HTTP_RAW_POST_DATA']`). Далее сценарий производит обновление количества и цены товаров в базе сайта. Скрипт import_tovars.php расположен в папке 1c, а его содержимое прдставлено в листинге 4.48. В скрипте данные предварительно пишутся в файл import_tovars.csv, это конечно излишняя мера, но свого рода log-файл загрузки.

Листинг 4.48

```
<?php
$data=$GLOBALS[HTTP_RAW_POST_DATA];

// считывание переданных из 1С данных в файл
$ff0=fopen("import_tovars.csv","w");
fwrite($ff0,$data);
fclose($ff0);
chmod("import_tovars.csv",0777);
require_once("../mybaza.php");

if(!$ff=fopen("import_tovars.csv","r"))
{ echo "Ошибка открытия файла";
```

```
  return;  }
// изменение данных в базе товаров
while($data1=fgetcsv($ff,1000,";"))
{ $query0="SELECT id FROM tovars WHERE name=".ltrim(rtrim($data1[0])).." ";
  $rez0=mysql_query($query0);
  $row0=mysql_fetch_assoc($rez0);
  if(mysql_num_rows(mysql_query($query0))>0)
  { $query1="UPDATE tovars SET kol='".$data1[1]."',
                               pay_rub='".$data1[2]."'
                               WHERE id=".$row0[id]." ";    }
  $rez1=mysql_query($query1);
}
return "ok";
?>
```

Заключение

Создание Web-сайтов требует от разработчиков немало опыта и навыков. При этом они должны постоянно следить за новшествами и быть в курсе современных технологий. Мы рассмотрели в книге один из самых современных и перспективных подходов к созданию сайтов без перезагрузки страниц — технологию AJAX. Вы получили возможность освоения новой технологии на примере создания достаточно большого проекта — интернет-магазина. На прилагаемом компакт-диске вы найдете сайт, полностью готовый к размещению в Сети. Возможно, вы захотите внести в него какие-то изменения. Удобная архитектура сайта и навыки, полученные при чтении книги, позволят вам это сделать. Если у вас появятся вопросы, я всегда готов помочь. Пишите на электронную почту **victoruni@km.ru** и **kmvnews@bk.ru** или заходите в блог **http://goodtovars.ru/blog**, где мы будем разбирать уже готовые проекты — портал и биллинг-систему для хостинга на AJAX.

Буду рад, если изученный материал окажется полезен вам при написании собственных проектов.

Успехов вам и всего доброго!

Приложения

Приложение 1. Свойства стилей CSS

Приложение 2. Описание компакт-диска

Приложение 1

Свойства стилей CSS

Таблица П1.1

Свойство	Значение	Примечание
`after`		Псевдоэлемент, используемый для вывода желаемого контента после элемента, к которому он добавляется. Псевдоэлемент `after` работает совместно с атрибутом `content`. `after { content: "текст" }`
`background`	см. свойства `background-attachment`, `background-color`, `background-image`, `background-position`, `background-repeat`	Параметр позволяет установить одновременно до пяти атрибутов стиля фона. Значения могут идти в любом порядке, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту. Для более подробного ознакомления с аргументами см. свойства каждого параметра отдельно
`background-attachment`	`fixed` делает фоновое изображение элемента неподвижным; `scroll` позволяет перемещаться фону вместе с содержимым	Параметр `background-attachment` устанавливает, будет ли прокручиваться фоновое изображение вместе с содержимым элемента. Изображение может быть зафиксировано и оставаться неподвижным, либо перемещаться совместно с документом
`background-color`	`transparent` — прозрачный. `<цвет>` — значение цвета можно задавать тремя способами: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению, например #666999; • с помощью RGB	Устанавливает фоновый цвет элемента. Хотя этот параметр не наследует свойства своего родителя из-за того, что начальное значение цвета фона устанавливается прозрачным, он совпадает с фоном текущего элемента

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
background-image	none — нет фонового изображения, url("*путь к файлу*")	Устанавливает фоновое изображение для элемента. Если одновременно для элемента задан цвет фона, он будет показан, пока фоновая картинка не загрузится полностью
background-position	top, center, bottom, left, center, right, <*число*> px, <*число*> %	Задает начальное положение фонового изображения, установленного с помощью параметра background-image. У этого параметра два значения — положение по горизонтали и вертикали. Положение также можно задавать в процентах, пикселах или других единицах
background-repeat	no-repeat, repeat, repeat-x, repeat-y	Определяет, как будет повторяться фоновое изображение, установленное с помощью параметра background-image, и по какой оси. Можно установить повторение рисунка только по горизонтали, по вертикали или по обоим направлениям
before		Псевдоэлемент before применяется для отображения желаемого контента до элемента, к которому он добавляется. Псевдоэлемент before работает совместно с атрибутом content. before {content: "текст"}
border	см. свойства border-width, border-style, border-color	Параметр позволяет одновременно установить толщину, стиль и цвет рамки вокруг элемента. Значения могут идти в любом порядке, разделяясь пробелом, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту
border-bottom	см. свойства border-bottom-width, border-bottom-style, border-bottom-color	Параметр позволяет одновременно установить толщину, стиль и цвет границы внизу элемента. Значения могут идти в любом порядке, разделяясь пробелом, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту
border-bottom-color	<цвет> — значение цвета можно задавать: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению; • с помощью RGB	Устанавливает цвет границы внизу элемента
border-bottom-style	dotted, dashed, solid, double, groove, ridge, inset, outset	Устанавливает стиль границы внизу элемента

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
`border-bottom-width`	`thin` (2 пиксела), `medium` (4 пиксела), `thick` (6 пикселов), <*число*> px	Устанавливает толщину границы внизу элемента
`border-collapse`	• `collapse` — между ячейками отображается только одна линия; • `separate` — вокруг каждой ячейки отображается своя рамка, в местах соприкосновения ячеек показываются сразу две линии	Устанавливает, как отображать границы вокруг ячеек таблицы. Этот параметр играет роль, когда для ячеек установлена рамка, тогда в месте стыка ячеек получится двойная линия
`border-color`	<цвет> — значение цвета можно задавать: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению; • с помощью RGB	Устанавливает цвет границы на разных сторонах элемента. Параметр позволяет задать цвет границы сразу на всех сторонах элемента или определить цвет границы только на указанных сторонах. Разрешается использовать одно, два, три или четыре значения, разделяя их между собой пробелом
`border-left`	см. свойства `border-left-width`, `border-left-style`, `border-left-color`	Параметр позволяет одновременно установить толщину, стиль и цвет левой границы элемента. Значения могут идти в любом порядке, разделяясь пробелом, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту
`border-left-color`	<цвет> — значение цвета можно задавать: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению; • с помощью RGB	Устанавливает цвет левой границы элемента
`border-left-style`	`dotted`, `dashed`, `solid`, `double`, `groove`, `ridge`, `inset`, `outset`	Устанавливает стиль левой границы элемента
`border-left-width`	`thin` (2 пиксела), `medium` (4 пиксела), `thick` (6 пикселов), <*число*> px	Устанавливает толщину левой границы элемента
`border-right`	см. свойства `border-right-width`, `border-right-style`, `border-right-color`	Параметр позволяет одновременно установить толщину, стиль и цвет правой границы элемента. Значения могут идти в любом порядке, разделенные пробелом, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
`border-right-color`	`<цвет>` — значение цвета можно задавать: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению; • с помощью RGB	Устанавливает цвет правой границы элемента
`border-right-style`	`dotted`, `dashed`, `solid`, `double`, `groove`, `ridge`, `inset`, `outset`	Устанавливает стиль правой границы элемента
`border-right-width`	`thin` (2 пиксела), `medium` (4 пиксела), `thick` (6 пикселов), `<`*число*`>` px	Устанавливает толщину правой границы элемента
`border-spacing`	`<`*число*`>` px	Задает расстояние между границами ячеек в таблице. Атрибут `border-spacing` не работает в случае, когда для таблицы установлен параметр `border-collapse` со значением `collapse`
`border-style`	`dotted`, `dashed`, `solid`, `double`, `groove`, `ridge`, `inset`, `outset`	Устанавливает стиль рамки вокруг элемента. Допустимо задавать индивидуальные стили для разных сторон элемента
`border-top`	см. свойства `border-top-width`, `border-top-style`, `border-top-color`	Параметр позволяет одновременно установить толщину, стиль и цвет границы сверху элемента. Значения могут идти в любом порядке, разделяясь пробелом, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту
`border-top-color`	`<цвет>` — значение цвета можно задавать: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению; • с помощью RGB	Устанавливает цвет границы сверху элемента
`border-top-style`	`dotted`, `dashed`, `solid`, `double`, `groove`, `ridge`, `inset`, `outset`	Устанавливает стиль границы сверху элемента
`border-top-width`	`thin` (2 пиксела), `medium` (4 пиксела), `thick` (6 пикселов), `<`*число*`>` px	Устанавливает толщину границы сверху элемента

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
`border-width`	`thin` (2 пиксела), `medium` (4 пиксела), `thick` (6 пикселов), <*число*> px	Задает толщину границы одновременно на всех сторонах элемента или индивидуально для каждой стороны
`bottom`	`auto`, <*число*> px, <*число*> %	Устанавливает положение нижнего края содержимого элемента без учета толщины рамок и отступов. Отсчет координат зависит от параметра `position`, он обычно принимает значение `relative` (относительное положение) или `absolute` (абсолютное положение)
`caption-side`	• `top` — располагает заголовок по верхнему краю таблицы; • `bottom` — заголовок располагается под таблицей; • `right` — заголовок размещается справа от таблицы; • `left` — заголовок размещается слева от таблицы	Определяет положение заголовка таблицы, который задается с помощью тега `<CAPTION>`, относительно самой таблицы. Параметр `caption-side` выводит заголовок до или после таблицы. Браузер Firefox также поддерживает расположение заголовка слева или справа от таблицы, но эти значения не входят в спецификацию CSS
`clear`	• `both` — отменяет обтекание элемента одновременно с правого и левого края; • `left` — отменяет обтекание с левого края элемента. При этом все другие элементы на этой стороне будут опущены вниз, и располагаться под текущим элементом; • `right` — отменяет обтекание с правой стороны элемента; • `none` — отменяет действие данного свойства, и обтекание элемента происходит, как задано с помощью параметра `float` или других настроек	Параметр устанавливает, с какой стороны элемента запрещено его обтекание другими элементами. Если установлено обтекание элемента с помощью параметра `float`, свойство `clear` отменяет его действие для указанных сторон

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
clip	rect(*Y1, X1, Y2, X2*), auto	Параметр clip определяет область позиционированного элемента, в которой будет показано его содержимое. Все, что не помещается в эту область, будет обрезано и становится невидимым. На данный момент единственно доступная форма области — прямоугольник. В качестве аргументов используется расстояние от края элемента до области вырезки, которое задается в единицах CSS — пикселы (px), проценты (%)
color	<цвет> — значение цвета можно задавать: • по его названию; • по шестнадцатеричному значению; • с помощью RGB	Определяет цвет текста элемента
cursor	• auto — вид курсора по умолчанию для текущего элемента; • url — позволяет установить свой собственный курсор, указать путь к файлу, в котором указана форма курсора, в формате CUR или ANI. А также: default, crosshair, help, move, pointer, progress, text, wait, n-resize, ne-resize, e-resize, se-resize, s-resize, sw-resize, w-resize, nw-resize	Устанавливает форму курсора, когда он находится в пределах элемента. Вид курсора зависит от операционной системы и установленных параметров
display	block, inline, inline-block, inline-table, list-item, none, run-in, table, table-caption, table-cell, table-column, table-column-group, table-footer-group, table-header-group, table-row, table-row-group	Многоцелевой атрибут, который определяет, как элемент должен быть показан в документе

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
`float`	• `left` — выравнивает элемент по левому краю, а все остальные элементы, вроде текста, огибают его по правой стороне; • `right` — выравнивает элемент по правому краю, а все остальные элементы огибают его по левой стороне; • `none` — обтекание элемента не задается	Определяет, по какой стороне будет выравниваться элемент, при этом остальные элементы будут обтекать его с других сторон. Когда значение параметра `float` равно `none`, элемент выводится на странице как обычно, самое большое — одна строка обтекающего текста может быть на той же линии, что и сам элемент
`font`	см. свойства `font-family`, `font-size`, `font-style`, `font-weight`, `font-variant`	Параметр позволяет установить одновременно несколько атрибутов стиля шрифта. Значения могут идти в любом порядке, браузер сам определит, какое из них соответствует нужному атрибуту
`font-family`	Geneva, Arial, Helvetica, Georgia, Times New Roman и др.	Устанавливает семейство шрифта, которое будет использоваться для оформления текста содержимого. Список шрифтов может включать одно или несколько названий, разделенных запятой. Если в имени шрифта содержатся пробелы, например, Trebuchet MS, оно должно заключаться в одинарные или двойные кавычки. Когда браузер встречает первый шрифт в списке, он проверяет его наличие на компьютере пользователя. Если такого шрифта нет, берется следующее имя из списка и также анализируется на присутствие
`font-size`	<*число*>, `xx-small`, `x-small`, `small`, `medium`, `large`, `x-large`, `xx-large`	Определяет размер шрифта элемента. Размер может быть установлен несколькими способами
`font-style`	• `normal` — обычное начертание текста; • `italic` — курсивное начертание; • `oblique` — наклонный шрифт	Определяет начертание шрифта — обычное, курсивное или наклонное

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
`font-variant`	• `normal` — не изменяет регистр символов, оставляя его по умолчанию; • `small-caps` — модифицирует все строчные символы как заглавные уменьшенного размера	Определяет, как нужно представлять строчные буквы — делать их все прописными уменьшенного размера или оставить без изменений. Такой способ изменения символов называется капителью
`font-weight`	• <*число*> (100—900); • `bold` — полужирное; • `bolder` — жирное; • `lighter` — светлое; • `normal` — нормальное начертание	Устанавливает насыщенность шрифта. Значение устанавливается от 100 до 900 с шагом 100
`height`	<*число*> px, <*число*> %, `auto`	Устанавливает высоту блочных или заменяемых элементов (к ним, например, относится тег <IMG>). Высота не включает толщину границ вокруг элемента, значение отступов и полей
`left`	<*число*> px, <*число*> %, `auto`	Для позиционированного элемента определяет расстояние от левого края родительского элемента, не включая отступ, поле и ширину рамки, до левого края дочернего элемента
`letter-spacing`	<*число*> px, `normal`	Определяет интервал между символами в пределах элемента. Браузеры обычно устанавливают расстояние между символами, исходя из типа и вида шрифта, его размеров и настроек операционной системы. Чтобы изменить это значение и применяется данный атрибут
`line-height`	`normal`, <*число*> (множитель), <*число*> %, <*число*> px	Устанавливает интерлиньяж (межстрочный интервал) текста, отсчет ведется от базовой линии шрифта
`list-style`	см. свойства `list-style-image`, `list-style-position`, `list-style-type`	Позволяет одновременно задать стиль маркера, его положение, а также изображение, которое будет использоваться в качестве маркера

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
`list-style-image`	`none`, `url('`*`путь к файлу`*`')`	Устанавливает адрес изображения, которое служит в качестве маркера списка
`list-style-position`	• `outside` — маркер вынесен за границу элемента списка; • `inside` — маркер обтекается текстом	Определяет, как будет размещаться маркер относительно текста
`list-style-type`	`none` устанавливает тип маркера, как у родительского элемента. Для маркированного списка: `circle`, `disc`, `square` Для нумерованного списка: `decimal`, `lower-alpha`, `lower-roman`, `upper-alpha`, `upper-roman`	Изменяет вид маркера для каждого элемента списка. Этот атрибут используется только в случае, когда значение свойства `list-style-image` установлено как `none`
`margin`	`auto`, `<`*`число`*`> px`	Устанавливает величину отступа от каждого края элемента
`margin-bottom`	`auto`, `<`*`число`*`> px`	Устанавливает величину отступа от нижнего края элемента
`margin-left`	`auto`, `<`*`число`*`> px`	Устанавливает величину отступа от левого края элемента
`margin-right`	`auto`, `<`*`число`*`> px`	Устанавливает величину отступа от правого края элемента
`margin-top`	`auto`, `<`*`число`*`> px`	Устанавливает величину отступа от верхнего края элемента
`max-width`	`<`*`число`*`> px`, `<`*`число`*`> %`	Устанавливает максимальную ширину элемента
`min-width`	`<`*`число`*`> px`, `<`*`число`*`> %`	Устанавливает минимальную ширину элемента
`opacity`	`<`*`число`*`>` от `0.0` до `1.0`, `0` — полная прозрачность, `1` — непрозрачность	Определяет уровень прозрачности элемента Web-страницы. При частичной или полной прозрачности через элемент проступает фоновый рисунок или другие элементы, расположенные ниже полупрозрачного объекта
`overflow`	• `visible` — отображается все содержание элемента, даже за пределами установленной высоты и ширины;	Управляет отображением содержания блочного элемента, если оно целиком не помещается и выходит за область заданных размеров

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
	• `hidden` — отображается только область внутри элемента, остальное будет обрезано; • `scroll` — всегда добавляются полосы прокрутки; • `auto` — полосы прокрутки добавляются только при необходимости	
`padding`	<*число*> px, <*число*> %	Устанавливает значение полей вокруг содержимого элемента. Полем называется расстояние от внутреннего края рамки элемента до воображаемого прямоугольника, ограничивающего его содержимое
`padding-bottom`	<*число*> px, <*число*> %	Устанавливает значение поля от нижнего края содержимого элемента
`padding-left`	<*число*> px, <*число*> %	Устанавливает значение поля от левого края содержимого элемента
`padding-right`	<*число*> px, <*число*> %	Устанавливает значение поля от правого края содержимого элемента
`padding-top`	<*число*> px, <*число*> %	Устанавливает значение поля от верхнего края содержимого элемента
`position`	• `absolute` — указывает, что элемент абсолютно позиционирован; • `fixed` — по своим свойствам это значение аналогично аргументу `absolute`, но в отличие от него привязывается к указанной параметрами `left`, `top`, `right` и `bottom` точке на экране и не меняет своего положения даже при пролистывании Web-страницы; • `relative` — положение элемента устанавливается относительно его исходного места;	Устанавливает способ позиционирования элемента относительно окна браузера или других объектов на Web-странице

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
	• `static` — элементы отображаются как обычно	
`quotes`		Устанавливает тип кавычек, который применяется в тексте документа. `quotes: "левая кавычка" "правая кавычка"`
`right`	`auto`, <*число*> `px`, <*число*> `%`	Для позиционированного элемента определяет расстояние от правого края родительского элемента, не включая отступ, поле и ширину рамки, до правого края дочернего элемента
`table-layout`	• `auto` — браузер загружает всю таблицу, анализирует ее для определения размеров ячеек и только после этого отображает; • `fixed` — ширина колонок в этом случае определяется либо с помощью тега <COL>, либо вычисляется на основе первой строки	Определяет, как браузер должен вычислять высоту и ширину ячеек таблицы, основываясь на ее содержимом
`text-align`	`center`, `justify`, `left`, `right`	Определяет горизонтальное выравнивание текста в пределах элемента
`text-decoration`	• `blink` — мигающий текст; • `line-through` — перечеркнутый текст; • `overline` — линия проходит над текстом; • `underline` — подчеркнутый текст; • `none`	Добавляет оформление текста в виде его подчеркивания, перечеркивания, линии над текстом и мигания. Одновременно можно применить более одного стиля, перечисляя значения через пробел
`text-indent`	<*число*> `px`, <*число*> `%`	Устанавливает величину отступа первой строки блока текста (например, для параграфа <P>). Воздействия на все остальные строки не оказывается
`text-transform`	• `capitalize` — каждое слово в предложении будет начинаться с прописного символа;	Управляет преобразованием текста элемента в строчные или прописные символы

Таблица П1.1 *(продолжение)*

Свойство	Значение	Примечание
	• `lowercase` — все символы текста становятся строчными (нижний регистр); • `uppercase` — все символы текста становятся прописными (верхний регистр)	
`top`	`auto`, `<число> px`, `<число> %`	Для позиционированного элемента определяет расстояние от верхнего края родительского элемента, не включая отступ, поле и ширину рамки, до верхнего края дочернего элемента
`vertical-align`	`baseline`, `bottom`, `middle`, `middle`, `super`, `text-bottom`, `text-top`, `top`	Выравнивает элемент по вертикали относительно своего родителя или окружающего текста
`visibility`	`visible`, `hidden`, `collapse`	Предназначен для отображения или скрытия элемента, включая рамку вокруг него и фон. При скрытии элемента, хотя он и становится невидим, место, которое элемент занимает, остается за ним
`white-space`	• `normal` — текст в окне браузера выводится как обычно, переносы строк устанавливаются автоматически; • `nowrap` — переносы строк в коде HTML игнорируются, весь текст отображается одной строкой, вместе с тем, добавление тега переносит текст на новую строку; • `pre` — текст показывается с учетом всех пробелов и переносов, как они были добавлены разработчиком в коде HTML. Если строка получается слишком длинной и не помещается в окне браузера, то будет добавлена горизонтальная полоса прокрутки	Параметр `white-space` устанавливает, как отображать пробелы между словами

Таблица П1.1 *(окончание)*

Свойство	Значение	Примечание
`width`	`auto`, <*число*> `px`, <*число*> `%`	Устанавливает ширину блочных или заменяемых элементов (к ним, например, относится тег `<IMG>`). Ширина не включает толщину границ вокруг элемента, значение отступов и полей
`word-spacing`	<*число*> `px`, `normal`	Устанавливает интервал между словами
`z-index`	<*число*>, `auto`	Любые позиционированные элементы на Web-странице могут накладываться друг на друга в определенном порядке, имитируя тем самым третье измерение, перпендикулярное экрану

Приложение 2

Описание компакт-диска

В этом приложении дано описание электронного архива к книге, выложенного на FTP-сервер издательства по адресу: **ftp://85.249.45.166/9785977507691.zip**. Ссылка доступна и со страницы книги на сайте **www.bhv.ru**.

Материалы этого архива следует использовать вместо упоминаемых в книге материалов прилагаемого компакт-диска.

В архиве находятся следующие папки:

- \Denwer_distr — дистрибутивы базового и пакета расширений Денвер — пакета программ для создания и отладки сайтов на локальной машине;
- \book_exampless — файлы тренировочного стенда для изучения методов xajax и примеров из книги к *главе 2*. Здесь также находятся дампы баз данных к этим примерам;
- \magazin_new — файлы корневого каталога сайта (интернет-магазина) и дамп базы данных сайта. Для запуска сайта в Интернете необходимо скопировать файлы на хостинг, создать необходимые базы данных и поменять настройки в файле my.php;
- \magazin_old — файлы корневого каталога и дамп базы данных сайта (интернет-магазина цифровых товаров — сайт из первого издания книги). Для запуска сайта в Интернете необходимо скопировать файлы на хостинг, создать необходимые базы данных и поменять настройки в файле my.php;
- \sql — файлы баз данных для сайта, тренировочного стенда и примеров из книги для копирования в каталог установки Денвера (\usr\local\mysql5\data). При прямом копировании создаются 2 базы — magazine и book_examples;
- \xajax — библиотека xajax версия 0.5 standard;
- \jquery — библиотека jQuery версия 1.4.2 и Query UI — надстройки над JavaScript-библиотекой jQuery версия 1.7.3;

- \pspad — PSPad мощный бесплатный текстовый редактор для Web-разработчиков и программистов, не требует установки, просто запустите файл pspad.exe. Очень рекомендую использовать этот редактор при разборе кода примеров и написании своих сценариев. Редактор PSPad распространяется бесплатно (freeware), домашняя страница проекта — **http://www.pspad.com**.

Предметный указатель

* * *